



LITHIUM DESIGN SYSTEM

INDEX

01. 디자인 시스템 개요

- 01-01. 목적
- 01-02. 구성
- 01-03. 활용 방법
- 01-04. 적용 범위
- 01-05. 적용 기준

02. Lithium UI

03. 가이드라인

- 03-01. 개요
- 03-02. 정보구조(Information Architecture)
- 03-03. 레이아웃(Layout)
- 03-04. 서식(Text format)
- 03-05. 그리드시스템(Grid system)
- 03-06. 서체(Typography)
- 03-07. 컬러(Color)
- 03-08. 아이콘(Icon)
- 03-09. 인터랙션 가이드(Interaction guide)
- 03-10. 접근성(Accessibility)

04. 화면 구성 요소

- 04-01. 개요
- 04-02. 아코디언(Accordion)
- 04-03. 배지(Badge)
- 04-04. 브레드크럼(Breadcrumb)

- 04-05. 버튼(Button)
- 04-06. 버튼: 플로팅(Button: Floating)
- 04-07. 캘린더(Calendar)
- 04-08. 카드(Cards)
- 04-09. 체크박스(Checkbox)
- 04-10. 콘텐츠 스위처(Content switcher)
- 04-11. 데이터 테이블(Data table)
- 04-12. 디바이더(Dividers)
- 04-13. 드롭다운(Drop-down)
- 04-14. 파일 업로더(File uploader)
- 04-15. 핸들러(Handler)
- 04-16. 인풋박스(Inputbox)
- 04-17. 링크(Link)
- 04-18. 리스트: 테이블(List: Table)
- 04-19. 리스트: 갤러리(List: Gallery)
- 04-20. 로딩>Loading)
- 04-21. 미디어(Media)
- 04-22. noti피케이션(Notification)
- 04-23. 넘버(Number)
- 04-24. 오버플로우(Overflow)
- 04-25. 페이지네이션(Pagination)
- 04-26. 팝업(Popup)
- 04-27. 퀵 메뉴(Quick Menu)
- 04-28. 라디오 버튼(Radio button)
- 04-29. 서치(Search)
- 04-30. 셀렉트>Select)
- 04-31. 시트: 보텀(Sheets: Bottom)
- 04-32. 시트: 사이드(Sheets: Side)
- 04-33. 슬라이더(Slider)
- 04-34. 스텝퍼(Stepper)
- 04-35. 스텝(Step)
- 04-36. 탭(Tab)

- 04-37. 태그(Tag)
- 04-38. 텍스트 에어리어(Text area)
- 04-39. 토글(Toggle)
- 04-40. 툴팁(Tooltip)
- 04-41. 탭: 브라우저 타입(Tab: Browser type)
- 04-42. 범례(Legend)

05. Pattern

- 05-01. 개요
- 05-02. 엠프티 스테이트(Empty states)
- 05-03. 폼(Forms)
- 05-04. 로그인(Login)
- 05-05. 팝업(Popup)
- 05-06. 회원가입(Sign up)
- 05-06. 스켈레톤(Skeleton)

06. 용어 정의

07. Check List



01. 디자인 시스템 개요

01-01. 목적

01-02. 구성

01-03. 활용 방법

01-04. 적용 범위

01-05. 적용 기준

01-01

목적

디자인 시스템의 목적

목적 1. 신뢰도 및 브랜드 가치 향상

당사 시스템에 일관성 있는 UI(User Interface), High Quality의 GUI(Graphic User Interface) 디자인 체계를 적용하여 시스템의 UI/GUI 품질을 향상하며, 이를 통해 사용자의 신뢰도를 높이고 세아의 브랜드 가치를 향상시킵니다.

목적 2. 업무 효율성 강화 및 비용 절감

UI/GUI 표준 체계를 제공함으로써 각 프로젝트 및 솔루션 개발 시 UI/GUI 중복 투자와 낭비 요소를 제거하고 업무 효율성을 강화합니다.

목적 3. 사용 편의성 및 UX(User eXperience) 품질 강화

PC Web과 Mobile Web의 사용성에 적합한 UX체계 및 요소 제공으로 시스템 사용 편의성을 높이며, 접근성이 고려된 디자인 체계를 적용하여 세아에서 사용하고 개발하는 시스템 및 서비스의 UX 품질을 강화합니다.

01-02 구성

디자인 시스템의 구성

본 디자인 시스템은 다음과 같이 구성되어 있습니다.

Lithium UI

Lithium UI의 개념과 세부 전략 및 적용 방법을 설명합니다.

가이드라인

- PC와 Mobile 환경에 적합한 표준 정보구조와 정보구조에 따른 기본적인 레이아웃을 설명합니다.
- 화면을 구성하고 있는 영역과 각 영역에 배치되는 요소 및 배치 규칙에 대해 설명합니다.
- 날짜, 시간 등 공통적인 서식의 출력 규칙에 대해 설명합니다.
- 접근성에 대한 기본 규칙을 설명합니다.
- 그래픽 디자인 및 화면 구성을 위한 그리드, 컬러, 폰트, 아이콘 제작 규칙에 대해 설명합니다.

컴포넌트

화면을 구성하는 UI 구성 요소들에 대해 설명하고 각 구성 요소들의 배치와 적용 방법, 사용 규칙을 설명합니다.

패턴

빈번하게 사용되는 공통적인 Task(로그인, 검색 등)들의 사용 패턴에 대해 설명합니다.

용어 정의

가이드에서 사용된 용어, 세아 업무 시 사용되는 고착화된 용어를 정리하여 설명합니다.

체크리스트

정보구조와 레이아웃, 화면을 구성하는 요소가 기본적인 규칙에 맞게 잘 적용되었는지 확인할 수 있는 체크 항목을 제공합니다.

01-03

활용 방법

디자인 시스템 활용 방법

본 디자인 시스템을 통해 정보구조에 따른 세아그룹 표준 UI와 구성 요소에 대한 사용과 배치에 대한 규칙을 이해하고 XD포맷으로 제공되는 레이아웃(Layout), 구성 요소(Component), 아이콘(Icon) kit을 활용하여 서비스 및 시스템 개발 시 활용합니다.

WEB SITE와 PDF로 제공되는 가이드에서 컨셉과 사용 규칙을 확인하세요

가이드는 WEB SITE와 PDF, 두 가지 채널을 통해 제공됩니다.

가이드에 있는 정보구조의 단계에 따른 표준 레이아웃을 확인하고 레이아웃의 각 영역 배치 규칙과, 구성 요소의 사용 규칙을 확인할 수 있습니다.

가능한 표준을 준수하길 권장합니다. 프로젝트 개발 시간을 단축할 수 있고 일정 수준의 접근성과 사용성을 제공할 수 있으며 세아의 브랜드 아이덴티티를 유지할 수 있습니다.

Grid, Color, Font, Icon 제작 및 적용 규칙을 확인하세요

서비스 및 시스템 개발 시 가이드 내의 그래픽 디자인 제작 규칙을 확인하고 활용해 주세요.

사용자에게 일관성 있는 사용성과 PC와 Mobile에 최적화된 UI를 제공할 수 있으며, 세아의 브랜드 아이덴티티를 유지할 수 있습니다.

Layout template을 활용하세요

개발하려는 시스템 및 서비스의 정보구조 단계에 따라 가이드에서 제공하는 표준 Layout template 을 사용하세요.

정보구조 설계와 개발 기간을 단축시킬 수 있으며 높은 Quality의 그래픽 디자인을 일관성 있게 유지할 수 있습니다.

기획자와 디자이너는 WEB 가이드에서 template을 다운받아 업무에 바로 사용할 수 있습니다.

Icon과 Component kit을 활용하세요

개발하려는 시스템 및 서비스의 화면 구성을 위해 Icon과 Component kit을 사용하세요.

각 Icon과 컴포넌트는 현장 업무용 및 모니터링용, 일반 사무용 화면에 맞게 여러 가지의 크기로 제공됩니다.

설계와 디자인, 개발 기간을 단축시킬 수 있으며 일정 수준의 사용성과 높은 품질의 그래픽 디자인을 일관성 있게 유지할 수 있습니다.

WEB 가이드에서 kit을 다운받아 Adobe XD를 활용한 설계 및 그래픽 디자인에 바로 사용할 수 있습니다.

WEB Site의 Style sheet와 CODE를 사용하세요

Web Site에서 제공하는 Style sheet를 다운로드 받아 HTML을 바로 적용할 수 있으며, Layout, Component 항목에 있는 CODE를 복사해서 HTML에 바로 사용할 수 있습니다.

체크리스트를 이용해 점검을 해보세요

체크리스트의 점검 항목을 활용하여 Layout, 구성 요소, 그래픽의 표준 준수 여부를 점검할 수 있습니다.

점검을 통해 일정 수준의 사용성과 접근성을 유지할 수 있습니다.

01-04

적용 범위

적용 범위

개발 환경

Web 환경 기반의 PC, Mobile의 시스템 및 서비스 대상의 가이드를 제공합니다. 기본적으로 HTML 언어를 사용하는 UI를 대상으로 하며 이를 구성하기 위한 CSS, Stylesheet, Html을 제공합니다.(Script를 포함한 Back-end의 기술적인 부분은 포함되지 않습니다.)

대상 기기

가이드의 대상 기기는 PC(Tablet PC 포함)와 Smartphone입니다.

국가(언어) 환경

본 가이드는 다국어를 고려하여 가이드라인 및 구성 요소를 제공하며 한국어 버전 개발 후 Global 버전으로 언어 변환을 할 때에도 유연하게 대처할 수 있는 서식을 포함합니다.

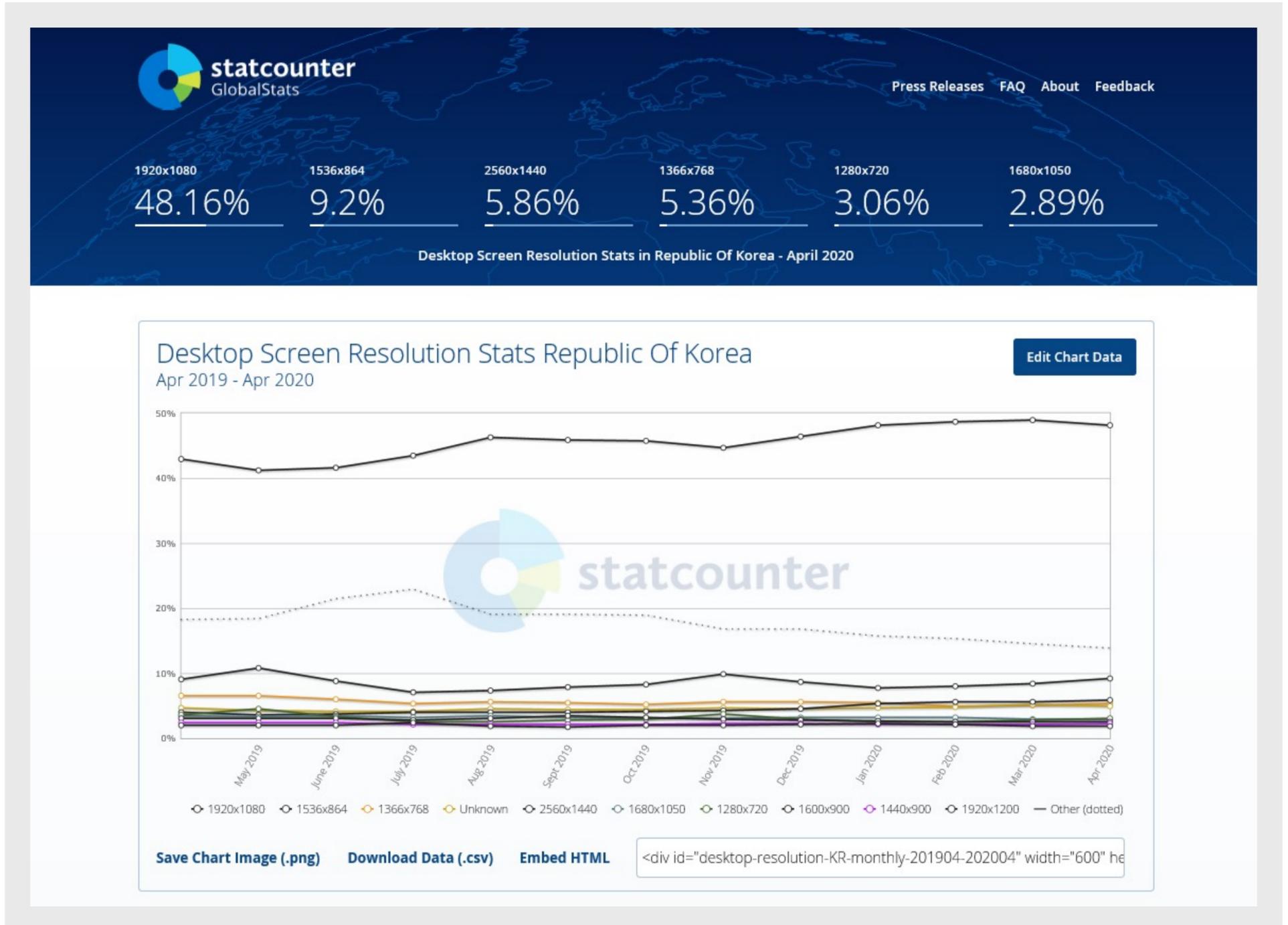
01-05

적용 기준

1. 기준 해상도

PC 기준 해상도

본 가이드는 최적 해상도 1920*1080, 최소 해상도 1280*768 픽셀을 기준으로 제작하였습니다.

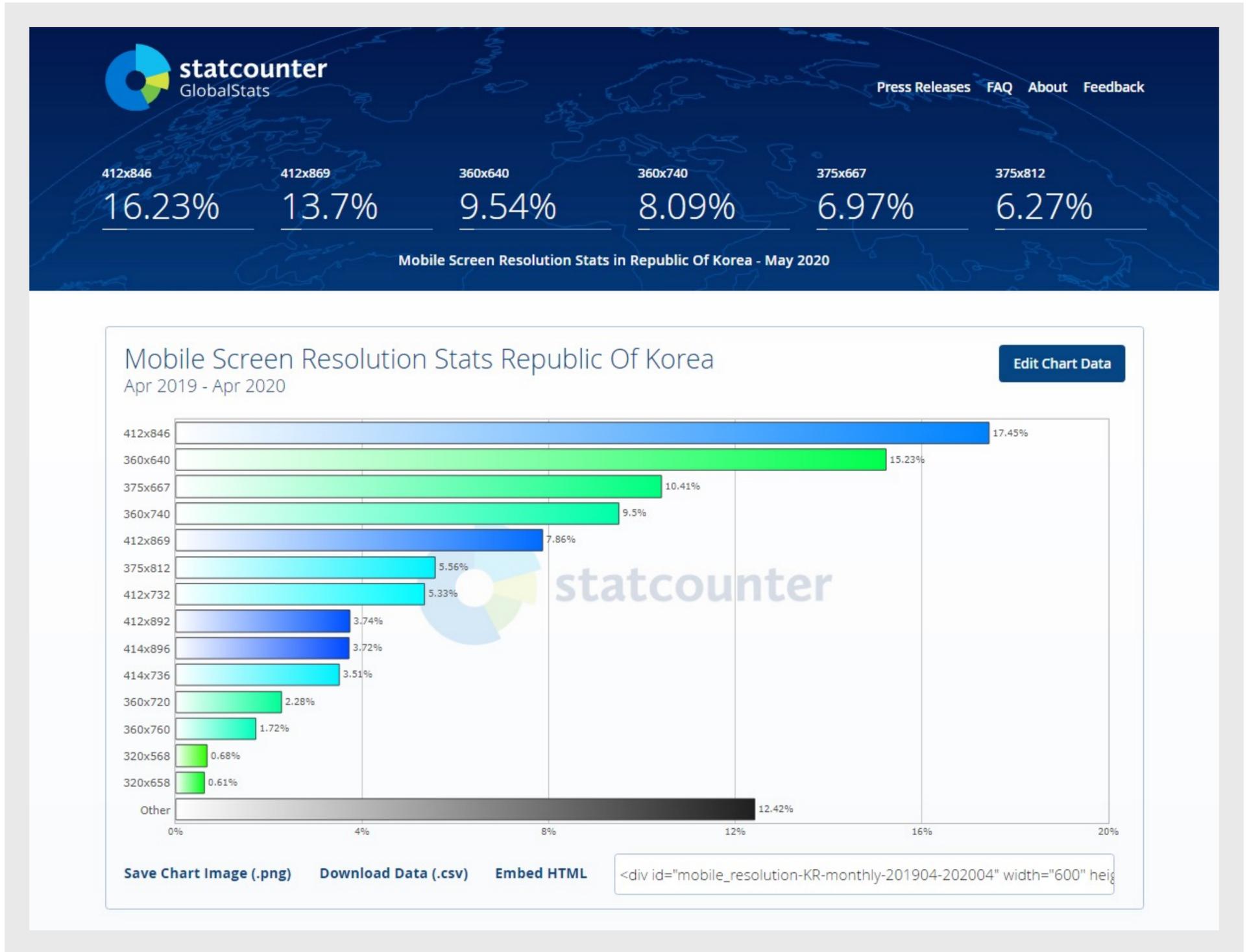


* 출처: statcounter Global Stats : Desktop Screen Resolution Stats Republic of Korea 2019.04~2020.04

2020년 상반기 기준으로 1920*1080 사용자가 48.16%로 가장 많으며, 높이 768 이상 사용자가 약 80% 정도를 차지하고 있습니다. 이에 따라 최적 해상도 1920*1080, 최소 해상도 1280*768을 기준으로 제공합니다.

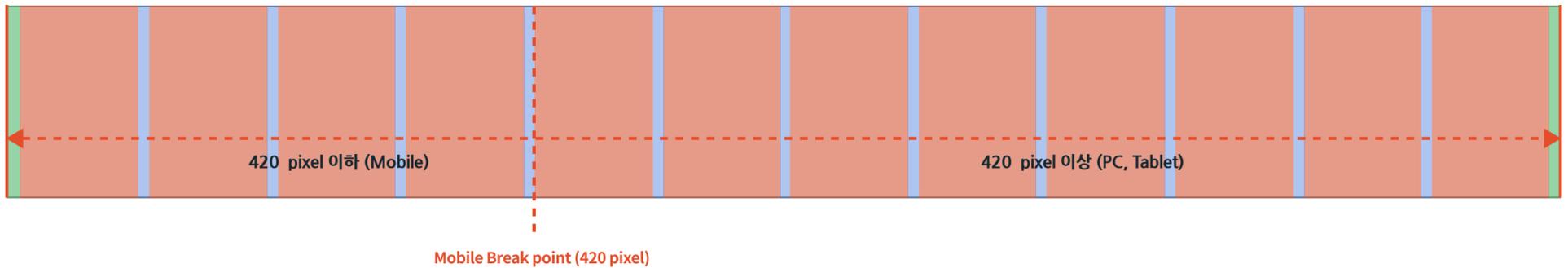
Mobile 기준 해상도

본 가이드는 반응형 UI를 고려하였으며 Mobile의 기준 해상도는 가로 420Pixel 이하입니다.



* 출처: statcounter Global Stats : Desktop & Tablet Browser Market Share Republic of Korea 2019.03~2020.03

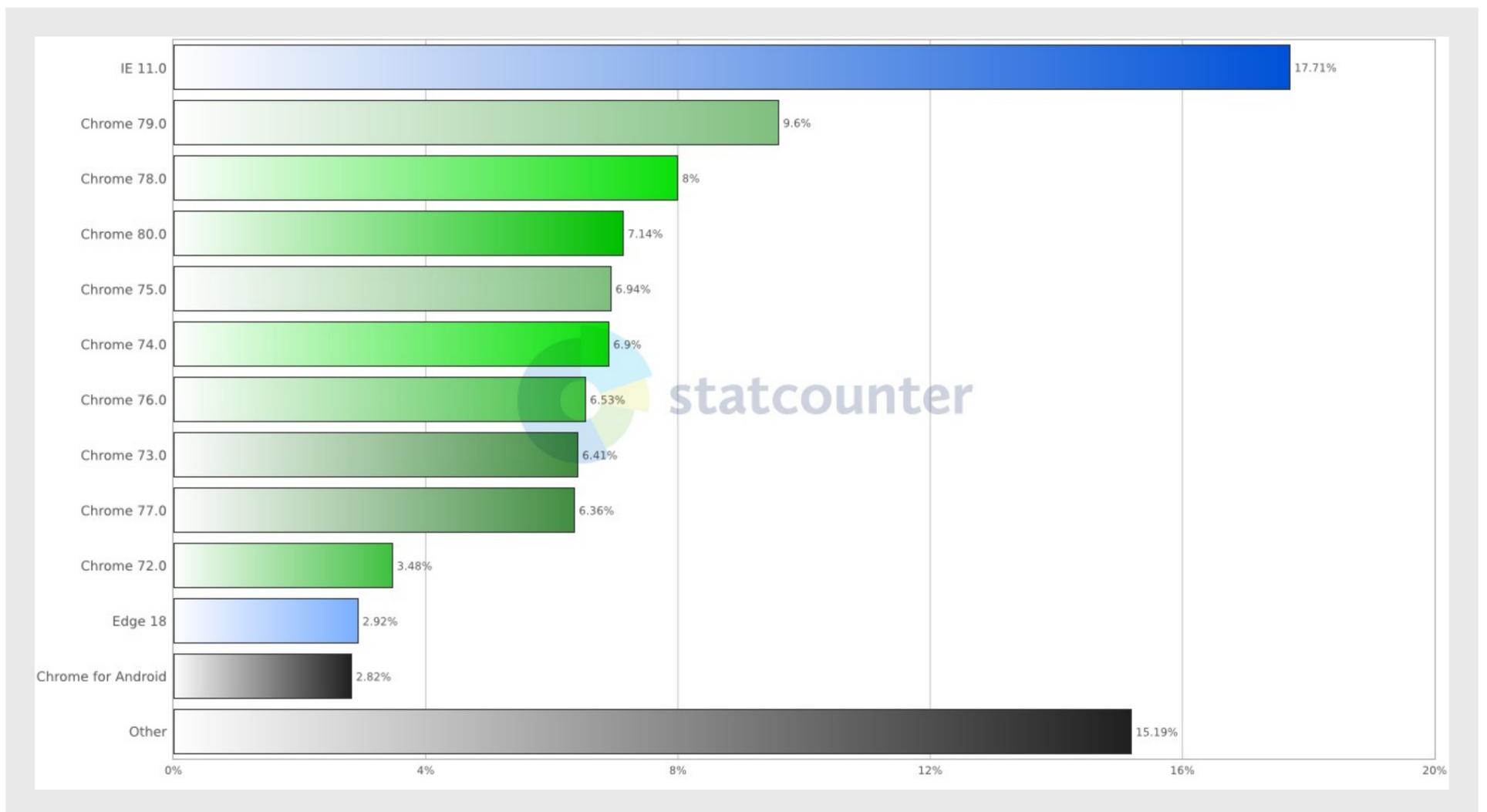
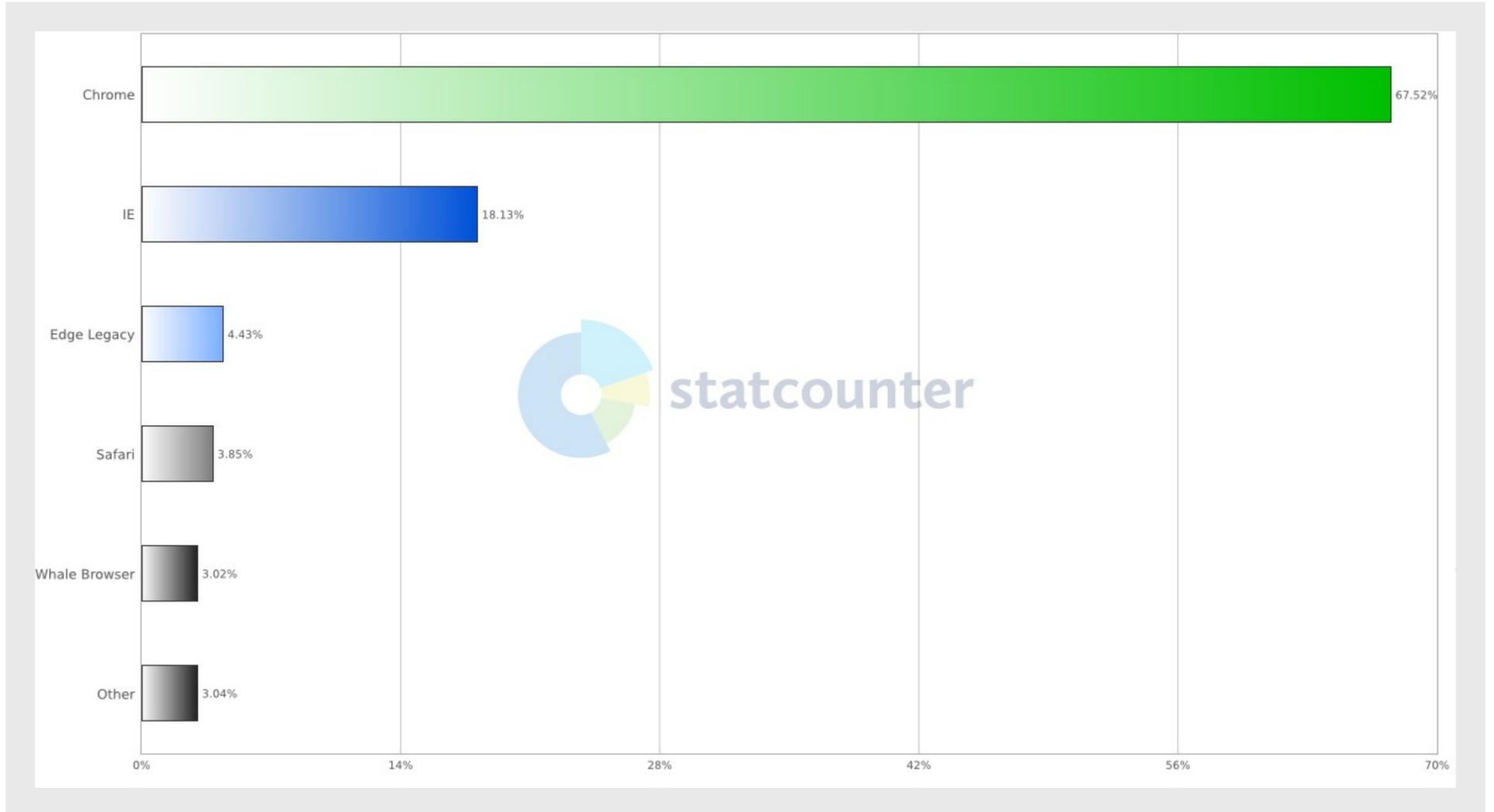
따라서 PC에서 420pixel 이하로 가로 사이즈를 줄이면 모바일에 맞는 UI로 변경됩니다. 상세한 내용은 [Guidelines / Grid](#) 규칙을 참고하세요. Mobile의 최소 해상도는 가로 사이즈 360pixel을 기준으로 제공합니다.



2. 대상 브라우저

Internet Explorer 11 이상, Microsoft Edge, Chrome, Safari Browser를 대상으로 합니다.

Mobile 브라우저는 각 OS(Android, iOS)에서 제공하는 브라우저와 사용하는 디바이스에 따라 한정되므로 특정 브라우저를 대상으로 하지 않고 HTML, CSS를 사용해 화면을 구성하는 모든 화면을 대상으로 제공합니다.



* 출처: statcounter Global Stats : Desktop & Tablet Browser Market Share Republic of Korea 2019.03~2020.03

2020년 상반기 기준으로 IE 11이하 버전은 사용 점유율이 거의 없어, IE 11 이하의 브라우저는 대상에서 제외합니다.

3. 적용 라이브러리

JQuery 라이브러리를 적용하여 Layout template, Component 코드를 제공합니다.

현재 가장 인기 있는 라이브러리며 범용적입니다. (2020년 6월 현재 점유율 75.3%)

구형 브라우저 지원을 하기에는 속도가 느리다는 단점이 있으나 속도 측면에서도 버전 3.X이후 많이 개선되었습니다.

	2011 1 Jan	2012 1 Jan	2013 1 Jan	2014 1 Jan	2015 1 Jan	2016 1 Jan	2017 1 Jan	2018 1 Jan	2019 1 Jan	2020 1 Jan	2020 3 Jun
None	61.8%	49.1%	39.6%	38.2%	35.0%	28.7%	25.5%	24.0%	24.3%	23.8%	22.7%
jQuery	28.3%	42.8%	54.5%	57.4%	61.5%	68.3%	71.9%	73.1%	73.6%	74.2%	75.3%
Bootstrap					5.9%	10.5%	14.2%	16.5%	18.3%	20.1%	20.8%
Modernizr				4.4%	7.2%	9.8%	10.8%	11.4%	11.3%	10.7%	10.5%
Underscore								1.9%	2.8%	3.2%	3.5%
Popper									0.8%	2.0%	2.6%
MooTools	5.1%	5.2%	4.9%	5.0%	4.3%	3.8%	3.2%	2.7%	2.3%	1.8%	1.6%
Moment.js								0.9%	1.2%	1.4%	1.5%
ASP.NET Ajax	2.6%	2.8%	3.1%	2.3%	2.2%	2.3%	2.2%	2.0%	1.7%	1.4%	1.4%
Backbone								0.6%	0.9%	0.7%	0.7%
Prototype	4.8%	4.3%	3.7%	2.8%	2.4%	2.2%	1.9%	1.6%	1.1%	0.8%	0.6%
RequireJS										0.7%	0.6%
GSAP						0.1%	0.2%	0.3%	0.4%	0.5%	0.6%
Script.aculo.us	3.4%	3.2%	2.8%	2.2%	1.9%	1.8%	1.6%	1.3%	1.0%	0.6%	0.5%
Polyfill.io								0.1%	0.2%	0.4%	0.5%
Angular		<0.1%	<0.1%	<0.1%	0.1%	0.3%	0.4%	0.5%	0.4%	0.4%	0.4%
Vue.js						<0.1%	<0.1%	0.1%	0.2%	0.3%	0.3%
Lodash								0.5%	0.2%	0.2%	0.3%
React								0.5%	0.2%	0.3%	0.3%
YUI Library	2.6%	2.5%	1.5%	0.9%	0.7%	0.6%	0.5%	0.4%	0.3%	0.2%	0.2%
Shadowbox				0.5%	0.5%	0.5%	0.4%	0.3%	0.3%	0.2%	0.2%
Spry	0.6%	0.6%	0.6%	0.5%	0.4%	0.4%	0.3%	0.2%	0.2%	0.2%	0.1%
MathJax								0.1%	0.1%	0.1%	0.1%
Knockout			<0.1%	<0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%
Socket.IO									0.1%	0.1%	0.1%
Semantic UI						<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	0.1%	0.1%
Dojo	0.1%	0.2%	0.2%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%
Ext JS	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	0.1%	<0.1%	<0.1%
Zepto				<0.1%	<0.1%	<0.1%	<0.1%	0.4%	<0.1%	<0.1%	<0.1%

* 출처: https://w3techs.com/technologies/history_overview/javascript_library/all/y 2020년 6월 현재 기준



02. Lithium UI

1. 정의

세아그룹의 UI Concept은 "Lithium UI"로 정의합니다.

Lithium의 원소적 특징은 가장 가볍고 알칼리 금속 중 단단하며, 다양한 원소와 잘 융합하며 합금 시 탄력성을 높여 줍니다. 이는 시각적으로 심플하고 사용성 높은 UI를, 다양한 디바이스와 시스템에 유연하고 가볍게 최적화하여 적용할 수 있는 UI 디자인 표준의 제공을 의미합니다.

세아그룹의 시스템은 현장, 사무실의 사용 환경과 사용 목적(모니터링, 업무, 일반 사무)을 고려해야 합니다. 모니터링 및 현장 업무용 시스템의 경우 전문적인 정보와 정보의 양이 많고 정보 자체의 식별이 중요합니다. 따라서 가이드는 사용 환경과 목적에 맞는 호환성 높은 UI와, 높은 정보 밀도를 표현하기에 적합한 UI 체계를 각각의 사용 환경에 유연하게 대응할 수 있어야 합니다.

Lithium UI Concept을 구현하기 위한 4가지 전략과, 10가지 상세 전술은 다음과 같습니다.

LITHIUM UI

1. 다양한 구성 요소의 크기 제공

사용 목적과 상황에 맞는 다양한 크기의 Component와 Icon 제공

2. 영역 최적화

사용 목적에 맞는 Layout의 구성 영역별 크기 제공

3. 명확한 정보 인지

정보의 명확한 식별을 돕는 배치와 구성

시스템별
특성 최적화

간결하고 유연한
구조의 UI

높은 메뉴
접근성

빠르고 효율적인
UI 적용

4. High Quality & Light Image

Image 용량 최소화 / 장식적 요소 배제

5. Flexible UI

다양한 해상도에 대응하는 그리드 기반 UI

6. Brand Identity

세아의 브랜드아이덴티티를
반영한 UI

7. Quick Accessibility

사용자가 원하는 정보에 빠르게 접근할 수 있는 경로를 제공

8. Use Clue

시각적 단서를 사용하여 많은 정보를 간결하게 표현

9. Download Asset from Guide

Layout, Component, Icon을
가이드에서 다운받아 설계 및 그래픽 디자인 시 적용

10. Download Sample Code

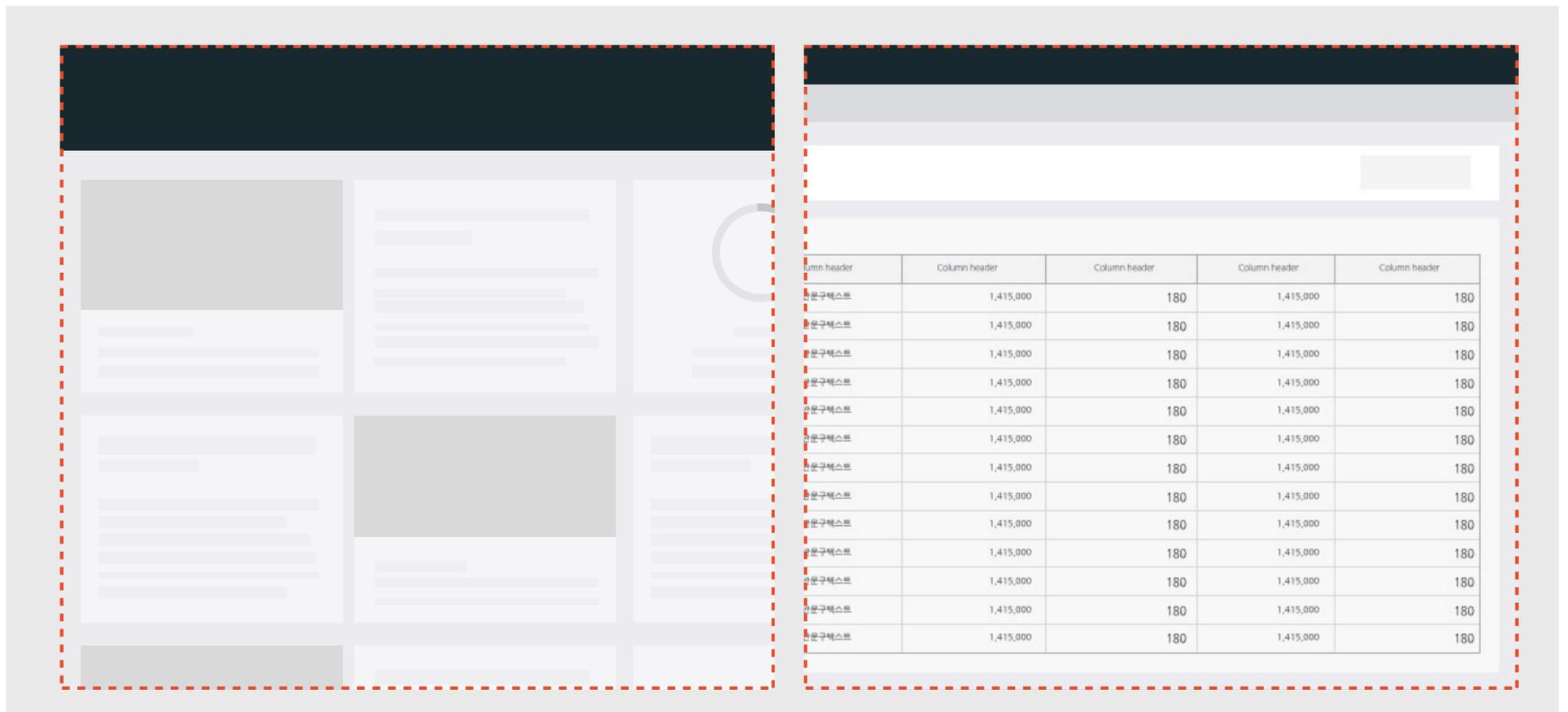
Stylesheet, Layout, Component의 Code를 가이드에서
다운받거나 복사하여 바로 적용

2. 시스템별 특성 최적화

세아에서 사용 중인 시스템 업무 환경은 현장 업무용, 모니터링용, 사무용으로 정의할 수 있습니다. 현장 업무용과 모니터링용 시스템의 경우 전문성 높은 많은 양의 정보를 표시하는 특징이 있습니다. 이에 따라 제한된 화면에서 많은 양의 정보와 업무를 처리해야 하는 특성이 있습니다. 사무용의 경우 결재, 메일, 스케줄 등 일반적인 업무 관리를 위한 통상적인 사용성을 제공해야 합니다. 또한 최근의 시스템은 PC에서 Mobile과 Tablet으로 대상 Device가 다양합니다. 이에 따라 시스템 업무 환경과 대상 디바이스를 고려한 UI 제공 전략이 필요합니다.

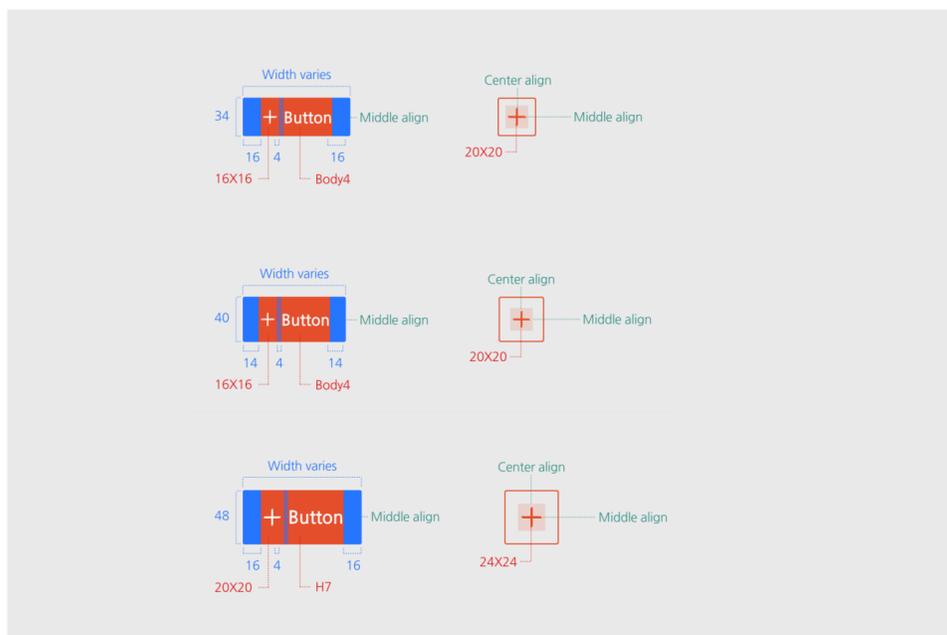
다양한 구성 요소의 크기 제공

다양한 구성 요소의 크기를 제공한다는 의미는 한 화면에 많은 정보를 표현하는데 적합한 크기의 구성 요소와 PC, Mobile 특성에 맞게 정보의 구성 요소의 크기를 차별적으로 적용하는 것을 의미합니다. Mobile은 PC 환경에 비하여 화면크기가 상대적으로 작고 정보의 입력이 쉽지 않기 때문에 PC Web 환경에서 제공하는 정보를 Mobile에 그대로 전환하는 것은 사용성을 현저하게 저하시킬 수 있습니다. 그러므로 각 환경에 맞는 구성 요소의 크기를 제공해야 합니다.



많은양의 정보에 적합한 화면과 통상적인 사무 환경에 적합한 화면 1:1 비교

상기 사례는 많은 양의 정보를 다루는 MES 시스템과 일반적인 사용자가 업무용으로 사용하는 시스템을 비교한 것입니다. 많은 양의 정보를 다루는 경우 정보의 식별이 중요한 반면 일반 사무용의 경우 정보의 내용 자체가 중요하기 때문에 시스템의 사용 목적에 따라 구성 요소의 크기를 다르게 제공하여 시스템의 목적과 특성에 맞는 UI를 가이드에서 안내하고 **Component** 와 **Icon Kit**을 제공합니다.



버튼의 크기 차이

크기에 따라 버튼의 높이값, 폰트와 아이콘 크기가 다릅니다.

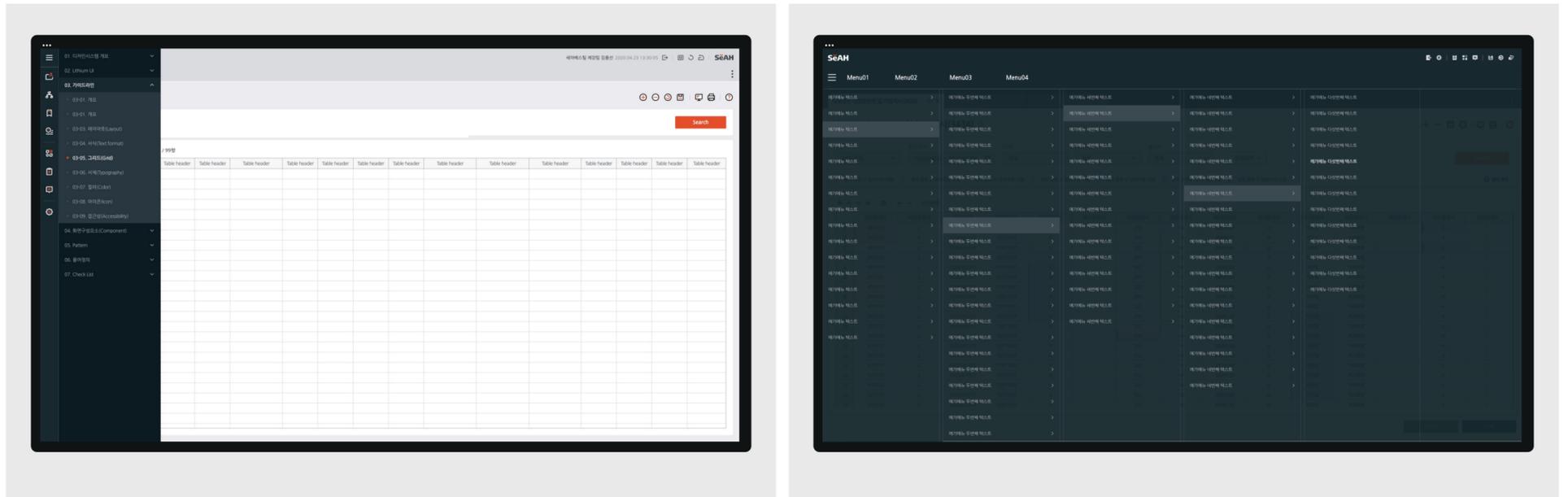


정보 리스트의 크기 차이

리스트와 폰트의 여백, 폰트의 크기가 다릅니다.

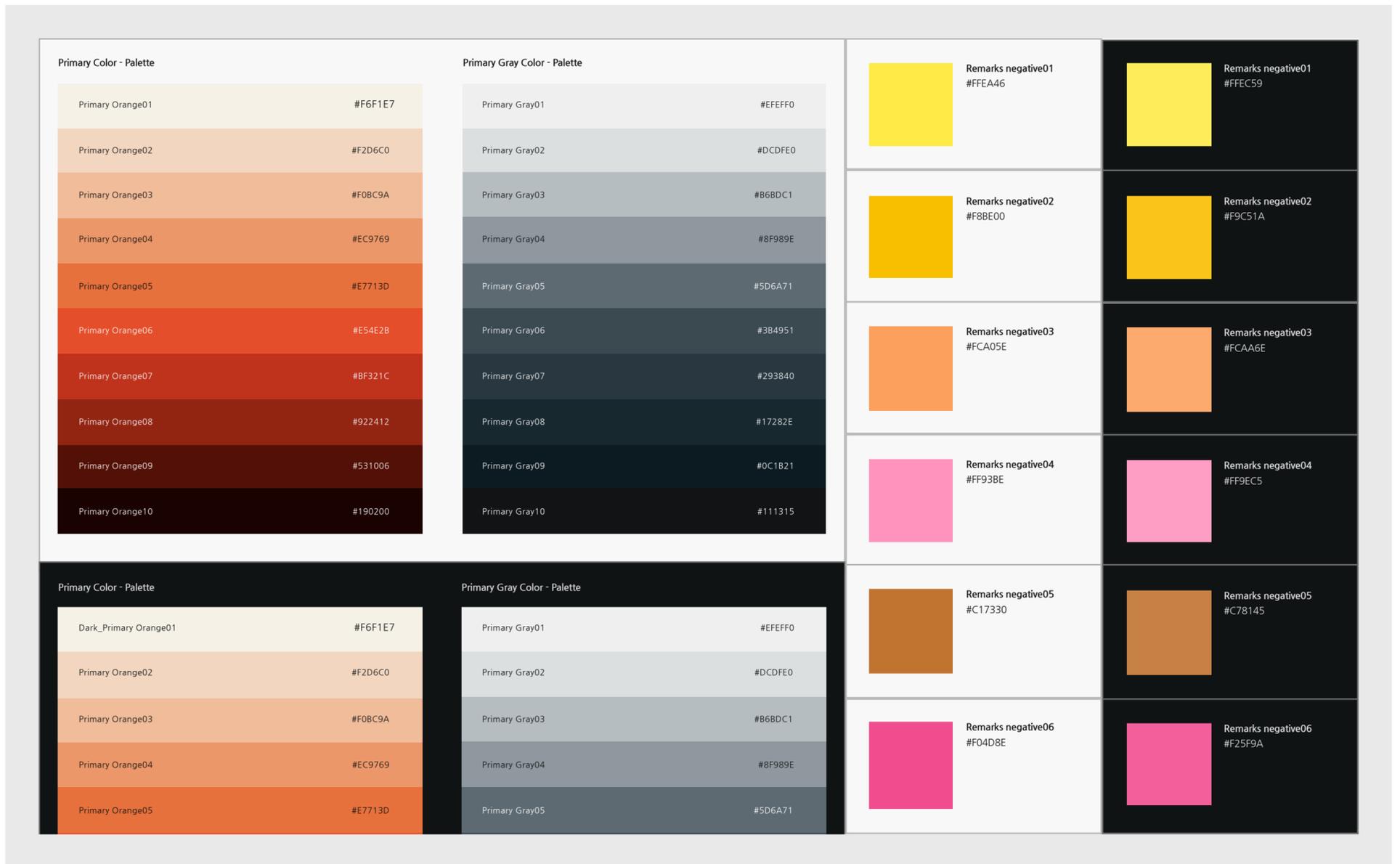
영역 최적화

현장 업무용과 모니터링용 시스템의 특성은 많은 양의 정보와 정보의 식별이 중요하며, 일반 사무용 업무 시스템의 경우 정보의 상세한 내용 파악이 중요한 특성이 중요합니다. 따라서 현장 업무용 및 모니터링 시스템의 경우 많은 양의 정보가 화면에 표시되는 특징이 있습니다. 이러한 정보 표시의 특성을 고려한 Layout을 **UI Kit**을 통해 제공합니다.



명확한 정보 인지

많은 양의 정보를 빠르게 식별할 수 있도록 범례의 위치나 Color의 사용 규칙을 제공합니다. 또한 구성 요소의 명확한 인지를 돕습니다.



3. 간결하고 유연한 구조의 UI

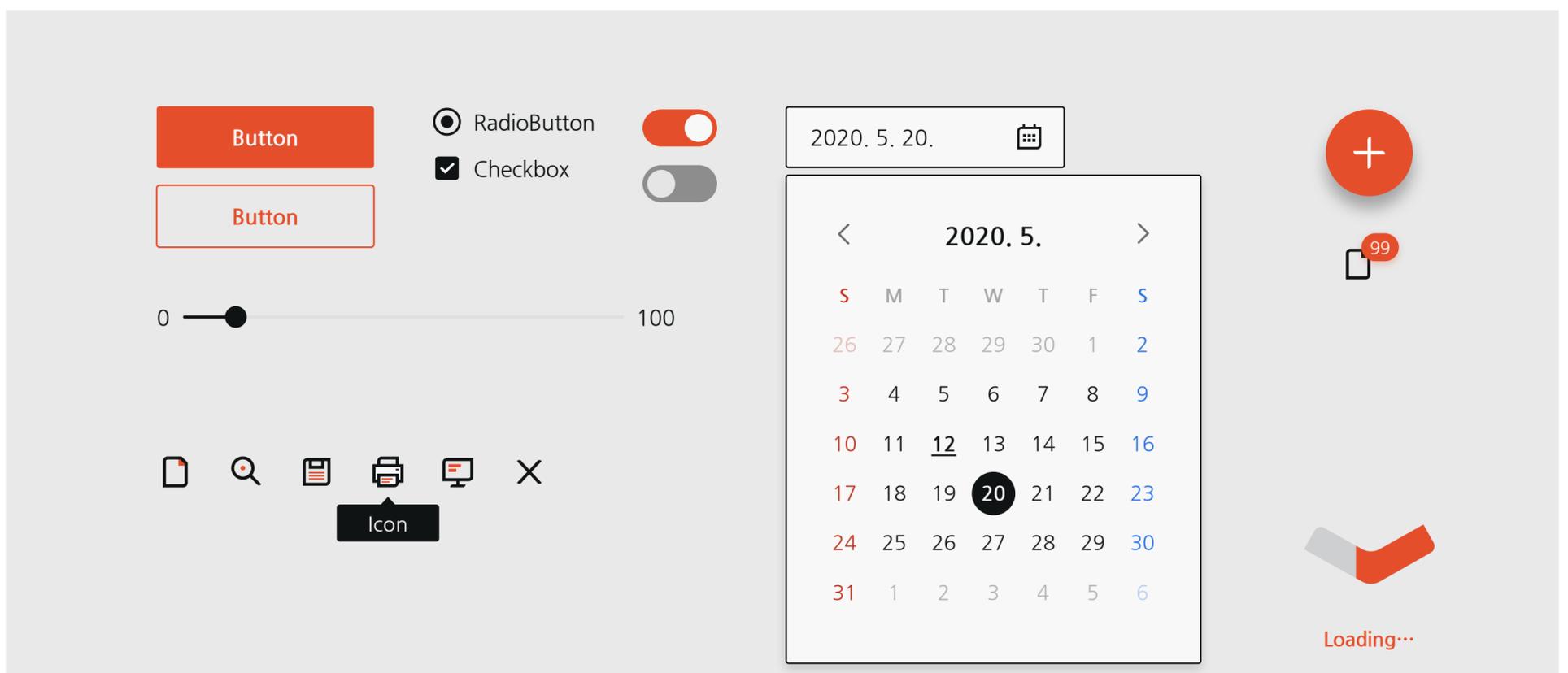
사용자가 인터넷을 이용하는 제품이 PC, Tablet, Mobile 등으로 다양해졌고 각각의 제품 또한 다양한 크기와 해상도를 가지고 있습니다. 따라서 시스템의 UI도 이러한 다양한 제품의 디스플레이 크기와 조작 장치의 특성을 고려해야 합니다.

High Quality & Light Image

High Quality & Light Image 전략은 솔루션의 속성을 고려하여 가독성과 시스템 속도를 높일 수 있도록 최대한 장식적 요소는 절제하고 시스템 폰트를 활용하여 용량은 최소화하되, 각각의 디자인 요소는 높은 완성도로 구성하는 것을 의미합니다.

Image 사용을 최소화하고 코드를 이용하여 컬러 처리를 대신할 수 있는 디자인 방향을 유지하고 자칫 지루하거나 심미성을 낮추지 않도록 새로운 패턴의 적용, 세련된 Form factor를 지닌 Line Icon 등의 사용으로 세련되고 **High Quality**의 디자인을 제공합니다.

Light Image는 전체적으로 지정된 나눔고딕 폰트만을 사용하고, 기능을 단순하고 시각적으로 표현할 수 있는 픽토그램으로 구성하여 용량을 최소화하는 것으로 표현할 수 있습니다.



H1 / HeadlineText

H2 / HeadlineText

Body5 / BodyText

H6 / HeadlineText

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et.

H4 / HeadlineText

H5 / HeadlineText

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea.

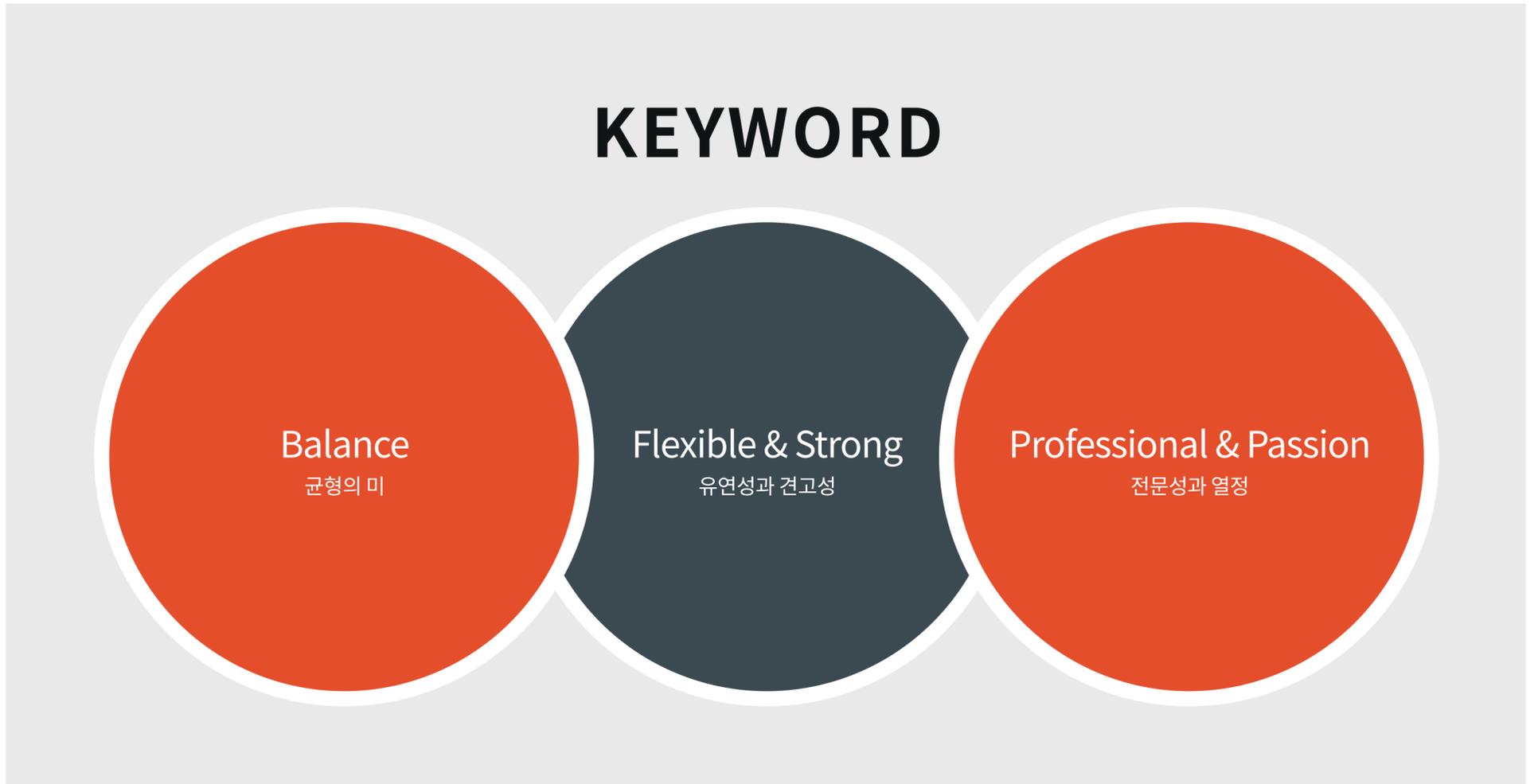
H7 / HeadlineText

Body6 / BodyText

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam.

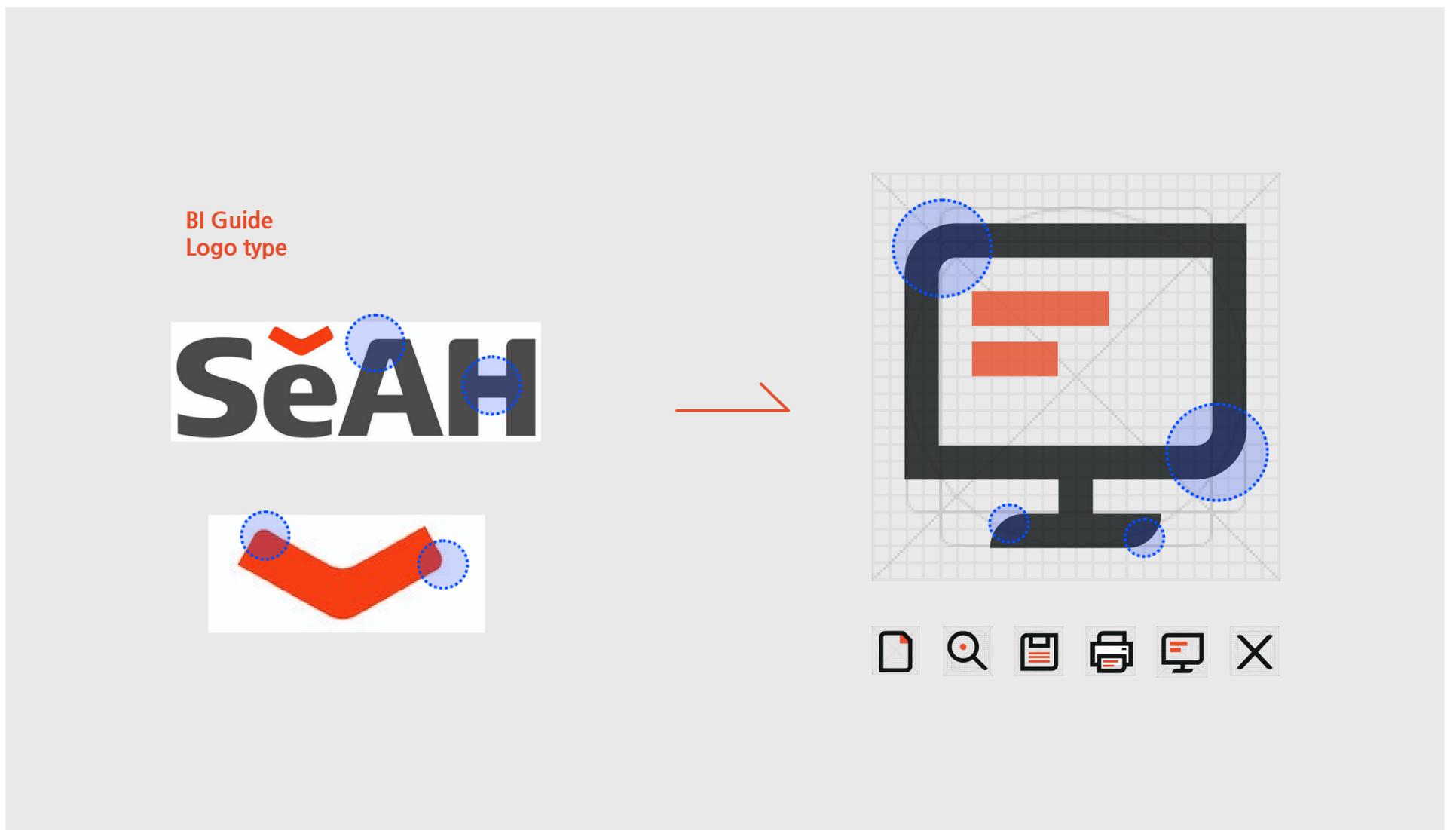
Brand Identity

Lithium UI의 가볍고 단단하며 높은 활용성을 시각적으로 전달하기 위한 표준 UI의 각 요소에 세아의 브랜드 아이덴티티를 적용합니다. 강인하면서도 유연한 철강 선두 기업의 모습을 나타내기 위해 브랜드 아이덴티티의 BI Guide 규칙을 기반으로 Balance, Flexible & Strong, Professional & Passion 키워드를 일관성 있게 사용자에게 전달합니다.

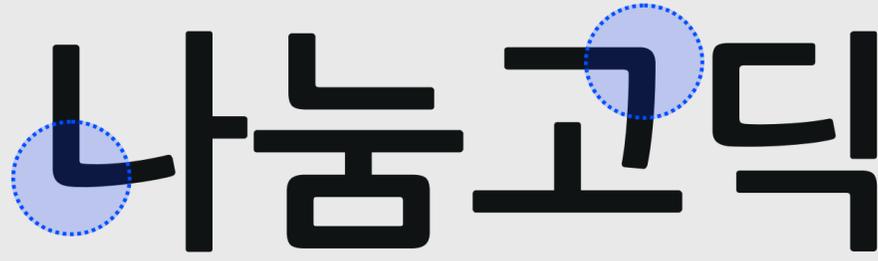


Icon System & Font System (Flexible & Strong)

Icon System: 곡선과 직선의 조합으로 두꺼운 라인 아이콘을 주로 활용하여 유연하면서도 강인한 키워드를 시각적으로 전달합니다.



Font System: 세아 그룹 문서 전용서체를 활용하여 유연하면서도 강인한 키워드를 시각적으로 전달합니다.



나눔고딕

Color System (Professional & Passion)

세아 브랜드 컬러를 활용하여 전문적인, 열정의 키워드를 전달합니다.

Primary Color

Primary	#E54E2B	
Primary_Hover	#931F08	
Primary_Active	#3C000C	



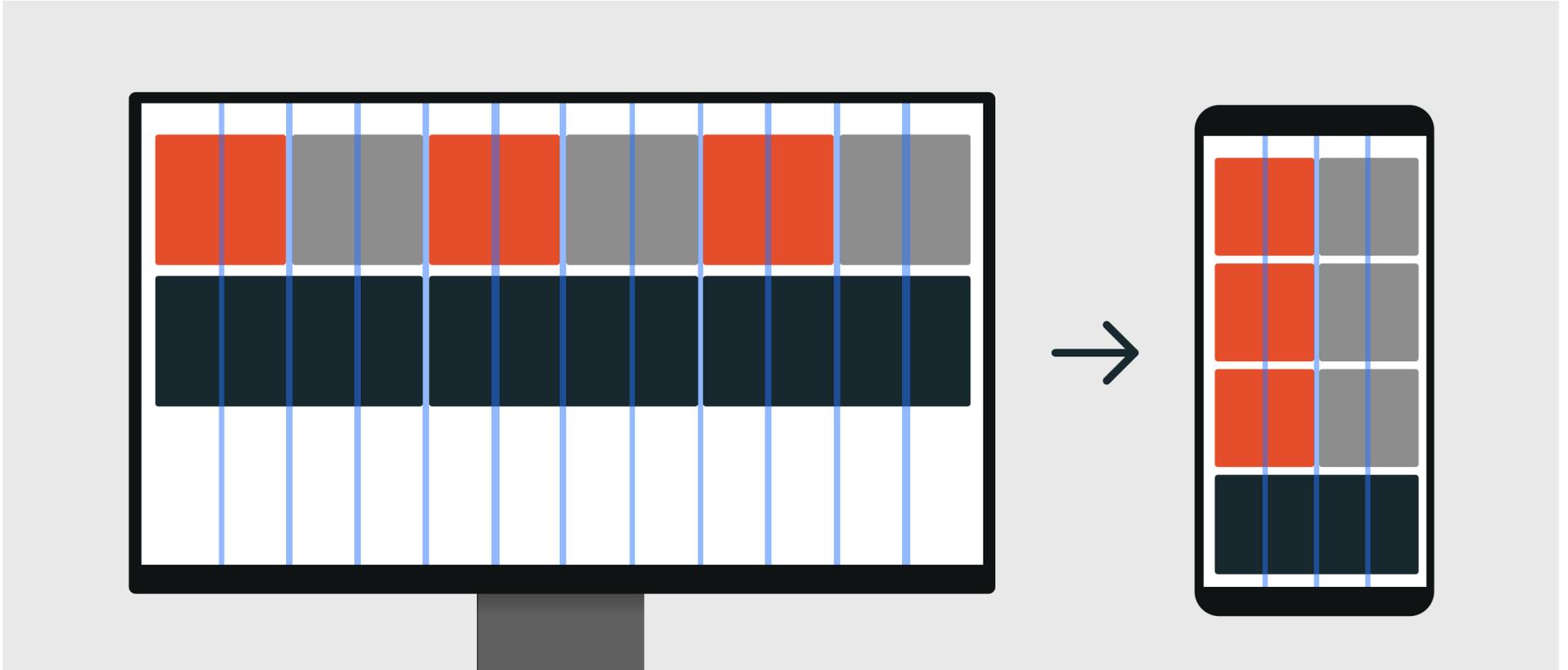
Primary Gray Color

Primary Gray	#3B4951	
Primary Gray_Hover	#17282E	
Primary Gray_Active	#111315	

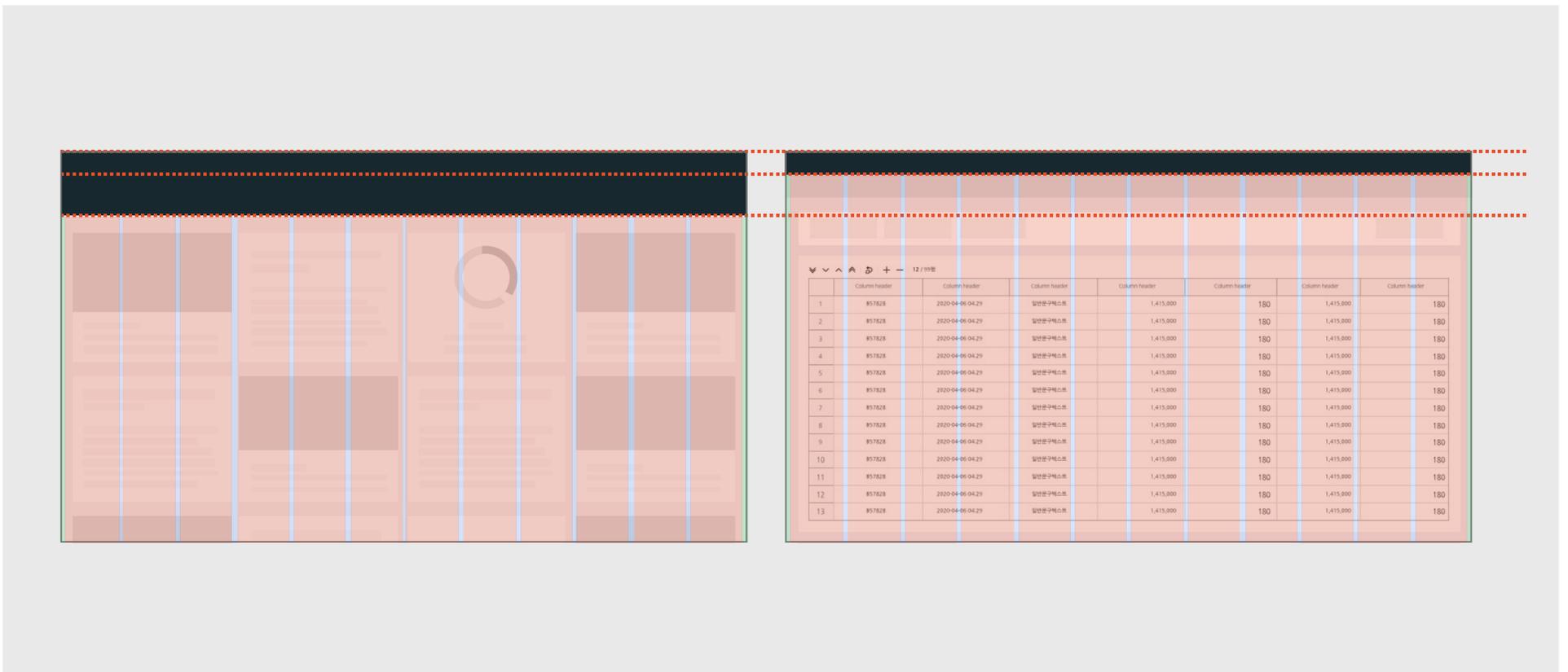


Flexible UI

하나의 UI를 PC, Tablet, Mobile의 다양한 해상도와 디스플레이 크기에 최적화될 수 있도록 그리드 시스템을 활용하여 효율적인 개발의 진행을 돕는 것을 의미합니다. 해상도에 따라서 Menu의 형태의 변화와 Contents 영역의 정보들이 자연스럽게 화면크기에 맞춰질 수 있도록 그리드 규칙을 제공합니다.



영역의 크기를 기본과 작은 사이즈로 제공하여 시스템 용도 및 환경에 맞도록 규칙을 부여합니다.



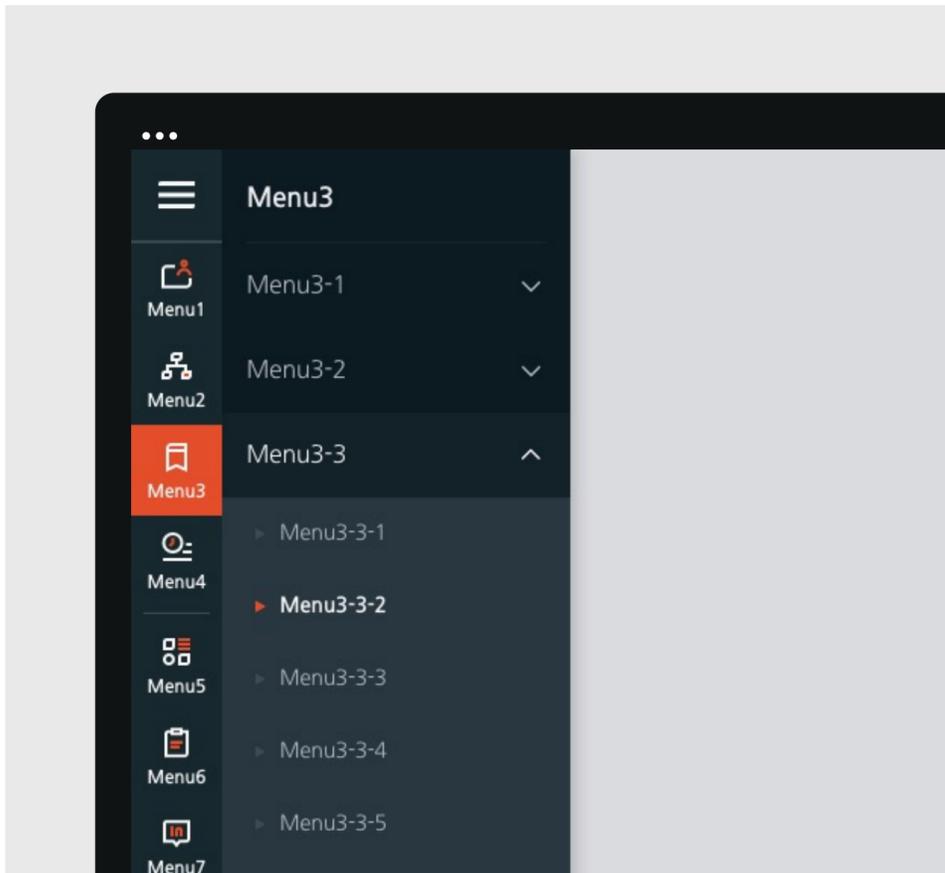
4. 높은 메뉴 접근성

빅 데이터, 복잡하고 많은 양의 정보를 제공하는 세아그룹 업무시스템 속성을 고려하여, 사용자의 인지 효율을 높여 빠르게 정보에 접근할 수 있도록 간결하고 가벼운 디자인을 제공하는 것을 의미합니다.

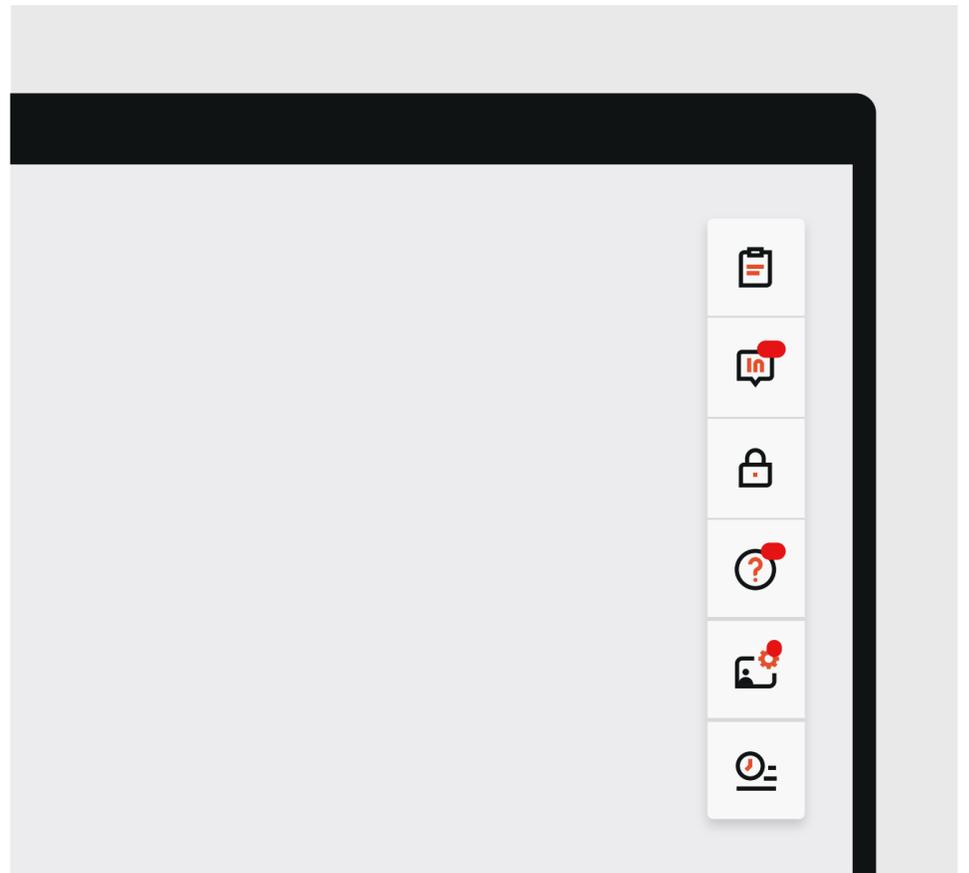
Quick Accessibility

Quick Accessibility 전략은 사용자가 원하는 정보에 빠르게 접근할 수 있도록 하는 것을 의미합니다. 예를 들면 원하는 정보 단계 Menu에 접근할 수 있도록 하기 위해 Menu 전체를 조망할 수 있도록 해주어 사용자의 이동 동선을 단축하는 Mega Menu를 제공하거나 정보구조를 쉽게 이해할 수 있는 최소한의 스크롤로 메뉴를 탐색할 수 있는 Side Menu를 제공합니다. 또한 Breadcrumb 기능을 제공하여 상위 단계로의 이동을 지원할 수 있어 마우스 이동과 클릭 수를 단축합니다. 우측 Quick Menu는 자주 사용하는 기능을 빠르게 접근할 수 있도록 제공합니다.

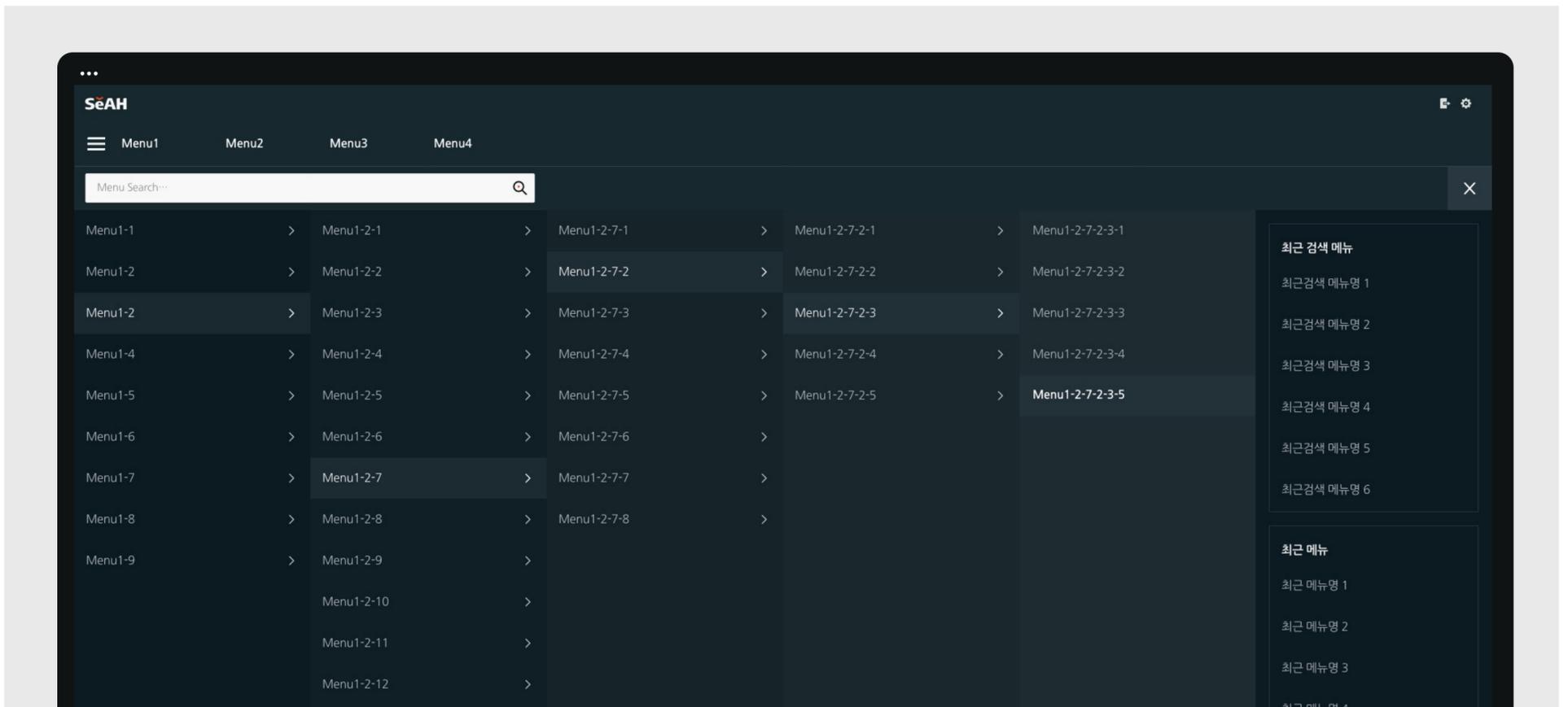
Side menu



Quick menu



Mega menu

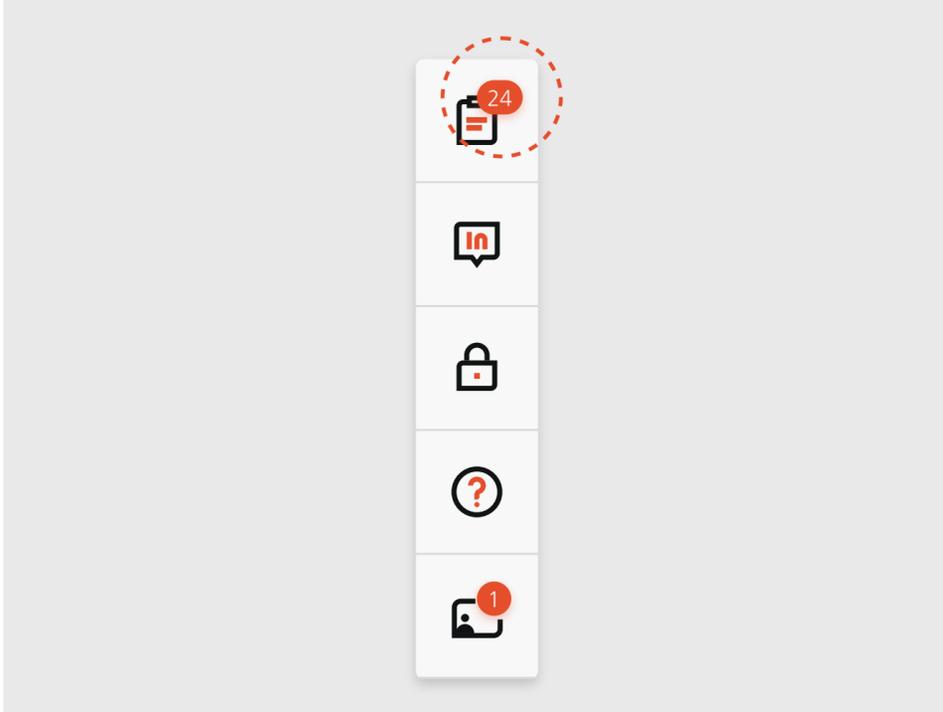


Use Clue

Use Clue 전략은 복잡한 정보를 시각적 단서를 활용하여 간결하게 느낄 수 있도록 표현하는 동시에 정보를 빠르게 식별하고 상세 내용에 접근할 수 있도록 지원하는 것을 의미합니다.

정보 알림 Badge와 같은 시각적 단서를 제공하고, Mouseover 시 요약정보를 제공하여, 사용자가 각각의 상세화면으로 이동하지 않고도 정보의 개요를 파악할 수 있습니다.

또한, 아직 열람하지 않은 정보나 반드시 확인해야 하는 정보에 대해서도 차별적인 표현을 하여 사용자가 확인해야 할 정보를 구분 지어 표현합니다.



Use Clue - Quick Menu에서의 Badge 활용 예시

1컬럼	2컬럼
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록

Use Clue - 열람/미열람 정보 및 필수 확인 항목에 대한 차별적 표현 예시

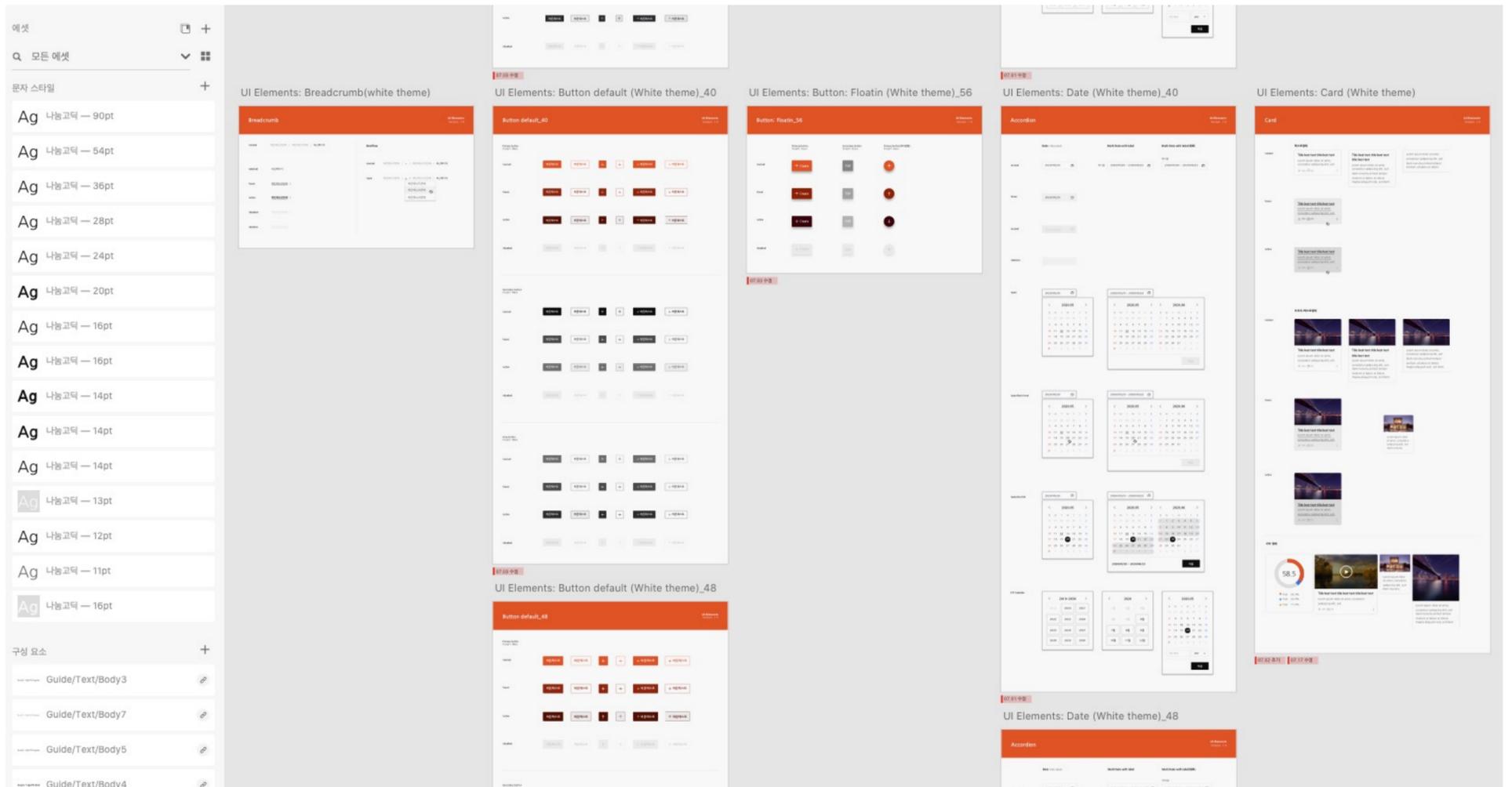
5. 빠르고 효율적인 UI 적용

가이드로 제공되는 표준 UI를 실제 업무에 빠르고 효율적으로 사용할 수 있도록 제공하는 전략을 의미합니다.

디자이너와 기획자는 XD로 제공되는 Kit을 활용하고 개발자는 Sample로 제작된 Code를 바로 사용할 수 있도록 제공합니다.

Download Asset from Guide

적용 및 배치의 가이드라인에 따라 Layout, Component, Icon을 가이드에서 다운받아 설계 및 그래픽 디자인 시 쉽게 적용할 수 있도록 지원합니다.



Download Sample Code

시스템 UI 구현 시 Stylesheet를 다운받아 해당 시스템에 링크할 수 있습니다.

또한 Layout, Component의 Code를 가이드에서 다운받거나 복사하여 바로 적용할 수 있도록 지원합니다.

```

Story  Actions  Knobs
14    .add("Basic", () => ({
15        template: `
16            <button [ibmButton]="ibmButton" [size]="size">Button</button>
17            &nbsp;
18            <button [ibmButton]="ibmButton" [size]="size" disabled="true">Button</button>
19            &nbsp;
20            <button [ibmButton]="ibmButton" [size]="size">
21                With icon
22                <svg class="bx--btn__icon" width="16" height="16" viewBox="0 0 16 16" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
23                    <path d="M7 7H4v2h3v3h2V9h3V7H9V4H7v3zm1 9A8 8 0 1 1 8 0a8 8 0 0 1 0 16z" fill-rule="evenodd" />
24                </svg>
25            </button>
26        `
27        props: {
28            ibmButton: select("Button kind", ["primary", "secondary", "tertiary", "ghost", "danger", "danger--primary"], "primary"),
29            size: select("Size of the buttons", ["normal", "sm", "field"], "normal")
30        }
31    })
32    .add("Skeleton", () => ({
33        template: `
34            <button ibmButton skeleton="true"></button>
35            &nbsp;
36            <button ibmButton skeleton="true" size="sm"></button>
37        `
38    })
39    .add("Documentation", () => ({
40        template: `

```



03. 가이드라인

03-01. 개요

03-02. 정보구조(Information Architecture)

03-03. 레이아웃(Layout)

03-04. 서식(Text format)

03-05. 그리드시스템(Grid system)

03-06. 서체(Typography)

03-07. 컬러(Color)

03-08. 아이콘(Icon)

03-09. 인터랙션 가이드(Interaction guide)

03-10. 접근성(Accessibility)

03-01

개요

개요

가이드라인은 시스템의 일관성을 유지하기 위한 최소한의 지침을 제공합니다. IA와 화면을 구성하는 기본적인 Layout, 동적 화면을 구성하기 위한 그리드 규칙 등 시스템 화면을 구성하기 위한 규칙을 이해하고 가능한 가이드라인을 지켜 시스템을 설계할 것을 권장합니다.

가이드라인은 아래의 항목으로 구성되어 있습니다.

정보구조(Information Architecture)

정보구조 설계에 대한 지침과 정보의 깊이에 따른 Menu 구성에 대한 지침을 제공합니다.

레이아웃(Layout)

PC Web, Mobile Web의 화면구성, 반응형 UI에 대한 지침을 제공합니다.

서식(Text format)

사용하는 문장의 어조(Writing-Style)에 대한 지침을 제공합니다.

그리드시스템(Grid system)

화면구성을 위한 그리드 규칙을 제공합니다.

서체(Typography)

글자의 용도별 사용에 대한 지침을 제공합니다.

컬러(Color)

색상의 용도별 사용에 대한 지침을 제공합니다.

아이콘(Icon)

아이콘 제작 지침을 제공합니다.

인터랙션 가이드(Interaction guide)

팝업, 사이드 시트 등의 동작에 대한 지침을 제공합니다.

접근성(Accessibility)

세아 시스템에 적합한 최소한의 접근성 지침을 제공합니다.

03-02

정보구조

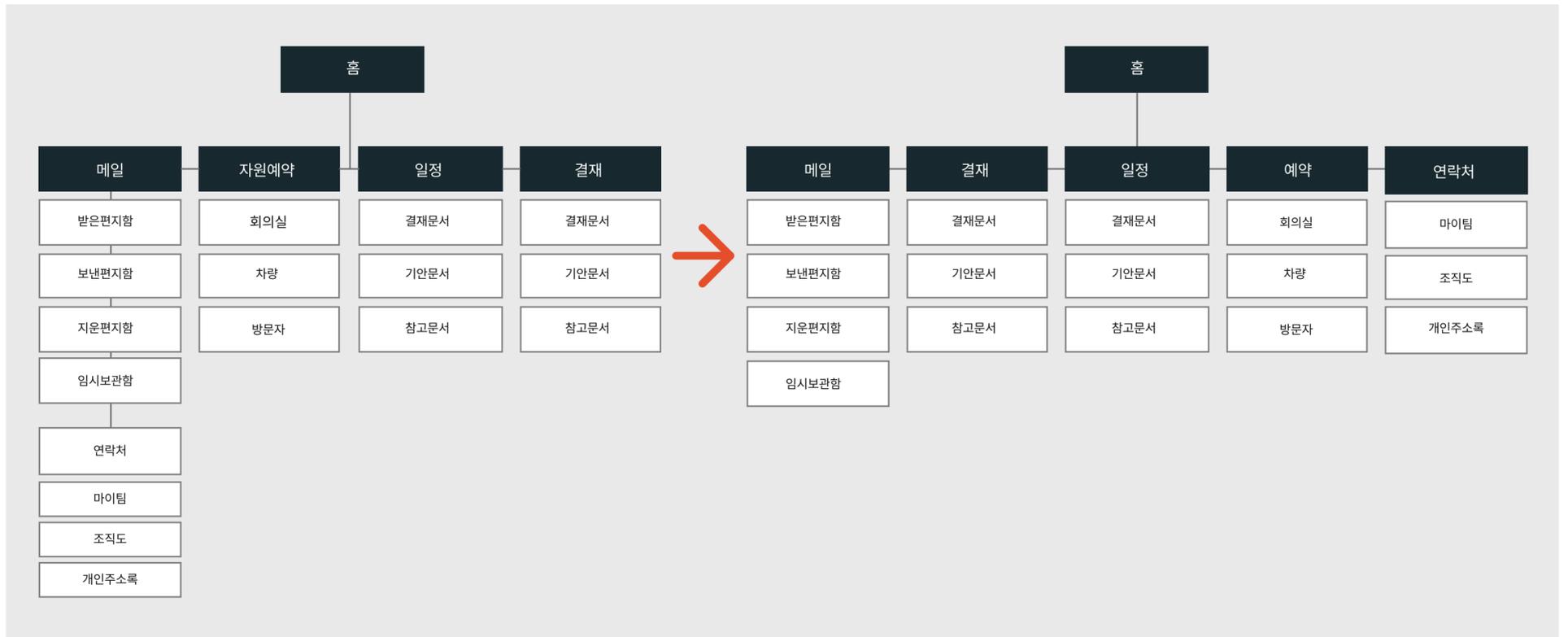
(INFORMATION
ARCHITECTURE)

1. 정의

IA(Information Architecture)란 사용자가 목적에 맞게 시스템을 사용하기 위하여 정보를 효율적으로 설계하는 것을 의미합니다. IA와 관련된 여러 전문가의 의견은 원칙적으로 3 Depth 이하의 정보구조를 사용할 것을 권장합니다.

정보구조(Information Architecture) 설계의 원칙

- 사용자가 원하는 정보를 쉽고 빠르게 접근할 수 있도록 구성해야 합니다.
- 정보의 우선순위에 따라 중요도가 높고 사용 빈도가 높은 정보를 사용자가 먼저 인지할 수 있도록 설계해야 합니다.
- 넓이와 깊이가 골고루 분포되도록 설계되어야 합니다.
- 정보의 깊이는 낮을수록 좋습니다.



사용자의 사용 빈도와 우선순위, 균형 있는 깊이의 설계가 중요

정보구조 관련 요소

Depth

정보구조상의 깊이를 의미합니다. 단계별로 진입했을 때 Depth의 숫자는 하나씩 늘어납니다.

Hierarchy

상/하위 Depth 간 구성된 실제 정보 계층 및 체계를 의미합니다. Hierarchy가 분명할수록 사용자가 원하는 정보를 쉽게 찾아가게 할 수 있고 전체적으로 만족스러운 사용 경험을 줄 수 있습니다.

여성 > 옷, 가방, 구두, 악세서리 > 숄더백, 핸드백, 백팩...

Level

같은 Depth에 존재하는 항목들을 하나의 Level로 의미할 수 있습니다. 하나의 Level에 나타나는 항목들의 요소는 반드시 동등한 수준에서 구성되어야 합니다.

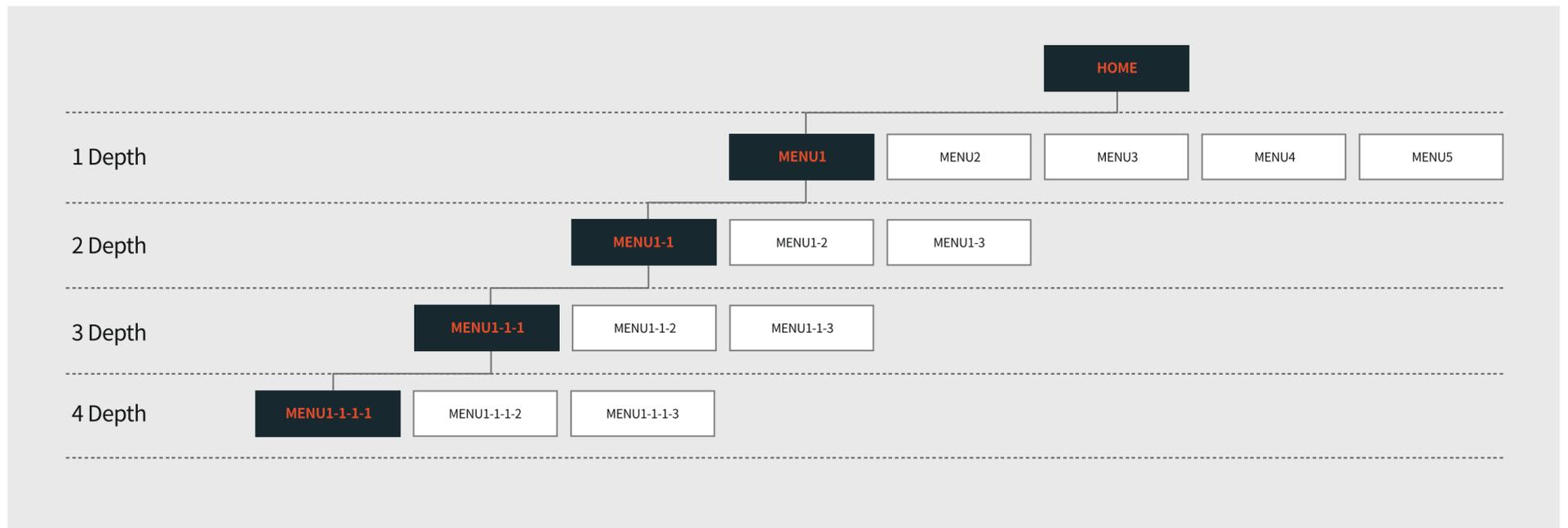
여성 | 남성 | 어린이

Navigation

Depth, Hierarchy, Level이 잘 정리되어진 메뉴 구조에서 사용자가 쉽게 정보를 찾기 위해 탐색하는 흐름에 대해 명확히 정의하는 것을 의미합니다.

2. Depth와 Menu

정보구조는 화면상에서 Menu의 형태로 제공되며 사용자는 Menu를 통해 정보를 탐색(Navigation)합니다. 정보구조 설계의 Depth에 맞춰 적절한 메뉴의 형태를 선택해야 합니다.



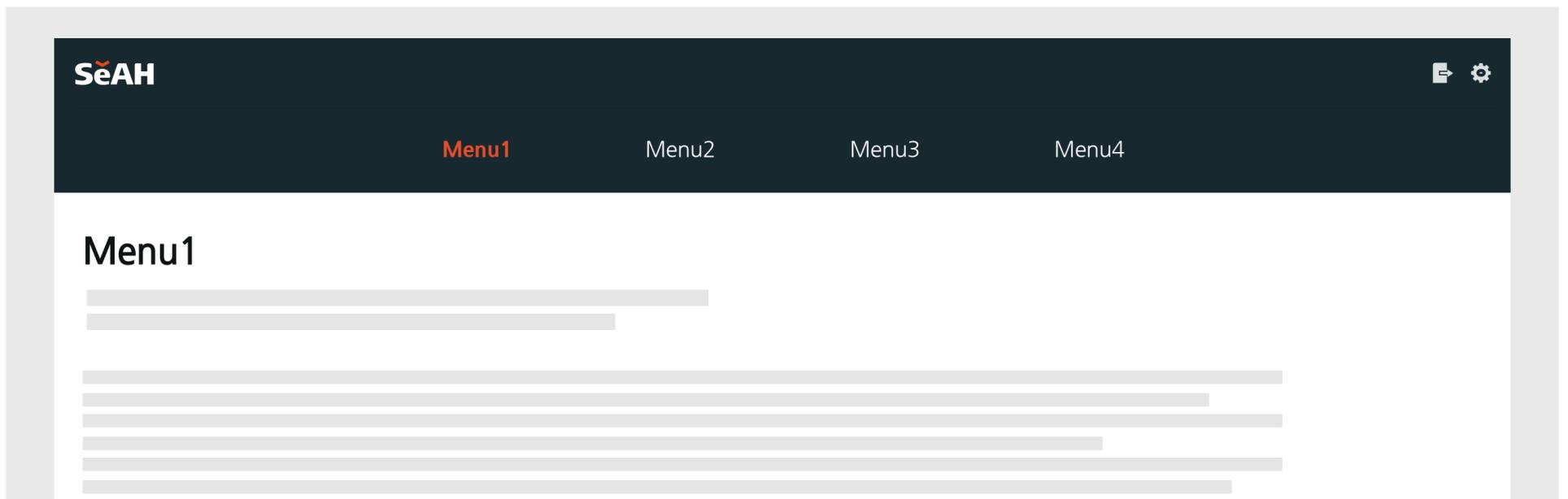
3. 1Depth 구조의 Menu

- Mobile과 간단한 관리자 시스템에 적합합니다.
- Menu의 수가 적은 경우 Top Menu 방식을 권장합니다.
- Menu의 수가 많은 경우 Left Menu 방식을 권장합니다.
- Menu의 표현 형태는 Text만 사용하거나 Icon+Text 조합을 사용할 수 있으며 메뉴명은 가능한 짧게 사용할 것을 권장합니다.
- Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하여 사용자가 어떤 Menu를 선택했는지 알 수 있도록 해야 합니다.

PC Web

TOP Menu 방식

Header 영역의 Menu를 선택하면 Contents 영역에 해당 내용이 나타나는 형태입니다.



장점은 Menu가 Contents 영역을 가리지 않고 사용자가 각 Menu를 선택했을 경우 직관적으로 해당 Menu의 Contents를 확인할 수 있다는 점입니다. 메뉴의 수가 적을 경우에 사용하는 것이 좋습니다.

LEFT Menu 방식

Side 영역의 Menu를 선택하면 Contents 영역에 해당 내용이 나타나는 형태입니다.



장점은 Menu가 Contents 영역을 가리지 않고 사용자가 각 Menu를 선택했을 경우 직관적으로 해당 Menu의 Contents를 확인할 수 있고, Menu의 개수가 많거나 Global 확장 시 Menu의 단어 길이가 긴 경우에도 사용할 수 있다는 점입니다. Menu의 수가 많은 경우 사용하는 것을 권장합니다.

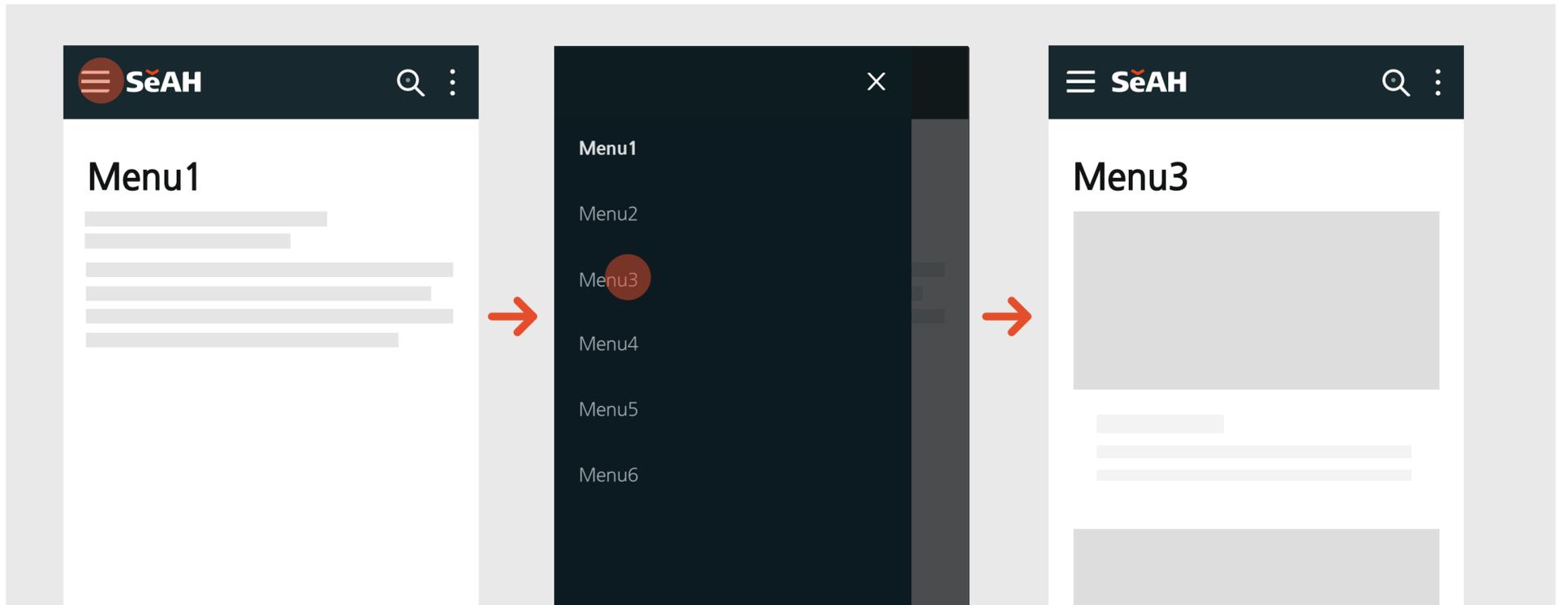
Mobile Web

PC와 Mobile 화면을 반응형으로 구성하는 것이 좋습니다.

PC에서 화면 위쪽이나 왼쪽에 배치하는 것과 관계 없이 시스템 화면의 가로가 일정한 사이즈 이내로 줄어들면 Mobile 화면에서는 메뉴가 Drawer Menu(햄버거 메뉴)로 제공됩니다.

Drawer Menu 방식

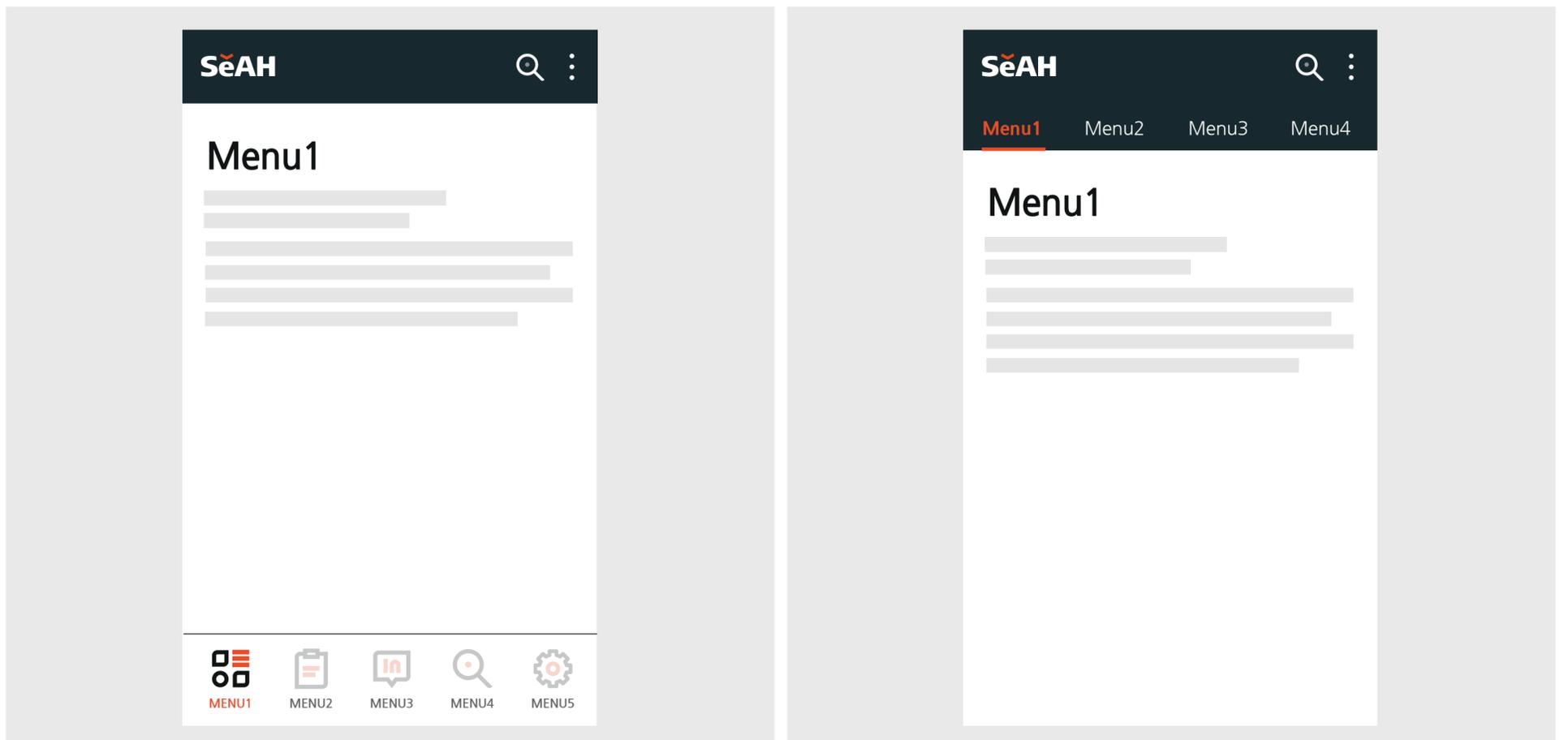
화면 위쪽에 있는 Drawer Menu(햄버거 메뉴)를 선택하면 Layer 메뉴 화면이 Slide 되며 나타납니다. 메뉴를 Tap 하면 메뉴 화면은 사라지고 Contents 영역에 해당 내용이 나타납니다.



Tap Bar 방식

메뉴의 수가 5개 이내이고 PC와 Mobile 화면을 다르게 구성하는 경우, Mobile 화면의 위쪽이나 아래쪽에 Menu를 제공할 수 있습니다.

이런 경우 PC와 Mobile을 반응형으로 구성하기 어렵고 콘텐츠 영역이 작아진다는 단점이 있지만 Drawer Menu에 비해 접근성이 좋다는 장점이 있습니다.



Mobile 화면 아래에 Tap Bar를 제공하는 경우

Mobile 화면 위에 Tap Bar를 제공하는 경우

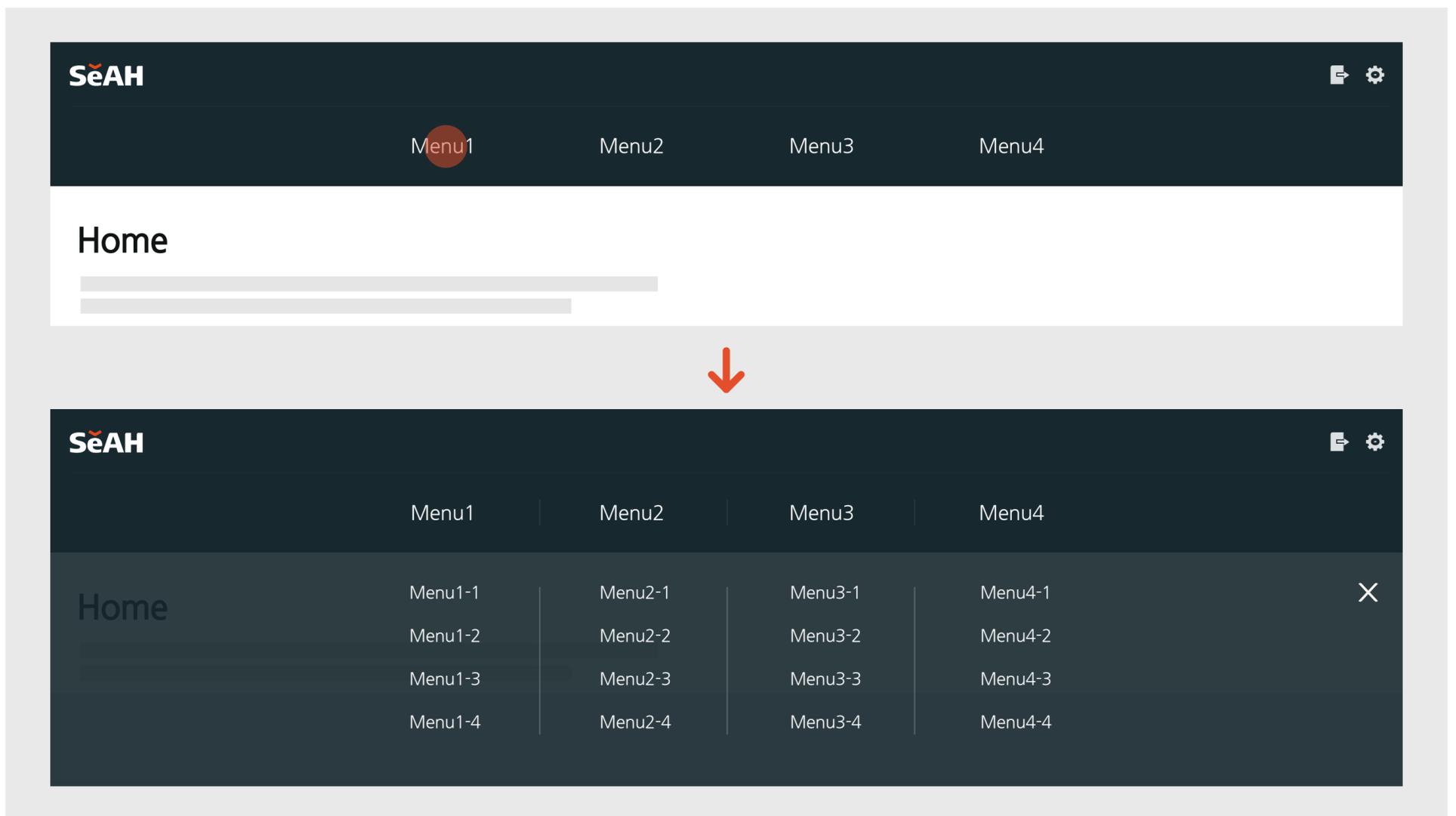
2Depth 구조의 Menu

- Mobile, 일반 사무용 시스템에 적합한 Depth입니다.
- PC와 Mobile의 동적 UI 구성을 위해 Menu를 화면의 위쪽 혹은 왼쪽에 배치하는 것을 권장합니다.
- Menu의 표현 형태는 Text만 사용하거나 Icon+Text 조합을 사용할 수 있으며 메뉴명은 가능한 짧게 사용할 것을 권장합니다.
- Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하여 사용자가 선택한 Menu를 명확하게 알 수 있도록 해야 합니다.

PC Web

Top Menu 방식

Header 영역의 메뉴를 선택 > Layer Menu 영역이 나타남 > 2Depth 메뉴 선택 > Contents 영역에 해당 내용이 나타나는 형태입니다.
 1Depth Menu 영역에 Mouseover 하거나 Menu를 Click 하면 각 1Depth Menu의 하위 메뉴가 나타나는 형태로 제공할 수 있습니다.
 2Depth Menu를 선택하면 Contents 영역에 해당 내용이 나타나며 2단계 Menu는 사라지는 형태입니다.

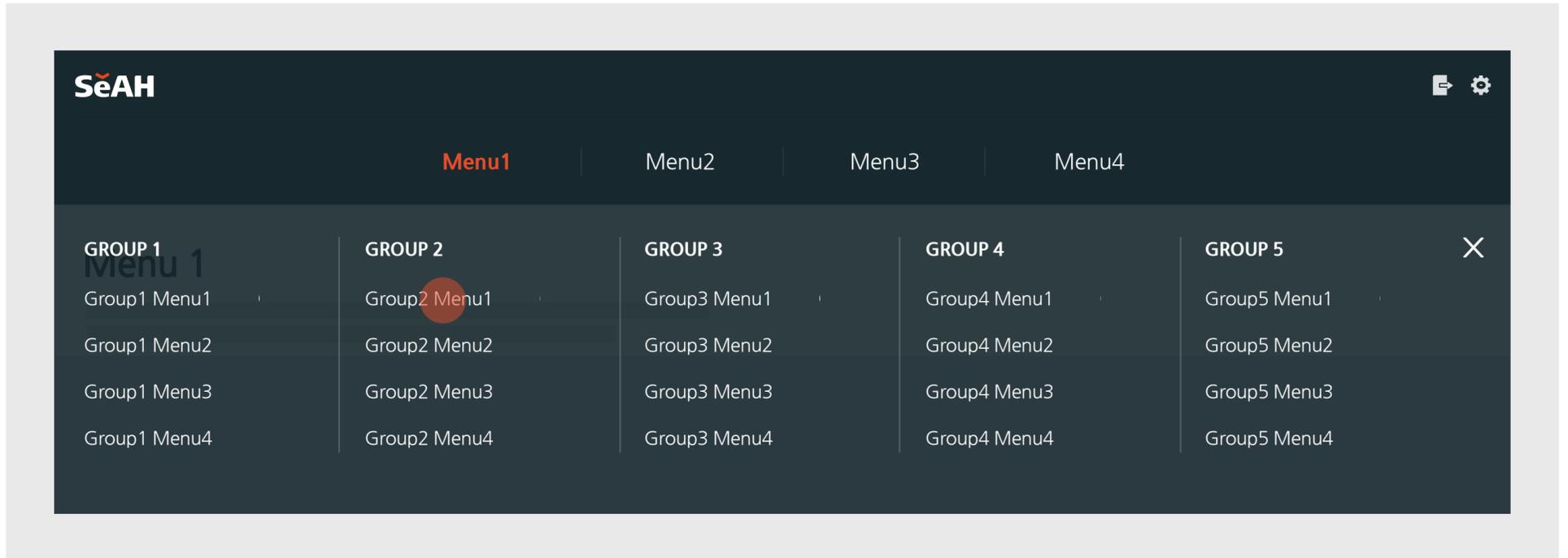


각 메뉴의 하위 메뉴 수가 많은 구조라면 1Depth Menu Click(Tap) 시 하위 메뉴 영역에 클릭한 메뉴의 2Depth Menu만 표시할 수 있습니다.

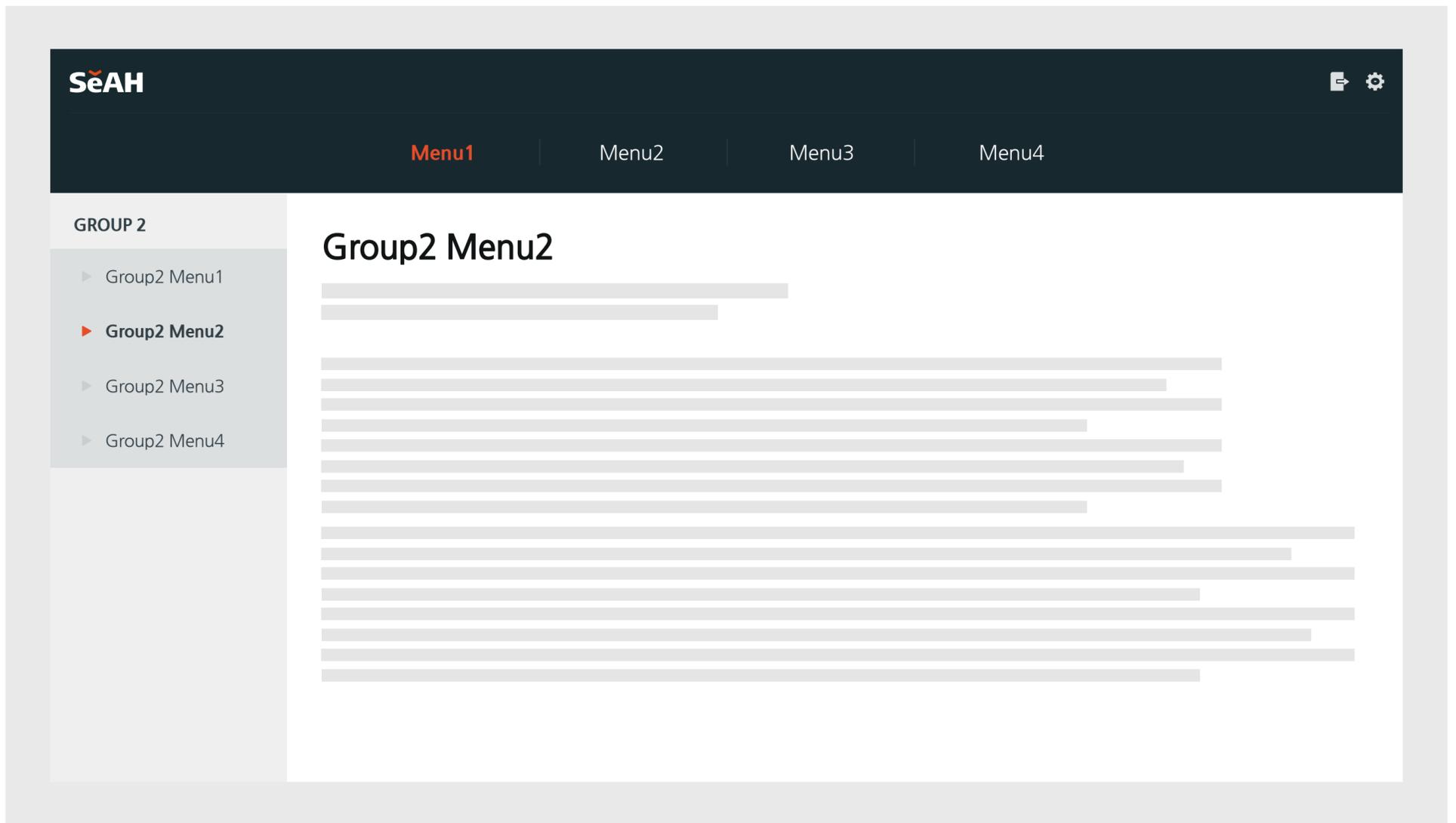


2Depth 메뉴가 많은 구조인 경우

각 메뉴의 하위 메뉴 수가 많고 하위 메뉴의 그룹이 필요한 경우 2Depth Menu를 그룹핑하여 제공할 수 있습니다.
다만 다른 2Depth 형태의 Menu와는 다르게 각 그룹의 Menu를 선택하면 화면에 Side 메뉴 형태로 그룹 메뉴를 제공해야 합니다.



2Depth 메뉴가 많고 그룹이 필요한 구조인 경우



2Depth 메뉴가 많고 그룹이 필요한 구조의 경우 Mobile UI를 PC와 별도로 구성하는 것이 좋습니다.

LEFT SlideMenu 방식

Side 영역의 Menu Click(Tap) > Layer Menu 가 나타나고 메뉴를 Click(Tap) > Contents 영역에 해당 내용이 나타나는 형태입니다.

1Depth Menu 영역을 작게 사용하고 Menu를 Icon으로 사용하는 경우는 각 Menu의 Task가 명확하게 다른 경우에 사용하는 것을 권장합니다.

예를 들면 메일, 결제, 예약과 같이 각각 Menu의 목적이 뚜렷하게 다른 경우입니다.

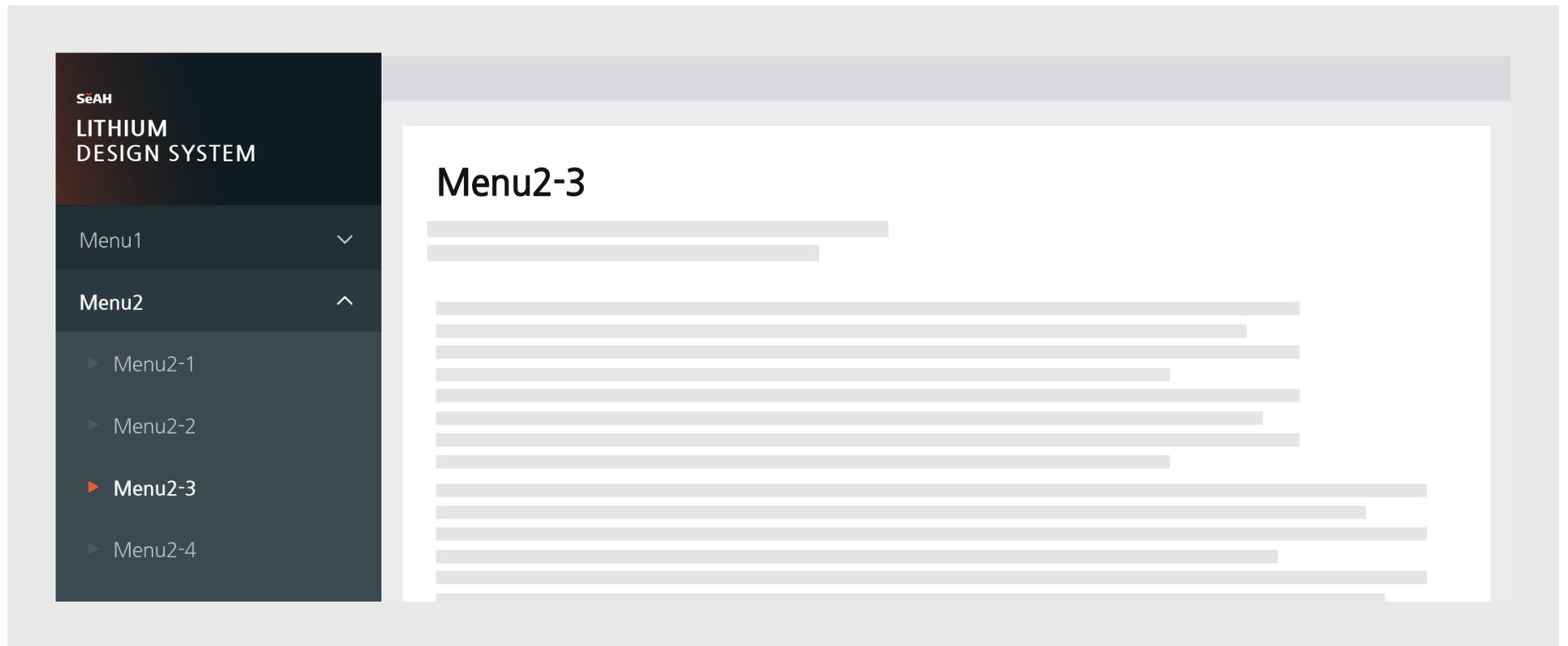


LEFT AccordionMenu 방식

시스템 혹은 서비스의 주 목적이 사용자에게 정보를 보여주는 것이라면 Accordion 방식의 메뉴를 제공할 수 있습니다.

1Depth Menu를 Click(Tap) 하면 그에 속한 2Depth 단계의 Menu가 아래로 펼쳐져 나타나는 형태입니다.

만약, 2Depth Menu가 펼쳐져 있을 때 다른 1Depth Menu를 선택하면, 기존에 펼쳐진 2Depth Menu는 자동으로 닫히게 하는 것을 권장합니다.



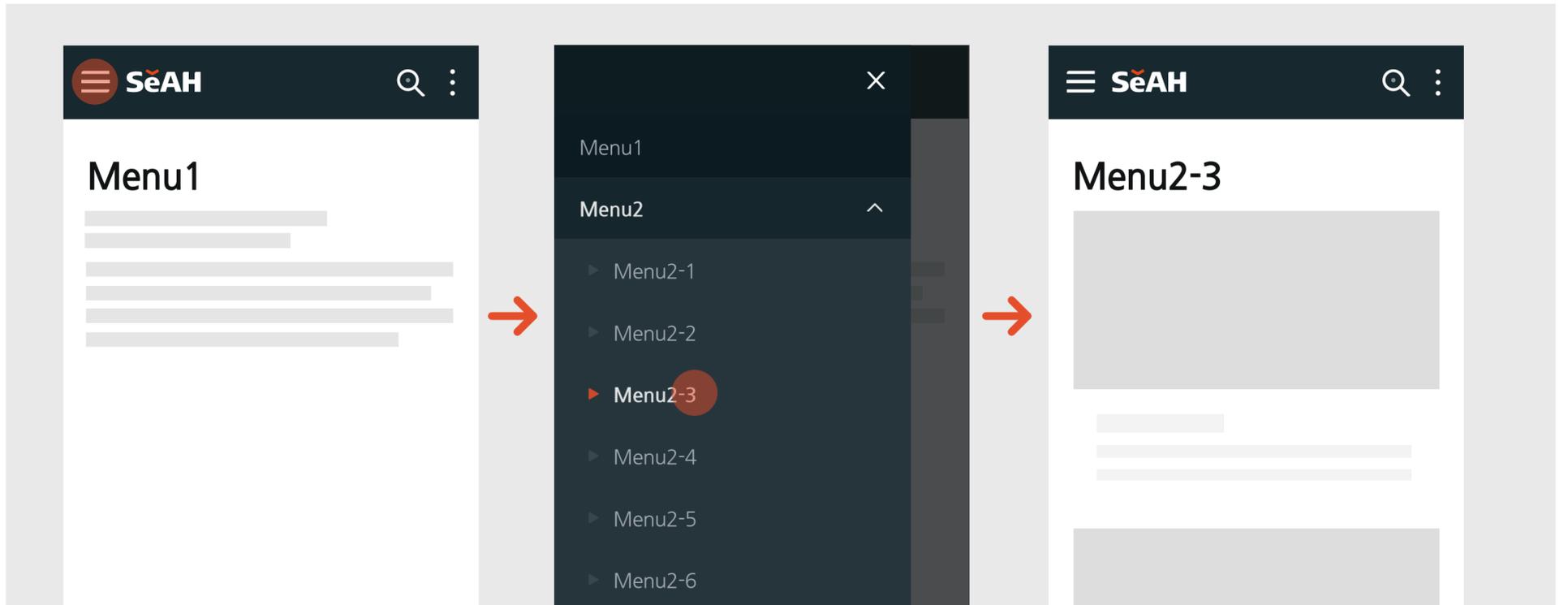
Mobile Web

PC와 Mobile 화면을 반응형으로 구성하는 것이 좋습니다.

PC에서 화면 위쪽이나 왼쪽에 배치하는 것과 관계 없이 시스템 화면의 가로가 일정한 사이즈 이내로 줄어들면 Mobile 화면에서는 메뉴가 Drawer Menu(햄버거 메뉴)로 제공됩니다.

Drawer Menu 방식

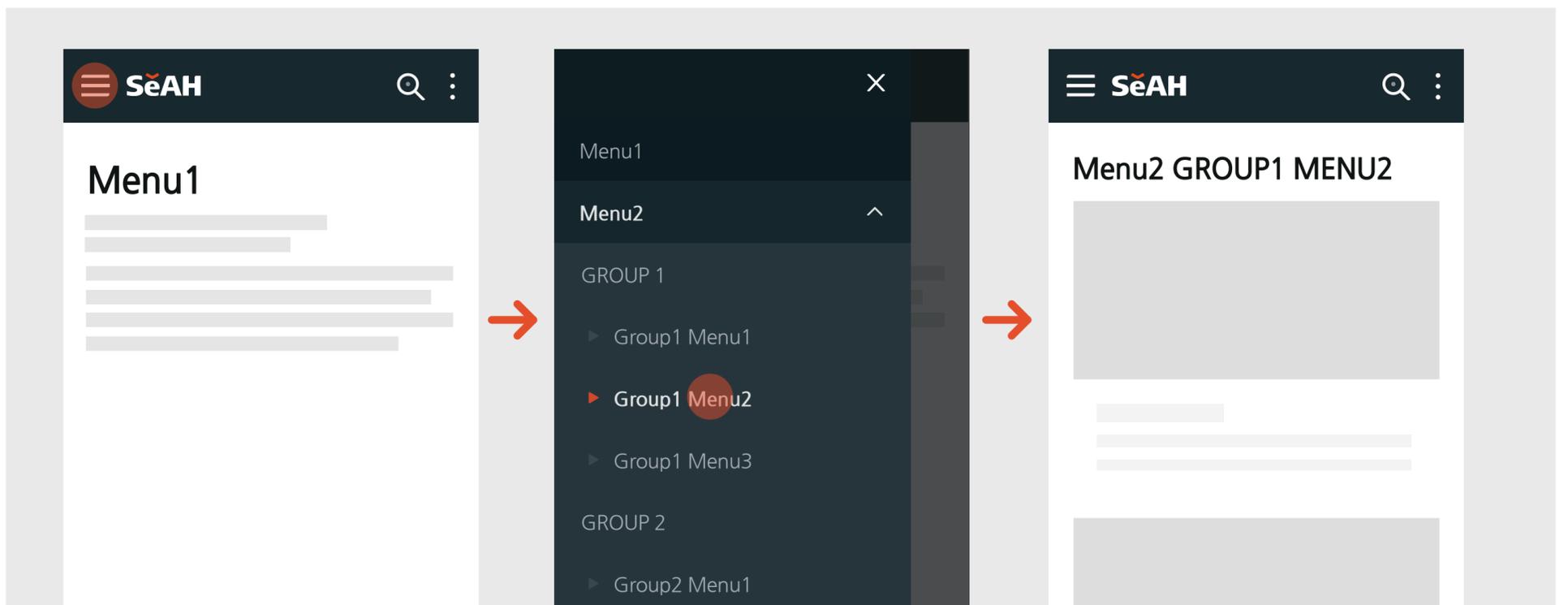
Drawer Menu 영역에서 Accordion 방식의 메뉴로 2Depth Menu를 제공합니다. 동작은 PC와 동일하며 2Depth Menu를 선택하면 Drawer Menu 영역이 닫히면서 해당 Menu의 Contents가 화면에 표시됩니다.



만약 2Depth 메뉴가 많아서 그룹이 필요한 경우 Accordion 메뉴 내에 그룹명으로 구분할 수 있습니다.

다만 이런 경우 모바일 화면에서 Scrolling이 발생할 가능성이 높아 사용자가 메뉴 구조를 이해하기 어려울 수 있습니다.

따라서 이런 구조의 IA인 경우 가능한 Mobile UI를 PC와 별도로 구성하여 Tap Bar + Drawer Menu 조합형으로 사용하는 것을 권장합니다.

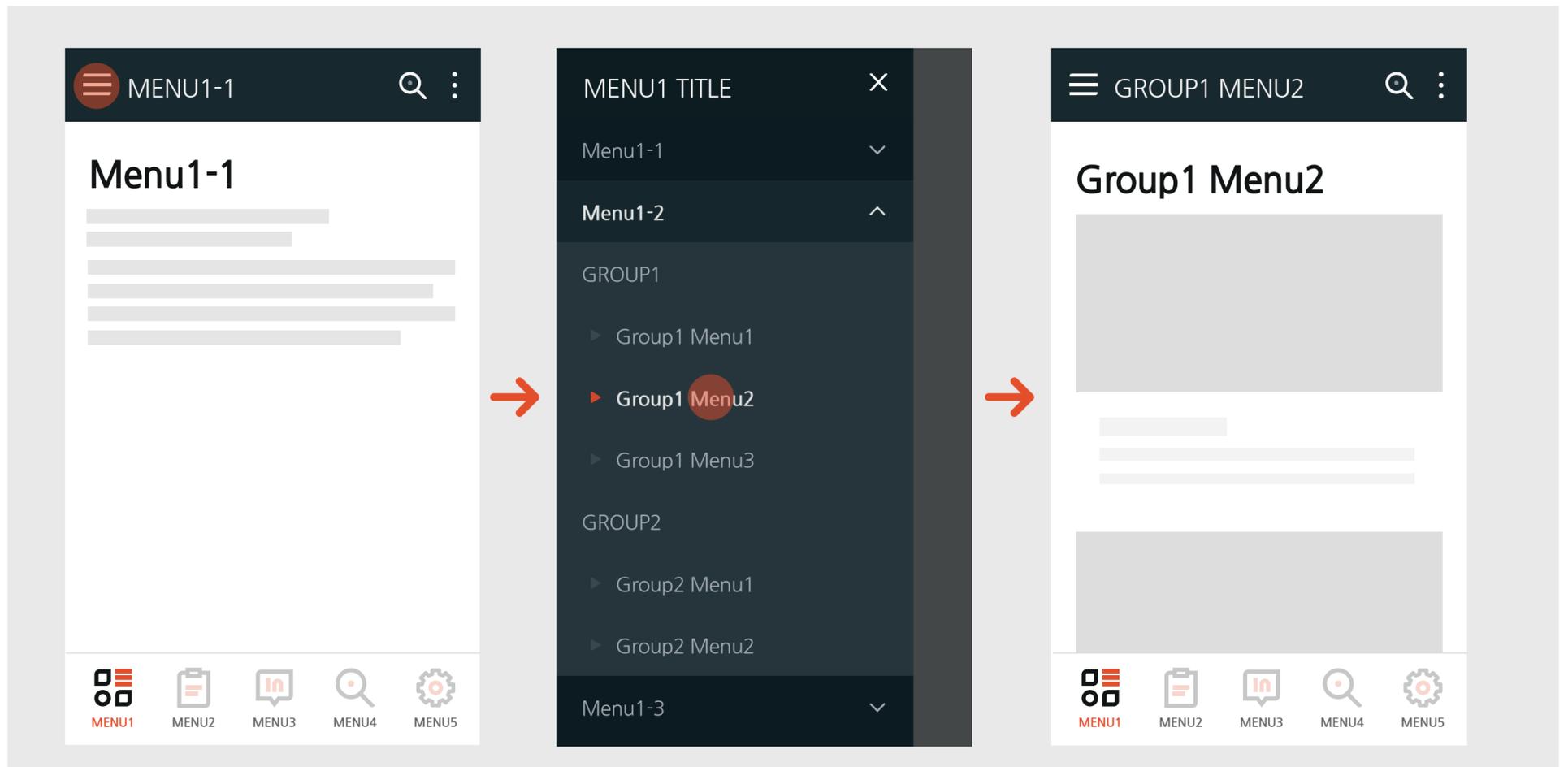


Tap Bar + Drawer Menu 방식

1Depth 메뉴의 수가 5개 이내이고 2Depth 메뉴의 수가 많고 그룹핑이 필요한 경우, PC UI와 별도로 Mobile UI를 구성하는 것이 좋습니다.

이런 경우 Tap Bar + Drawer Menu 방식의 사용을 권장합니다.

Tap Bar + Drawer Menu 방식은 Mobile에서 3Depth 구조의 IA에도 사용 가능합니다.



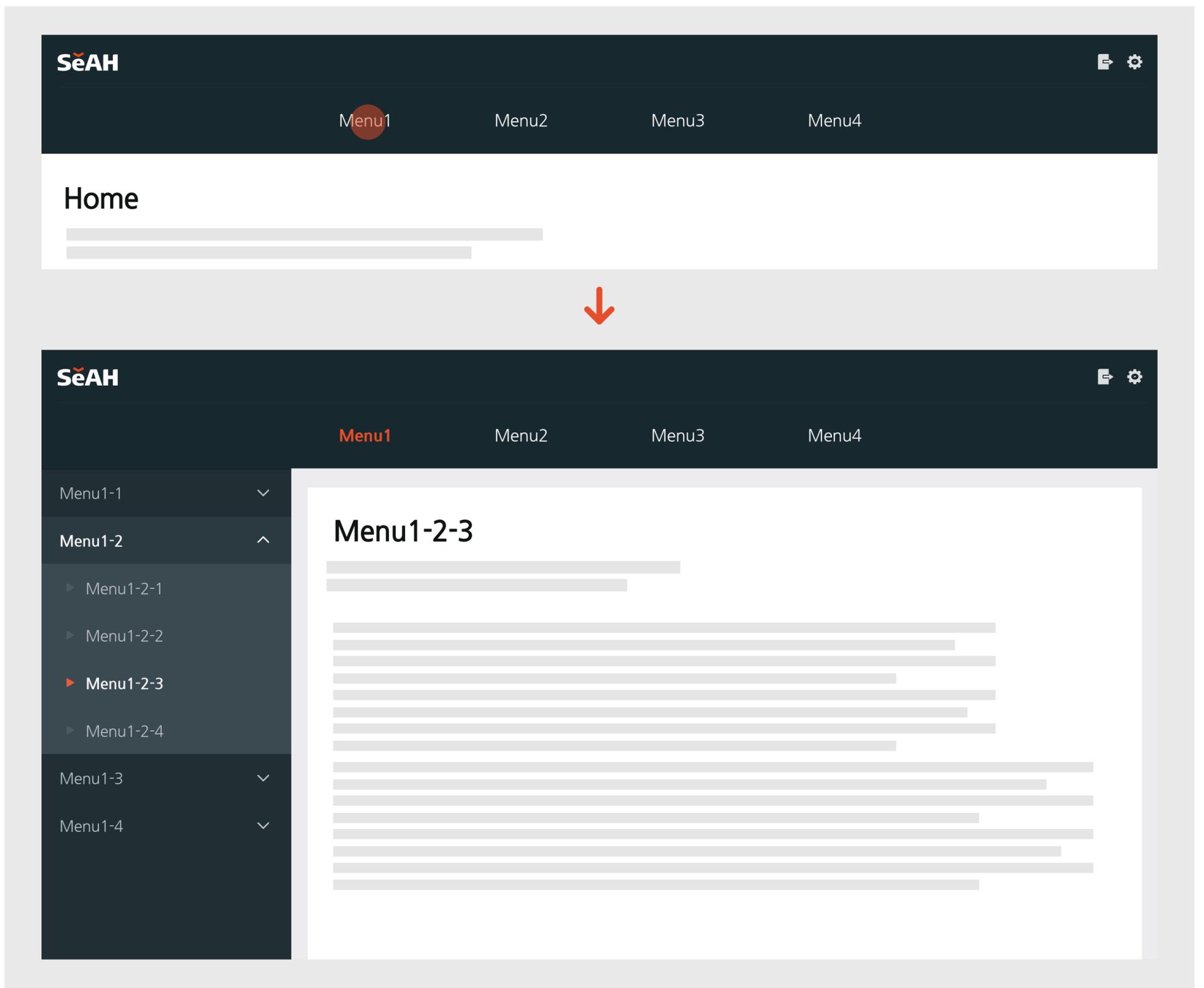
3Depth 구조의 Menu

- 일반 사무용 시스템에 적합한 Depth입니다.
- PC와 Mobile의 동적 UI 구성을 위해 Menu를 화면의 위쪽 혹은 왼쪽에 배치하는 것을 권장합니다.
- 1Depth Menu를 5개 이하로 설계하는 것을 권장합니다.
- Menu의 표현 형태는 Text, Icon과 Text 조합을 사용할 수 있으며 메뉴명은 가능한 짧게 사용할 것을 권장합니다.
- Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하여 사용자가 어떤 Menu를 선택했는지 알 수 있도록 해야 합니다.
- Mobile의 경우에는 가능한 3Depth 구조의 설계는 피하는 것이 좋습니다.

PC Web

Top + Left Accordion Menu 방식

Header 영역의 Menu를 선택하면 2, 3Depth의 메뉴를 Left Accordion Menu 방식으로 제공합니다.



Left Slide Menu 방식

Side 영역의 Menu Click(Tap) > 나타난 2Depth의 Menu를 Click(Tap) > 나타난 3Depth Menu를 Click(Tap) > Contents 영역에 해당 내용이 나타나는 순차적인 방식의 메뉴 형태입니다.

1Depth Menu 영역을 작게 사용하고 가능한 Menu를 Icon+Text을 조합하여 사용하는 것이 좋습니다.

명확하게 각 Menu의 Task가 다른 경우에 사용하는 것을 권장합니다. 예를 들면 메일, 결제, 예약과 같이 각각 Menu의 목적이 뚜렷하게 다른 경우입니다.



Mobile Web

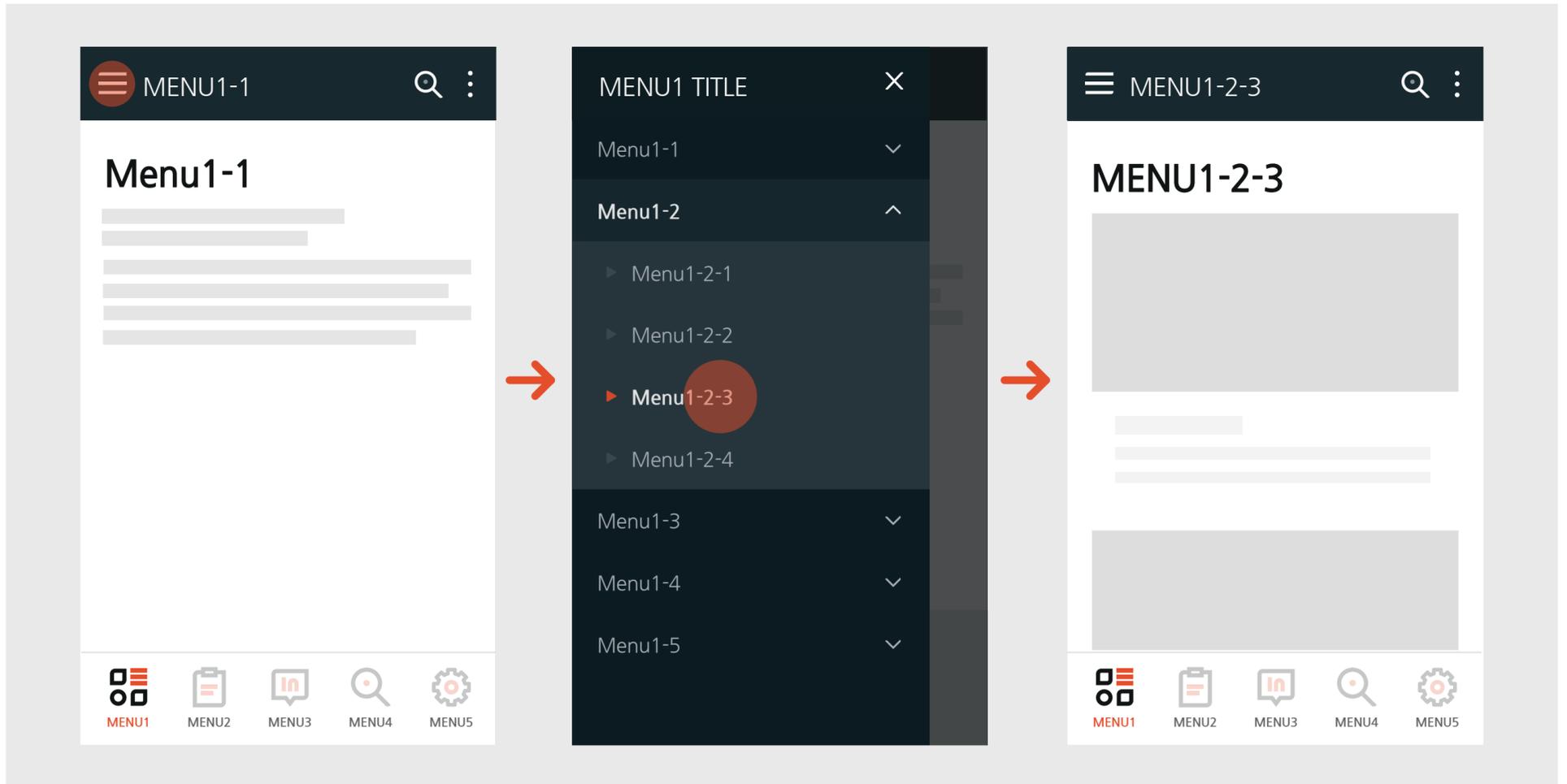
PC와 Mobile UI를 별도로 구성하는 것이 좋습니다.

PC에서 화면 위쪽이나 왼쪽에 배치하는 것과 관계 없이 시스템 화면의 가로가 일정한 사이즈 이내로 줄어들면 1Depth Menu는 Mobile 화면에서 Tap Bar로 변경되며 2~3Depth 메뉴가 Drawer Menu(햄버거 메뉴)로 제공됩니다.

Tap Bar + Drawer Menu 방식

Tap Bar + Drawer Menu 방식은 PC Web의 Top + Left Accordion Menu 방식을 반응형으로 대응할 수 있는 형태입니다.

1Depth 메뉴의 수가 5개 이내라면 3Depth의 IA 구조를 Mobile UI에서 Tap Bar + Drawer Menu 방식으로 제공할 수 있습니다.



Drawer Menu 영역에서 Accordion 방식의 메뉴로 2, 3Depth Menu를 제공합니다.

3Depth Menu를 선택하면 Drawer Menu 영역이 닫히면서 해당 Menu의 Contents가 화면에 표시됩니다.

하나의 메뉴가 펼쳐지면 다른 펼쳐진 메뉴는 자동으로 닫히게 하는 것을 권장합니다.

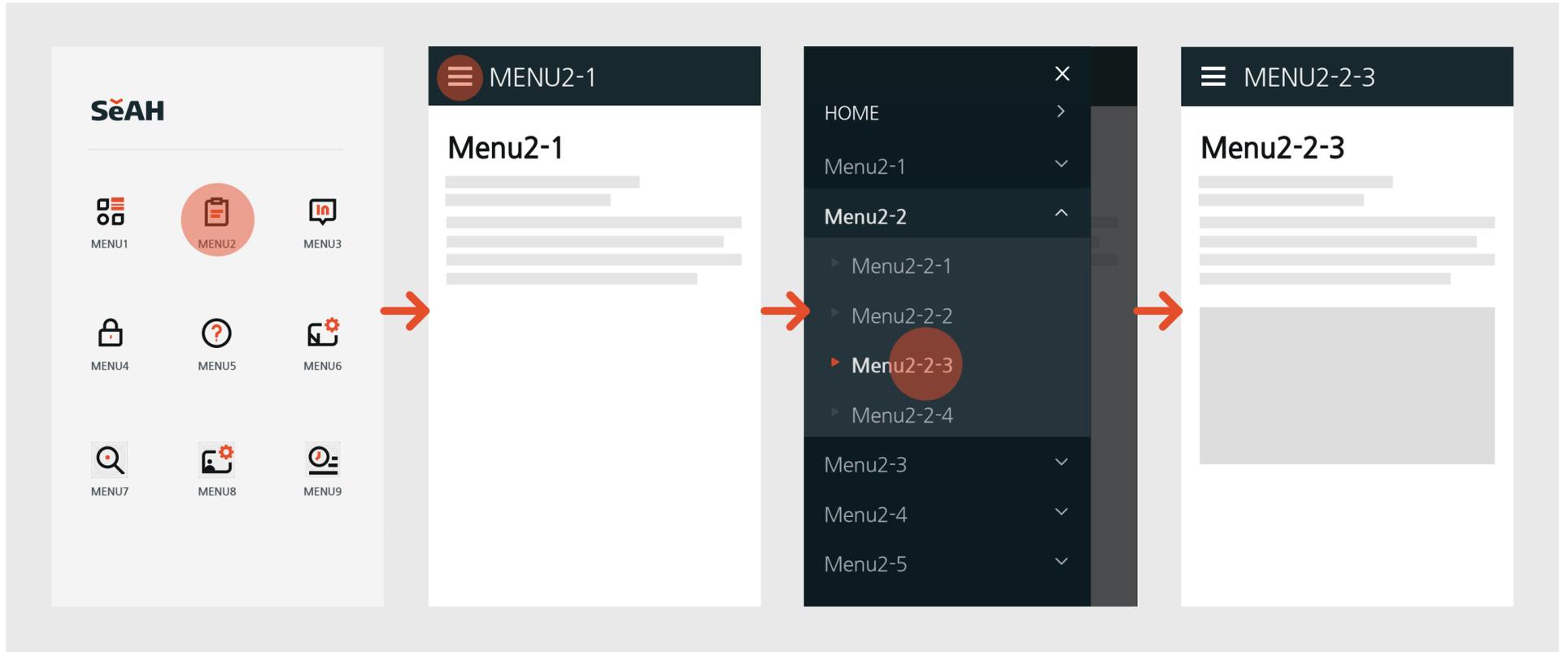
Gate 방식

Gate 방식은 PC Web의 Left Slide Menu 방식을 반응형으로 대응할 수 있는 형태입니다.

Mobile UI의 첫 구성이 메뉴로 이루어지는 형태를 의미하며 2Depth의 메인 화면이 별도로 있을 경우에 사용을 권장합니다.

PC와 별도로 모바일을 구성할 경우에만 사용이 가능합니다.

일반 사무용 시스템 구성에 적합한 방식입니다.



첫 화면에서 사용자가 사용 목적에 따라 메뉴를 선택하면 2Depth의 메인화면이 나타나고 Drawer Menu에서 3Depth Menu를 선택하여 진입하는 형태입니다.

Drawer Menu에서 Home버튼을 선택하여 1Depth 메뉴를 선택할 수 있도록 제공할 수 있습니다.

브라우저 Back버튼을 통해 이전 화면으로 이동이 가능합니다.

4Depth 이상의 Menu 구성

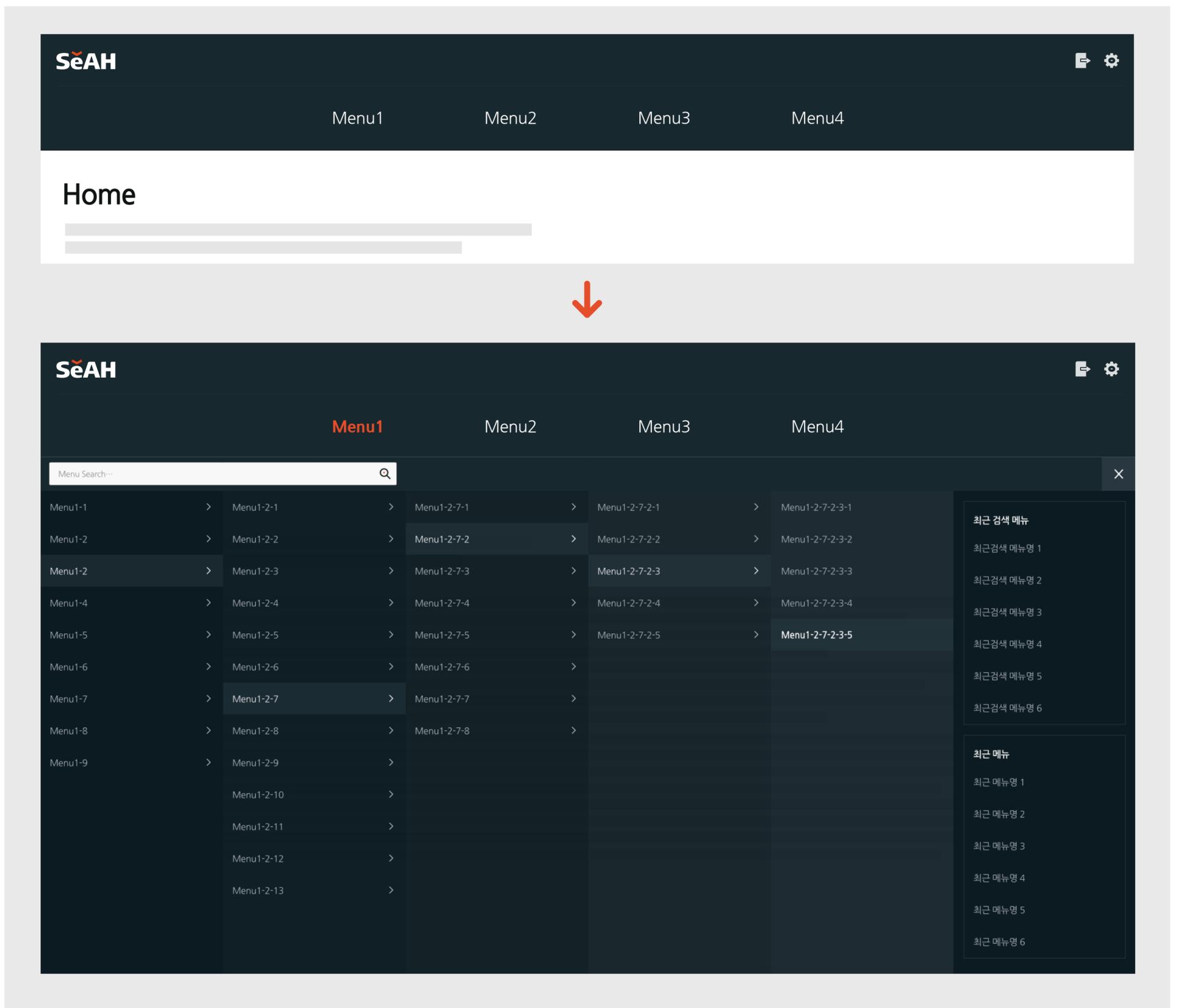
- 현장 업무용을 포함, 복잡한 구조의 많은 화면을 제공하는 시스템에 적합한 IA구조입니다.
- Menu의 표현 형태는 Text, Icon과 Text 조합을 사용할 수 있으며 메뉴명은 가능한 짧게 사용할 것을 권장합니다.
- Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하여 사용자가 어떤 Menu를 선택했는지 알 수 있도록 해야 합니다.
- Mobile의 경우, 가능한 4Depth 구조의 설계는 피하는 것이 좋습니다.
- Mobile에서 4Depth 이상의 IA 구조를 적용한다면 PC UI와는 별도로 Mobile UI를 제공할 것을 권장합니다.

PC Web

Top Menu 방식

Header 영역의 Menu를 선택하면 하위 레벨의 메뉴를 순차적인 방식으로 제공합니다.

메뉴 영역에서 마지막 Depth의 메뉴를 선택하면 메뉴 영역은 자동으로 닫히고 해당 화면을 Contents 영역에 표시합니다.



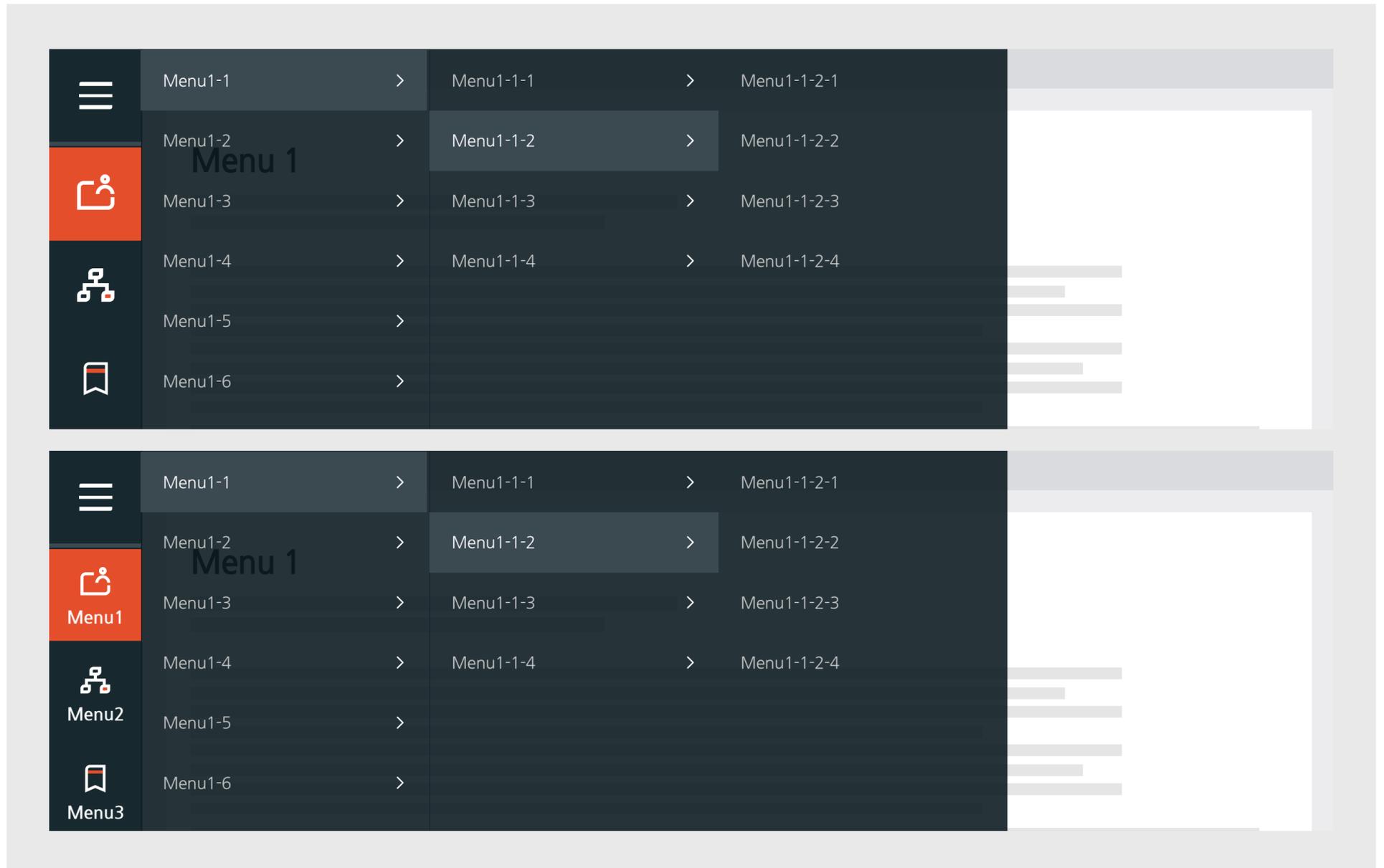
메뉴가 많은 경우 메뉴 검색 기능을 제공할 수 있으며, 메뉴 영역에 최근 메뉴나 최근 검색 메뉴 정보를 제공할 수 있습니다.

Left Slide Menu 방식

Side 영역의 Menu Click(Tap) > 나타난 2Depth Menu를 Click(Tap) > 나타난 3Depth Menu를 Click(Tap) > Contents 영역에 해당 내용이 나타나는 순차적인 방식의 메뉴 형태입니다.

마지막 메뉴를 선택하면 Layer된 메뉴 영역은 자동으로 닫히는 형태로 제공합니다.

1Depth Menu 영역을 작게 사용하고 Menu를 Icon+Text을 조합하여 사용하는 것이 좋습니다.

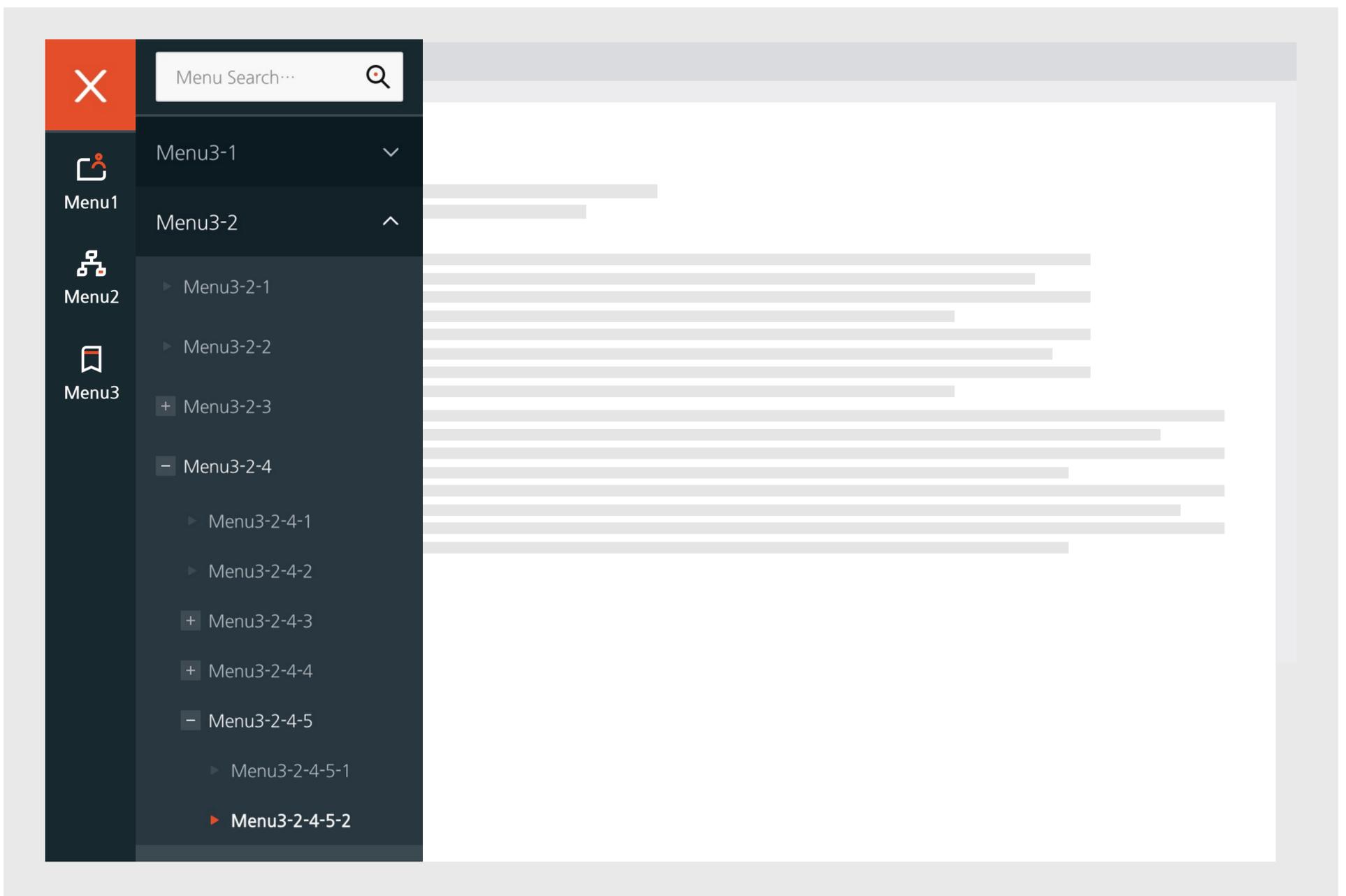


Tree Menu 방식

Side Menu 형태로 제공되며 상위 메뉴 선택 시 하위 메뉴가 아래로 펼쳐지는 폴더 구조의 하향식 메뉴 형태입니다.

마지막 메뉴를 선택하면 Layer된 메뉴 영역은 자동으로 닫히는 형태로 제공합니다.

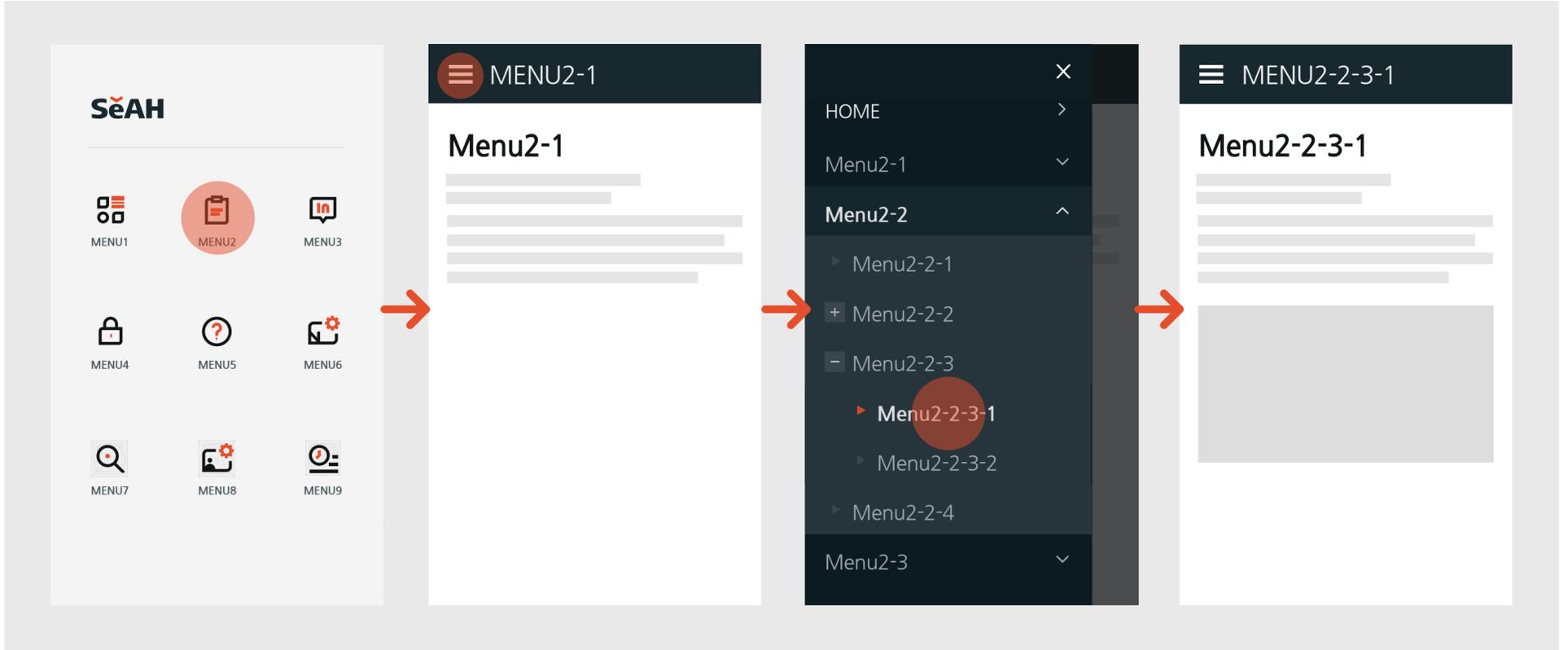
사용이 익숙하고 메뉴가 작은 공간을 사용하는 장점과 메뉴가 많은 경우 긴 스크롤이 발생하여 사용자가 메뉴 구조를 인지하기 어려운 단점이 있습니다.



Mobile Web

Gate 방식

Mobile UI의 첫 구성이 메뉴로 이루어지는 형태를 의미하며 2Depth의 메인 화면이 별도로 있을 경우에 사용을 권장합니다. PC와 별도로 모바일을 구성할 경우에만 사용이 가능합니다.



3Depth 구조의 Gate 방식과 동일하지만 Drawer Menu 구성을 Tree Menu 방식으로 제공합니다.

4Depth 이상, Browser 방식의 System 구성 (PC Web only)

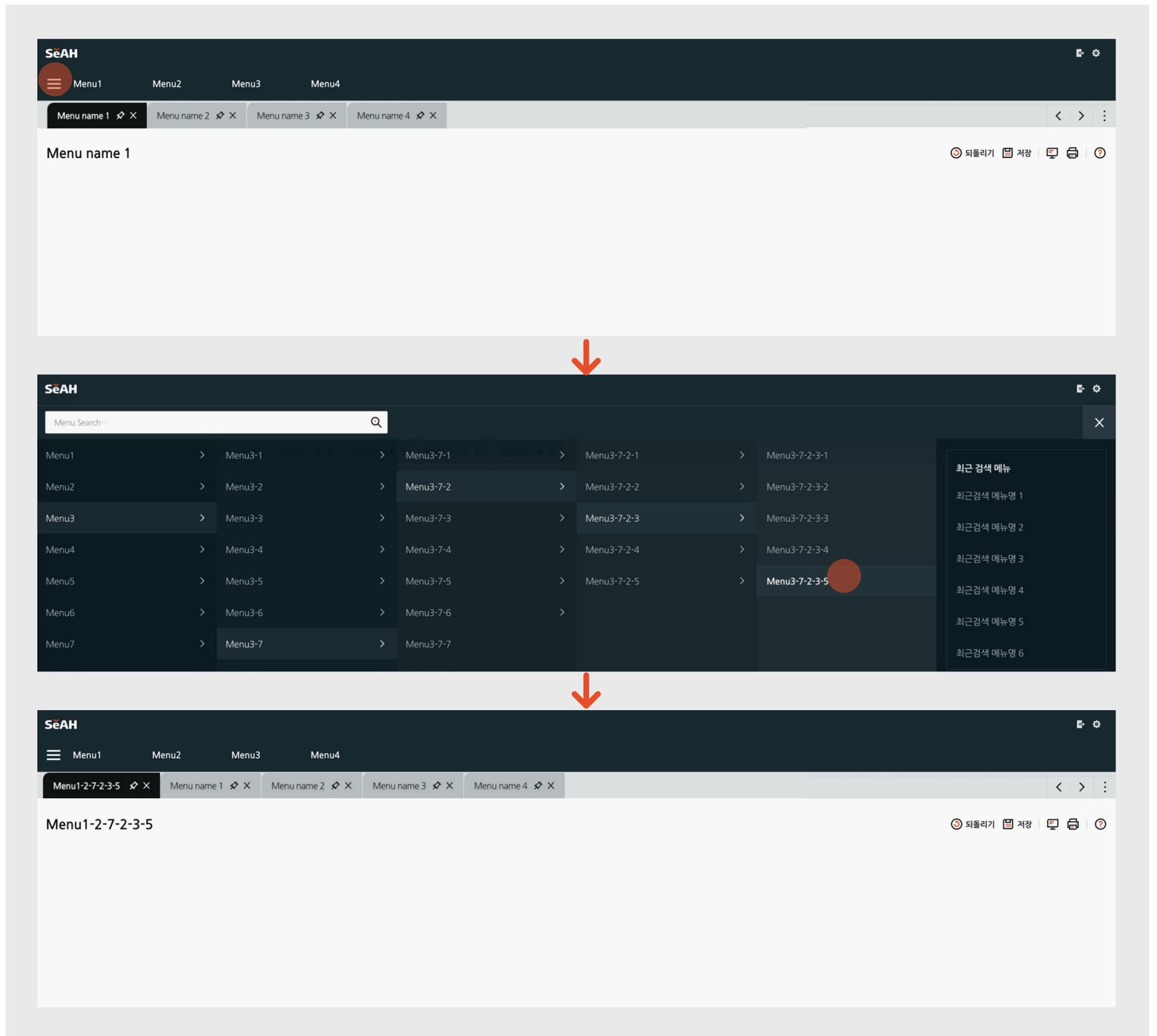
- Browser 방식의 시스템이란 IA의 Depth가 깊고, 일반적인 웹 브라우저처럼 호출된 화면이 Tab 형태로 쌓이는 방식의 구조를 의미합니다.
- 세아그룹의 현장 업무용(MES 시스템)에 적합한 방식의 구조입니다.
- Menu의 표현 형태는 Text, Icon과 Text 조합을 사용할 수 있으며 메뉴명은 가능한 짧게 사용할 것을 권장합니다.
- Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하여 사용자가 어떤 Menu를 선택했는지 알 수 있도록 해야 합니다.
- Mobile의 경우 PC의 UI와는 별도로 구성이 필요하며 가능한 PC Web에서 제공되는 메뉴 및 기능의 일부를 선별하여 구성할 것을 권장합니다.

Top Menu 방식

Header 영역의 Drawer Menu를 선택하면 하위 레벨의 메뉴를 순차적인 방식으로 제공합니다.

Drawer Menu 옆에 놓여지는 Menu는 IA 구조적으로 제공하는 메뉴가 아닌 사용자가 즐겨찾기한 메뉴를 제공합니다.

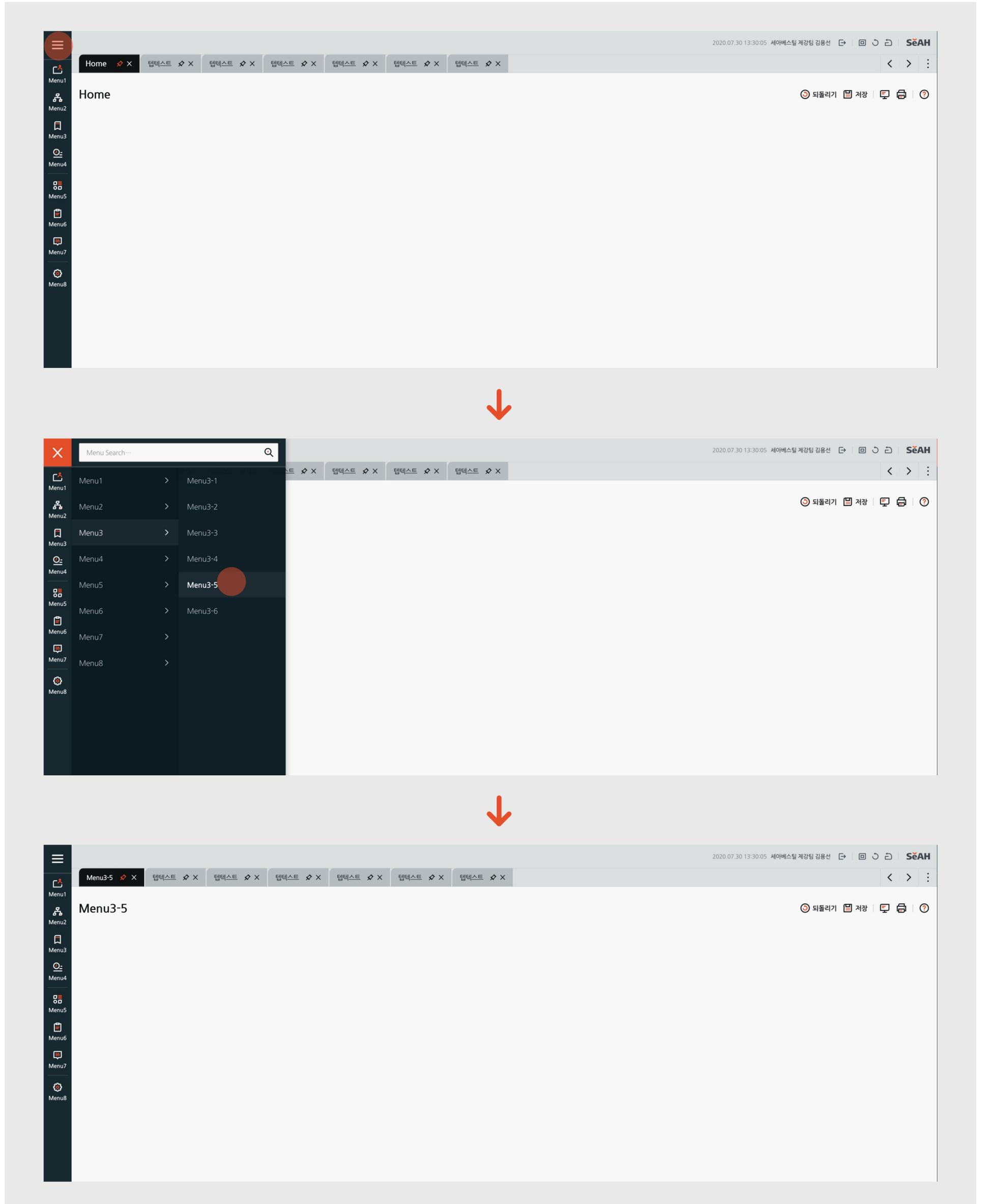
하위 메뉴를 선택하면 기존에 호출한 메뉴 화면 Tab 옆에 새로운 Tab이 추가되고 선택한 화면이 제공됩니다.

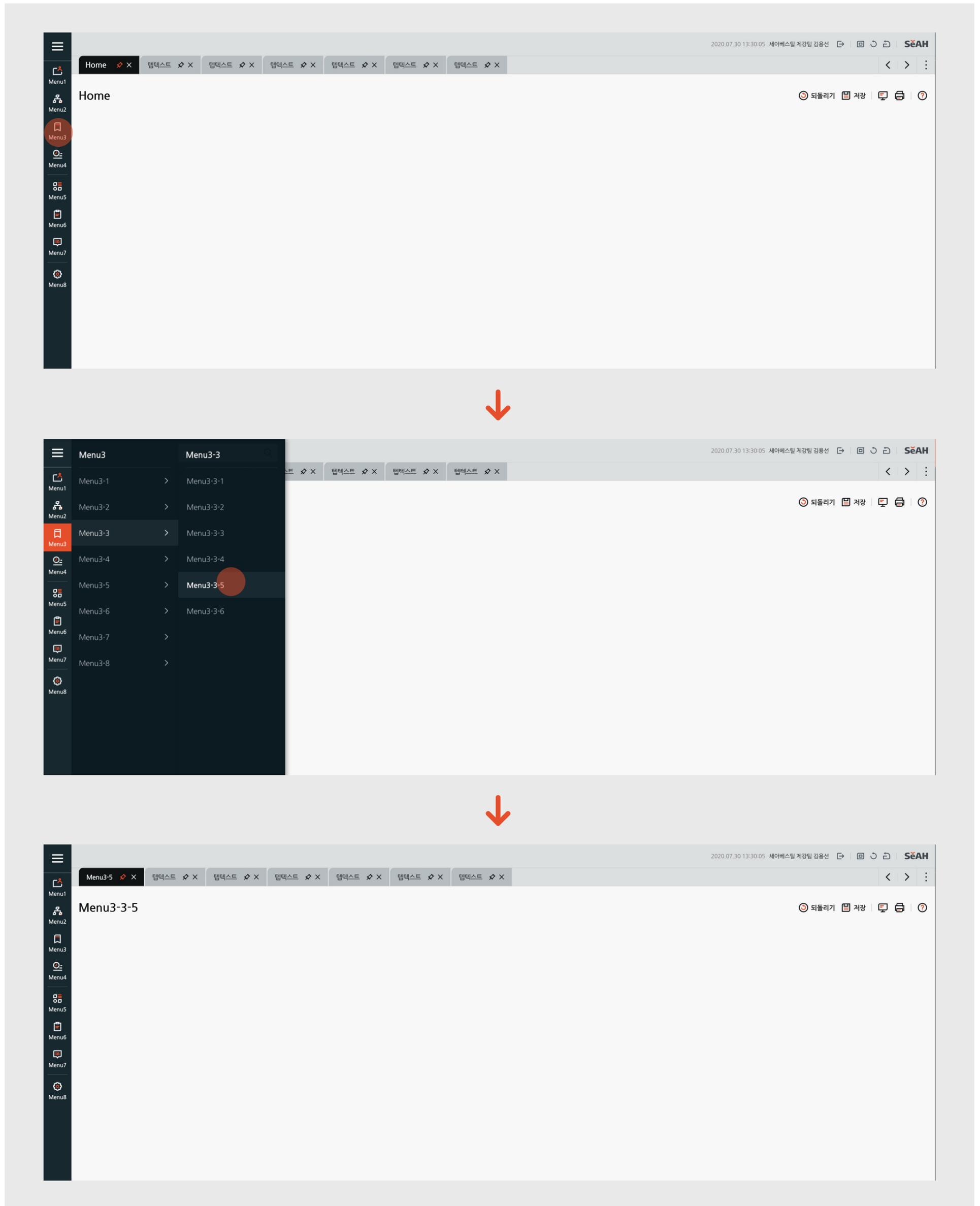


메뉴가 많은 경우 메뉴 검색 기능을 제공할 수 있으며, 메뉴 영역에 최근 메뉴나 최근 검색 메뉴 정보를 제공할 수 있습니다.

Left Slide Menu 방식

Side 영역의 Drawer Menu를 선택하면 하위 레벨의 메뉴를 순차적 슬라이드 방식으로 제공합니다.
1Depth Menu 영역을 작게 사용하고 Menu를 Icon+Text을 조합하여 사용하는 것이 좋습니다.



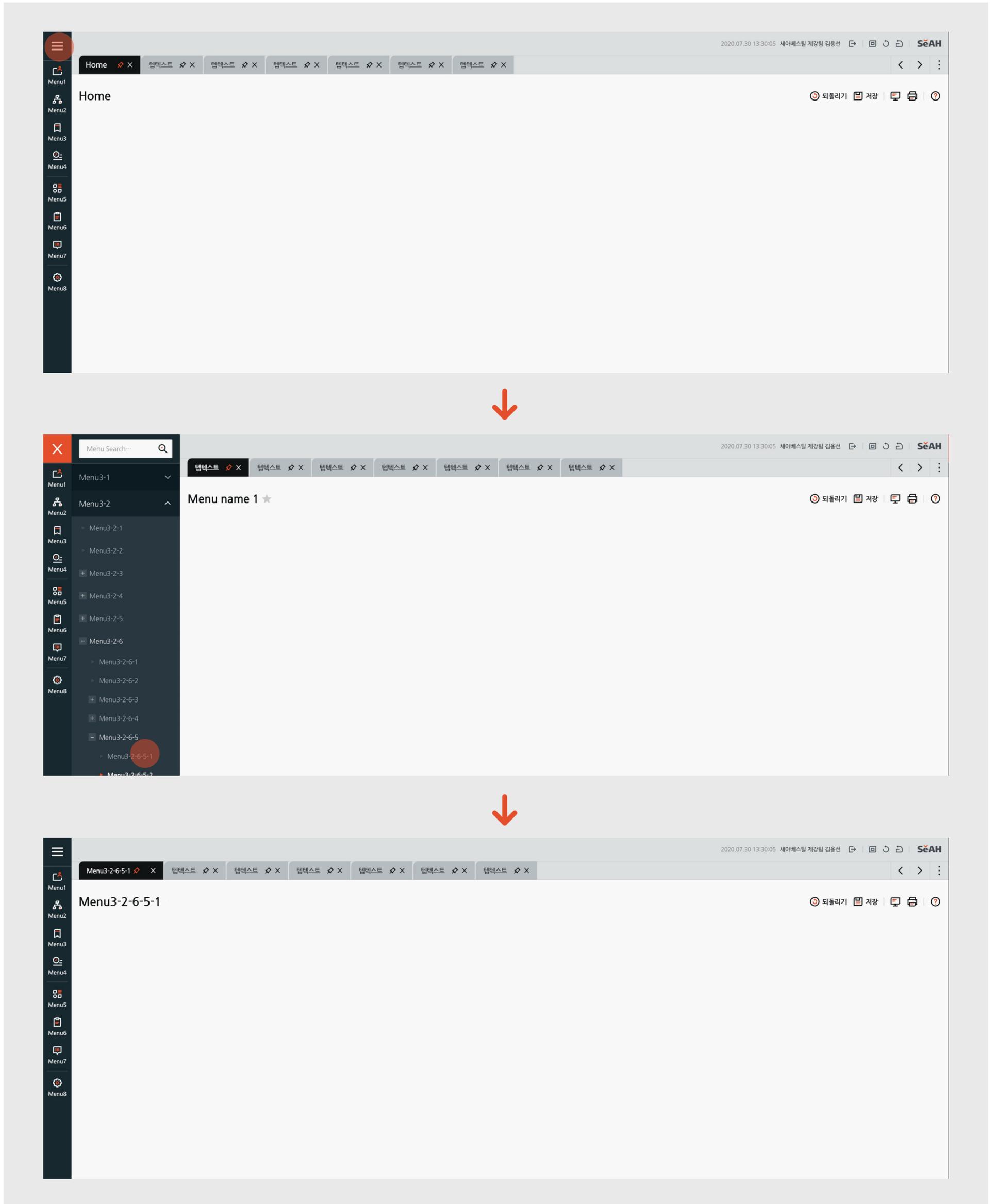


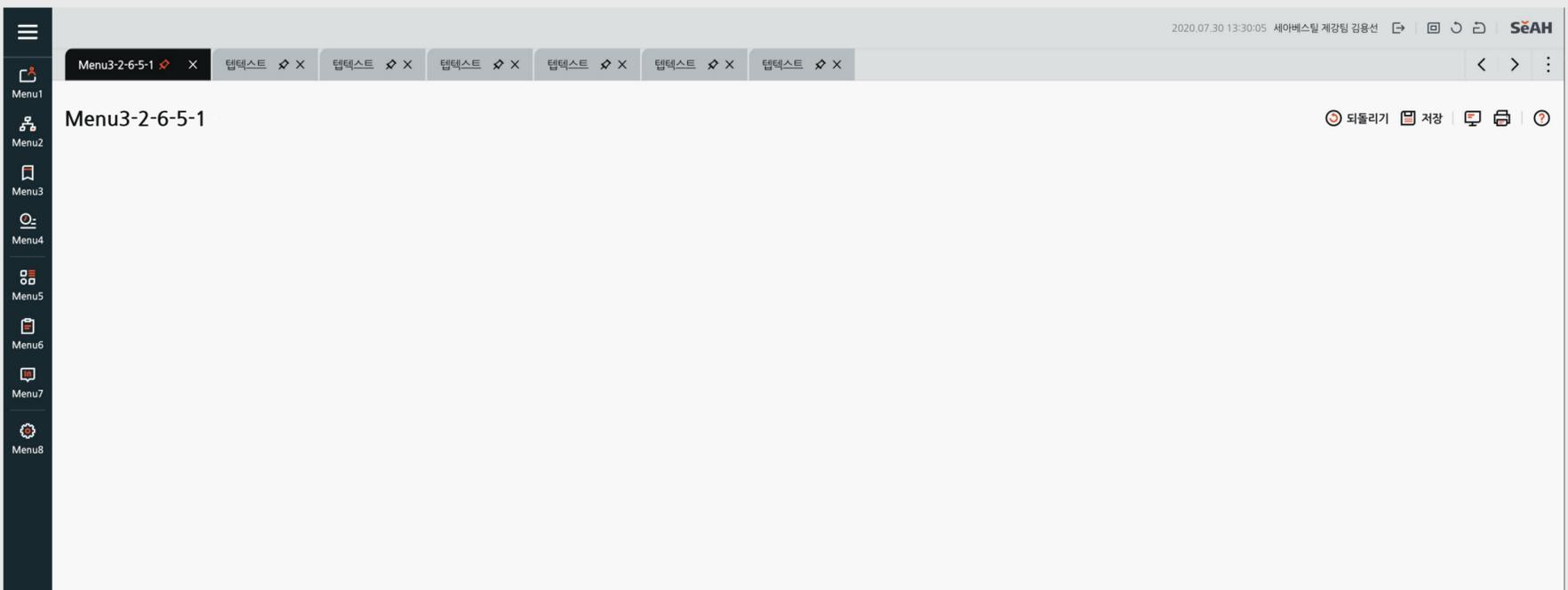
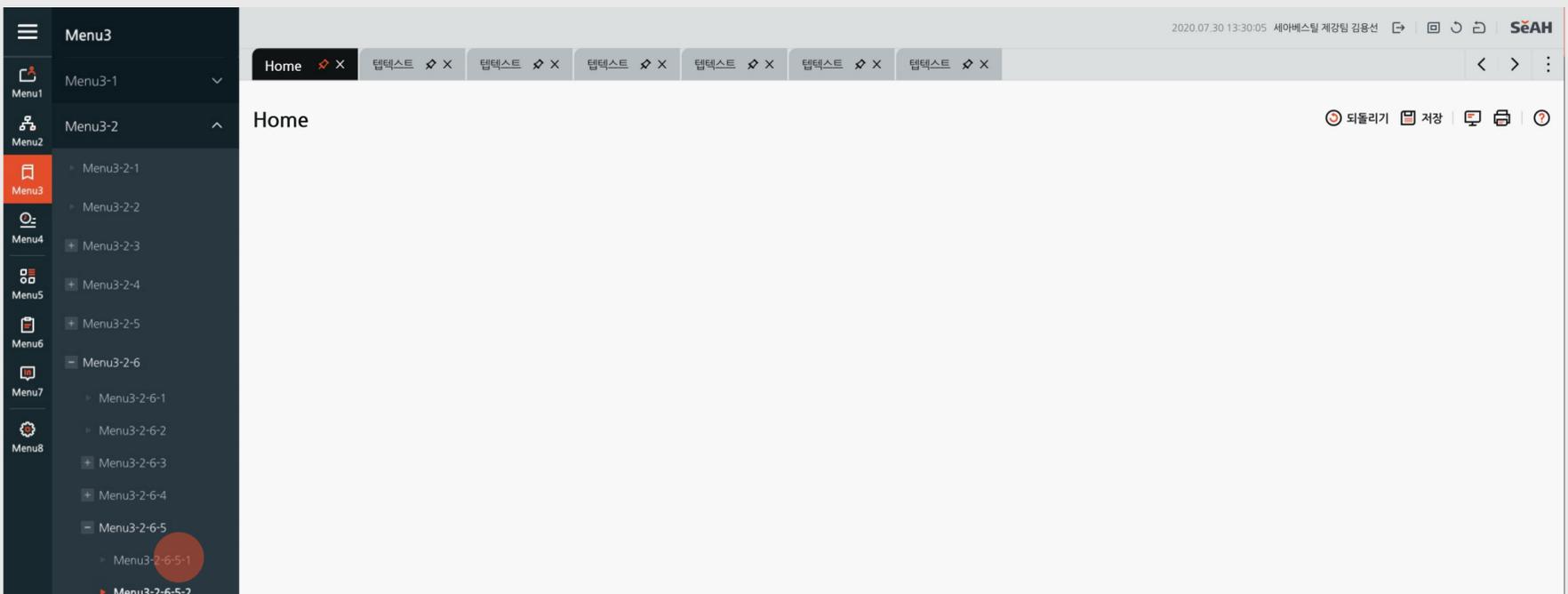
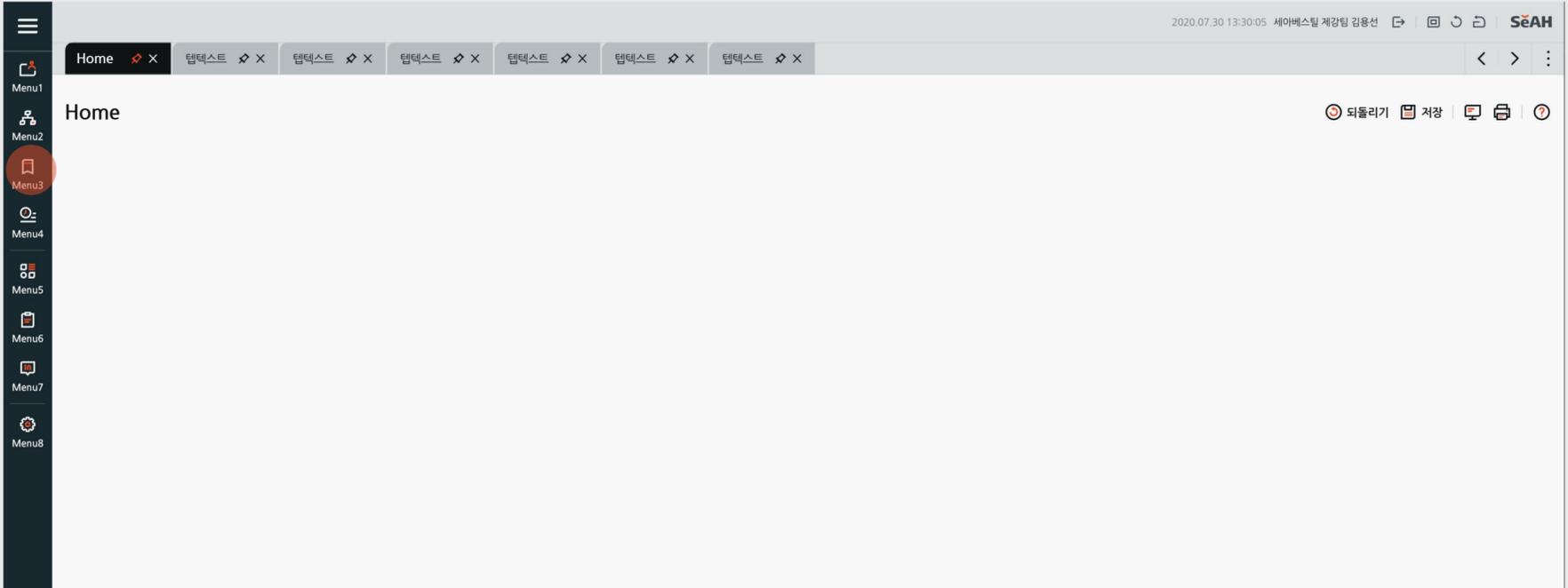
Tree Menu 방식

Side Menu 형태로 제공되며 상위 메뉴 선택 시 하위 메뉴가 아래로 펼쳐지는 폴더 구조의 하향식 메뉴 형태입니다.

마지막 메뉴를 선택하면 Layer된 메뉴 영역은 자동으로 닫히는 형태로 제공합니다.

사용이 익숙하고 메뉴가 작은 공간을 사용하는 장점과 메뉴가 많은 경우 긴 스크롤이 발생하여 사용자가 메뉴 구조를 인지하기 어려운 단점이 있습니다.





03-03

레이아웃(LAYOUT)

1. 정의

레이아웃(Layout)이란 텍스트와 이미지 정보, 기능적 요소 등 여러 가지 구성 요소를 시각적, 기능적 계획에 맞춰 특정한 공간에 효과적으로 배열 또는 배치하는 것을 의미합니다.

목적

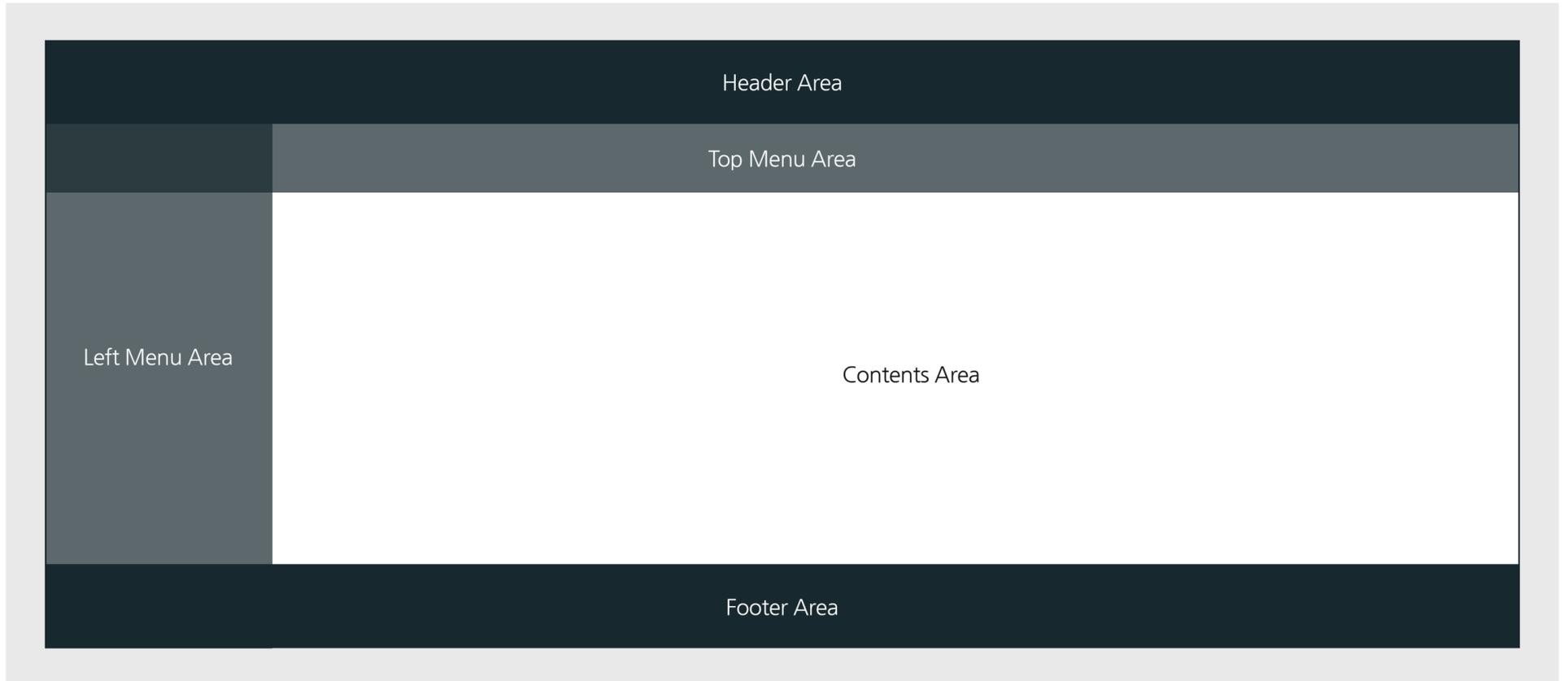
- 정보를 효율적이고 명확하게 제공하기 위함입니다.
- 정보의 우선순위를 고려하여 구성 요소들을 배치합니다.
사용자는 제공된 정보와 기능들 가운데 중요한 것과 덜 중요한 것을 인지하여 필요한 부분을 쉽게 찾을 수 있습니다.

가이드

- 중요한 정보, 자주 사용 하는기능, 중요한 기능의 우선순위를 고려하여 배치합니다.
- 중요한 정보 및 중요한 기능은 사용자의 시각적 흐름을 고려하여 중요도에 따라 왼쪽 위부터 오른쪽 아래 방향으로 배치하는 것을 권장합니다.
- 중요한 기능이나 정보는 시각적으로 컬러나 크기를 차별적으로 적용하여 부각시키는 것이 좋습니다.
(화면을 거리를 두고 보았을 때 시각적으로 흐름이 보여지도록 하는 것이 좋습니다.)
- 전체적으로 통일된 화면과 규칙적인 배치를 제공하는 것이 좋습니다.
- 한 화면에 많은 기능을 제공하지 않는 것을 권장합니다.
- PC와 Mobile의 반응형 UI를 고려해야 합니다.

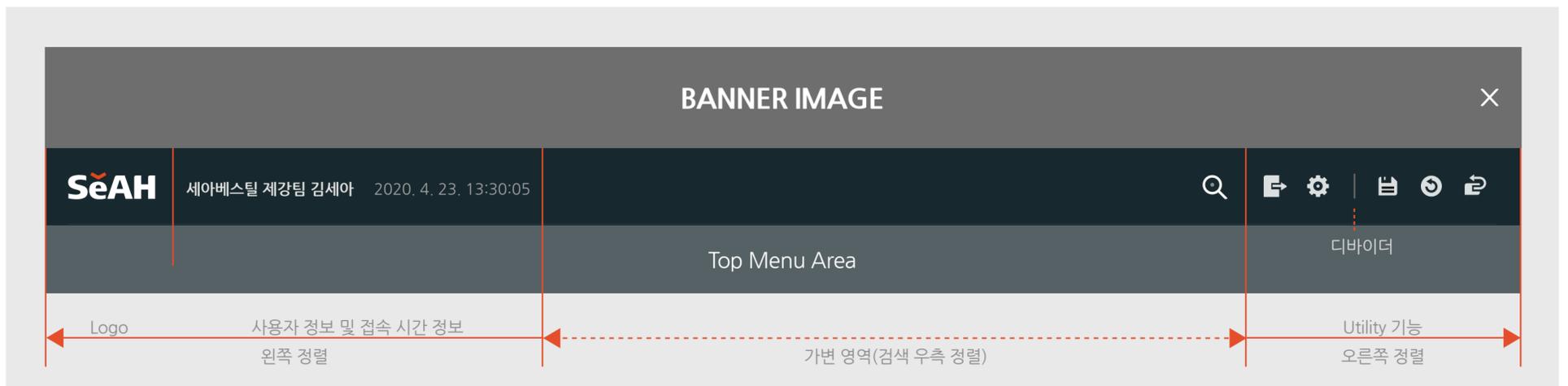
2. PC Web

PC Web 화면을 구성하는 주요 영역은 Header, Menu, Contents, Footer 영역으로 구분할 수 있습니다.



Header 영역

Header 영역은 Logo, 사용자 정보 및 접속 시간 정보, Utility 기능(로그인, 로그아웃, 설정 등), Banner, Search로 구성할 수 있습니다.



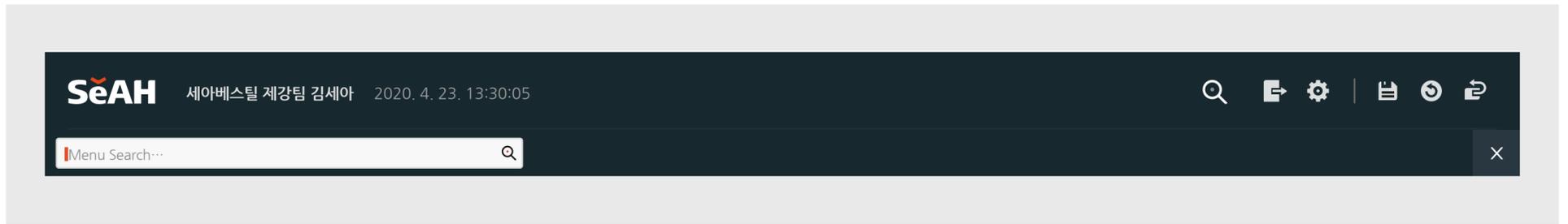
Header를 Menu보다 우선하는 형태로 제공하는 경우



Left Menu를 Header보다 우선하는 형태로 제공하는 경우의 Header



검색 입력하는 방식

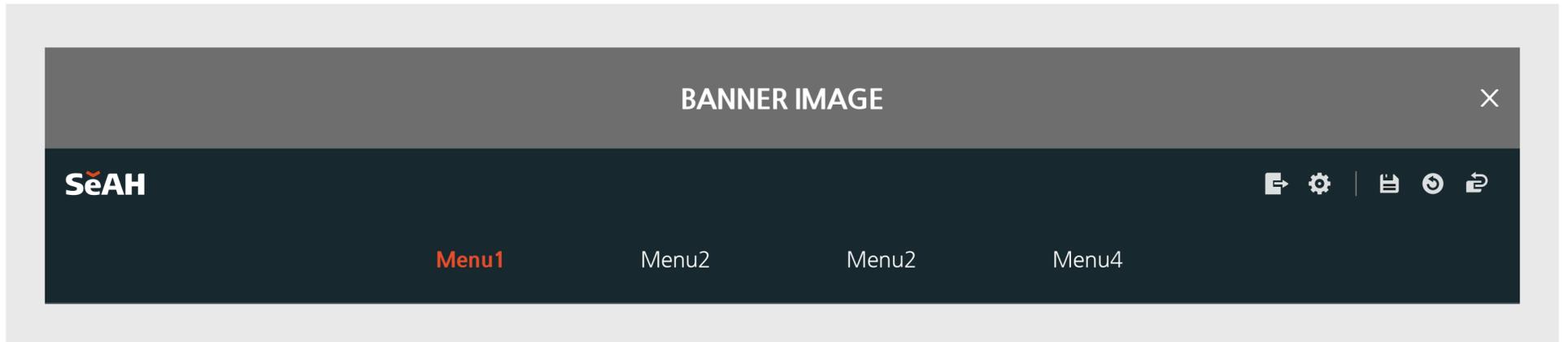


검색영역을 호출하는 방식

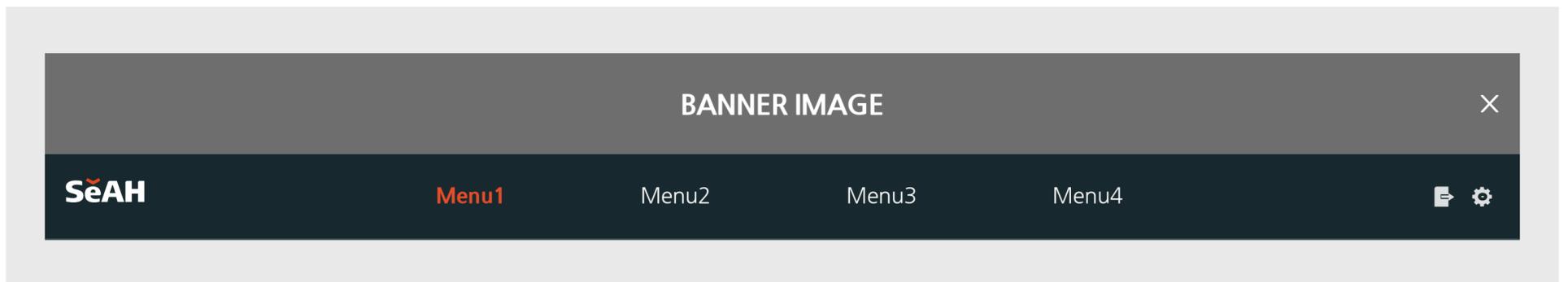
- 사용자 접속 정보나 Utility 기능이 없이 메뉴만 필요한 경우는 Header 영역은 생략할 수 있습니다.
- Header 영역은 상황에 따라 스크롤 시 영역이 고정되는 형태(Sticky)로 제공할 수 있습니다.
- Mobile UI를 고려해 가변 영역과 구성 요소의 정렬 규칙을 지켜야 합니다.
- Utility 기능은 우선순위에 따라 왼쪽에서 오른쪽으로 배치하고, 성격이 유사한 기능을 묶어 디바이더로 각 기능의 그룹을 구분해야 합니다.
- Utility 기능은 Text, Icon, Text+Icon로 조합할 수 있습니다.
- 필요한 경우 로그인한 사용자 이름과 Profile image를 제공할 수 있습니다.
- 필요한 경우 Banner를 제공할 수 있지만 꼭 닫기 버튼을 제공하여 Banner를 사용자가 닫을 수 있도록 합니다.
- 검색(시스템 전체 선택)을 버튼 또는 입력 형태로 제공할 수 있습니다. 버튼으로 제공하는 경우 선택 시 검색 영역을 호출하는 방식으로 제공합니다.
- 각 구성 요소는 시스템에서 제공하는 정보에 따라 생략할 수 있습니다.

Top Menu 영역

Top Menu 영역은 Logo, Utility 기능, Banner, Search로 구성할 수 있습니다.
화면의 넓이가 줄어들 때는 Drawer Menu 형태로 변경되는 반응형 형태로 제공합니다.



Header를 사용하는 경우



Header를 사용하지 않는 경우



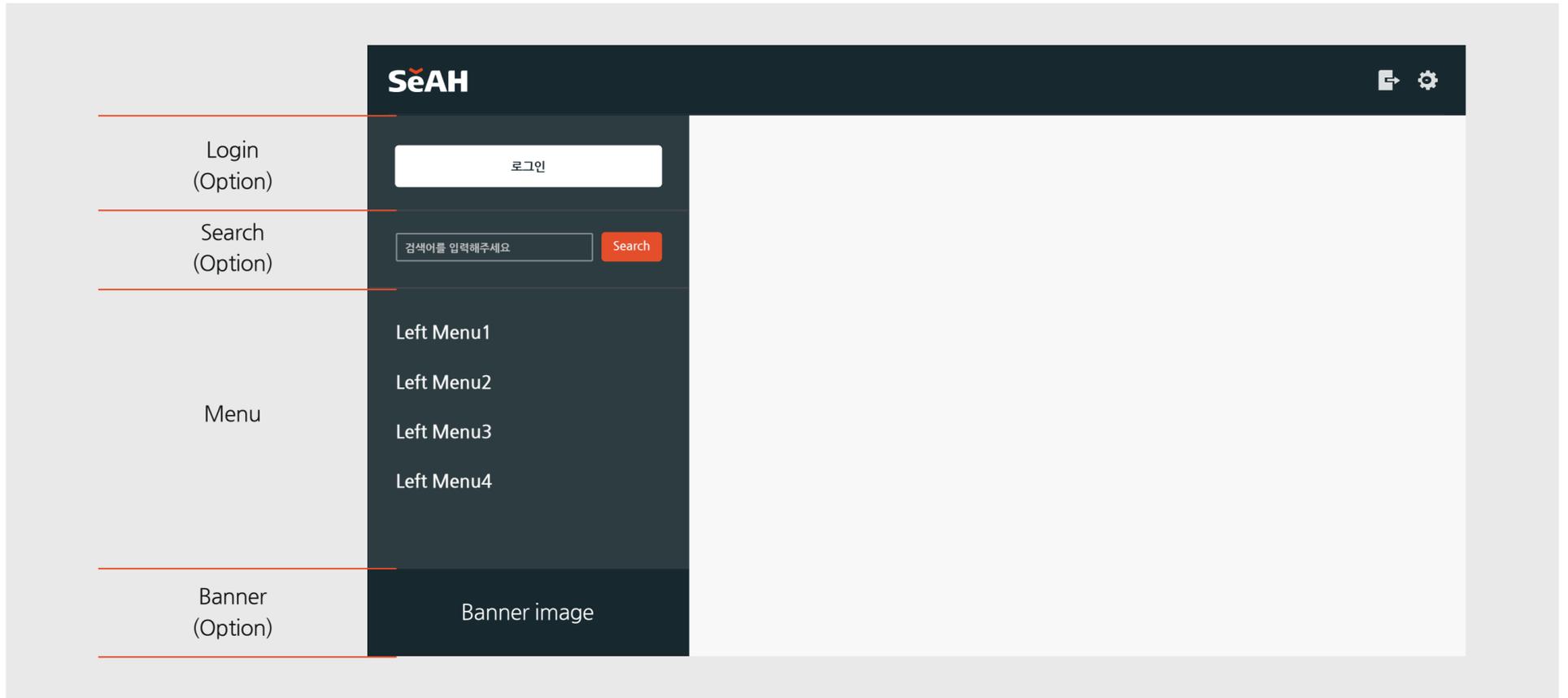
각 구성 요소의 정렬

- Utility 기능과 1Depth 메뉴가 많지 않다면, 반응형 UI를 위해 Header 영역을 생략하고 Top Menu만 제공하는 것을 권장합니다.
- 메뉴의 형태는 Icon, Text, Icon+Text로 조합할 수 있습니다.
- 메뉴 영역은 상황에 따라 스크롤 시 영역이 고정되는 형태(Sticky)로 제공할 수 있습니다.

Left Menu 영역

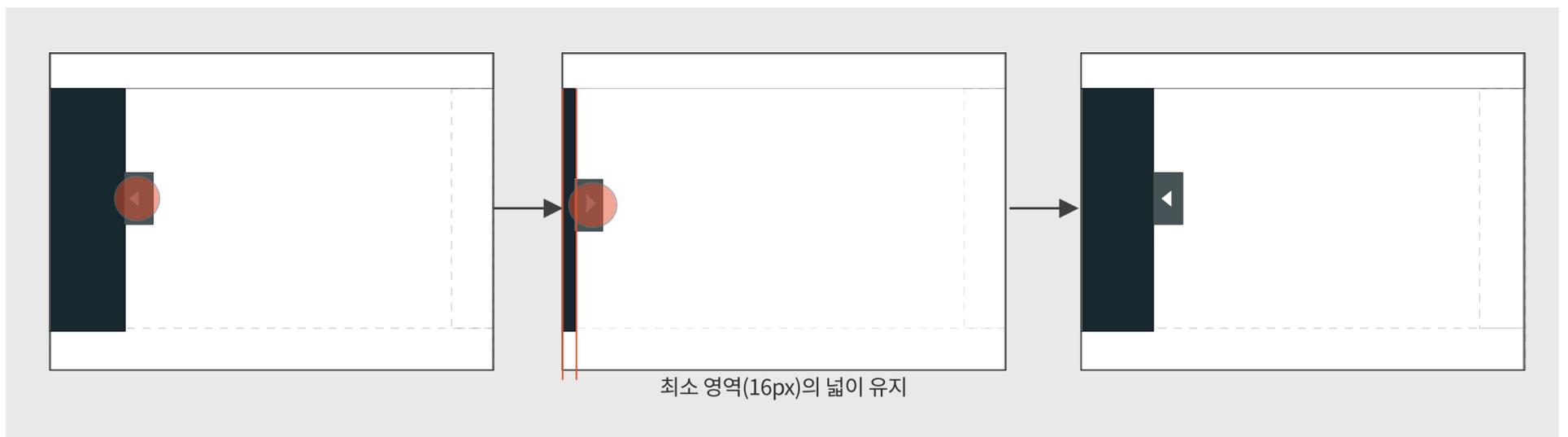
Login, Search, Menu, Banner로 구성할 수 있습니다.

화면의 넓이가 줄어드는 경우 Drawer Menu 형태로 변경되는 반응형 형태로 제공합니다.



- Login 하지 않아도 일부 Contents나 기능을 사용할 수 있는 경우, Left 영역에 Login을 적용할 수 있습니다.
- Login을 하지 않으면 Contents나 기능을 사용할 수 없는 경우, Login 화면을 별도로 구성하여 적용하고 Left 영역에는 배치하지 않습니다.
- Login은 Mobile UI에서도 문제가 없도록 버튼만 제공하고 Login 화면은 별도로 제공하는 것을 권장합니다.
- Search는 시스템의 전체 Contents를 대상으로 제공할 때 Left 영역에 적용할 수 있습니다.
- Search는 Header 영역에 적용하는 것을 우선으로 하며 이러한 경우에는 Left 영역에 제공하지 않습니다.
- 필요한 경우 Banner를 적용할 수 있습니다. 가능한 영역 최하단에 배치할 것을 권장합니다.

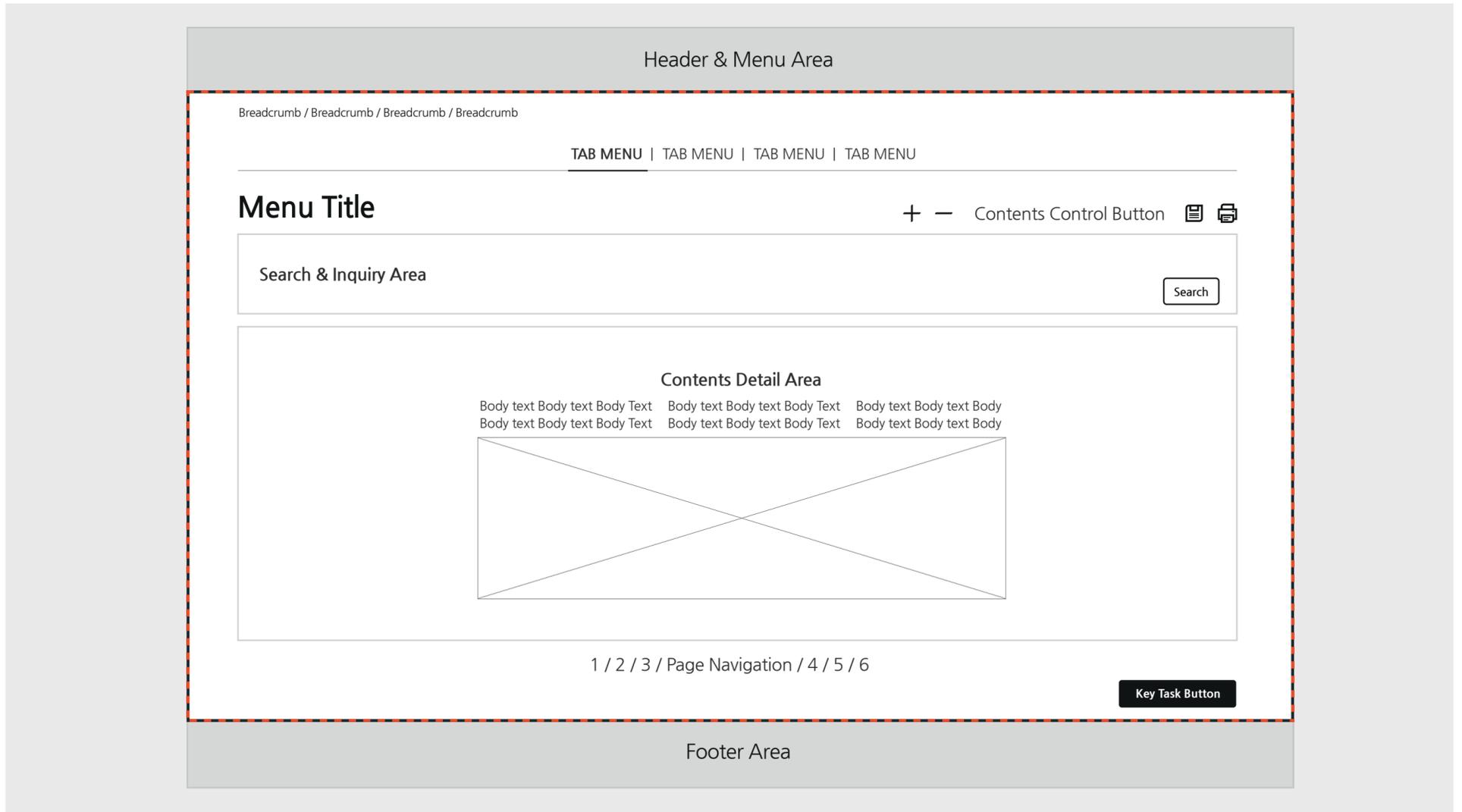
Contents 영역을 넓게 사용하기 위해서 Left 영역에 Folding 기능을 수행하는 Button을 배치하여 영역을 열고 닫을 수 있습니다.



Contents 영역

정보나 기능이 나타나는 영역입니다. Tab Menu, Breadcrumb, Title, Contents Control Button, Search & Inquiry, Contents Detail, Page Navigation 등 많은 기능과 요소들이 배치됩니다.

그리드 시스템을 활용하여 각 구성 요소와 영역을 규칙적으로 배치하면 시각적으로 정리되어 보이고 반응형 UI를 적용할 수 있습니다.



Contents 영역의 정렬

브라우저의 좌측, 중앙 정렬할 수 있습니다. 가능한 중앙 정렬을 권장합니다.

Breadcrumb

Contents 영역 최상단 왼쪽에 위치하고 왼쪽 정렬을 기준으로 합니다. 생략할 수 있습니다.

Tab Menu

Breadcrumb 아래에 위치하며 중앙 정렬을 권장합니다. 필요한 경우에만 제공합니다.

Menu Title

사용자가 선택한 메뉴명을 의미합니다. 좌측 정렬을 권장합니다.

Contents Control Button

Menu Title 영역 우측, Contents Detail Area 영역 위 또는 아래에 배치할 수 있습니다. (우측 정렬을 권장합니다.)

특히 정보가 많아서 스크롤이 발생할 경우에는 Contents Detail Area 위쪽과 아래쪽에 병렬로 배치하는 것을 권장합니다. (예: 저장, 추가, 미리보기, 프린트 등)

Search & Inquiry Area

검색 조건은 가능한 간단하게 제공하는 것을 권장합니다. 영역 내 요소들은 좌측 정렬을 권장하며, 조회나 검색 버튼의 경우 우측 정렬을 권장합니다.

필요한 경우에만 영역을 제공합니다.

Contents Detail Area

Data Grid, List, Card UI 형태나 일반 정보글의 내용이 표시됩니다. 중앙 또는 좌측 정렬을 권장합니다.

Page Navigation

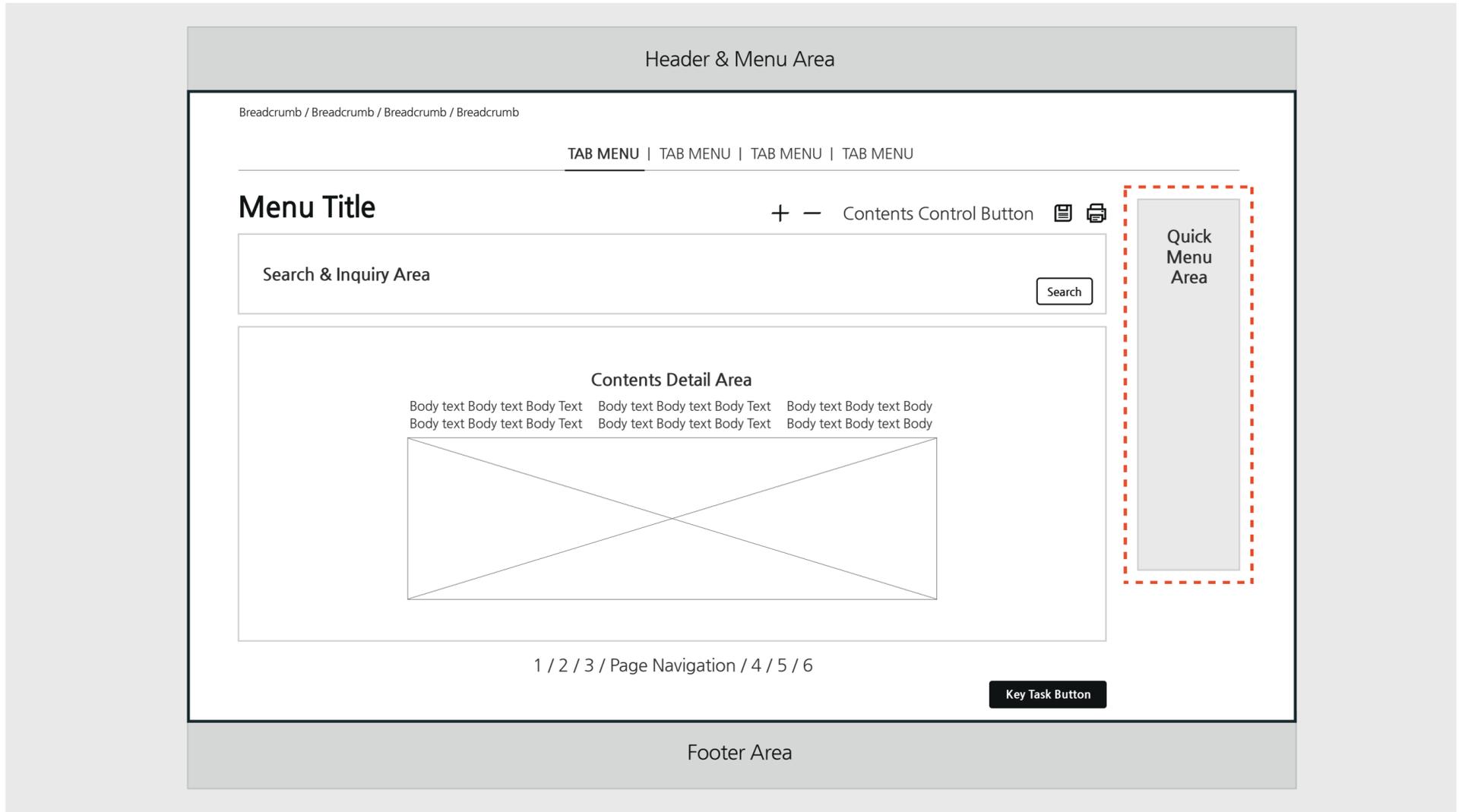
List가 표시될 때 하단에 배치합니다. 중앙 정렬을 권장합니다.

Button

중요한 Task Button (글쓰기, 삭제 등..)을 배치합니다. 우측 정렬을 권장합니다.

Quick Menu

빠른 기능 접근을 위해 Contents 영역 우측에 Floating된 Quick Menu Area(정보, Function, Link, Banner로 구성)를 제공할 수 있습니다. 상, 하 스크롤 시에도 위치를 유지합니다.

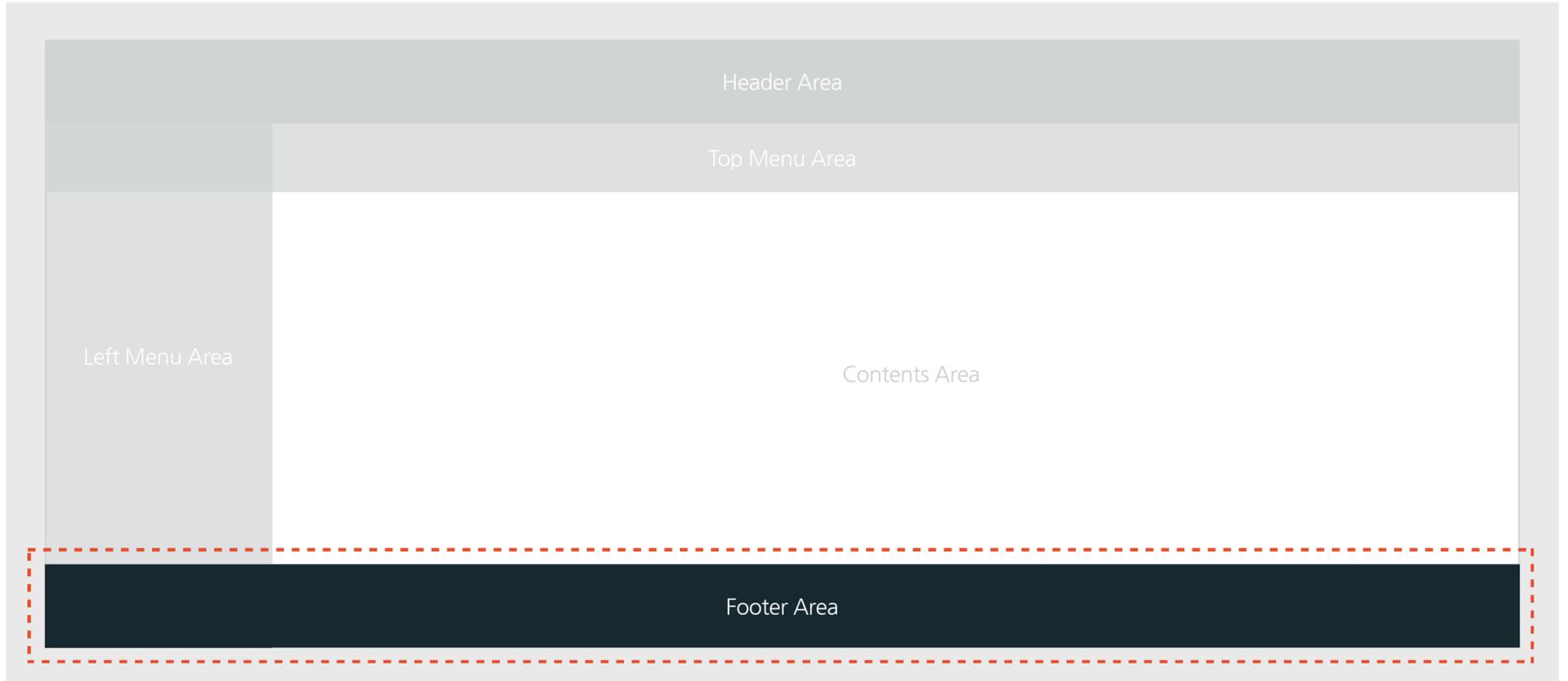


복잡한 기능을 수행하는 시스템에서 사용 빈도가 매우 높은 기능을 배치하여 주요 업무를 빠르게 접근할 수 있도록 Quick Menu를 적용할 수 있습니다. 전체 화면이 스크롤로 이동되어도 항상 화면의 오른쪽 상단에 위치하여 주요 기능에 빠르게 접근할 수 있도록 제공합니다.

- Quick Menu Area는 필수적으로 배치해야되는 요소는 아닙니다.
- 영역을 구성하는 요소로는 Function(선택 시 해당 기능으로 이동), 링크(선택 시 해당 화면으로 이동), 배너가 있습니다.
- 위쪽부터 결과를 요약하는 정보, 기능, 링크, 배너 순으로 배치할 수 있습니다. 배너는 필요한 경우에만 제공할 수 있습니다.

Footer 영역

Logo, 사업자 정보, Copyright, 시스템 운영 정책, Family Site, 인증마크로 구성할 수 있습니다.
Footer는 내부 시스템일 경우 생략할 수 있습니다.



B2B 형태의 시스템

Logo 와 Copyright로 간단히 구성할 수 있습니다. 좌측 정렬을 권장합니다.



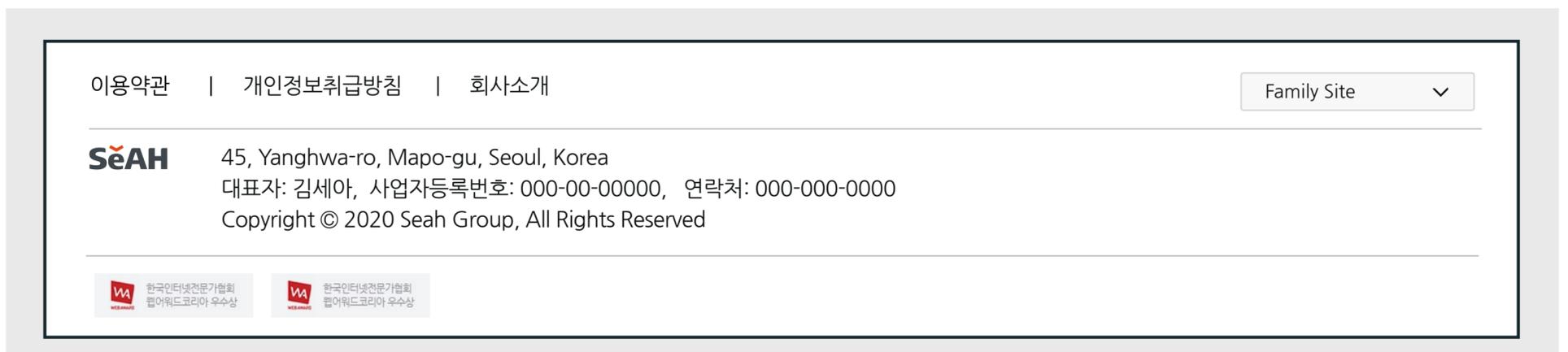
회원가입이 필요한 B2C 형태의 시스템

Logo 와 Copyright, 주소, 시스템 운영 정책 혹은 메뉴로 구성할 수 있습니다. 좌측 정렬을 권장합니다.



회원가입과 많은 정보를 제공하는 B2C 형태의 시스템

Logo 와 Copyright, 주소, 시스템 운영 정책, 연락처, 관계사 사이트 링크, 인증 및 수상 정보, 메뉴로 구성할 수 있습니다.

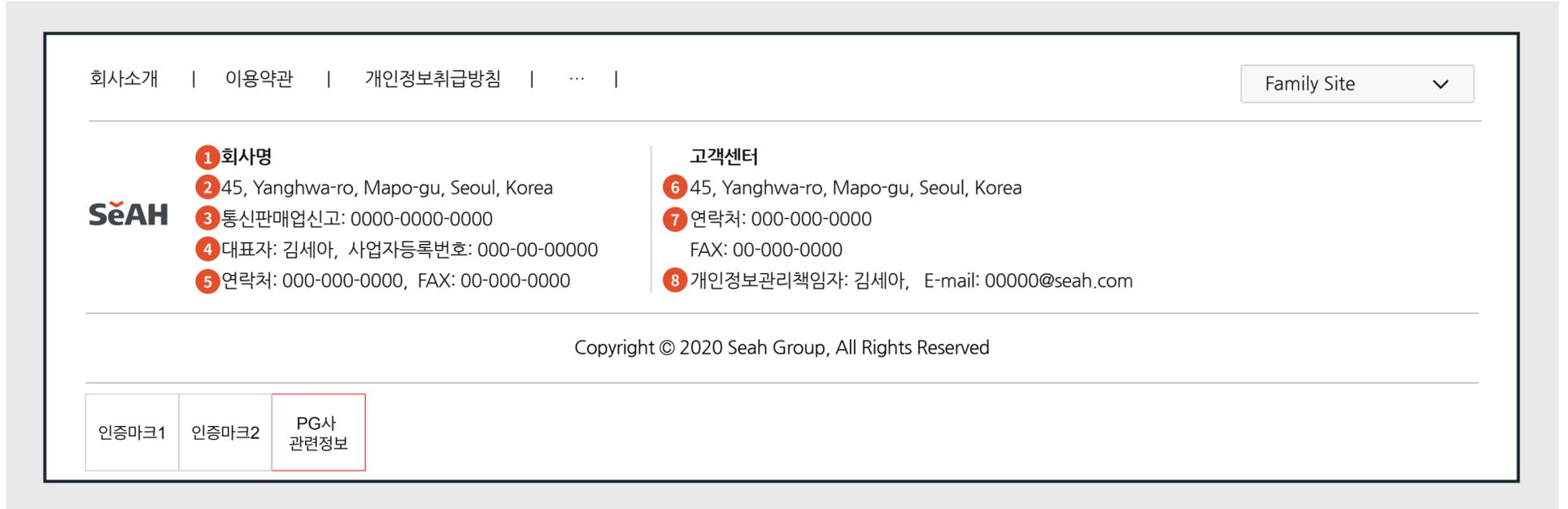


전자 상거래 형태의 시스템

전자 상거래 형 Footer는 쇼핑몰과 같은 시스템에서 사용하는 Footer의 유형입니다.

시스템 내에서 결제가 발생하는 경우나 결제를 유도하는 정보가 있을 경우에는 반드시 적용해야 합니다.

참고로, 해외 국가를 대상으로 제작하는 시스템일 때에는 해당 국가의 전자 상거래 관련 법률이나 규정을 참고하여 적용이 필요합니다.



- 이용약관, 개인정보이용방침 등 시스템 운영 정책 정보 요소는 Footer 영역 최상단에 배치하며 좌측부터 순서대로 배열합니다.

- Family Site는 상단 우측에 배치하는 것을 권장합니다.

- Logo 적용 시 Footer 영역의 좌측 하단에 배치하고, 기타 정보의 세로 높이 기준으로 가운데 정렬을 권장합니다.

- 기타 정보는 로고 우측에 배치합니다.

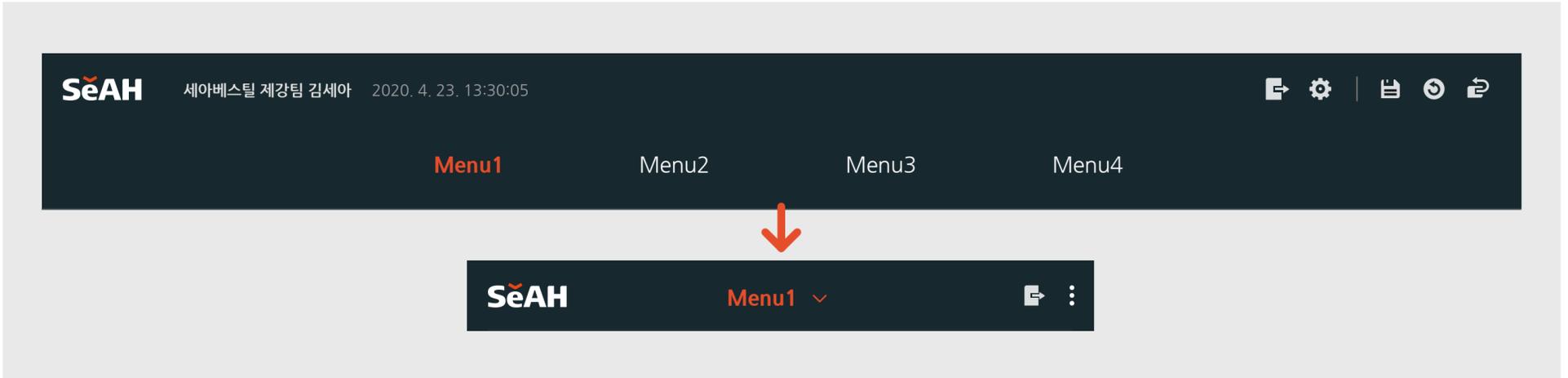
- 시스템과 관련된 인증 마크는 가장 아래에 배치하는 것을 권장합니다.

1. 상호명
2. 주소 (소비자 센터를 포함)
3. 통신판매업 신고번호
4. 대표자 성명
5. 연락처 / 팩스
6. 영업소 소재지
7. 연락처 / 팩스
8. 개인정보관리책임자 / 전자우편주소

3. 반응형 UI 구성

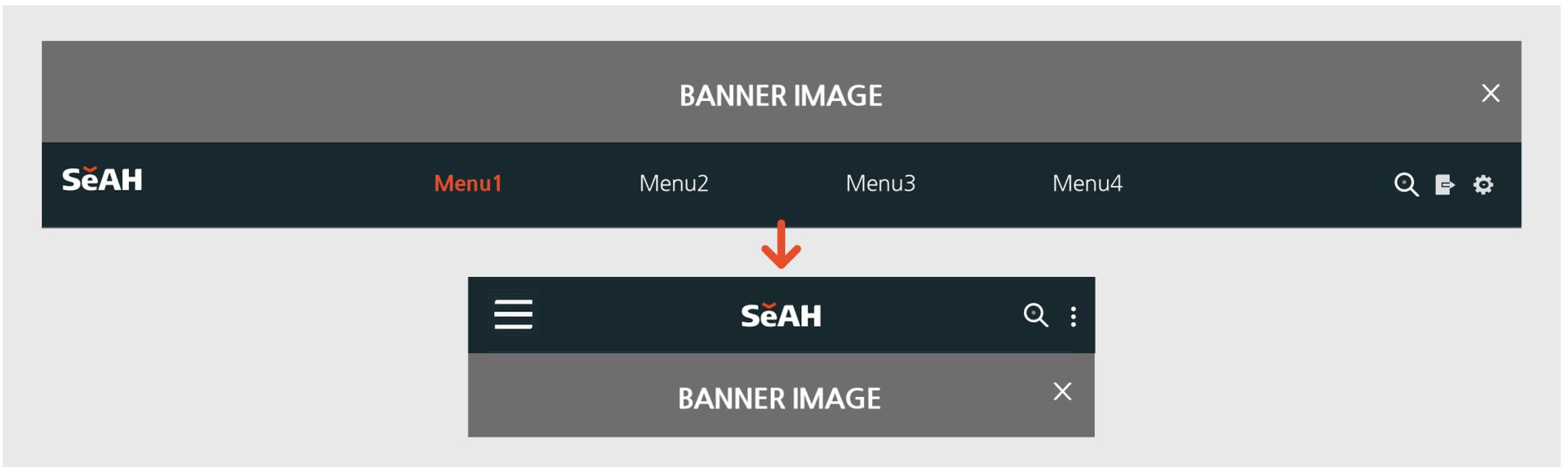
우선순위가 낮은 정보는 화면에서 감추고, 속성이 동일한 구성 요소를 그룹으로 묶어 하나의 컴포넌트로 제공하여 Mobile의 작은 화면에서 문제없이 사용할 수 있도록 UI를 제공합니다.

Top Menu 영역



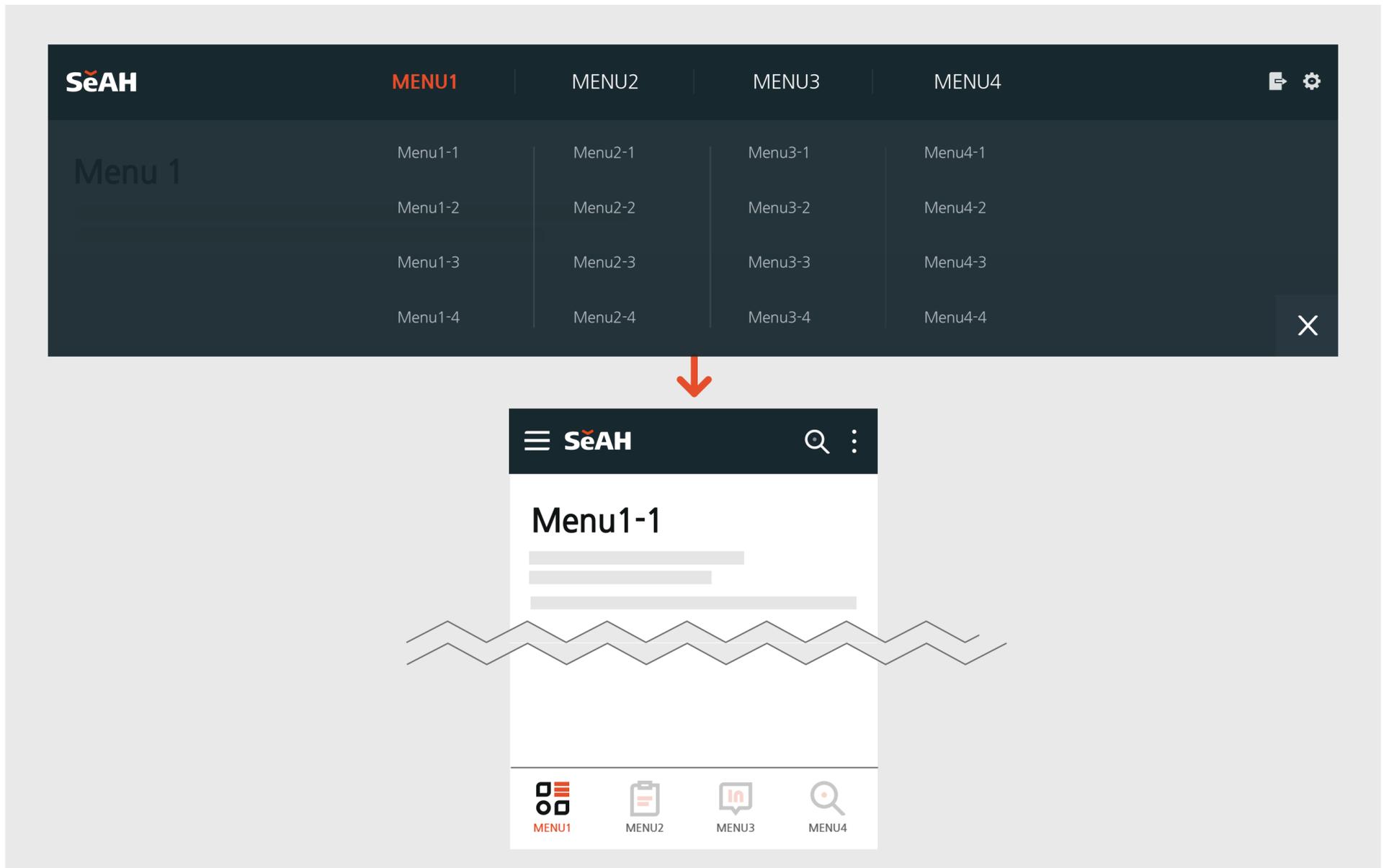
Header를 사용하는 경우

- Utility 기능은 가장 중요한 기능(검색, 개인설정)을 배치하고 나머지 기능은 Overflow를 선택해 볼 수 있도록 제공합니다.
- Menu는 현재 선택된 메뉴를 표시하고 선택 시 다른 메뉴에 접근할 수 있도록 제공합니다.
- 반응형 UI 구성을 위해서는 Mobile에서 Header와 Menu 영역을 하나의 영역(Navigation Bar)에 제공하는 것을 권장합니다.



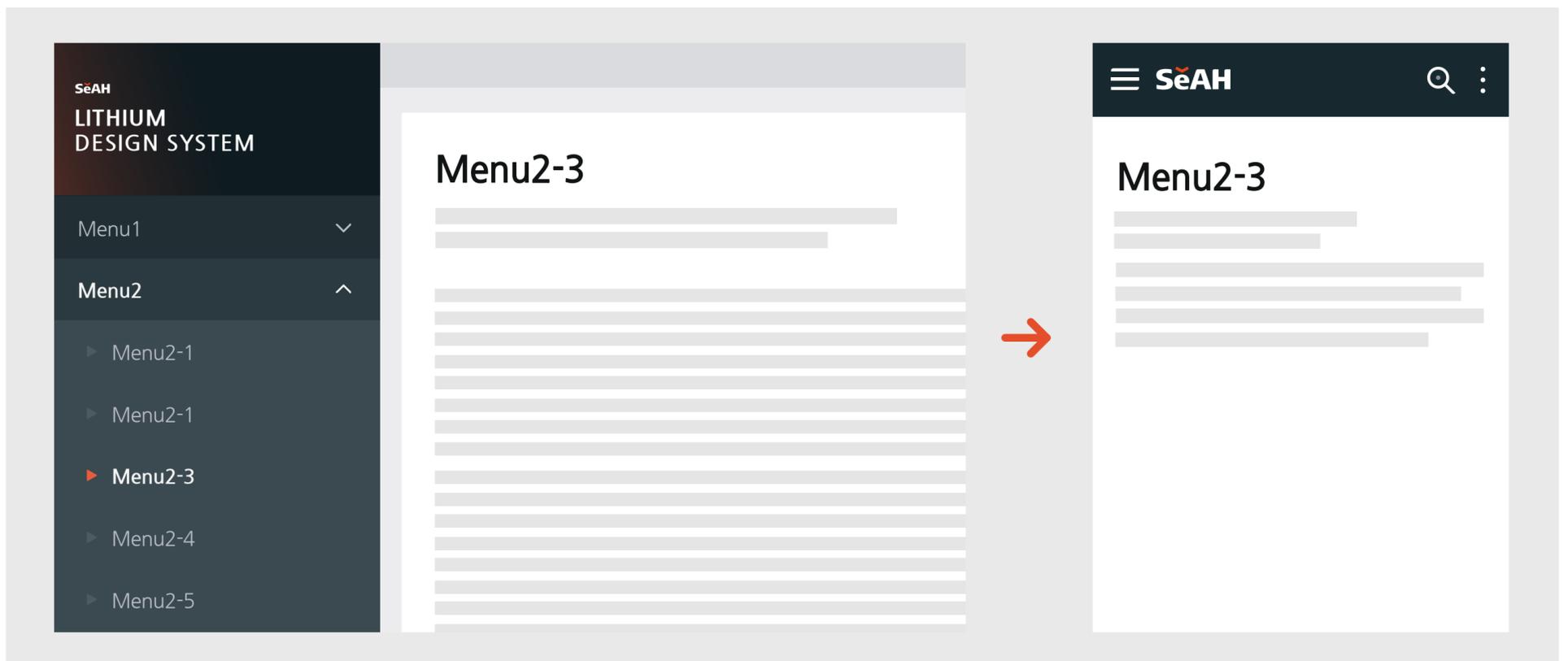
Header를 사용하지 않는 경우(권장)

- Banner는 Menu 영역 아래에 배치되도록 제공합니다.
- Menu는 Drawer Menu(햄버거 메뉴)로 숨겨지도록 제공합니다.
- 중요도가 낮은 Utility 기능은 Overflow로 숨기거나, Drawer Menu에 숨길 수 있습니다.
- 로고는 화면의 가운데로 옮겨지도록 제공합니다.



- 1Depth의 Menu를 Tab Bar 형태로 제공합니다. 다만 1Depth 메뉴가 5개 이하일 때 사용을 권장합니다.
- 선택된 1Depth Menu에 종속된 2Depth Menu를 Drawer Menu를 통해 제공합니다.
- 중요도가 낮은 Utility 기능은 Drawer Menu를 통해 제공합니다.(각 Menu 공통 적용)

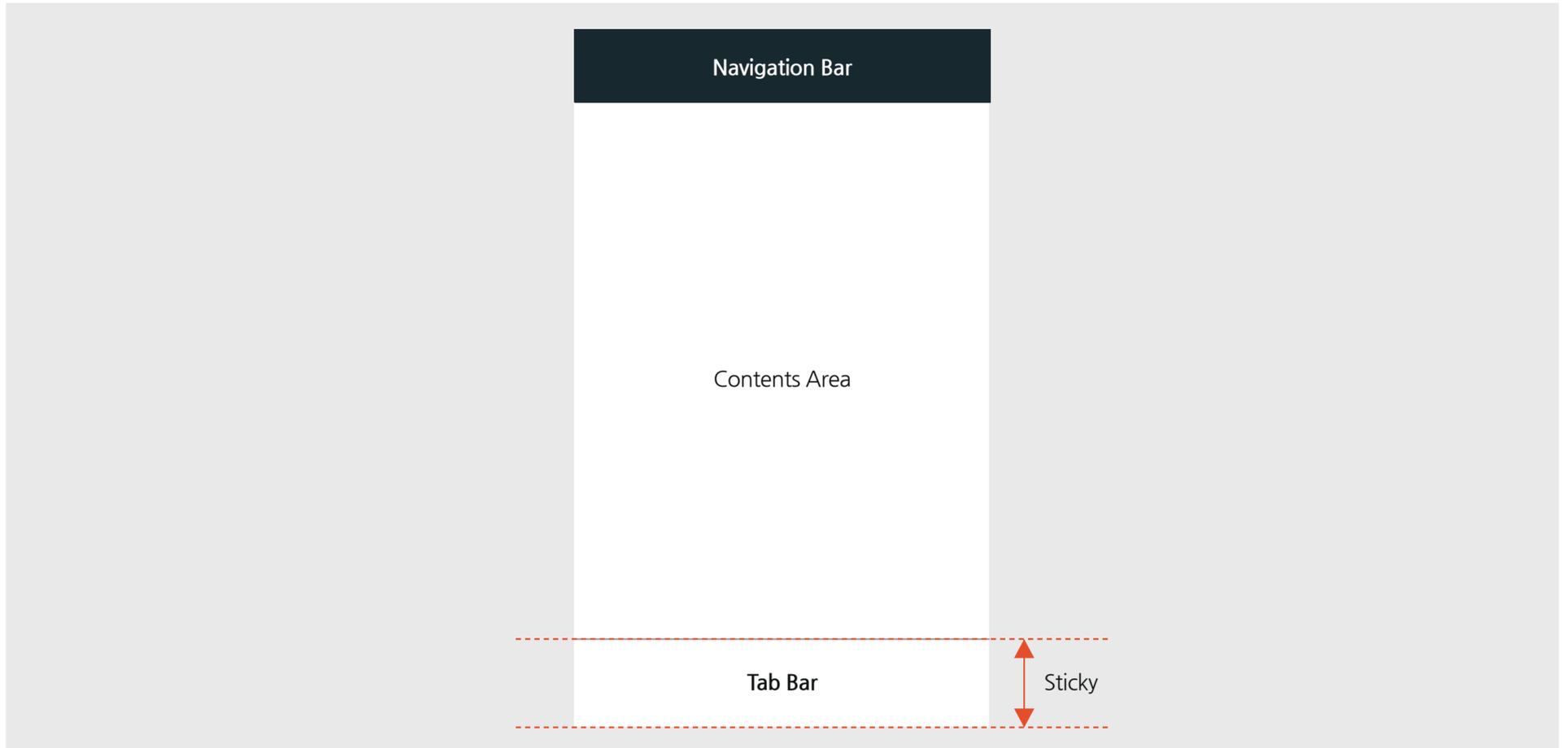
Left Menu 영역



- 중요도가 낮은 Utility 기능은 Overflow로 숨기거나, Drawer Menu에 숨길 수 있습니다.
- Menu는 Drawer Menu(햄버거 메뉴)로 숨겨지도록 제공합니다.
- 반응형 UI 구성을 위해서는 PC Web의 Header와 Menu 영역을 Mobile에서 하나의 영역(Navigation Bar)에 제공하는 것을 권장합니다.

4. Mobile Web

Mobile Web 화면을 구성하는 주요 영역은 Navigation Bar, Contents Area, Tap Bar, Footer 영역으로 구분할 수 있습니다.



Navigation Bar

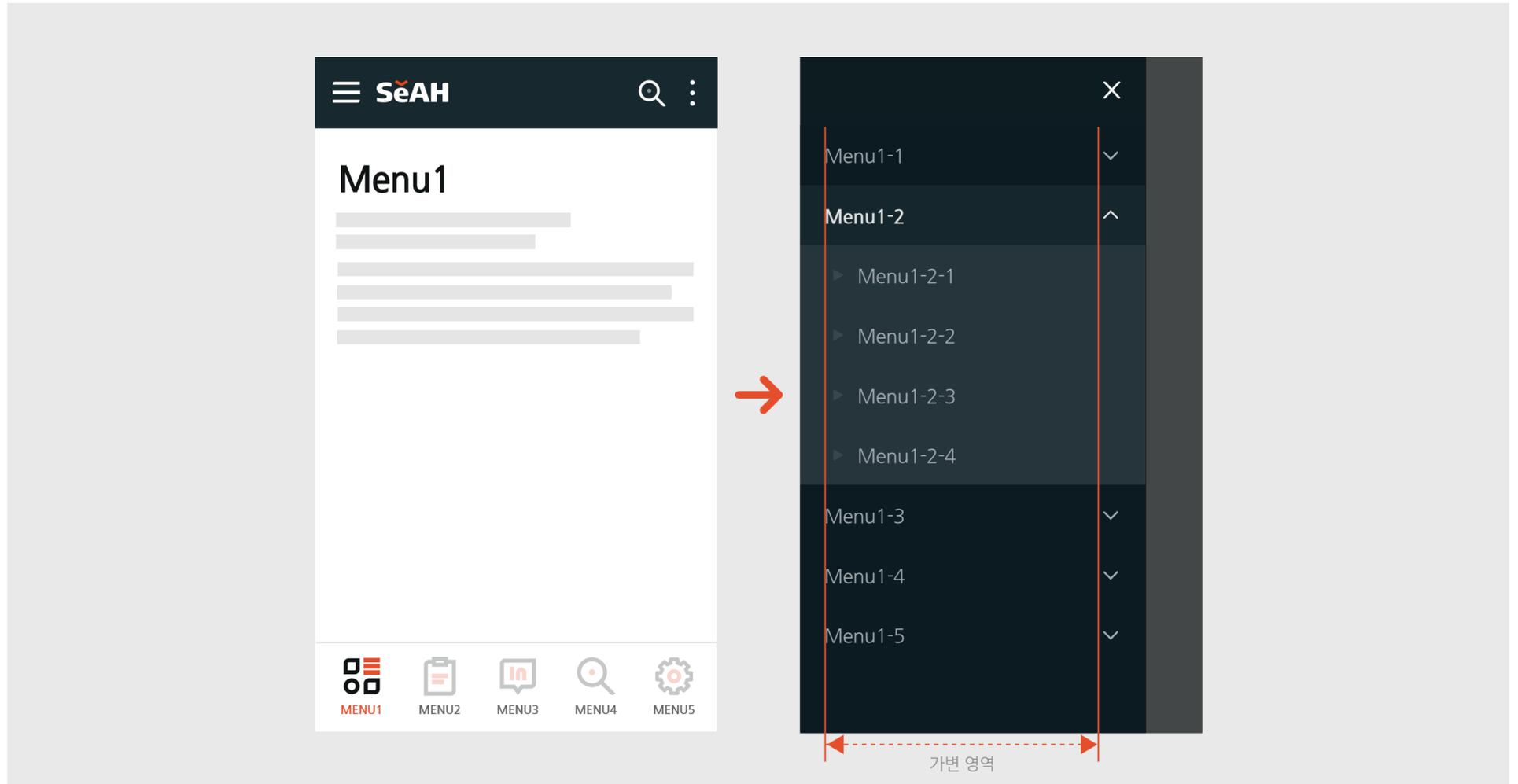
Logo 및 타이틀, Drawer Menu(햄버거 메뉴), Overflow(Utility 기능 그룹), Utility 기능(검색, 설정 등)으로 구성할 수 있습니다.



- Drawer Menu를 선택하면 나타나는 Menu 영역에 1~2Depth Menu를 구성할 수 있습니다.
- Menu의 Depth는 알수록 좋습니다. 1~2Depth를 권장합니다.
- Logo 또는 Title은 가운데 정렬을 권장합니다. (Drawer Menu 옆 좌측 정렬의 구성도 가능합니다.)
- Utility Function은 가능한 1개에서 최대 2개의 배치가 좋습니다. 기능이 더 있다면 Overflow에 숨기는 것을 권장합니다.
- 이전, 다음 화면으로의 Navigation 은 단말기의 브라우저에서 제공하는 Navigation 기능을 사용합니다.

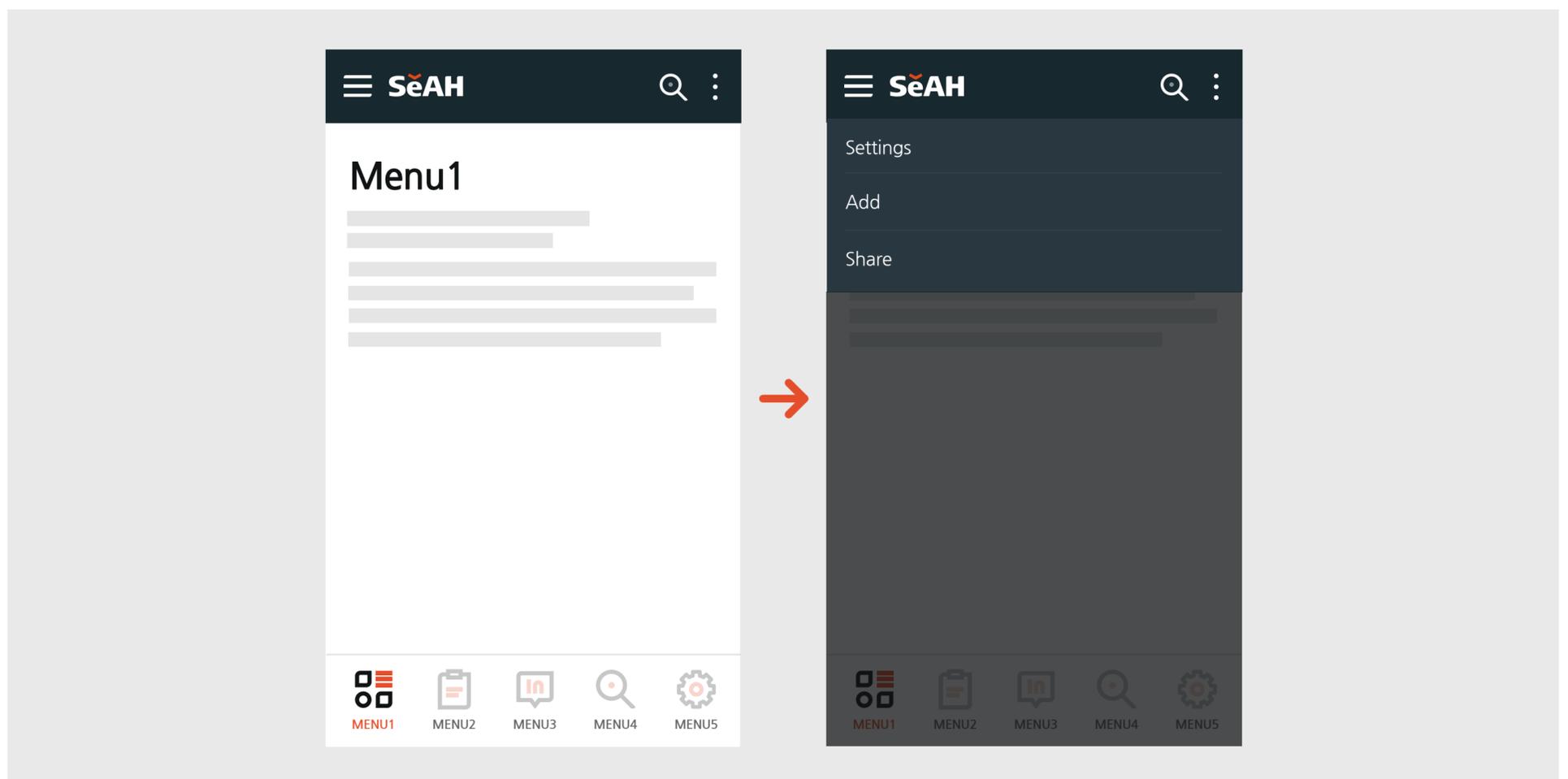
Navigation Bar / Drawer Menu

Drawer Menu 화면에서 각 메뉴들은 좌측 정렬을 권장합니다.
하위 메뉴가 있는 경우 아코디언 아이콘을 제공하며 아이콘은 오른쪽 정렬을 권장합니다.



Navigation Bar / Overflow

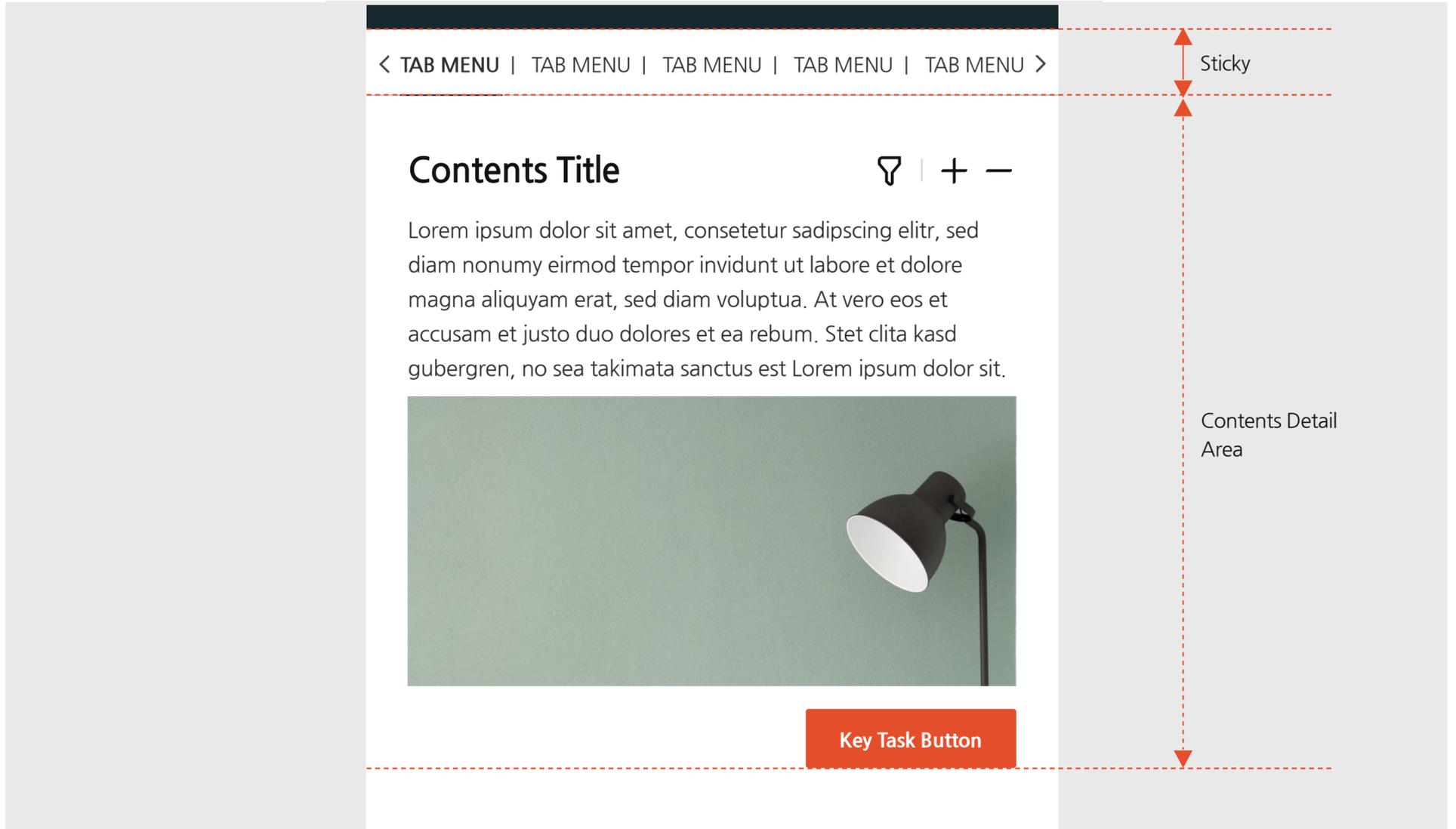
Overflow 화면에서 각 기능들은 좌측 정렬을 권장합니다.
각 기능은 아이콘+Text, Text 형태로 제공할 수 있습니다.



Contents Area

Tab Menu, Contents Control Button, Inquiry(Filter), Contents Detail Area로 구분합니다.

Contents의 Title, Contents Detail Area(List, DataGrid, 일반 글 등), Key Task Button으로 구성됩니다.



- Tab Menu가 있는 경우 레이어드 형태로 제공하며 스크롤 시 위치를 유지하는 것을 권장합니다. 화면의 가장 위에, 중앙 정렬로 배치하는 것이 좋습니다.
- Contents Control Button(콘텐츠 추가, 삭제 등)과 Filter button(Inquiry)은 내용의 타이틀 우측이나 위에 배치할 수 있습니다. 우측 정렬을 권장합니다.
- 제목 및 본문은 좌측 또는 중앙 정렬로 배치할 수 있습니다.
- Contents Detail 영역의 콘텐츠는 좌측 또는 중앙 정렬로 배치할 수 있습니다.
- Key Task Button은 화면의 우측 하단에 배치하는 것을 권장합니다.

Footer

Footer가 있는 경우 Contents 영역의 가장 아래에 배치합니다. 내부 사용 시스템일 경우 생략할 수 있습니다.

B2B 형태의 시스템

Logo 와 Copyright로 간단히 구성할 수 있습니다. 좌측 정렬을 권장합니다.



회원가입이 필요한 B2C 형태의 시스템

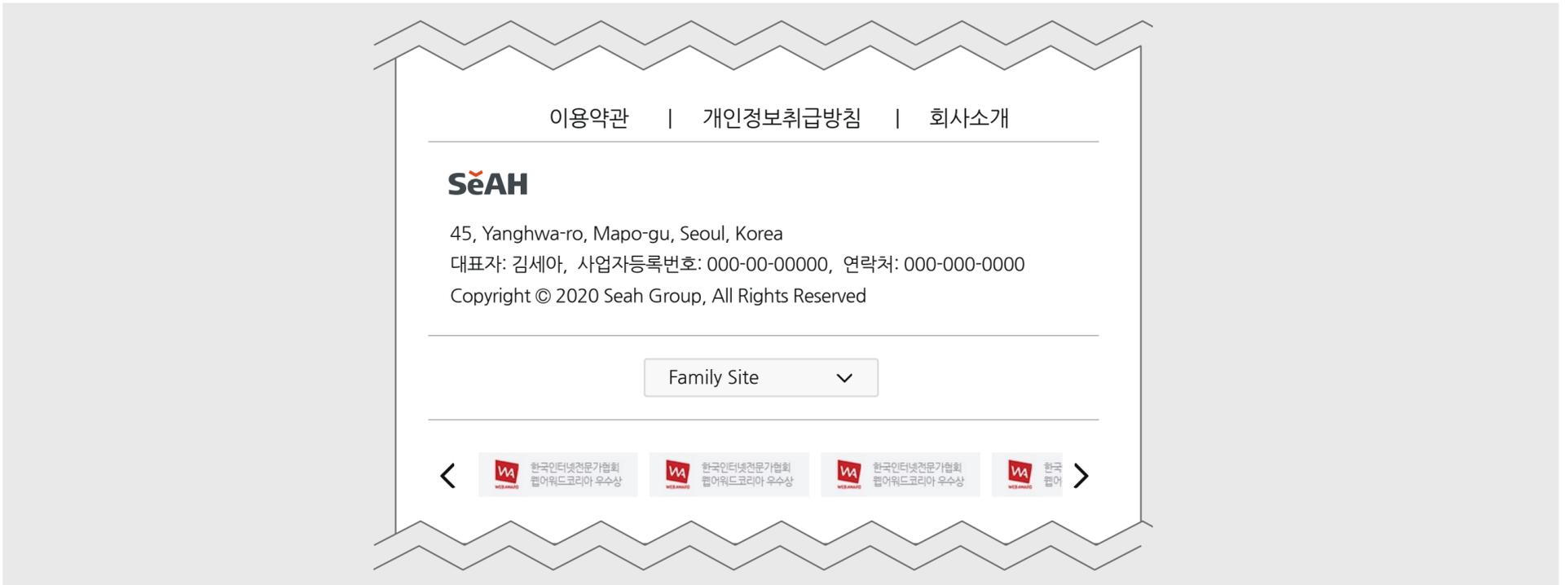
Logo 와 Copyright, 주소, 시스템 운영 정책 혹은 메뉴로 구성할 수 있습니다.

시스템 운영 정책과 메뉴의 경우 가운데 정렬을 권장합니다. Logo, Copyright, 주소는 좌측 정렬을 권장합니다.



회원가입과 많은 정보를 제공하는 B2C 형태의 시스템

Logo 와 Copyright, 주소, 시스템 운영 정책, 연락처, 관계사 사이트 링크, 인증 및 수상 정보, 메뉴로 구성할 수 있습니다.



- 시스템 운영 정책과 메뉴의 경우 가운데 정렬을 권장합니다.
- Logo, 주소, 사업자 정보, Copyright은 좌측 정렬을 권장합니다.
- 관계사 Site와 인증 및 수상 정보는 가운데 정렬을 권장하며 인증 및 수상 정보가 많은 경우 좌우 버튼을 제공하여 롤링시킬 수 있습니다.

전자 상거래 형태의 시스템

전자 상거래 형 Footer는 쇼핑몰과 같은 시스템에서 사용하는 Footer의 유형입니다.

시스템 내에서 결제가 발생하는 경우나 결제를 유도하는 정보가 있을 경우 반드시 적용해야 합니다.

참고로, 해외 국가를 대상으로 제작하는 시스템일 때에는 해당 국가의 전자 상거래 관련 법률이나 규정을 참고하여 적용이 필요합니다.

구성 요소는 PC와 동일합니다.



Tab Bar

2Depth 혹은 3Depth 구조의 IA인 경우 화면 하단에 Tab Bar를 제공할 수 있습니다.

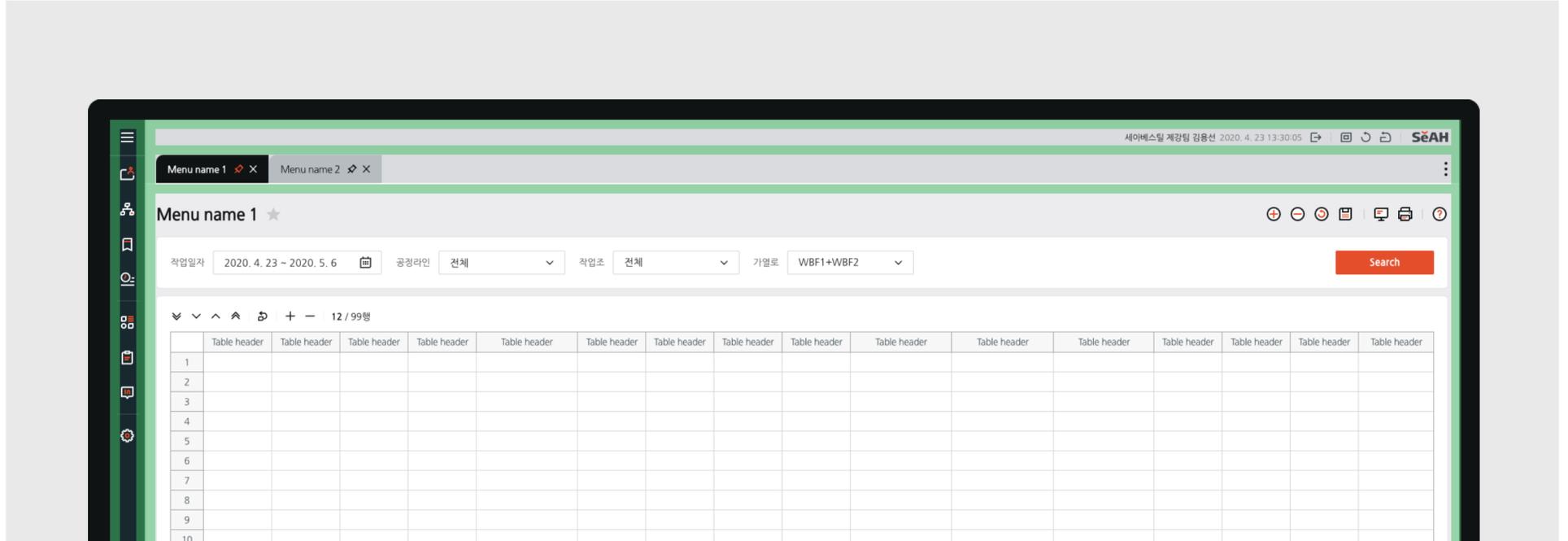
스크롤 시에도 위치를 유지하는 형태로 제공하는 것을 권장합니다.



- 1Depth Menu를 5개 이하로 사용할 것을 권장합니다.
- 메뉴명은 가능한 짧게 사용하는 것이 좋습니다.
- 만약 5개 이상인 경우 더보기 메뉴를 배치하고 별도의 Menu 화면을 호출하는 방식으로 제공할 수 있습니다.
- 좌우 여백을 적용하고 메뉴 간 여백을 균등하게 정렬시키는 것을 권장합니다.

5. 레이아웃 여백

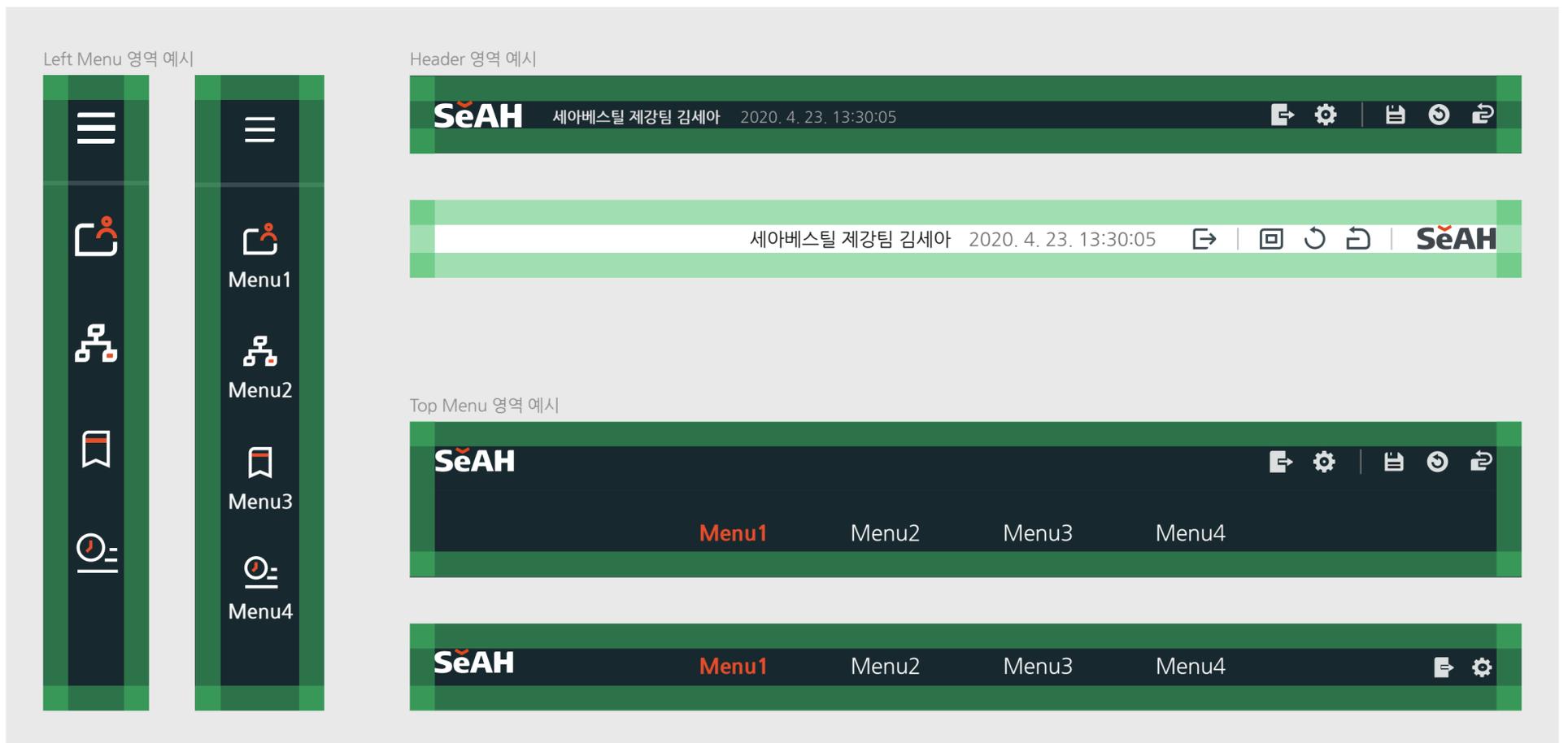
여백(Margin)을 제외한 나머지 영역은 자유롭게 제공할 수 있습니다. 단, 여백은 필수적으로 제공해야 하며, 여백의 사이즈는 고정적으로 제공하는 것이 좋습니다.



Margins: 16px(고정사이즈)

여백 적용 예시

고정된 상, 하, 좌, 우의 여백 값을 적용한 후 내용 부분의 너비와 높이값은 자유롭게 제공할 수 있습니다.



03-04

서식(TEXT FORMAT)

개요

사용하는 문장의 어조(Writing-Style)에 대한 규칙을 의미합니다.

목적

- 시스템의 기능과 진행 중인 사항에 대한 정보를 명확하게 제공합니다.
- 오류 및 예외 상황에 대한 인지를 쉽게 하고 이에 대한 빠른 해결을 도와줍니다.
- 시스템 사용 시 일관된 어조(Tone)를 느낄 수 있도록 합니다.

문장 작성 원칙

시스템 사용 시 불필요한 학습 요소를 최소화하고, 사용 상황에 따른 올바른 단어와 문장을 제시하기 위해 문장 작성 시 아래와 같은 원칙으로 작성합니다.

1. 명확성

정확한 내용으로 작성합니다.

정확하지 않은 정보는 사용자에게 혼란을 줄 수 있기 때문에 정확한 내용을 작성합니다.

[O] 댓글을 10자 이상, 65자 이하로 작성할 수 있습니다.

[X] 10자 이상 입력해야 합니다. (또는) 60자 이하로 작성 가능합니다.

상황에 맞는 적절한 표현을 사용합니다.

사용자가 처한 상황을 고려하여 사용자의 입장에서 적절한 표현을 사용합니다.

[O] 닫기

[X] 확인

팝업 창에서 단순히 내용을 확인하기 위한 경우

정확한 표현을 사용합니다.

시스템은 사용자에게 동작을 요구하는 표현을 자주 사용합니다. 이럴 때에는 반드시 사용자가 직관적으로 이해할 수 있도록 정확한 표현을 씁니다.

또한, 애매하지 않게 명확하게 표현합니다.

[O] 화면을 좌우로 넘겨서

[X] 좌우로 넘겨서

[O] 이 기능은 메일 2.0에서 지원할 예정입니다.

[X] 이 기능은 아마 다음 버전에서 지원할 것 같습니다.

필요한 정보를 생략하지 않습니다.

UI 화면상의 문장은 문서와는 달리 짧은 문장으로 필요한 내용만 정확하게 사용해야 합니다. 그러나 문장을 줄이다 보면 정보까지 생략해 버리는 일이 발생합니다.

필요한 정보는 생략하지 않는 것을 권장합니다.

[O] 내려 받기 진행 창을 닫아도 내려 받기가 중단되지 않습니다.

[X] 내려 받기 진행 창을 닫아도 계속 진행됩니다.

[O] 저장 공간의 5% 이상 남아 있어야 시스템을 사용할 수 있습니다.

[X] 저장 공간의 5% 이상 남아 있어야 사용할 수 있습니다.

완전한 문장으로 씁니다.

완전하지 않은 문장으로는 내용을 명확하게 전달하기 어려우므로 완전한 문장을 씁니다.

[O] 파일이 이미 있습니다. 기존 파일을 현재 파일로 덮어쓰시겠습니까? [덮어쓰기] [취소]

[X] 파일이 이미 있습니다. [기존 파일 덮어쓰기]

정확한 단위를 사용합니다.

UI 화면에 숫자와 단위를 자주 사용하게 됩니다.

예를 들어 입력할 수 있는 글자 수를 제한할 때나 메일에 첨부할 파일이나 그림 크기 등을 제한할 때와 같은 경우입니다. 단위는 없고 숫자만 있거나 정확하지 않은 단위를 쓰면 정보 전달이 명확하지 않습니다. 정보를 정확하게 전달하려면 단위까지 정확하게 써야 합니다.

[O] 가로 크기: 800px
[X] 가로 크기: 800

지시 대명사를 사용하지 않습니다.

이곳, 저곳과 같은 지시 대명사를 사용하지 않고 구체적으로 이곳, 저곳이 가리키는 것이 무엇인지 명확하게 사용합니다.

[O] 회원제 전환에 대한 안내는 공지사항을 참고해 주세요.
[X] 회원제 전환에 대한 안내는 이곳을 참고하여 하세요.

맞춤법과 외래어 표기법을 지킵니다.

UI 화면에 맞춤법 오류가 있다면 서비스 자체의 품질 및 완성도에 대해 의심을 받게 됩니다.

특히, 맞춤법 오류를 줄이기 위해서는 사전에서 올바른 표기법을 찾아보는 것이 필요합니다.

[O] 추천 기능을 켜면
[X] 추천 기능을 키면

단어를 줄여 쓰지 않습니다.

문자 메시지나 카카오톡 같은 메신저로 대화하는 것이 일상화되면서, 우리는 말을 줄여 쓰는 것이 습관화되어 있습니다. 그러나 UI 텍스트는 정확한 정보를 전달해야 하므로 표현을 줄여서 사용하지 않습니다.

[O] 카페에서 강제 탈퇴 처리할 수 있습니다.
[X] 카페에서 강퇴 당할 수 있습니다.
[O] 비밀번호를 입력해주세요.
[X] 비번을 입력해주세요.

사용자에게 사용방법이나 동작을 설명하는 경우에는 별도 서식을 적용합니다.

UI와 직접적인 관련이 있는 텍스트에는 다른 텍스트와 구분하기 위해 굵게 표시하거나 대괄호를 사용합니다.

[O] 메일 환경을 설정하려면 설정 을 누릅니다.
[O] 메일 환경을 설정하려면 [설정] 을 누릅니다.
[X] 메일 환경을 설정하려면 설정을 누릅니다.

2. 보편성

문장, 단어를 쉽게 사용합니다.

문장이나 메시지를 쓸 때는 누구나 이해하기 쉽도록 보편적이고 쉬운 표현을 써야 합니다. 표현이나 용어가 어려우면 서비스 자체를 이용하기 어렵다고 느낄 수 있습니다. 또한, 습관적으로 쓰던 한자어나 외국어도 되도록 우리말로 바꿔 쓰려고 노력해야 합니다.

[O] 외부 메일 프로그램에서 메일을 읽으면 읽은 메일로 표시
[X] POP3로 읽어간 메일을 읽음 표시
[O] 메일을 보냈습니다.
[X] 이메일 보내기가 성공적으로 이루어졌습니다.

현재 시제를 사용합니다.

시제는 현재형 사용을 원칙으로 합니다. 만약 현재형을 썼을 때 의미를 명확하게 전달하지 못할 때만 과거형이나 미래형을 사용합니다.

[O] 확인을 누르면 대화 상자가 닫힙니다.
[X] 확인을 누르면 대화 상자가 닫힐 것입니다.

비속어나 은어를 사용하지 않습니다.

비속어나 은어 대신 표준어를 사용합니다. 가능한 표준 국어 대사전을 활용하여 표준어를 쓰도록 합니다.

[O] 친구 프로필에서 사진을 첨부할 때 앱이 종료되는 문제 수정
[X] 친구 프로필에서 사진 첨부하면 튕기는 현상 수정

3. 간결성

불필요한 단어를 넣어 늘어 쓰지 않습니다.

내용을 이해하는 데 필요하지 않은 말은 덧붙이지 않습니다.

[O] 선택한 폴더를 삭제하시겠습니까?
[X] 선택하신 폴더가 삭제됩니다. 정말 삭제하시겠습니까?
[O] 메일을 보냈습니다.
[X] 이메일 보내기가 성공적으로 이루어졌습니다.

중복해서 쓰지 않습니다.

같은 뜻의 단어나 용어를 중복하거나 같은 내용을 반복해서 사용하지 않습니다.

특히, 한글과 한자어를 함께 쓸 때 의미가 겹치지 않는지 확인해야 합니다.

[O] 5GB를 더 이용하실 수 있습니다.
[X] +5GB를 더 이용하실 수 있습니다.
[O] 로그인 정보가 유지됩니다.
[X] 로그인 정보가 지속적으로 유지됩니다.

문장부호와 특수기호 표기방법

문장 부호는 문장의 뜻을 돕거나 문장을 구별해서 읽고 이해하기 쉽게 하는 데 사용합니다.

문장 부호를 올바르게 사용하지 않으면 가독성이 떨어지고 글을 해석하는 데 지장을 주기 때문에 문장 부호의 중요성을 놓치지 않도록 합니다.

문장 부호는 기본적으로 한글 맞춤법의 문장 부호 표기법을 따라 씁니다.

문장 부호 표기법은 국립국어원(<http://www.korean.go.kr>)의 [찾기 마당](#) > [어문 규정](#) > [한글 맞춤법](#) > [문장부호](#)를 참고합니다.

1. 마침표

마침표(.)는 문장을 끝맺을 때 씁니다. 특별한 이유가 없다면 모든 문장의 끝에는 마침표를 붙입니다.

문장을 끝맺을 때는 마침표를 붙이는 것을 기본으로 합니다.

[O] 확인을 누르면 대화 상자가 닫힙니다.

[X] 확인을 누르면 대화 상자가 닫힙니다

마침표를 찍은 후 다음 문장을 쓸 때는 마침표 다음에 한 칸 띄어 표기합니다.

[O] 자동으로 삭제될 예정입니다. 포인트는

[X] 자동으로 삭제될 예정입니다.포인트는

연월일을 구분할 때 마침표 뒤는 한 칸 띄어 표기합니다. 특히 '일' 다음에 마침표를 빼뜨리지 않도록 주의합니다.

[O] 2020. 6. 20.

[X] 2020.6.20

문장이 명사 어구로 끝나더라도 바로 다음에 문장이 이어지면 문장과 문장을 구분하기 위해 마침표를 찍습니다.

[O] 비밀번호 입력. 영문과 숫자, 특수기호를 같이 사용할 수 있습니다.

문장이 명사 어구로 끝나거나 inputbox에 가이드 문구로 적용할 때는 마침표를 생략할 수 있습니다.

검색어를 입력해주세요

검색

2. 쉼표

쉼표(.)는 문장 안에서 짧게 쉬어감을 의미합니다. 사용자는 쉼표가 있는 부분에서 끊어 읽게 되므로 용법에 맞게 필요할 때만 사용해야 합니다. 쉼표 앞은 붙여 쓰고 뒤는 한 칸 띄어 씁니다.

같은 자격의 어구를 열거할 때 그 사이에 사용합니다.

[O] 편집, 삭제, 공유 기능을 사용할 수 있습니다.

열거의 순서를 나타내는 어구 다음에 사용합니다.

[O] 첫째, 추가 버튼을 눌러 일정을 생성합니다.

문장의 연결 관계를 분명히 하고자 할 때 절과 절 사이에 사용합니다.

[O] 비밀번호 변경은 설정메뉴에서 가능하고, 프로필 이미지는 사진을 선택하여 변경이 가능합니다.

쉼표 앞은 붙여 쓰고, 뒤는 한 칸 띄어 사용합니다.

[O] 이름, 전화번호를 입력해주세요.

[X] 이름,전화번호를 입력해주세요

3. 가운뎃점

가운뎃점(.)은 열거된 여러 단위가 대등하거나 밀접한 관계임을 나타낼 때 사용합니다.

열거할 어구들을 일정한 기준으로 묶어서 나타낼 때 사용합니다.

[O] 사용자는 본사·계열사·협력사 로 구분하여 검색할 수 있습니다.

같은 계열의 단어 사이에 사용합니다.

[O] ERP·MES 시스템

[X] ERP/MES 시스템

4. 빗금

대비되는 두 개 이상의 어구를 묶어 나타낼 때 사용하거나, 분수를 나타낼 때 사용합니다.

대비되는 어구를 묶어서 나타낼 때 사용합니다.

[O] 클라이언트/서버, On/Off 스위치, 읽기/쓰기

분수를 나타낼 때 사용합니다.

[O] 3/4 분기

'얼마/전체'를 나타낼 때 사용합니다.

[O] 0자 입력/최대 400자

띄어쓰기를 하지 않습니다.

[O] 검색결과 1~12/150건

[X] 검색결과 1~12 / 150건

5. 괄호

괄호(())는 부연 설명을 덧붙이거나 약어를 표기할 때 사용합니다. UI 텍스트를 쓸 때는 되도록 괄호를 사용하지 않는 것을 권장합니다.

우리말 표기와 원어 표기를 함께 나타낼 때 괄호를 사용합니다.

[O] 기호(嗜好), 컴포넌트(Component)

괄호 앞에는 빈칸을 두지 않으며, 괄호 안의 내용이 앞 문장과 긴밀한 관계에 있을 때는 두 문장의 마침표를 묶어 괄호 밖에 하나만 찍습니다.

[O] 기본 검색의 결과 범위를 줄이고자 할 때 사용한다(필터의 기능).

[X] 기본 검색의 결과 범위를 줄이고자 할 때 사용한다. (필터의 기능이다.)

6. 대괄호

대괄호([])는 한글 맞춤법에서 묶음표의 한 종류로, '각괄호'라고도 합니다.

일반적으로 메뉴 이름과 창 이름, 버튼 등의 UI 문장을 구별하는 서식을 따로 지정할 수 없을 때 대괄호를 사용합니다.

[O] 계속하시려면 [다음] 버튼을 눌러주세요.

[X] 계속하시려면 다음 버튼을 눌러주세요.

사용자에게 메시지를 전달할 때 사용합니다.

[O] [안내] 12월 25일, 시스템이 업데이트 될 예정입니다.

7. 꺾은 괄호

제목을 나타내거나, 메뉴의 접근 순서를 나타낼 때 사용합니다.

제목을 강조할 때 사용합니다.

[O] <이용약관>
12월 25일부터 비밀번호 정책이 변경됩니다.

메뉴 접근 순서를 나타낼 때 대괄호와 함께 사용합니다.

[O] [파일 > 다른이름으로 저장]을 선택합니다.

수식에서 부등호 기호를 나타낼 때 사용합니다. 앞/뒤로 한 칸씩 띄어서 표기합니다.

[O] $x + y > y$

[X] $x+y>y$

8. 작은따옴표

작은따옴표('')는 인용한 말 가운데 다시 인용한 말이 들어 있을 때나 강조해서 표현해야 할 때 씁니다. 주로 문장에서 중요한 부분을 두드러지게 하는 데 씁니다.

검색어로 입력된 키워드를 강조해서 표시할 때 사용합니다.

[O] '아이폰' 검색어로 총 153개의 상품이 검색되었습니다.

[X] "아이폰" 검색어로 총 153개의 상품이 검색되었습니다.

작은따옴표 뒤는 한 칸 띄어 사용합니다.

[O] ' 없이 입력해주세요.

[X] '없이 입력해주세요.

9. 쌍점

항목별 설명이 필요할 때 사용합니다. 쌍점을 사용할 때 쌍점 앞은 붙여 쓰고 쌍점 뒤는 한 칸 띄어 씁니다.

항목별 설명을 할 때 띄어쓰기에 주의하여 사용합니다.

[O] 아이디: seah
[X] 아이디 : seah

시간을 표시하거나 점수 등을 표기할 때는 띄어쓰기 없이 사용합니다.

[O] 오전 10:20
[X] 오전 10 : 20
[O] 1:1 상담전화
[X] 1 : 1 상담전화

10. 물결표

물결표(~)는 얼마에서 얼마까지라는 뜻으로 범위를 나타낼 때 사용합니다. 물결표는 앞뒤에 빈칸을 넣어 한 칸씩 띄어 씁니다.

물결표의 앞과 뒤에 오는 단어 또는 표현의 형태는 동일하게 표기하는 것이 좋습니다.

[O] 월요일 ~ 금요일
[X] 월~금요일

11. 붙임표

붙임표(-)는 사전, 논문 등에서 파생어나 합성어를 나타내거나 접사나 어미임을 나타낼 때, 외래어와 고유어 또는 외래어와 한자어가 결합하는 경우에 씁니다. 보통 ‘하이픈’이라고 합니다.

전화번호를 표기할 때 사용합니다. 연월일 또는 얼마에서 얼마까지의 의미로는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

[O] 02-123-1234, 1599-9999
[X] 2020-08-15
[X] 6자리-15자리의 숫자를 사용합니다.
[X] 설정-업데이트 에서 확인합니다.

단위 표기방법

법정 계량 단위의 기본단위는 국제단위계(SI)를 따르며, 유도 단위와 보조 단위, 특수 단위를 추가로 정해 사용합니다. 단위를 쓸 때는 숫자 뒤에 기호를 쓰며, 사용자의 수준에 따라 괄호 안에 한글을 병기할 수 있습니다.

1. 법정 계량 단위

측정대상	한글	기호
길이	미터	m
	센티미터	cm
질량	그램	g
	톤	t
넓이	제곱미터	m ²
부피	세제곱미터	m ³
	리터	L 또는 l
주파수	헤르츠	Hz
10 ⁻⁹	나노	n
10 ⁻⁶	마이크로	μ
10 ⁻³	밀리	m
10 ³	킬로	k
10 ⁶	메가	M
10 ⁹	기가	G
10 ¹²	테라	T

2. 비트, 바이트 관련 단위

바이트를 나타내는 기호 B는 소문자로 쓰지 않으며, 비트/초를 나타내는 기호 bps는 대문자로 쓰지 않습니다.

측정대상	한글	기호
컴퓨터	비트	bit
	바이트	byte
	킬로바이트	kB
	메가바이트	MB
	기가바이트	GB
	테라바이트	TB
	비트/초	bps

3. 기타 단위

측정대상	한글	기호
폰트	포인트	pt
이미지	픽셀	px

정보 표기방법

1. 긴 텍스트 처리

긴 Text를 적용해야 해서 공간이 부족할 경우에는 ‘...’ 표기합니다.

[이] 화면의 넓이보다 글자의 수가 많으면 끝에 ...

2. 인명 표기

입력 시 성과 이름을 붙여서 입력받고, 출력 시 성과 이름을 붙여서 출력합니다.

입력 시:

홍길동 |

출력 시:

홍길동

3. 주민등록번호(법인등록번호) 표기

입력 시 앞 6자리와 뒤 7자리를 각각 입력받고, 뒤 7자리는 ‘*’로 처리합니다.

출력 시 앞 6자리와 뒤 7자리 사이에 ‘-’를 표기하여 출력합니다. 출력 시 필요한 경우 뒷자리는 두 번째 숫자부터 ‘*’ 처리합니다.

입력 시:

731130

- *****

출력 시:

731130-1*****

4. 전화번호 표기

입력 시 지역번호, 국, 번을 각각 입력받으며 지역번호는 사용자가 선택할 수 있게 합니다.

출력 시 지역번호는 괄호로 표기하고 국, 번 사이에 ‘+’를 표기하여 출력합니다.

입력 시:

02

▼

- 1234

- 5678

출력 시:

(02) 1234-1234, +82-2-0000-0000

5. 휴대폰 번호 표기

입력 시 이동통신사 번호, 국, 번을 각각 입력받으며 이동통신사 번호는 사용자가 선택할 수 있게 합니다.

출력 시 이동통신사 번호, 국, 번 사이에 ‘+’를 표기하여 출력합니다.

입력 시:

010

▼

- 1234

- 5678

출력 시:

010-1234-1234, +82-10-0000-0000

6. 우편번호 표기

가능한 주소찾기 기능을 제공합니다. inputbox 뒤에 주소찾기 버튼을 배치합니다. 직접입력보다는 주소찾기를 통해 입력하는 것을 권장합니다.

<p>입력 시: <input type="text" value="12345"/> <input type="button" value="주소찾기"/></p>	<p>출력 시: 12345</p>
--	---------------------------

7. 이메일 표기

입력 시 메일 아이디는 사용자가 직접 입력할 수 있게 inputbox로 제공하고, 메일 도메인은 직접 입력할 수 있는 inputbox와 자주 사용하는 메일 도메인을 선택할 수 있는 Dropdown를 동시에 제공합니다.

선택된 메일 도메인은 메일 도메인 inputbox에 자동으로 적용됩니다. 출력 시에는 메일 아이디와 도메인 사이에 '@'를 표기하여 출력합니다.

<p>입력 시: <input type="text" value="seah13"/> @ <input type="text" value="seah.com"/> <input type="button" value="직접입력"/> ▾</p>	<p>출력 시: Seah11@seah.com</p>
---	-------------------------------------

8. 사업자 등록번호 표기

입력 시 첫 3자리, 두 번째 2자리, 세 번째 5자리를 순서대로 입력받으며, 출력 시 각 자리 사이에 '-'를 표기하여 출력합니다.

<p>입력 시: <input type="text" value="123"/> - <input type="text" value="45"/> - <input type="text" value="67890"/></p>	<p>출력 시: 123-45-67890</p>
---	----------------------------------

9. 날짜와 시간 표기

국립국어원에서는 '년', '월', '일' 대신 기호를 사용하는 경우 마침표(.)만 허용하며, 빗금(/)이나 하이픈(-)은 허용하지 않습니다.

<p>날짜:</p> <p>[O] 2020년 6월 26일</p> <p>[O] 2020. 6. 26.</p> <p>[O] 2015년 4월 25일 토요일</p> <p>[O] 2015. 4. 25.(토)</p> <p>[X] 6/26, 2020</p>	<p>시간:</p> <p>[O] 오후 3시 2분 7초</p> <p>[O] 오후 3:02:07</p> <p>[O] 15:02:07</p>
<p>영문 날짜:</p> <p>[O] 14 March, 2020</p> <p>[O] 14. 3. 2020.</p> <p>[O] Thursday, 14 March, 2020</p>	

10. 통화 표기

엑수를 아라비아 숫자가 아닌 한글로 쓸 때는 띄어 씁니다.

‘₩’는 숫자 앞에 붙여서 씁니다. 엑수는 아라비아 숫자로 쓰고 한글로는 쓰지 않습니다. ‘원’과 중복해서 사용하지 않습니다.

[O]	1,000원, 1백만 원
[O]	₩3,000,000
[O]	\$13.54, USD\$13.54
[O]	1 달러
[X]	₩3백만, ₩3,000,000원

11. 파일 용량 표기

파일의 용량에 따라 단위를 다르게 출력합니다. 파일 용량은 소수점 둘째 자리까지 출력하고 3자리 당 ‘.’로 출력합니다.

1kB 미만: ‘bytes’ 출력
1kB 이상 ~ 1MB 미만: ‘kB’ 출력
1MB 이상 ~ 1GB 미만: ‘MB’ 출력
1GB 이상 ~ 1T 미만: ‘GB’ 출력

12. 국가/언어 표기

시스템의 언어를 선택할 수 있도록 언어 변경 기능을 제공하는 경우 국가명과 해당 국가의 언어를 영어로 출력합니다.

Korea/Korean
U.S.A/English
China/Chinese
Japan/Japanese
U.A.E/Arabic

공통 문장

시스템에 사용되는 상황별 문장 사례는 아래와 같습니다.

상황	제목	형식	문장
시스템 설치/실행	설치	정보형	설치해 주셔서 감사합니다.
	실행	질의형	지금 실행하시겠습니까?
시스템 접속	접속 후 업데이트	정보형	최신 버전으로 업데이트해주세요.
		질의형	최신 버전으로 업데이트하시겠습니까?
시스템 종료	종료	정보형	시스템을 종료합니다. 이용해 주셔서 감사합니다.
		질의형	종료하시겠습니까?
회원가입	회원가입	정보형	회원가입 화면으로 이동합니다.
		질의형	회원가입 하시겠습니까?
	회원정보 수정	정보형	회원 정보를 수정하였습니다.
		질의형	회원 정보를 수정하시겠습니까?
	정회원 가입	질의형	정회원에 가입하시겠습니까?
	가입 완료	정보형	회원가입을 완료하였습니다.
로그인	로그인	정보형	로그인 화면으로 이동합니다.
		질의형	로그인 하시겠습니까?
	로그인 실패	질의형	로그인 할 수 없습니다. 다시 로그인 하시겠습니까?
	로그아웃	질의형	로그아웃 하시겠습니까?
네트워크 접속	접속	정보형	'OO'의 실행을 위해 대기 중입니다. 잠시만 기다려 주세요.
	접속 실패		네트워크에 접속할 수 없습니다. (접속을 다시 시도하시겠습니까?)
다운로드	다운로드 시작	질의형	문서를(or 이미지를 or 동영상을) 다운로드하시겠습니까?
	다운로드 항목 선택	질의형	다운로드하실 OO을(를) 선택해주세요. ('OO': 사진/동영상/파일)
	다운로드 진행 중	정보형	'OO'을(를) 다운로드 중입니다.
	다운로드 완료	정보형	다운로드를 완료하였습니다.
	저장공간 부족	정보형	저장공간이 부족합니다. 저장공간 확보 후 다시 시도해주세요.
	다운로드 취소	질의형	다운로드 중입니다. 다운로드를 취소하시겠습니까?
	재시도	정보형	다운로드가 완료되지 않았습니다. 다시 시도해주세요.

상황	제목	형식	문장
콘텐츠/데이터 관리	저장	정보형	보관함에 저장합니다.
	이동	정보형	'OO' 폴더로 이동합니다.
	복사	정보형	'OO' 폴더로 복사합니다.
	목록 편집	질의형	목록을 모두 삭제하시겠습니까?
	삭제	정보형	선택한 'OO'을(를) 삭제하였습니다. ('OO': 사진(이미지)/동영상/파일)
			'O'개 파일을 삭제하였습니다.
	질의형	'OO'을(를) 삭제하시겠습니까?	
슬라이드 쇼 보기	질의형	슬라이드 쇼 보기를 그만하시겠습니까?	
멀티미디어	슬라이드 쇼 보기	정보형	최신 버전으로 업데이트해주세요.
	음악	질의형	지금 사진을 다운로드하시겠습니까?
			음악을 재생하시겠습니까?
	정보형	'O'개의 곡을 재생합니다.	
	동영상	정보형	다운로드를 취소합니다.
			동영상을 저장하였습니다.
질의형	동영상을 재생하시겠습니까?		
메시지 전송	전송	정보형	메시지를 전송하였습니다.
		질의형	메시지를 전송하시겠습니까?
	수신	정보형	'OO'님으로부터 메시지가 도착하였습니다.
	전송 실패	정보형	메시지 전송이 완료되지 않았습니다. 다시 시도해주세요.
	임시 저장	정보형	임시보관함에 저장합니다.
		질의형	임시보관함에 저장하시겠습니까?
	전송 취소	정보형	메시지 전송을 취소하였습니다.
누락	정보형	첨부 파일이 없습니다. 파일을 선택한 후 다시 시도해주세요.	
정보 공유	사진, 음악, 동영상	정보형	최신 버전으로 업데이트해주세요.
설정 및 기타	차단 설정	질의형	내가 올린 콘텐츠를 다른 사용자가 볼 수 없도록 설정하시겠습니까?
			'OOO' 사용자의 메시지를 차단하시겠습니까?
	정보 변경	정보형	'비밀번호'를(을) 변경하였습니다.
		질의형	'비밀번호'를(을) 변경하시겠습니까?
	알림 설정	질의형	'푸시알림, 기능을 해제하시겠습니까?
	시스템 잠금	정보형	잠금 비밀번호를 입력해주세요.
			비밀번호가 정확하지 않습니다. 다시 입력해주세요.
잠금 비밀번호를 변경하였습니다.			

03-05

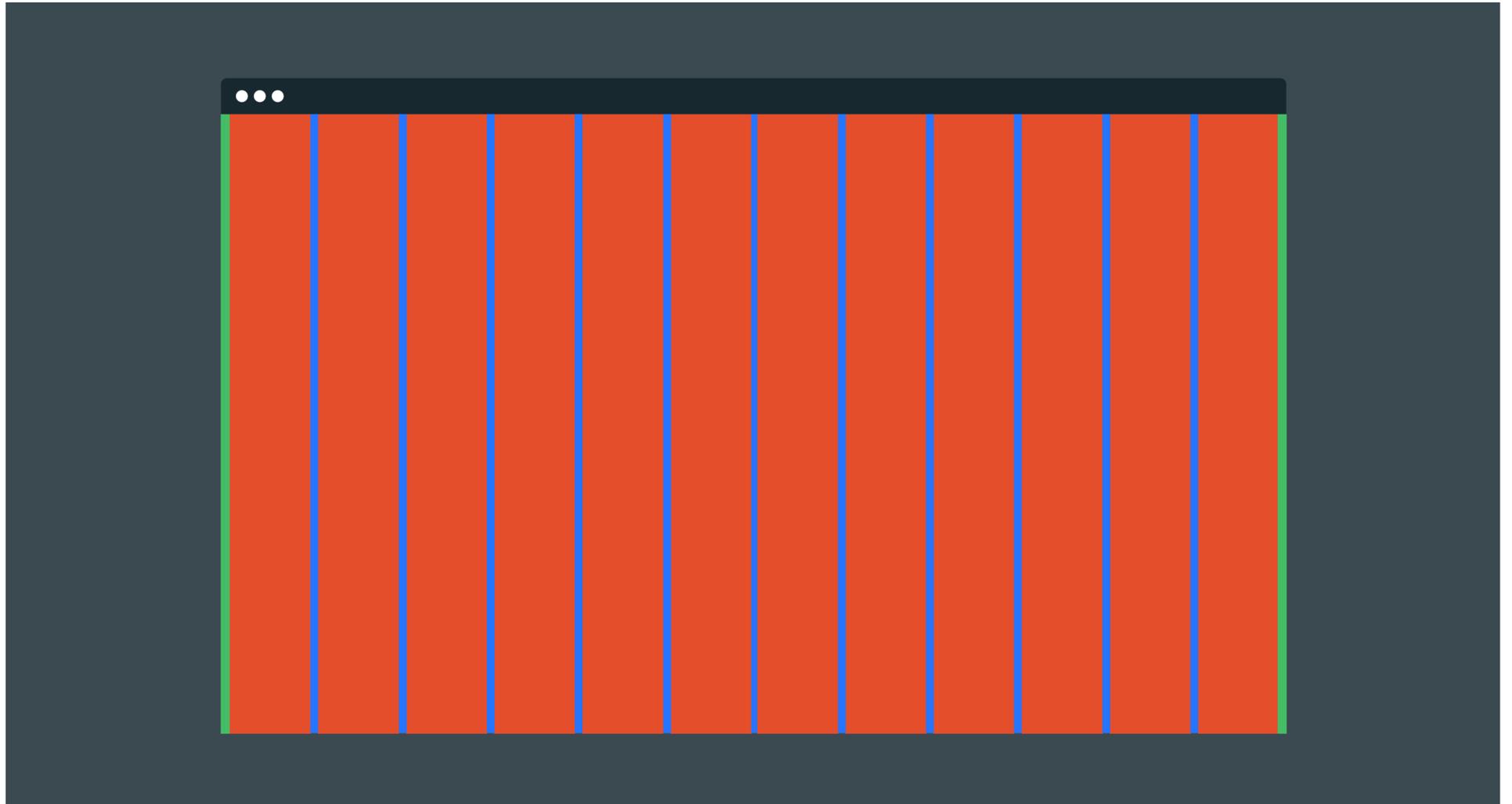
그리드시스템
(GRID SYSTEM)

1. Grid

그리드는 우리가 디자인하는 모든 것의 기본입니다.

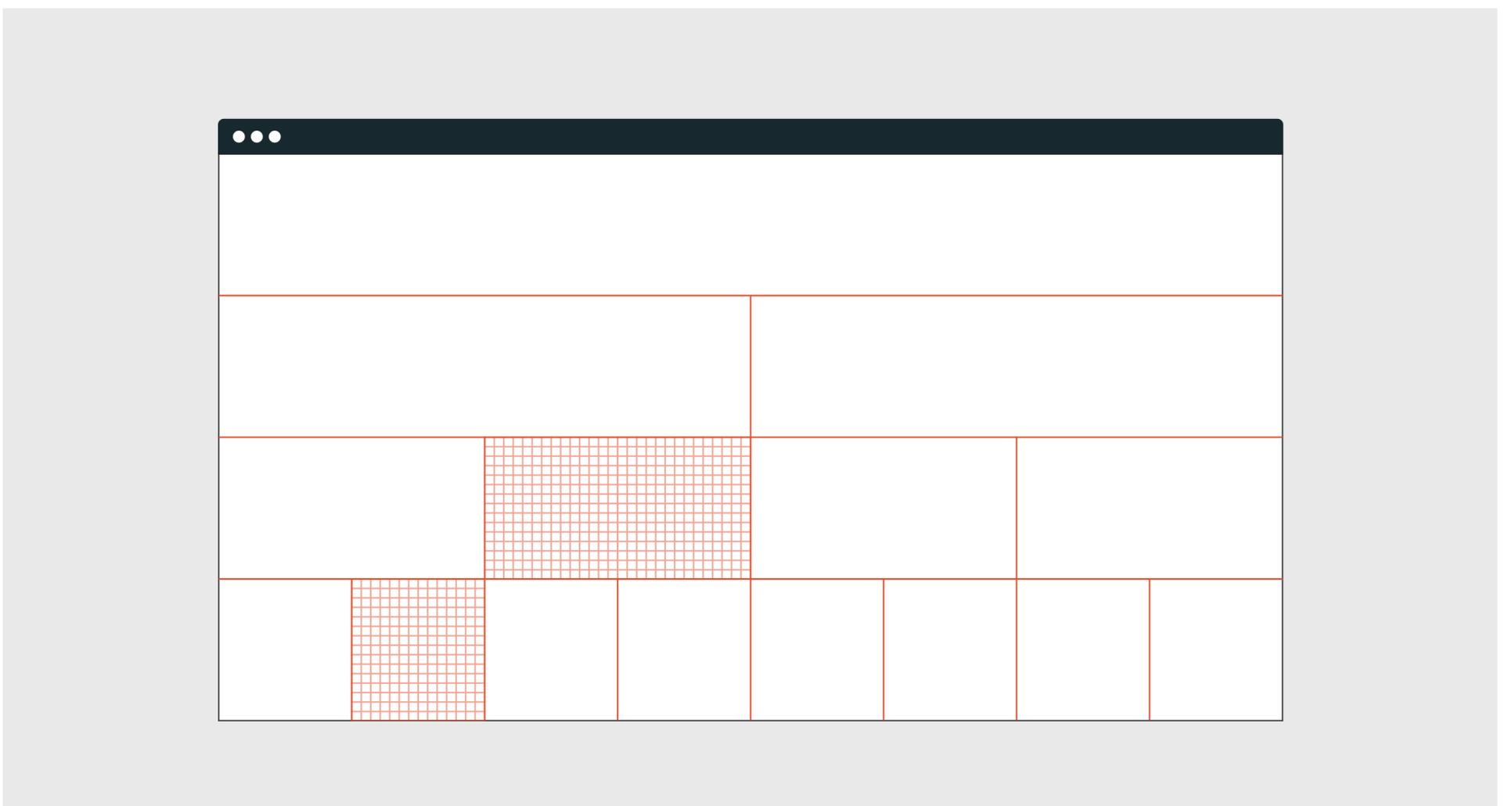
열, 여백 등 모든 그리드는 2x를 기본으로 합니다.

2x 그리드의 핵심 개념은 시각적 리듬을 형성하여 2를 나누거나 곱하는 것입니다. 컬럼(Column)의 수와 컬럼 자체의 넓이는 화면의 넓이에 따라 유동적입니다. 컬럼의 사이를 의미하는 거터(Gutter)와 양 끝의 여백(Margin)은 사이즈가 고정적입니다.



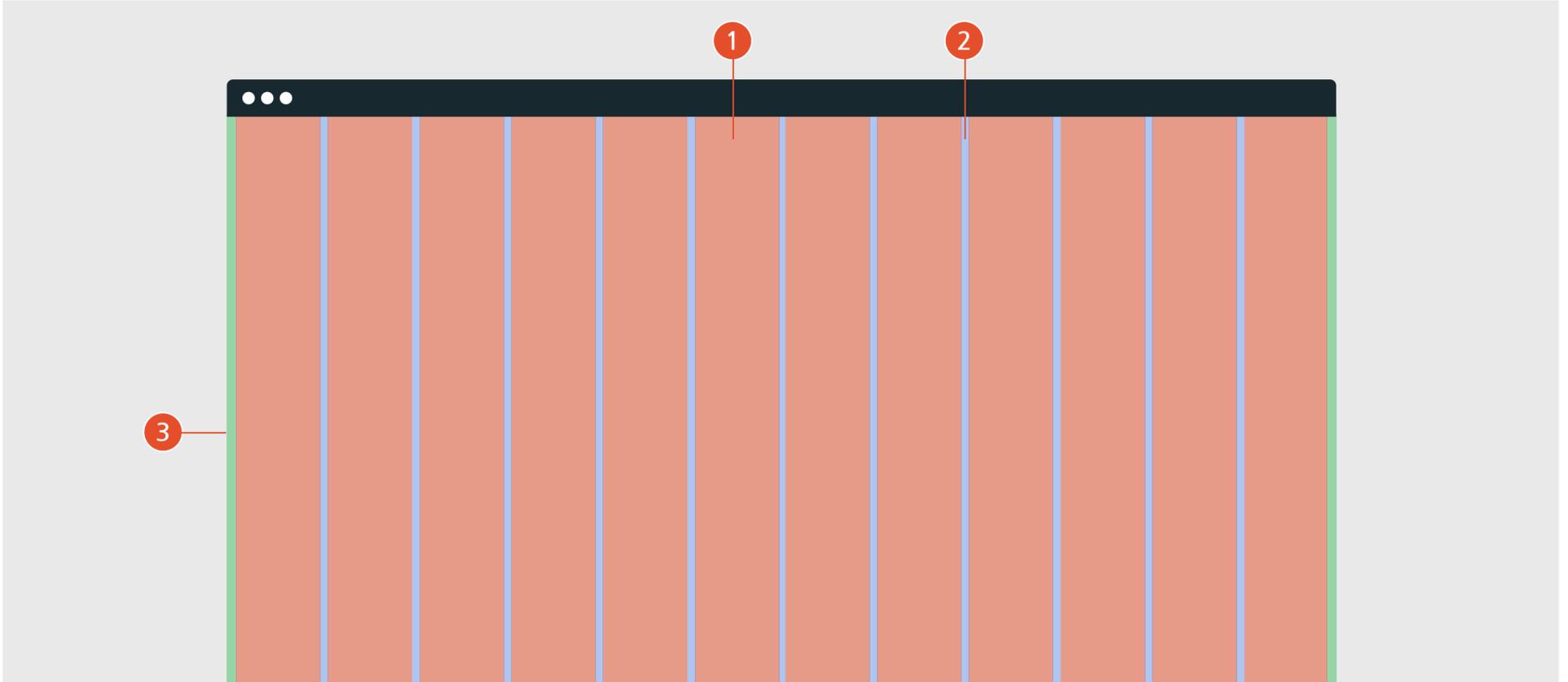
리듬 디자인 레이아웃은 시각적으로 균형을 이룹니다.

대부분의 측정값은 적용된 짝수 그리드에 맞춰 간격과 전체 레이아웃을 모두 맞춥니다.



2. 반응형 레이아웃 그리드

Columns, Gutters, Margins로 구성 되어진 리듬 디자인은 반응형 레이아웃 그리드는 화면 크기와 방향에 맞춰 레이아웃 전체의 일관성을 보장합니다.

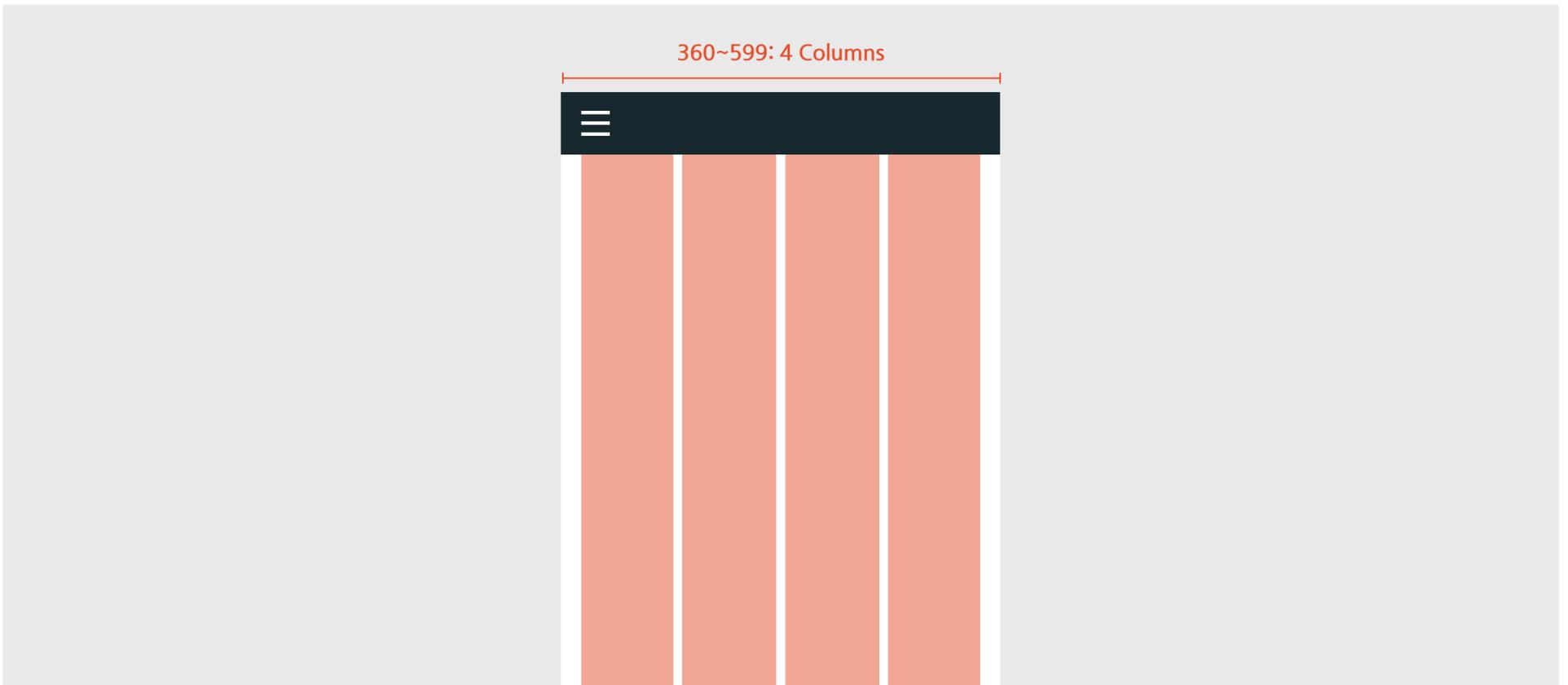


1. Columns: 12컬럼(기본), 유동사이즈
2. Gutters: 8px(고정사이즈)
3. Margins: 16px(고정사이즈)

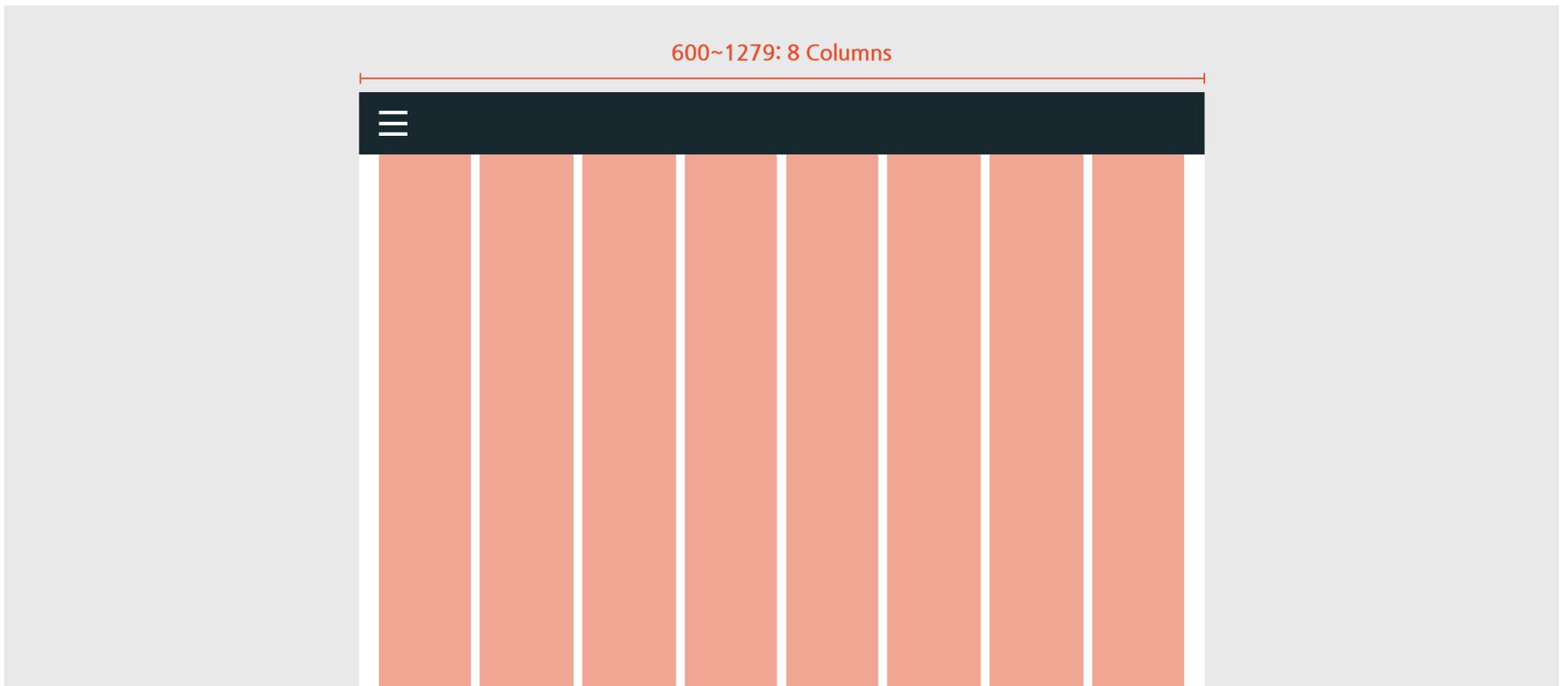
Columns

컬럼이 포함된 화면 영역에 내용이 배치됩니다.

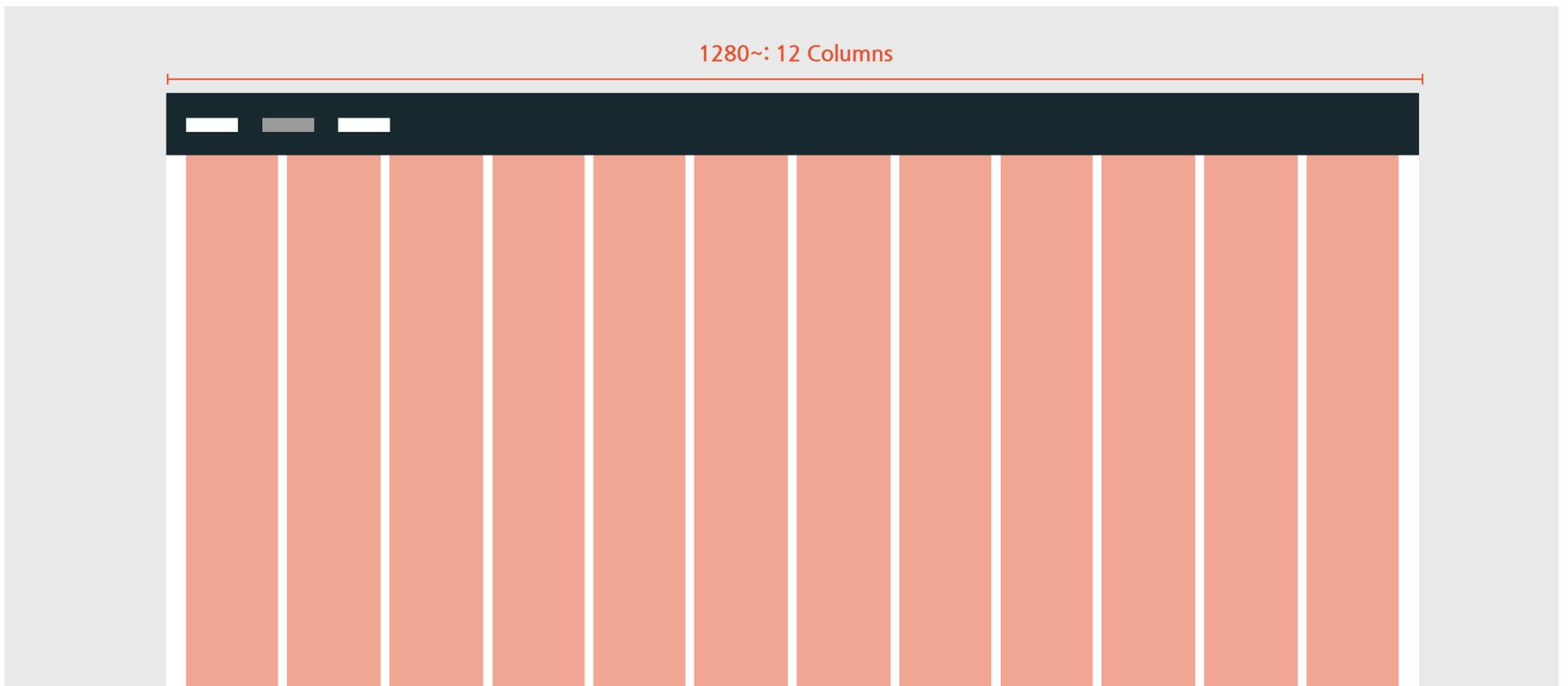
컬럼 너비는 콘텐츠가 모든 화면 크기에 유연하게 적응할 수 있도록 고정된 값이 아닌 백분율을 사용하여 정의됩니다. 컬럼의 수는 PC, 모바일, 태블릿의 화면을 볼 수 있는 중단점(일정한 화면 크기 범위)에 따라 그 수가 결정됩니다.



일반적으로 모바일에서 사용되는 360px의 BreakPoint에서 레이아웃 그리드는 4개의 Columns을 사용합니다.



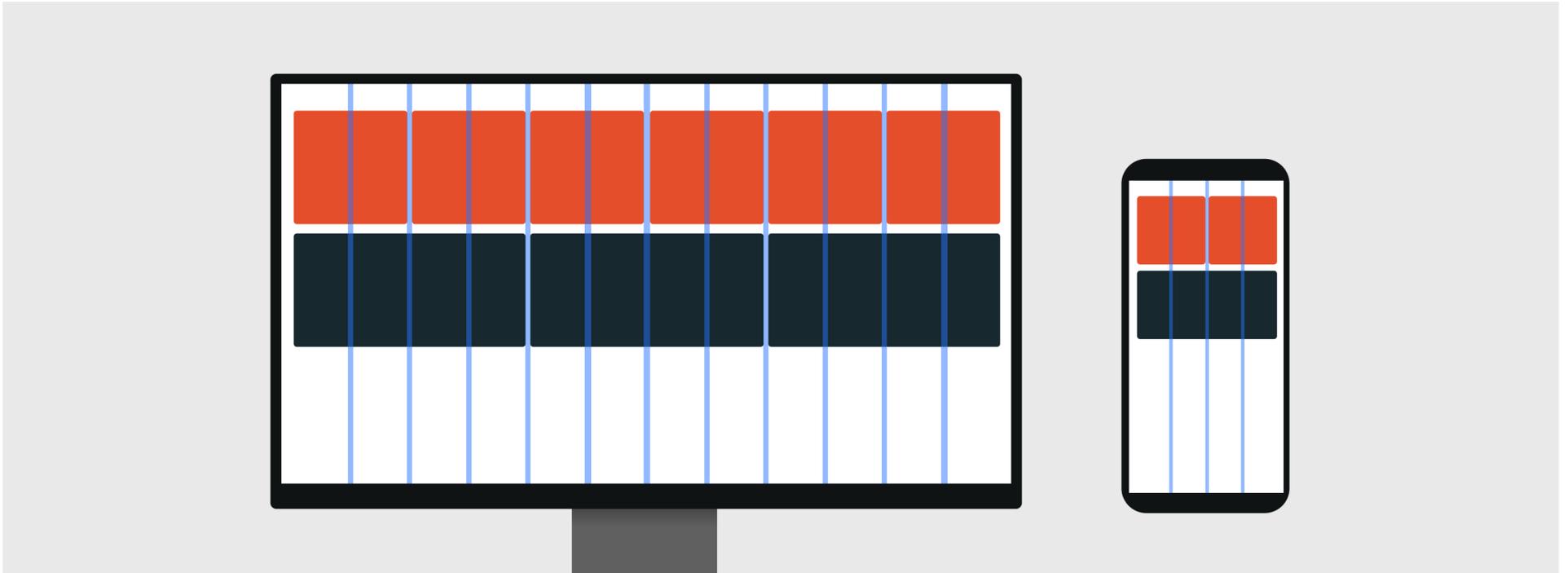
사용자 환경에 따른 변화 또는 모바일&태블릿에서 사용되는
600px의 BreakPoint에서 레이아웃 그리드는 8개의 Columns을 사용합니다.



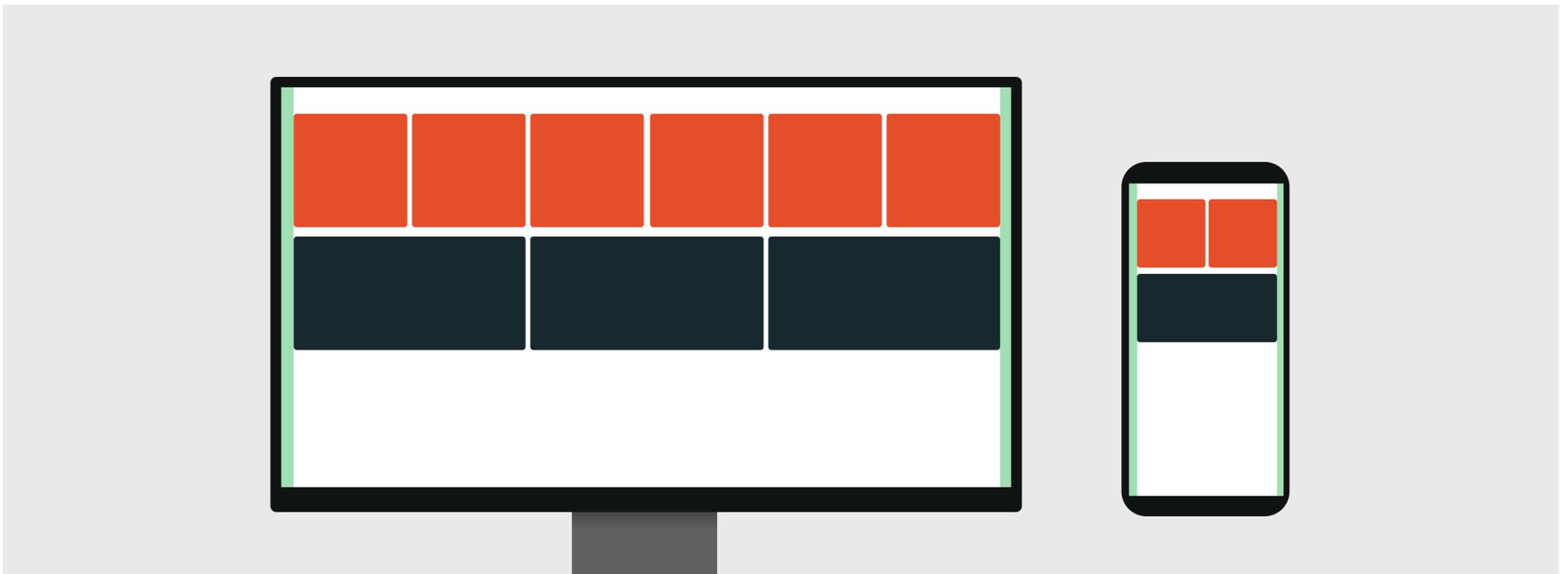
가장 기본이 되는 형태로, PC에서 사용되는
1280px의 BreakPoint에서 레이아웃 그리드는 12개의 Columns을 사용합니다.

Gutters & Margins

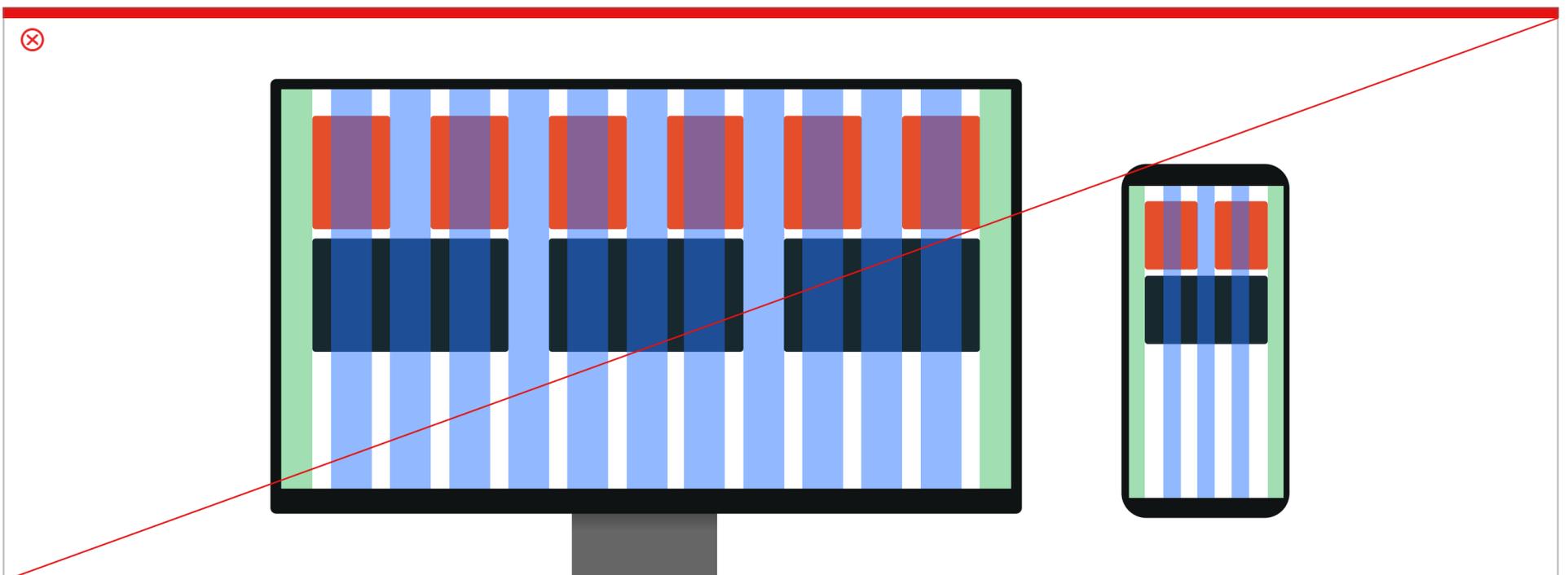
Gutters & Margins 반응형으로 조절되는 환경 변화에도 일관성 있는 크기로 고정됩니다.



Gutters: Columns 사이에 8px 고정된 크기로 사용됩니다.



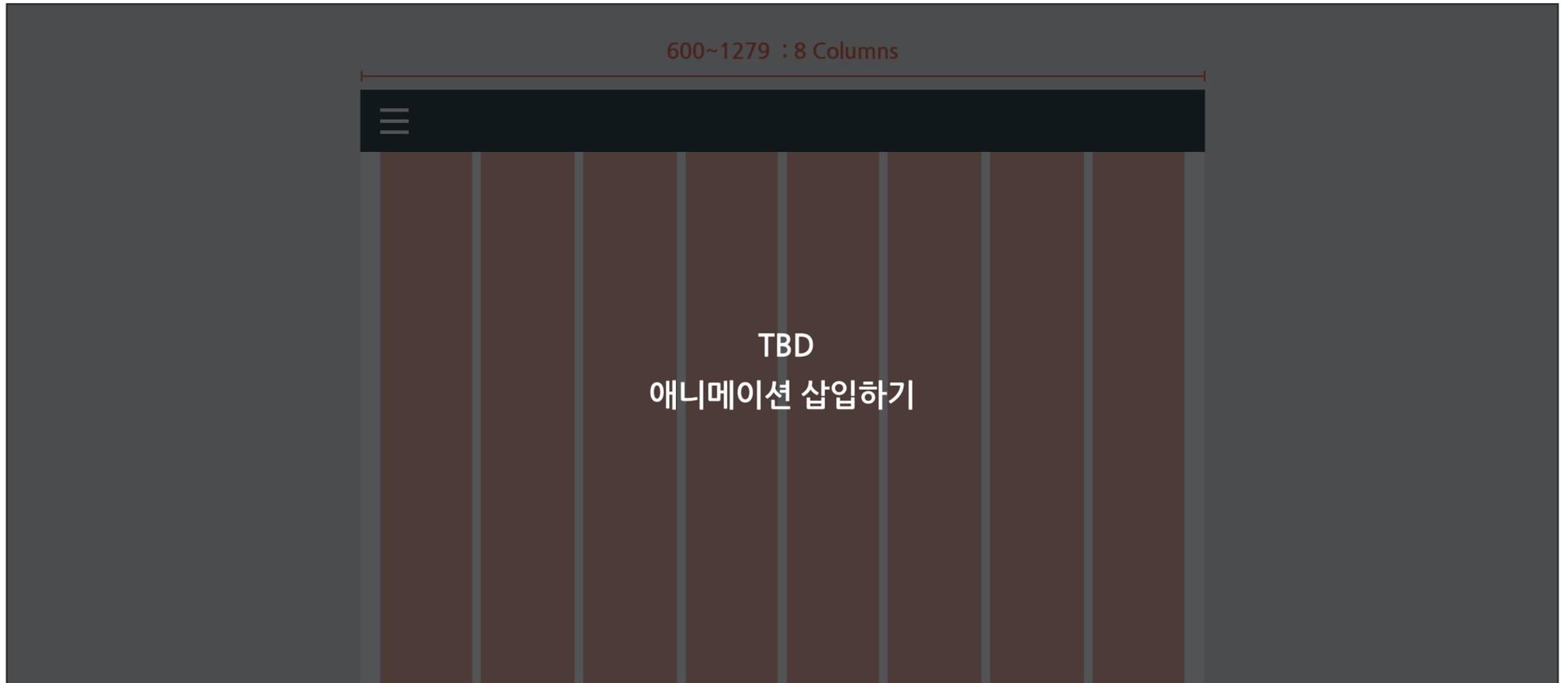
Margins: 좌우에 16px 고정된 크기로 사용됩니다.



Gutters & Margins를 너무 크게 만들지 마십시오. 너무 많은 공간 차지는 콘텐츠를 위한 충분한 공간을 남겨 두지 않고 통일된 것으로 보이지 않게 합니다.

BreakPoint(중단점)

BreakPoint은 특정 레이아웃 요구 사항이 있는 미리 결정된 화면 크기의 범위입니다.
주어진 BreakPoint 범위에서 레이아웃은 화면 크기와 방향에 맞게 조정됩니다.



BreakPoint System

리튬 디자인은 다음 Columns 구조를 기반으로 반응형 레이아웃을 제공합니다. 4열, 8열 및 12열 그리드를 사용하는 레이아웃은 다양한 화면, 장치 및 방향에서 사용할 수 있습니다.

BreakPoint (px)	디스플레이	컬럼	거터	여백
0~359	Mobile	4	8	16
360~599	Mobile	4	8	16
600~1279	Mobile & PC	8	8	16
1280~1920	PC	12	8	16
1921~	PC	12	8	16

*상황에 따라 여백의 안쪽에 배치되는 콘텐츠의 영역은 유동적으로 정렬(왼쪽, 중앙, 오른쪽)과 들여쓰기를 할 수 있습니다.

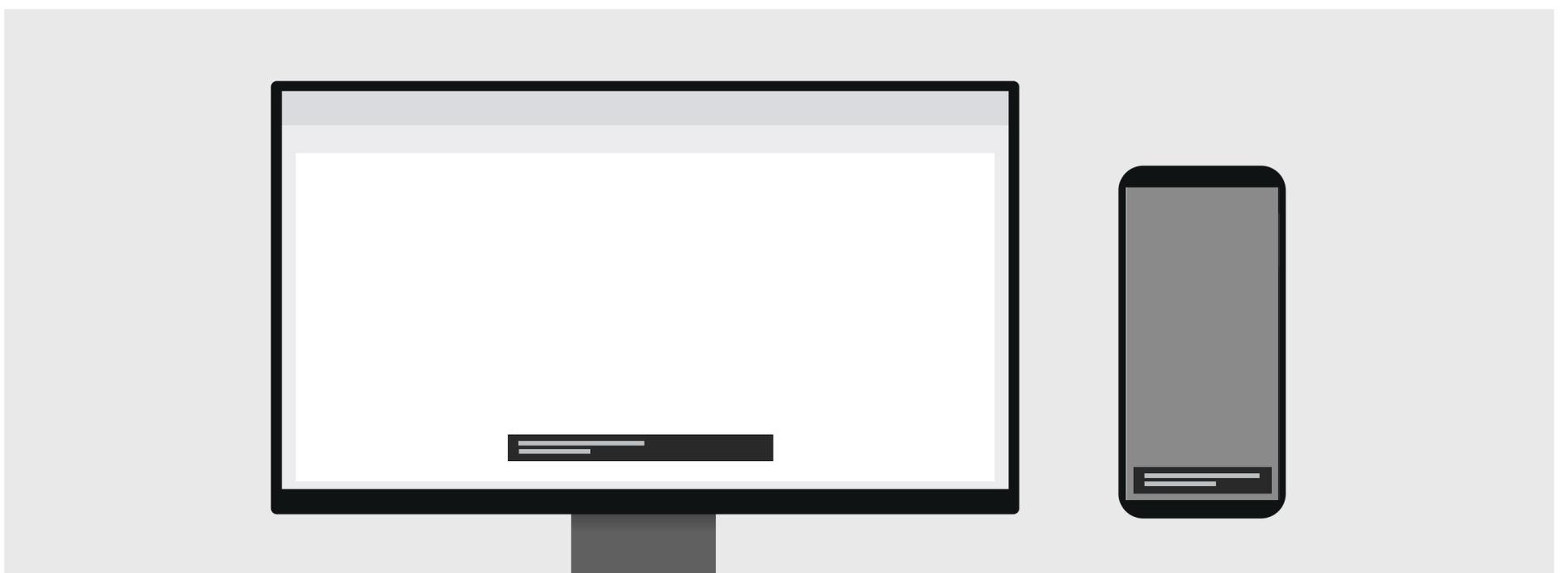
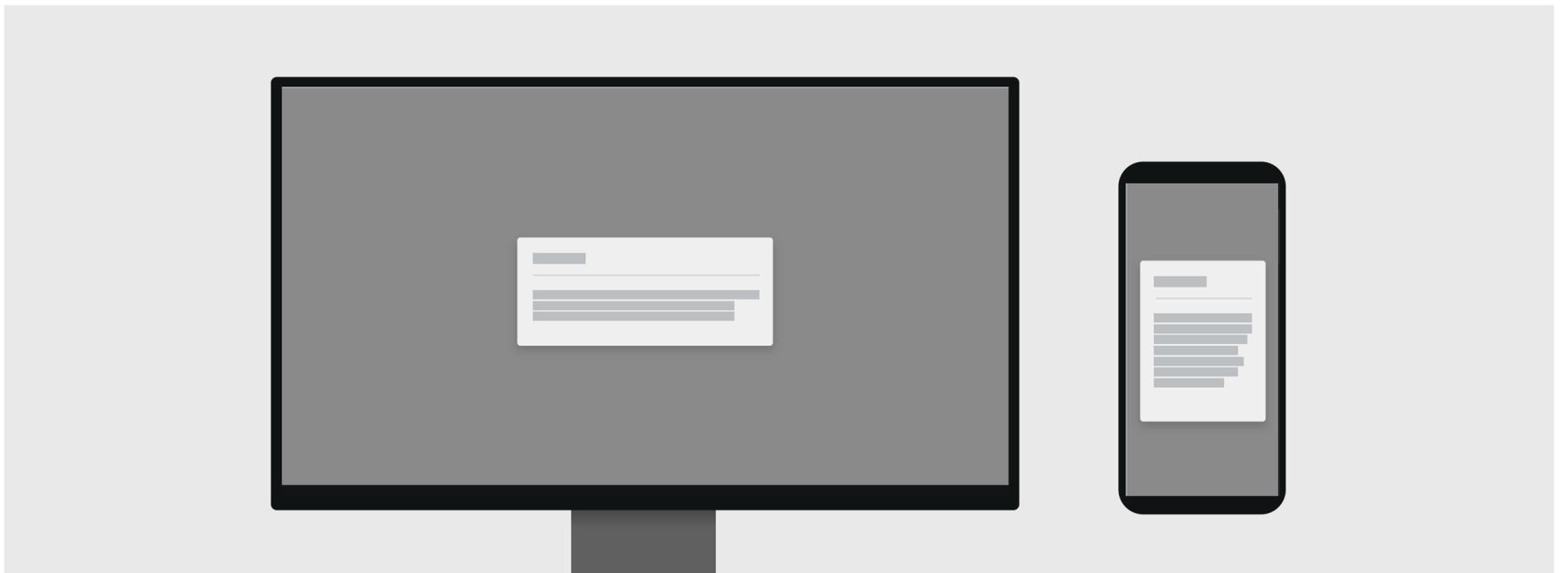
3. 화면영역

레이아웃은 메뉴, 콘텐츠 영역 및 앱 바와 같은 여러 UI 영역으로 구성됩니다.

이 영역에는 작업, 내용 또는 탐색 대상이 표시될 수 있습니다.

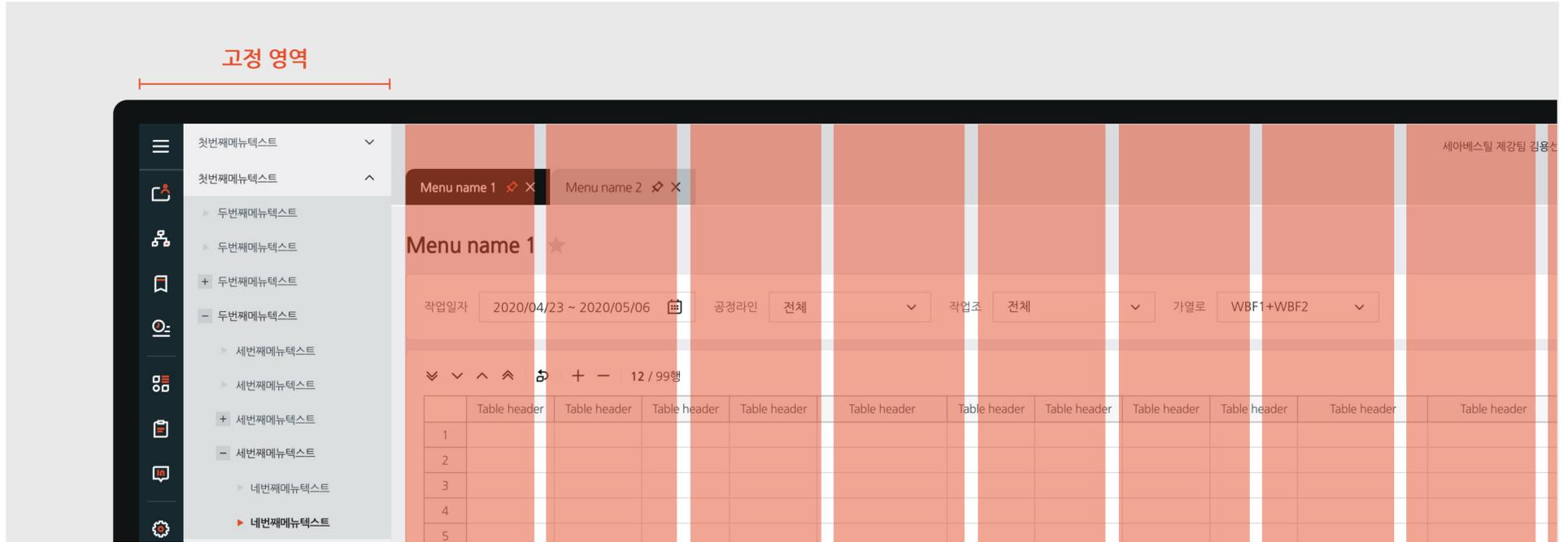
UI 영역은 다양한 화면 크기에 따라 BreakPoint 에 적응하면서 여러 장치에서 일관되게 하는 것이 좋습니다.

장치 간에 친숙성을 높이려면 PC Web 용으로 설계된 UI 요소를 Mobile UI와 일치하는 방식으로 구성하는 것이 좋습니다.



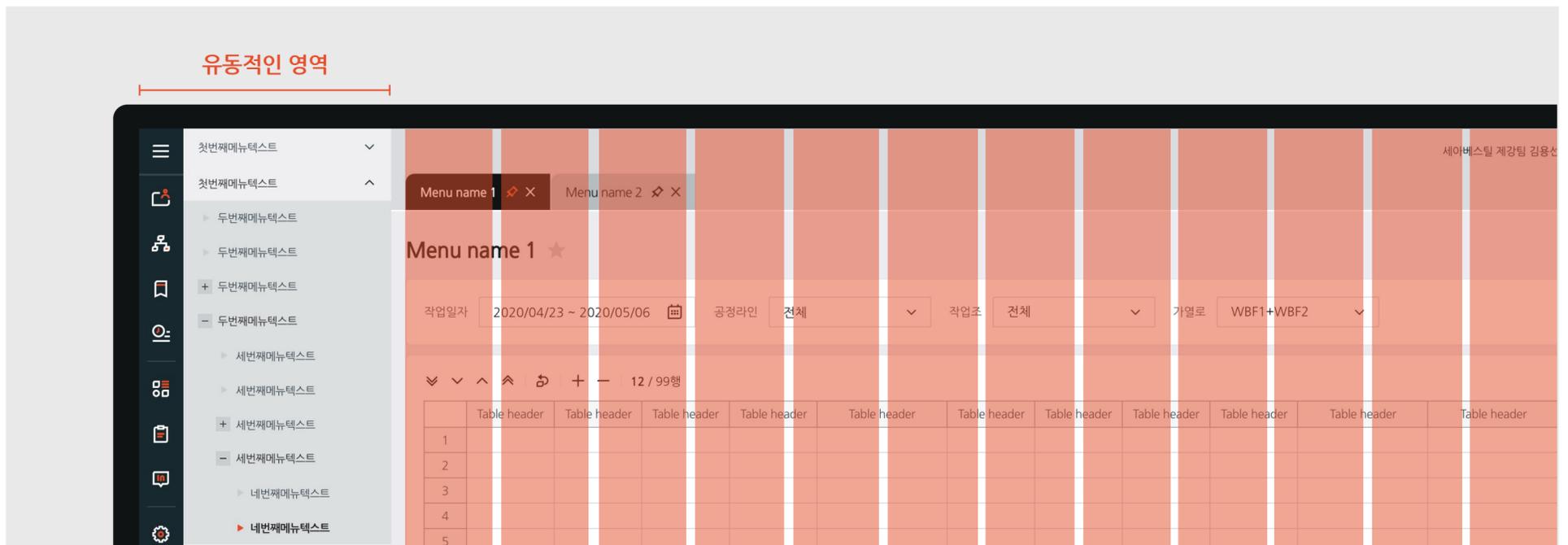
고정 화면 영역

왼쪽 메뉴를 고정 영역으로 제공하는 경우 고정 영역을 제외한 나머지 영역에 제공되며 Columns의 수와 넓이는 고정값으로 제공합니다.



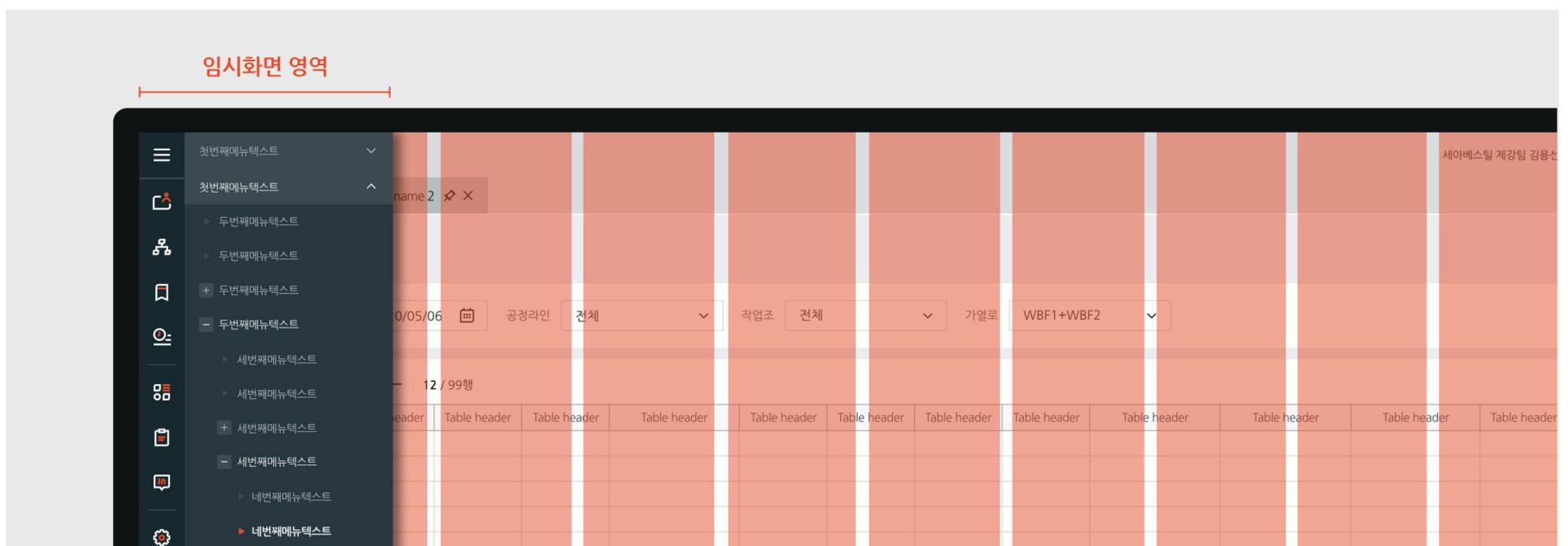
유동적인 화면 영역

왼쪽 메뉴를 유동적으로 제공하는 경우 Columns의 수는 고정값으로 제공하며 Columns의 넓이는 유동적으로 제공합니다.



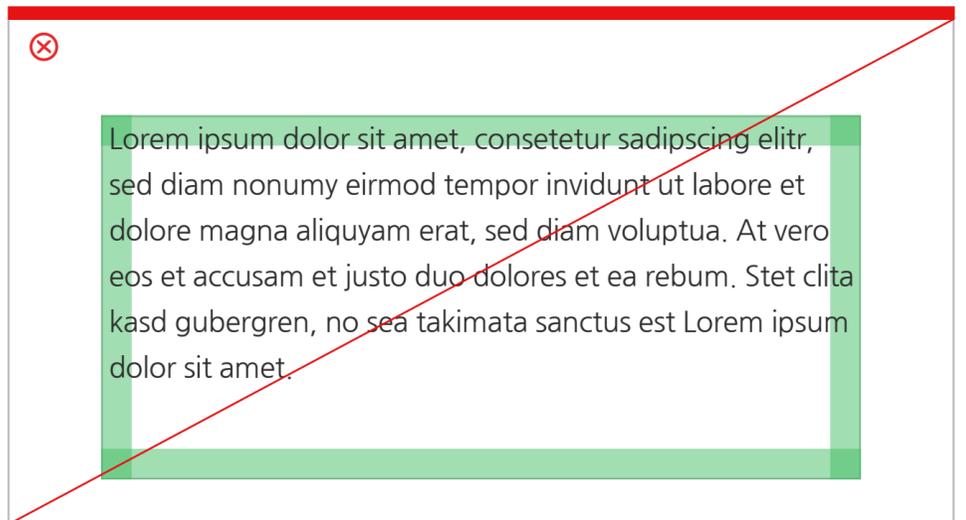
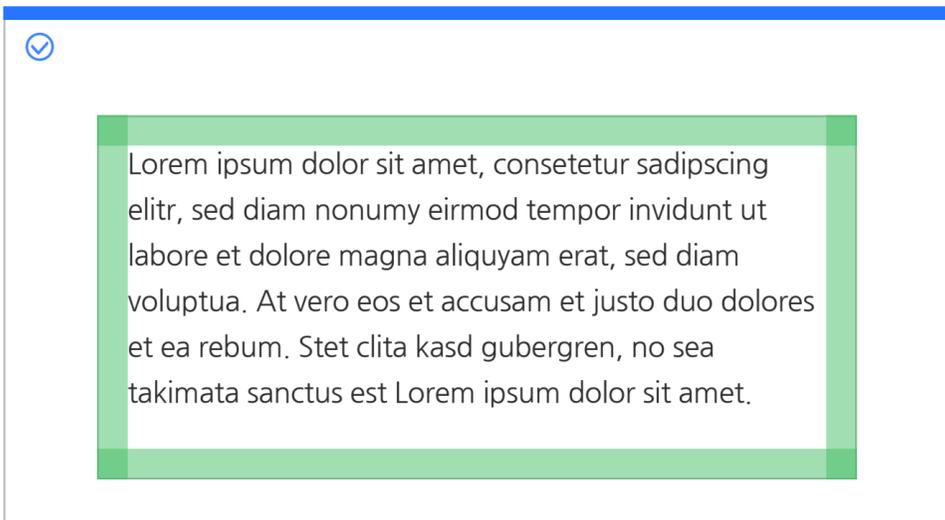
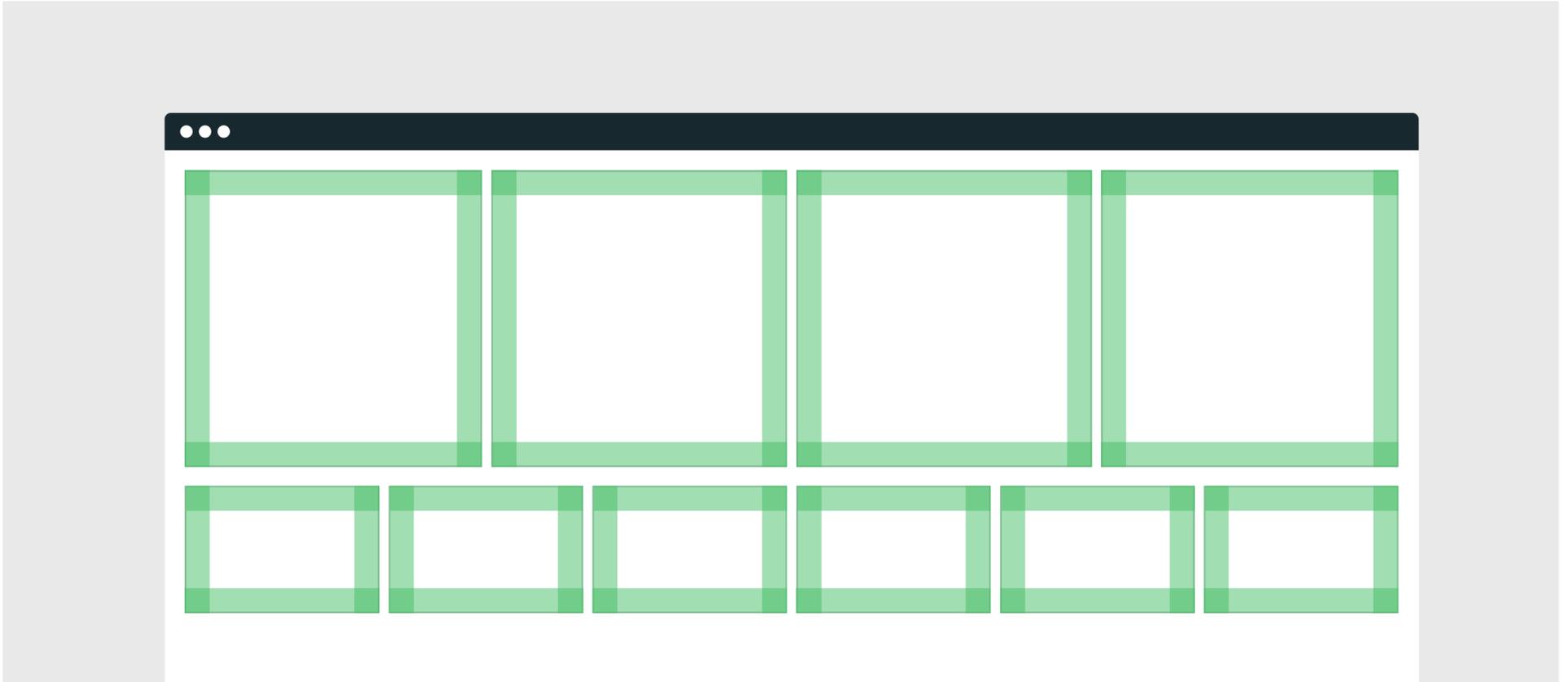
레이어 화면 영역

레이어 화면 영역은 일시적으로 나타나며 그럴 경우 반응형 그리드에 영향을 미치지 않습니다. 레이어 영역은 항목 또는 영역의 외부 공간을 탭 하여 숨길 수 있습니다.

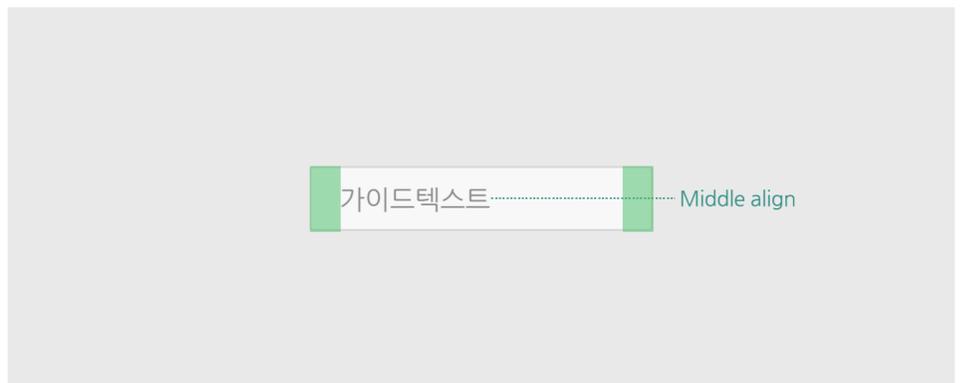
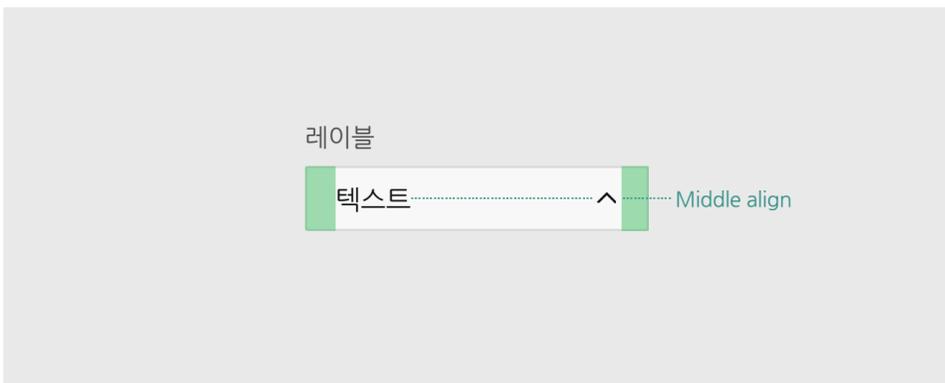


4. Padding

패딩은 기본값을 20px으로 합니다. 패딩은 컨테이너 영역 안에 균일하게 적용해야 합니다. 상황에 따라 8, 16, 20, 24.. 등으로 패딩값을 균일하게 변경할 수 있습니다.



리듬 디자인 시스템은 구성 요소의 좌, 우 패딩값을 제공하며, 텍스트는 상, 하 경렬을 Middle로 제공하고 있습니다. 상, 하는 특별한 경우를 제외하고 패딩값을 제공하지 않습니다. 따라서 구성 요소의 높이값은 자유롭게 조절하여 사용할 수 있습니다.



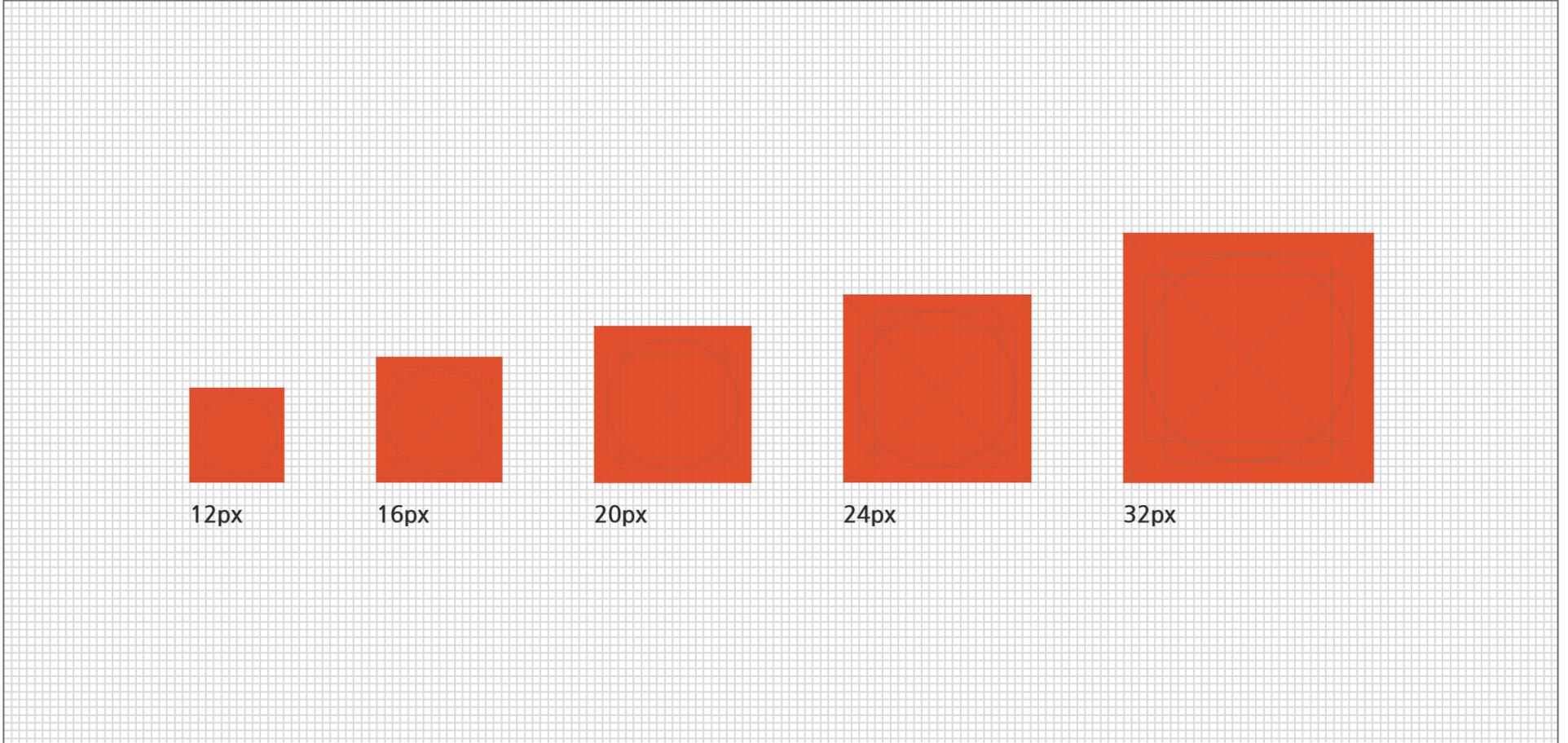
5. 크기 규칙

레이아웃은 메뉴, 콘텐츠 영역 및 앱 바와 같은 여러 UI 영역으로 구성됩니다. 이 영역에는 여러 가지 구성 요소가 표시될 수 있습니다.

시스템의 목적이나 정보의 양에 따라서 구성 요소를 감싸는 컨테이너와 여러 가지 구성 요소는 중요도에 따른 규칙을 정해 일관된 크기로 적용하는 것이 좋습니다.

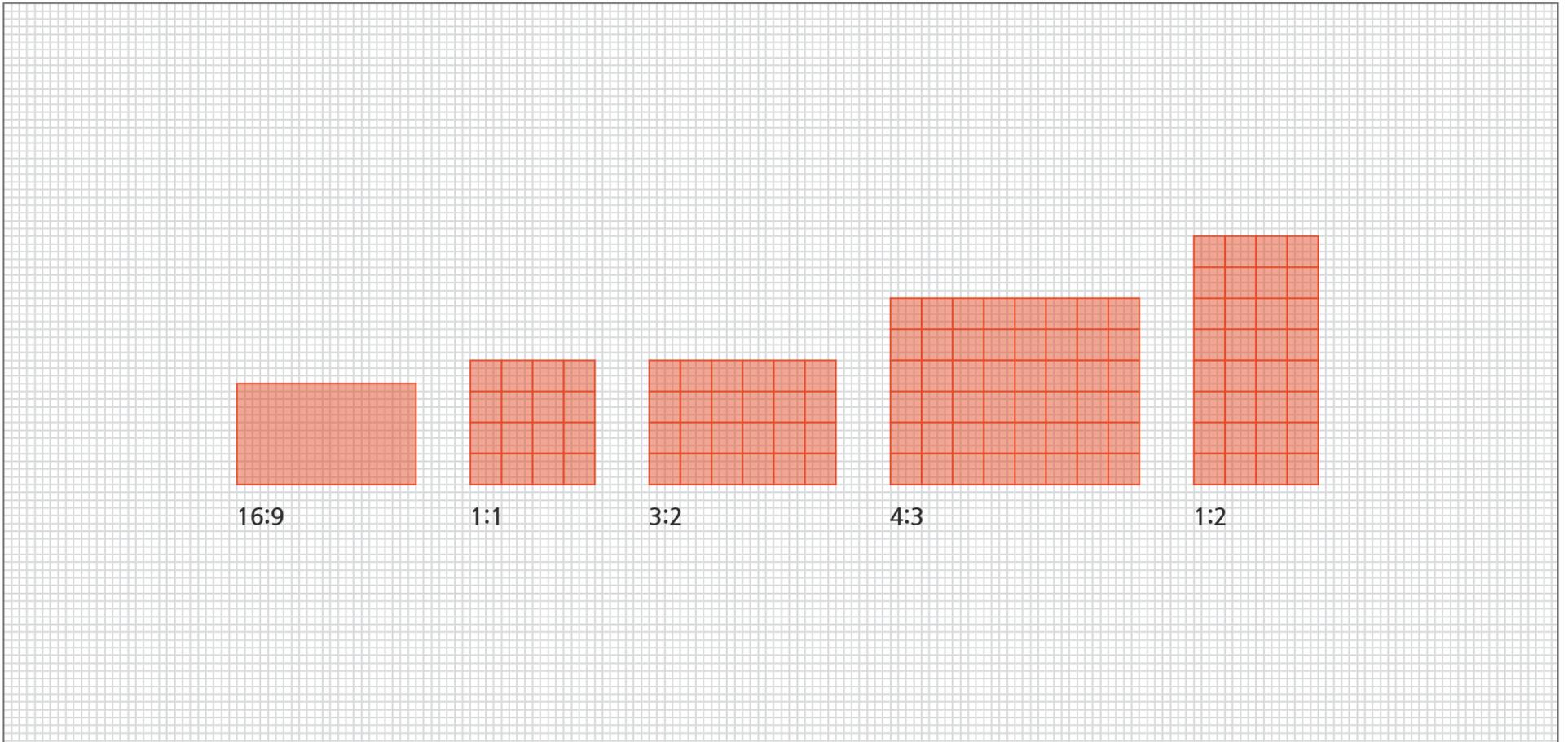
고정 크기

아이콘 크기는 짝수로 구성된 스케일을 사용해야 합니다.



크기 비율

콘텐츠 크기를 조정할 때 가능하면 아래에 표시된 비율 중 하나를 선택하여 사용하는 것이 좋습니다. 그렇게 하면 UI의 일관성이 높아질 것입니다.

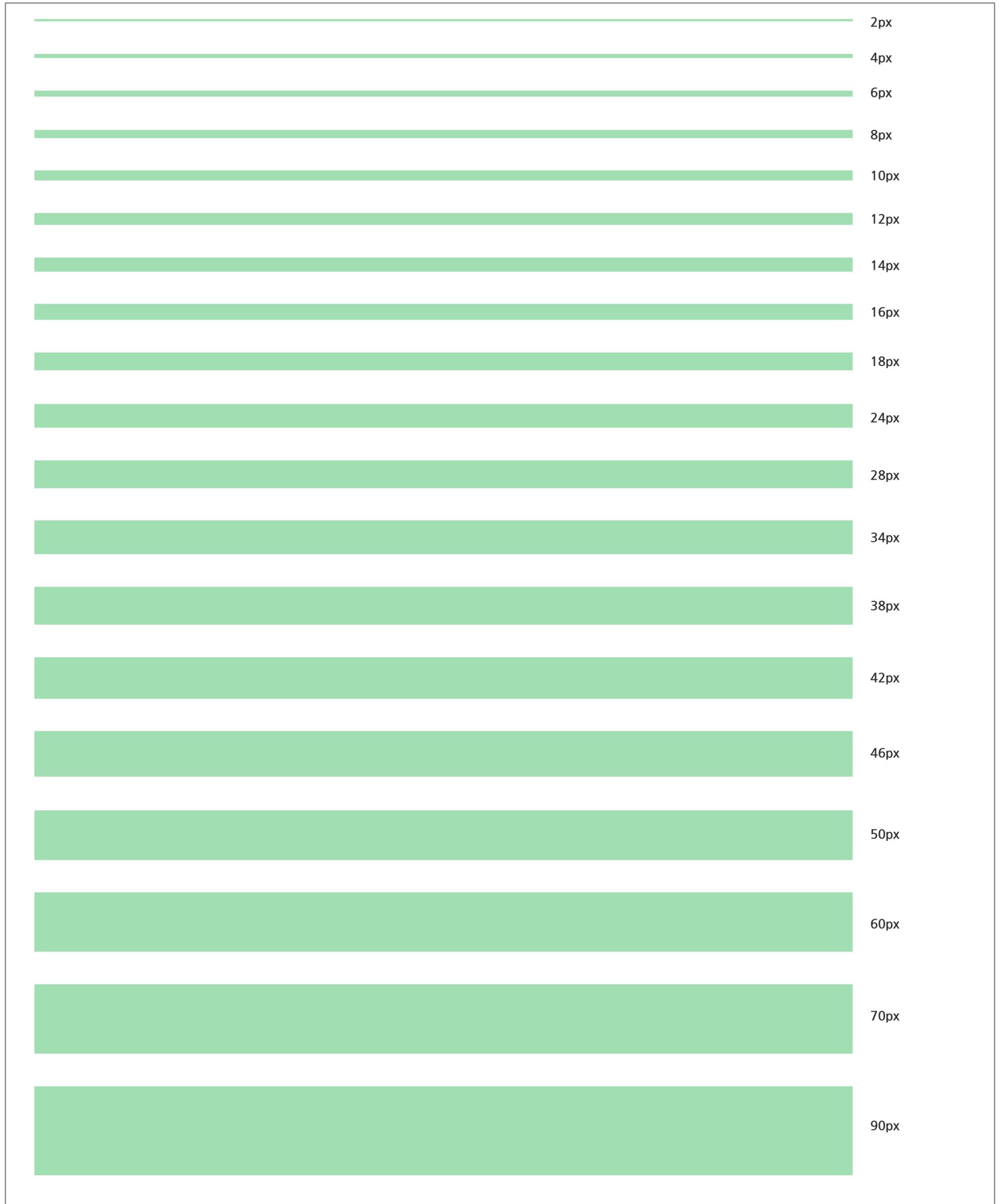


수직 여백 크기

수직 여백 크기는 개별 구성 요소를 배치할 때 구성 요소 간의 수직 간격에 적용하며 아래의 규칙에 따라 사용합니다.

반응형에 유동적이지 않고 아래에 표시된 수치를 고정된 값으로 사용합니다.

짝수값을 사용하며 최소값은 2px, 최댓값은 90px로 제한하여 사용하는 것이 좋습니다.



수직 여백 사용 예시

Title Text

24px

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

60px

Title Text

24px

Sub Title Text

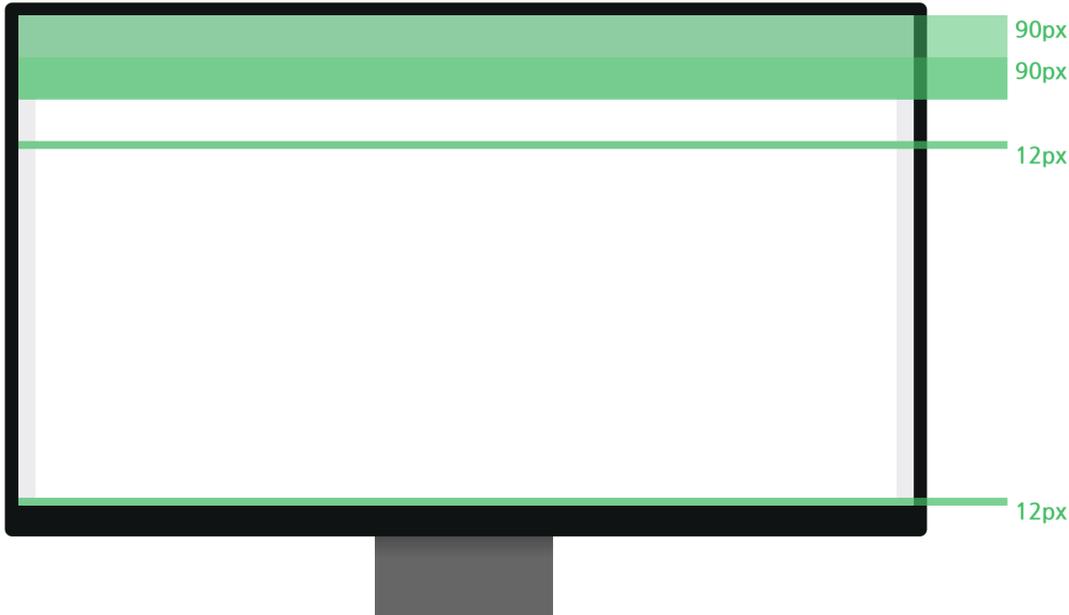
14px

14px

14px



Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.



90px

90px

12px

12px

☑

Text area one

Text area one

☒

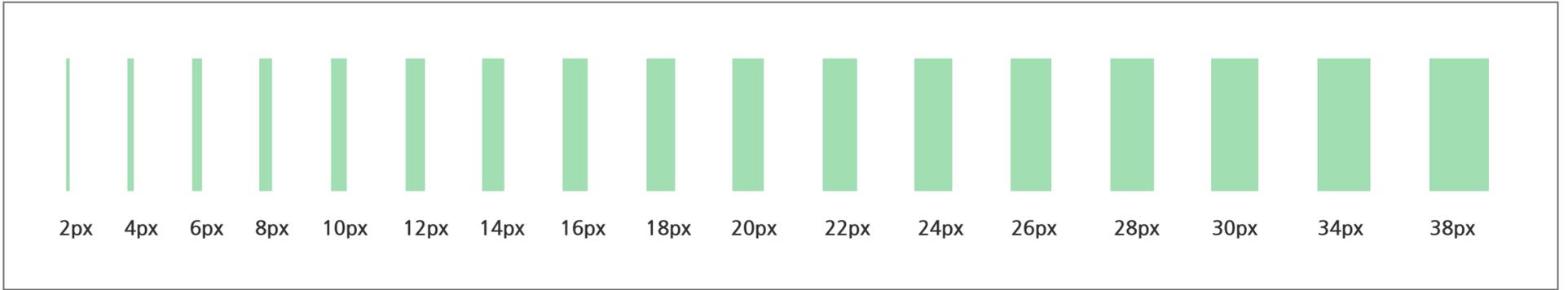
Text area one

Text area one

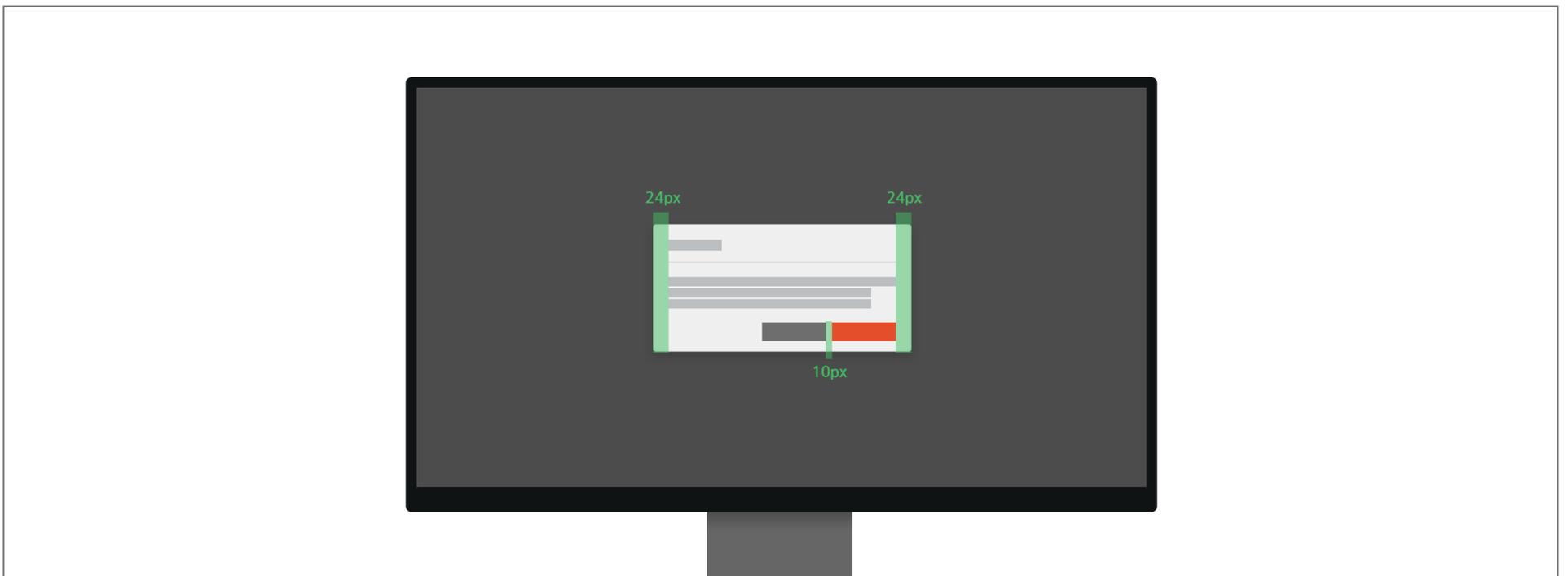
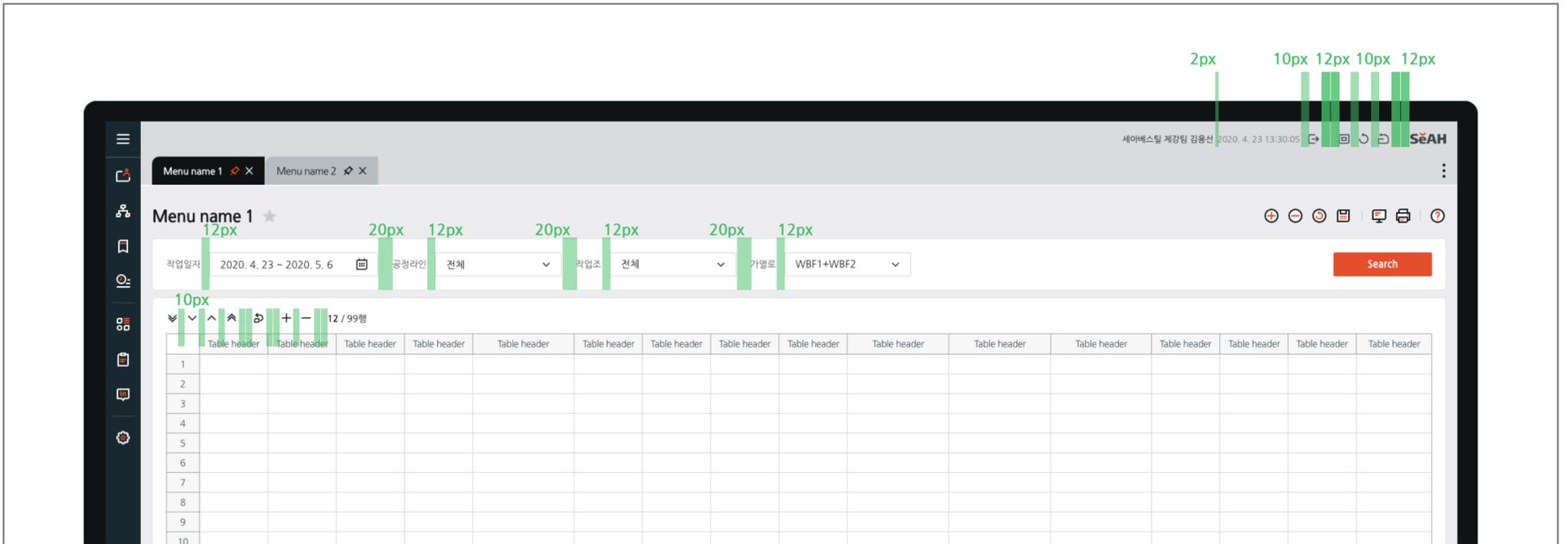
텍스트 영역은 서체 크기 규칙에 맞게 기본 높이값을 적용하고, 임의로 크기를 키우면 여백의 규칙이 깨질 수 있으니 지양합니다.

수평 여백 크기

수평 여백 크기는 개별 구성 요소를 배치할 때 구성 요소 간의 수평 간격에 적용하며 아래의 규칙에 따라 사용합니다.
 반응형에 유동적이지 않고 아래에 표시된 수치를 고정된 값으로 사용합니다.
 짝수 값을 사용하며 최소값은 2px, 최대값은 38px로 제한하여 사용하는 것이 좋습니다.



수평 여백 사용 예시

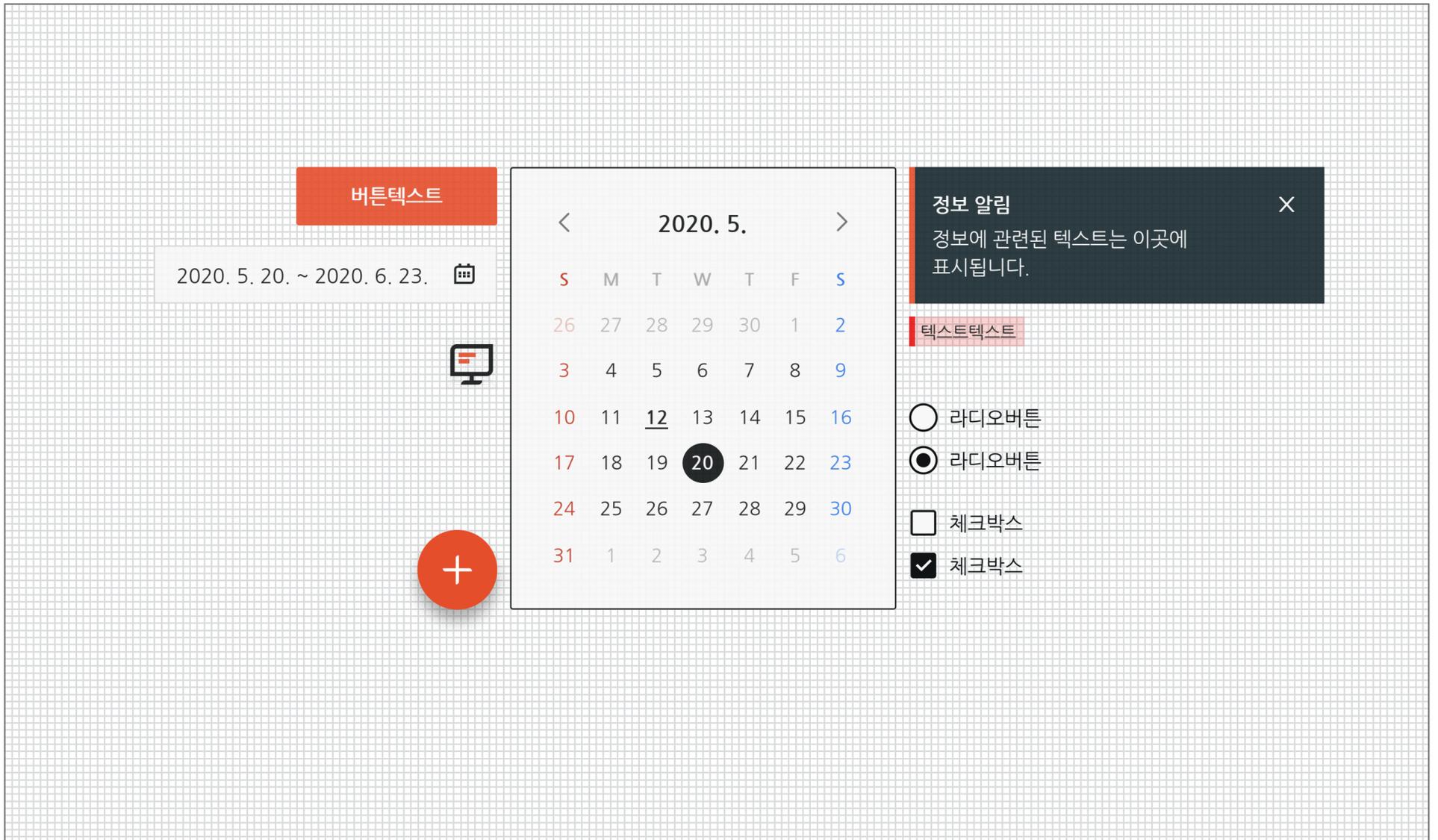


6. 구성 요소의 배치

구성 요소들도 짝수 개념의 그리드 크기값을 적용받습니다.

여러 구성 요소가 동일한 크기의 간격 규칙을 준수하면 그리드 관계가 자연스럽게 나타납니다.

예를 들어, 체크박스 및 라디오 버튼과 같은 구성 요소를 세로로 정렬하면 내부 간격이 일정할 때 격자 효과가 나타납니다.



03-06

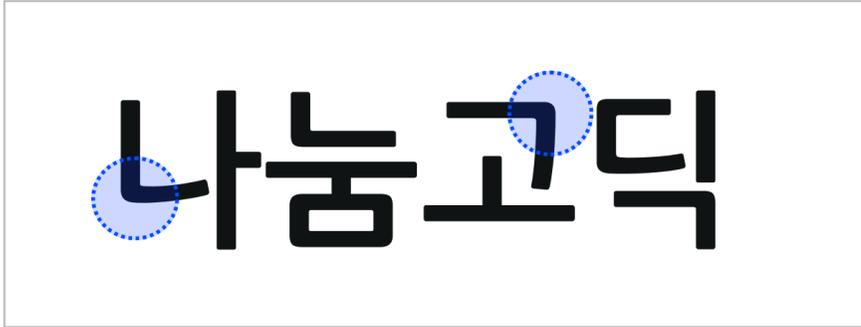
서체(TYPOGRAPHY)

1. 서체소개

한글/영문을 기본으로 하며, 세아 표준은 오픈소스 서체인 나눔고딕을 사용합니다.

세아 표준의 요구를 충족시키고 세아그룹의 정신, 신념 및 디자인 원칙을 반영할 수 있도록 나눔고딕을 선택하여 폰트 스타일을 설계하였습니다.

나눔고딕은 프리라이선스 폰트로 '[네이버 한글한글 아름답게](#)'에서 다운받으실 수 있습니다.



중문의 경우만 NotoSans Cjk를 사용합니다.

NotoSans Cjk는 프리라이선스 폰트로 '[Google Noto Fonts](#)'에서 다운받으실 수 있습니다.



2. 폰트 스타일(타이포그래피)

타이포그래피는 사용자가 정보의 계층을 읽고 이해하도록 안내합니다.

올바른 타이포그래피 처리 및 유형 스타일을 적용하면 콘텐츠를 심미적으로 관리하는데 유용하고 간단하며 효과적입니다.

크기

크기 유형은 상황에 맞도록 타이틀 폰트와 본문 폰트로 구분하여 제공합니다.

모든 유형에 대한 계층 구조를 제공하기 위해 만들어졌으며 행간은 폰트 크기 x 1.6을 규칙으로 계산됩니다.

* NotoSansCjk도 아래 규칙에 따르도록 합니다.

헤드라인 텍스트 1

헤드라인 텍스트 2

바디 텍스트 5

헤드라인 텍스트 6

본문 텍스트 2세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터, 올바른 제품을 통하여 사람을 소중히 하고 풍요로운 삶에 기여합니다. 세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람,

Font Size: 14pt
행간
14pt X 1.6 = 22pt

헤드라인 텍스트 4

헤드라인 텍스트 5

본문 텍스트 2세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터, 올바른 제품을 통하여 사람을 소중히 하고 풍요로운 삶에 기여합니다. 세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터,

헤드라인 텍스트 7

바디 텍스트 6

본문 텍스트 1세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터, 올바른 제품을 통하여 사람을 소중히 하고 풍요로운 삶에 기여합니다.

구분

크기 / 자간 / 행간

H1 / 나눔고딕 Regular

90 / -30 / 144

H2 / 나눔고딕 Regular

54 / -20 / 86

H3 / 나눔고딕 Regular

36 / -18 / 57

H4 / 나눔고딕 Bold

28 / -18 / 45

H5 / 나눔고딕 Regular

24 / -16 / 38

H6 / 나눔고딕 Bold

20 / -16 / 32

H7 / 나눔고딕 Bold

16 / -16 / 26

H8 / 나눔고딕 ExtraBold

14 / -16 / 22

Body1 / 나눔고딕 Regular

16 / -16 / 26

Body2 / 나눔고딕 Regular

15 / -16 / 24

Body3 / 나눔고딕 Regular

14 / -16 / 22

Body4 / 나눔고딕 Bold

14 / -16 / 22

Body5 / 나눔고딕 Regular

13 / -15 / 21

Body6 / 나눔고딕 Regular

12 / -14 / 19

Body7 / 나눔고딕 Regular

11 / -13 / 18

굵기

폰트의 굵기는 콘텐츠 계층을 차별화할 수 있는 중요한 요소입니다. 폰트 굵기와 크기는 균형을 이루어야 합니다. 굵은 폰트는 항상 같은 크기의 더 얇은 폰트보다 더 강조됩니다. 그러나 더 얇은 폰트가 굵은 폰트보다 상당히 큰 경우 더 얇은 폰트가 굵은 폰트보다 계층적으로 더 높은 순위를 지정할 수 있습니다.

나눔고딕 Regular 와 Bold, ExtraBold를 사용하는 것이 좋습니다. Bold와 ExtraBold는 타이틀에 이상적이지만 본문과 같이 한줄 이상의 긴 텍스트에는 사용하지 않아야 합니다.

* 중문의 경우도 동일한 규칙에 따르도록 합니다.

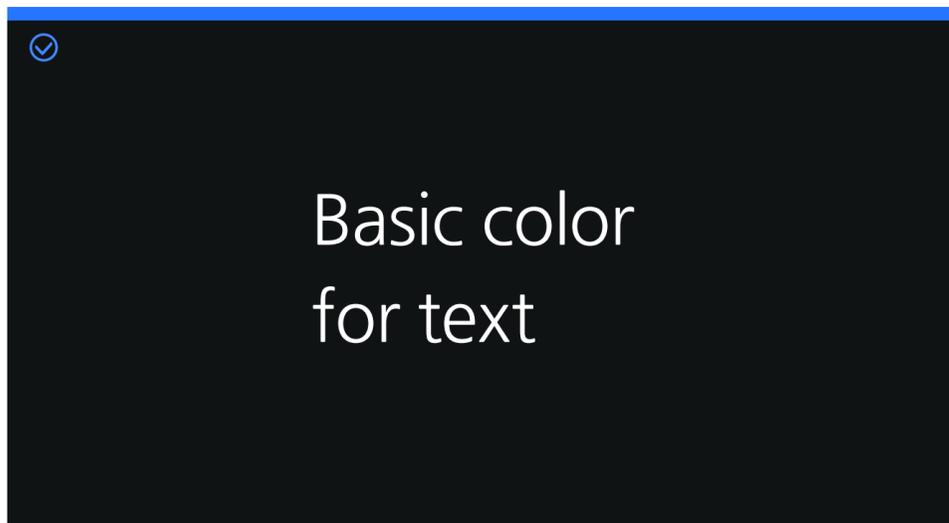
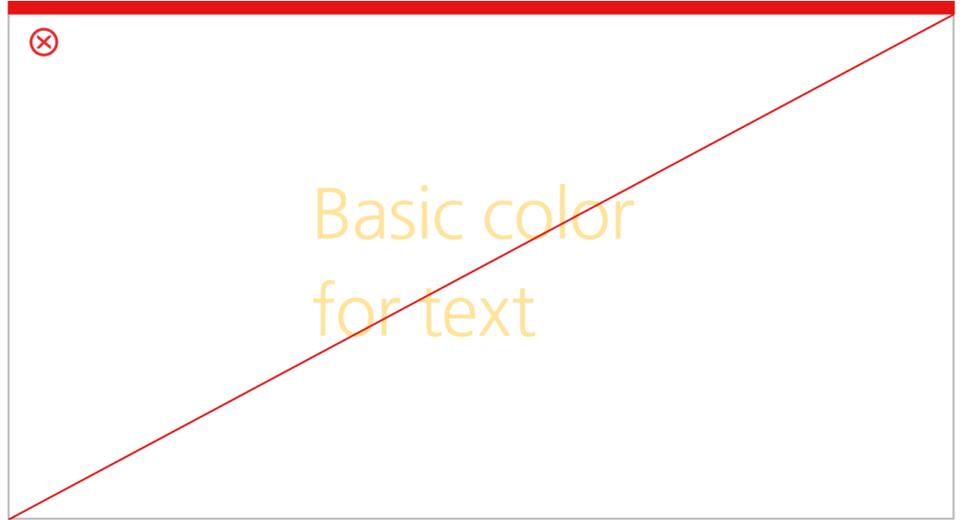
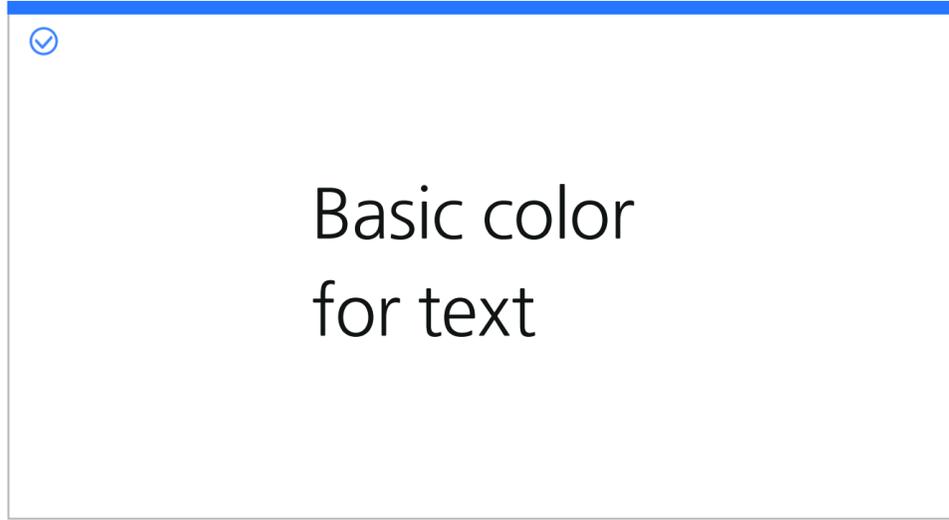
ExtraBold 볼드 0123

Bold 볼드 0123

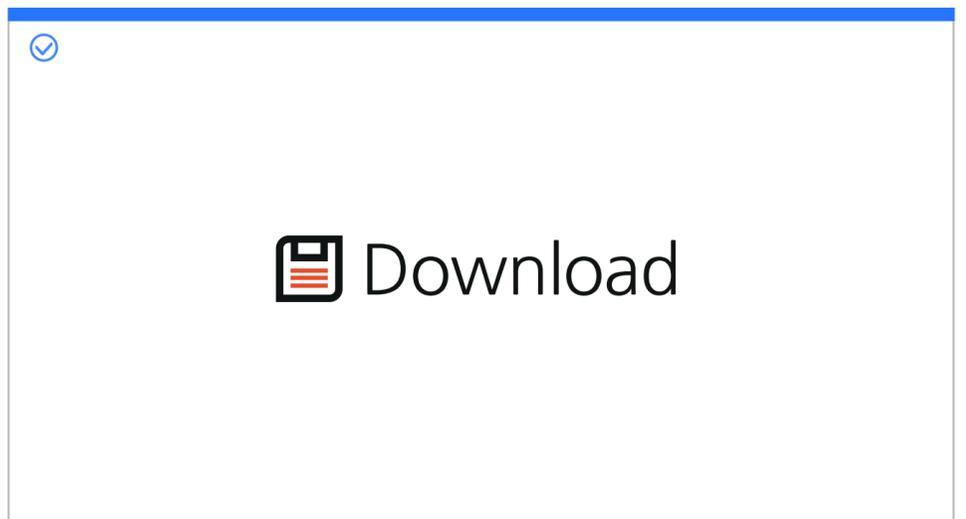
Regular 레귤러 0123

3. 타입컬러

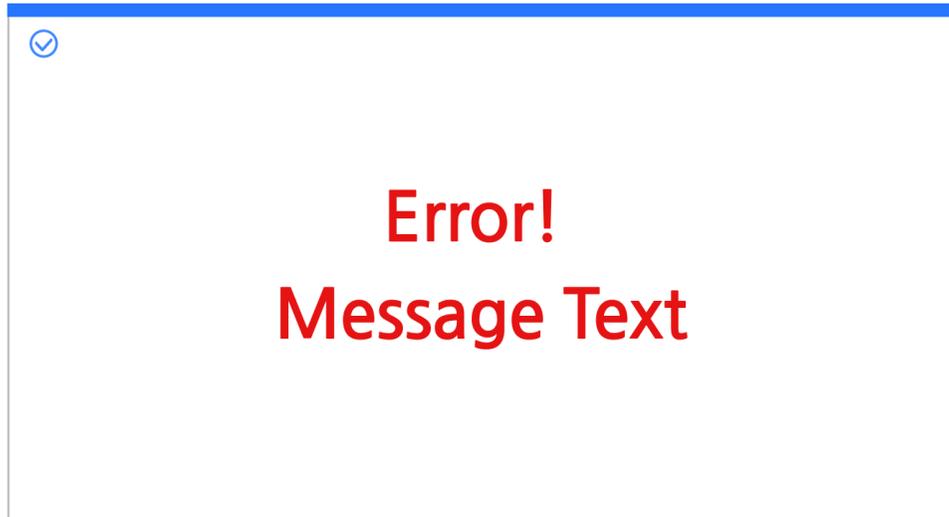
가독성과 접근성을 중요하게 고려하여 색상을 신중하게 선택해야 합니다. 규칙에 맞는 컬러를 사용하는 것이 좋습니다.



세아 오렌지 컬러는 텍스트 링크 및 기본 동작에 사용됩니다.



기본 텍스트 컬러는 아이콘을 보조하는 곳에도 사용됩니다.



경고 메시지에선 레드 컬러가 사용됩니다.



승인 메시지에선 블루 컬러가 사용됩니다.

4. 폰트 스타일 유형

폰트 스타일 유형은 계층 구조에 대한 일련의 명확한 규칙을 만들기 위해 구성됩니다.

다양한 크기가 포함되어 있지만 지정된 목적으로 아래의 폰트 스타일을 사용하는 것이 중요합니다.

다양한 화면 크기에서 일관되고 안정적인 성능을 유지하려면 구성 요소 또는 UI에서 아래 유형을 적용해야 합니다.

(정보량 기준은 MES 시스템과 같이 정보가 많은 경우와 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템처럼 정보량이 작은 곳을 기준으로 합니다.)

<h1>레이아웃 제목</h1> <p>대시보드용 숫자, 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 제목에 활용됩니다.</p>	<p>H1 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 90px 줄 높이: 144px 일반 문자 간격: -30</p>
<h2>레이아웃 제목입니다.</h2> <p>일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 제목에 활용됩니다.</p>	<p>H2 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 54px 줄 높이: 86px 일반 문자 간격: -20</p>
<h3>레이아웃 제목입니다.</h3> <p>일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 제목에 활용됩니다.</p>	<p>H3 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 36px 줄 높이: 57px 일반 문자 간격: -18</p>
<h4>레이아웃 제목입니다.</h4> <p>MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳의 제목에 활용됩니다.</p>	<p>H4 유형: 나눔고딕 무게: Bold 크기: 28px 줄 높이: 45px 일반 문자 간격: -18</p>
<h5>레이아웃 제목입니다.</h5> <p>서브 제목 또는 MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳의 제목에 활용됩니다.</p>	<p>H5 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 24px 줄 높이: 38px 일반 문자 간격: -16</p>

<p>서브 제목입니다.</p> <p>서브 제목 또는 MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳의 제목에 활용됩니다.</p>	<p>H6 유형: 나눔고딕 무게: Bold 크기: 20px 줄 높이: 32px 일반 문자 간격: -16</p>
<p>서브 제목입니다.</p> <p>서브 제목 또는 본문 텍스트영역에서 강조되는 텍스트에 활용됩니다.</p>	<p>H7 유형: 나눔고딕 무게: Bold 크기: 16px 줄 높이: 26px 일반 문자 간격: -16</p>
<p>본문 에서 강조되는 텍스트입니다.</p> <p>소 제목 또는 본문 텍스트영역에서 강조되는 텍스트에 활용됩니다.</p>	<p>H8 유형: 나눔고딕 무게: ExtraBold 크기: 14px 줄 높이: 22px 일반 문자 간격: -16</p>
<p>리스트나 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.리스트나 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.리스트나 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.</p> <p>리스트나 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.</p>	<p>Body1 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 16px 줄 높이: 26px 일반 문자 간격: -16</p>
<p>일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.</p> <p>일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템과 같이 정보량이 적은 곳의 본문 텍스트 영역에 활용됩니다.</p>	<p>Body2 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 15px 줄 높이: 24px 일반 문자 간격: -16</p>
<p>본문 텍스트와 컴포넌트(버튼, 인풋, 드롭다운)에 텍스트로 활용됩니다.본문 텍스트와 컴포넌트(버튼, 인풋, 드롭다운)에 텍스트로 활용됩니다.</p> <p>본문 텍스트와 컴포넌트(버튼, 인풋, 드롭다운)에 텍스트로 활용됩니다.</p>	<p>Body3 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 14px 줄 높이: 22px 일반 문자 간격: -16</p>

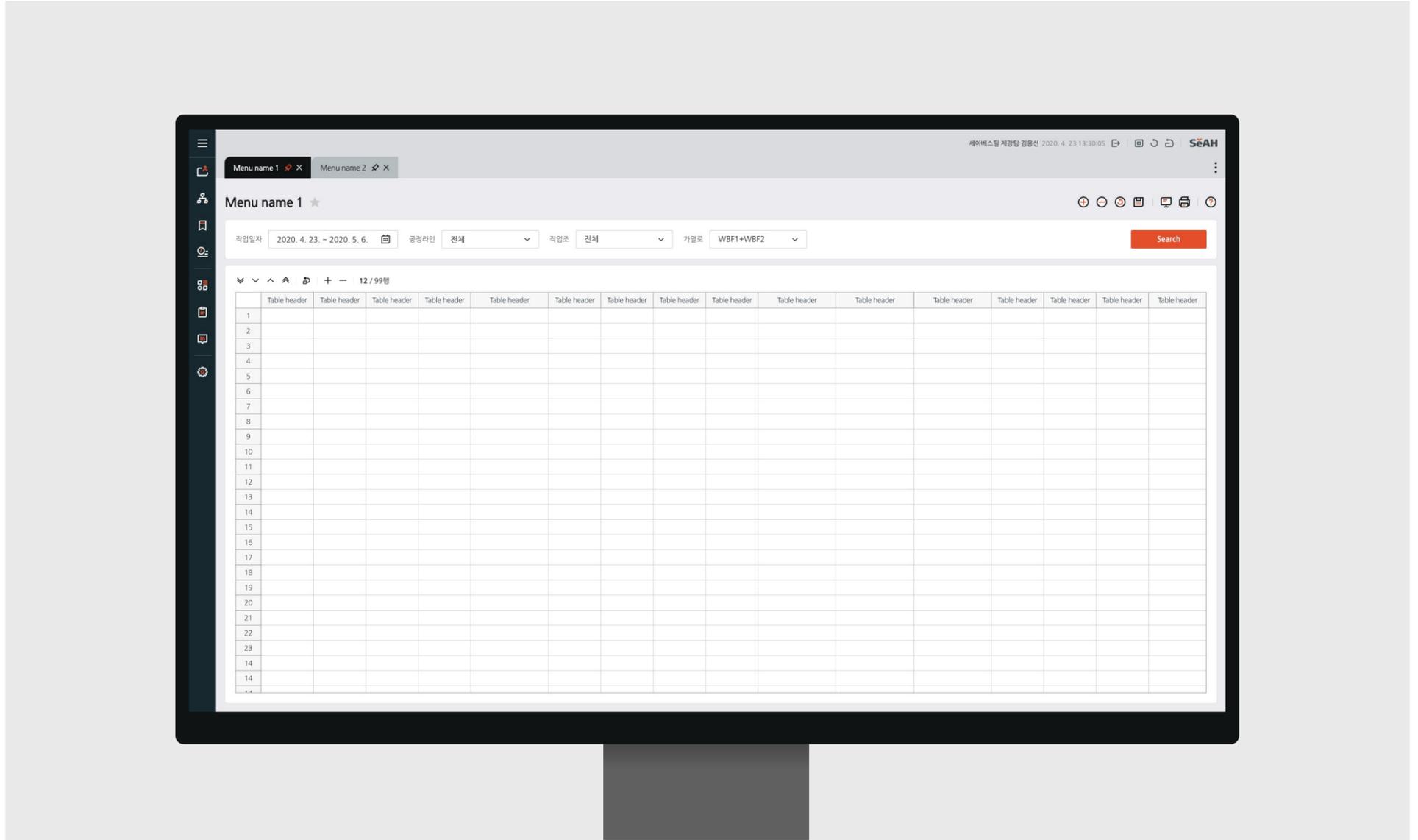
<p>테이블 헤더 또는 본문 텍스트영역에서 강조되는 텍스트입니다.</p> <p>테이블 헤더 또는 본문 텍스트영역에서 강조되는 텍스트에 활용됩니다.</p>	<p>Body4 유형: 나눔고딕 무게: Bold 크기: 14px 줄 높이: 22px 일반 문자 간격: -16</p>
<p>MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳에서 본문 텍스트, 34크기 이하의 작은 컴포넌트에 텍스트로 활용됩니다. MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳에서 본문 텍스트, 34크기 이하의 작은 컴포넌트에 텍스트로 활용됩니다. MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳에서 본문 텍스트, 34크기 이하의 작은 컴포넌트에 텍스트로 활용됩니다. MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳에서 본문 텍스트, 34크기 이하의 작은 컴포넌트에 텍스트로 활용됩니다.</p> <p>MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳에서 본문 텍스트, 24크기 이하의 작은 컴퍼넌트에 텍스트로 활용됩니다.</p>	<p>Body5 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 13px 줄 높이: 21px 일반 문자 간격: -15</p>
<p>이것은 일반적으로 4줄 이상의 긴 단락에 대한 표현형 테마 레이아웃에서 사용됩니다. 라인 높이가 느리고 크기가 크면 더 많은 공간을 허용하는 매체에서 편안하고 긴 형식의 판독이 가능합니다. 이 크기 유형은 구성 요소의 본문 복사에 거의 사용되지 않습니다. 항상 왼쪽 정렬 형식입니다. 중앙에 두지 마십시오.</p> <p>MES 시스템과 같이 정보량이 많은 곳에서 본문 텍스트에 활용됩니다.</p>	<p>Body6 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 12px 줄 높이: 19px 일반 문자 간격: -14</p>
<p>캡션이나 부가 설명 등을 위한 것입니다.</p> <p>컴포넌트 하단이나 부가적인 설명글에 활용됩니다.</p>	<p>Body7 유형: 나눔고딕 무게: Regular 크기: 11px 줄 높이: 18px 일반 문자 간격: -13</p>

03-07

컬러(COLOR)

1. 컬러 소개

컬러 팔레트를 적용하면 세아그룹의 광범위한 디지털 제품 및 인터페이스에 통일되고 인식 가능한 일관성이 제공됩니다. 이 일관성은 어둡고 밝은 테마에서 리튬 디자인 시스템의 구성 요소를 사용하는 방법에 대한 규칙을 기반으로 합니다.



2. 컬러 분석

리튬 디자인 시스템의 기본 테마는 세아 디자인 언어 색상 팔레트에서 파생됩니다. 세아 그레이와 세아 오렌지 컬러를 프라이머리 컬러로 활용하고, 화이트에서 블랙까지 컬러를 세컨들리 컬러로 지정하여 활용합니다. 지정된 컬러를 세밀하게 변화시켜 콘텐츠를 개별 영역으로 구성하는 데 도움을 줍니다. 추가 색상은 가능한 절제하여 사용합니다.

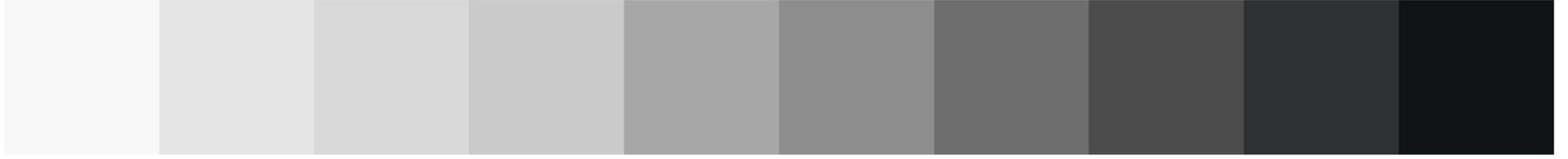
Primary Colors



Alerts Colors



Secondary Colors



3. 컬러 구현

리튬 디자인 시스템은 테마를 기준으로 이름, 값, 역할로 구분하여 색상을 안내합니다.

테마: 리튬 디자인 시스템의 UI를 구성하는 고유한 두 가지 세트입니다

이름: 고유한 컬러에 대한 그룹 및 식별할 수 있는 이름입니다.

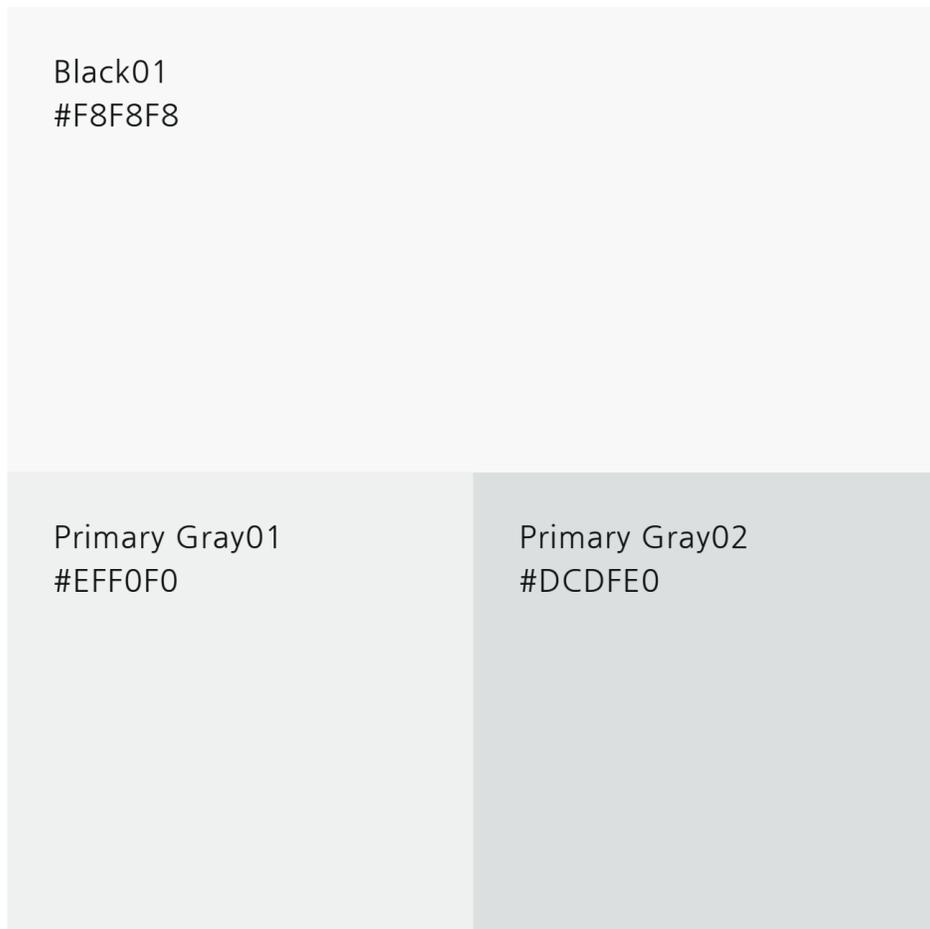
역할: 컬러의 사용법을 의미합니다.

값: 웹 컬러 코드를 의미합니다.

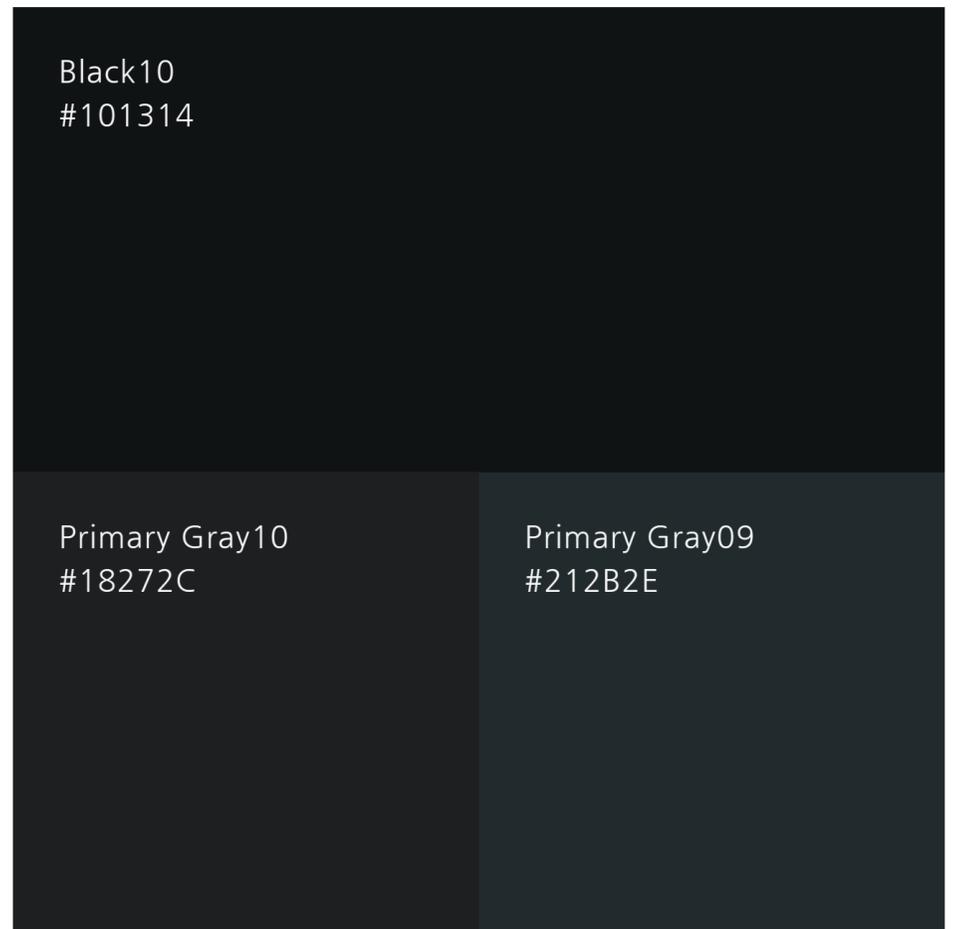
테마

테마는 리튬 디자인 시스템의 색상에 대한 기준 역할을 하며 각 테마는 특정 기본 배경색을 기반으로 합니다. 밝은 테마와 어두운 테마에는 각각 세 가지 기본 배경색이 있습니다. 기본 배경색을 기준으로 각 구성 요소에 기본 색상 이름이 제공됩니다.

화이트 테마

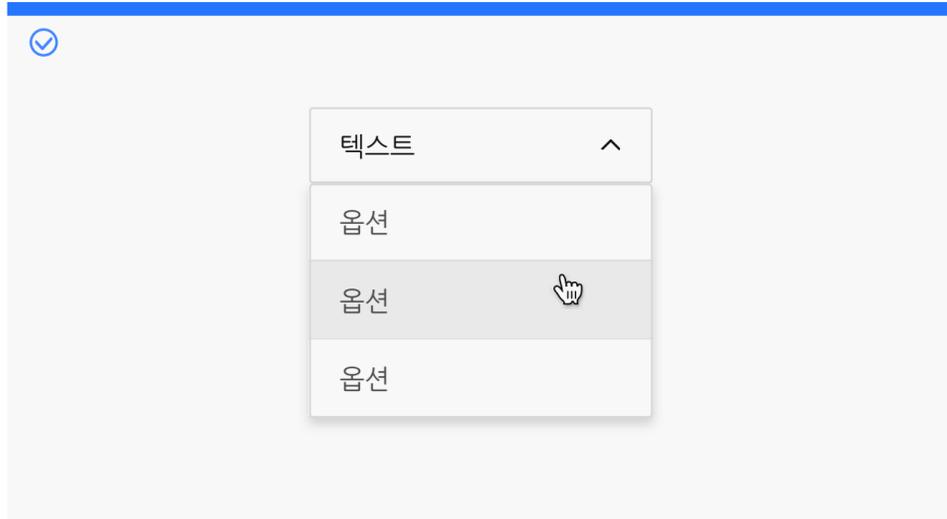


다크 테마

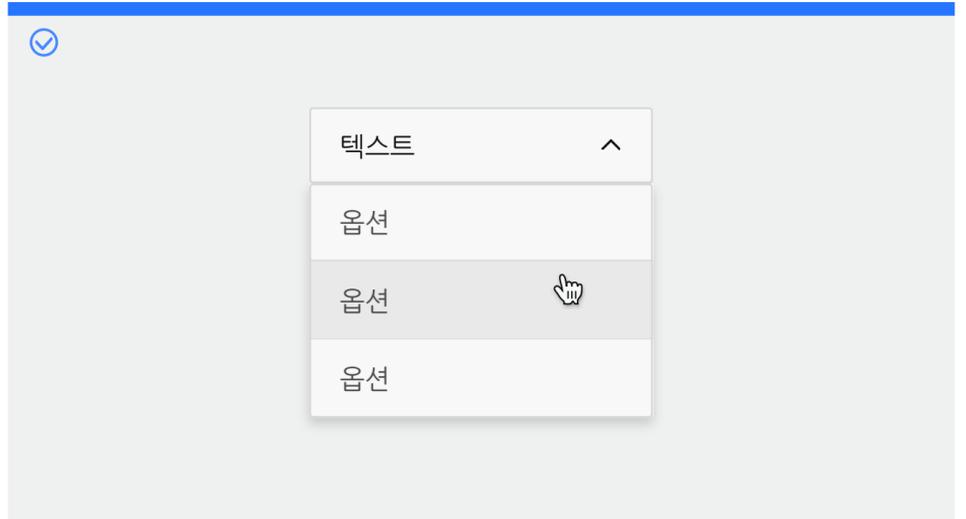


화이트 테마

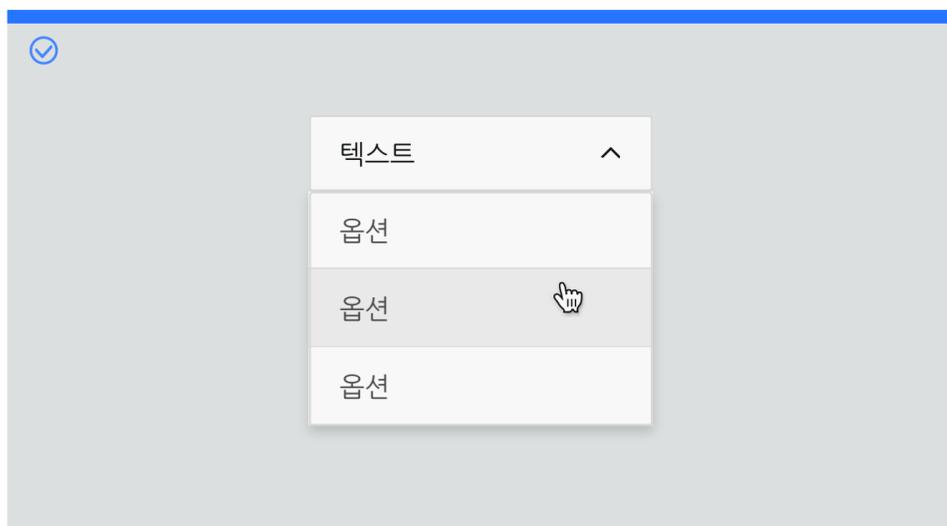
화이트 테마에서는 White에서 Black01 또는 Primary Gray01~02를 배경으로 버튼 및 토글과 같은 구성 요소는 배경색과 관계 없이 동일한 컬러를 적용합니다.



Black01 배경에 배치된 드롭다운입니다.



Primary Gray01 배경에 배치된 드롭다운입니다.



Primary Gray02 배경에 배치된 드롭다운입니다.



중간 톤을 사용하지 마시고 제공되는 컬러를 변경하지 마십시오.

Black01

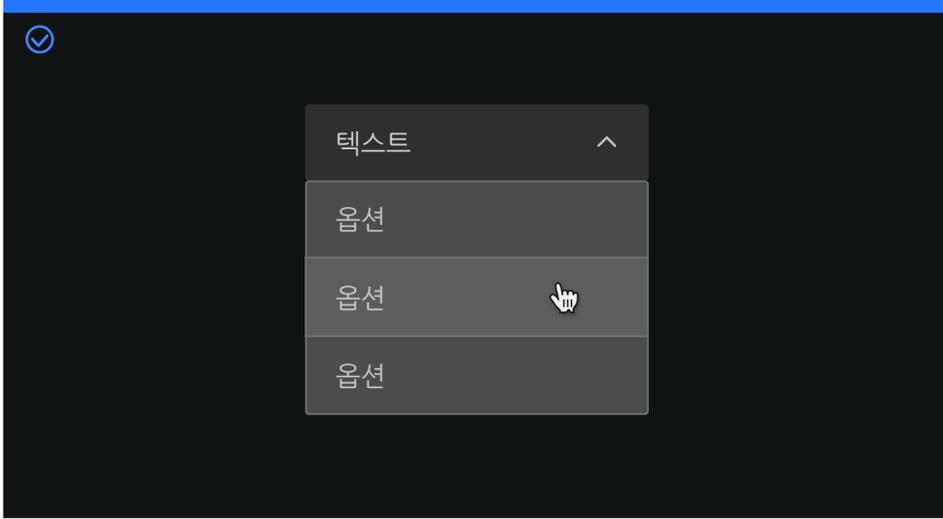
버튼텍스트, 버튼텍스트, 라디오버튼, 체크박스, 가이드텍스트, 2020. 5. 20., 헤드라인텍스트5

본문 텍스트2세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터, 올바른 제품을 통하여 사람을 소중히 하고 풍요로운 삶에 기여합니다. 세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터,

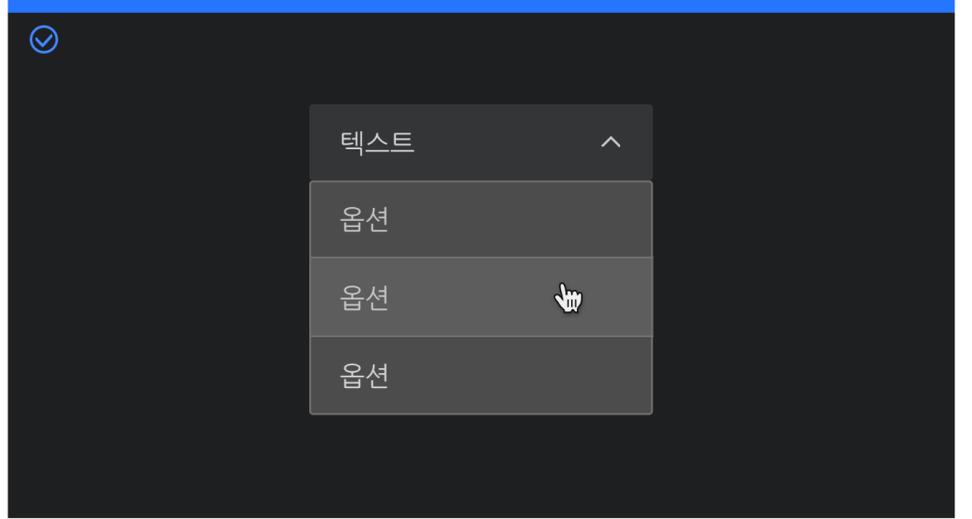
두 가지 배경에 모두 동일하게 적용되는 구성 요소

다크 테마

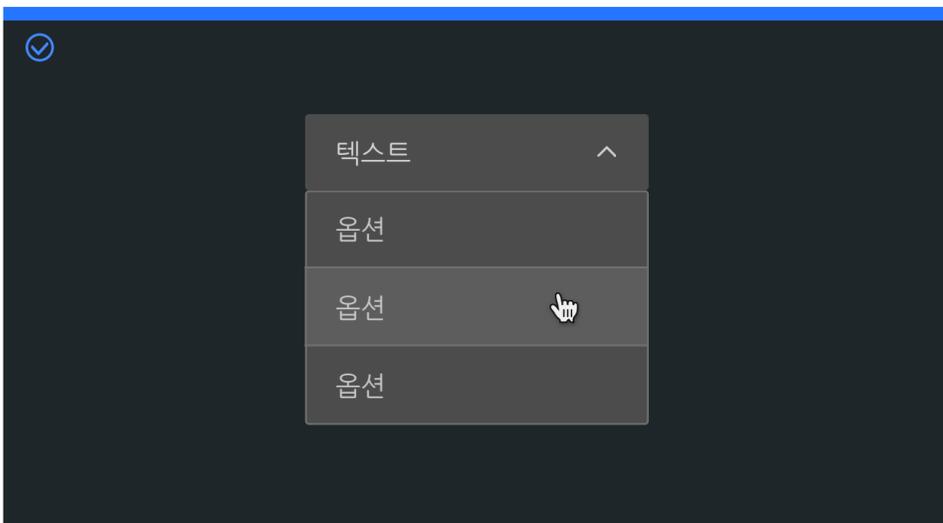
다크 테마에서는 Black10 또는 Primary Gray09~10을 배경으로 버튼 및 토글과 같은 구성 요소는 배경색과 관계 없이 동일한 컬러를 적용합니다.



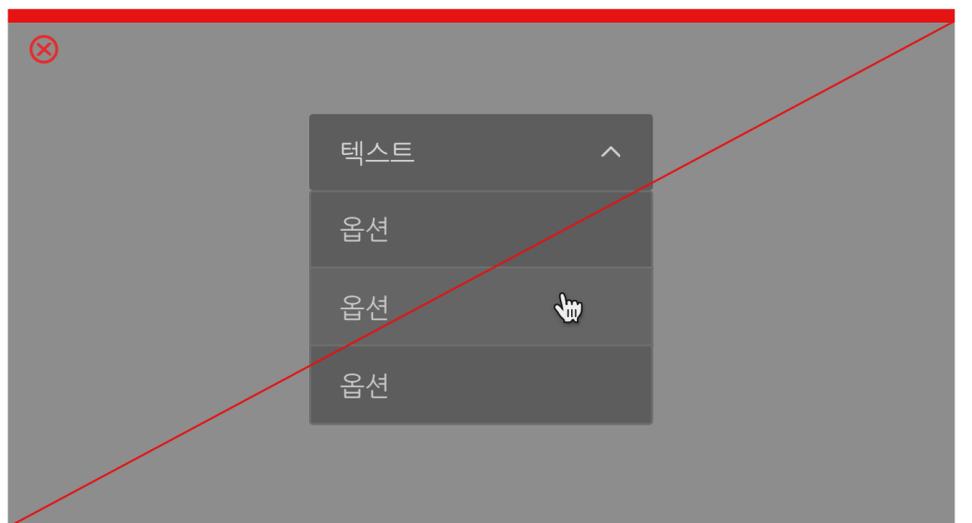
Black10 배경에 배치된 드롭다운입니다.



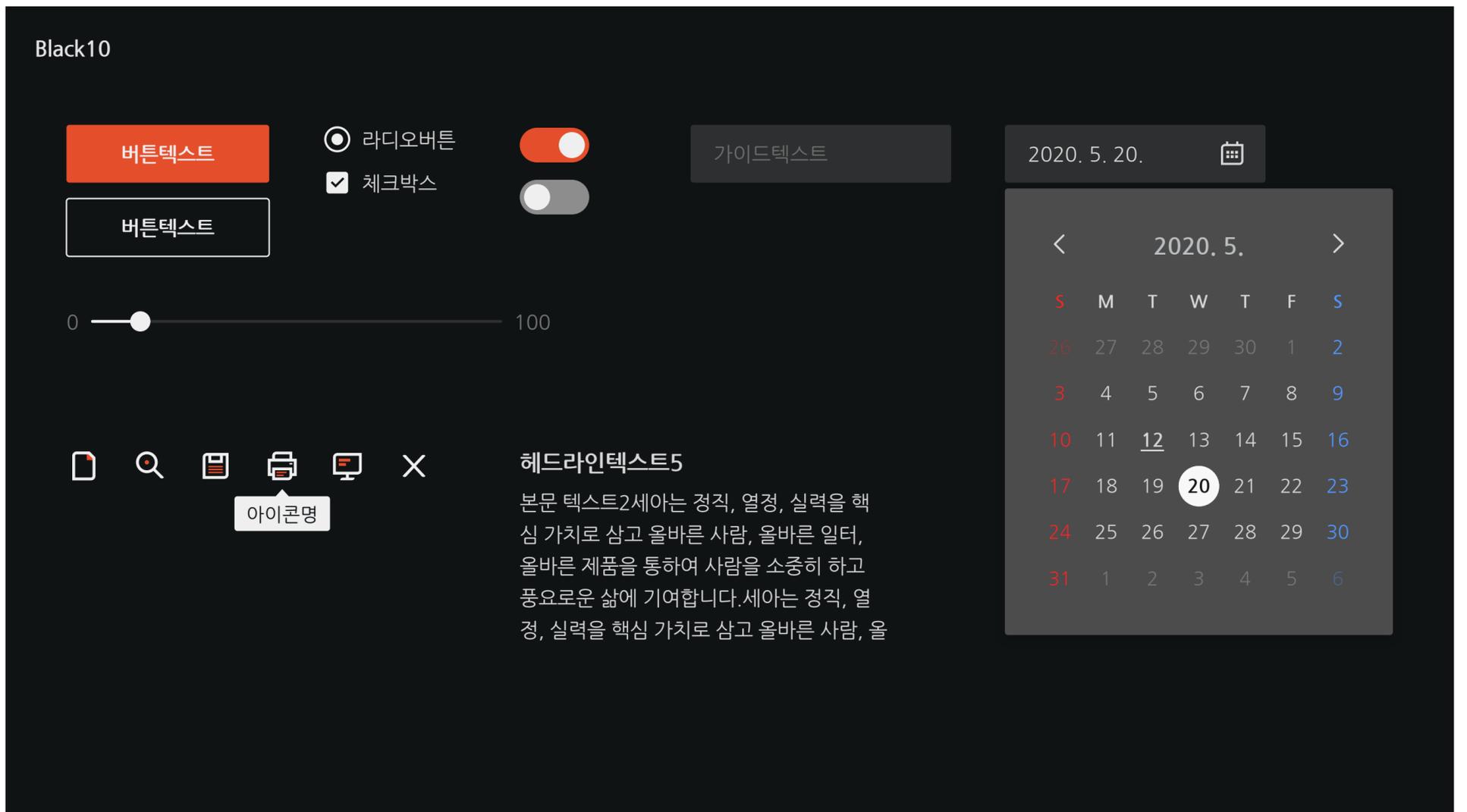
Primary Gray10 배경에 배치된 드롭다운입니다.



Primary Gray09 배경에 배치된 드롭다운입니다.



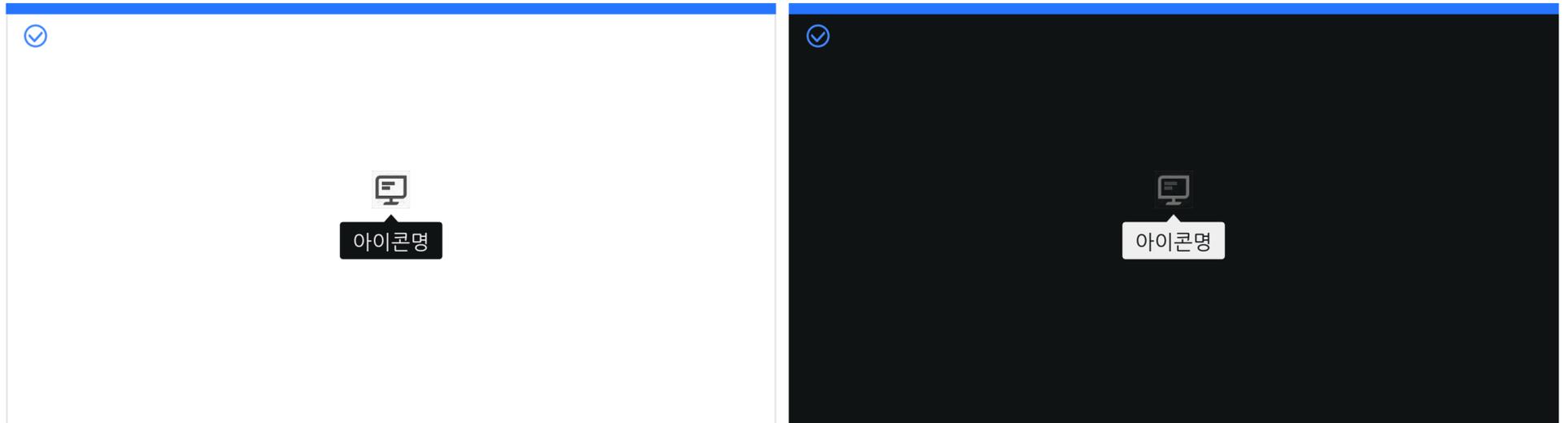
중간 톤을 사용하지 마시고 제공되는 컬러를 변경하지 마십시오.



두 가지 배경에 모두 동일하게 적용되는 구성 요소

고대비

경우에 따라 밝은 배경에 어두운 구성 요소를 적용하거나 어두운 배경에 밝은 구성 요소를 적용하는 것이 도움이 됩니다. 이 기술은 주의를 집중시키거나 시각적 긴장을 만드는 데 유용합니다.



4. 상호작용 상태

각 기본 테마별 4개의 기본 상호작용 상태별 규칙을 제공합니다.

화이트 테마의 경우 상태값의 반응에 따라 어두워지는 효과를 적용하고, 다크 테마의 경우 상태값의 반응에 따라 밝아지는 효과를 적용합니다.

Hover

리튬 디자인 시스템에서 제공하는 10단계의 테마별 컬러 세트를 기반으로 Normal 상태의 색상과 인접 색상 사이의 “반 단계” 색상을 활용합니다.

Active

리튬 디자인 시스템에서 제공하는 10단계의 테마별 컬러 세트를 기반으로 Normal 상태 색상의 한 단계 위 또는 아래의 색상을 활용합니다.

구성 요소에 포함되는 텍스트는 화이트 테마의 경우 두 단계 어두운 컬러를 적용하고, 다크 테마의 경우 두 단계 밝은 컬러를 적용합니다.

Selected

Normal과 동일한 색상을 적용합니다.

구성 요소에 포함되는 텍스트는 화이트 테마의 경우 두 단계 어두운 컬러를 적용하고, 다크 테마의 경우 두 단계 밝은 밝은 컬러를 적용합니다.

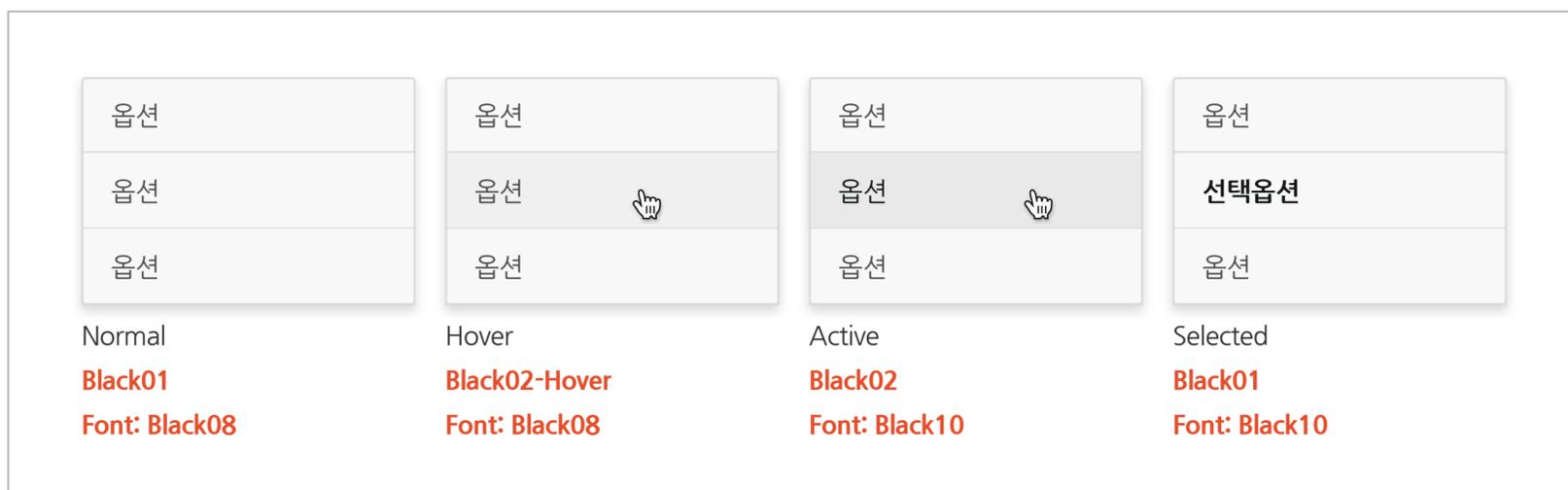
Disabled

비활성화된 구성 요소는 상호 작용에 사용할 수 없으므로 호버 또는 포커스 되지 않으며 접근성에 따른 명도의 차이를 적용받지 않습니다.

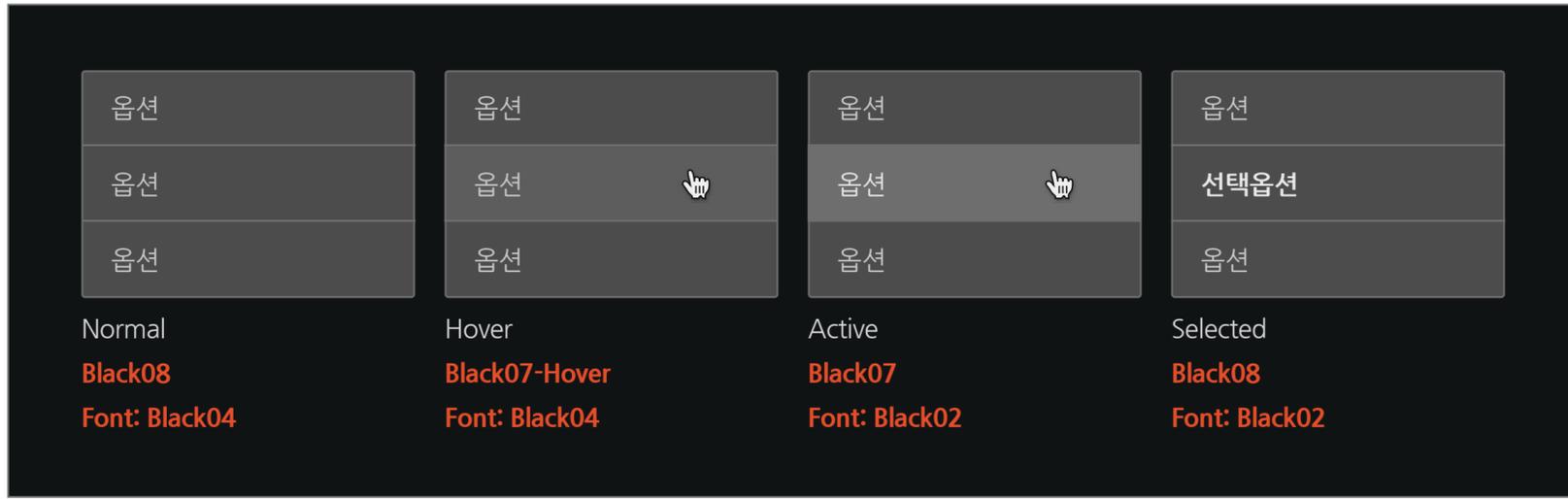
리튬 디자인 시스템에서 제공하는 10단계의 테마별 컬러 세트를 기반으로 화이트 테마의 경우 Black04 컬러를 사용하고, 다크 테마의 경우 Black06 을 사용합니다.

구성 요소의 컨테이너는 30% 투명도를 적용합니다.

화이트 테마



다크 테마



5. 접근성

색약자 등 사용자의 접근성을 고려하여 색상 간의 대비를 적용해야 합니다. 리튬 디자인 시스템의 컬러 팔레트는 밝은색에서 어두운색까지 10단계의 색상으로 구성되어 있습니다.(흰색과 검은색은 이 값 밖에 있습니다.) 검은색 텍스트는 10에서 50까지의 색상에서 흰색 텍스트는 60에서 100까지의 색상에서 사용할 수 있습니다. 이는 W3.org에서 제공하는 WCAG(Web Content Accessibility Guidelines) AA의 가이드라인을 준수하는 것입니다.



배경값에서 전경값(또는 그 반대)의 대비 차이는 색상 조합이 WCAG(Web Content Accessibility Guidelines) AA의 가이드라인 중 명암비 성공 기준을 충족하는지 여부를 결정할 수 있습니다.

배경값에서 전경값의 대비 차이가 50 이상이면 웹 접근성 표준을 준수하는 것입니다.



6. 테마별 컬러세트

화이트 테마 & 다크 테마

리튬 디자인 시스템에서 제공하는 컬러 세트는 화이트 테마와 다크 테마로 구분됩니다.

2가지 컬러 팔레트는 동일한 이름으로 구성되어 있지만, 테마 배경 컬러에 맞게 컬러의 명도&채도의 강약이 다르게 구성되어 있습니다.

- 컬러 팔레트를 사용할 때는 각 테마 기준의 컬러 팔레트만을 사용합니다.(2가지 테마 컬러 팔레트를 혼용해서 사용하지 마세요)
- 화이트 테마를 기본으로 사용하는 것을 권장합니다.

Primary Color - Palette		Primary Gray Color - Palette		Remarks negative01	
Primary Orange01	#F6F1E7	Primary Gray01	#EFFFF0		#FFEA46
Primary Orange02	#F2D6C0	Primary Gray02	#DCDFE0		#FFEC59
Primary Orange03	#F0BC9A	Primary Gray03	#B6BDC1		#F8BE00
Primary Orange04	#EC9769	Primary Gray04	#8F989E		#F9C51A
Primary Orange05	#E7713D	Primary Gray05	#5D6A71		#FCA05E
Primary Orange06	#E54E2B	Primary Gray06	#3B4951		#FCAA6E
Primary Orange07	#BF321C	Primary Gray07	#293840		#FF93BE
Primary Orange08	#922412	Primary Gray08	#17282E		#FF9EC5
Primary Orange09	#531006	Primary Gray09	#0C1B21		#C17330
Primary Orange10	#190200	Primary Gray10	#111315		#C78145
Primary Color - Palette		Primary Gray Color - Palette		Remarks negative05	
Dark_Primary Orange01	#F6F1E7	Primary Gray01	#EFFFF0		#F04D8E
Primary Orange02	#F2D6C0	Primary Gray02	#DCDFE0		#F25F9A
Primary Orange03	#F0BC9A	Primary Gray03	#B6BDC1		#FF5B2F
Primary Orange04	#EC9769	Primary Gray04	#8F989E		#FF6C44
Primary Orange05	#E7713D	Primary Gray05	#5D6A71		#E51313
Primary Orange06	#E54E2B	Primary Gray06	#3B4951		#EA4242
Primary Orange07	#C64733	Primary Gray07	#313F46		
Primary Orange08	#9D3A2A	Primary Gray08	#233339		
Primary Orange09	#65281F	Primary Gray09	#212B2E		
Primary Orange10	#301C1A	Primary Gray10	#1D1F21		

화이트 테마 컬러 팔레트

Primary Color - Palette

Primary Orange01	#F6F1E7
Primary Orange02	#F2D6C0
Primary Orange03	#F0BC9A
Primary Orange04	#EC9769
Primary Orange05	#E7713D
Primary Orange06	#E54E2B
Primary Orange07	#BF321C
Primary Orange08	#922412
Primary Orange09	#531006
Primary Orange10	#190200

Primary Gray Color - Palette

Primary Gray01	#EFFFF0
Primary Gray02	#DCDFE0
Primary Gray03	#B6BDC1
Primary Gray04	#8F989E
Primary Gray05	#5D6A71
Primary Gray06	#3B4951
Primary Gray07	#293840
Primary Gray08	#17282E
Primary Gray09	#0C1B21
Primary Gray10	#111315

Background Color

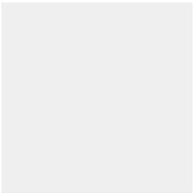
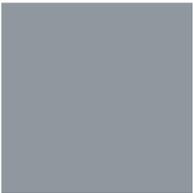
Black01	#F8F8F8
Black02	#E9E9E9
Black03	#D8D8D8
Black04	#CACACA
Black05	#A7A7A7
Black06	#8D8D8D
Black07	#6E6E6E
Black08	#4C4C4C
Black09	#2E3031
Black10	#101314

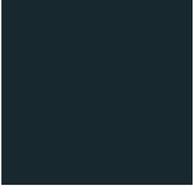
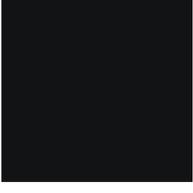
Status color

Status Red	#E51313
Status Red_Hover	#BA1B22
Status Red_Active	#8D0A10
Status Blue	#2675FF
Status Blue_Hover	#115AD9
Status Blue_Active	#003BA2
Status Yellow	#F0C11B
Status Yellow_Hover	#D3A70B
Status Yellow_Active	#A38000

Primary Color(Primary Orange&Primary Gray)

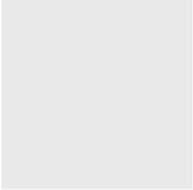
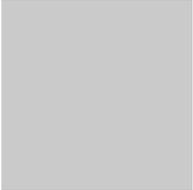
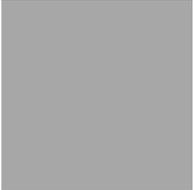
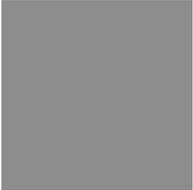
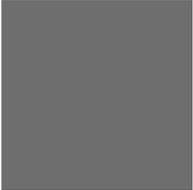
리튬 디자인 시스템에서 브랜드성을 나타내는데 사용되는 포인트 컬러입니다.

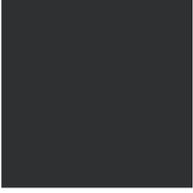
토근 & 값	역할
 <p>Primary Orange06 #E54E2B</p>	포인트컬러 버튼 Normal 컬러 링크 텍스트 컬러 컬러 아이콘 컬러 스위치 On 컬러
 <p>Primary Orange08 #922412</p>	버튼(Primary Orange06) Hover 컬러
 <p>Primary Orange09 #922412</p>	버튼(Primary Orange06) Active 컬러
 <p>Primary Gray01 #EFEFF0</p>	보조 페이지 배경 컬러
 <p>Primary Gray02 #DCDFE0</p>	보조 페이지 배경 컬러
 <p>Primary Gray03 #B6BDC1</p>	탭 기본 컬러 사이드 메뉴 텍스트 컬러
 <p>Primary Gray04 #8F989E</p>	탭(Primary Gray03) Hover 컬러
 <p>Primary Gray05 #5D6A71</p>	탭(Primary Gray03) Hover 컬러 사이드 메뉴(Primary Gray06) Active 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Primary Gray06 #3B4951</p>	<p>세아 그레이 버튼(Primary Gray06) Normal 컬러 사이드 메뉴 컬러 사이드 서브 메뉴(Primary Gray07) Hover 컬러 전체 메뉴 선택 컬러</p>
 <p>Primary Gray07 #293840</p>	<p>세아 그레이 버튼(Primary Gray06) Hover 컬러 전체 메뉴(Primary Gray08) Hover 컬러 사이드 서브 메뉴 컬러</p>
 <p>Primary Gray08 #17282E</p>	<p>전체 메뉴 배경 컬러 툴팁 컬러</p>
 <p>Primary Gray09 #0C1B21</p>	<p>세아 그레이 버튼(Primary Gray06) Active 컬러</p>

Secondary Colors

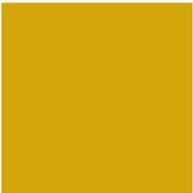
리튬 디자인 시스템에서 가장 기본이 되는 요소(텍스트, 컴포넌트 등)에 사용되는 컬러입니다.

토큰 & 값	역할
 Black01 #F8F8F8	기본 배경 컬러 컴포넌트 컬러 드로어 메뉴 배경 컬러
 Black02 #E9E9E9	보조 페이지 배경 컬러 컴포넌트(Black01) Hover 컬러, 투명도 50% 컴포넌트(Black01) Active 컬러
 Black03 #D8D8D8	컴포넌트 기본 라인 컬러 컴포넌트 가이드 텍스트 컬러 스텝퍼 기본컬러
 Black04 #CACACA	비활성 컬러, 투명도 30% 비활성 텍스트 컬러
 Black05 #A7A7A7	스텝퍼(Black03) Hover 컬러
 Black06 #8D8D8D	컴포넌트 가이드 텍스트 컬러 보조 텍스트 컬러 스텝퍼(Black03) Active 컬러
 Black07 #6E6E6E	보조 버튼(Black10) Active 컬러 그레이 버튼 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Black08 #4C4C4C</p>	<p>보조 버튼(Black10) Hover 컬러 그레이 버튼(Black07) Hover 컬러 드로어 메뉴 리스트 텍스트 컬러</p>
 <p>Black09 #2E3031</p>	<p>그레이 버튼(Black07) Active 컬러</p>
 <p>Black10 #101314</p>	<p>기본 텍스트 컬러 컴포넌트 아이콘 컬러 보조 버튼 컬러 컴포넌트(달력, 콘텐츠 스위처, 라디오 버튼, 체크박스) Select 컬러 드로어 메뉴 리스트 텍스트(Black08) Hover&Active 컬러</p>

Status Colors

리튬 디자인 시스템에서 상태 정보를 나타내는 컬러입니다.

토큰 & 값	역할
 Status Red #E51313	필수 경고/에러 컬러
 Status Red_hover #BA1B22	필수 경고/에러 컬러
 Status Blue #2675FF	승인/확인 컬러
 Status Blue_hover #115AD9	승인/확인 컬러
 Status Yellow #F0C11B	선택 경고 컬러
 Status Yellow_hover #D3A70B	선택 경고 컬러

Remarks Colors

범례&태그에 사용되는 컬러로 정보의 긍정 & 부정에 성격에 따라, 주어진 18개 컬러 내에서 겹치지 않도록 자유롭게 사용합니다.

토큰 & 값	역할
 <p>Remarks negative01 #FFEA46</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative02 #F8BE00</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative03 #FCA05E</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative04 #FF93BE</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative05 #C17330</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative06 #F04D8E</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative07 #FF5B2F</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Remarks negative08 #E51313</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative09 #780116</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative09 #78016F</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive01 #95E2DA</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive02 #AAE059</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive03 #61D682</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive04 #35D0FF</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive05 #8595EA</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러

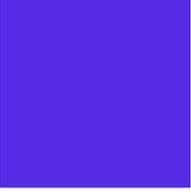
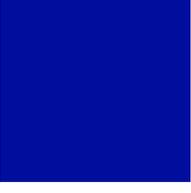
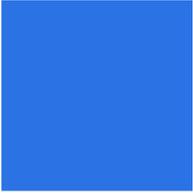
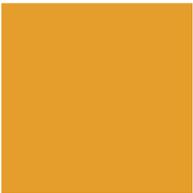
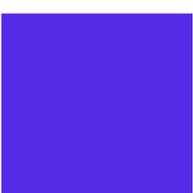
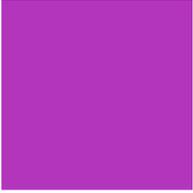
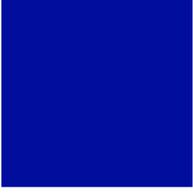
토큰 & 값	역할
 <p>Remarks positive06 #2675FF</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive07 #562BE5</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive08 #007669</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive09 #000D9D</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive10 #004840</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>

Chart Colors

차트에 사용되는 컬러로 정보의 개수에 따라 주어진 16개 컬러 내에서 겹치지 않도록 자유롭게 사용합니다.
정보의 개수에 따라 Chart01부터 Chart16번까지 순서대로 사용하는 것을 권장합니다.

토큰 & 값	역할
 Chart01 #E54E2B	차트 컬러
 Chart02 #2B73E5	차트 컬러
 Chart03 #E59D2B	차트 컬러
 Chart04 #44BE66	차트 컬러
 Chart05 #F04D8E	차트 컬러
 Chart06 #562BE5	차트 컬러
 Chart07 #BD6424	차트 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Chart08 #007669</p>	차트 컬러
 <p>Chart09 #B235BC</p>	차트 컬러
 <p>Chart10 #000D9D</p>	차트 컬러
 <p>Chart11 #780116</p>	차트 컬러
 <p>Chart12 #004840</p>	차트 컬러
 <p>Chart13 #78016F</p>	차트 컬러
 <p>Chart14 #6A78C3</p>	차트 컬러
 <p>Chart15 #1E8CAD</p>	차트 컬러

토큰 & 값	역할
 Chart16 #78AA2D	차트 컬러

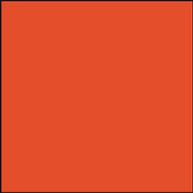
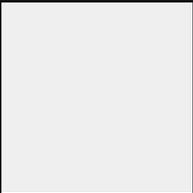
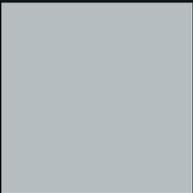
다크 테마 컬러 팔레트

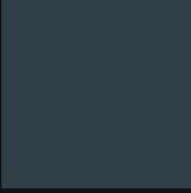
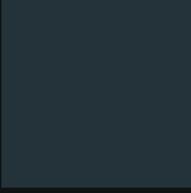
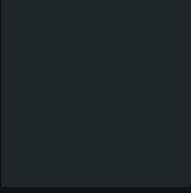
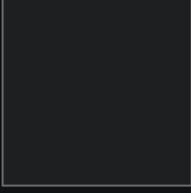
Primary Color - Palette		Primary Gray Color - Palette	
Dark_Primary Orange01	#F6F1E7	Primary Gray01	#EFEFF0
Primary Orange02	#F2D6C0	Primary Gray02	#DCDFE0
Primary Orange03	#F0BC9A	Primary Gray03	#B6BDC1
Primary Orange04	#EC9769	Primary Gray04	#8F989E
Primary Orange05	#E7713D	Primary Gray05	#5D6A71
Primary Orange06	#E54E2B	Primary Gray06	#3B4951
Primary Orange07	#C64733	Primary Gray07	#313F46
Primary Orange08	#9D3A2A	Primary Gray08	#233339
Primary Orange09	#65281F	Primary Gray09	#212B2E
Primary Orange10	#301C1A	Primary Gray10	#1D1F21

Background Color		Status color	
Black01	#F8F8F8	Status Red	#E82B2B
Black02	#E9E9E9	Status Red_Hover	#C13239
Black03	#D8D8D8	Status Red_Active	#992328
Black04	#CACACA	Status Blue	#3C83FF
Black05	#A7A7A7	Status Blue_Hover	#296BDD
Black06	#8D8D8D	Status Blue_Active	#1A4FAC
Black07	#6E6E6E	Status Yellow	#F2C732
Black08	#4C4C4C	Status Yellow_Hover	#D8B024
Black09	#2E3031	Status Yellow_Active	#AC8D1A
Black10	#101314		

Primary Color(Primary Orange&Primary Gray)

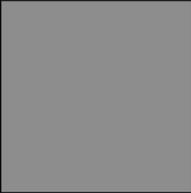
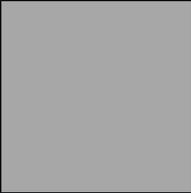
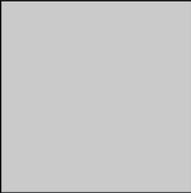
리튬 디자인 시스템에서 브랜드성을 나타내는데 사용되는 포인트 컬러입니다.

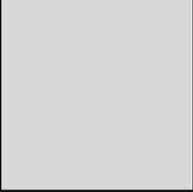
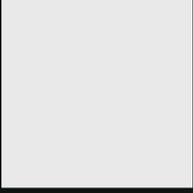
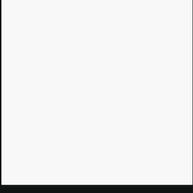
토큰 & 값	역할
 <p>Primary Orange06 #E54E2B</p>	포인트 컬러 버튼 Normal 컬러 링크 텍스트 컬러 컬러 아이콘 컬러 스위치 On 컬러
 <p>Primary Orange08 #9D3A2A</p>	버튼(Primary Orange06) Hover 컬러
 <p>Primary Orange09 #65281F</p>	버튼(Primary Orange06) Active 컬러
 <p>Primary Gray01 #EFEFF0</p>	탭 Select 컬러 사이드 메뉴 배경 컬러 전체 메뉴 배경 컬러
 <p>Primary Gray02 #DCDFE0</p>	툴팁 컬러 사이드 메뉴 배경(Primary Gray01) Hover 컬러 사이드 서브 메뉴 배경 컬러 전체 메뉴(Primary Gray01) Select 컬러
 <p>Primary Gray03 #B6BDC1</p>	사이드 서브 메뉴 배경(Primary Gray02) Hover 컬러 전체 메뉴(Primary Gray01) Hover 컬러
 <p>Primary Gray04 #8F989E</p>	전체 메뉴(Primary Gray01) Active 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Primary Gray06 #3B4951</p>	<p>세아 그레이 버튼(Primary Gray06) Normal 컬러 세아 그레이 컬러</p>
 <p>Primary Gray07 #313F46</p>	<p>세아 그레이 버튼(Primary Gray06) Hover 컬러 메뉴 기본 텍스트 컬러</p>
 <p>Primary Gray08 #233339</p>	<p>세아 그레이 버튼(Primary Gray06) Hover 컬러 탭(Primary Gray09) Hover 컬러</p>
 <p>Primary Gray09 #1E2629</p>	<p>세아 그레이 버튼(Primary Gray06) Active 컬러 탭 배경 기본 컬러</p>
 <p>Primary Gray10 #1D1F21</p>	<p>메뉴 기본 텍스트(Primary Gray07) Select 컬러</p>

Secondary Colors

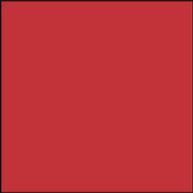
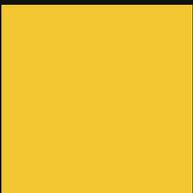
리튬 디자인 시스템에서 가장 기본이 되는 요소(텍스트, 컴포넌트 등)에 사용되는 컬러입니다.

토큰 & 값	역할
 <p>Black10 #101314</p>	기본 배경 컬러 보조 버튼 텍스트 컬러 탭 텍스트 컬러
 <p>Black09 #2E3031</p>	보조 페이지 배경 컬러 그레이 버튼(Black06) Active 컬러 skeleton 컬러
 <p>Black08 #4C4C4C</p>	컴포넌트 컬러, 투명도 50% 드로어 메뉴 배경 컬러 팝업배경 컬러 그레이 버튼(Black06) Hover 컬러 컴포넌트 라인 컬러, 투명도 50% 콘텐츠 스위치 컬러
 <p>Black07 #6E6E6E</p>	컴포넌트(Black08, 투명도 50%) Hover 컬러, 투명도 50% 컴포넌트(Black08, 투명도 50%) Active 컬러 컴포넌트 가이드 텍스트 컬러 드로어 메뉴 라인 컬러 스위치 OFF 컬러 보조 텍스트 컬러
 <p>Black06 #8D8D8D</p>	비활성 컬러, 투명도 30% 비활성 텍스트 컬러, 투명도 30% 그레이 버튼 컬러
 <p>Black05 #A7A7A7</p>	보조 버튼 Active 컬러 라벨 텍스트
 <p>Black04 #CACACA</p>	드로어 메뉴 리스트 텍스트 컬러 스텝퍼 기본 텍스트 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Black03 #D8D8D8</p>	<p>기본 텍스트 컬러 보조 버튼(Black01) Hover 컬러 슬라이더 기본 컬러</p>
 <p>Black02 #E9E9E9</p>	<p>드로어 메뉴 리스트 텍스트(Black04) Active&Selected 컬러 콘텐츠 스위처(Black08) Select 컬러</p>
 <p>Black01 #F8F8F8</p>	<p>보조 버튼 컬러 기본 버튼 텍스트 컬러 슬라이더(Black03) Hover 컬러</p>

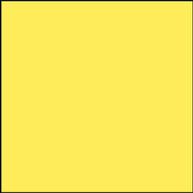
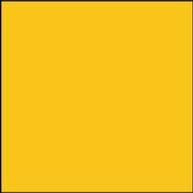
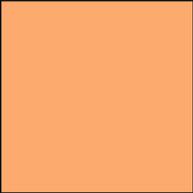
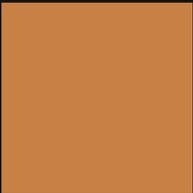
Status Colors

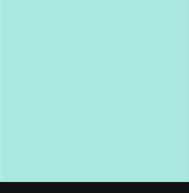
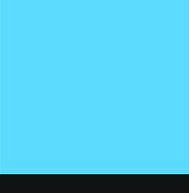
리튬 디자인 시스템에서 상태 정보를 나타내는 컬러입니다.

토큰 & 값	역할
 <p>Status Red #E82B2B</p>	필수 경고/에러 컬러
 <p>Status Blue_hover #C13239</p>	필수 경고/에러 컬러
 <p>Status Blue #3C83FF</p>	승인/확인 컬러
 <p>Status Yellow_hover #296BDD</p>	승인/확인 컬러
 <p>Status Yellow #F2C732</p>	선택 경고 컬러
 <p>Status Yellow_hover #D8B024</p>	선택 경고 컬러

Remarks Colors

범례&태그에 사용되는 컬러로 정보의 긍정 & 부정에 성격에 따라, 주어진 18개 컬러 내에서 겹치지 않도록 자유롭게 사용합니다.

토큰 & 값	역할
 <p>Remarks negative01 #FFEC59</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative02 #F9C51A</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative03 #FCAA6E</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative04 #FF9EC5</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative05 #C78145</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative06 #F25F9A</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative07 #FF6C44</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Remarks negative08 #EA4242</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative09 #933445</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks negative09 #93348C</p>	범례 & 태그 부정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive01 #AAE8E2</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive02 #BBE67A</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive03 #81DE9B</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive04 #5DDAFF</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러
 <p>Remarks positive05 #9EAAEE</p>	범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러

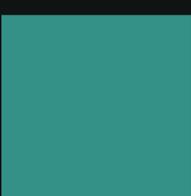
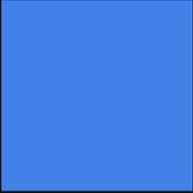
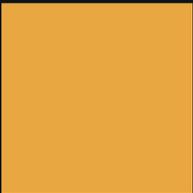
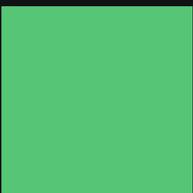
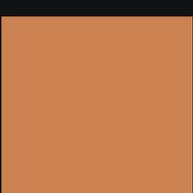
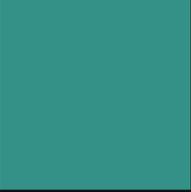
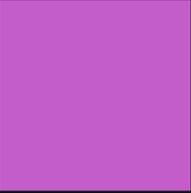
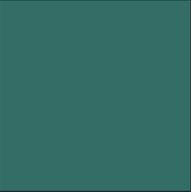
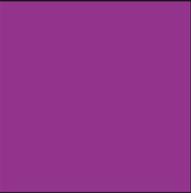
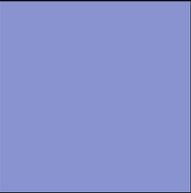
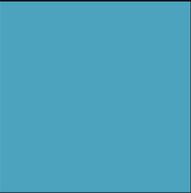
토큰 & 값	역할
 <p>Remarks positive06 #5191FF</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive07 #7855EA</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive08 #339187</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive09 #333DB1</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>
 <p>Remarks positive10 #428345</p>	<p>범례 & 태그 긍정적 의미의 컬러</p>

Chart Colors

차트에 사용되는 컬러로 정보의 개수에 따라 주어진 16개 컬러 내에서 겹치지 않도록 자유롭게 사용합니다.
정보의 개수에 따라 Chart01부터 Chart16번까지 순서대로 사용하는 것을 권장합니다.

토큰 & 값	역할
 Chart01 #E54E2B	차트 컬러
 Chart02 #2B73E5	차트 컬러
 Chart03 #E59D2B	차트 컬러
 Chart04 #44BE66	차트 컬러
 Chart05 #F04D8E	차트 컬러
 Chart06 #562BE5	차트 컬러
 Chart07 #BD6424	차트 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Chart08 #007669</p>	차트 컬러
 <p>Chart09 #B235BC</p>	차트 컬러
 <p>Chart10 #000D9D</p>	차트 컬러
 <p>Chart11 #780116</p>	차트 컬러
 <p>Chart12 #004840</p>	차트 컬러
 <p>Chart13 #78016F</p>	차트 컬러
 <p>Chart14 #6A78C3</p>	차트 컬러
 <p>Chart15 #1E8CAD</p>	차트 컬러

토큰 & 값	역할
 <p>Chart16 #78AA2D</p>	차트 컬러

03-08

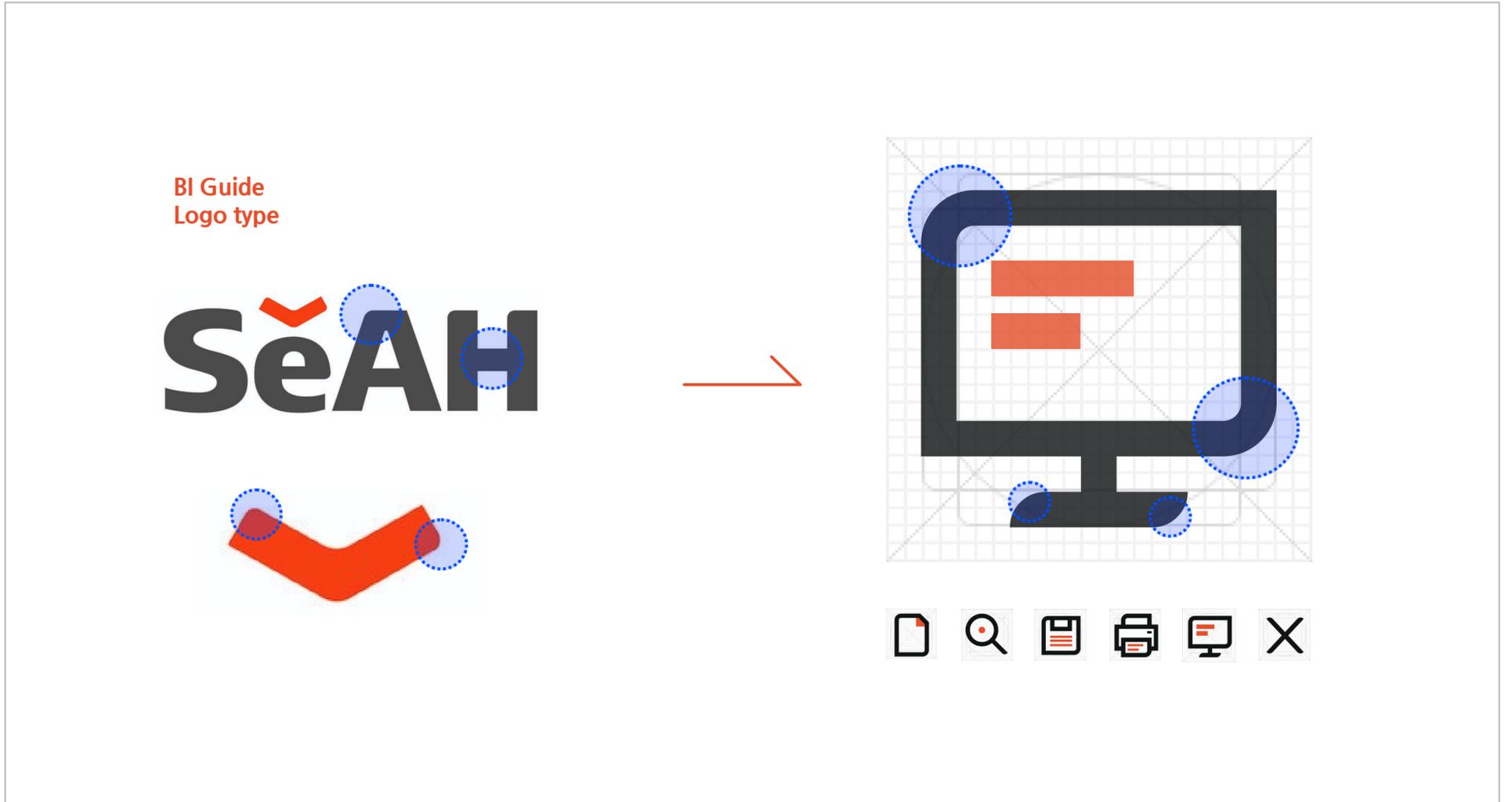
아이콘(ICON)

1. 아이콘 소개

세아그룹의 로고의 특성을 반영하여 브랜드아이덴티티를 나타내는 그래픽 요소로서 아이콘을 사용합니다.

세아의 브랜드 로고는 철강 리딩 기업으로서의 전문성과 유연함을 고루 갖춘 '균형의 미'를 표현하고 있습니다.

직선과 곡선이 조화롭게 균형을 이룬 형태는 강인하면서도 유연한 세아인의 자세를 나타내며, 상단의 라이징 커브는 탄탄한 철강 제조업을 기반으로 세계를 향해 비상하는 세아의 위상과 기상을 상징합니다.



2. 아이콘 종류

아이콘은 현장 업무용, 사무실용, 모니터링용에 모두 사용 가능합니다.

기본적으로 라인 시스템 아이콘 세트를 사용합니다. 테마별 4가지 컬러 스타일의 아이콘을 사용할 수 있으며, 작고 협소한 공간에는 디자인 시스템에서 제공되는 면 아이콘을 사용할 수 있습니다.

메뉴

개인메뉴 	개인메뉴관리 	멀티보드 	사용자정의메뉴 	시작메뉴(즐거찾기 메뉴) 	시작메뉴 관리 
전체메뉴 	최근메뉴 	트리메뉴 	홈메뉴 	공지사항 	

업무

교육 	규정/표준 	글쓰기/편집/수정 	데이터초기화 	메일 	미리보기 
복사 	사내정보 	삭제/Delete/휴지통 	새 문서/신규 	업무지원 	엑셀다운로드 
연락처 	윤리매거진 	저장 	전자결재 	커뮤니티 	프린트 
확대 	축소 	My Works 			

일반

검색/메뉴조회/Search 	게시판 	경고 	공유 	관리자 	다운받기 
달력 	댓글 	도움말 	로그인 	로그아웃 	메모등록 
메시지 	북마크 	사용자/MY 	설정 	세아인 	시간 
알림 	암호변경 	업로드 	와이파이 	전화 	정보 
정보보이기 	정보안보이기 	제거/Minus 	좋아요 	체크/OK 	추가/Plus/더보기 
추천 	팝업 	표 	핀/고정 	필수 	필터 
Ellipsis 	SMS 	오류 			

컨트롤

닫기 	뒤로/이전 	리로드 	맨뒤로 	맨앞으로 	메뉴창복원 
보내기(전송) 	아래로/드롭다운/메뉴펼침 	앞으로/다음 	위로/드롭다운/메뉴접기 	이전셀로 	일시정지 
작게보기 	재시작 	전체보기 	정지 	추가 	플레이 
행복사 	현재화면저장 	화면초기화 			

파일

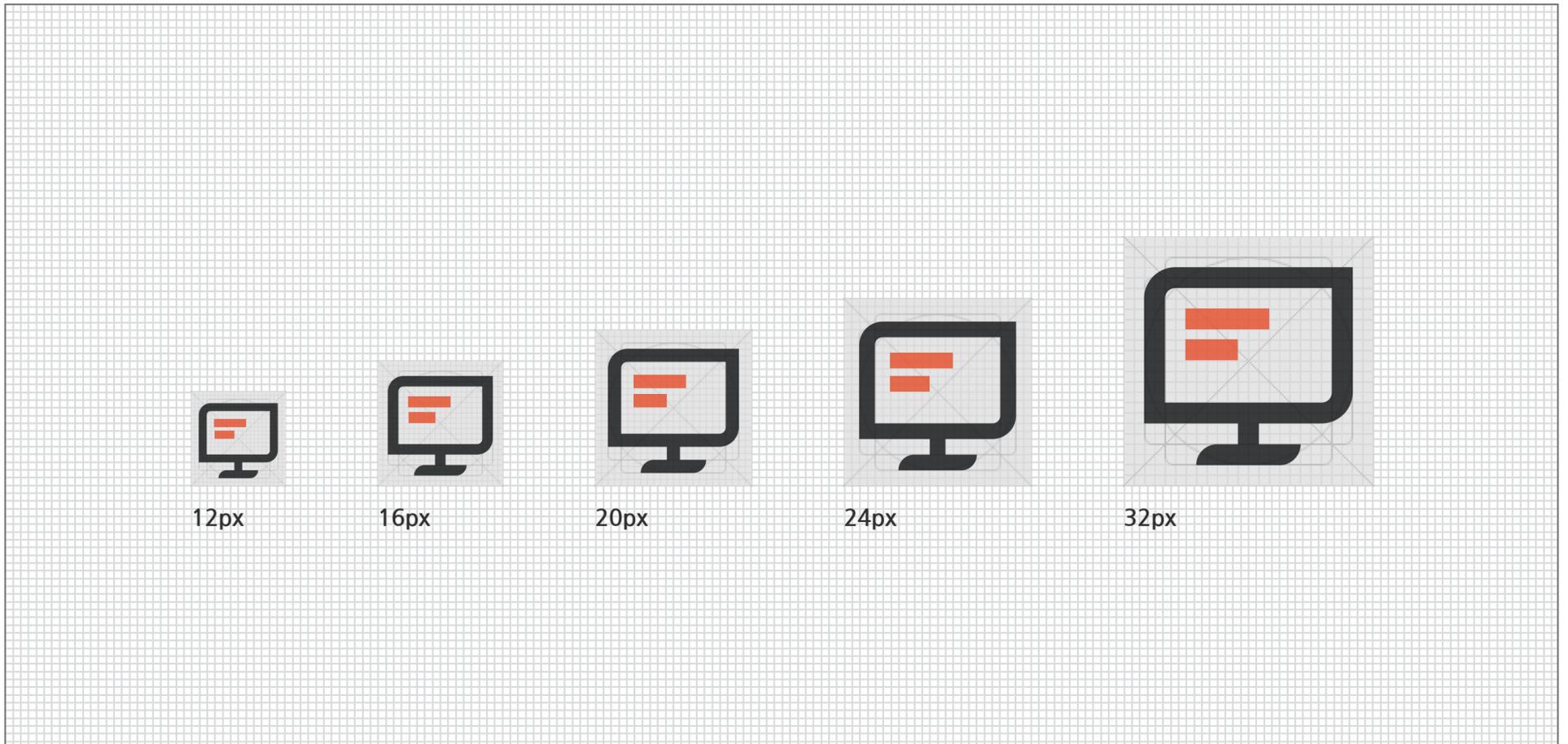
그래프(막대) 	그래프(원형) 	동영상 	리스트 	사운드 	사진/앨범 
음악 	첨부파일 	카메라 	텍스트 	폴더 	표 

유틸리티

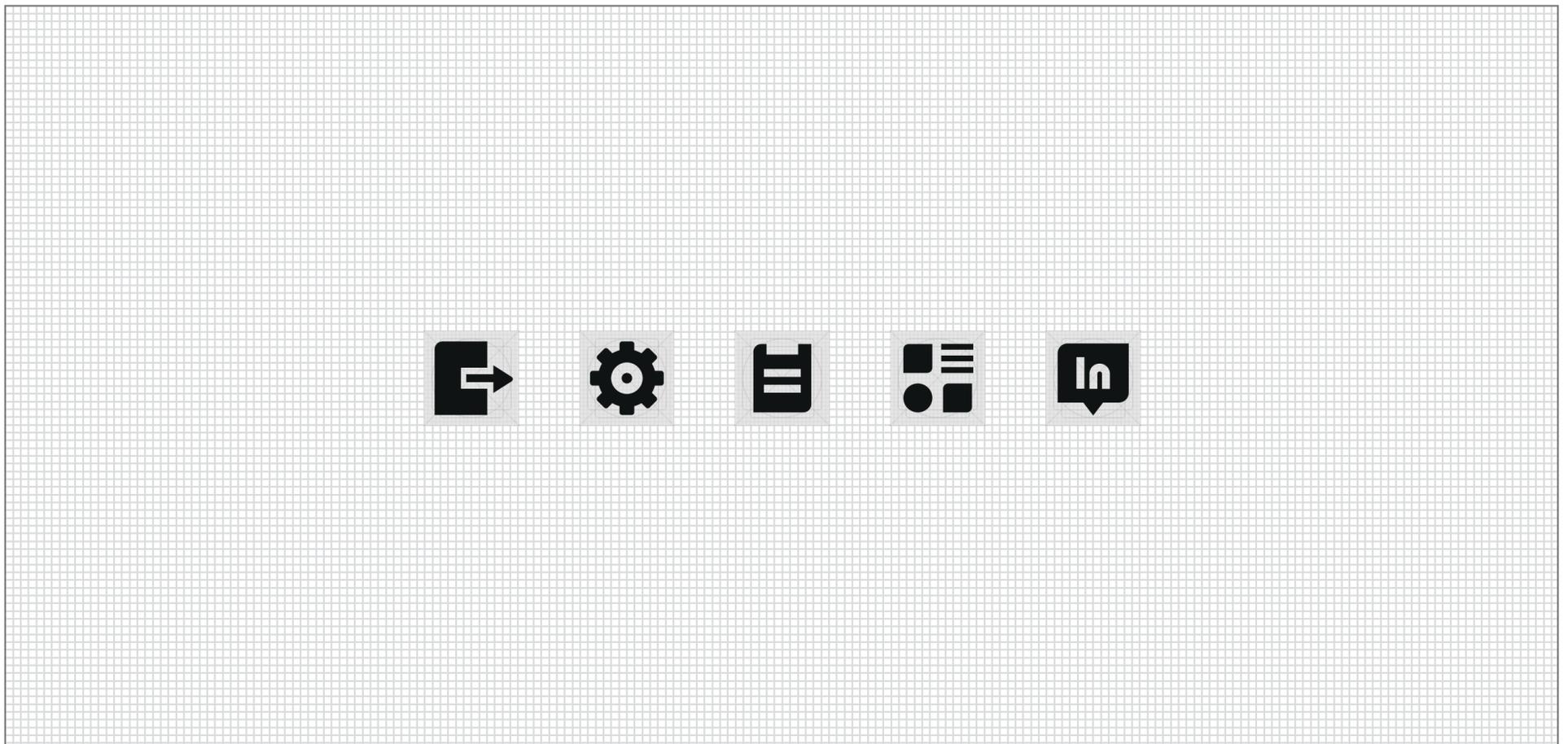
멀티보드 	공지사항 	사용자/MY 	설정 	세아인 	메뉴창복원 
현재화면 저장 	화면초기화 	로그아웃 	로그인 		

3. 아이콘 크기

아이콘은 현장 업무용, 사무실용, 모니터링용 시스템의 특성에 맞게 사용할 수 있도록 총 5가지 크기로 제공되며 UI 구성 요소 또는 텍스트 등과 조합 시 알맞은 크기를 사용하여야 합니다. 크기 기준은 짝수로 구성된 고정 크기로 12px, 16px, 20px, 24px, 32px 크기를 사용합니다.



유틸리티 영역과 같이 협소한 공간에 16px 이하 아이콘에서는 면 아이콘을 활용하는 것이 좋습니다.

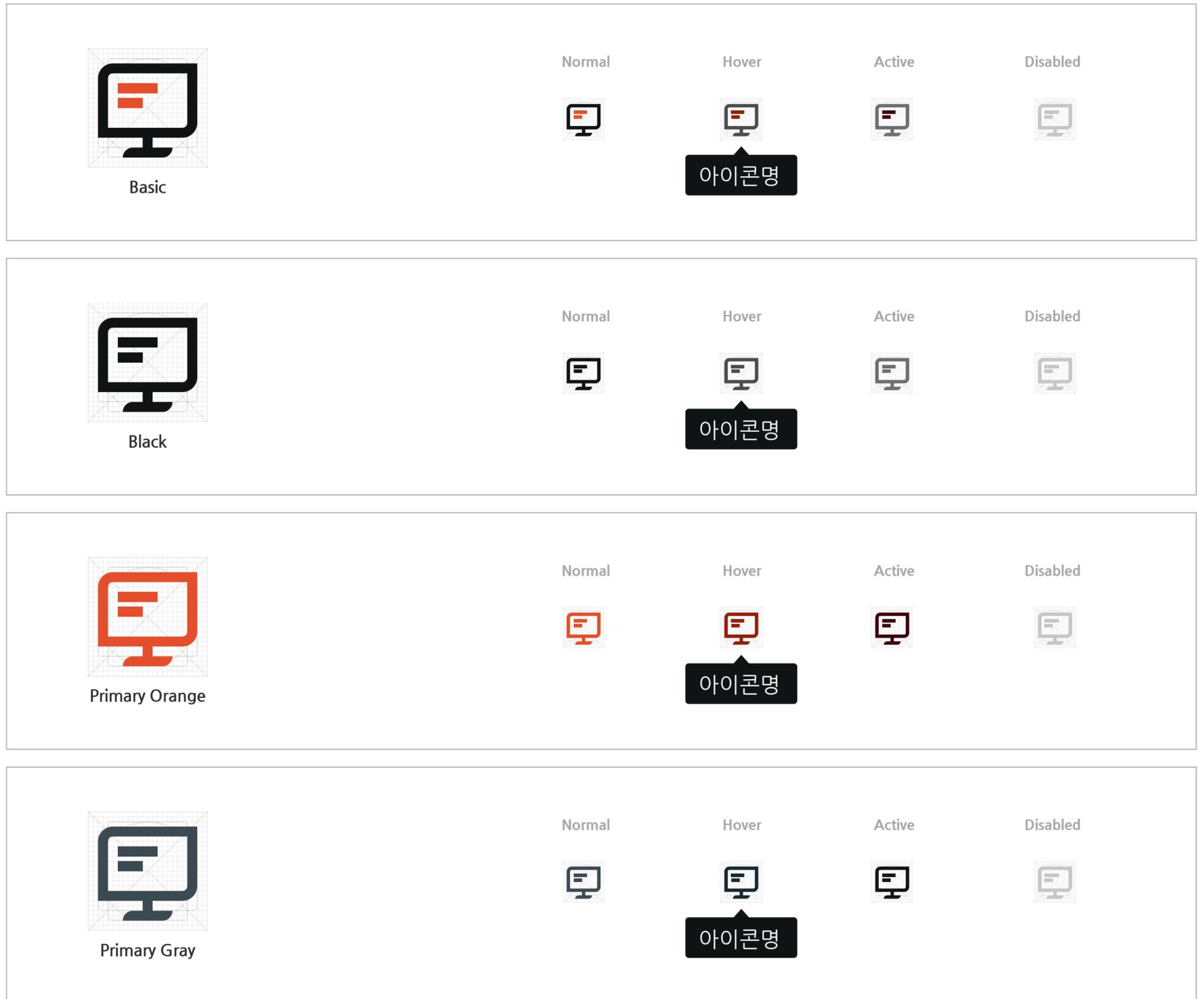


4. 아이콘 컬러

화이트 테마

Basic, Black, Primary Orange, Primary Gray 4가지 기본 세트를 제공합니다.

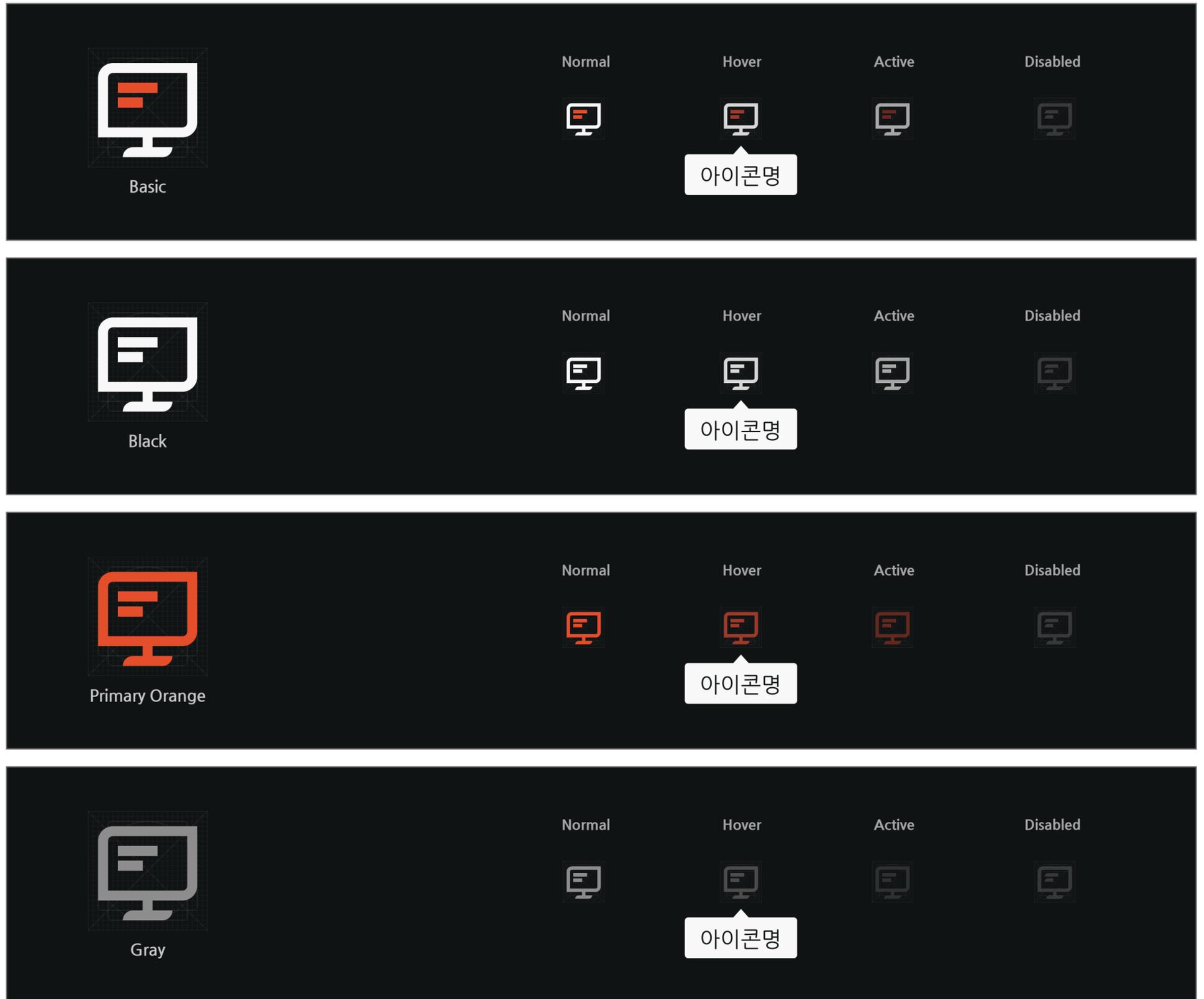
구성 요소 또는 텍스트 상황에 따라 Basic을 제외한 3개의 단색 컬러는 다른 색상으로 변경이 가능합니다. 다만 일관성 유지를 위해 제공되는 컬러 세트 사용을 권장합니다.



다크 테마

Basic, Black, Primary Orange, Gray 4가지 기본 세트를 제공합니다.

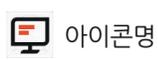
구성 요소 또는 텍스트 상황에 따라 Basic을 제외한 3개의 단색 컬러는 다른 색상으로 변경이 가능합니다. 다만 일관성 유지를 위해 제공되는 컬러 세트 사용을 권장합니다.



5. 아이콘 활용

아이콘 레이블 규칙

아이콘을 사용하는 경우 아이콘 식별성을 높이기 위하여 레이블 규칙을 적용하여야 합니다.
아래에 표시된 규칙 중 상황에 맞게 선택하여 사용합니다.

<p>단일 형태 마우스오버 시 노출</p> 	<p>텍스트 조합형1 아이콘 하단에 배치</p> 	<p>텍스트 조합형2 아이콘 우측에 배치</p> 
--	--	---

선택이 가능한 아이콘 규칙

탭 형식의 선택이 가능한 아이콘의 경우 아래 규칙을 적용하여야 합니다.
아래에 표시된 두 규칙 중 상황에 맞게 선택하여 사용합니다.

<p>배경 조합 형태 선택 시 배경에 Primary Orange 적용</p> <p>Select Normal</p> 	<p>아이콘 단일 형태 orange와 gray 컬러 조합만을 사용하도록 권장</p> <p>Select Normal</p> 
--	--

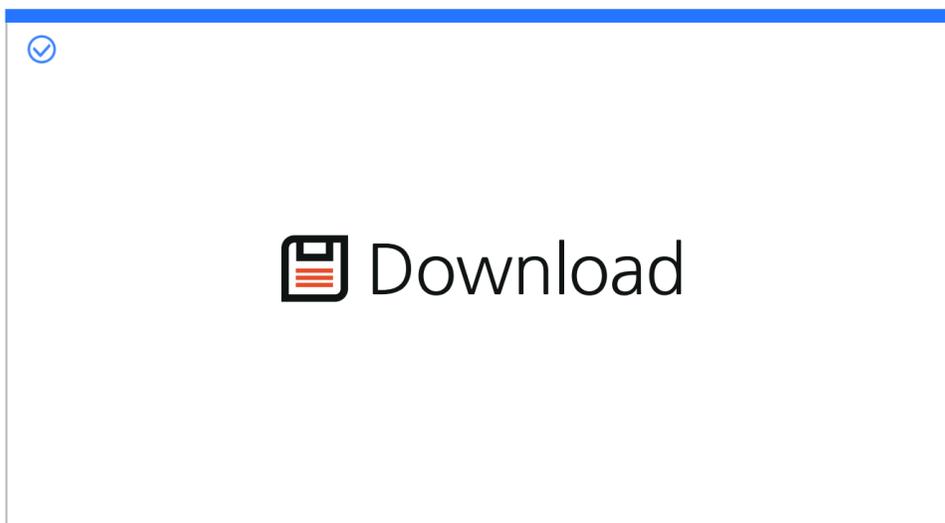
*선택 안 된 아이콘(Normal)의 경우 단색 Black&Gray 컬러만을 사용합니다.

아이콘 조합 규칙

텍스트와 배치되는 경우 아래 상황을 참고하여 적용하도록 합니다.



아이콘은 정해진 아이콘 크기 중 텍스트 크기와 매칭되는 크기를 사용하는 것이 좋습니다.



텍스트와 아이콘은 유사 색상을 사용합니다. 다른 색상 조합의 아이콘을 활용할 경우 이질감이 생길 수 있습니다.

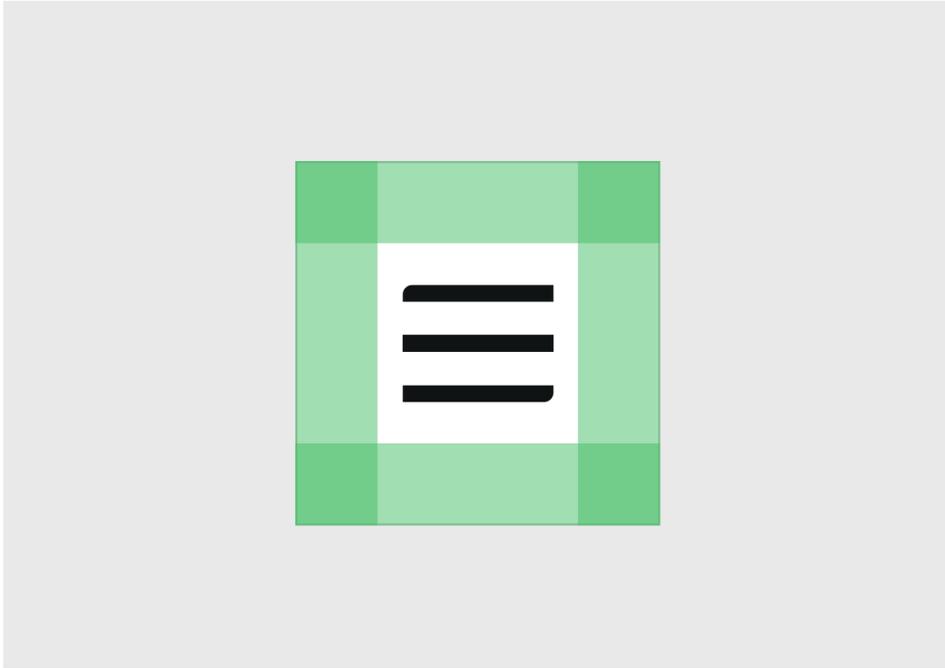


텍스트 옆에 사용되는 경우 아이콘이 중앙 정렬되어야 합니다.

터치 영역

대화형 아이콘의 모든 터치 대상은 44px 이상이어야 합니다.

개발자는 CSS를 사용하여 터치 대상에 패딩을 추가하여 44px 요구 사항을 적용하여야 합니다.



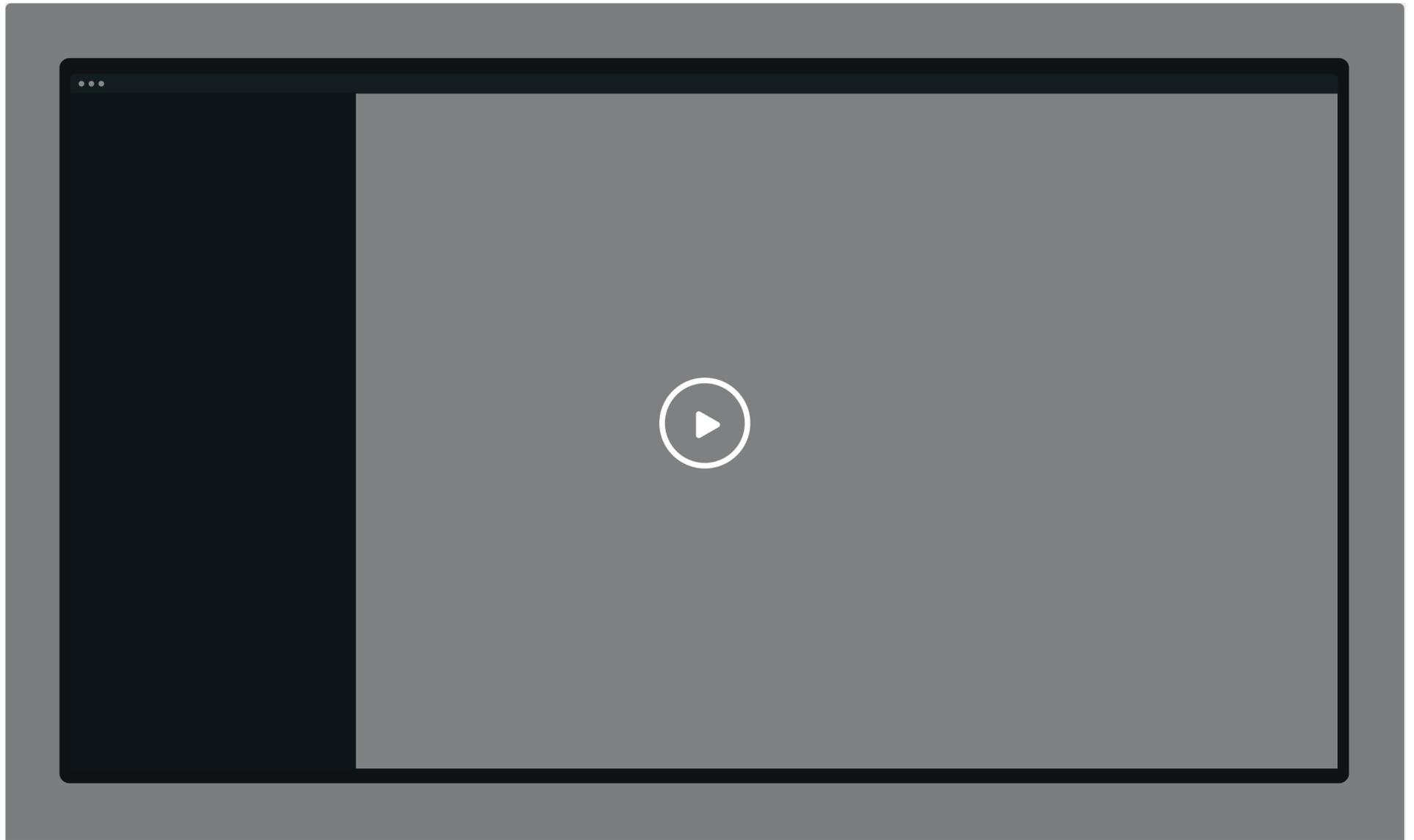
터치 대상이기도 한 메뉴 버튼이 24X24 아이콘이 사용되었어도, 터치 영역은 44x44 이상이어야 합니다.

03-09

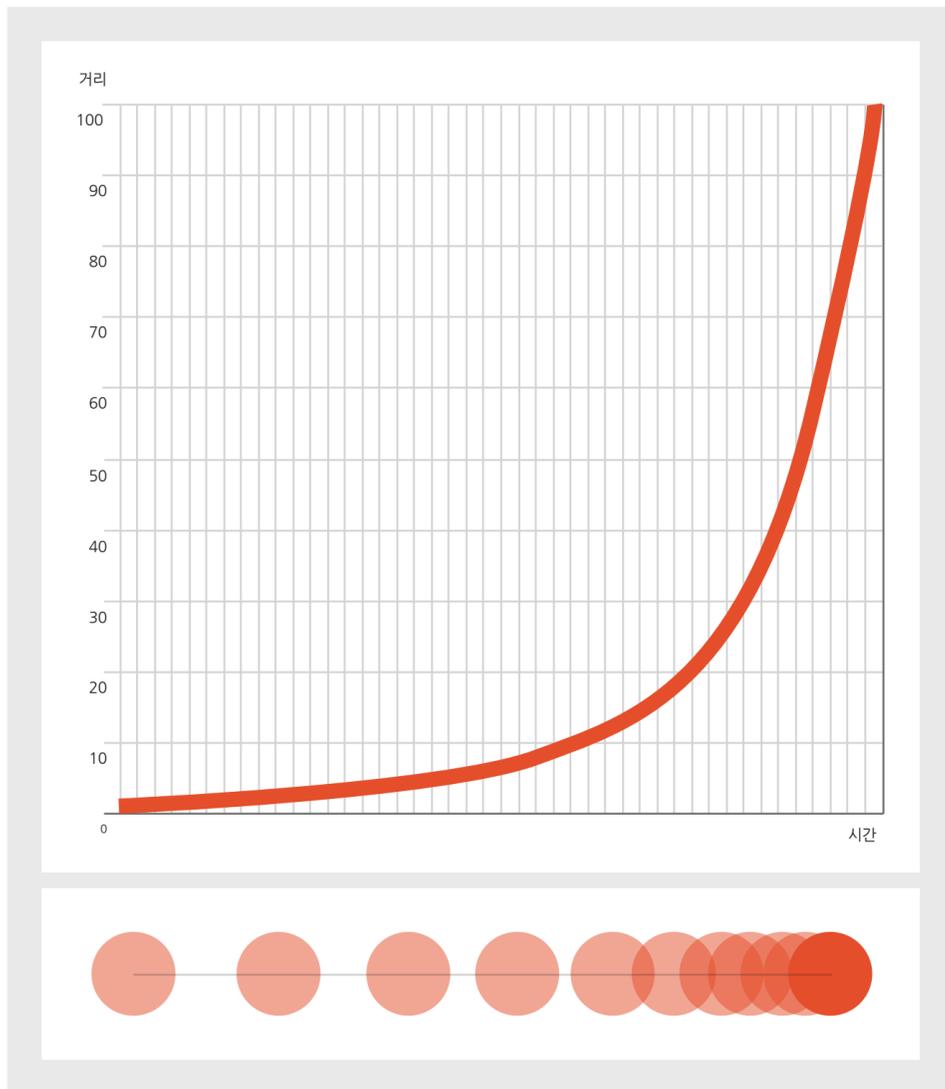
인터랙션 가이드 (INTERACTION GUIDE)

1. 인터랙션

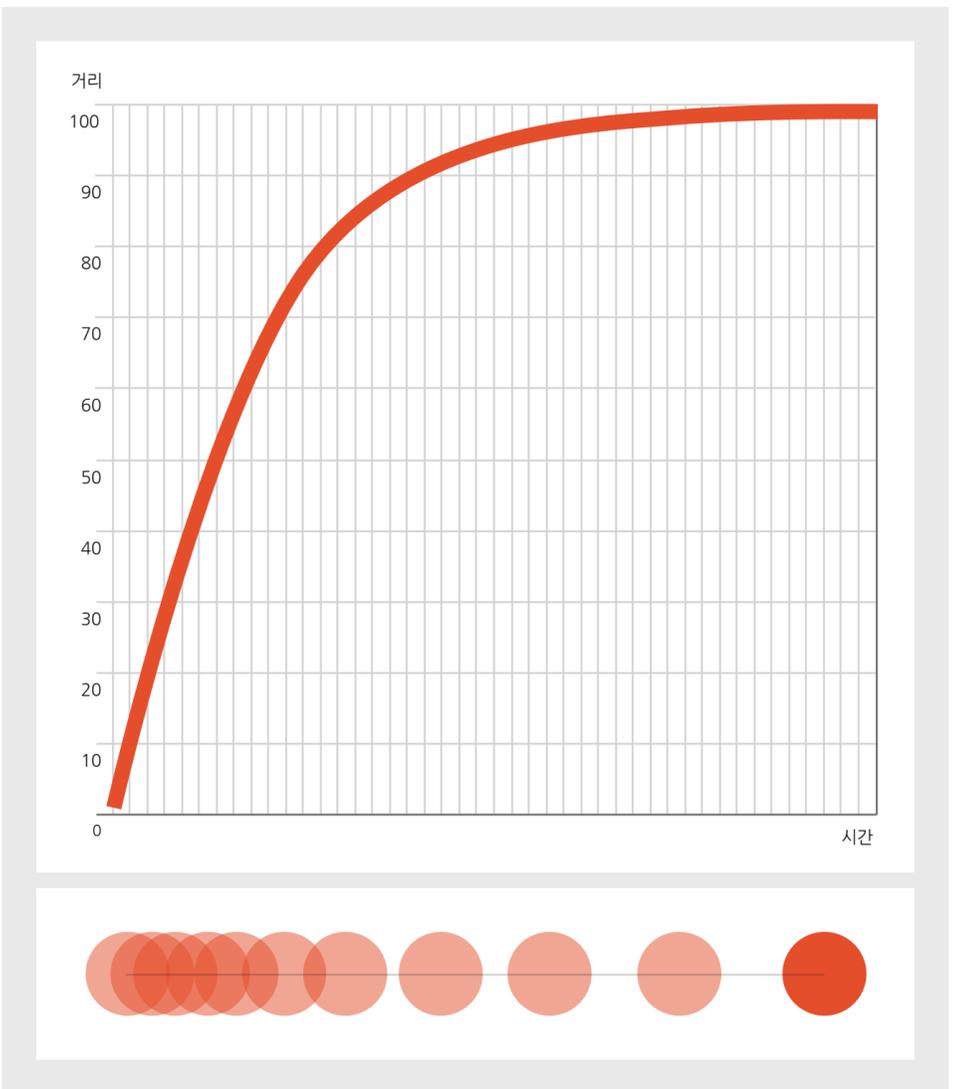
인터랙션을 적용하면 화면에 활기가 생기고, 인지에 도움이 됩니다. 동일한 인터랙션 규칙을 제공하여 사용자에게 다음 행동에 대한 안내에 대해 도움을 줍니다.



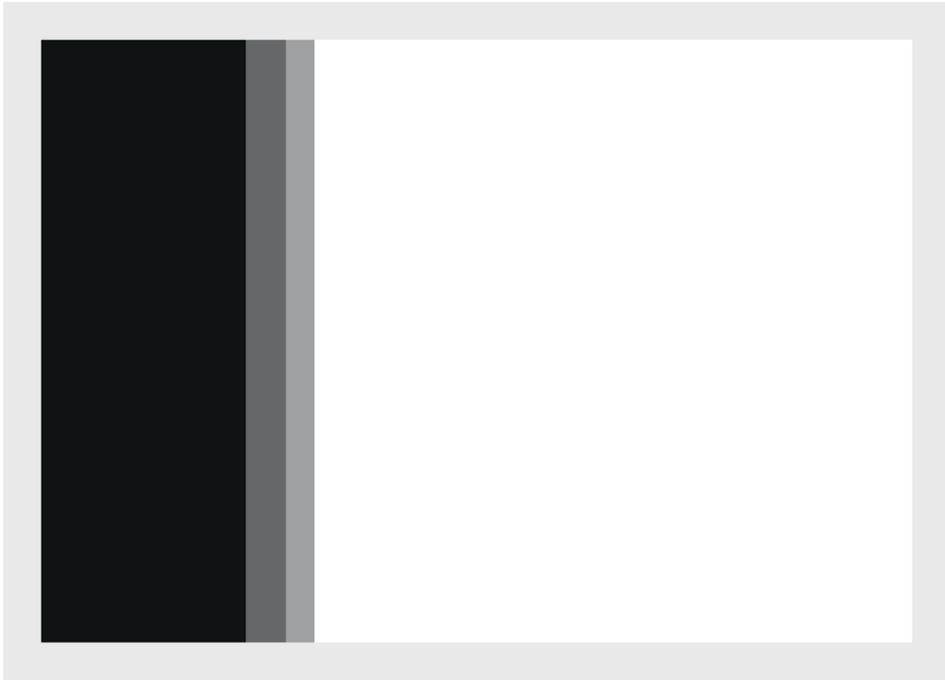
화면에서 들어올 때 속도값



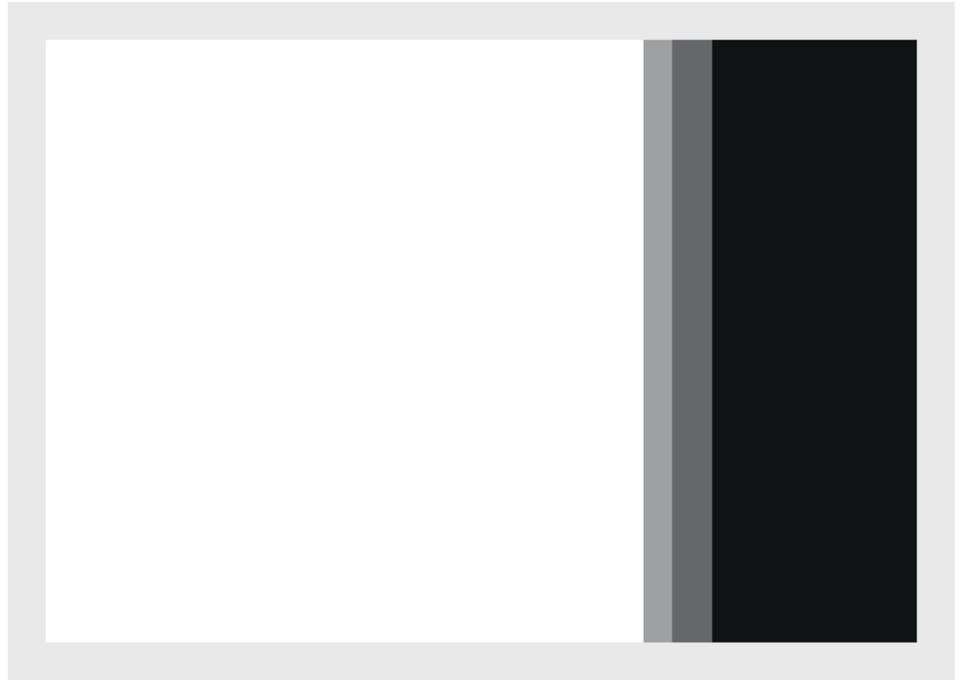
화면에서 나갈 때 속도값



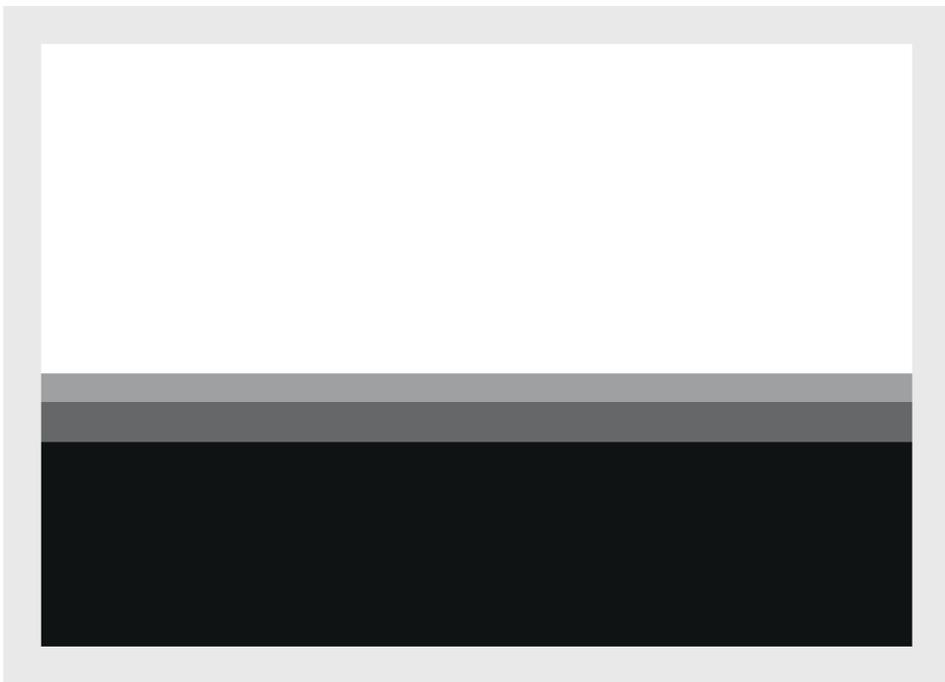
왼쪽 메뉴(Left Menu)



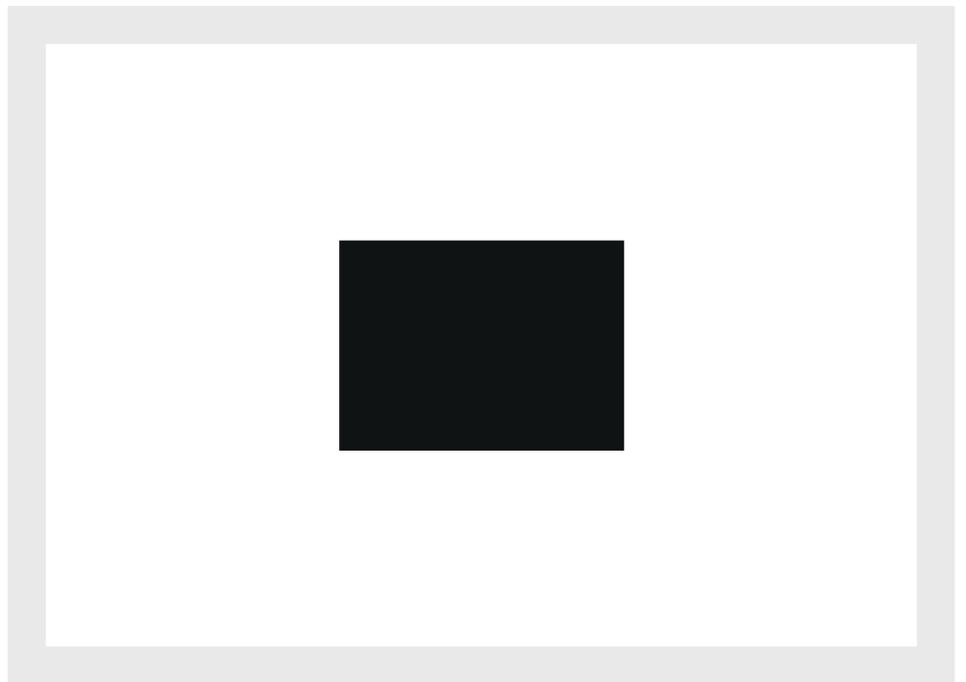
시트: 사이드(Sheets: Side)



시트: 보텀(Sheets: Bottom)



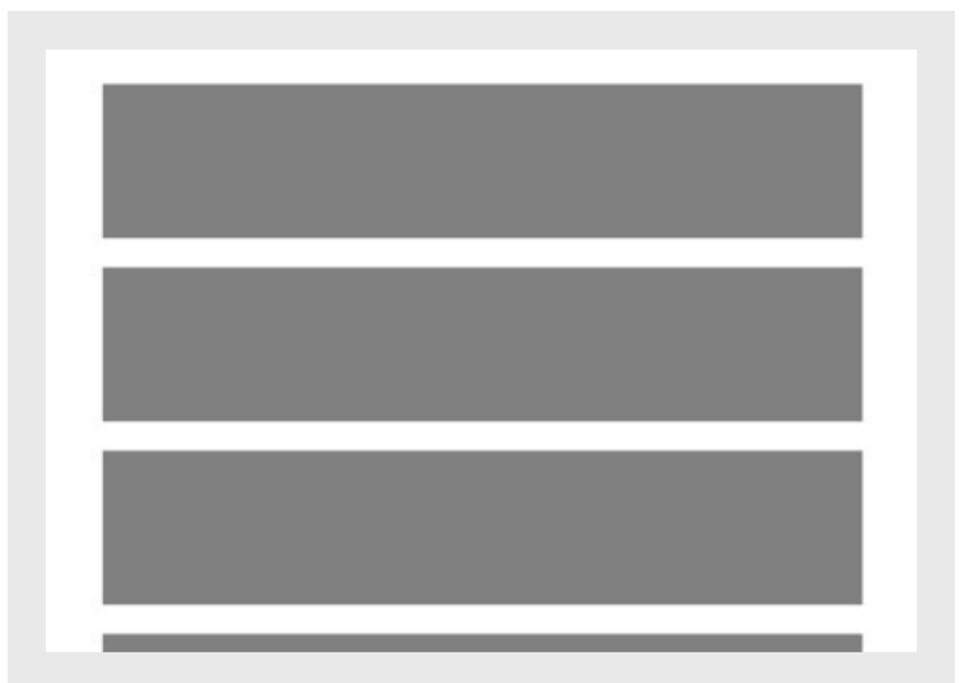
팝업(Popup)



화면 슬라이드



스크롤



03-10

접근성(Accessibility)

개요

장애인, 노인 등이 차별 없이 웹사이트에서 제공하는 콘텐츠를 인식하고, 이를 운영하고 이해할 수 있도록 제작하는 것을 의미합니다. 세아 시스템의 특성상 완벽하게 웹 접근성 지침을 지킬 수는 없지만, 가능한 가이드를 지켜 제작할 것을 권장합니다.

본 가이드에서는 세아그룹의 시스템에 적용할 수 있는 수준의 적절한 접근성 가이드를 제공합니다. 웹 접근성과 관련된 모든 지침은 [웹 접근성 연구소\(www.wah.or.kr\)](http://www.wah.or.kr)에서 다운로드 받을 수 있습니다.

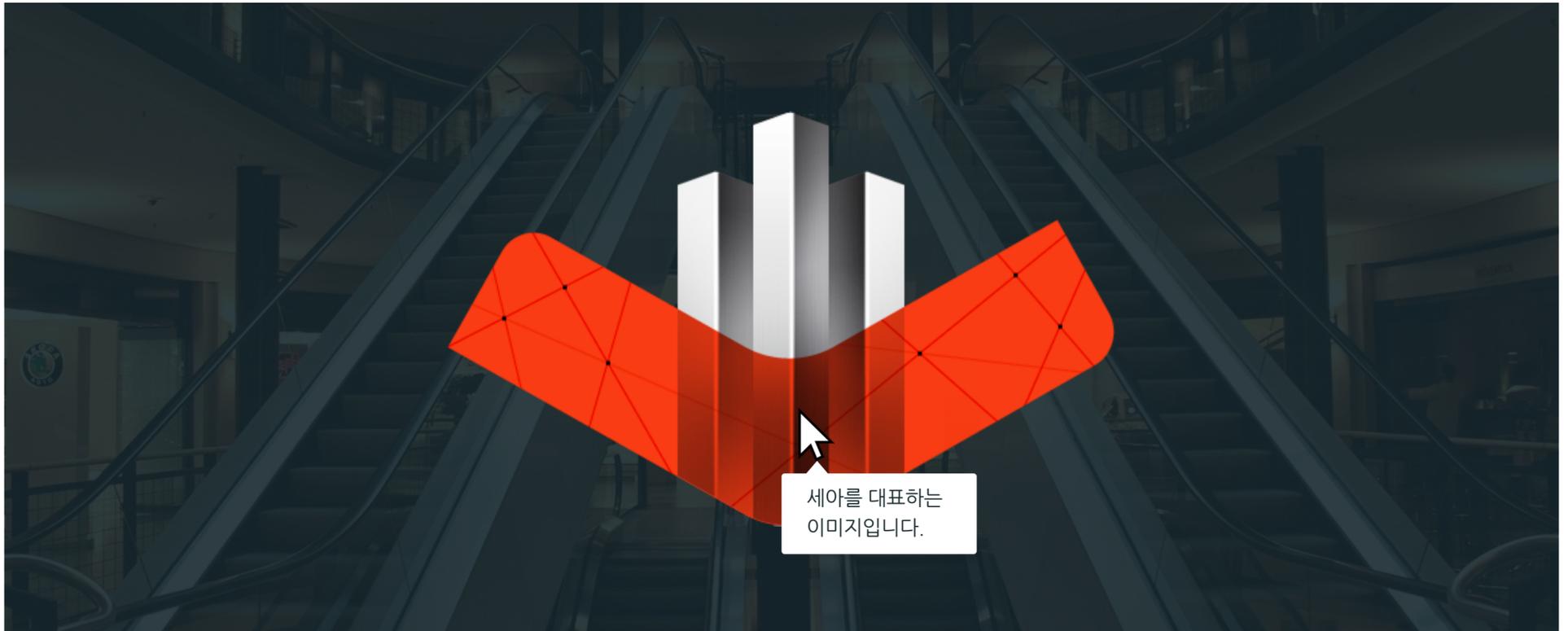
인식의 용이성

사용자가 장애 유무에 관계 없이 웹 사이트에서 제공되는 콘텐츠를 인식할 수 있도록 제공하는 것을 의미합니다.

1. 대체 텍스트 제공

텍스트가 아닌 콘텐츠는 그 의미나 용도를 인식할 수 있도록 가능한 대체 텍스트를 제공해야 합니다.

PC Web 화면에서 콘텐츠에 마우스 커서를 올리면 Tooltip으로 대체 텍스트를 볼 수 있도록 제공합니다.



2. 멀티미디어 대체 수단 제공

멀티미디어 콘텐츠를 장애인도 비장애인과 동등하게 인식할 수 있도록 제작하기 위해 서는 자막, 대본 또는 수화를 제공하는 것을 권장합니다.

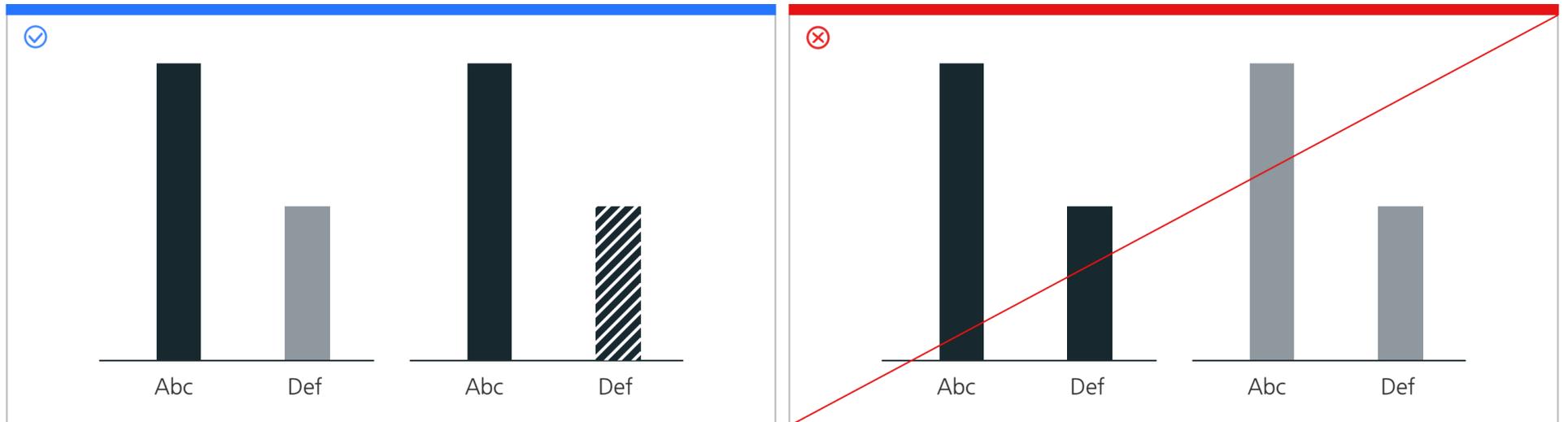
가장 쉬운 방법은 멀티미디어 콘텐츠에 자막(또는 가사)을 제공하는 것입니다.

명료성

콘텐츠에서 제공하는 모든 정보는 특정한 색을 구별할 수 없는 사용자, 흑백 디스플레이 사용자, 흑백 인쇄물을 보는 사용자 및 고대비 모드 사용자가 인식할 수 있도록 제공하는 것을 의미합니다.

1. 콘텐츠는 색에 관계 없이 인식할 수 있도록 제공

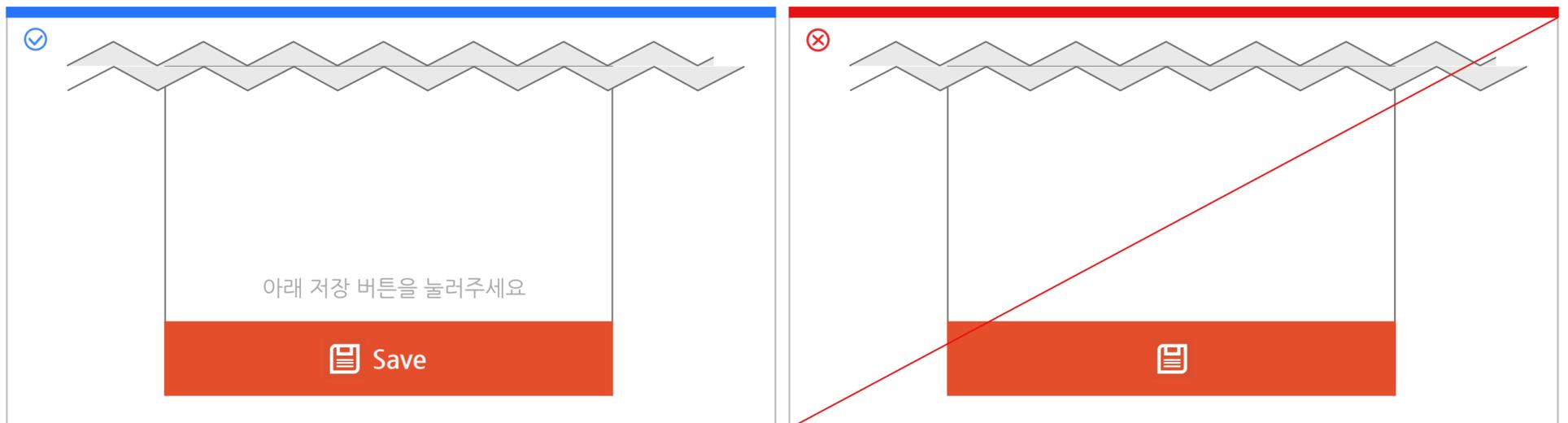
전문적인 시스템(예: MES)이 아닌 일반 사용자 대상의 업무용 시스템 혹은 서비스에서는 색보다는 가능한 명도나 무늬를 이용해서 콘텐츠의 차이를 인식할 수 있도록 하는 것이 좋습니다.



2. 명확한 지시 사항 제공

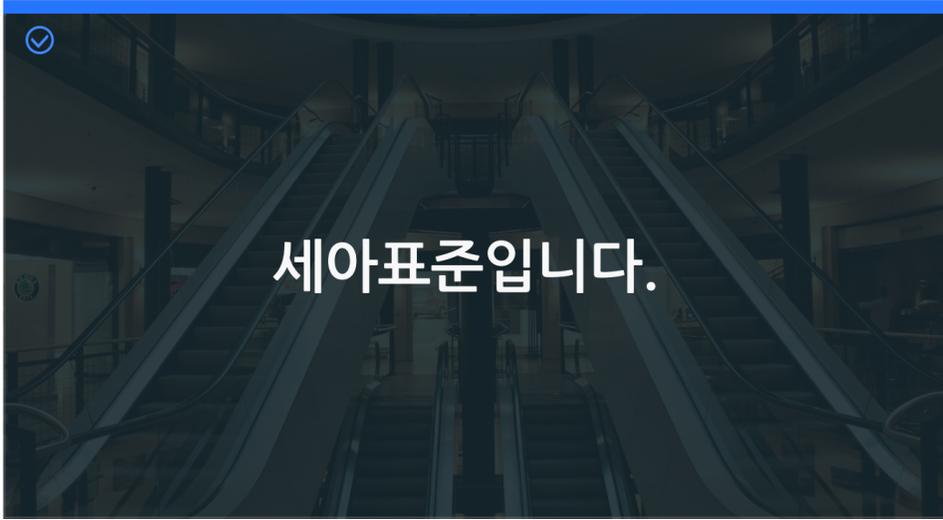
사용자들이 색, 크기, 모양 또는 위치에 관한 정보를 인식하지 못하더라도 원하는 콘텐츠에 접근할 수 있도록 제작되어야 합니다.

예를 들면 '저장 버튼'을 눌러주세요 라고 가리킬 때 버튼이 아이콘 만으로 이루어져 있으면 사용자가 인식하지 못할 수도 있습니다. 따라서 레이블이 명확하거나 대체 텍스트를 통해서 지칭하는 텍스트와 동일하게 정보를 제공하는 것이 좋습니다.



3. 텍스트 콘텐츠와 배경 간의 명도 대비는 4.5 대 1 이상으로 제공

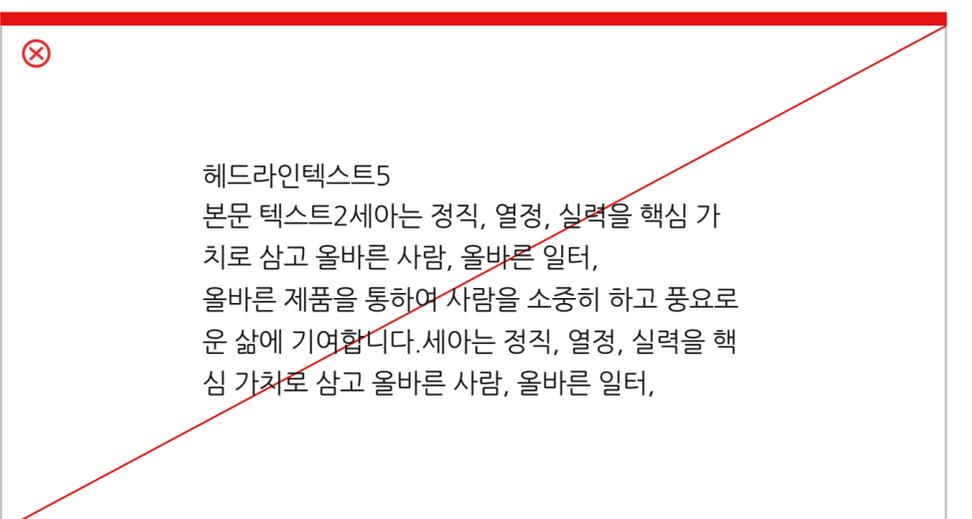
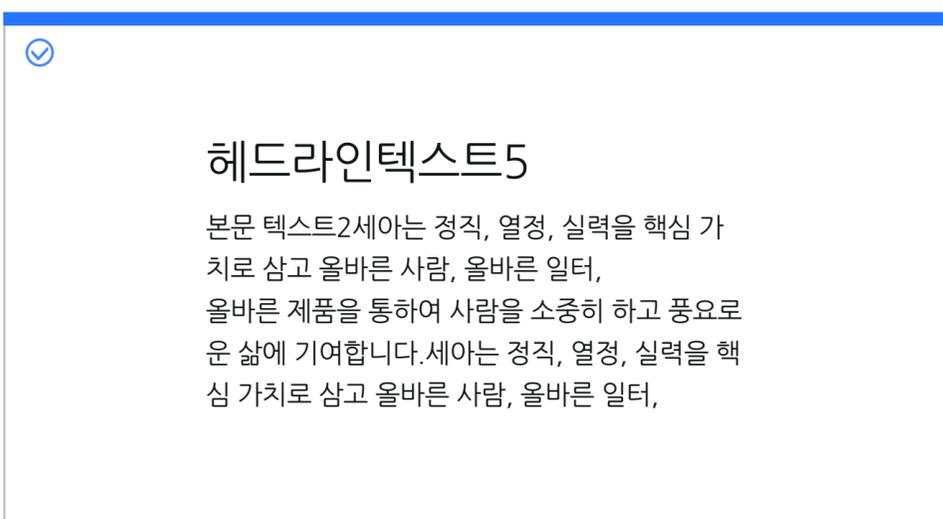
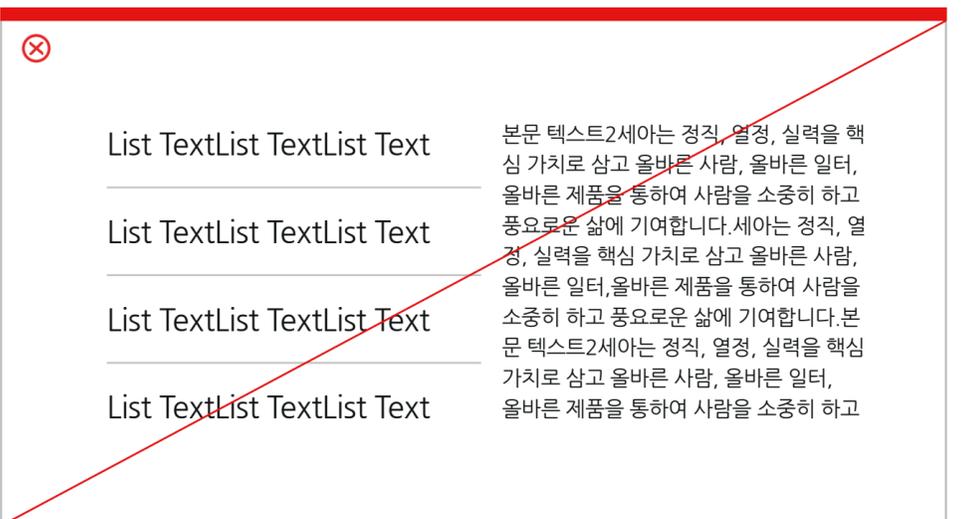
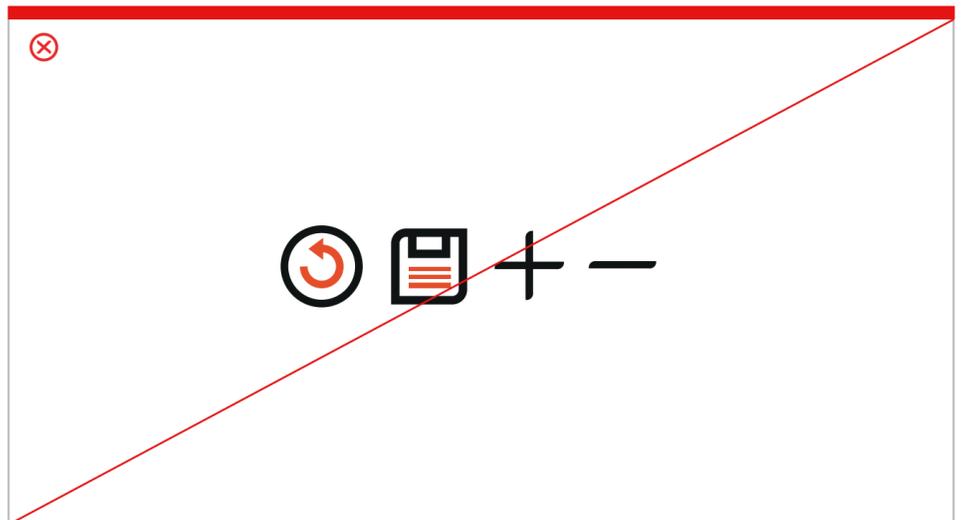
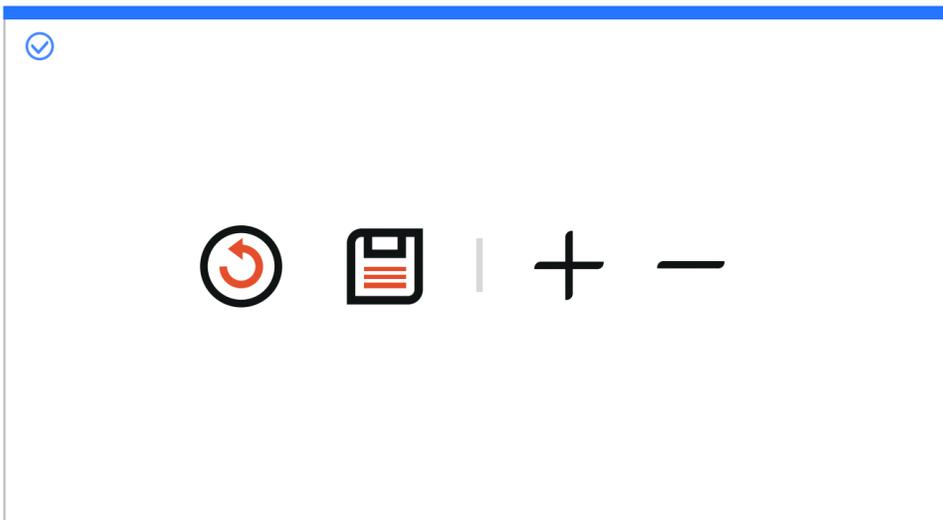
웹 페이지에서 보이는 텍스트 콘텐츠(텍스트 및 텍스트 이미지)와 배경 간의 충분한 대비를 제공하여, 저시력 장애인, 색약 장애인, 노인 등도 콘텐츠를 인식할 수 있도록 제공하는 것이 좋습니다. 로고, 장식 목적의 콘텐츠, 구성 요소의 상태에 따른 변화 등은 제외할 수 있습니다.



4. 콘텐츠 간의 구별이 잘 되도록 제공

모든 이웃한 콘텐츠는 시각적으로 구분될 수 있도록 구현해야 합니다.

콘텐츠 사이에 구분선을 두거나, 테두리를 통한 구분, 줄 간격 및 글자 간격을 조절하여 구분할 수 있도록 제공합니다.



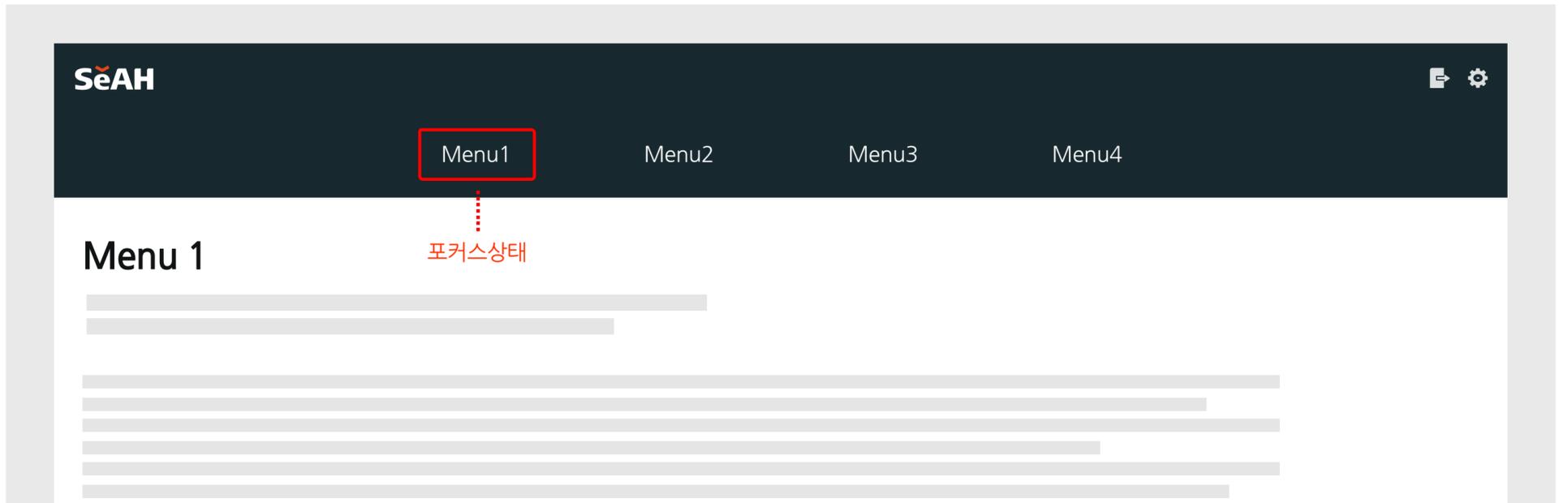
운용의 용이성

사용자가 장애 유무 등에 관계 없이 웹 사이트에서 제공하는 모든 기능들을 운용할 수 있도록 제공하는 것을 의미합니다.

1. 키보드만으로 기능을 사용할 수 있도록 제공

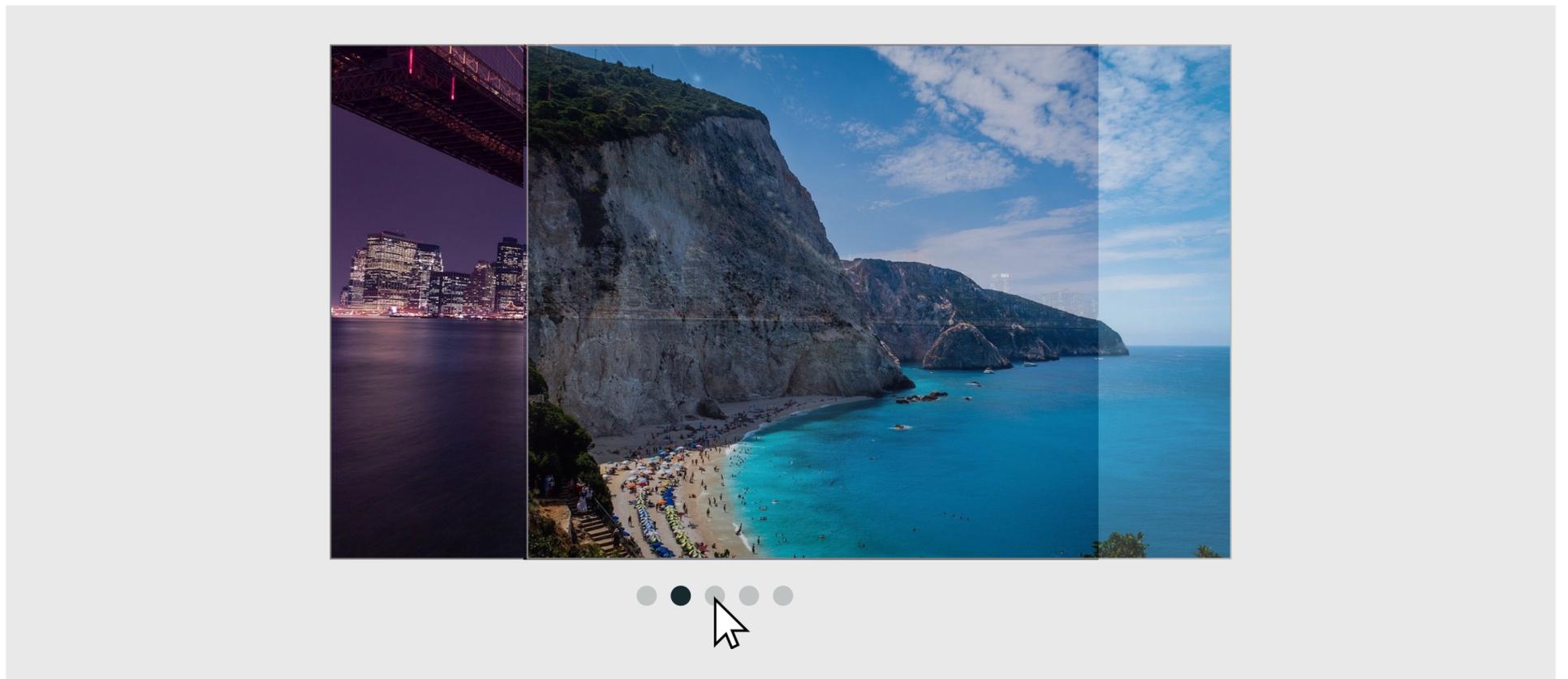
키보드의 tab키를 이용하여 사용자가 클릭하여 동작하는 모든 기능들의 요소로 이동할 수 있도록 제공해야 합니다.

일반적으로 tab키로 이동하여 요소를 논리적 순서로 이동할 수 있도록 제공하며 선택된 요소는 시각적 구분(브라우저 기본 사용 가능)이 되도록 제공합니다. 선택된 요소는 키보드로 조작할 수 있도록 제공합니다.



2. 자동으로 변경되는 콘텐츠를 제어할 수 있도록 제공

콘텐츠가 자동으로 갱신되거나 롤링이 되는 경우 사용자가 이를 제어할 수 있는 기능을 제공하는 것이 좋습니다.





04. 화면 구성 요소

- 04-01. 개요
- 04-02. 아코디언(Accordion)
- 04-03. 배지(Badge)
- 04-04. 브레드크럼(Breadcrumb)
- 04-05. 버튼(Button)
- 04-06. 버튼: 플로팅(Button: Floating)
- 04-07. 캘린더(Calendar)
- 04-08. 카드(Cards)
- 04-09. 체크박스(Checkbox)
- 04-10. 콘텐츠 스위처(Content switcher)
- 04-11. 데이터 테이블(Data table)
- 04-12. 디바이더(Dividers)
- 04-13. 드롭다운(Drop-down)
- 04-14. 파일 업로더(File uploader)
- 04-15. 핸들러(Handler)
- 04-16. 인풋박스(Inputbox)
- 04-17. 링크(Link)
- 04-18. 리스트: 테이블(List: Table)
- 04-19. 리스트: 갤러리(List: Gallery)
- 04-20. 로딩>Loading)

- 04-21. 미디어(Media)
- 04-22. noti피케이션(Notification)
- 04-23. 넘버(Number)
- 04-24. 오버플로우(Overflow)
- 04-25. 페이지네이션(Pagination)
- 04-26. 팝업(Popup)
- 04-27. 퀵 메뉴(Quick Menu)
- 04-28. 라디오 버튼(Radio button)
- 04-29. 서치(Search)
- 04-30. 셀렉트(Select)
- 04-31. 시트: 보텀(Sheets: Bottom)
- 04-32. 시트: 사이드(Sheets: Side)
- 04-33. 슬라이더(Slider)
- 04-34. 스텝퍼(Stepper)
- 04-35. 스텝(Step)
- 04-36. 탭(Tab)
- 04-37. 태그(Tag)
- 04-38. 텍스트 에어리어(Text area)
- 04-39. 토글(Toggle)
- 04-40. 툴팁(Tooltip)
- 04-41. 탭: 브라우저 타입(Tab: Browser type)
- 04-42. 범례(Legend)

04-01

개요

개요

화면 구성 요소(Component)는 기능을 수행하는 모듈의 단위입니다.

예를 들면, 사용자가 사용할 수 있는 조작이 가능한 인터페이스나 사용자에게 정보를 제공하는 테이블 등을 의미합니다.

리튬 디자인 시스템에서 제공하는 모든 구성 요소는 전체적으로 조화롭게 작동하도록 설계되었습니다.

시작하기

CSS

리튬 디자인 시스템의 HTML Mark Up을 브라우저가 시각적으로 렌더링 하기 위한 파일입니다.

모든 CSS 파일들은 CSS3 표준에 맞춰 제작되었으며, 브라우저 호환성 프로퍼티 또한 포함합니다.

```
<link rel="stylesheet" href="assets/css/lithium.css"/>
```

Javascript

구성 요소가 작동하려면 Javascript를 사용해야 합니다. 특히 jQuery 및 자체 JavaScript 플러그인이 필요합니다.

1. <script src="assets/js/jquery.js"></script> // jQuery v3.5.1
2. <script src="assets/js/prefix.js"></script> // CSS3 Compatibility StyleFix 1.0.3 & PrefixFree 1.0.7
3. <script src="assets/js/lithium.js"></script> // Lithium System Methods

구성 요소의 적용 시 권장사항

리튬 디자인 시스템에서 제공하는 구성 요소는 각 구성 요소에 따라 크기 규칙을 가지고 있습니다.

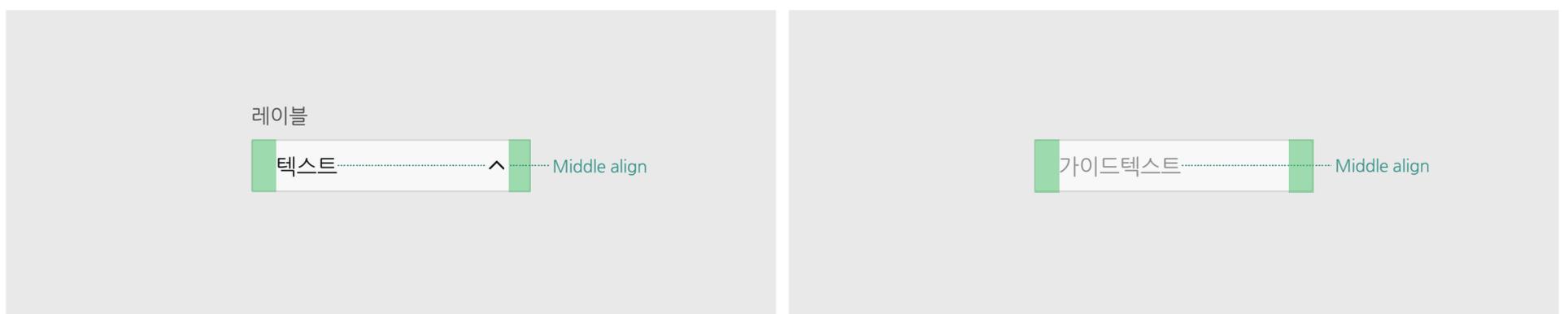
리튬 디자인 시스템은 제공되는 크기 규칙에 맞게 코드와 UI Kit을 제공하며 이를 활용하여 적용하는 것을 권장합니다.

만약 다른 크기의 구성 요소가 필요한 경우에는 제공되는 XD로 제공하는 UI Kit의 구성 요소를 조절하여 사용하실 수 있습니다.

이 경우에는 기본적으로 제공하는 코드값을 수정하여 사용해야 합니다.

리튬 디자인 시스템은 구성 요소의 좌, 우 패딩값을 제공하며, 텍스트는 상, 하 정렬을 Middle로 제공하고 있습니다.

상, 하는 특별한 경우를 제외하고 패딩값을 제공하지 않습니다. 따라서 구성 요소의 높이값은 자유롭게 조절하여 사용할 수 있습니다.



04-02

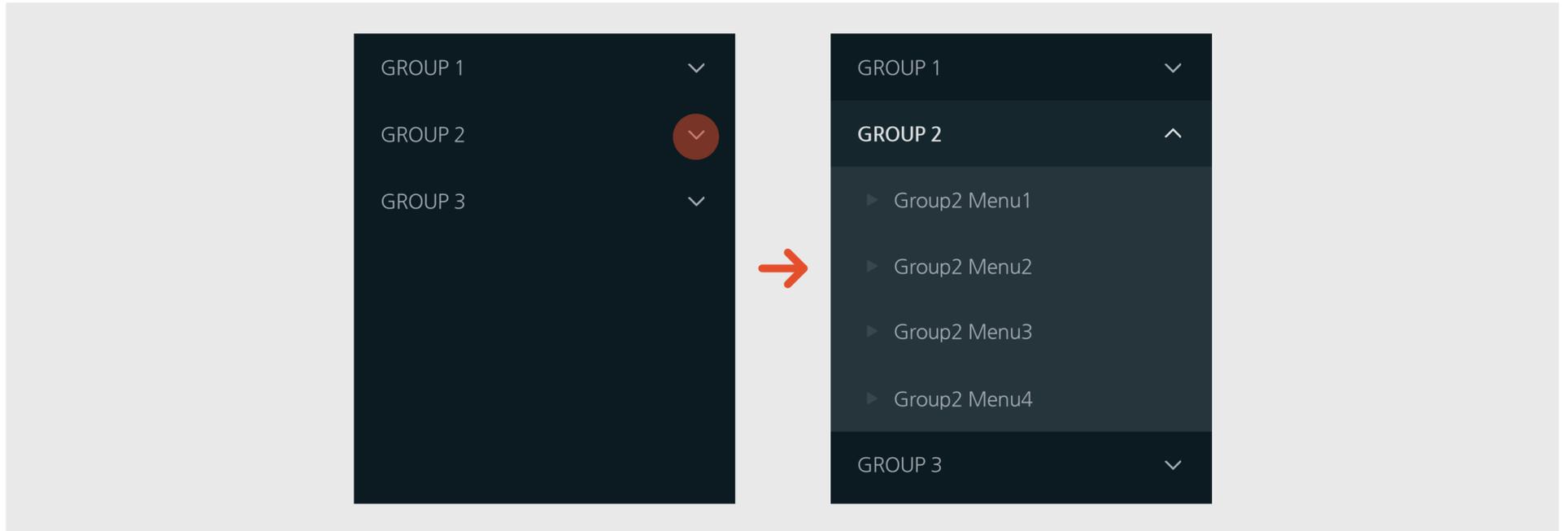
아코디언(ACCORDION)

1. 아코디언(Accordion)의 정의

아코디언은 세로로 쌓여있는 아이템 리스트이며 펼치고 숨기는 기능을 갖고 있습니다.

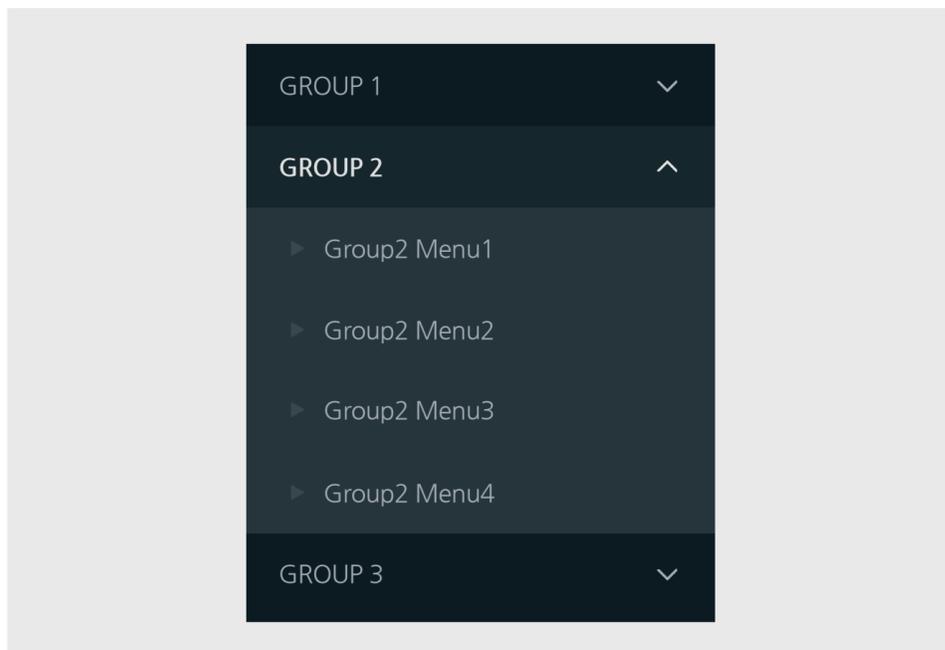
레이블을 클릭하면 콘텐츠나 하위 메뉴를 보여주는 영역이 펼쳐집니다. 펼쳐진 영역에는 하나 또는 그 이상의 아이템들이 한 번에 보여질 수 있습니다.

아코디언을 활용하여 작은 영역에서 효과적으로 사이트를 탐색하거나 정보를 확인할 수 있습니다.

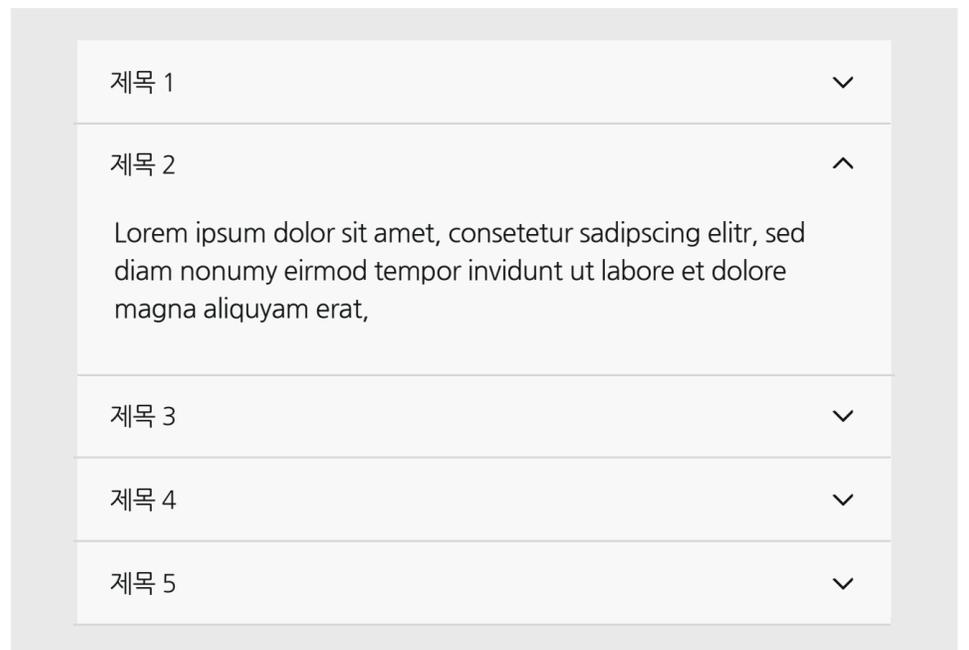


2. 유형

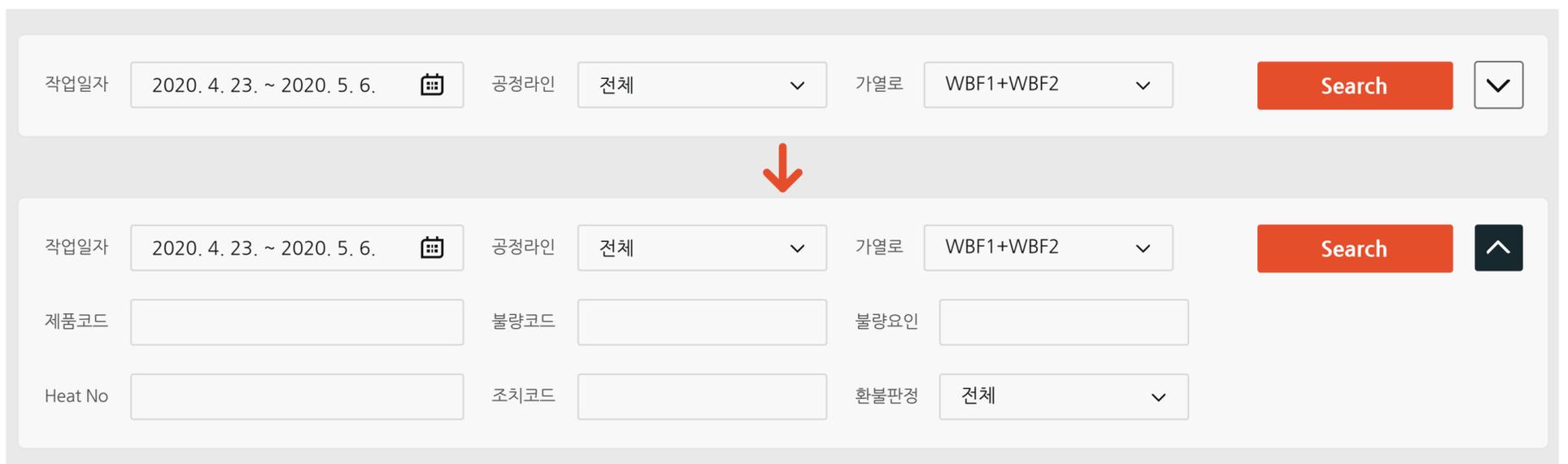
메뉴 아코디언



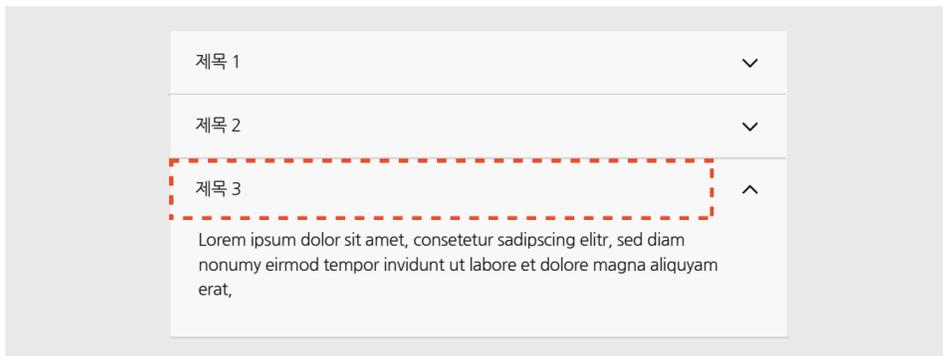
콘텐츠 아코디언



컨테이너 아코디언



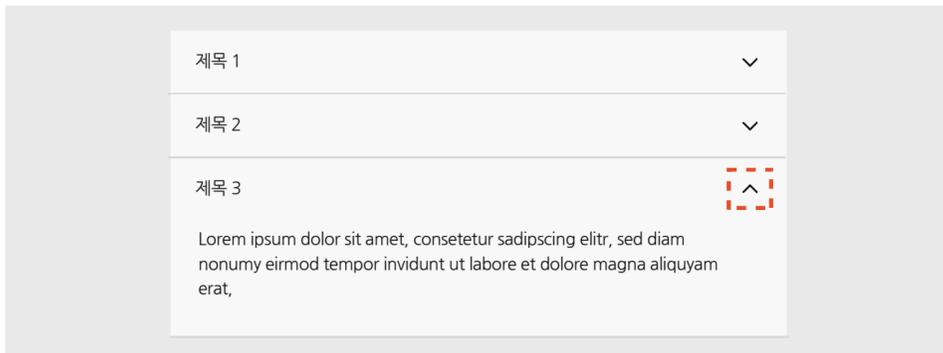
3. 구성 옵션



제목 또는 메뉴명

콘텐츠 영역(패널)에 대한 제목을 제공합니다.

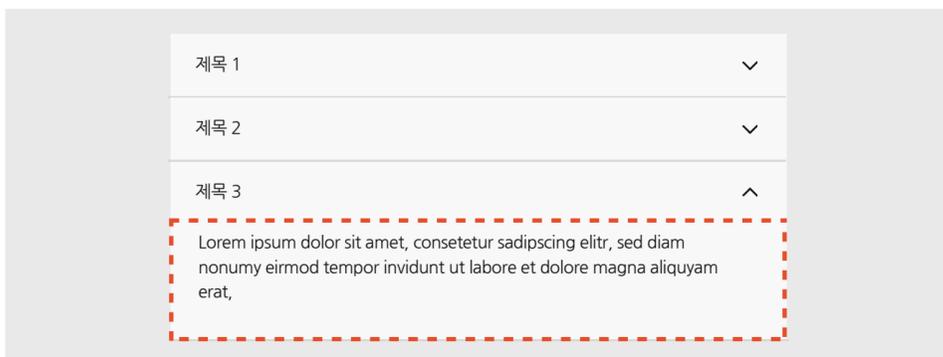
메뉴 형태의 아코디언에서는 메뉴명을 제공합니다.



아이콘

패널이 열려 있는지 닫혀 있는지 표시할 수 있습니다.

아이콘은 사용자에게 콘텐츠를 더 볼 수 있다는 힌트를 제공합니다.

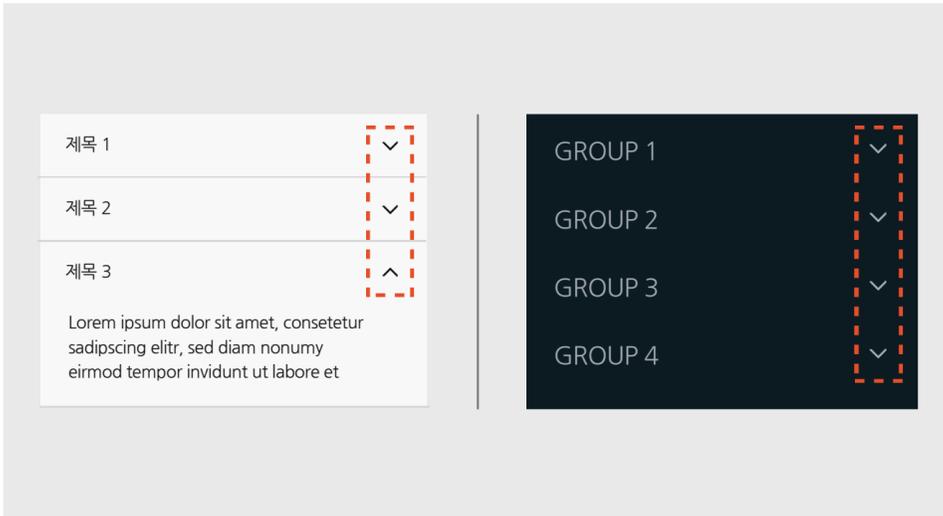


패널

콘텐츠 영역으로 제목(머리글)과 관련된 내용을 보여줍니다.

메뉴 형태의 아코디언에서는 하위 메뉴를 보여줍니다.

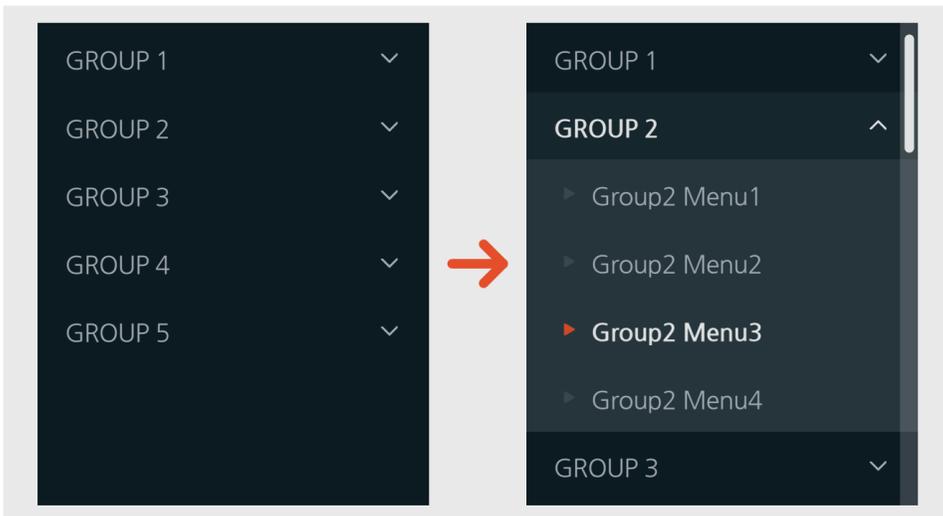
4. 사용 규칙



아이콘의 배치는 일관성이 있어야 합니다.

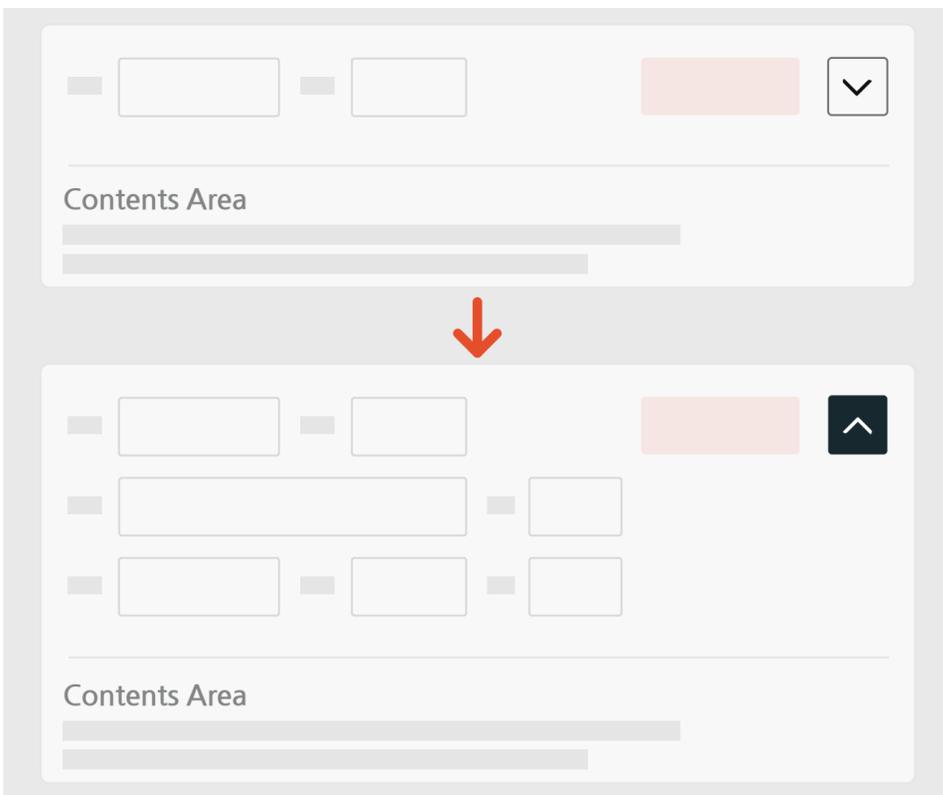
메뉴의 경우 제목 앞에 아이콘을 배치하면 트리 메뉴의 동작으로 인식할 수 있습니다. 따라서 콘텐츠나 아코디언 형태의 메뉴는 제목의 우측 끝에 배치하는 것을 권장합니다.

시각적 인지를 위해 아이콘의 정렬을 유지하는 것이 좋습니다.



스크롤이 제공될 수 있습니다.

펼쳐진 영역은 최대 높이값의 제한은 없지만, 세로 영역이 제한되면 스크롤이 발생할 수 있습니다.



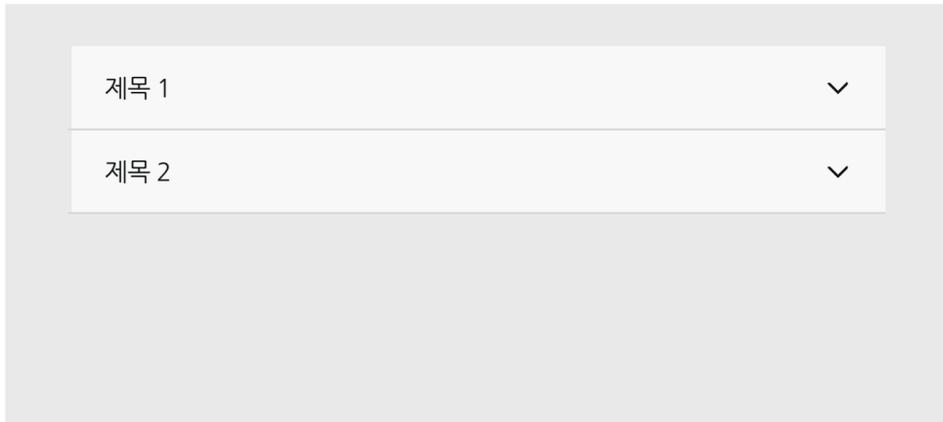
아코디언 아이콘 선택 시 콘텐츠 영역이 아래로 밀립니다.

컨테이너 아코디언을 제공하는 경우 아이콘 선택 시 콘텐츠 영역의 내용이 아래로 밀리면서 그 사이에 상세 검색 항목들이 노출됩니다.

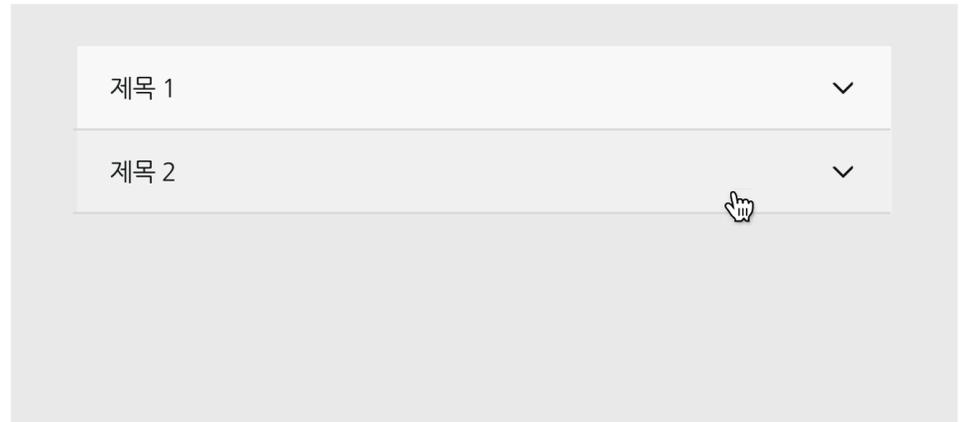
5. 상황에 따른 상태

Active 상태일 때 일부 내용만 표시하고, 사용자 선택 시 콘텐츠 상세화면으로 진입시킬 수 있습니다.

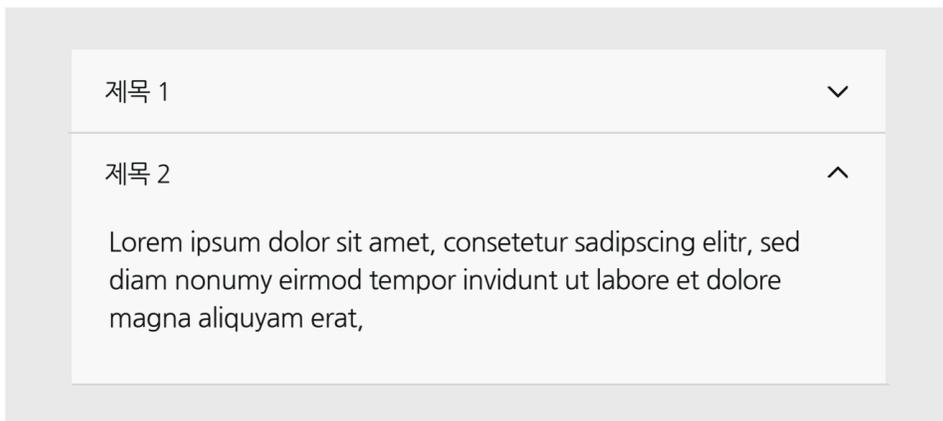
Normal



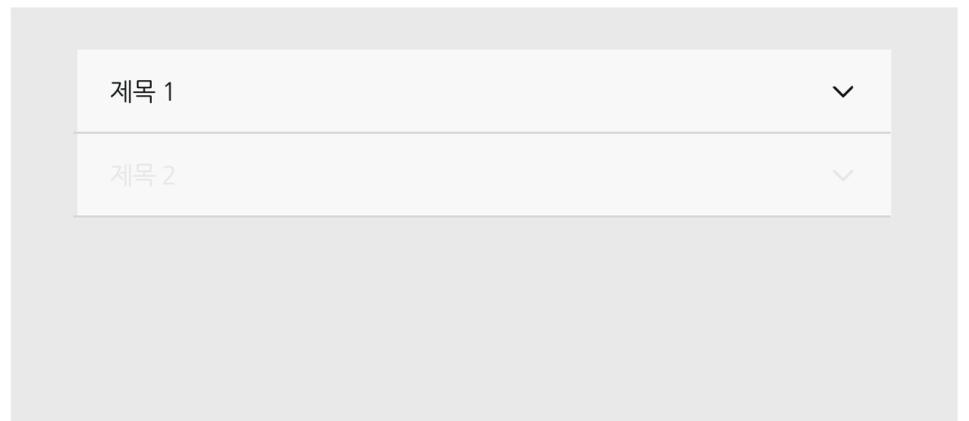
Hover



Active

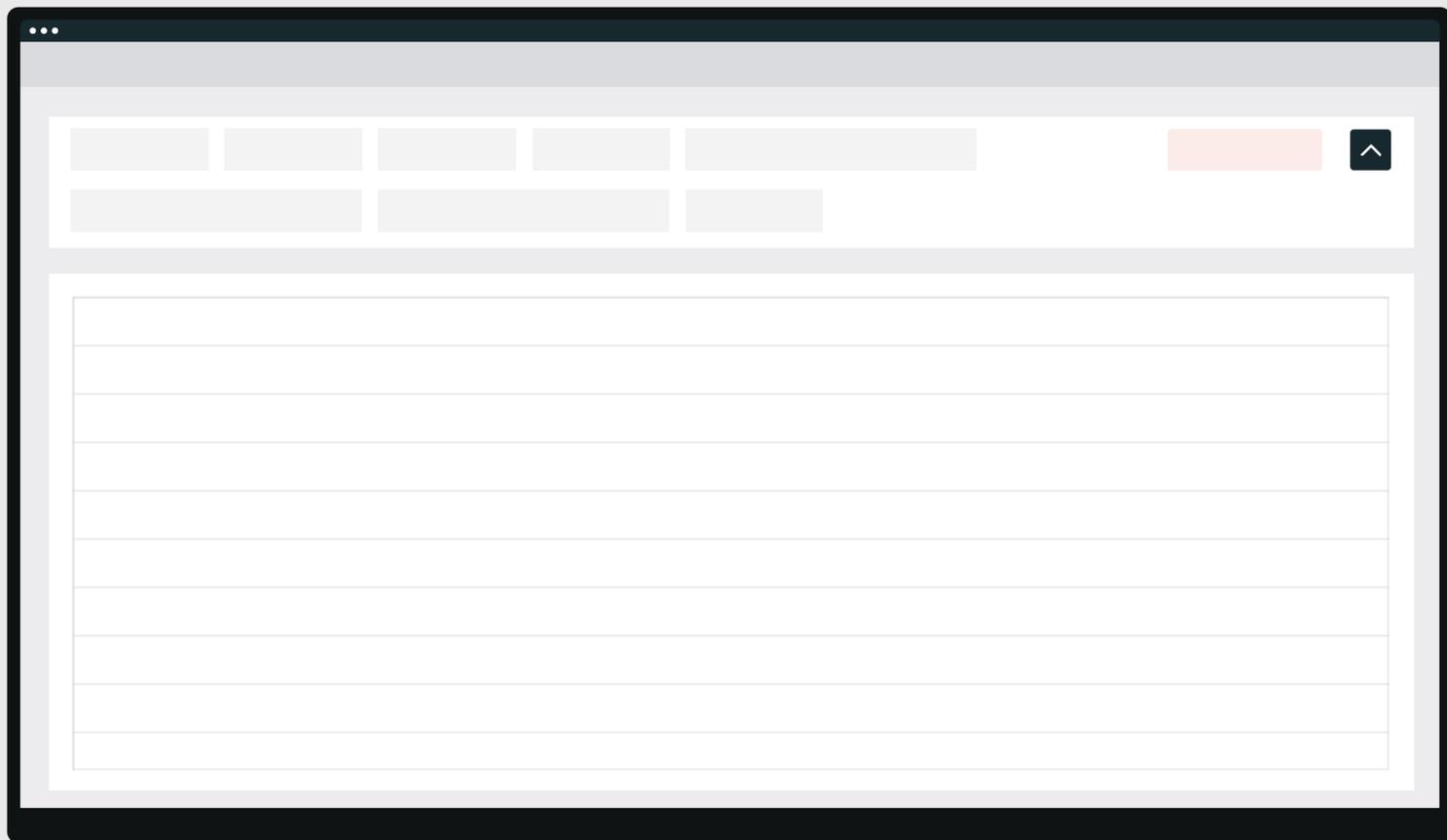
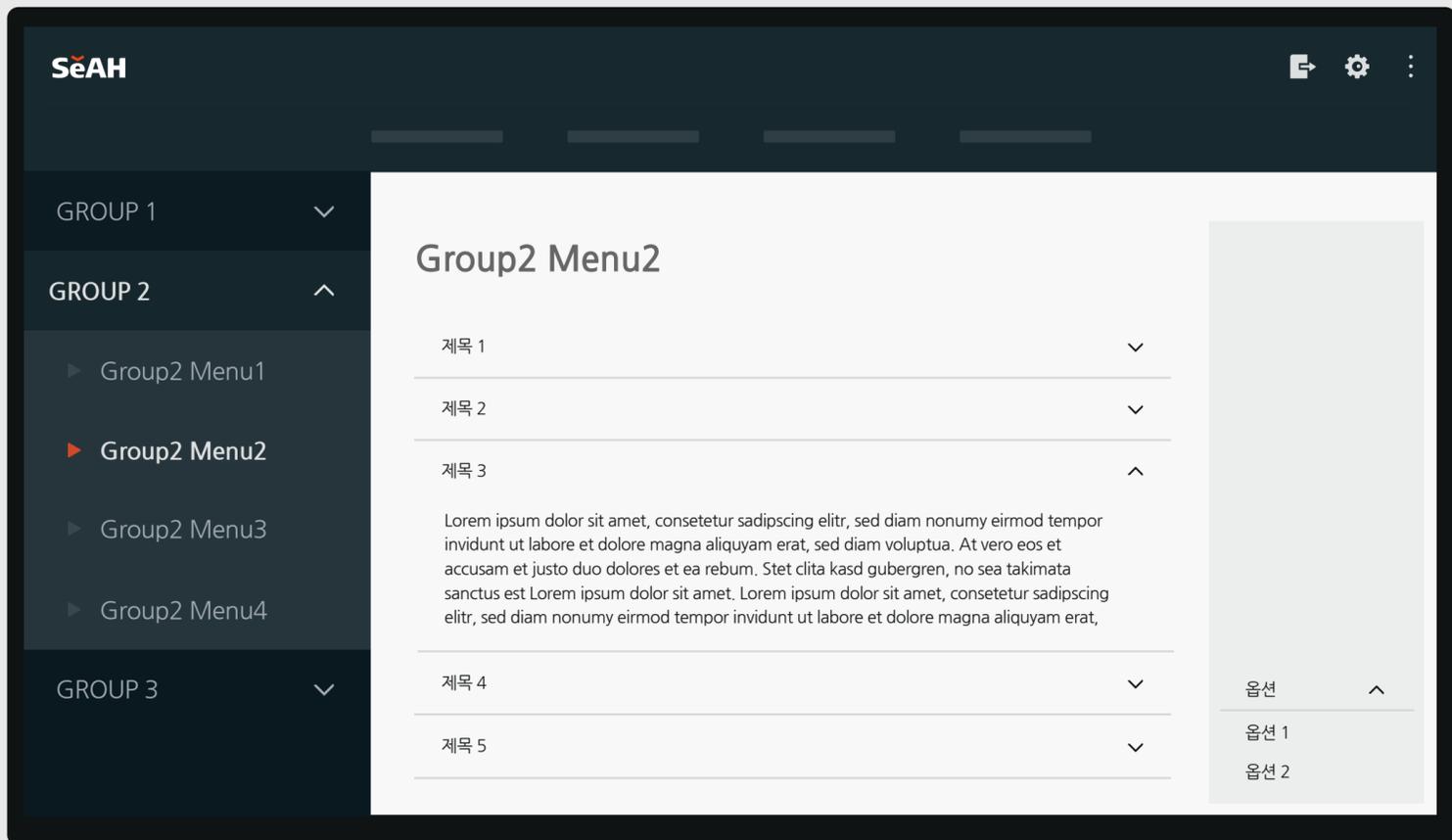


Disabled



6. 배치

콘텐츠 영역, 메뉴 영역, 킷 메뉴 영역에 배치할 수 있습니다.

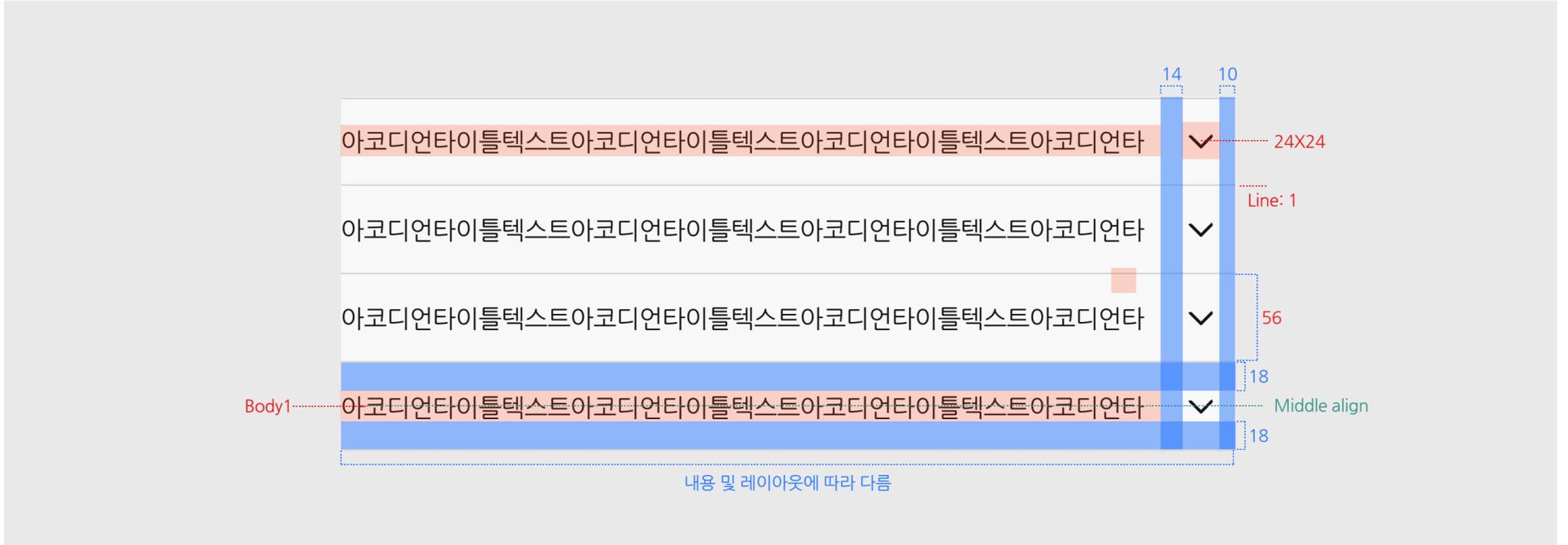


7. 스타일

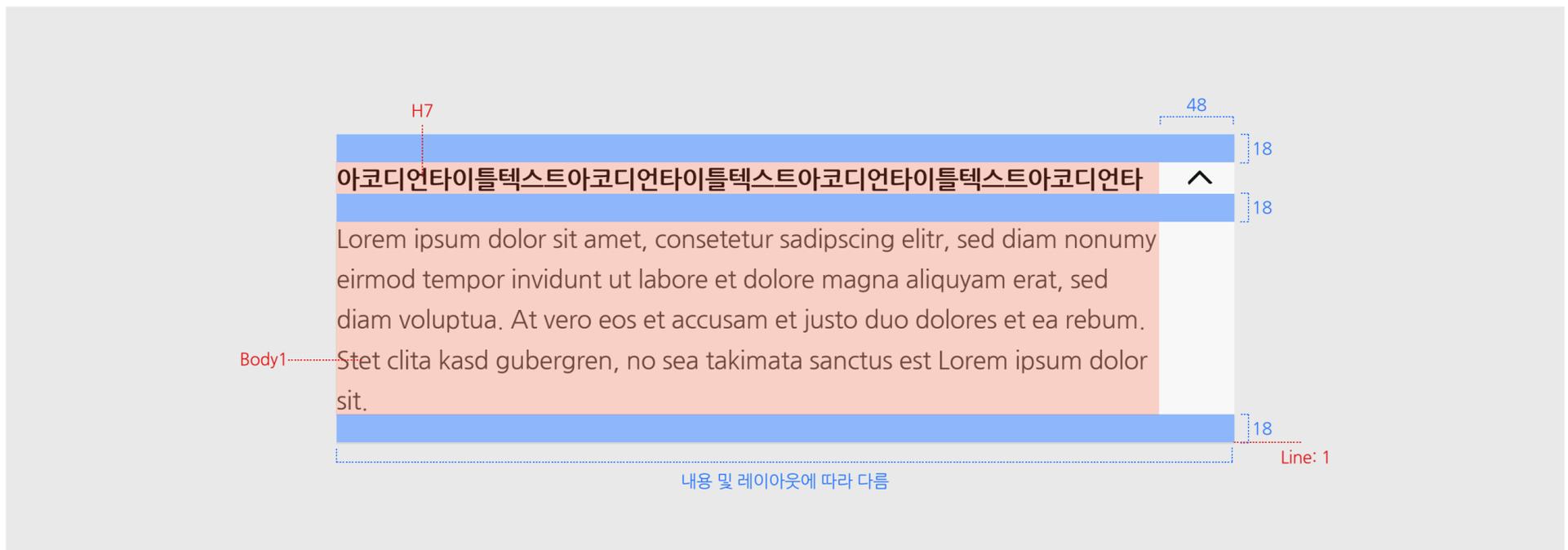
크기

아코디언 컴포넌트는 2가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하여 사용합니다.

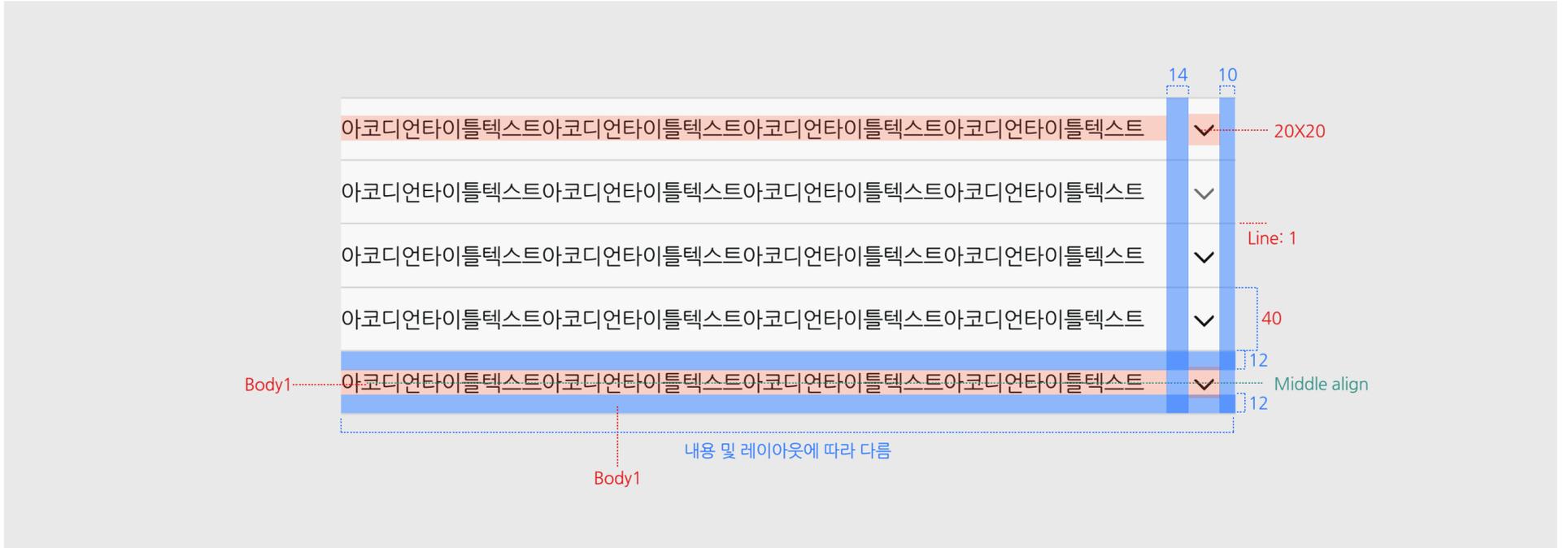
아코디언: 56



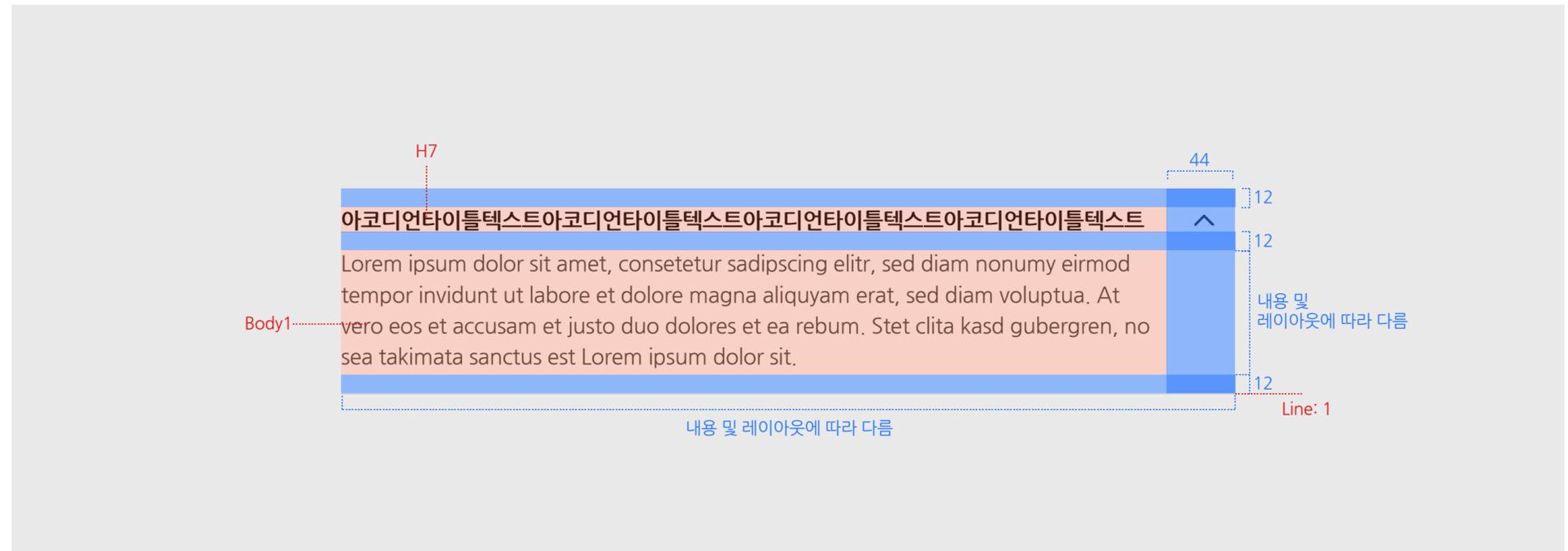
아코디언 열림: 56



아코디언: 40



아코디언 열림: 40

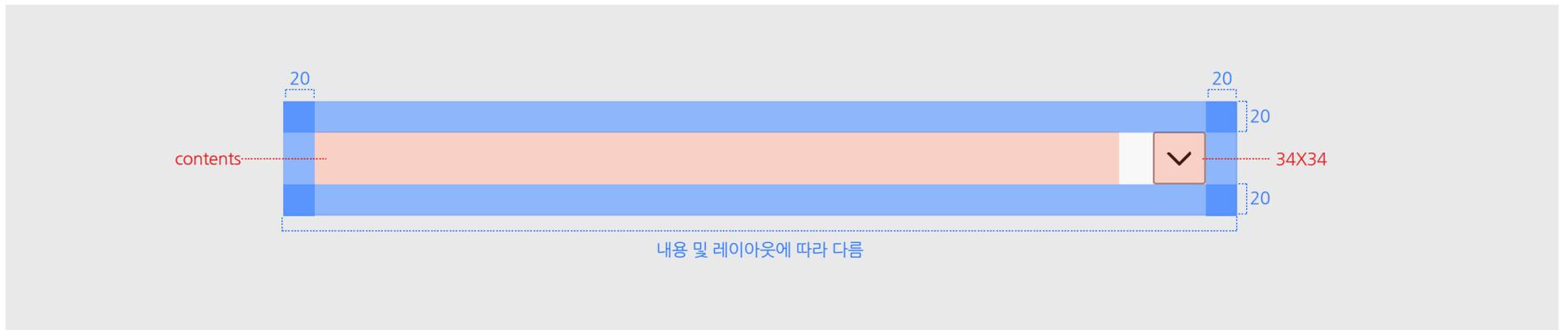


아코디언: 콘텐츠형

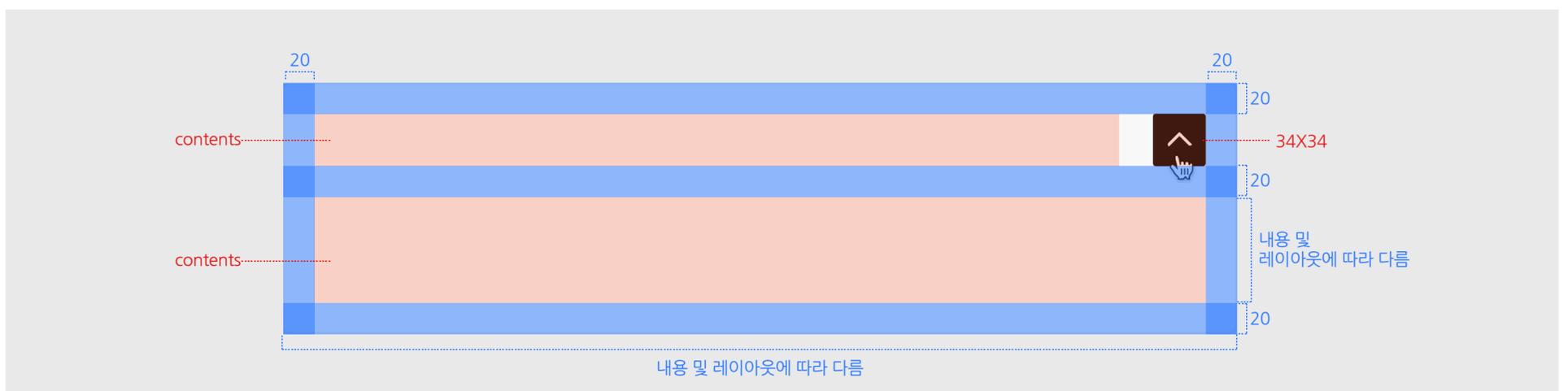
다양한 구성의 콘텐츠를 담고 있는 아코디언의 경우에는

기본 패딩값은 20px을 활용하도록 합니다.

배치되는 곳의 레이아웃 상황에 따라 해당 화면의 패딩값 규칙에 따라 변형하여도 무관합니다.



아코디언: 콘텐츠형 열림



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



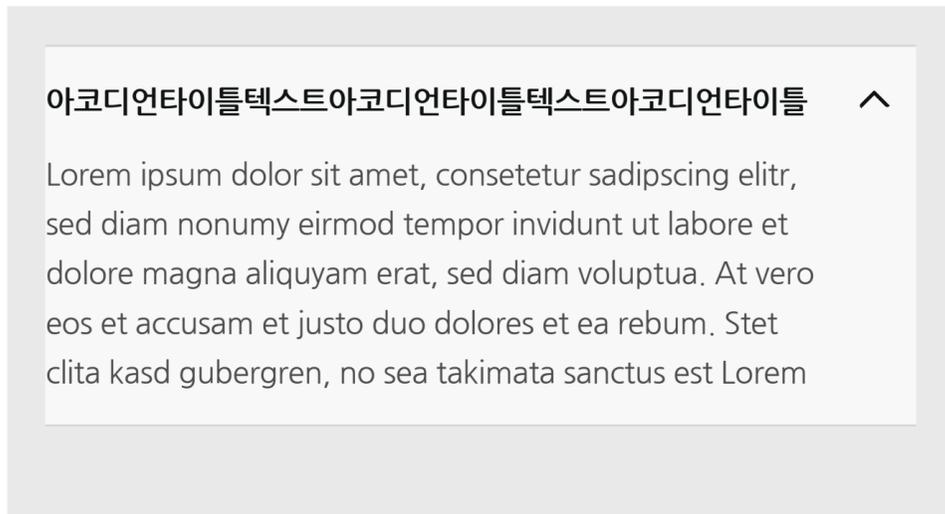
Normal

Container: Black01
Line: Black03
Text & Icon: Black10



Hover

Container: Black02 (Opacity 50%)
Line: Black03
Text & Icon: Black10



Selected

Container: Black01
Line: Black03
Text & Icon: Black10
Body Text: Black08



Disabled

Container: Black01
Line: Black06
Text & Icon: Black04

콘텐츠형



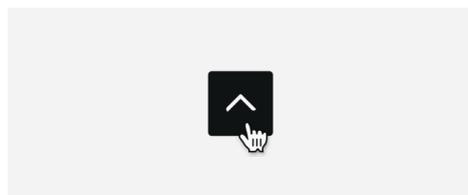
Normal

Container: None
Line: Black07
Icon: Black10



Hover

Container: None
Line: Black08
Icon: Black10



Selected

Container: Black10
Line: None
Icon: Black01



Disabled

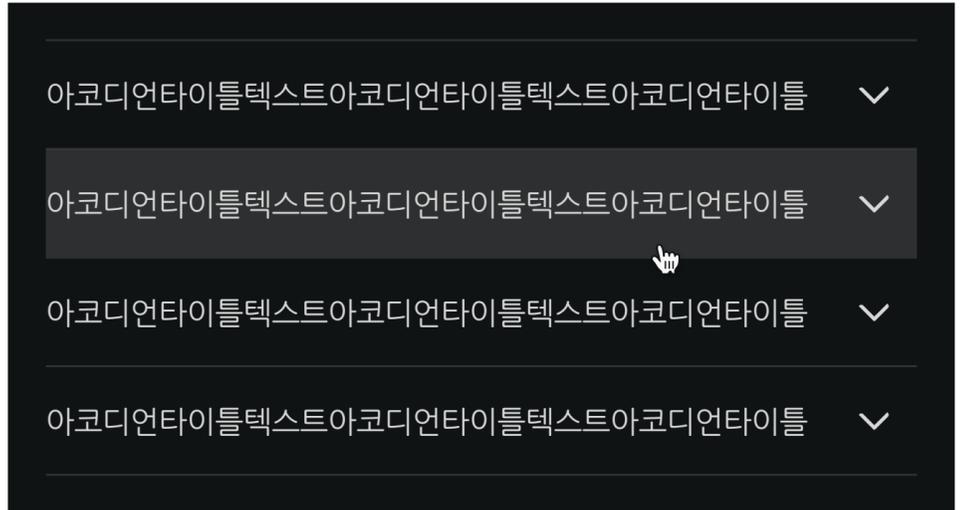
Container: None
Line: Black04 (Opacity 30%)
Icon: Black04

다크 테마

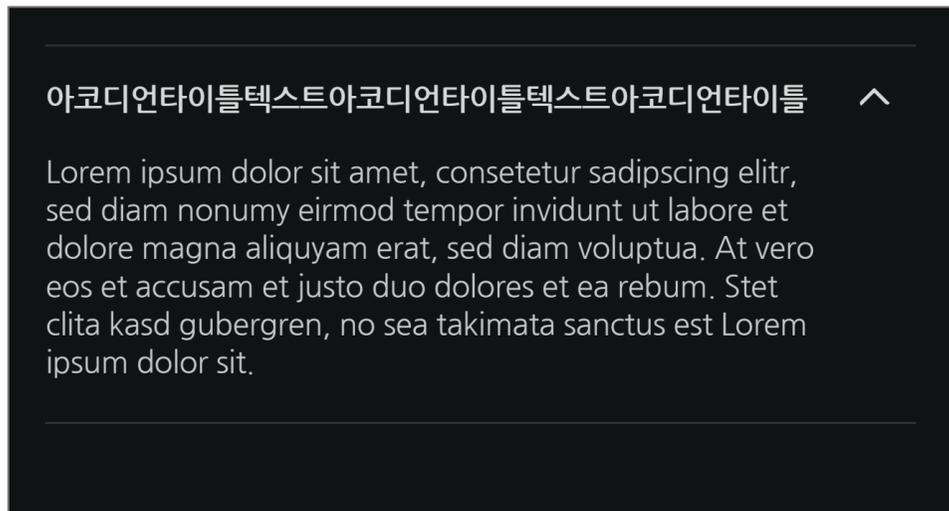
상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



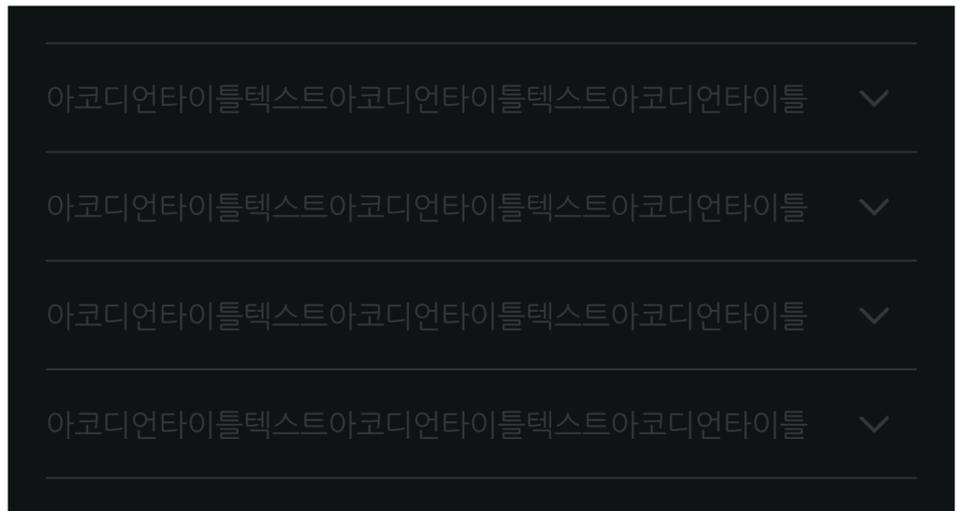
Normal
 Container: Black10
 Line: Black08 (Opacity 50%)
 Text & Icon: Black03



Hover
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Black08 (Opacity 50%)
 Text & Icon: Black03

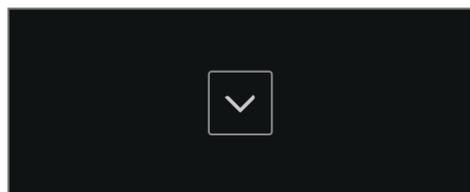


Selected
 Container: Black10
 Line: Black08 (Opacity 50%)
 Text & Icon: Black03
 Body Text: Black04

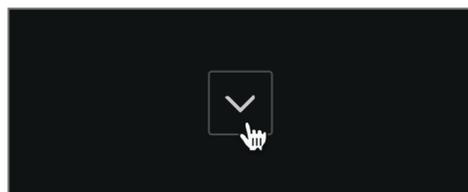


Disabled
 Container: Black01
 Line: Black06
 Text & Icon: Black04

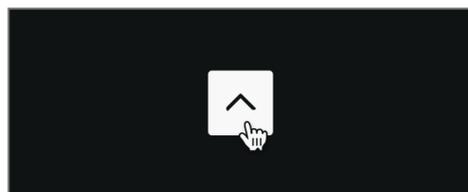
콘텐츠형



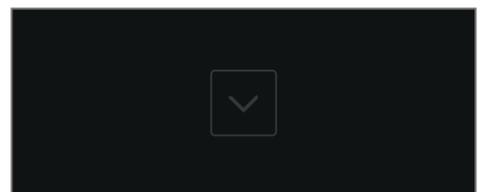
Normal
 Container: None
 Line: Black06
 Icon: Black04



Hover
 Container: None
 Line: Black08
 Icon: Black04



Selected
 Container: Black01
 Line: None
 Icon: Black10



Disabled
 Container: None
 Line: Black06 (Opacity 30%)
 Icon: Black06 (Opacity 30%)

04-03

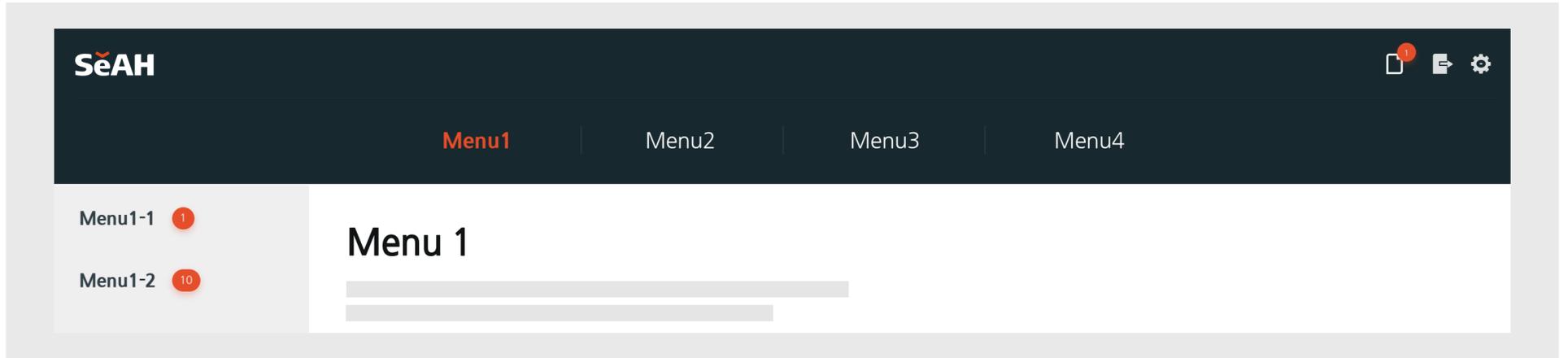
배지(BADGE)

1. 배지(Badge)의 정의

다른 요소의 옆이나 아이콘 위에 위치하여 사용자에게 새로운 것이 있음을 알려주는 요소입니다.

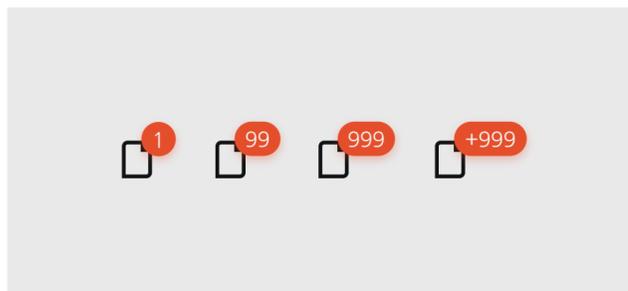
일반적으로 숫자나 '+'를 포함합니다.

배지를 표시하여 항목에 관련된 새 정보가 있음을 나타낼 수 있습니다.

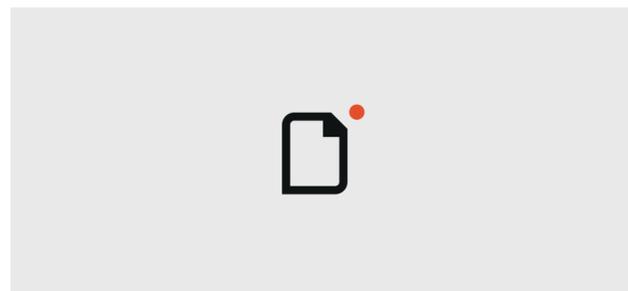


2. 유형

컨테이너 배지



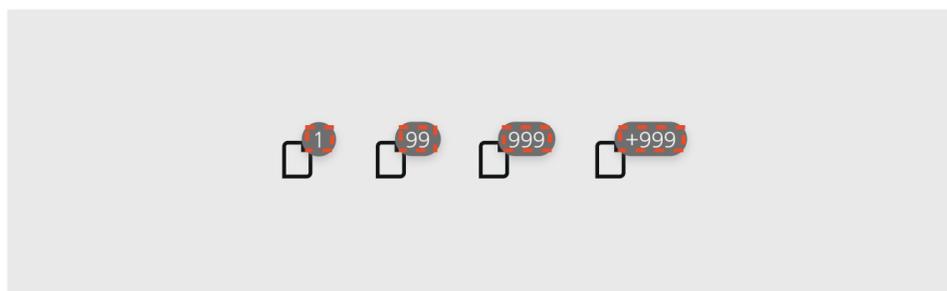
점 배지



숫자 배지

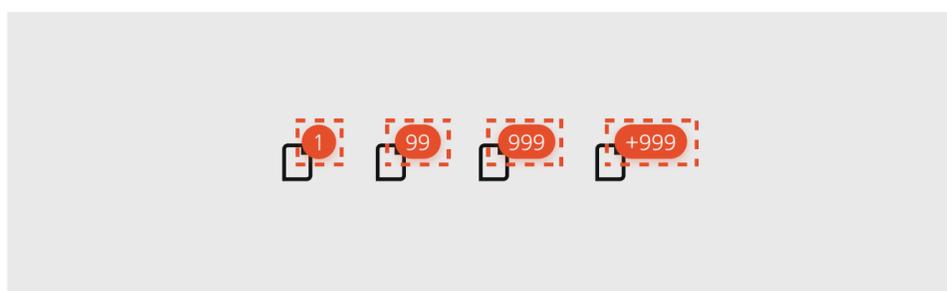


3. 구성 옵션



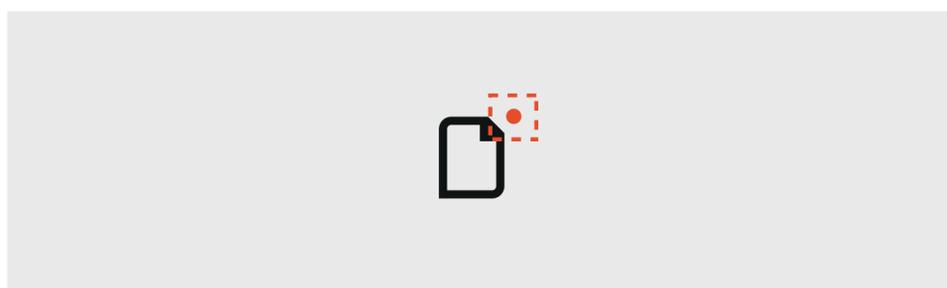
숫자

새 정보의 개수를 표시할 수 있습니다.
한 줄로 표시할 수 있습니다.



컨테이너

영역 안에 숫자가 표기되며, 숫자의 개수에 따라 영역이 늘어납니다.
최대 숫자 3자리와 '+'를 함께 표기할 수 있습니다.



아이콘

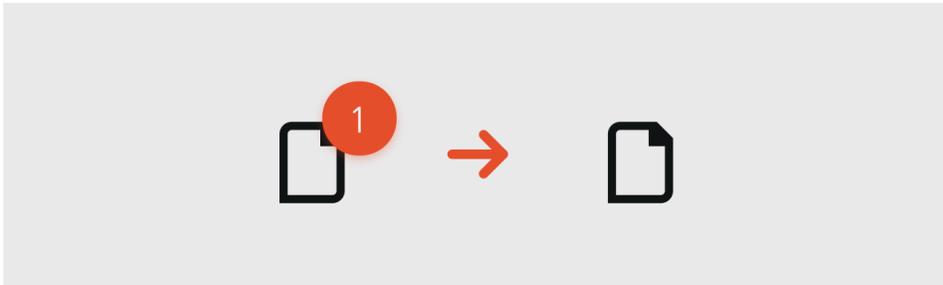
새 정보 여부를 표시할 수 있습니다.

4. 사용 규칙



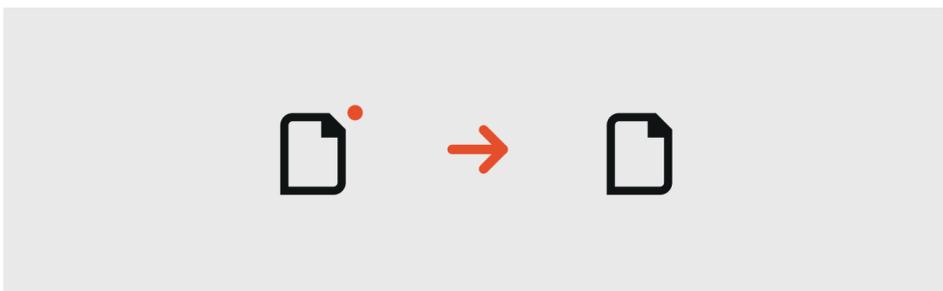
숫자는 최대 3자리까지 표시할 수 있습니다.

숫자는 최대 3자리 숫자까지 표기합니다.
999개를 초과한 경우 999+로 표기합니다.
(문자와 특수 문자(+, -, K)를 사용하여 숫자 값을 나타낼 수 있습니다.)



내용을 확인한 경우 숫자를 차감합니다.

숫자 배지를 모두 확인했을 경우 사라지며 나타나지 않습니다.
(숫자 0으로 표시하지 않습니다.)

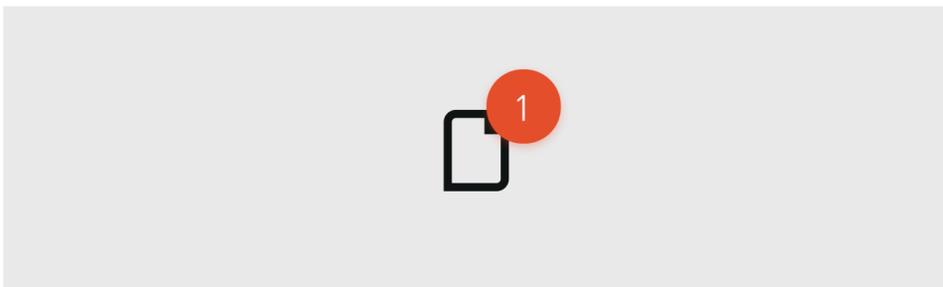


공간이 작을 경우 점으로만 표기합니다.

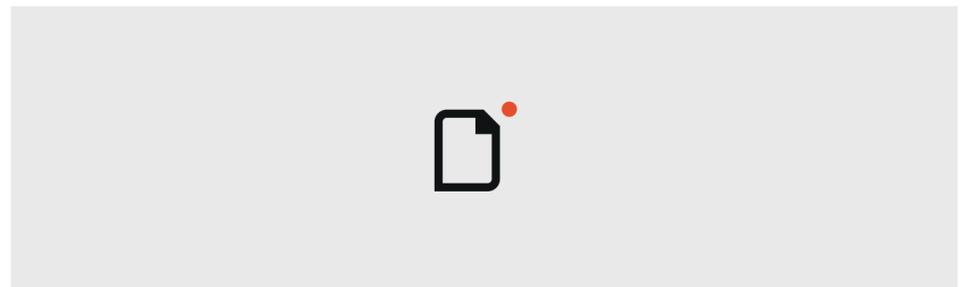
배지가 필요하지만 공간적인 제약이 있는 경우에는 점으로만 표기합니다.
사용자가 새로운 정보를 모두 확인하면 사라집니다.
모바일의 경우 공간이 작으므로 점으로만 표기하는 것을 권장합니다.

5. 상황에 따른 상태

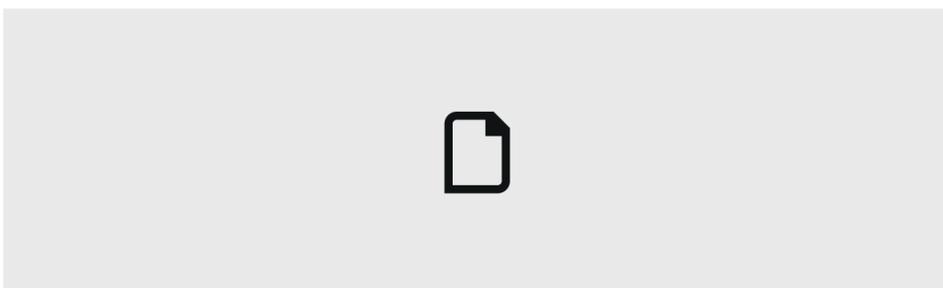
숫자-새 정보가 생성된 상태



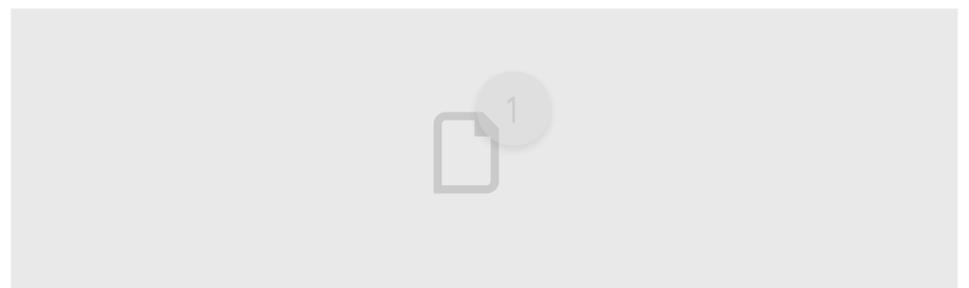
점-새 정보가 생성된 상태



생성된 새 정보 확인한 상태



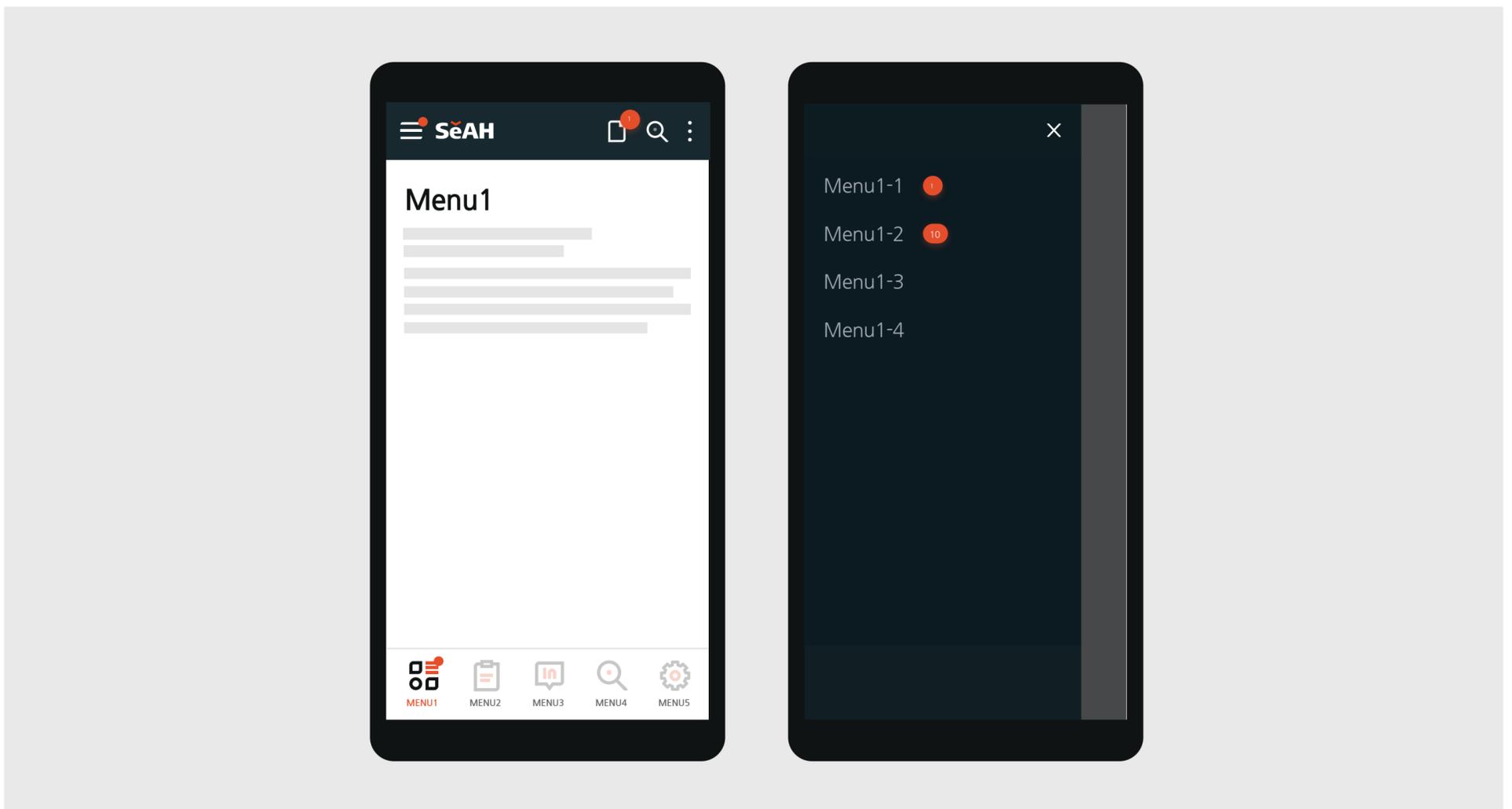
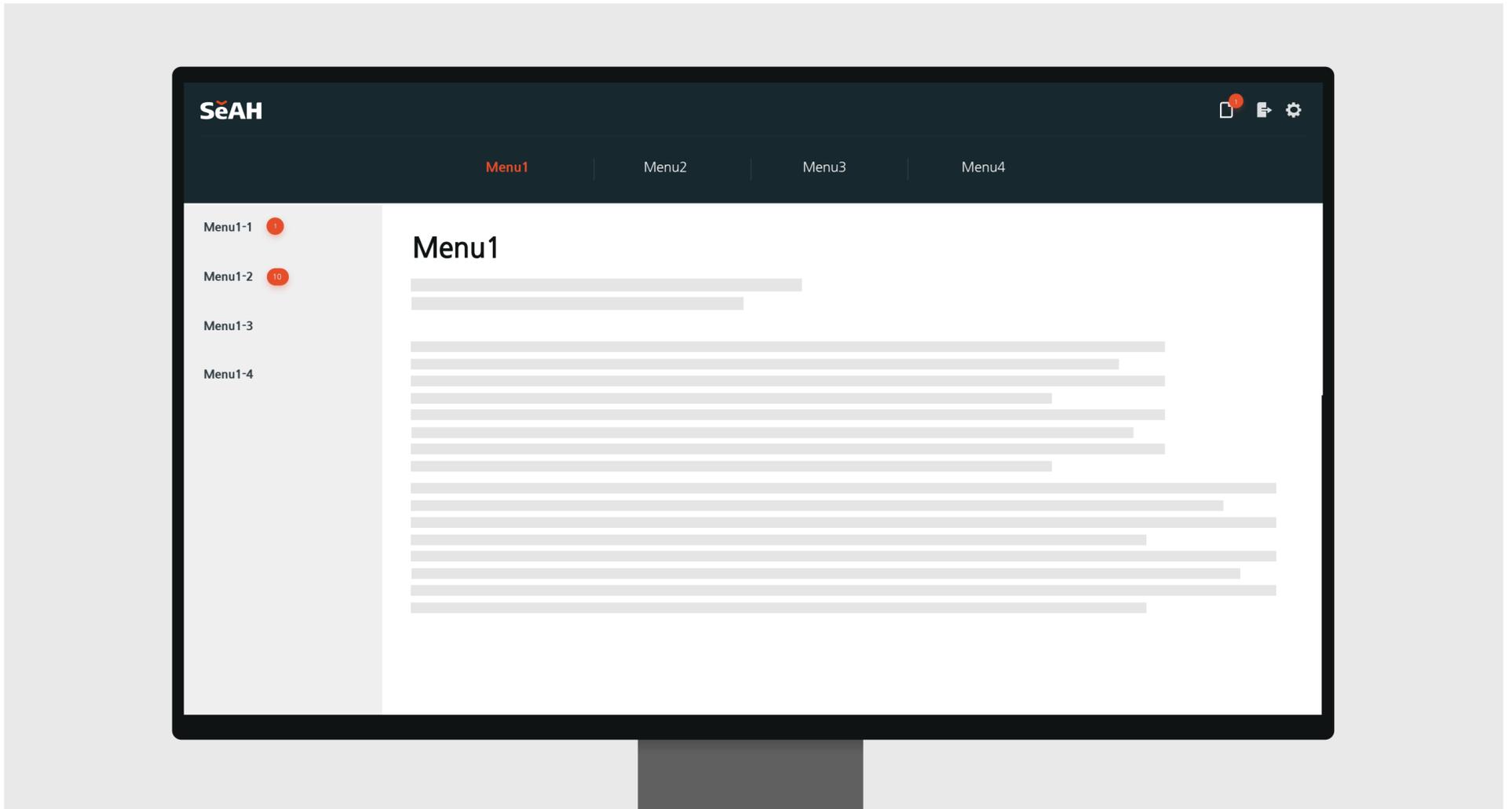
Disabled



6. 배치

배지가 필요한 모든 곳에 배치할 수 있습니다. 텍스트인 경우 오른쪽 옆에 배치합니다.

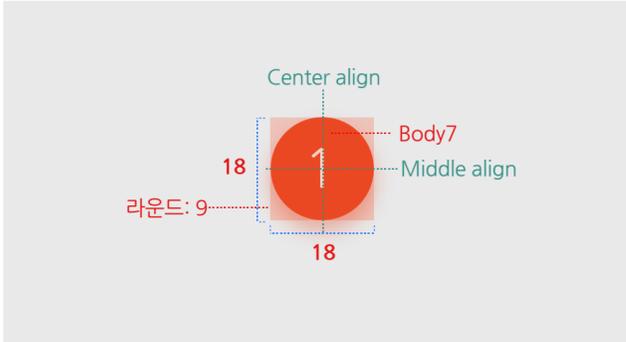
아이콘인 경우 오른쪽 상단에 배치합니다. 모바일의 경우 내비게이션바, 탭바, 드로어 메뉴에 적용할 수 있습니다.



7. 스타일

크기

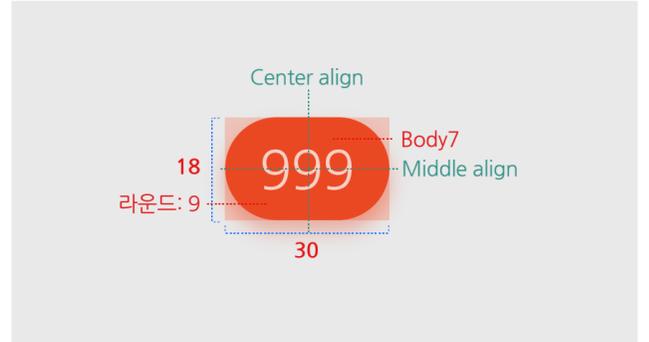
배지 크기는 숫자 정보에 따라 4가지 크기로 구분됩니다. 상세한 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



숫자 정보가 한 자리일 때 사용합니다.



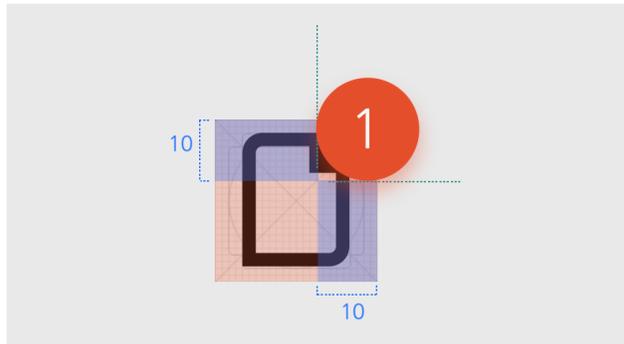
숫자 정보가 두 자리일 때 사용합니다.



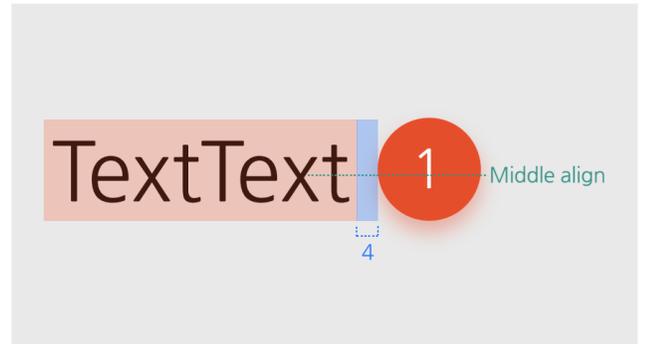
숫자 정보가 세 자리일 때 사용합니다.



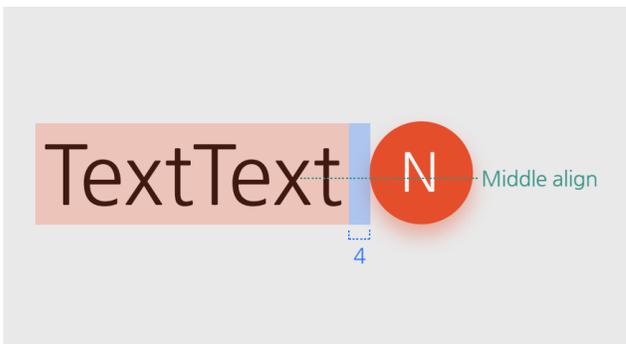
숫자 정보가 세 자리 이상일 때 사용합니다.



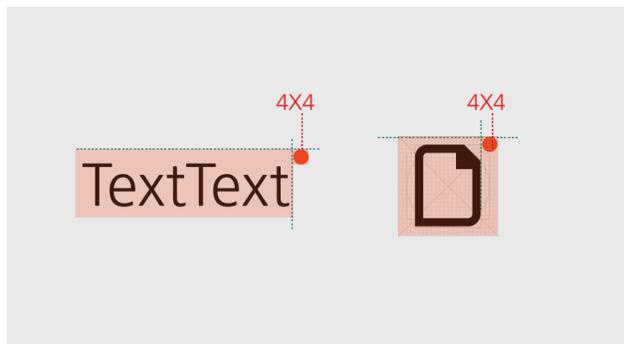
아이콘과 조합할 때 우측 상단에 사용합니다.



텍스트와 조합할 때 우측에 사용합니다.



신규 정보가 있을 때 숫자로 표시 하지 않고 영문으로만 표시할 때 사용합니다.



유틸 영역이나 숫자 배지를 배치할 수 없는 작은 공간의 경우 아이콘 또는 텍스트 우측 상단에 사용합니다.

컬러

화이트 테마

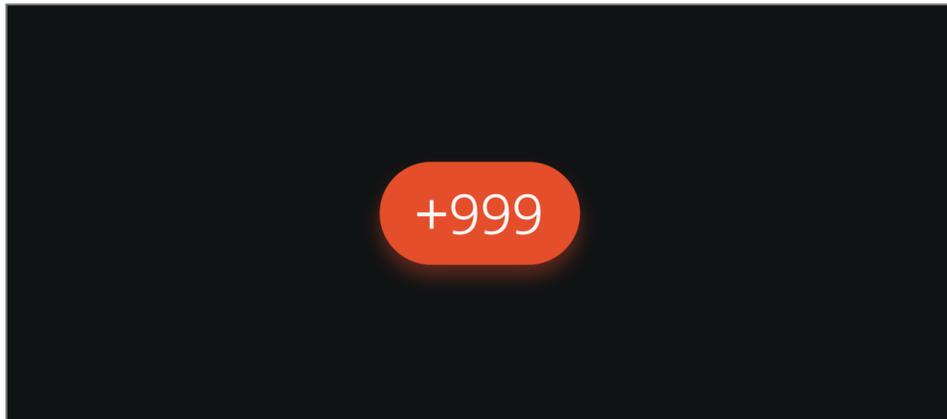


Container: Primary Orange06
Dropshadow:
Primary Orange06 (Opacity 30%, Y : 2, Blur :4)
Text: Black01



Container: Primary Orange06

다크 테마



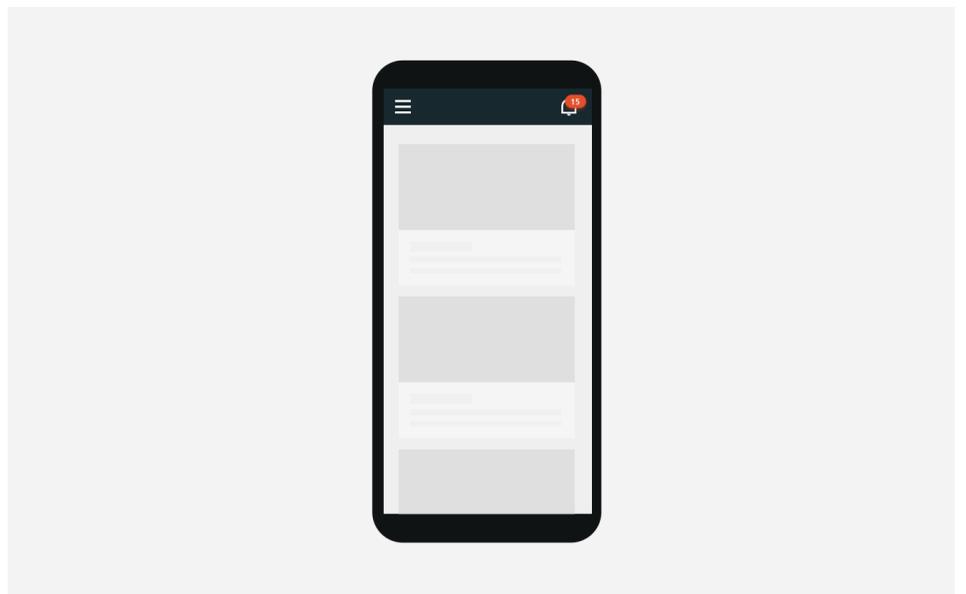
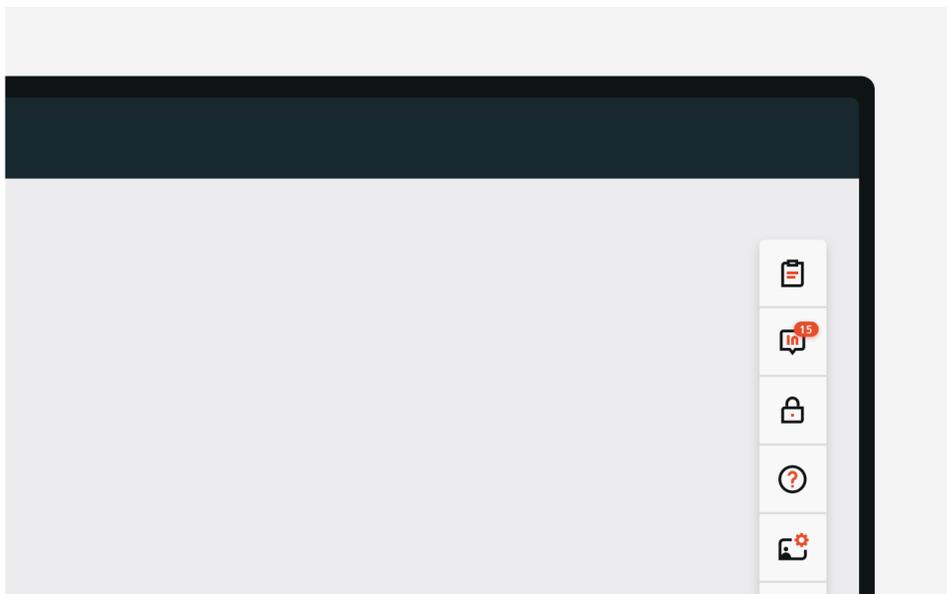
Container: Primary Orange06
Dropshadow:
Primary Orange 06 (Opacity 30%, Y : 2, Blur :4)
Text: Black01



Container: Primary Orange06

사용 예시

메뉴 아이콘이나 상단 메뉴 등에 사용합니다.



04-04

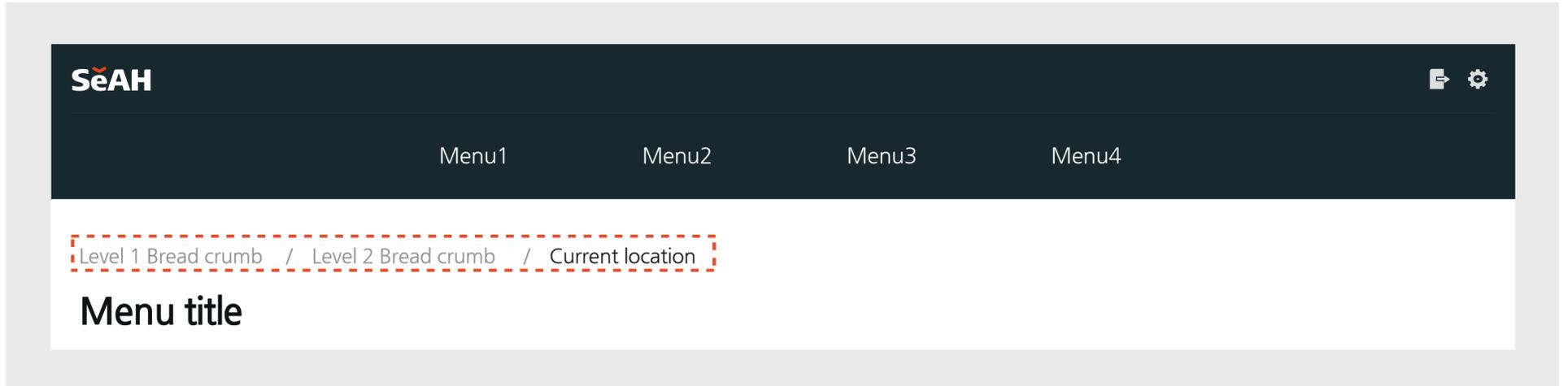
브래드크럼
(BREAD CRUMB)

1. 브레드크럼(Bread crumb)의 정의(PC Web 권장)

브레드크럼은 사용자가 레벨 간의 계층 구조를 이해하고 다시 탐색하는데 도움되는 보조 탐색 패턴입니다.

사용자에게 정보구조와 관련된 현재 위치를 보여주고 사용자가 상위 레벨 또는 이전 단계로 빠르게 이동할 수 있도록 지원합니다.

많은 양의 콘텐츠가 두 레벨 이상의 계층 구조로 구성되었을 때 적용하면 효과적입니다.

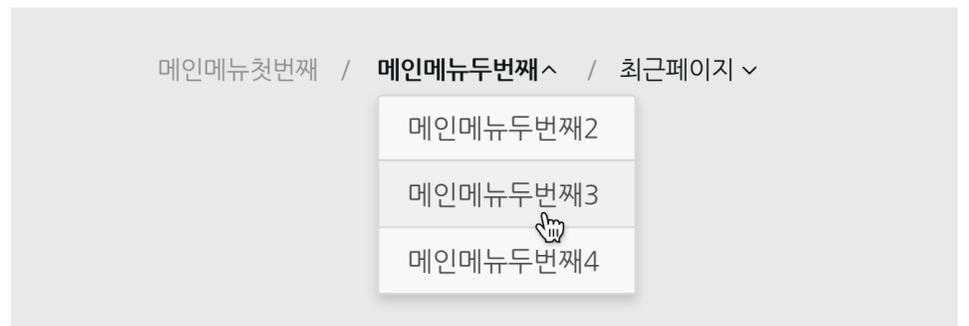


2. 유형

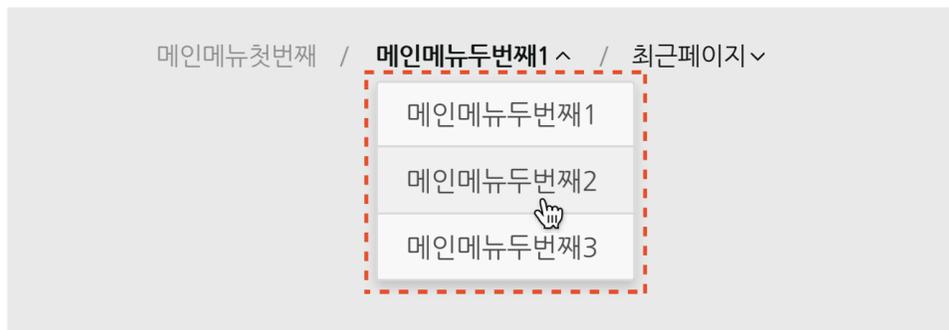
텍스트 브레드크럼



메뉴형 브레드크럼



3. 구성 옵션



레이블

각 레벨의 메뉴명 혹은 제품의 카테고리명을 표시할 수 있습니다. 레이블은 한 줄만 표시할 수 있습니다. 브라우저의 공간이 제한되면 말줄임 표시를 합니다.

구분자

각 레벨 사이에 구분자를 제공합니다.

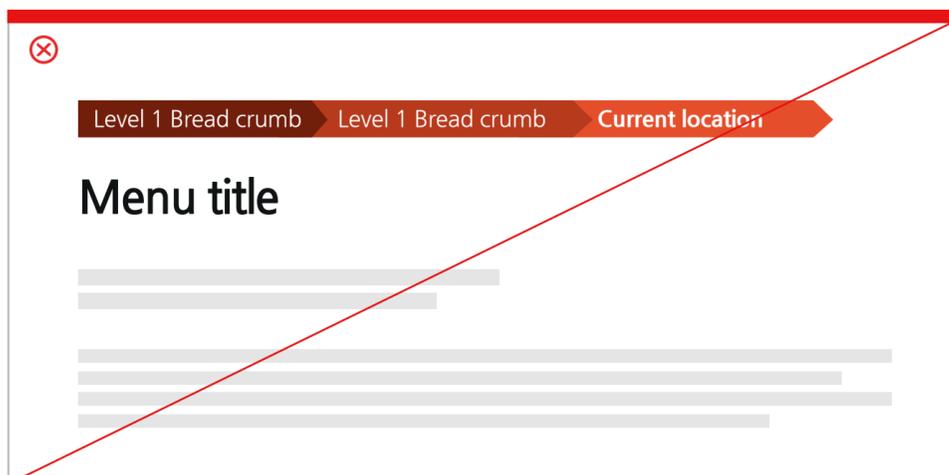
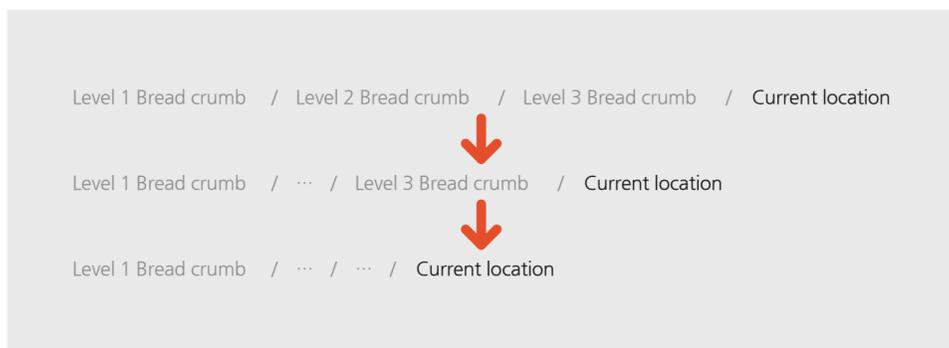
아이콘

동일 레벨의 이동을 지원하는 경우 레이블 우측에 아이콘을 제공합니다.

메뉴 항목

메뉴를 포함한 레벨 간 이동을 지원하는 경우 아이콘 선택 시 표시됩니다. 메뉴 항목에서 하나를 선택하면 해당 메뉴로 이동합니다.

4. 사용 규칙



브라우저의 공간 제약 시 말줄임표를 사용합니다.

첫 번째 레벨과 현재 레벨(마지막 레벨)은 말줄임표를 표시하지 않습니다. 공간 제약 시 두 번째 레벨부터 하위 레벨 순서로 말줄임표를 표시합니다.

눈에 띄게 하지 않습니다.

시각적으로 브레드크럼을 돋보이게 디자인하지 않아야 합니다. 주 내비게이션 사용에 혼란을 줄 수 있고, 콘텐츠 읽는 것을 방해하기 때문입니다.

5. 상황에 따른 상태

메뉴를 포함할 경우 아이템 리스트를 열거나 닫을 수 있습니다.

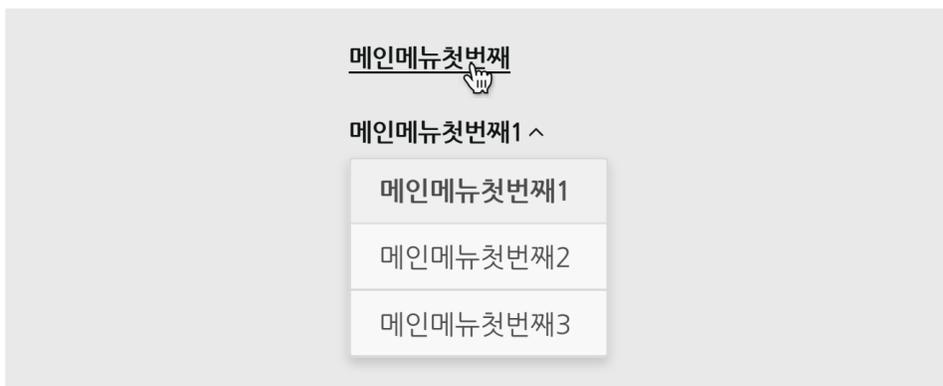
Normal



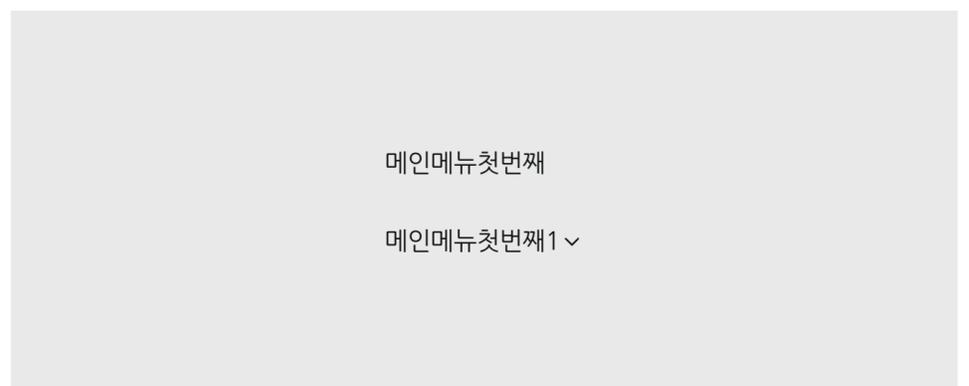
Hover



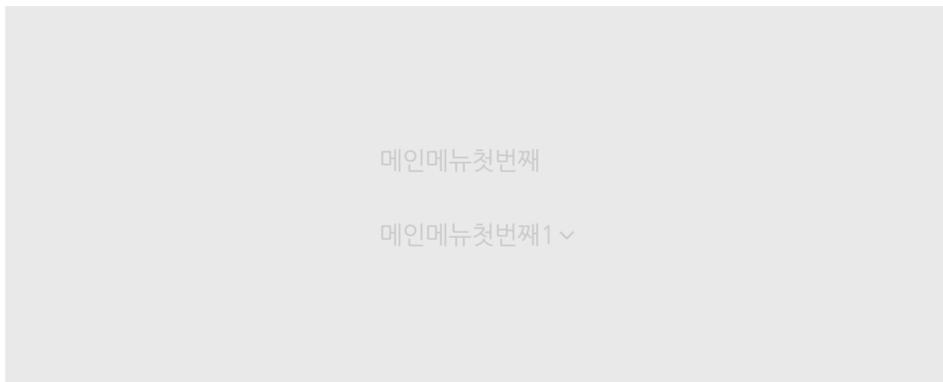
Active



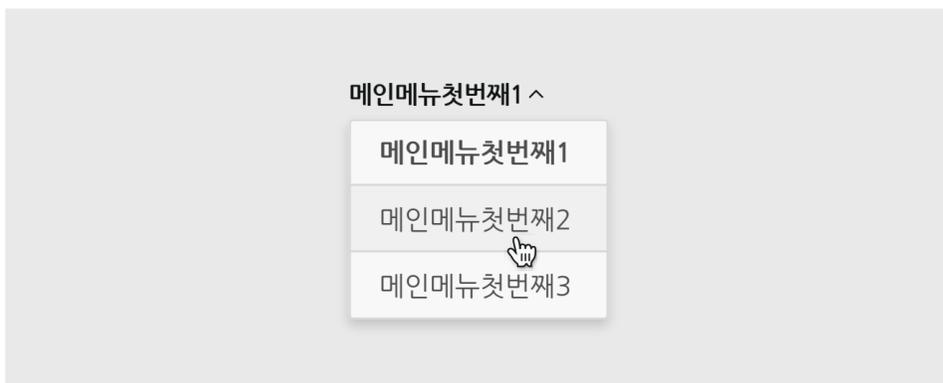
Select



Disabled



Open/Item hover

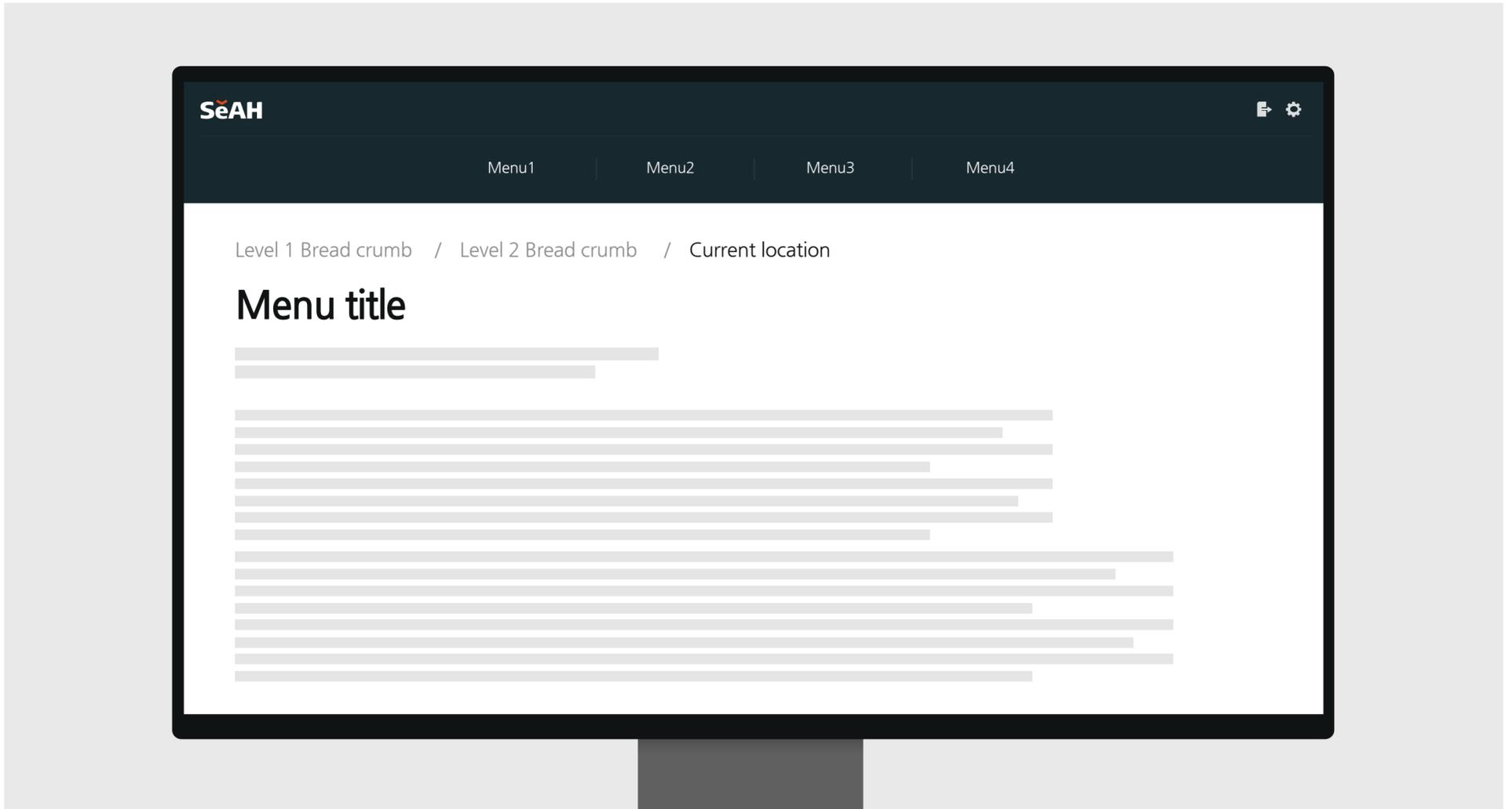


Open/Item Active



6. 배치

콘텐츠 영역에 있는 타이틀 위에 왼쪽 정렬로 배치합니다.

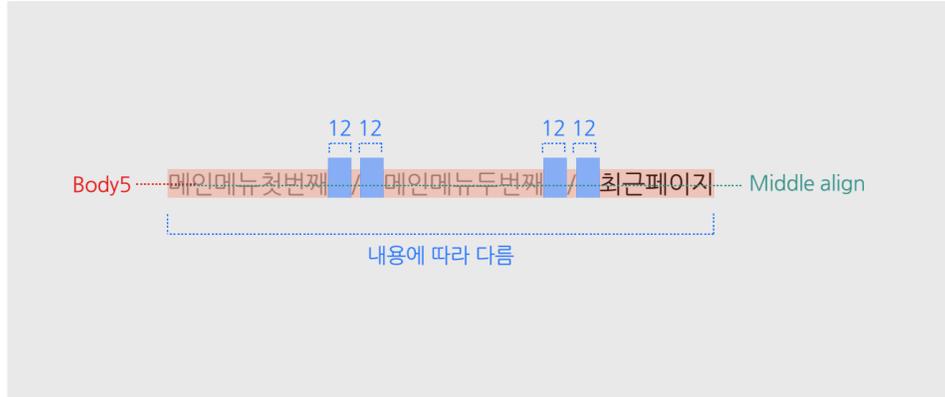


7. 스타일

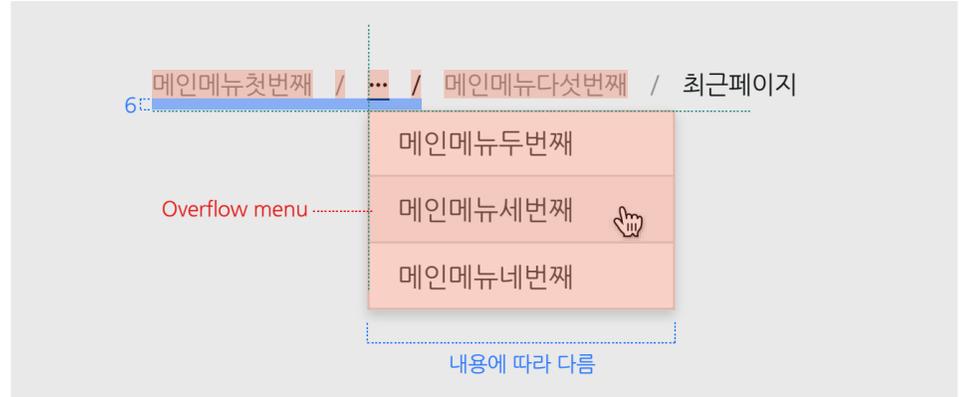
크기

브레드크럼은 한 가지 크기만을 사용하며 상세한 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

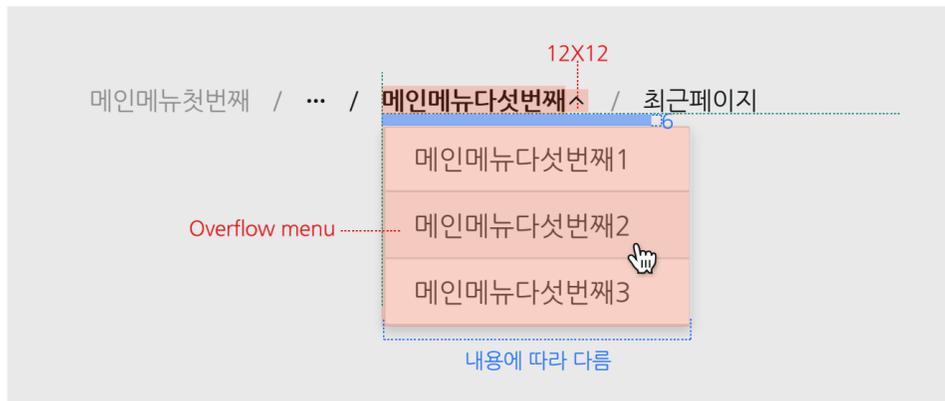
기본 형태 및 간격



오버플로우 메뉴(감춰진 메뉴)



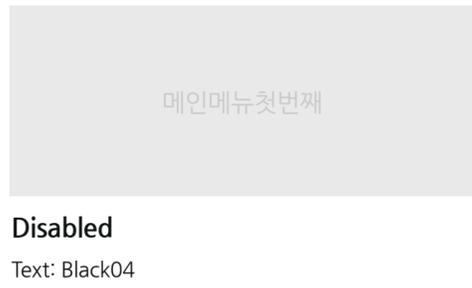
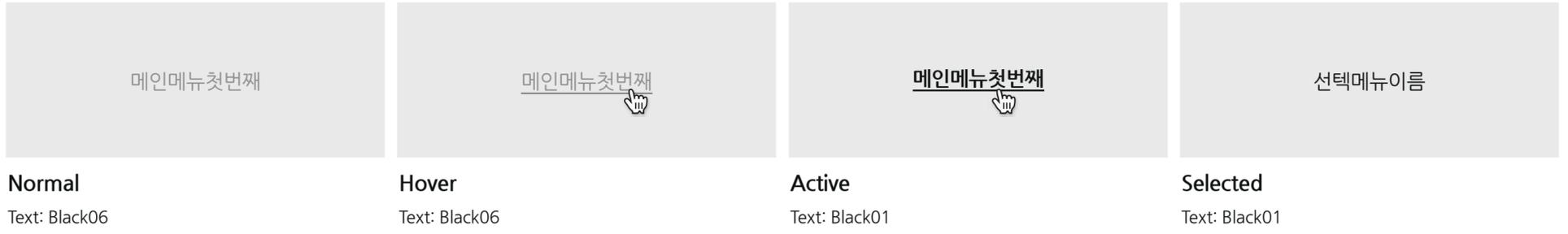
오버플로우 메뉴(메뉴 항목)



컬러

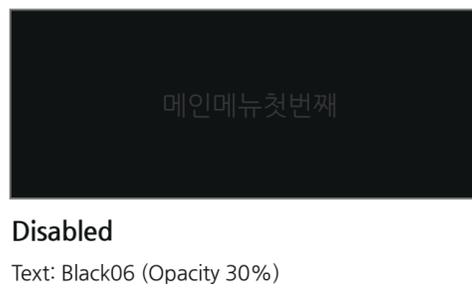
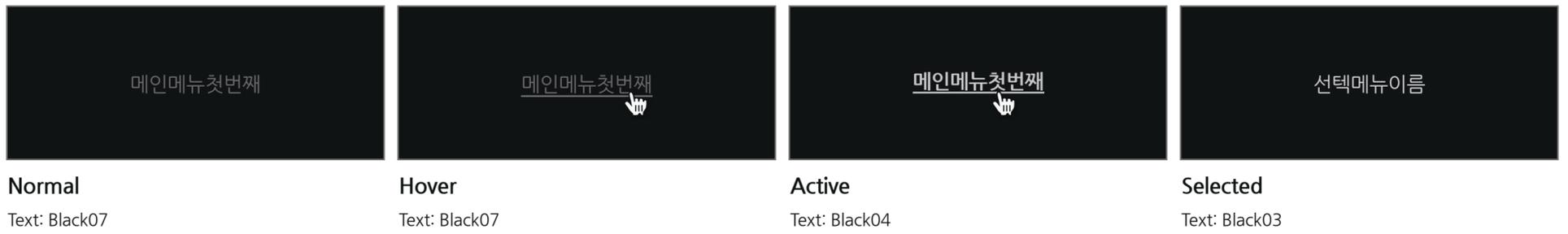
화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



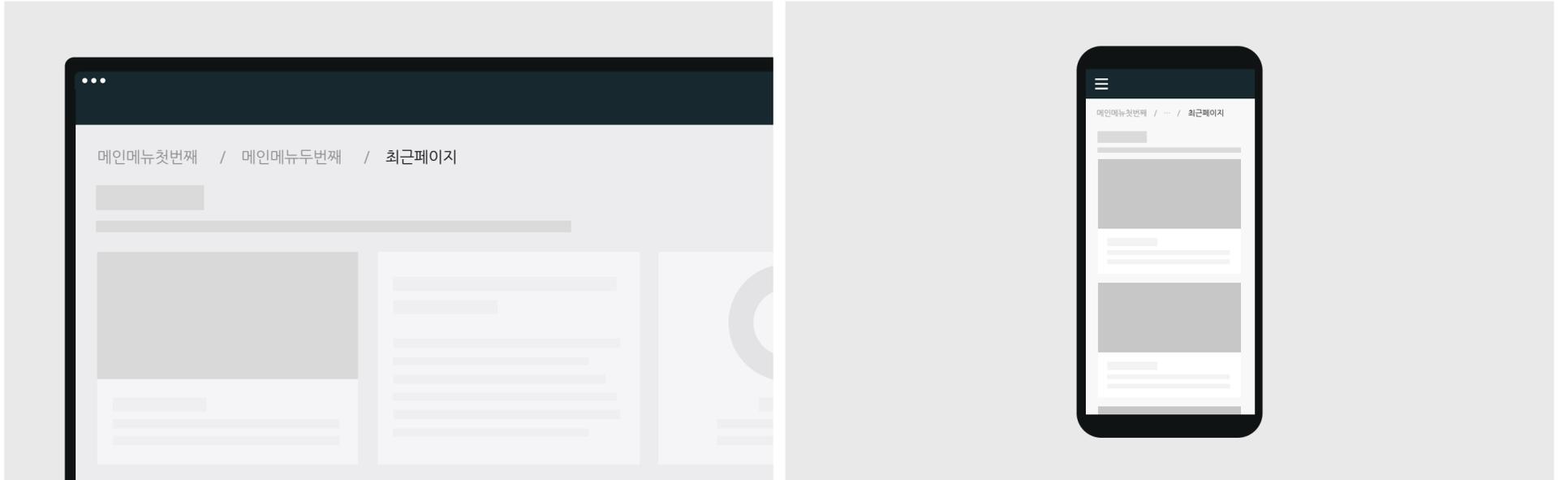
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



사용 예시

일반적으로 GNB 하단에 배치하여 사용합니다.

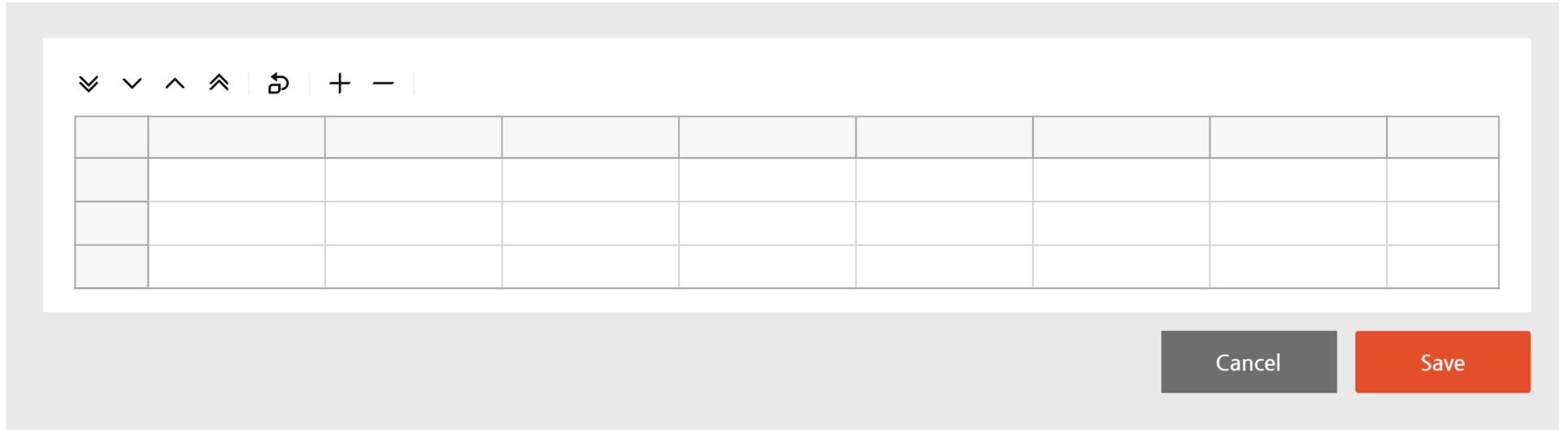


04-05

버튼(BUTTON)

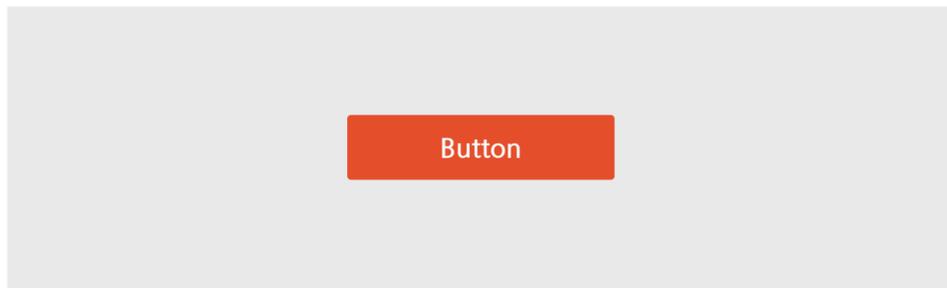
1. 버튼(Button)의 정의

버튼은 클릭할 수 있는 요소를 제공하며, 작업을 완료하거나 취소할 때, 양식을 제출할 때 주로 사용됩니다. 레이블, 아이콘 또는 둘 다 표시할 수 있으며 여러 가지 버튼 스타일을 사용할 수 있습니다. 핵심 기능 버튼은 화면의 우측 하단에 표시하는 것을 권장합니다.



2. 유형

버튼은 어떤 동작을 실행하거나 선택할 때 사용됩니다. 총 4가지 종류로 나누어집니다.



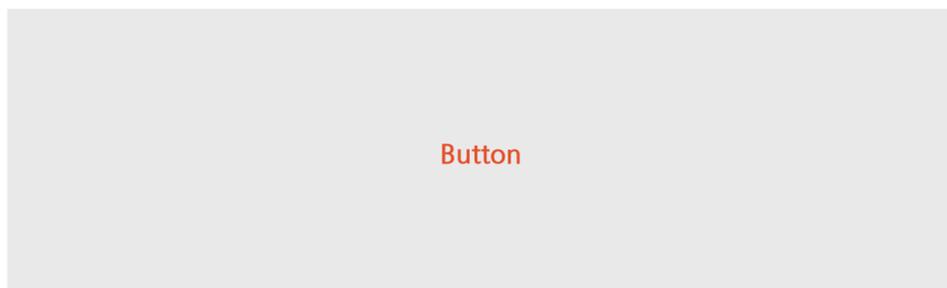
컨테이너 버튼

가장 기본 버튼으로, 페이지에서 가장 강력하게 클릭을 유도할 때 사용합니다. 페이지당 하나 이상은 사용하지 않도록 합니다.



고스트 버튼

고스트 버튼은 레이블과 아웃라인으로 구성된 버튼으로, 컨테이너 버튼보다 덜 중요할 경우 사용합니다.



텍스트 버튼

컨테이너가 없이 레이블로만 구성된 버튼으로, 중요도가 제일 떨어지는 곳에 사용합니다.

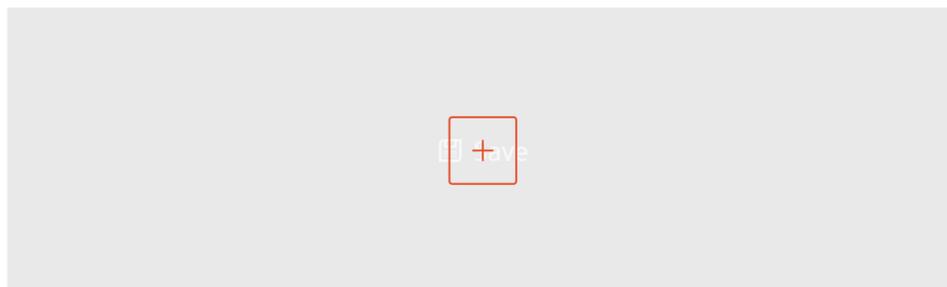
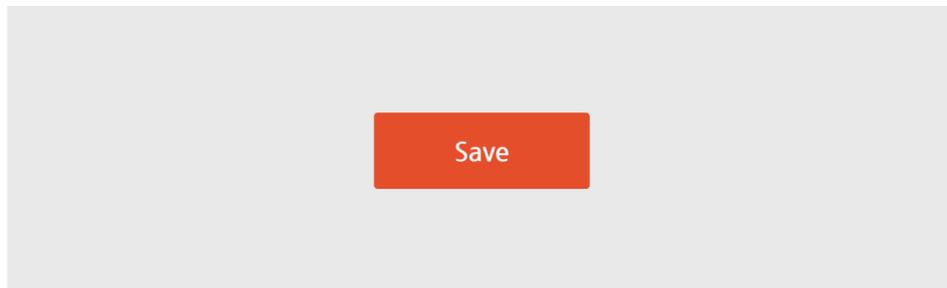
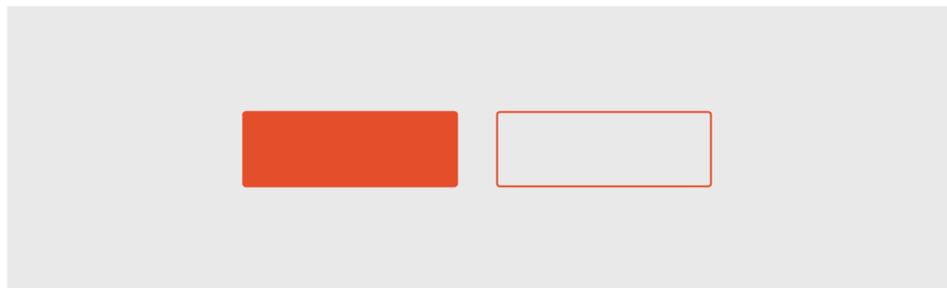
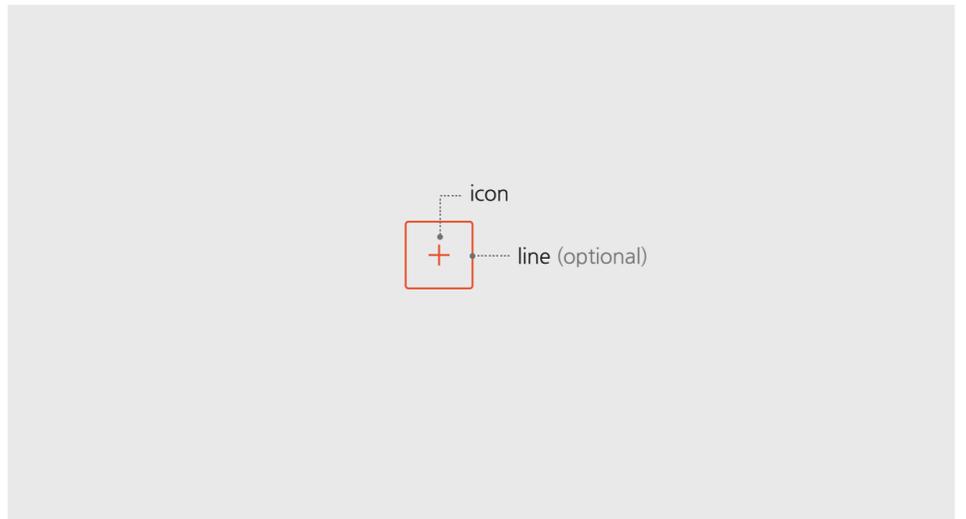
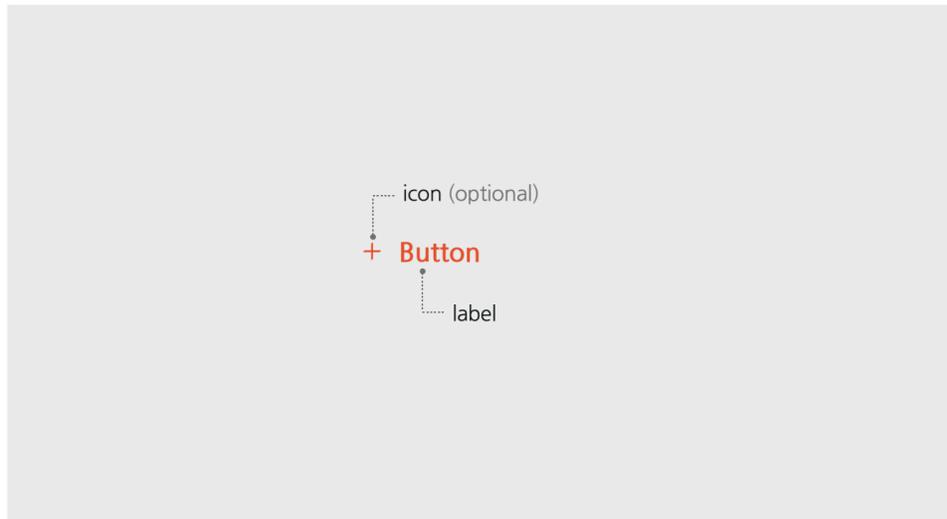
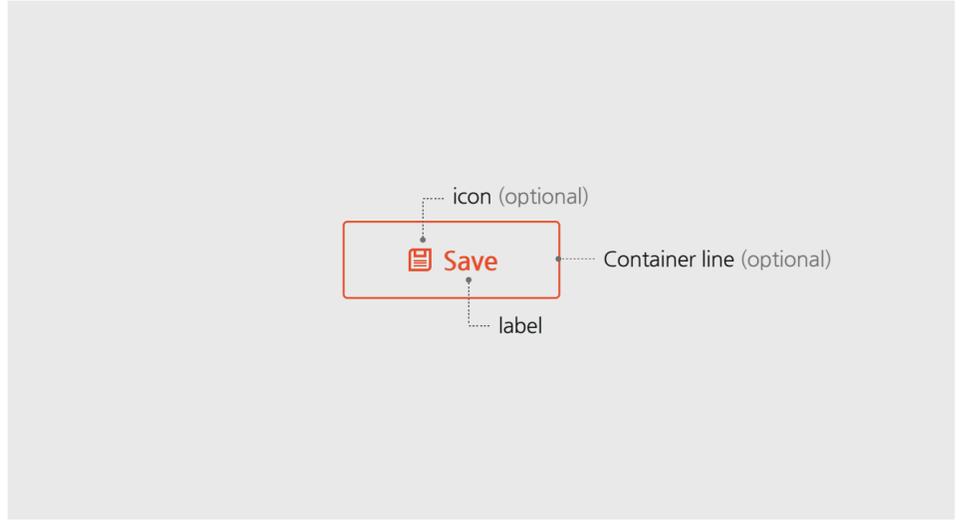
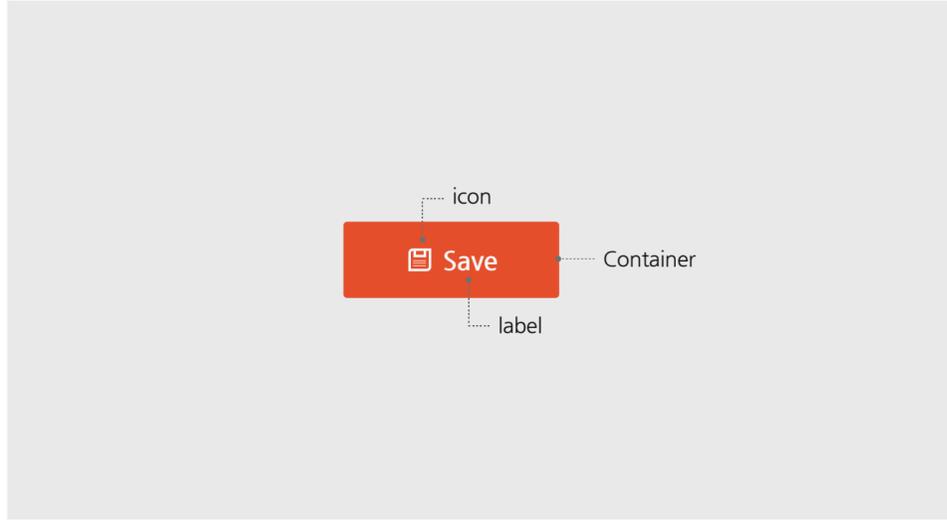


아이콘형 버튼

텍스트 없이 아이콘으로만 구성된 버튼입니다.

3. 버튼 요소

버튼을 구성하는 것은 필수 요소와 선택적 요소로 조합하여 사용할 수 있습니다.



컨테이너

컨테이너(Container)는 레이블(label)과 아이콘(icon)을 감싸는 형태를 의미하며, 사용자가 버튼임을 명확하게 인지할 수 있도록 제공해야 합니다. 배경의 컬러와 명확히 구분되는 것이 좋습니다.

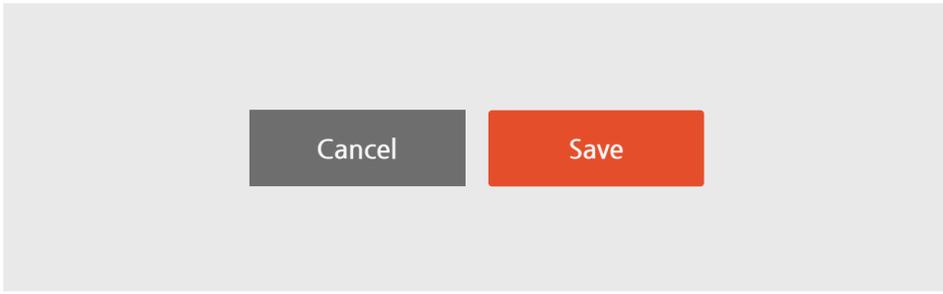
레이블

레이블(label)은 버튼의 동작을 명확하게 나타내야 합니다. 추가 또는 삭제와 같은 활성 동사로 제공합니다. 버튼 세트의 경우 확인 및 취소 대신 저장 또는 삭제와 같은 특정 레이블(label)을 사용해야 합니다.

아이콘

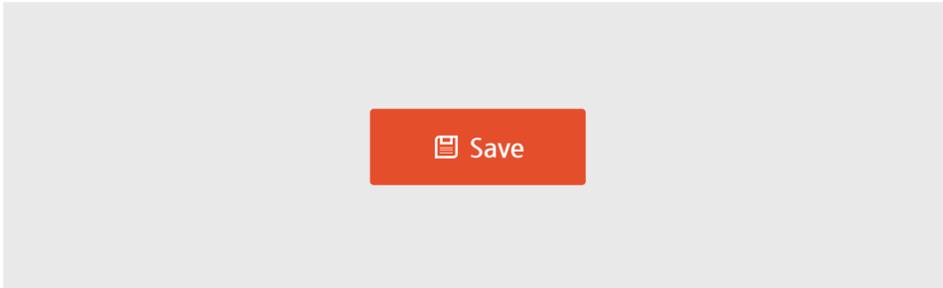
아이콘(icon)은 명확해야 하고 동작과 매우 관련이 있을 때 사용합니다. 만약 아이콘(icon)만 버튼으로 사용하는 경우에는 사용자가 기능을 명확하게 인지할 수 있는 메타포를 사용해야 합니다.

4. 사용 규칙



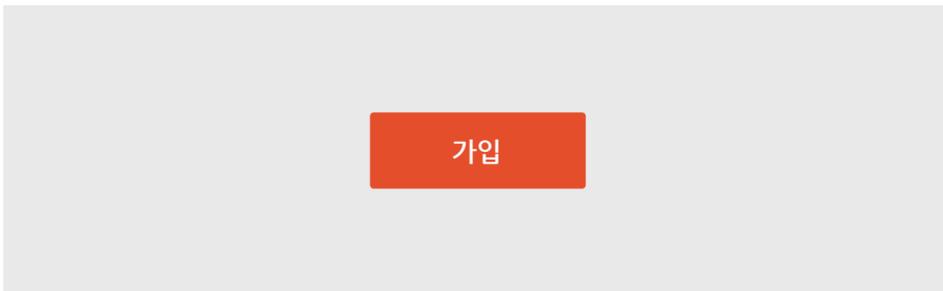
핵심 버튼을 오른쪽에 배치합니다.

핵심 기능 버튼과 기능을 부정(취소 등)하는 버튼이 함께 사용되는 경우 부정하는 버튼은 좌측에, 핵심 기능 버튼은 우측에 배치합니다. 버튼은 우선순위가 높은 순서로 우측에서 좌측으로 제공합니다.



아이콘은 필요한 경우에만 사용합니다.

버튼 아이콘은 명확해야 하고 동작과 매우 관련이 있을 때 사용합니다. 장식용으로 아이콘을 사용해서는 안됩니다.

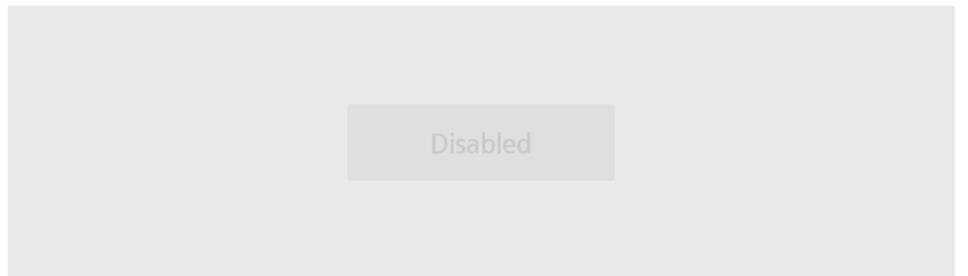
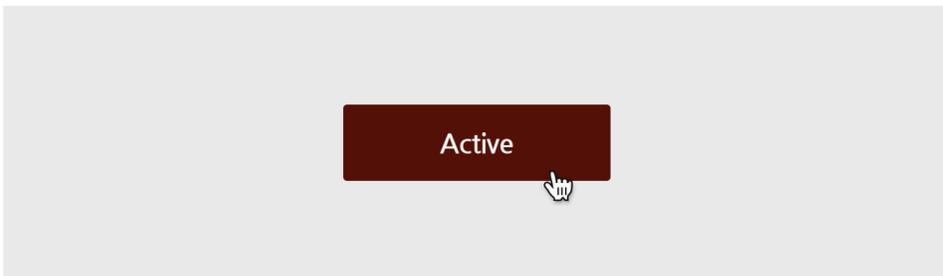
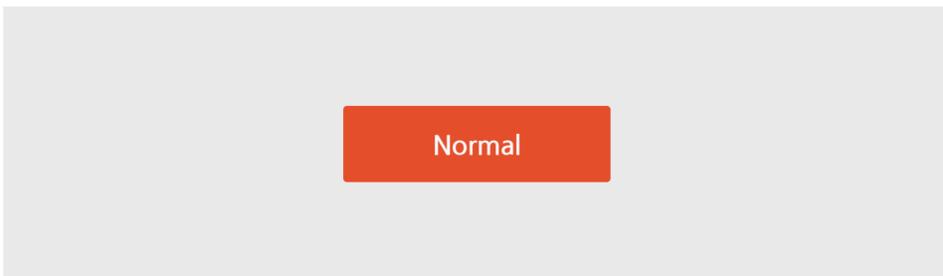


간결하고 일반적인 단어를 사용합니다.

레이블은 간결해야 합니다. 가능한 짧은 단어를 사용하는 것을 권장합니다. 레이블은 버튼을 선택한 결과를 명확하게 예측할 수 있어야 합니다. 예를 들어, “예” 대신 “동의”를 사용하거나 “제출” 대신 “가입”을 사용하는 것이 좋습니다.

5. 상황에 따른 상태

상황에 따른 버튼 상태는 4가지로 나타낼 수 있습니다.

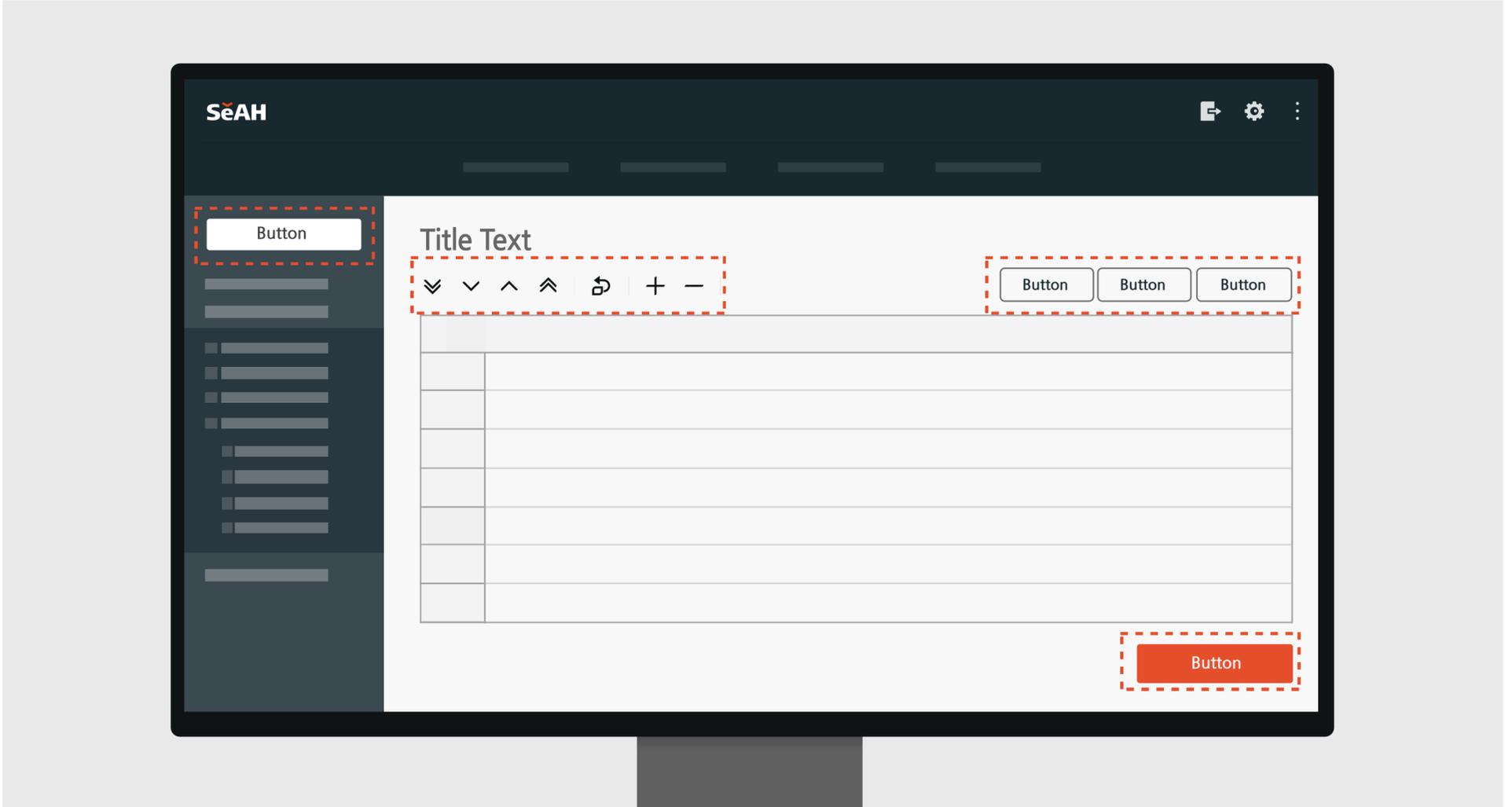


6. 배치

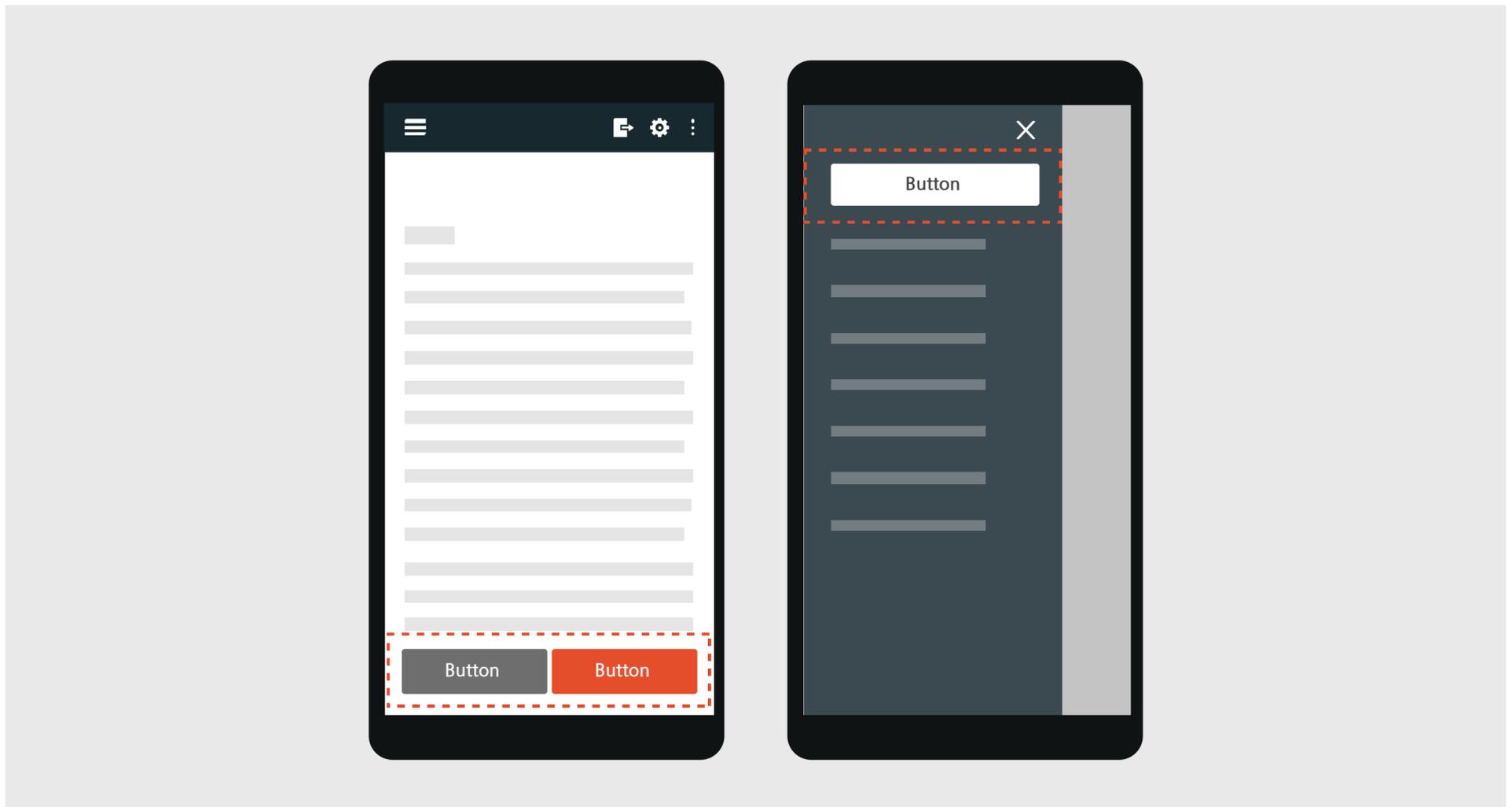
버튼 기능이 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있습니다.

메뉴 영역인 경우 가운데에 위치하며, 콘텐츠인 경우 우측 정렬로 배치합니다.

데이터 그리드 컨트롤 버튼의 경우 아이콘 형태로 좌측 정렬로 제공할 수 있습니다.



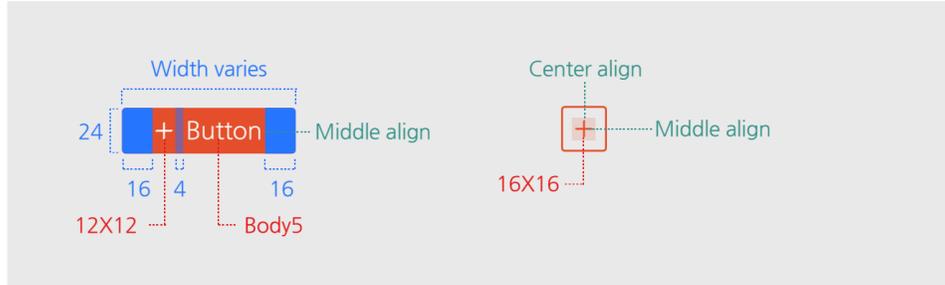
모바일의 경우 내비게이션 바 우측, 드로어 메뉴의 최상단에, 콘텐츠 영역 하단에 기능 버튼을 제공할 수 있습니다.



7. 스타일

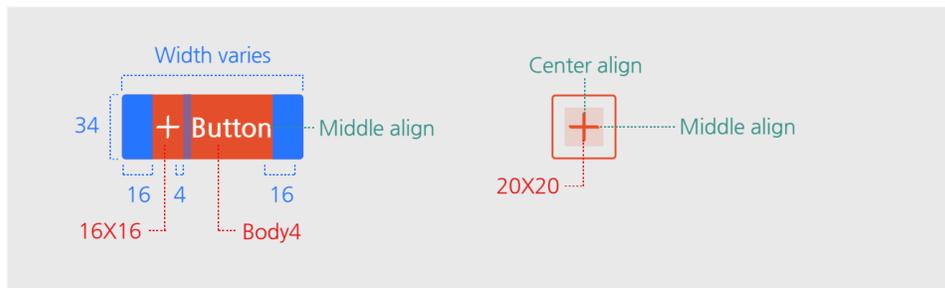
크기

버튼은 5가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 기본 버튼 크기를 지정하고, 영역의 중요도에 따라 작은 크기부터 큰 크기의 버튼을 활용하여 위계를 만들도록 합니다.



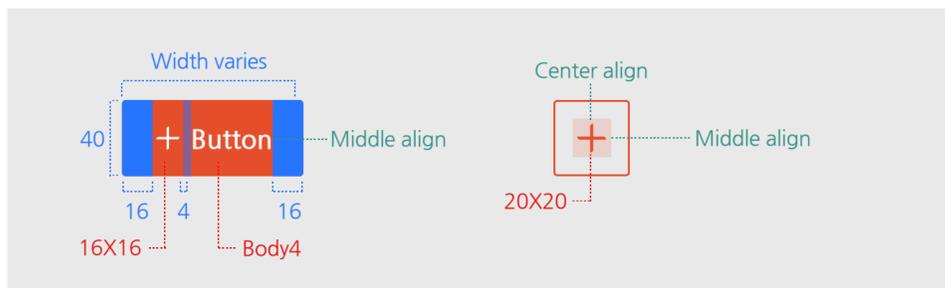
height: 24(라운드: 2)

가장 최소 단위의 버튼 크기로 '더 보기'와 같이 중요도가 낮은 영역에 활용합니다.



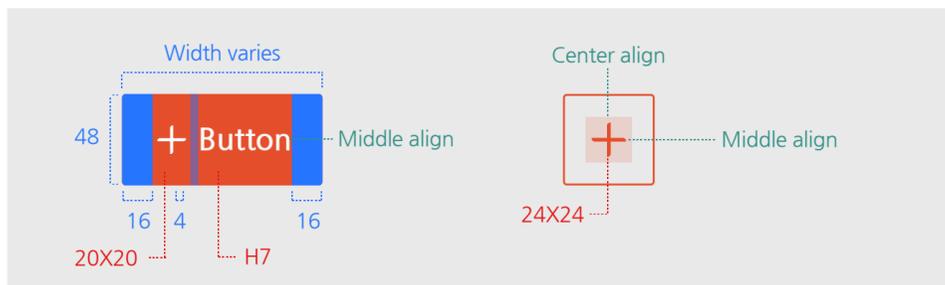
height: 34(라운드: 2)

MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 버튼 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래 크기를 활용합니다.



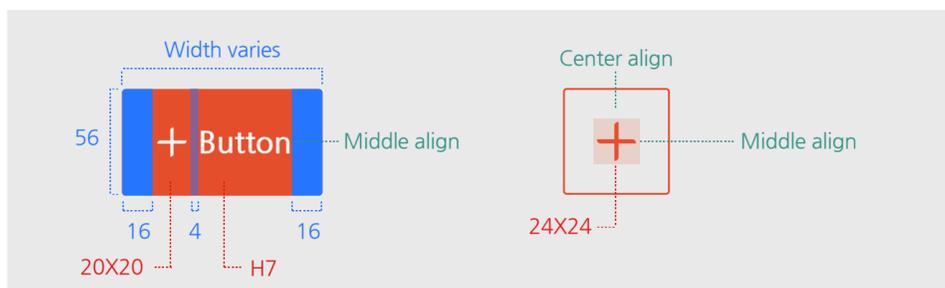
height: 40(라운드: 2)

일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 버튼 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래 크기를 활용합니다.



height: 48(라운드: 2)

주요 태스크 결정 버튼 영역에서 활용합니다.



height: 56(라운드: 2)

로그인과 같은 업무 성격이 집중도가 있는 화면에서 주요 태스크 버튼이나 모바일 하단에 활용합니다.

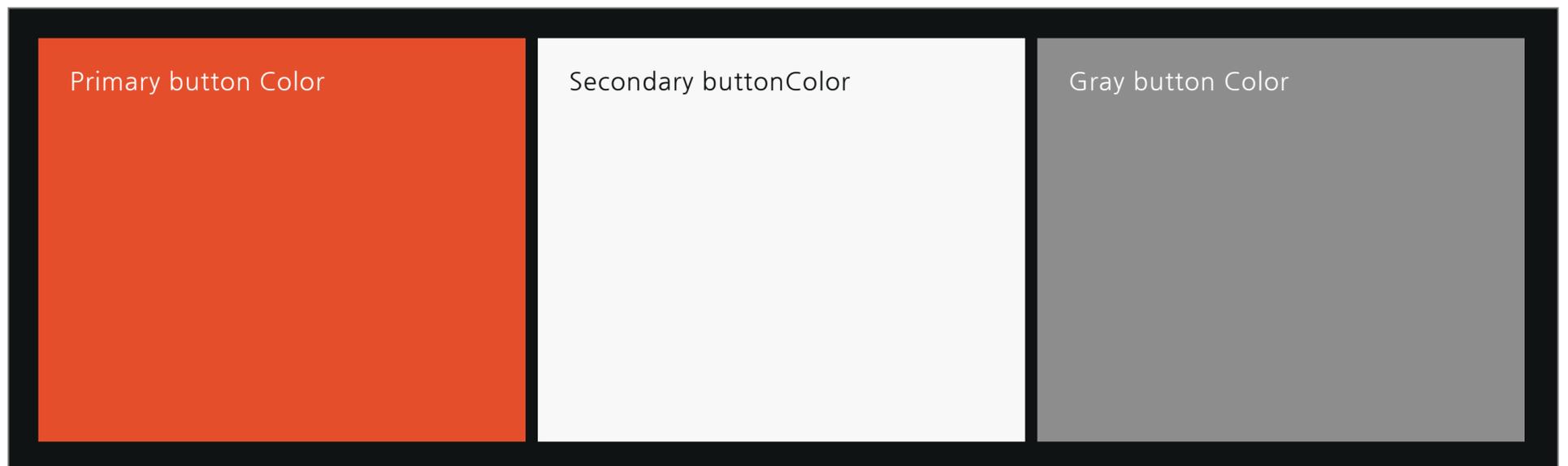
위계 및 컬러

버튼은 위계에 따라 3가지 종류의 컬러가 있습니다.
정보의 중요도에 따라 Primary → Secondary → Gray 순으로 활용합니다.

화이트 테마



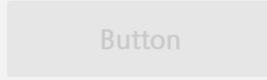
다크 테마



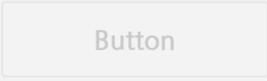
화이트 테마 - Primary button

기본 버튼으로, 페이지에서 가장 강력하게 클릭을 유도할 때 사용됩니다.
 정보의 중요도에 따라 컨테이너 버튼 → 고스트 버튼 → 텍스트 버튼 순으로 활용합니다.
 (예 : 로그인, 결제, 확인, 다음 등)

컨테이너 버튼

			
Normal Container: Primary Orange06 Text & Icon: Black01	Hover Container: Primary Orange08 Text & Icon: Black01	Active Container: Primary Orange09 Text & Icon: Black01	Disabled Container: Black04 (Opacity 30%) Text & Icon: Black04

고스트 버튼

			
Normal Line: Primary Orange06 Text & Icon: Primary Orange06 Container: None	Hover Line: Primary Orange08 Text & Icon: Primary Orange08 Container: None	Active Line: Primary Orange09 Text & Icon: Primary Orange09 Container: Primary Orange09 (Opacity 10%)	Disabled Line: Black04 (Opacity 30%) Text & Icon: Black04 Container: None

텍스트 버튼(컨테이너없음)

			
Normal Text: Primary Orange06 Container: None	Hover Line: Primary Orange08 (Opacity 10%) Text: Primary Orange08 Container: None	Active Text: Primary Orange09 Container: Primary Orange09 (Opacity 10%)	Disabled Text: Black04 Container: None

아이콘형 버튼

			
Normal Line: Primary Orange06 Icon: Primary Orange06 Container: None	Hover Line: Primary Orange08 Icon: Primary Orange08	Active Line: Primary Orange09 Icon: Primary Orange09 Container: Primary Orange09 (Opacity 10%)	Disabled Line: Black04 (Opacity 30%) Icon: Black04

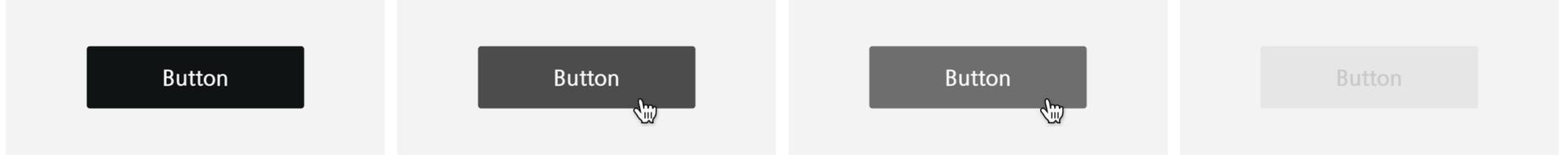
화이트 테마 - Secondary button

기본 버튼이 존재할 때 보조 버튼이 필요한 경우 사용합니다.

정보의 중요도에 따라 컨테이너 버튼 → 고스트 버튼 → 텍스트 버튼 순으로 활용합니다.

(예. : 달력적용, 주소찾기, 인증하기 등)

컨테이너 버튼



Normal

Container: Black10
Text & Icon: Black01

Hover

Container: Black08
Text & Icon: Black01

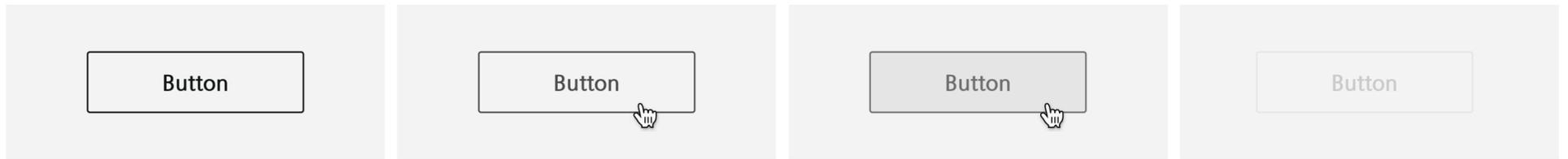
Active

Container: Black07
Text & Icon: Black01

Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Text & Icon: Black04

고스트버튼



Normal

Line: Black10
Text & Icon: Black10
Container: None

Hover

Line: Black08
Text & Icon: Black08
Container: None

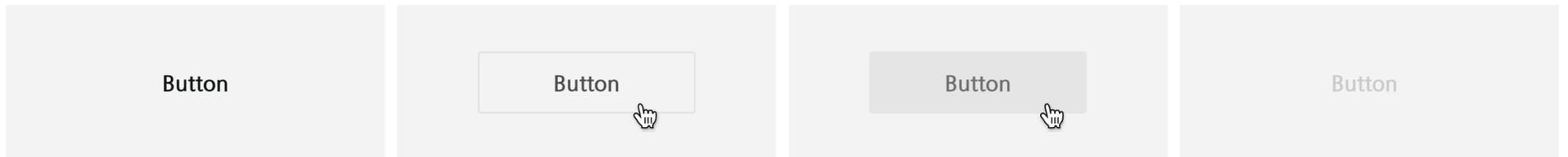
Active

Line: Black07
Text & Icon: Black07
Container: Black07
(Opacity 10%)

Disabled

Line: Black04 (Opacity 30%)
Text & Icon: Black04
Container: None

텍스트형 버튼(컨테이너없음)



Normal

Text & Icon: Black10
Container: None

Hover

Line: Black08 (Opacity 10%)
Text & Icon: Black08
Container: None

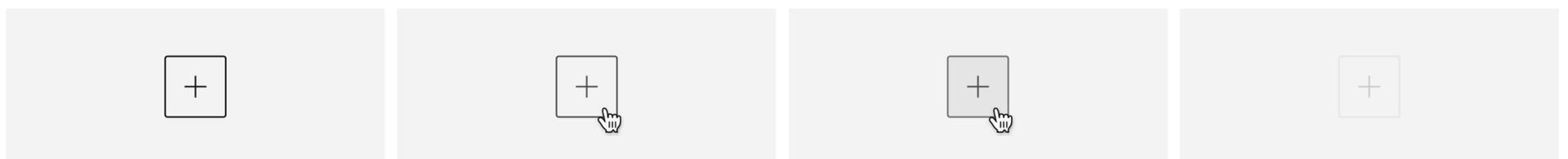
Active

Text & Icon: Black07
Container: Black07
(Opacity 10%)

Disabled

Text & Icon: Black04
Container: None

아이콘형 버튼



Normal

Line: Black10
Icon: Black10
Container: None

Hover

Line: Black08
Icon: Black08
Container: None

Active

Line: Black07
Icon: Black07
Container: Black07
(Opacity 10%)

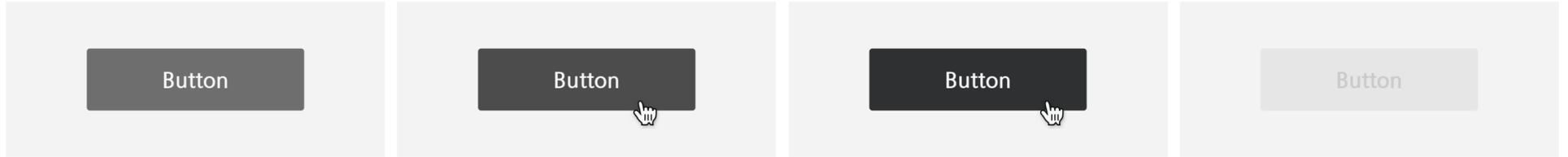
Disabled

Line: Black04 (Opacity 30%)
Icon: Black04
Container: None

화이트 테마 - Gray button

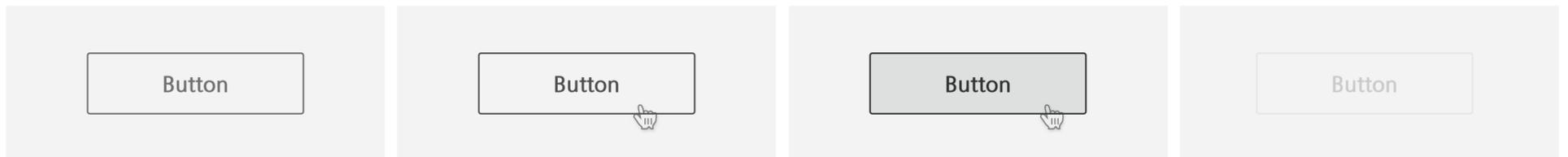
가장 중요도가 낮은 버튼으로 보조 버튼이 있을 때 보조 버튼과 반대 동작을 수행할 경우에 사용됩니다.
 정보의 중요도에 따라 컨테이너 버튼 → 고스트 버튼 → 텍스트 버튼 순으로 활용합니다.
 (예. : 취소, 뒤로가기 등)

컨테이너 버튼



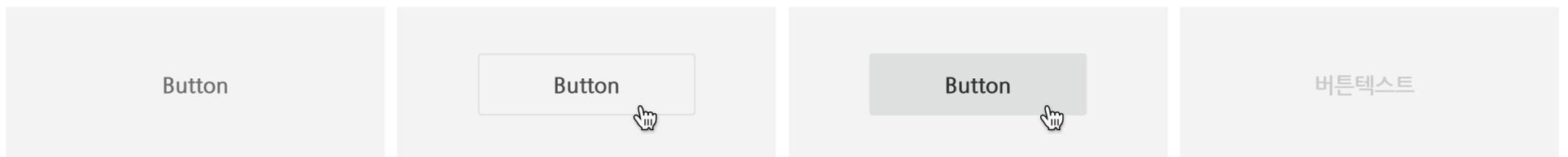
<p>Normal Container: Black07 Text & Icon: Black01</p>	<p>Hover Container: Black08 Text & Icon: Black01</p>	<p>Active Container: Black09 Text & Icon: Black01</p>	<p>Disabled Container: Black04 (Opacity 30%) Text & Icon: Black04</p>
--	---	--	--

고스트버튼



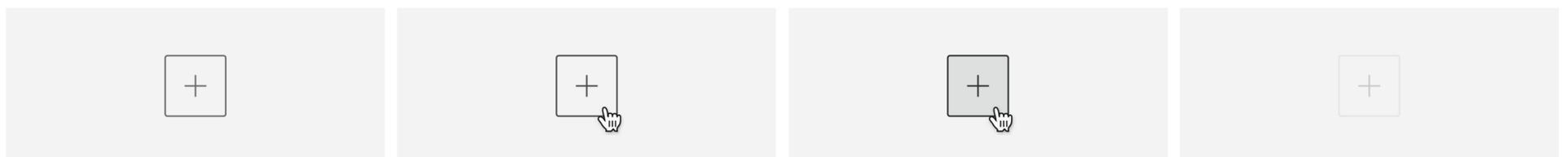
<p>Normal Line: Black07 Text & Icon: Black07 Container: None</p>	<p>Hover Line: Black08 Text & Icon: Black08 Container: None</p>	<p>Active Line: Black09 Text & Icon: Black09 Container: Black09 (Opacity 10%)</p>	<p>Disabled Line: Black04 (Opacity 30%) Text & Icon: Black04</p>
--	---	--	---

텍스트형 버튼(컨테이너없음)



<p>Normal Text & Icon: Black07 Container: None</p>	<p>Hover Line: Black08 (Opacity 10%) Text & Icon: Black08 Container: None</p>	<p>Active Line: Black09 Text & Icon: Black09 Container: Black09 (Opacity 10%)</p>	<p>Disabled Text & Icon: Black04</p>
---	---	--	--

아이콘형 버튼



<p>Normal Line: Black07 Icon: Black07 Container: None</p>	<p>Hover Line: Black08 Icon: Black08 Container: None</p>	<p>Active Line: Black09 Icon: Black09 Container: Black09 (Opacity 10%)</p>	<p>Disabled Line: Black04 (Opacity 30%) Icon: Black04</p>
---	--	---	--

다크 테마 - Primary button

기본 버튼으로, 페이지에서 가장 강력하게 클릭을 유도할 때 사용됩니다.
 정보의 중요도에 따라 컨테이너 버튼 → 고스트 버튼 → 텍스트 버튼 순으로 활용합니다.
 (예 : 로그인, 결제, 확인, 다음 등)

컨테이너 버튼



<p>Normal Container: Primary Orange06 Text & Icon: Black01</p>	<p>Hover Container: Primary Orange08 Text & Icon: Black01</p>	<p>Active Container: Primary Orange09 Text & Icon: Black01</p>	<p>Disabled Container: Black06 (Opacity 30%) Text & Icon: Black06 (Opacity 30%)</p>
---	--	---	--

고스트버튼



<p>Normal Line: Primary Orange06 Text & Icon: Primary Orange06 Container: None</p>	<p>Hover Line: Primary Orange08 Text & Icon: Primary Orange08 Container: None</p>	<p>Active Line: Primary Orange09 Text & Icon: Primary Orange09 Container: Primary Orange09 (Opacity 10%)</p>	<p>Disabled Line: Black06 (Opacity 30%) Text & Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None</p>
--	---	--	--

텍스트형 버튼(컨테이너없음)



<p>Normal Text & Icon: Primary Orange06 Container: None</p>	<p>Hover Line: Primary Orange08 (Opacity 30%) Text & Icon: Primary Orange08 Container: None</p>	<p>Active Line: Primary Orange09 Text & Icon: Primary Orange09 Container: Primary Orange09 (Opacity 10%)</p>	<p>Disabled Text & Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None</p>
--	---	--	---

아이콘형 버튼



<p>Normal Line: Primary Orange06 Icon: Primary Orange06 Container: None</p>	<p>Hover Line: Primary Hover Icon: Primary Hover Container: None</p>	<p>Active Line: Primary Orange09 Text: Primary Orange09 Container: Primary Orange09 (Opacity 10%)</p>	<p>Disabled Line: Black06 (Opacity 30%) Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None</p>
---	--	---	---

다크 테마 - Secondary button

기본 버튼이 존재할 때 보조 버튼이 필요한 경우 사용합니다.

정보의 중요도에 따라 컨테이너 버튼 → 고스트 버튼 → 텍스트 버튼 순으로 활용합니다.

(예. : 달력적용, 주소찾기, 인증하기 등)

컨테이너 버튼



Normal	Hover	Active	Disabled
Container: Black01 Text & Icon: Black10	Container: Black03 Text & Icon: Black10	Container: Black05 Text & Icon: Black10	Container: Black06 (Opacity 30%) Text & Icon: Black06 (Opacity 30%)

고스트버튼



Normal	Hover	Active	Disabled
Line: Black01 Text & Icon: Black01 Container: None	Line: Black03 (Opacity 50%) Text & Icon: Black03 Container: None	Line: Black05 (Opacity 50%) Text & Icon: Black05 Container: Black05 (Opacity 10%)	Line: Black06 (Opacity 30%) Text & Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None

텍스트형 버튼(컨테이너없음)



Normal	Hover	Active	Disabled
Text & Icon: Black10 Container: None	Line: Black03 (Opacity 10%) Text & Icon: Black03 Container: None	Text & Icon: Black05 Container: Black05 (Opacity 10%)	Text & Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None

아이콘형 버튼



Normal	Hover	Active	Disabled
Line: Black10 Icon: Black10 Container: None	Line: Black03 (Opacity 50%) Icon: Black03 Container: None	Line: Black05 (Opacity 50%) Icon: Black05 Container: Black05 (Opacity 10%)	Line: Black06 (Opacity 30%) Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None

다크 테마 - Gray button

가장 중요도가 낮은 버튼으로 보조 버튼이 있을 때 보조 버튼과 반대 동작을 수행할 경우에 사용됩니다.
 정보의 중요도에 따라 컨테이너 버튼 → 고스트 버튼 → 텍스트 버튼 순으로 활용합니다.
 (예. : 취소, 뒤로가기 등)

컨테이너 버튼



<p>Normal Container: Black06 Text & Icon: Black01</p>	<p>Hover Container: Black08 Text & Icon: Black01</p>	<p>Active Container: Black09 Text & Icon: Black01</p>	<p>Disabled Container: Black06 (Opacity 30%) Text & Icon: Black06 (Opacity 30%)</p>
--	---	--	--

고스트버튼



<p>Normal Line: Black06 Text & Icon: Black06 Container: None</p>	<p>Hover Line: Black08 Text & Icon: Black08 Container: None</p>	<p>Active Line: Black09 Text & Icon: Black09 Container: Black05 (Opacity 20%)</p>	<p>Disabled Line: Black06 (Opacity 30%) Text & Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None</p>
--	---	---	--

텍스트형 버튼(컨테이너없음)



<p>Normal Text & Icon: Black06 Container: None</p>	<p>Hover Line: Black03 (Opacity 20%) Text & Icon: Black08 Container: None</p>	<p>Active Text & Icon: Black09 Container: Black09 (Opacity 20%)</p>	<p>Disabled Text & Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None</p>
---	---	--	---

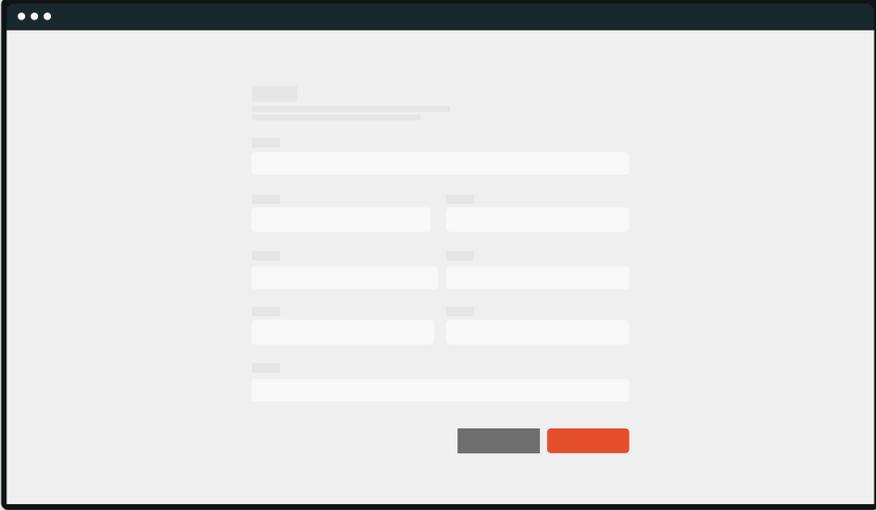
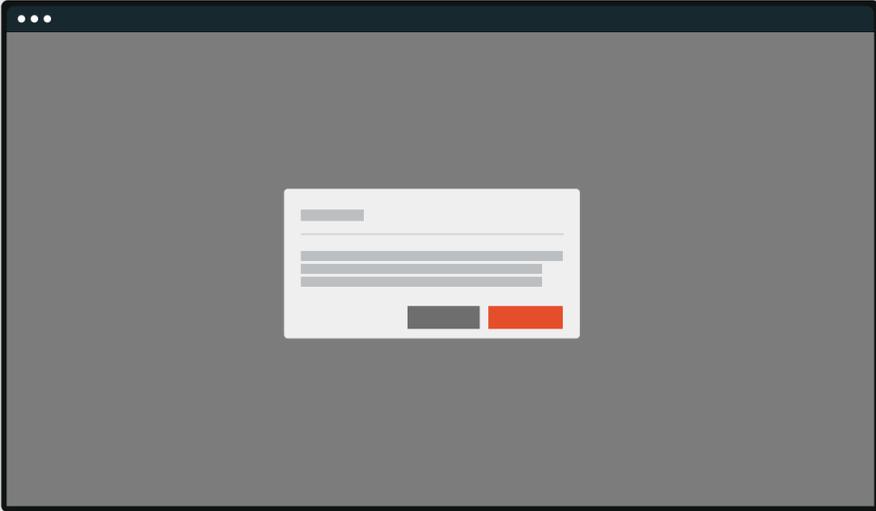
아이콘형 버튼



<p>Normal Line: Black06 Icon: Black06 Container: None</p>	<p>Hover Line: Black08 Icon: Black08 Container: None</p>	<p>Active Line: Black09 Icon: Black09 Container: Black05 (Opacity 10%)</p>	<p>Disabled Line: Black06 (Opacity 30%) Icon: Black06 (Opacity 30%) Container: None</p>
---	--	--	---

사용 예시

버튼은 크기와 컬러에 따라 아래와 같이 활용됩니다.

<p>화면 주요 테스트 버튼</p> <p>크기: 48 컬러: Primary button Gray button</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="background-color: #e67e22; color: white; padding: 10px 20px; border-radius: 4px;">Button</div> <div style="background-color: #34495e; color: white; padding: 10px 20px; border-radius: 4px;">Button</div> </div>																					
<p>팝업 버튼</p> <p>크기: 40(기본크기) 컬러: Primary button Gray button</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="background-color: #e67e22; color: white; padding: 10px 20px; border-radius: 4px;">Button</div> <div style="background-color: #34495e; color: white; padding: 10px 20px; border-radius: 4px;">Button</div> </div>																					
<p>컴포넌트 내에 단일 입력 완료 버튼(달력)</p> <p>크기: 34 컬러: Secondary button</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="background-color: black; color: white; padding: 10px 20px; border-radius: 4px;">Button</div> </div>																					
<p>테이블 내에 버튼</p> <p>크기: 24 컬러: Gray button</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px 10px; border-radius: 4px;">Button</div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td style="background-color: #eee; width: 50px;"></td> <td style="background-color: #eee; width: 50px;"></td> <td style="background-color: #eee; width: 50px;"></td> <td style="text-align: center;">Button</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="text-align: center;">Button</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="text-align: center;">Button</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="background-color: #eee;"></td> <td style="text-align: center;">Button</td> </tr> </table>	<input checked="" type="checkbox"/>				Button	<input type="checkbox"/>				Button	<input checked="" type="checkbox"/>				Button	<input type="checkbox"/>				Button
<input checked="" type="checkbox"/>				Button																	
<input type="checkbox"/>				Button																	
<input checked="" type="checkbox"/>				Button																	
<input type="checkbox"/>				Button																	

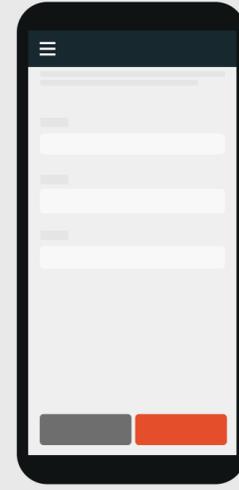
화면 주요 테스트 버튼

크기: 56

컬러:

Primary button

Gray button

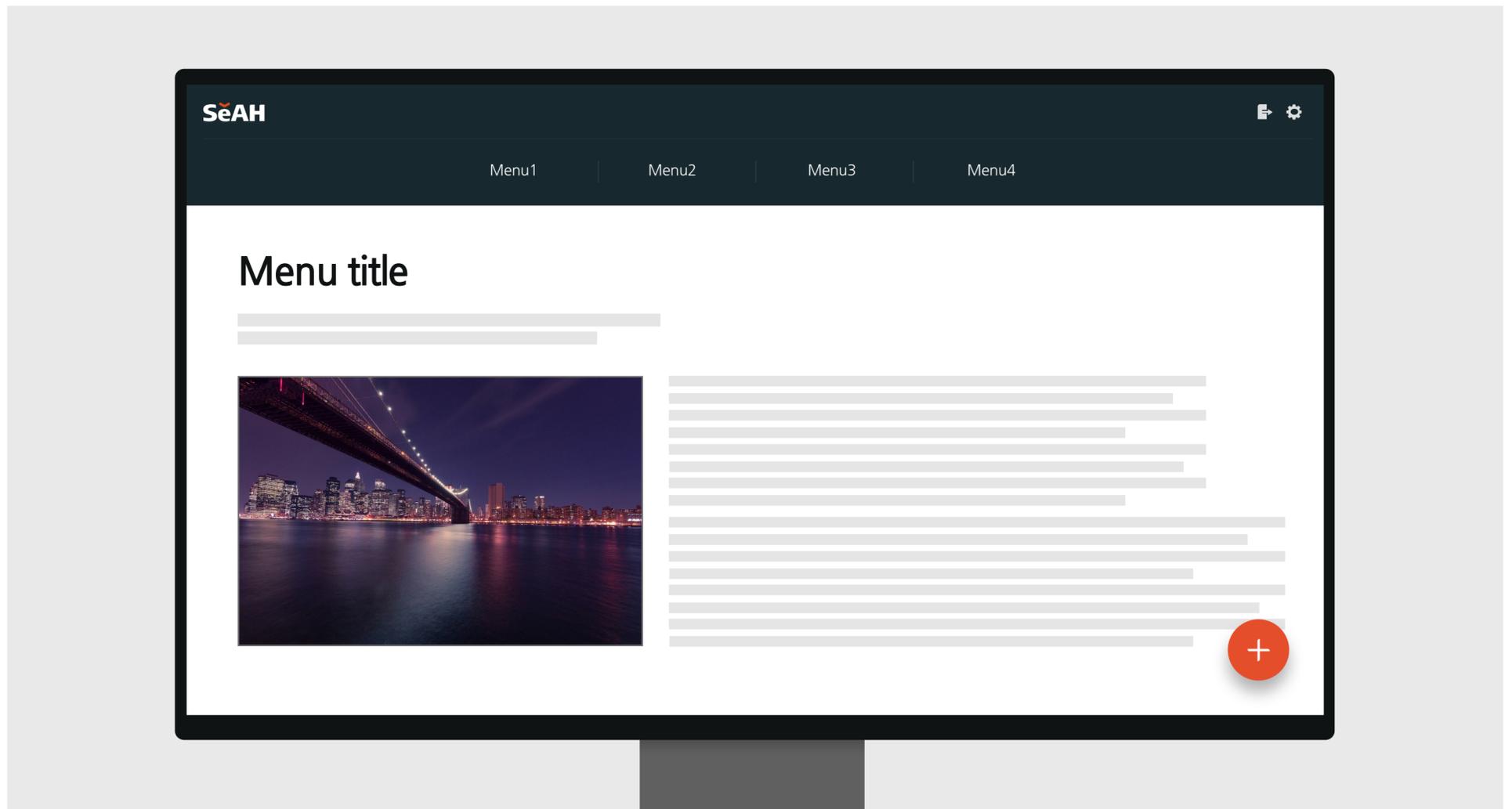


04-06

버튼: 플로팅
(BUTTON: FLOATING)

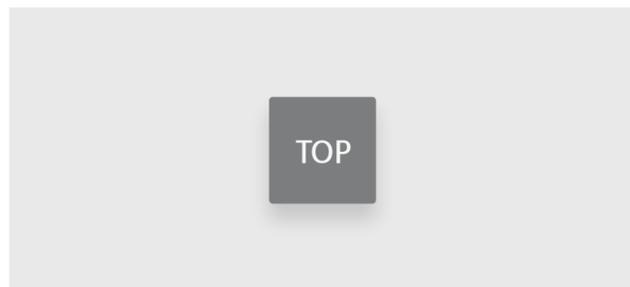
1. 버튼: 플로팅(Button: Floating)의 정의

플로팅 버튼은 화면에 떠 있는 버튼으로 화면의 핵심이 되는 태스크(Task)를 수행할 수 있도록 제공합니다. 추가적으로, 스크롤이 길어질 경우 Top으로 이동하기 버튼 등을 플로팅 버튼으로 제공할 수 있습니다.

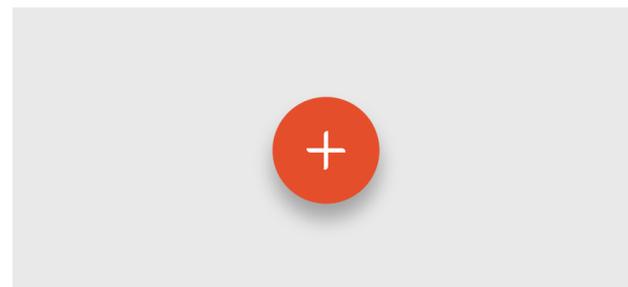


2. 유형

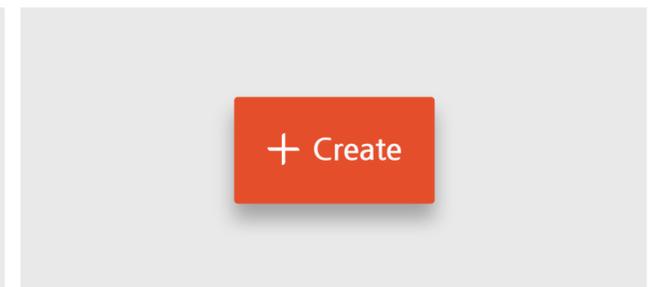
레이블 버튼



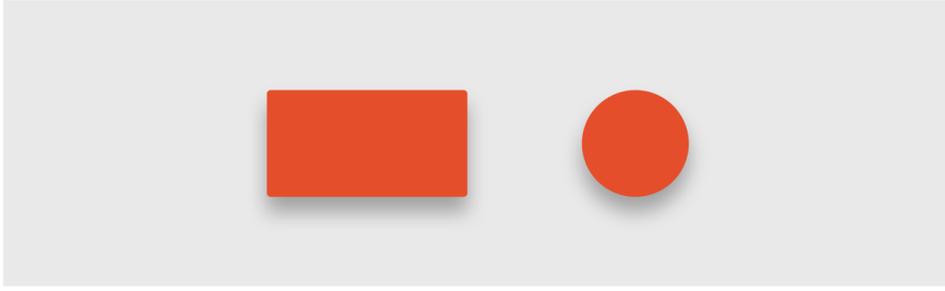
아이콘 버튼



아이콘과 레이블 버튼

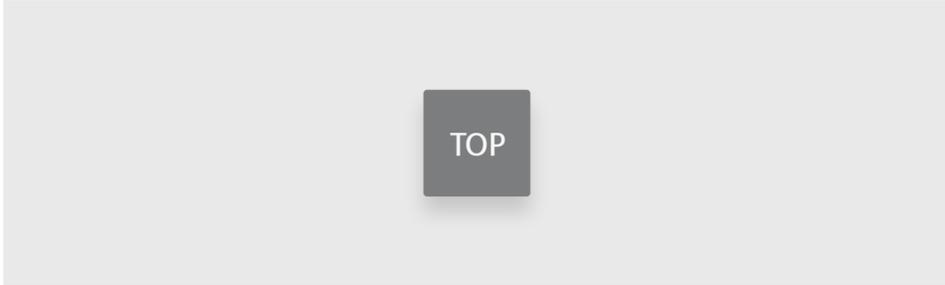


3. 구성 옵션



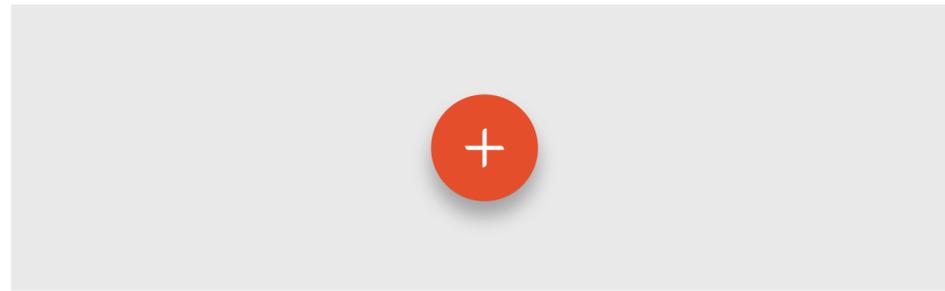
컨테이너

원형이나 사각형 형태를 사용할 수 있습니다.



레이블

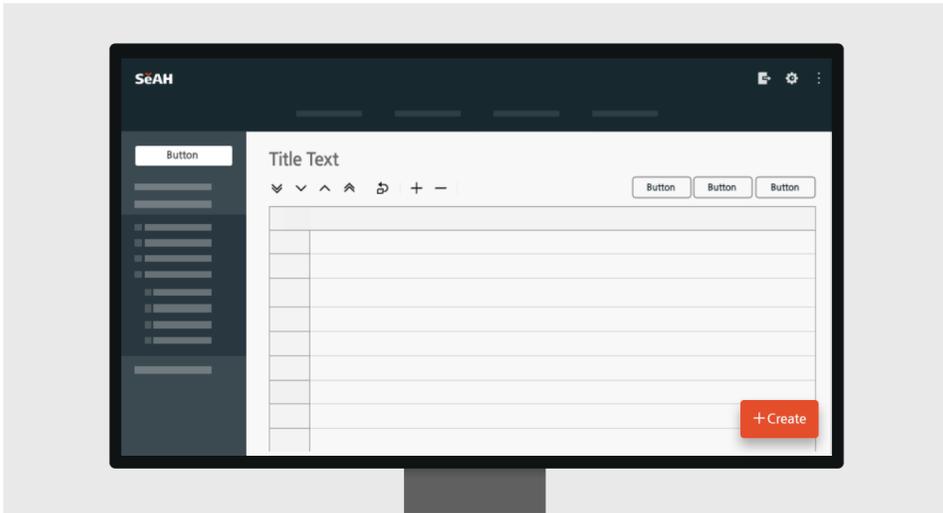
버튼 레이블은 버튼의 동작을 명확하게 나타내야 합니다.



아이콘

버튼 아이콘은 명확해야 하고 동작과 매우 관련이 있을 때 사용합니다.

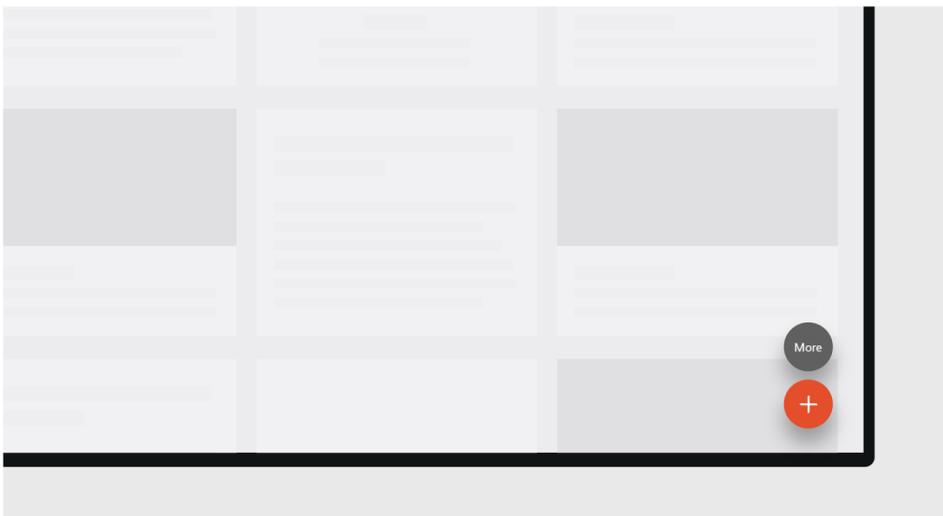
4. 사용 규칙



핵심 기능을 플로팅 버튼으로 제공하는 것을 권장합니다.

해당 화면의 핵심 기능 버튼(예: 메일 쓰기, 연락처 추가 등)을 플로팅 버튼으로 사용하는 것을 권장합니다.

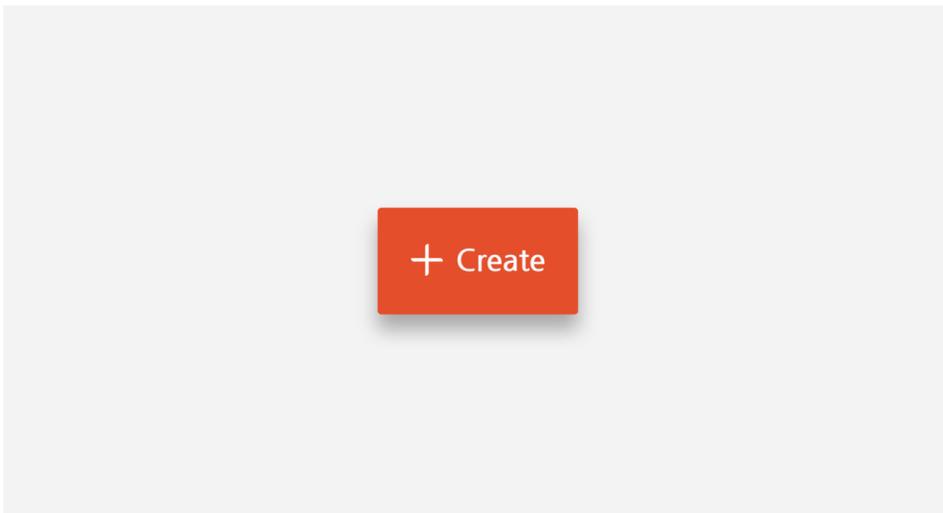
부가적인 기능으로는 스크롤이 길어질 경우 Top으로 이동하는 버튼을 제공할 수 있습니다.



한 개만 제공하는 것을 권장합니다.

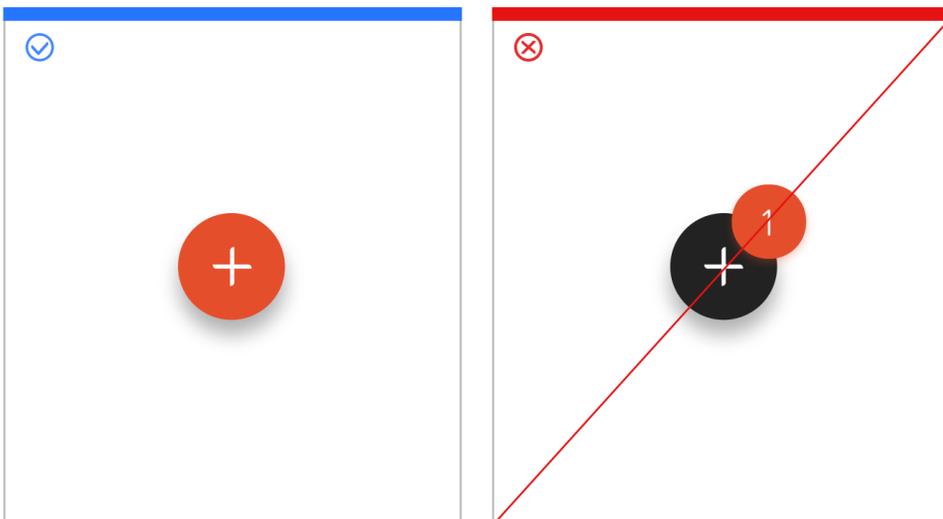
필요에 따라 한 개 이상의 버튼을 적용 가능하지만, 가능한 여러 버튼을 적용하지 않는 것을 권장합니다.

또한, 모바일인 경우 플로팅 버튼 한 개만 제공하는 것을 권장합니다.



긍정적인 버튼만 플로팅 버튼으로 사용합니다.

핵심 기능 버튼을 플로팅 버튼으로 사용하는 경우에는 메일 쓰기, 연락처 추가 등과 같은 긍정적인 버튼을 플로팅 버튼으로 사용해야 합니다.

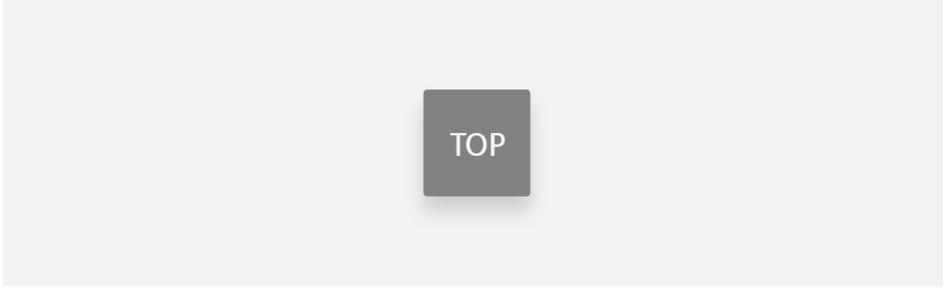


플로팅 버튼에 기타 요소를 겹쳐 놓지 않는 것을 권장합니다.

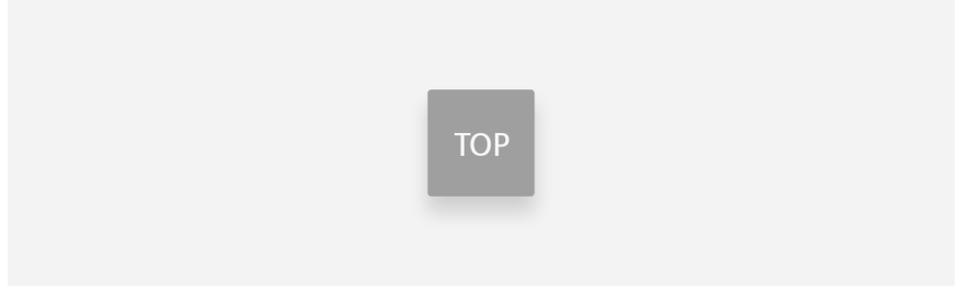
모바일인 경우 배치 같은 기타 요소와 겹쳐 제공하지 않는 것을 권장하며, 웹인 경우 필요에 따라 기타 요소와 함께 제공할 수 있습니다.

5. 상황에 따른 상태

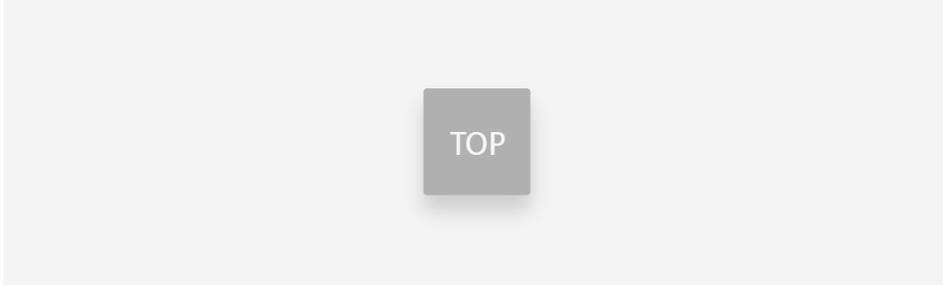
Normal



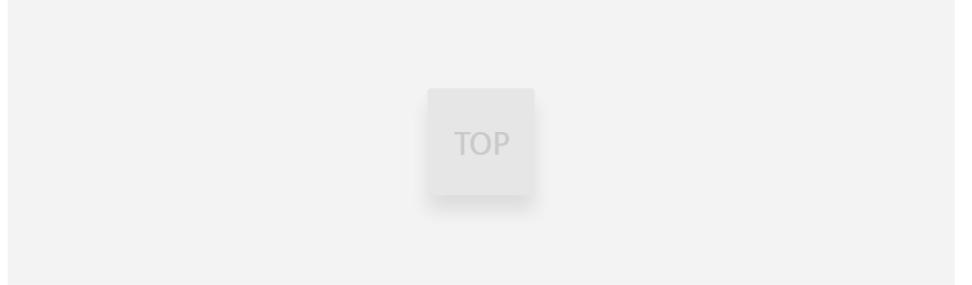
Hover



Active

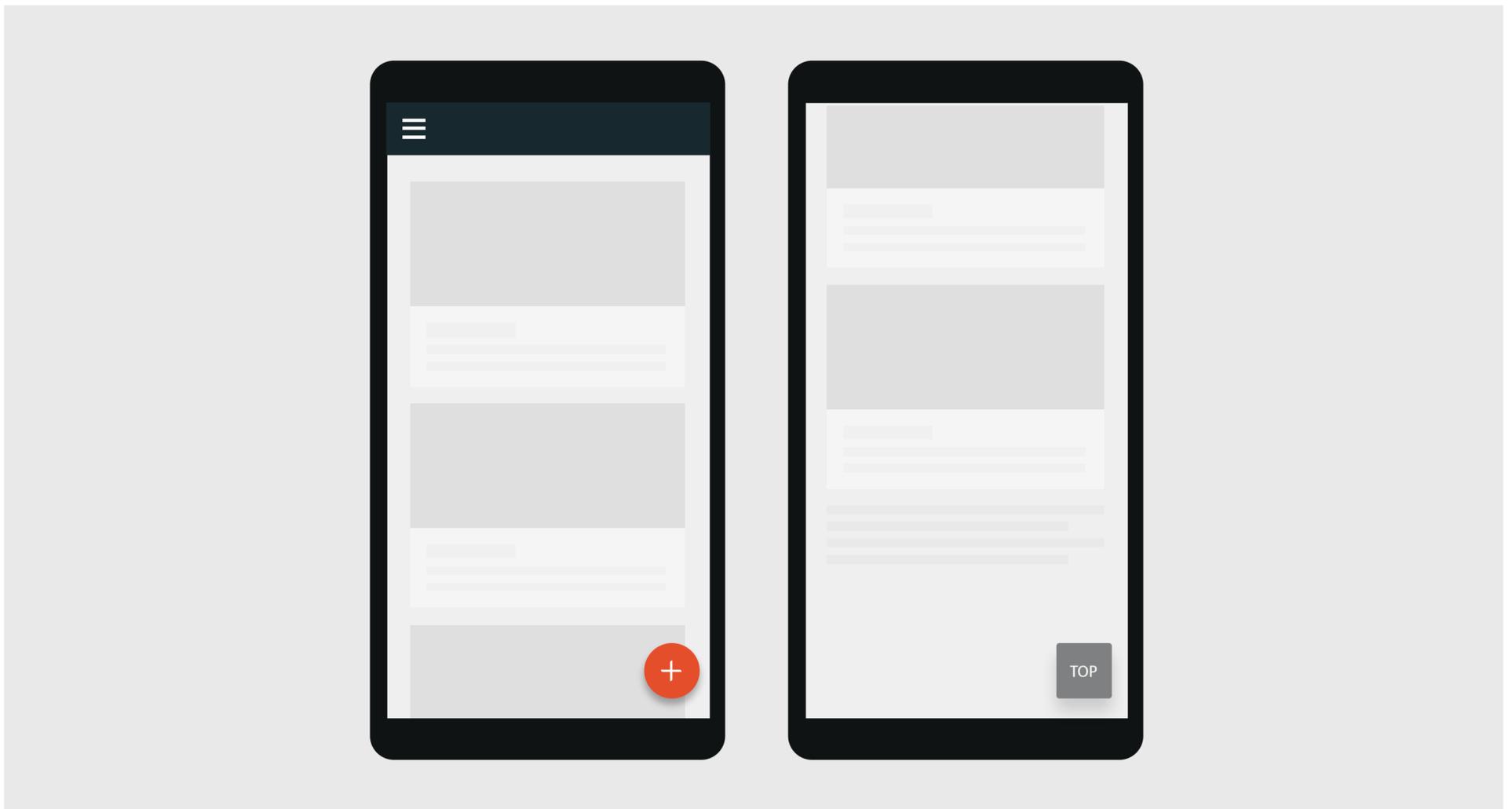
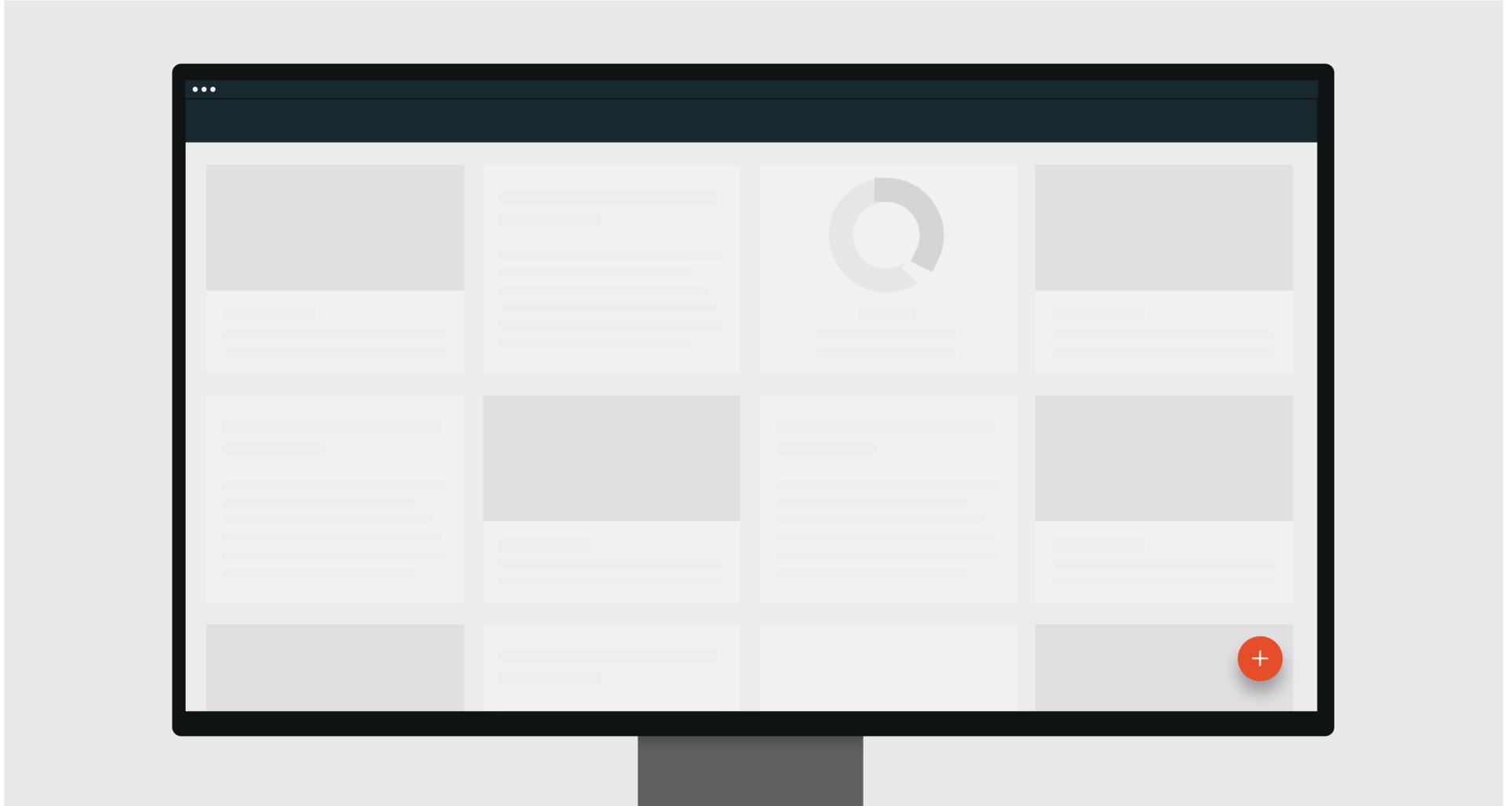


Disabled



6. 배치

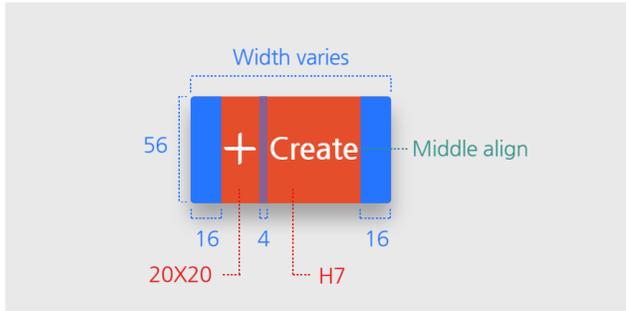
플로팅 버튼은 화면에 떠있는 버튼으로 브라우저 화면을 스크롤 할 때에도 위치가 유지되며, 하단 가장자리에 배치할 수 있습니다.



7. 스타일

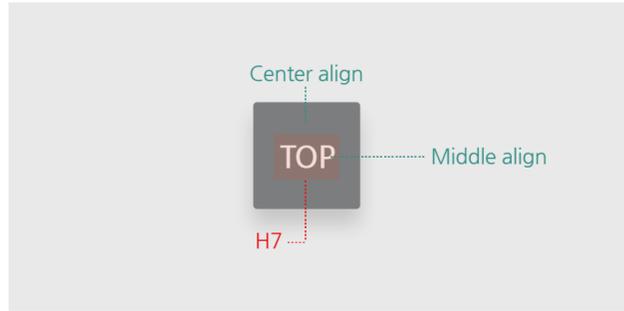
크기

플로팅 버튼의 기본 크기와 규칙은 일반적인 버튼 크기 규칙에서 가장 큰 사이즈의 크기와 동일합니다.



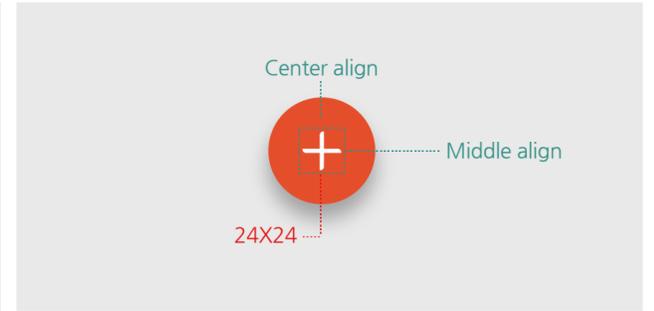
height: 56(라운드: 2)

버튼 크기 중 제일 큰 사이즈의 규칙과 동일합니다.
: 04-05. 화면구성요소/버튼(Button)06 참고



56 X 56(라운드: 2)

TOP 버튼과 같은 경우 좌우 마진에 영향을 받지 않고
중앙 정렬 되도록 합니다.



56X56

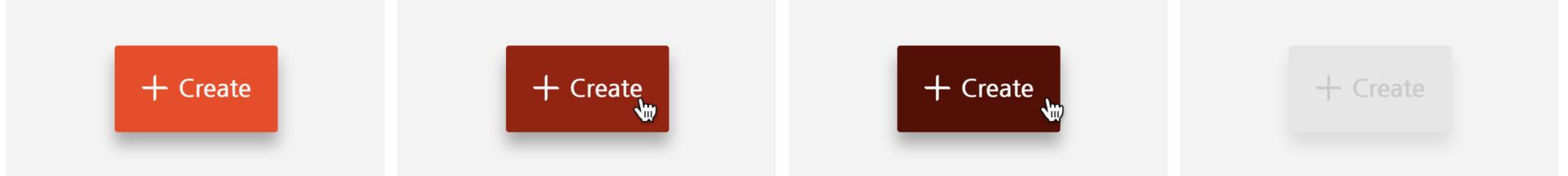
글쓰기 또는 추가 등의 강조가 필요한 기능의 버튼은
아이콘으로 표현될 경우 원형을 활용합니다.

위계 및 컬러

상태별 컬러 규칙은 일반적인 버튼 컬러 규칙과 동일하고 그림자를 추가하도록 합니다.
컨테이너형 버튼만을 활용하고 정보의 중요도에 따라 Primary 와 Secondary 순으로 활용합니다.

화이트 테마

컨테이너 버튼 - Primary button



Normal

Container: Primary Orange06
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01

Hover

Container: Primary Orange08
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01

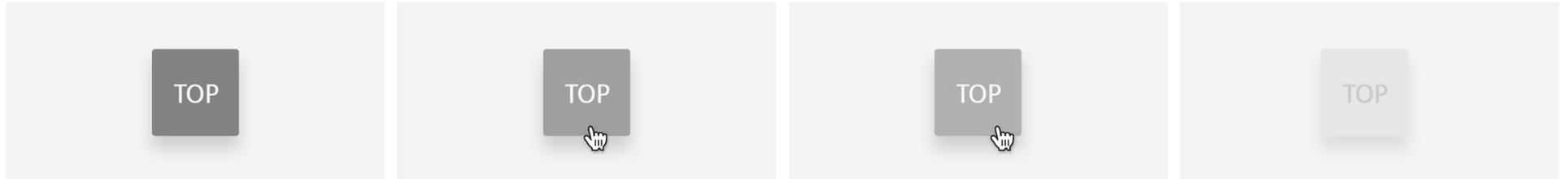
Active

Container: Primary Orange09
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01

Disabled

Container: Black04(Opacity 30%)
Dropshadow:
(Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black04

컨테이너 버튼 - Secondary button



Normal

Container: Black10 (Opacity 50%)
Dropshadow:
Black10(Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text: Black01

Hover

Container: Black08 (Opacity 50%)
Dropshadow:
Black10(Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text: Black01

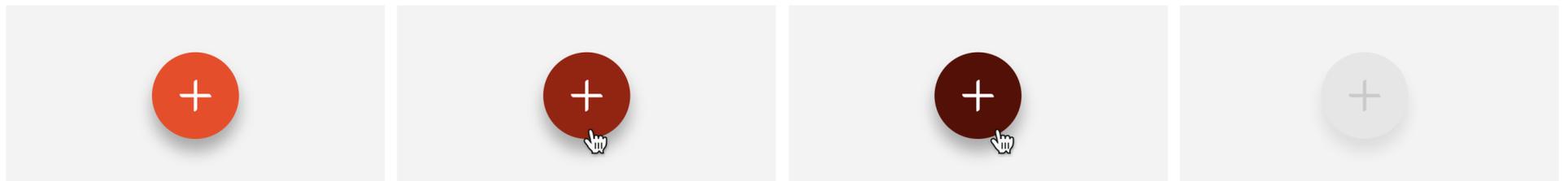
Active

Container: Black07 (Opacity 50%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text: Black01

Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text: Black04

아이콘형 버튼 - Primary button



Normal

Container: Primary Orange06
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black01

Hover

Container: Primary Orange08
Dropshadow:
Black10(Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black01

Active

Container: Primary Orange09
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black01

Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black01

다크 테마

컨테이너 버튼 - Primary button



Normal

Container: Primary Orange06
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01



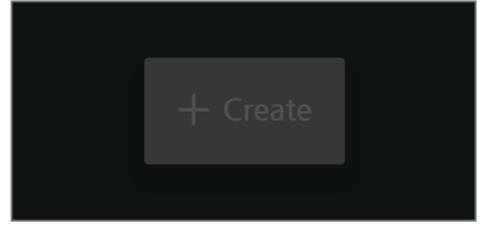
Hover

Container: Primary Orange08
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01



Active

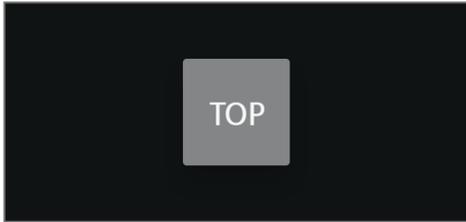
Container: Primary Orange09
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01



Disabled

Container: Black06 (Opacity 30%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black06 (Opacity 30%)

컨테이너 버튼 - Secondary button



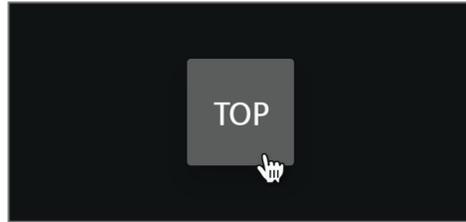
Normal

Container: Black01 (Opacity 50%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01



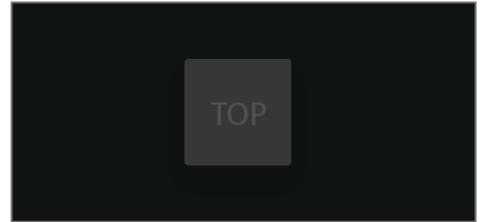
Hover

Container: Black03 (Opacity 50%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01



Active

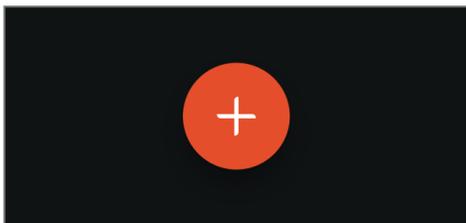
Container: Black05 (Opacity 50%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black01



Disabled

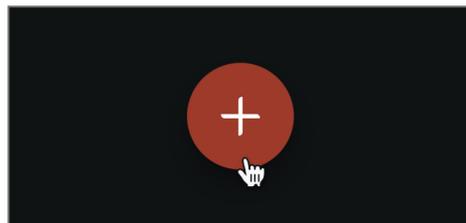
Container: Black06 (Opacity 30%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Text & Icon: Black06 (Opacity 30%)

아이콘형 버튼 - Primary Button



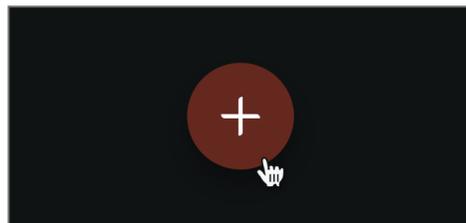
Normal

Container: Primary Orange06
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black01



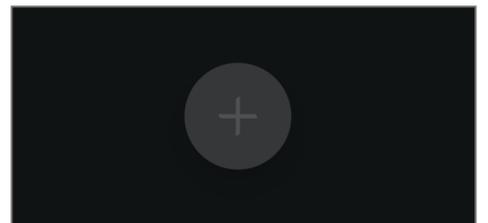
Hover

Container: Primary Orange08
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black01



Active

Container: Primary Orange09
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black01

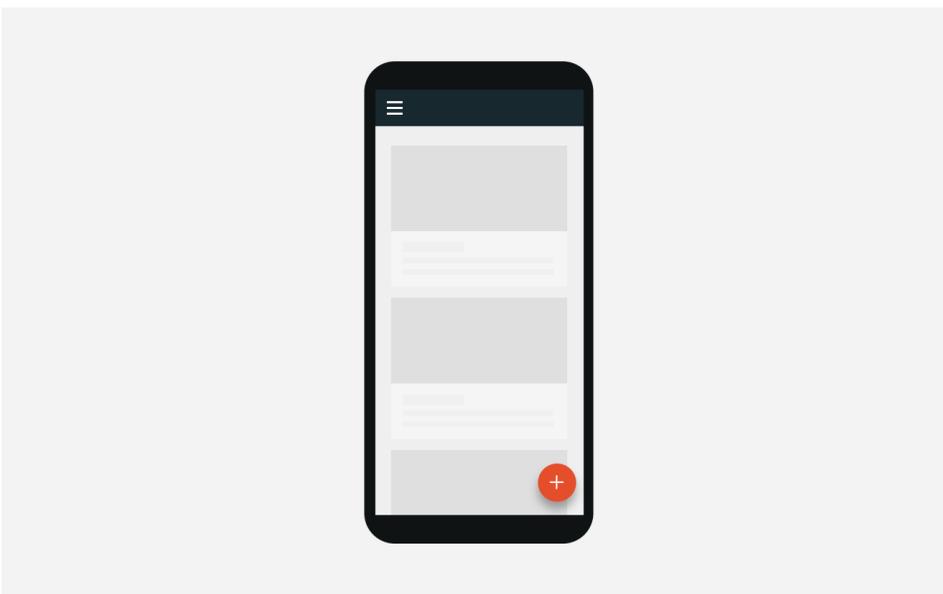
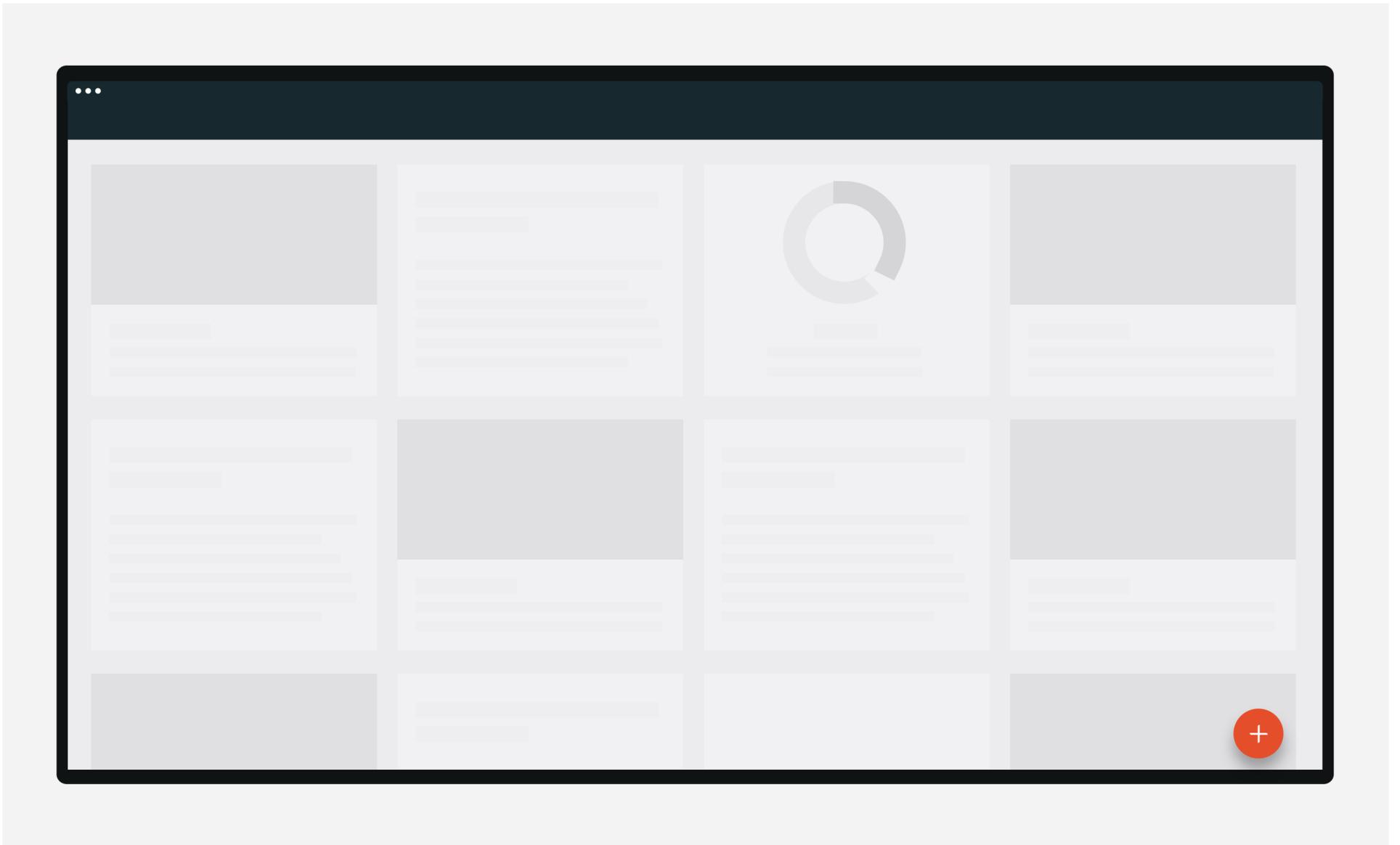


Disabled

Container: Black06 (Opacity 30%)
Dropshadow:
Black10 (Opacity 30%, Y: 8, Blur: 10)
Icon: Black06 (Opacity 30%)

사용 예시

PC와 Mobile 모두 일반적으로 우측 하단에 배치하고, 신규 작성 버튼 또는 TOP 버튼으로 활용합니다.



04-07

캘린더(CALENDAR)

1. 캘린더(Calendar)의 정의

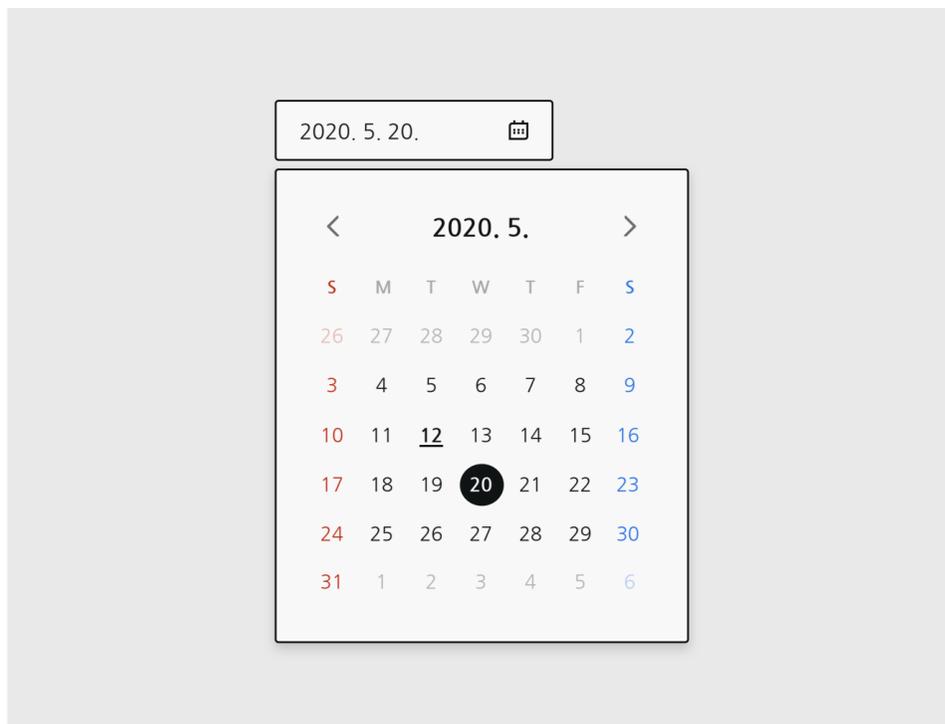
캘린더는 일, 월, 년을 탐색하여 특정 날짜나 기간을 선택할 수 있습니다.

필요에 따라 각 캘린더의 형식을 지정하여 사용할 수 있으며, 개인 일정관리와 같은 캘린더가 필요한 모든 곳에서 제공할 수 있습니다.

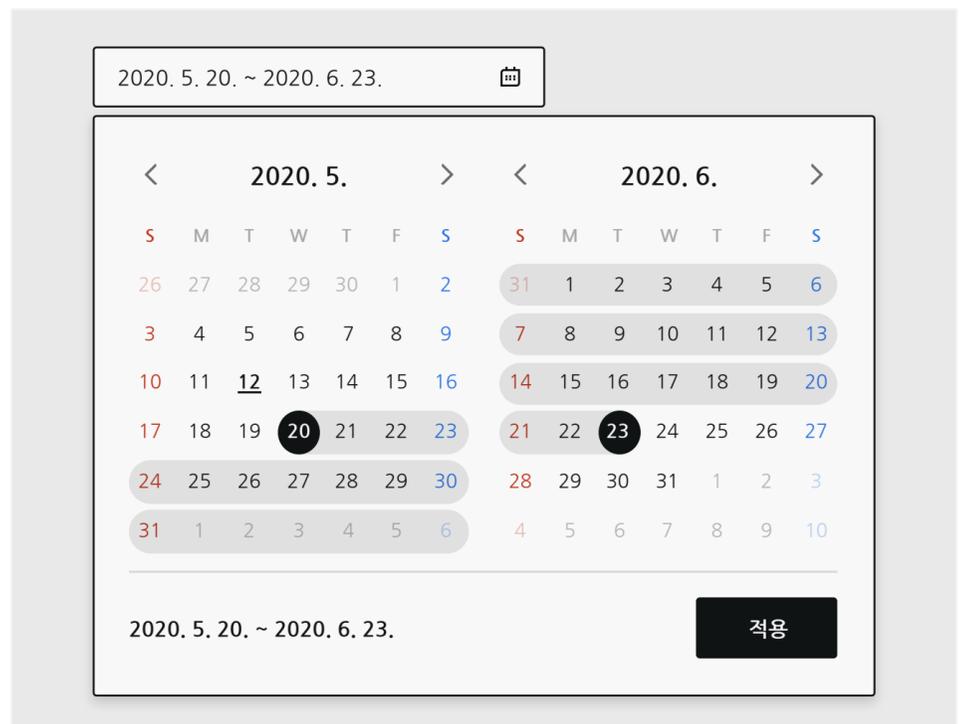


2. 유형

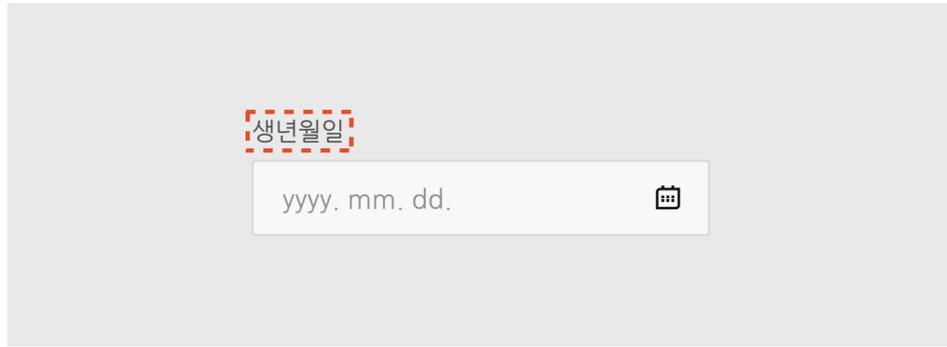
날짜 선택 캘린더



기간 선택 캘린더



3. 구성 옵션



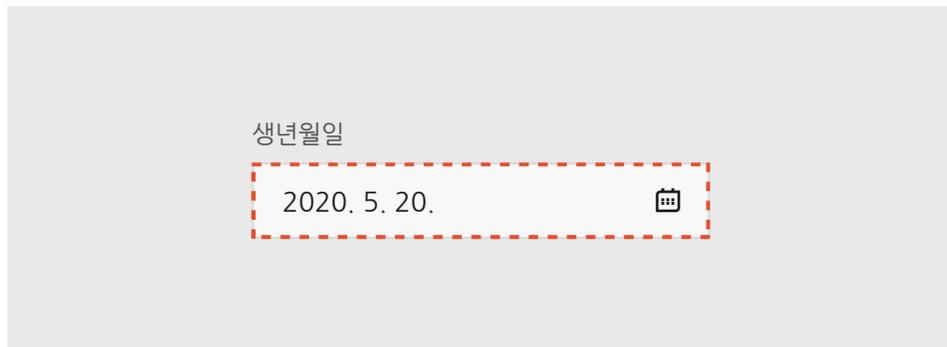
레이블

사용자가 입력해야 할 내용을 알 수 있도록 제공합니다.



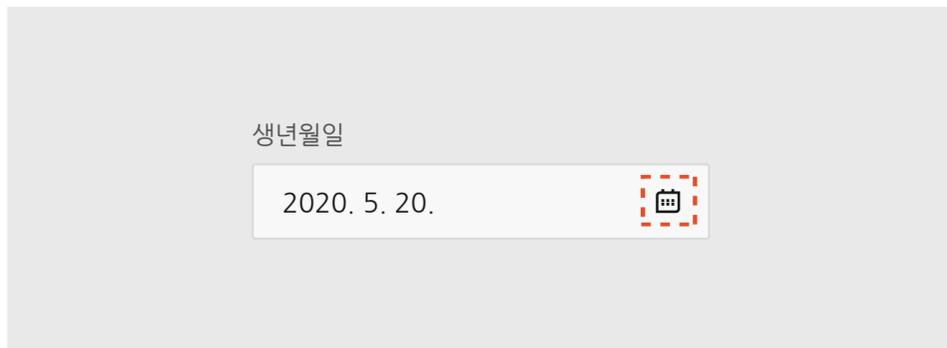
가이드 텍스트

가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다. 사용자가 입력 필드에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.



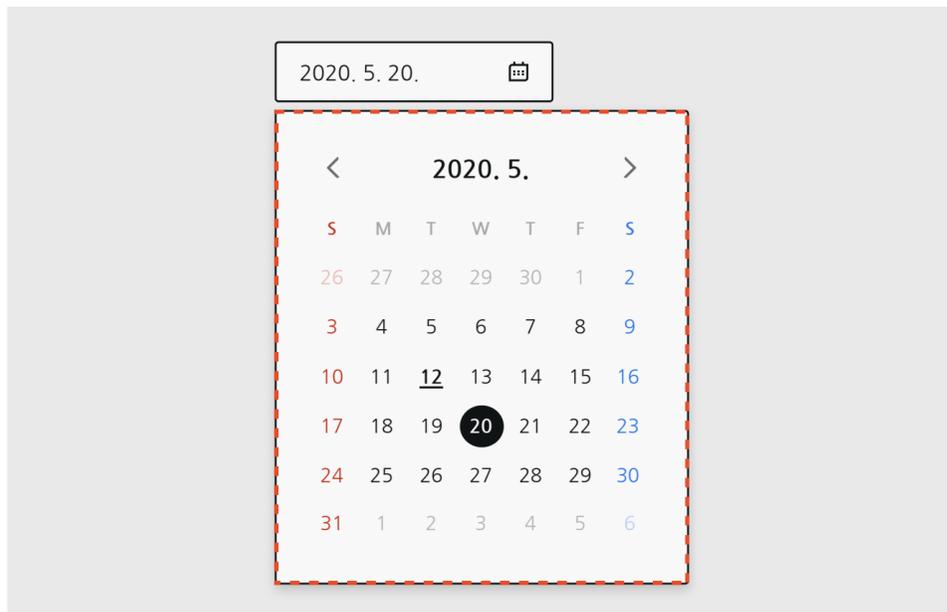
날짜 입력 필드

날짜를 수동으로 입력할 수 있도록 제공하며, 선택한 날짜값을 제공합니다. ('.'을 이용하여 '년. 월. 일'을 구분하여 제공합니다.)



아이콘

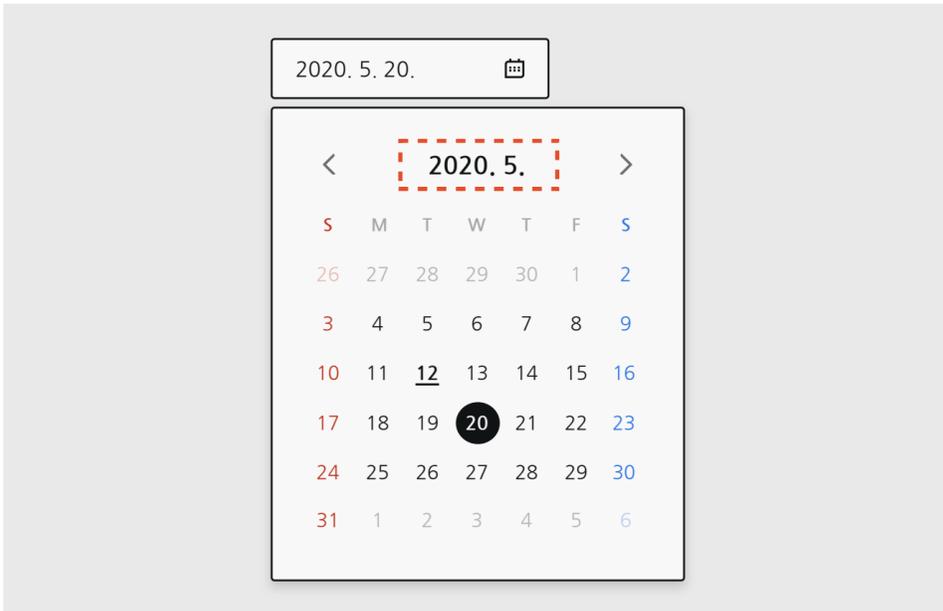
달력 메뉴를 사용할 수 있음을 알려주며, 선택 시 달력 메뉴를 제공합니다.



컨테이너

날짜를 직접 선택할 수 있도록 제공하며, 날짜뿐만 아니라 월, 연도를 선택할 수 있도록 제공합니다.

선택할 수 없는 날짜의 경우 비활성 처리를 할 수 있습니다. 예를 들면 예약을 할 수 없는 날짜의 경우, 비활성 처리하여 사용자가 예약 가능한 날짜를 인지할 수 있도록 지원합니다.

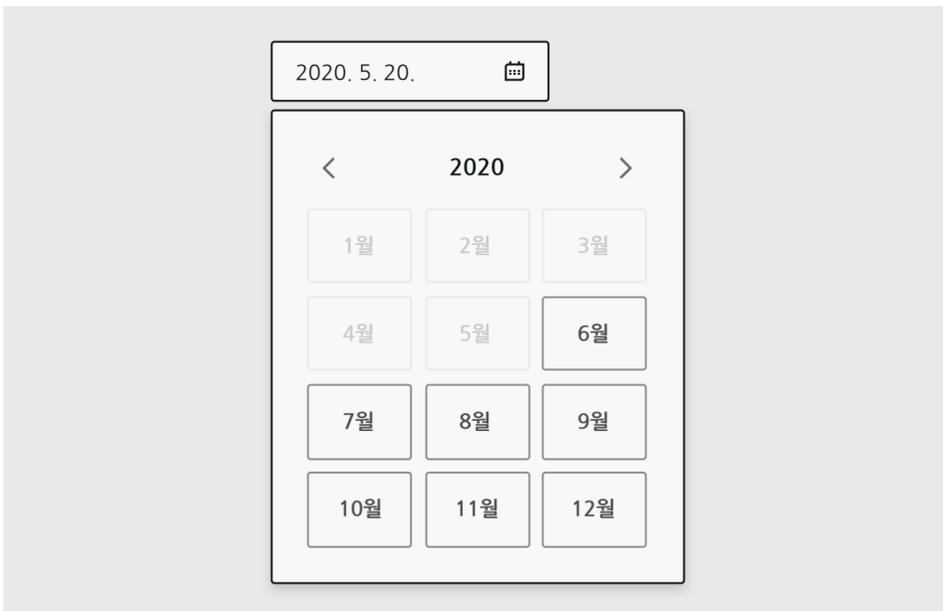


월-연도 표시 및 컨트롤

과거나 미래를 선택할 필요가 있을 때 컨트롤 요소로 제공합니다.

컨트롤 선택 시 월, 연도를 선택 가능한 달력을 제공하여 빠르게 탐색할 수 있도록 제공합니다.

과거나 미래를 선택할 필요가 없을 때는 컨트롤 요소가 아닌 날짜만 표기할 수 있습니다.

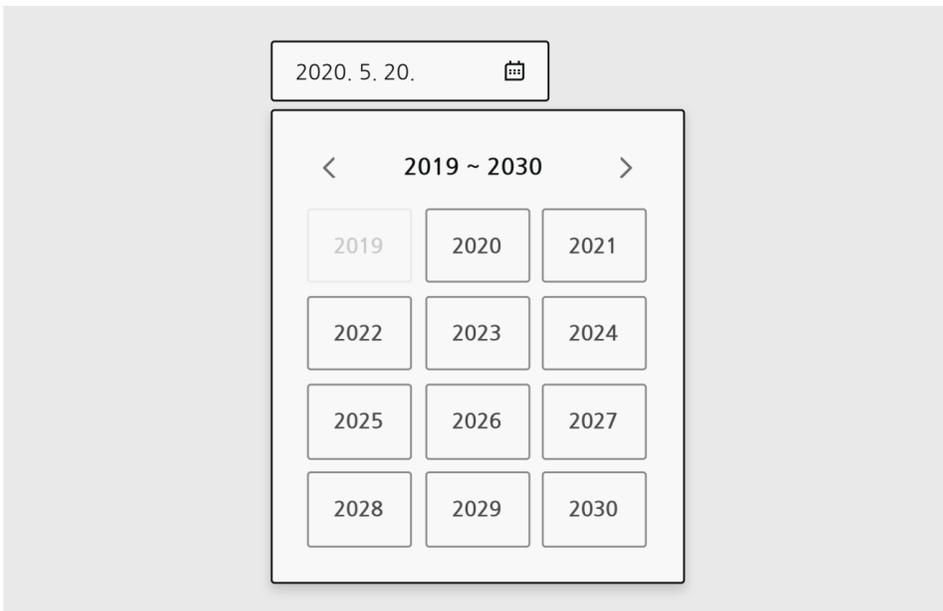


월 선택 달력

- 캘린더의 월 및 연도 컨트롤 선택 시 제공합니다.

- '<,>'버튼 선택 시 1년 단위로 이동할 수 있도록 제공합니다.

- 연도 선택 시 연도 선택 달력을 호출합니다.

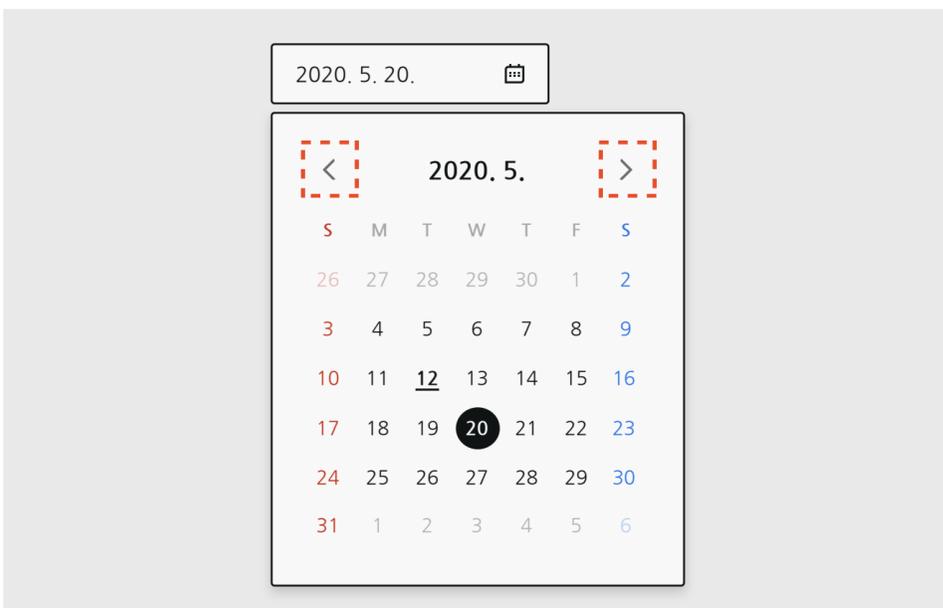


연도 선택 달력

- 월 선택 달력에서 연도 선택 시 제공합니다.

- '<,>'버튼 선택 시 12년 단위로 이동할 수 있도록 제공합니다.

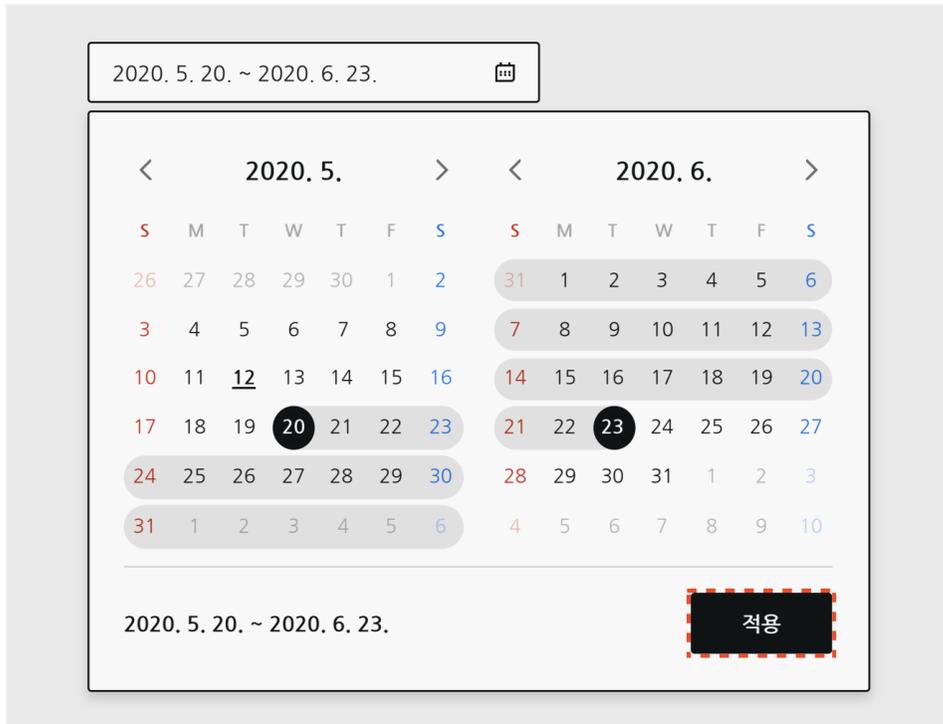
- 연도 선택 시 팝업을 종료하고 월 선택 달력으로 돌아갑니다.



이전, 다음 달 컨트롤

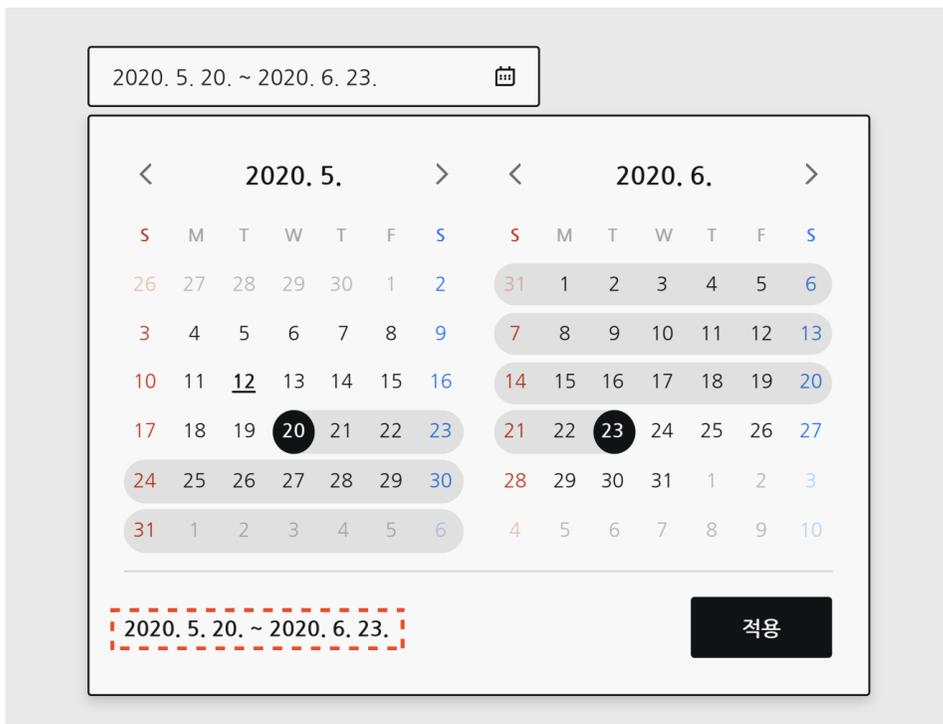
'<' 선택 시 한 달씩 앞으로 이동하며,

'>' 선택 시 한 달씩 뒤로 이동할 수 있도록 제공합니다.



버튼

선택한 날짜를 확인하도록 제공합니다.
 '적용' 버튼 선택 시 선택한 날짜로 전환되며 달력이 접히고,
 다시 달력 아이콘을 선택한 경우 달력이 다시 제공됩니다.



선택기간

선택한 기간을 사용자가 확인할 수 있도록 제공합니다.
 사용자가 시작 날짜와 종료 날짜를 선택한 경우에만 표시됩니다.

4. 사용 규칙



입력 필드에 기본값을 제공합니다.

입력 필드에 입력 형식을 안내하는 가이드 텍스트를 제공하거나, 사용자가 특정 날짜(예:오늘 날짜)를 선택해야 하는 경우, 날짜 입력 필드에 오늘 날짜를 표시합니다.



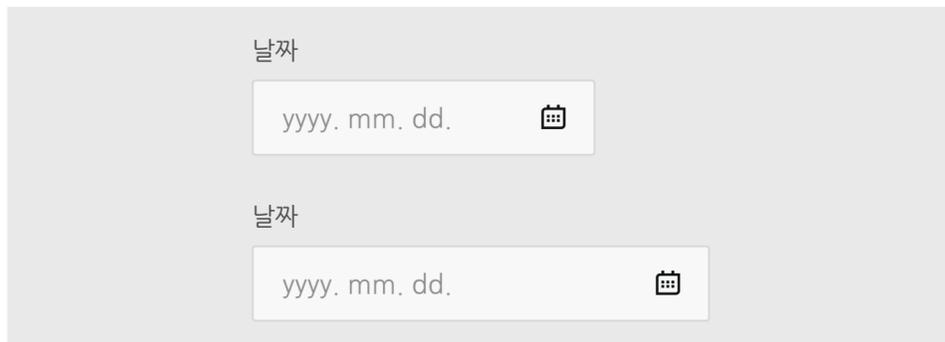
오류가 발생한 필드는 명확하게 표시합니다.

입력값이 필요하거나 잘못된 형식으로 입력한 경우, 수정해야 할 대상을 명확하게 표시하여 사용자가 이해할 수 있도록 제공합니다.



명확한 날짜 표기로 오류를 방지합니다.

현재 달의 일부가 아닌 날짜(예: 밝은 회색)와 오늘 날짜(예:볼드 처리와 밑줄)를 나타내는 것과 같은 동일한 규칙의 날짜 표기로 오류를 방지하도록 합니다.

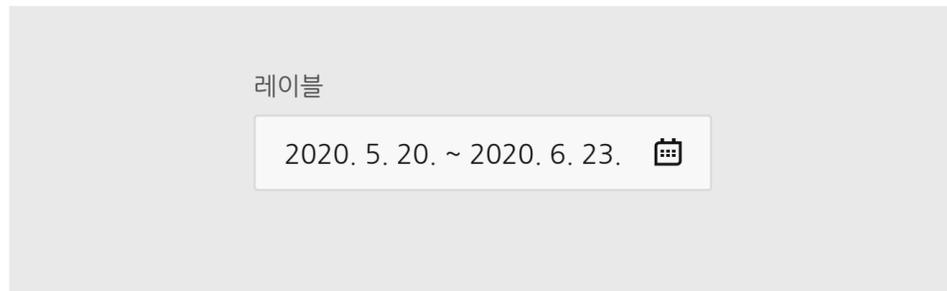


필드는 필요에 따라 너비를 늘리거나 줄일 수 있습니다.

다른 입력 필드와 배치하는 경우 다른 입력 필드와 일치하도록 너비를 조정할 수 있습니다. 단, 날짜 입력값이 가로로 스크롤 되거나 넘치지 않아야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

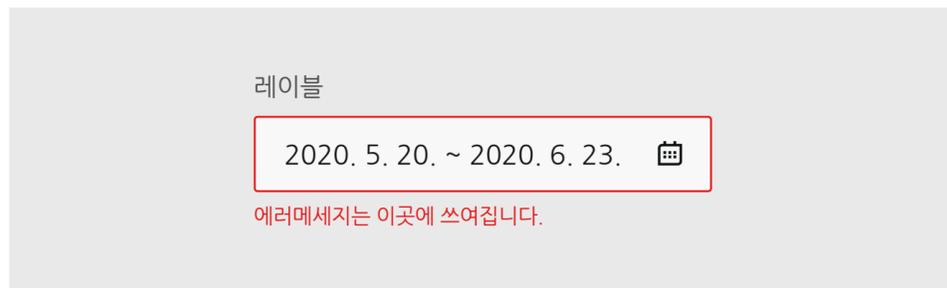
Normal



Hover



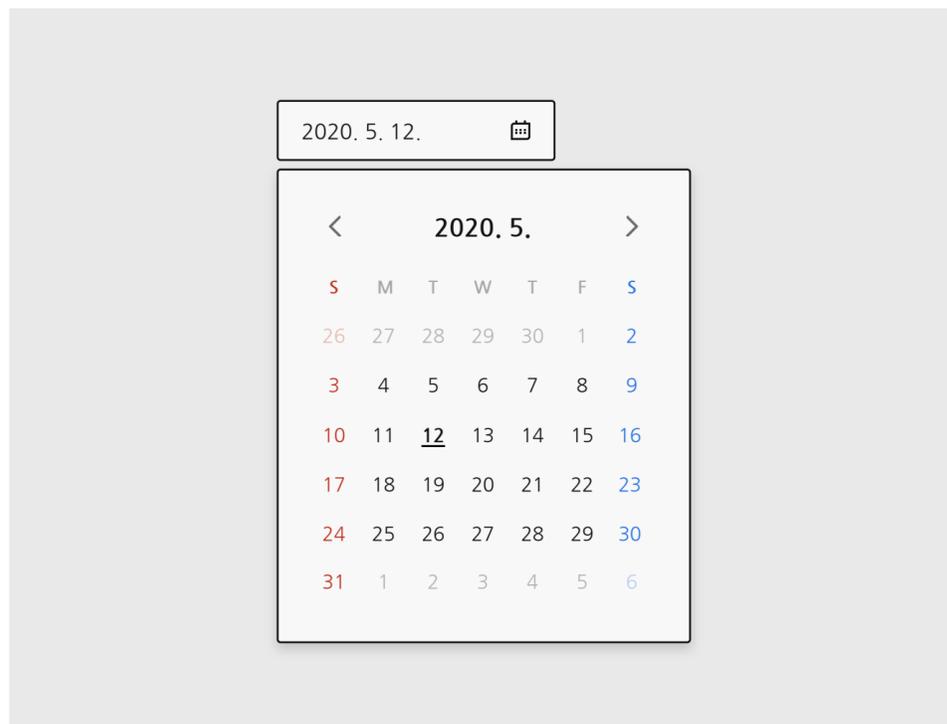
Invalid



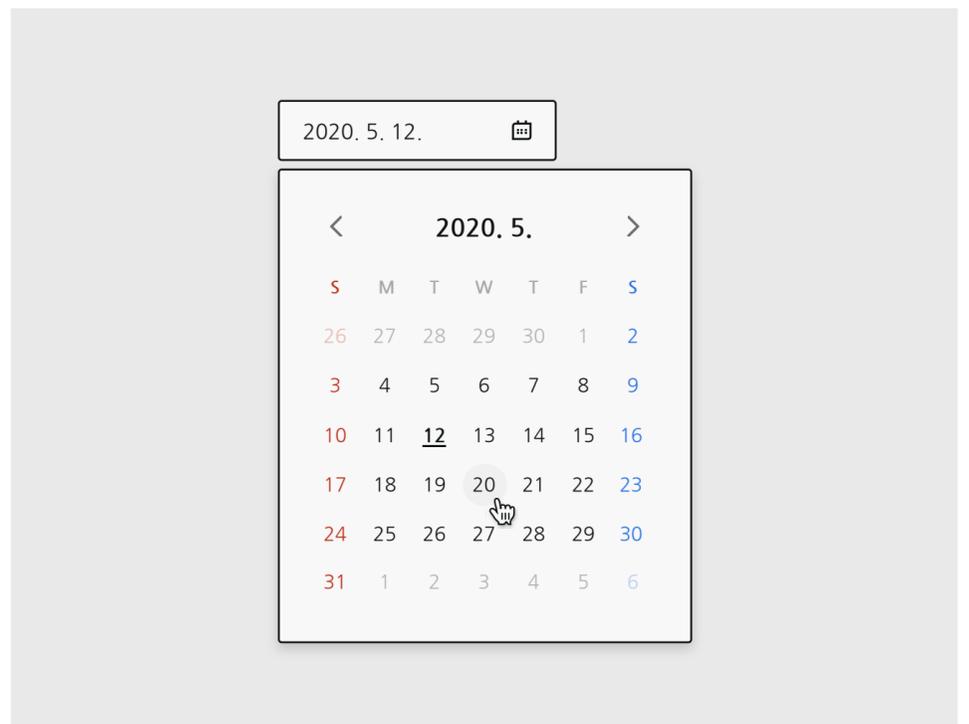
Disabled



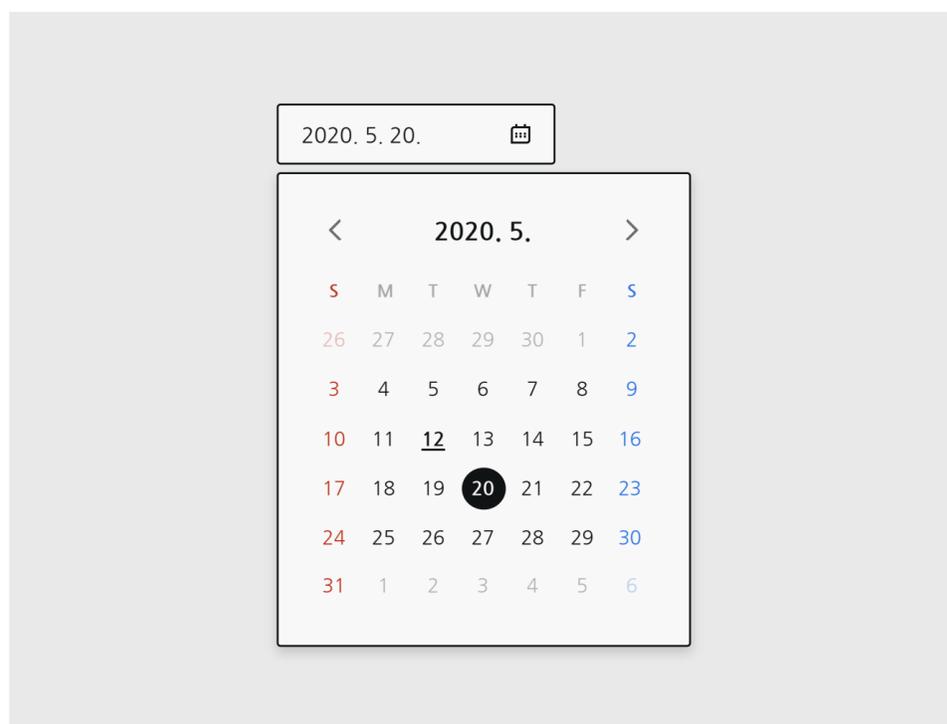
Open



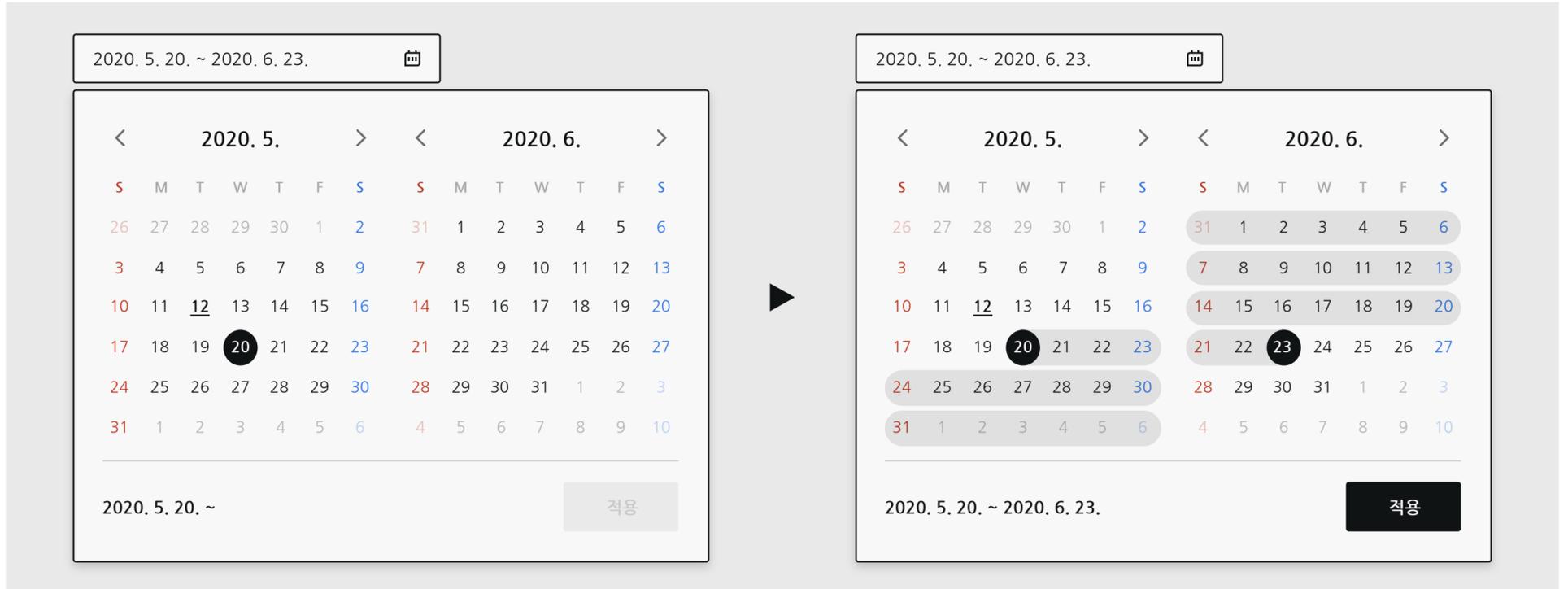
Open/Item hover



Open/On click



Open/On click(Multi Date)

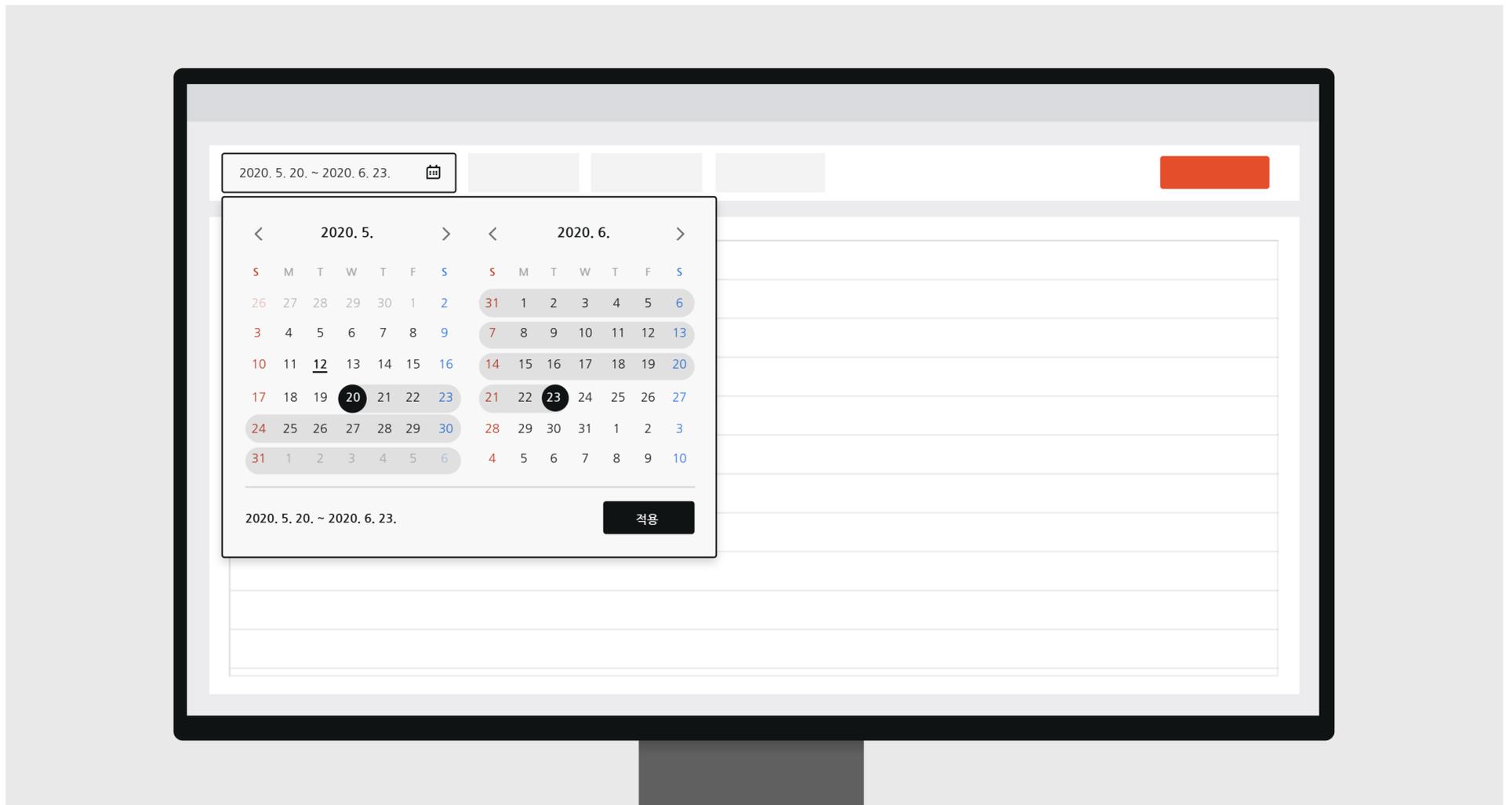


6. 배치

캘린더는 날짜 입력이 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있습니다.

컨테이너는 입력 필드 하단에 배치합니다.

(단, 스크롤 되어 아래로 이동하여 인터페이스 가장자리에 가까워지는 경우 컨테이너가 잘리지 않도록 위로 배치합니다.)

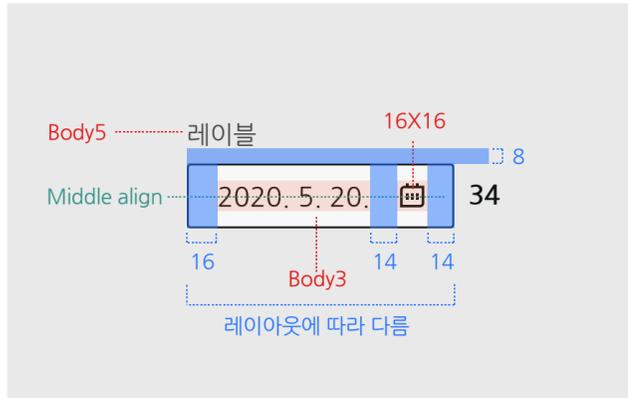


7. 스타일

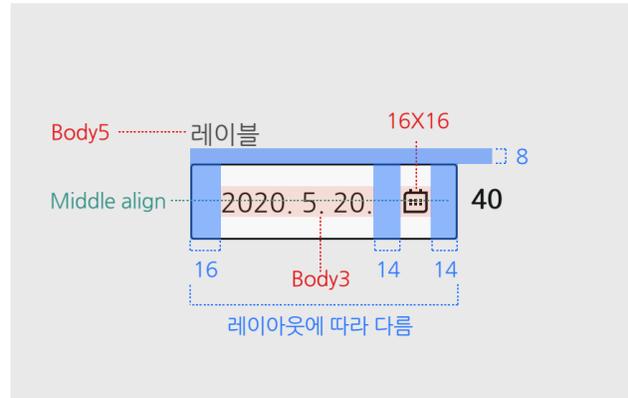
날짜 입력 크기

날짜 입력 컴포넌트는 3가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하고, 영역의 중요도에 따라 작은 크기부터 큰 크기의 컴포넌트를 활용합니다.

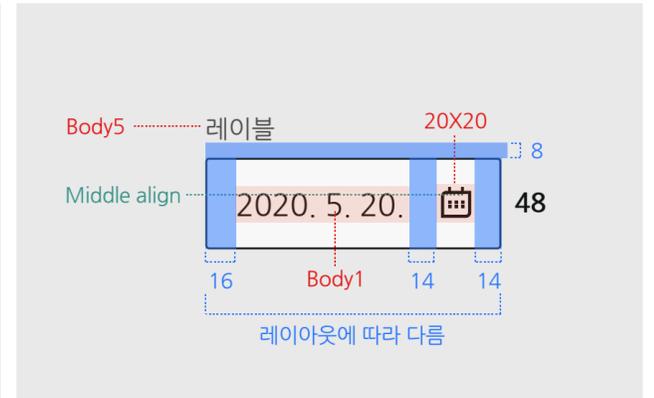
height: 34(라운드: 2)



height: 40(라운드: 2)



height: 48(라운드: 2)

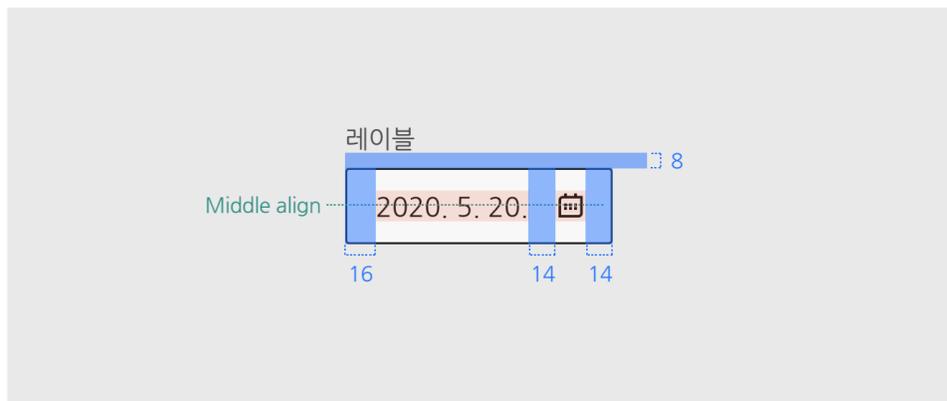


가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

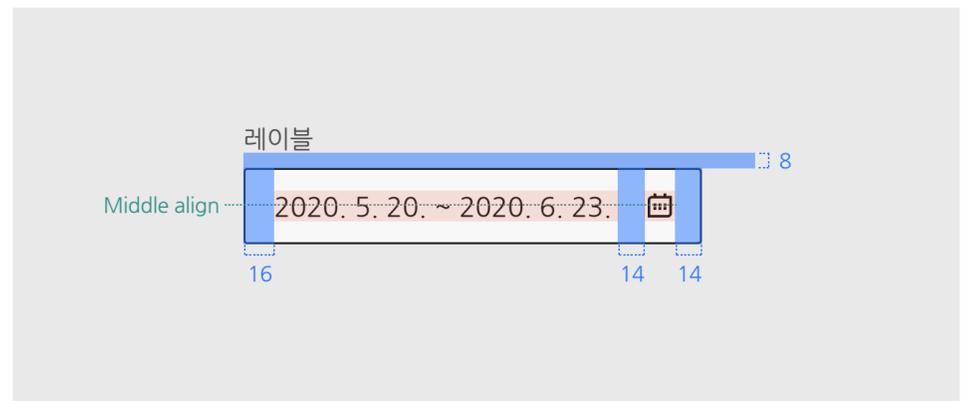
중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래 (34,48) 크기를 활용합니다.

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

단일 날짜 선택형



기간 날짜 선택형



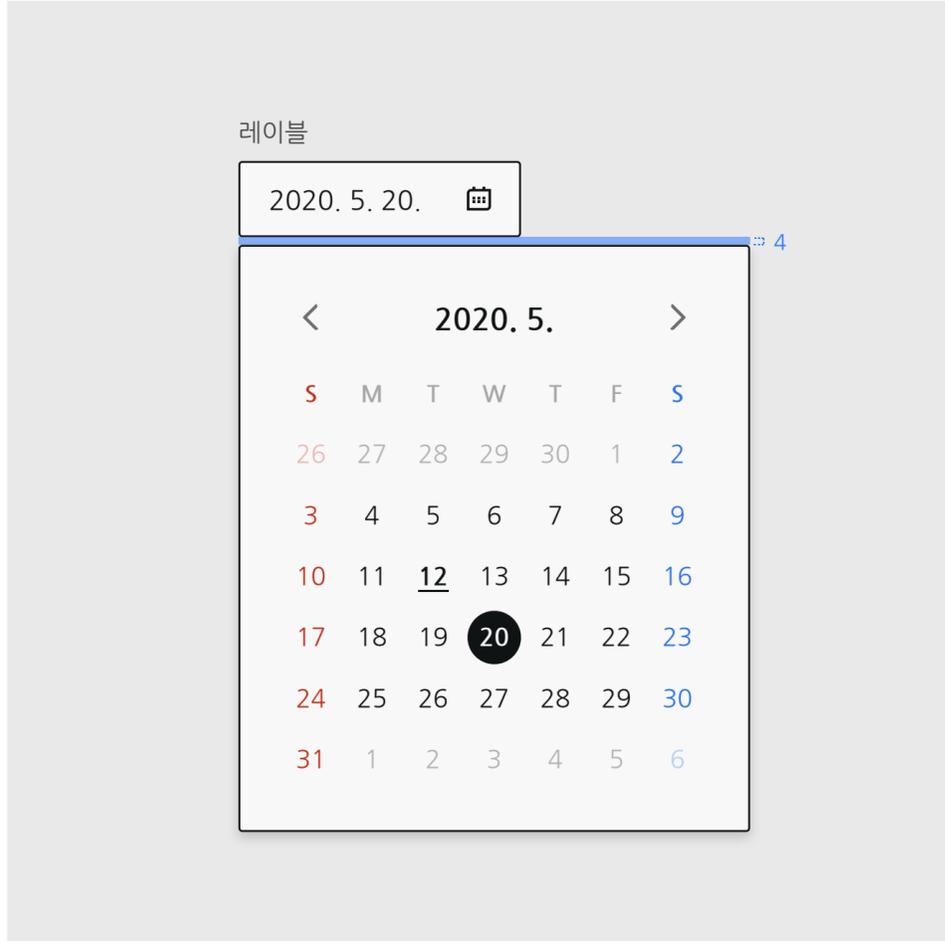
에러 메시지 조합



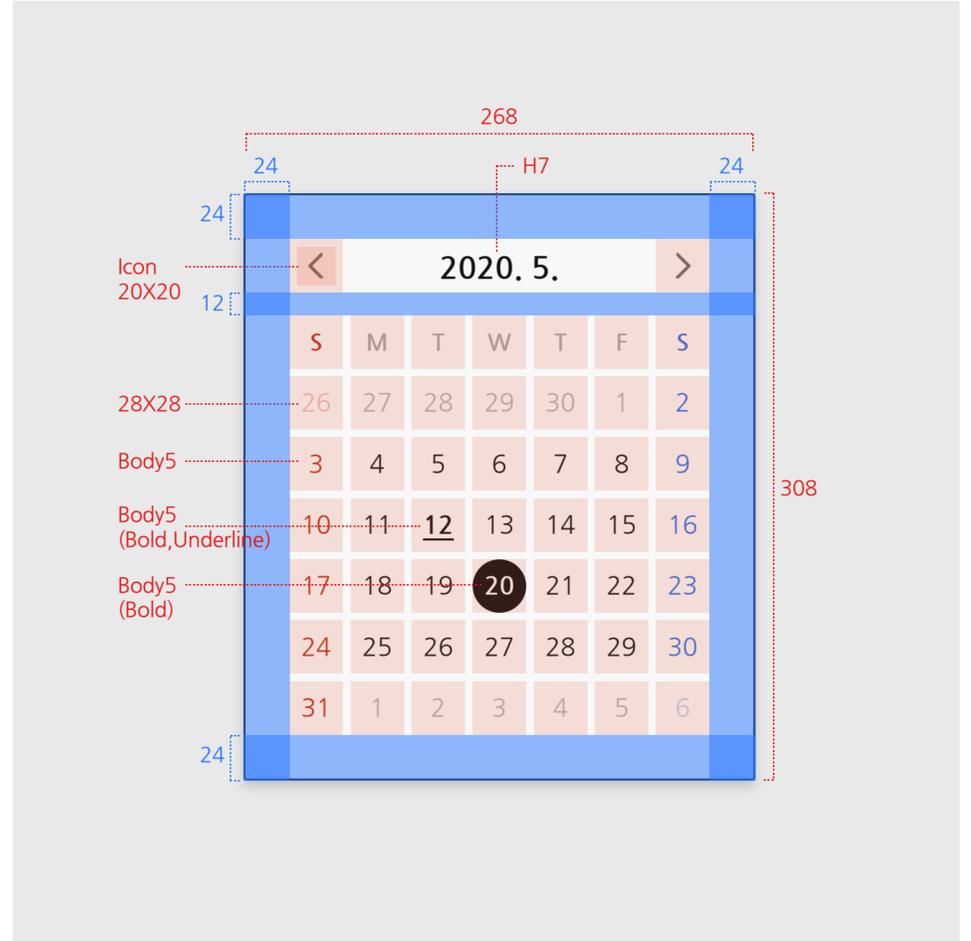
달력 크기

날짜 입력 컴포넌트와는 별개로 달력 크기는 한 가지로 제공되며 간격과 크기는 아래를 규칙을 참고합니다.

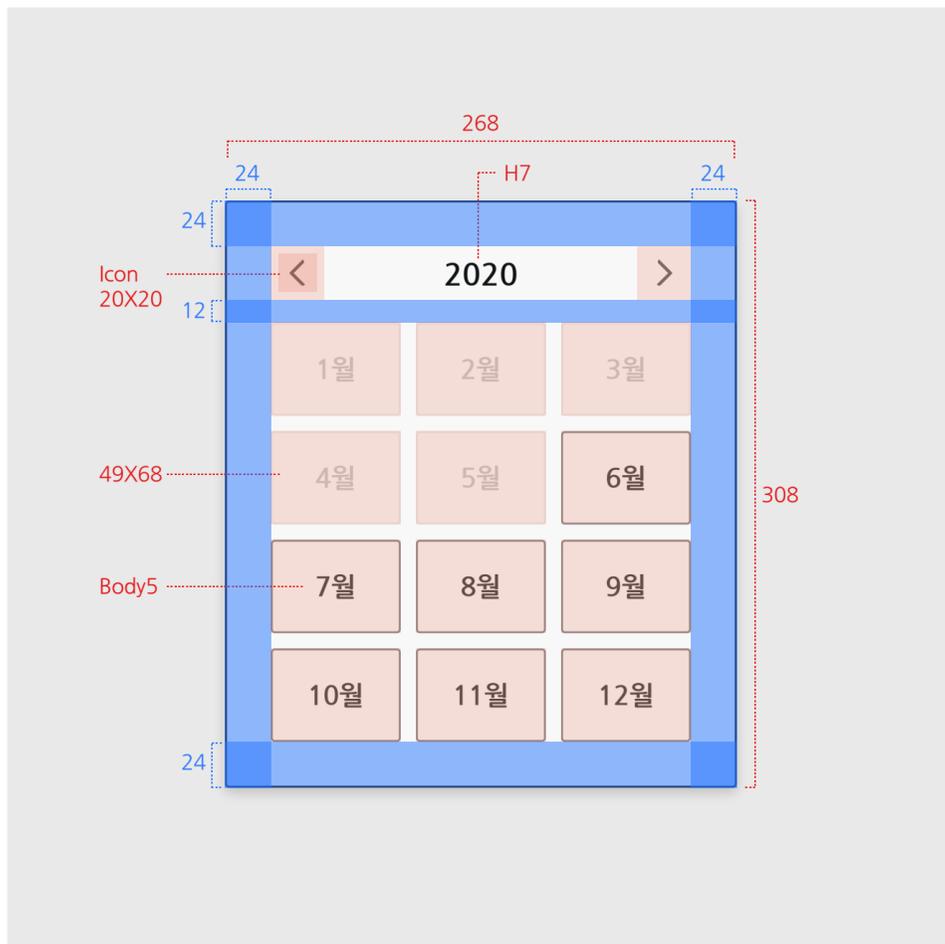
날짜 입력과 달력과의 배치 간격



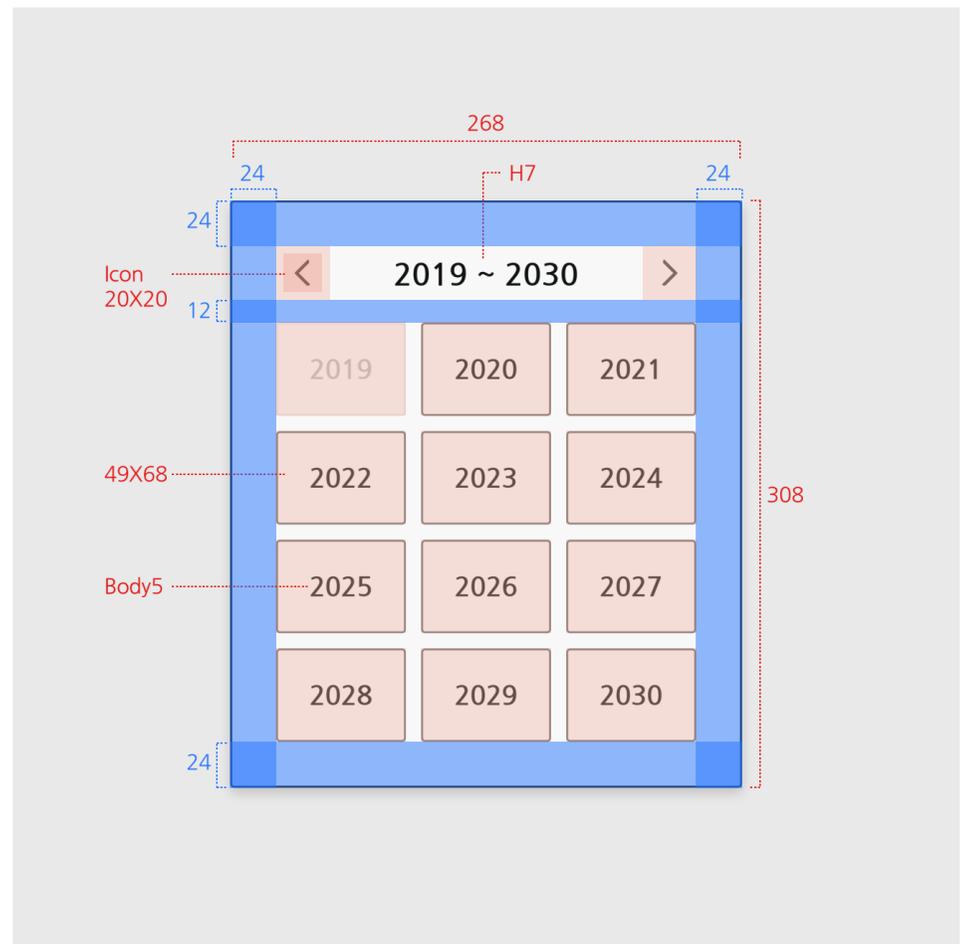
단일 날짜 선택 달력(라운드: 2)



월 선택 달력(라운드: 2)



연도 선택 달력(라운드: 2)



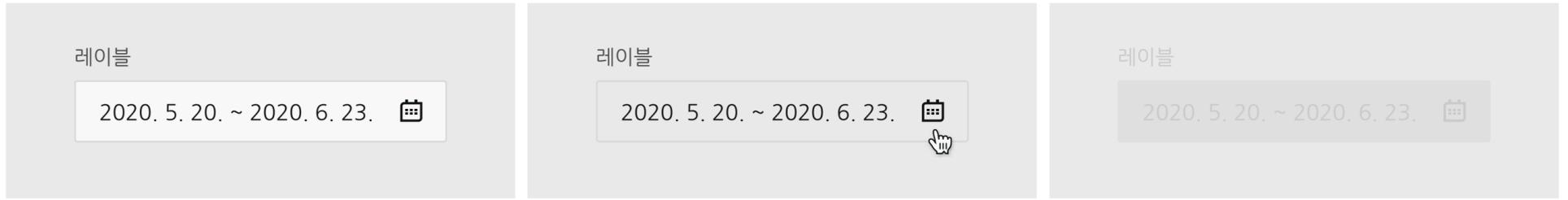
기간 선택 달력(라운드: 2)



컬러

화이트 테마

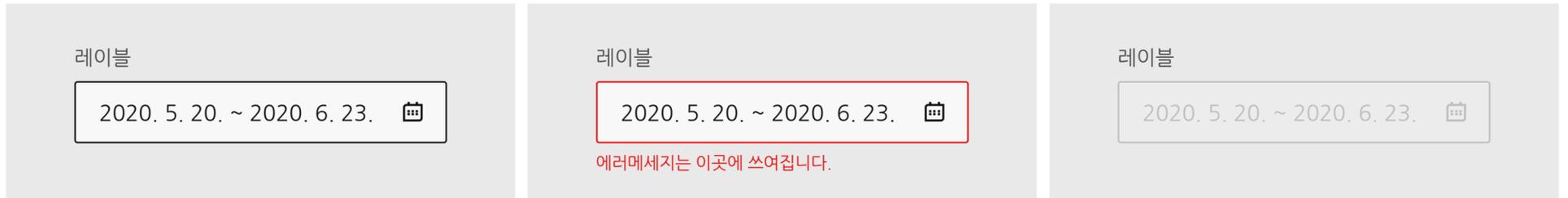
상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal
 Container: Black01
 Line: Black03
 Text: Black10
 Icon: Black10

Hover
 Container: Black02 (Opacity 50%)
 Line: Black03
 Text: Black10
 Icon: Black10

Disabled
 Container: Black04 (Opacity 30%)
 Line: Black04
 Text: Black04
 Icon: Black04



Open
 Container: Black01
 Line: Black10
 Text: Black10
 Icon: Black10

Status Message
 Container: Black01
 Line: Status Red / Status Blue
 Text: Black10
 Icon: Black10
 Message: Status Red / Status Blue

레이블
 Text: Black08



달력

- 1. Basic**
 Container: Black01
 Container Line: Black10
 Divider: Black03
 Button: Secondary Button
- 2. Select Date Area**
 Hover: Black02 (Opacity 50%)
 Select: Black10
 Select Area: Black10 (Opacity 10%)
- 3. Date Text**
 Normal: Black10
 Sunday: Status Red
 Saturday: Status Blue
 Today: Black10
 Select: Black01
 Disabled: Opacity 30%
- 4. Week Text**
 Normal: Black04
 Sunday: Status Red Hover
 Saturday: Status Blue Hover
- 5. Year & Month & Select Info Text**
 Black10



달력

Container: Black01
Container Line: Black10
Divider: Black03
Button: Gray Button

Year & Month & Select Info Text
Black10

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

<p>Normal Container: Black08 (Opacity 50%) Line: None Text: Black03 Icon: Black03</p>	<p>Hover Container: Black07 (Opacity 50%) Line: None Text: Black03 Icon: Black03</p>	<p>Disabled Container: Black06 (Opacity 30%) Line: None Text: Black06 (Opacity 30%) Icon: Black06 (Opacity 30%)</p>
<p>Open Container: Black08 Line: Black03 Text: Black03 Icon: Black03</p>	<p>Status Message Container: Black08 (Opacity 50%) Line: Status Red / Status Blue Text: Black03 Icon: Black03 Message: Status Red / Status Blue</p>	<p>레이블 Text: Black05</p>

- 1. Basic**
 Container: Black08
 Divider: Black07
 Button: Secondary Button
- 2. Select Date Area**
 Hover: Black07 (Opacity 50%)
 Select: Black01
 Select Area: Black01(Opacity 20%)
- 3. Date Text**
 Normal: Black03
 Sunday: Status Red
 Saturday: Status Blue
 Today: Black03
 Select: Black10
 Disabled: Opacity 30%
- 4. Week Text**
 Normal: Black05
 Sunday: Status Red Hover
 Saturday: Status Blue Hover
- 5. Year & Month & Select Info Text**
 Black03



1. Basic

Container: Black01

Container Line: Black10

Divider: Black03

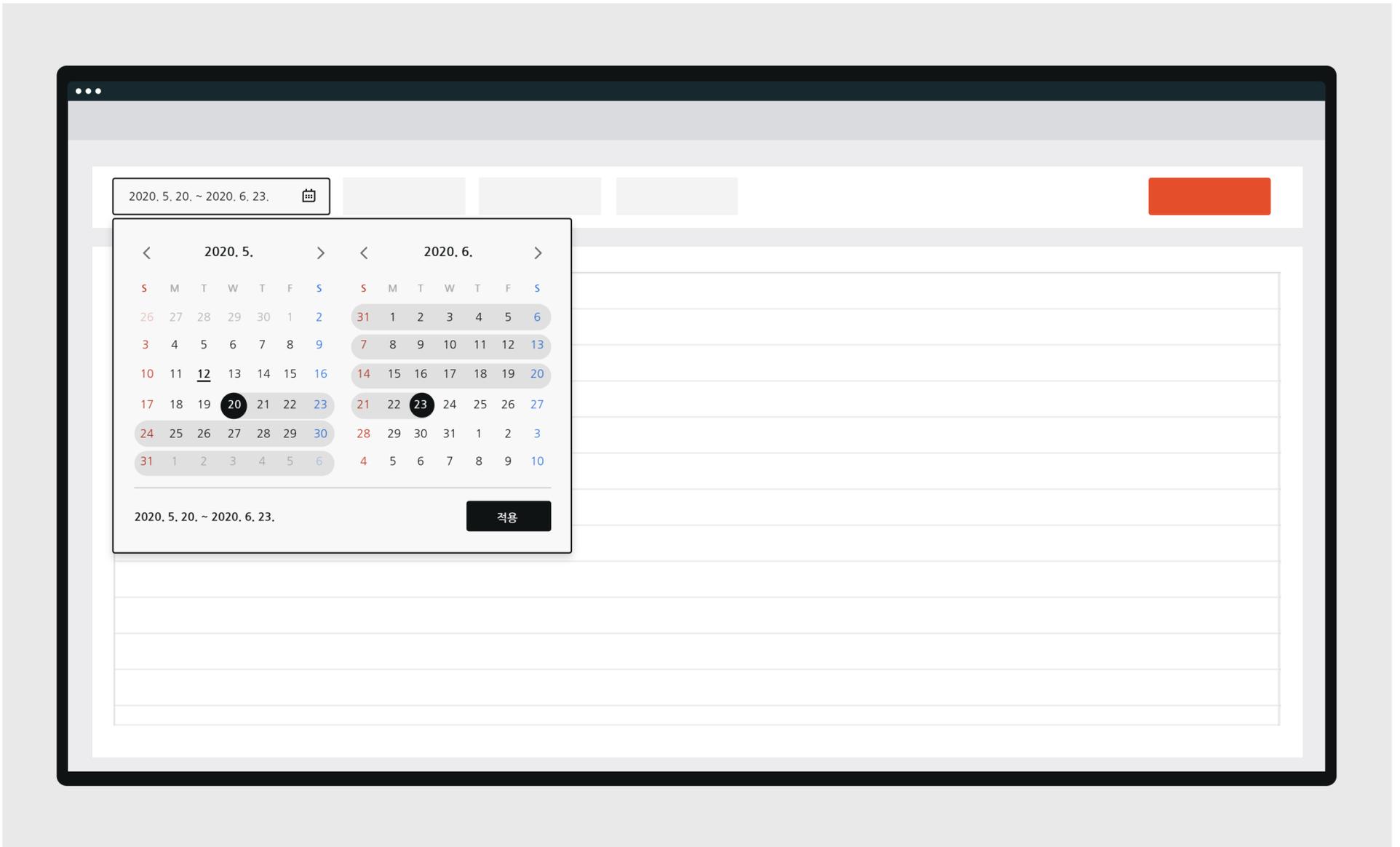
Button: Gray Button

Year & Month & Select Info Text

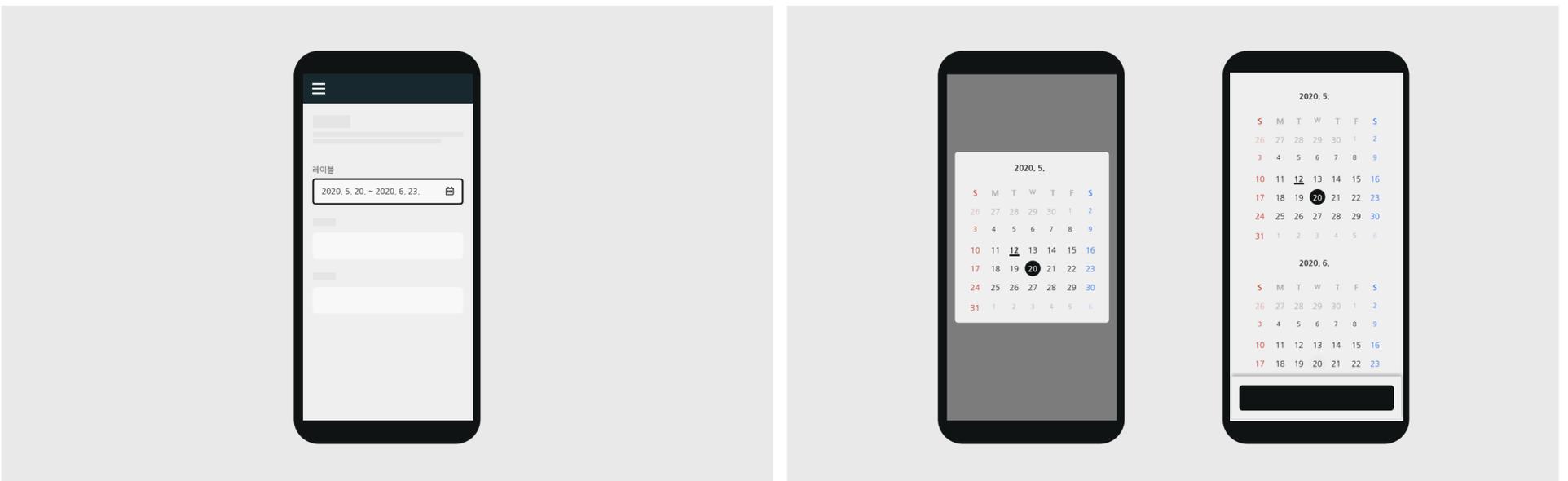
Black10

사용 예시

PC에서는 입력 또는 검색 영역에서 기본 크기(34 or 40)로 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 48을 사이즈를 주로 활용하며, 달력의 경우 날짜 선택 달력은 팝업, 기간 선택은 전체 팝업을 활용하도록 합니다.

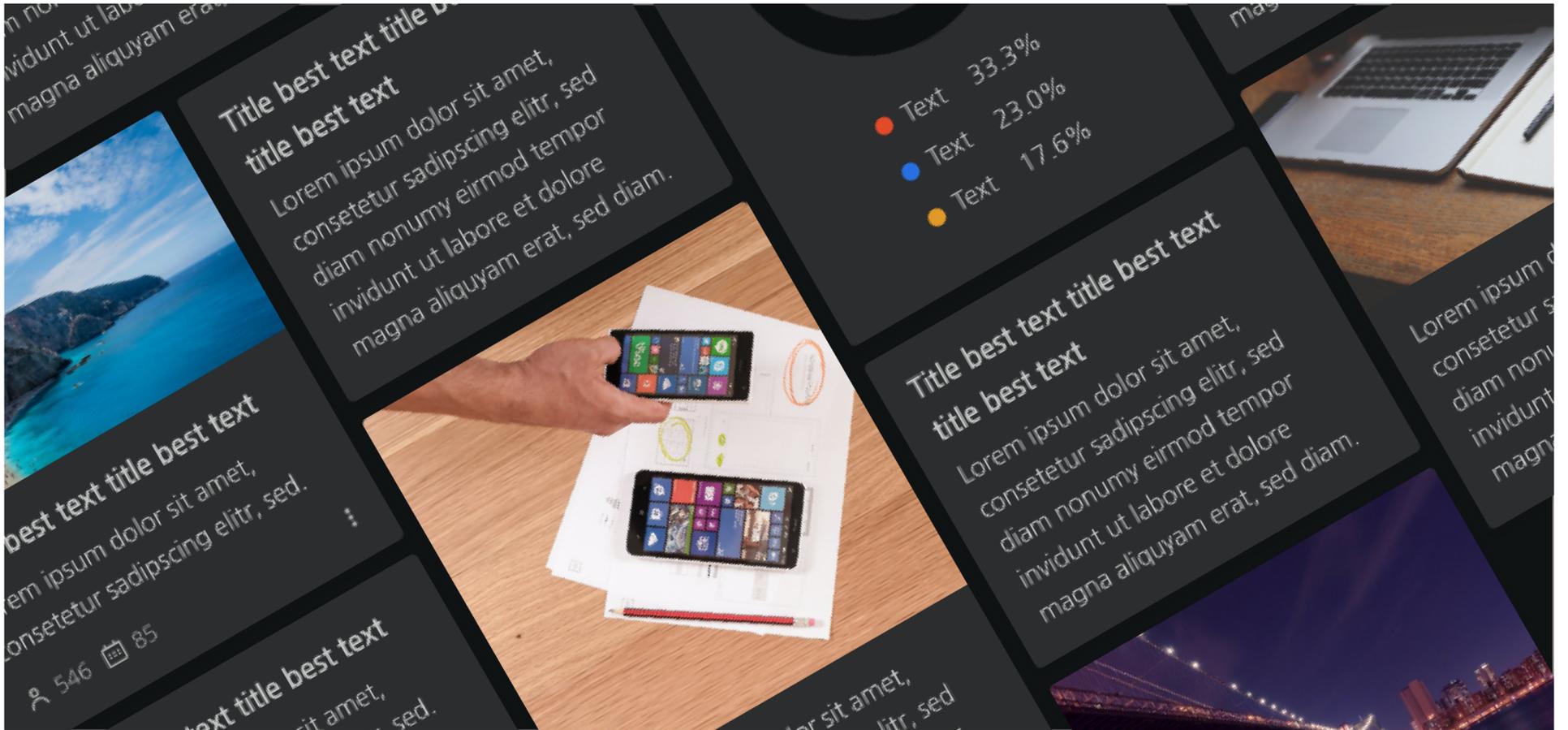


04-08

카드(CARDS)

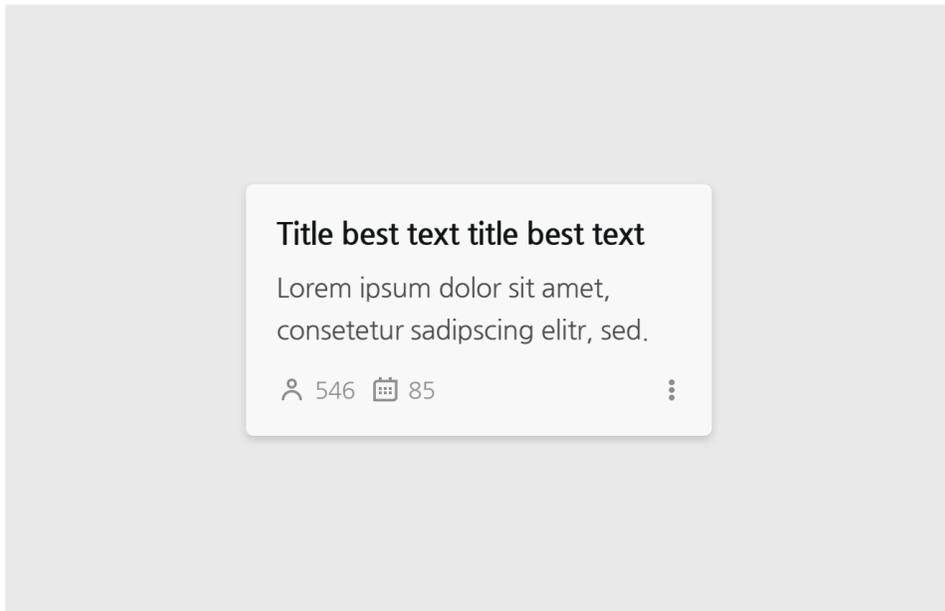
1. 카드(Cards)의 정의

이미지와 텍스트, 일부 기능 버튼을 포함한 사각 형태의 컨테이너로 콘텐츠를 표현하는 요소입니다. 주로 콘텐츠의 리스트, 상품 등을 보여주고 상세 화면으로 이동할 수 있는 경로를 제공합니다.

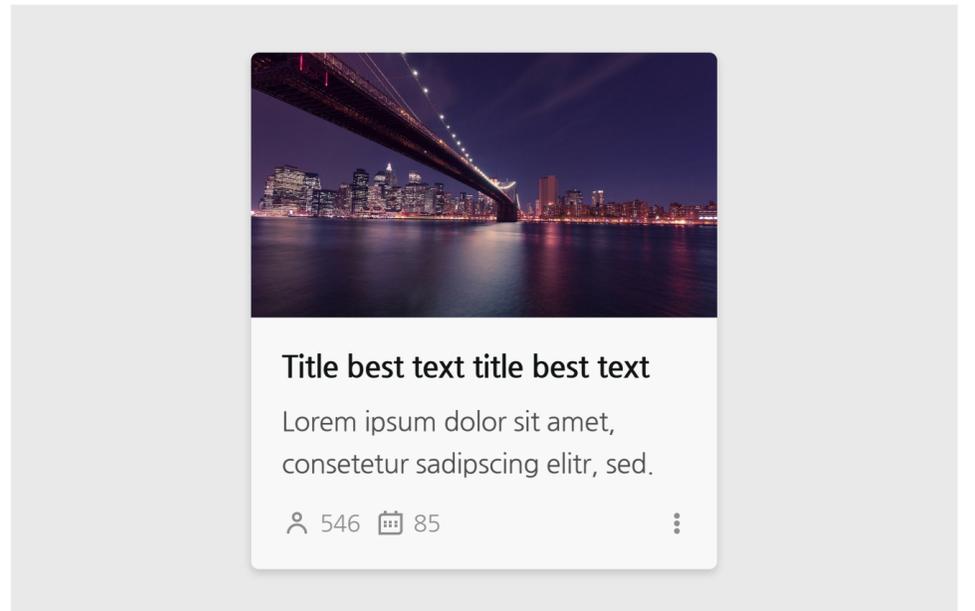


2. 유형

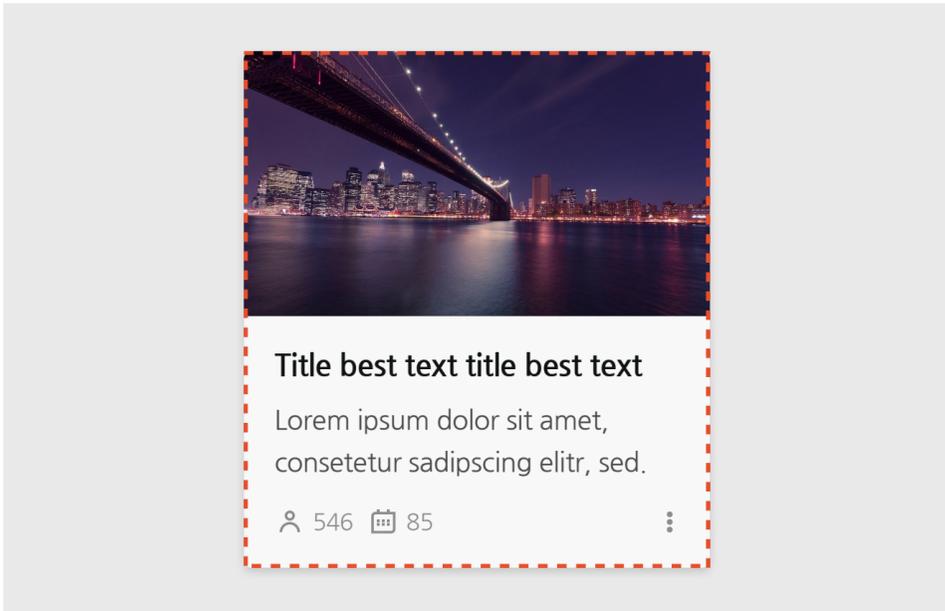
텍스트 카드



이미지와 텍스트 카드

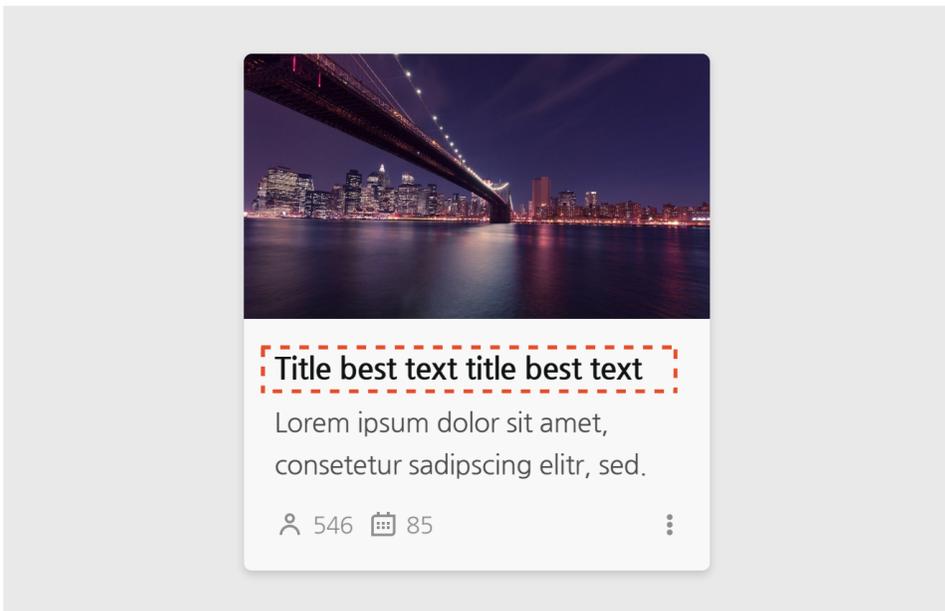


3. 구성 옵션



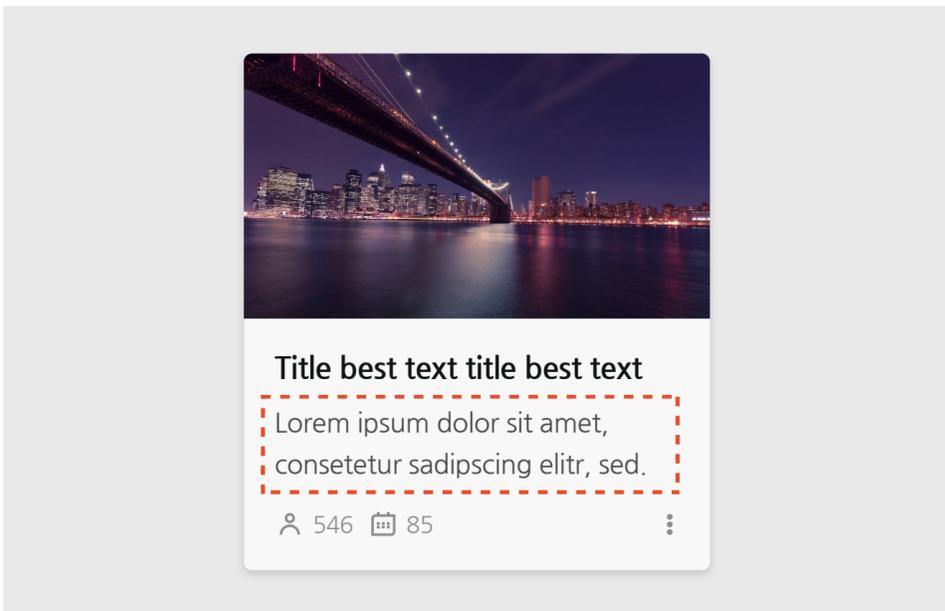
컨테이너

이미지 뿐만 아니라 아이콘, 텍스트 등의 다양한 요소가 들어갈 수 있습니다. 크기는 해당 요소가 차지하는 공간에 따라 영역이 늘어날 수 있습니다.



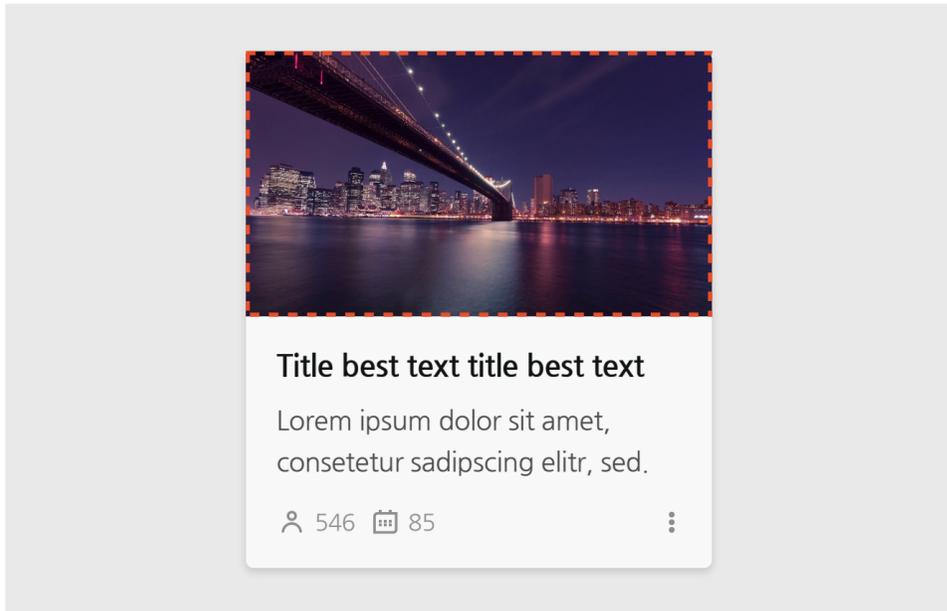
타이틀 텍스트

내용에 대해 짧고 명확하게 한 줄의 텍스트로 나타내야 합니다.



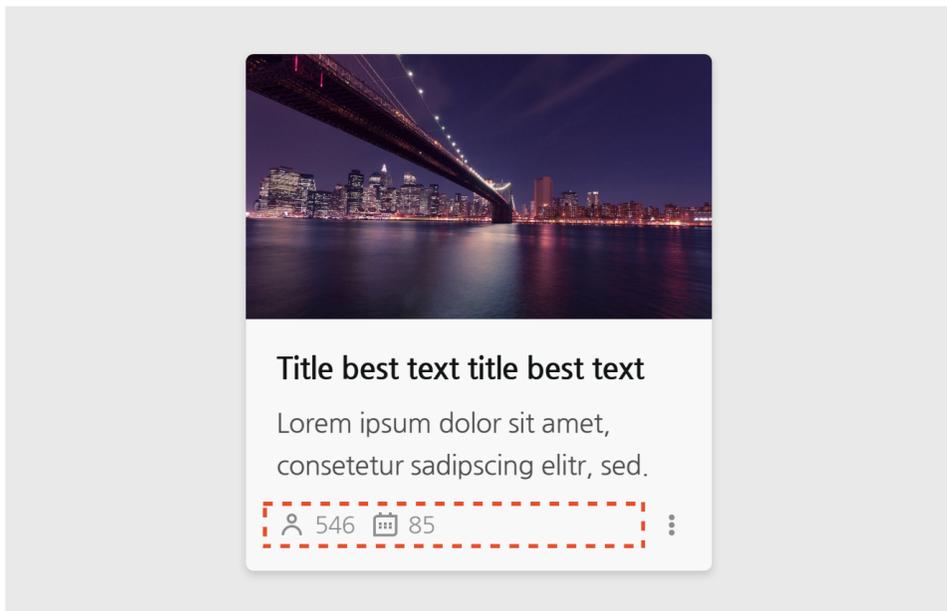
패널

본문이 들어가는 영역입니다. 길어질 경우 '...'말줄임 표시가 가능합니다.



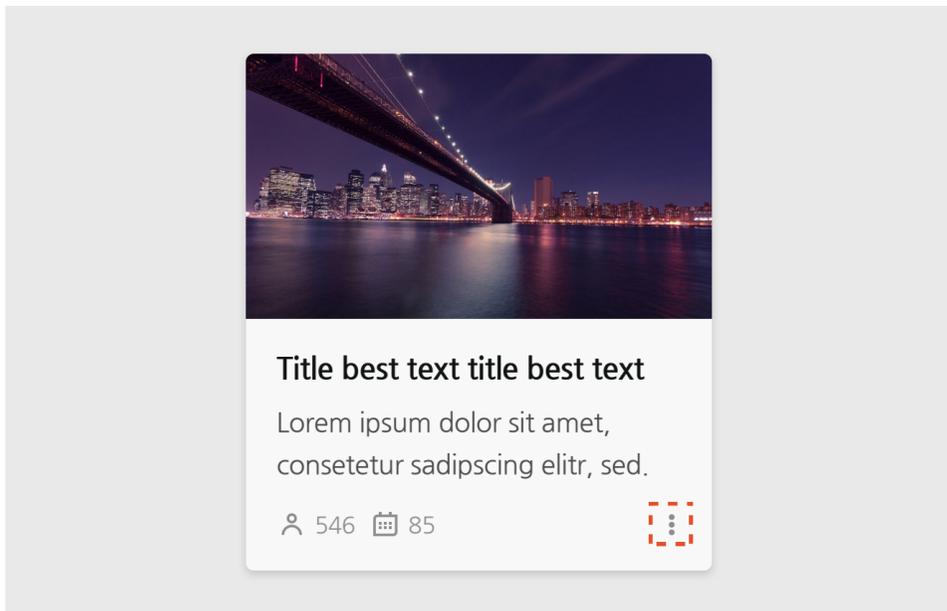
이미지(선택 사항)

카드에서 제공하는 내용과 연관된 이미지를 나타내야 합니다. 이미지는 선택 사항으로 반드시 제공하지 않아도 됩니다.



커뮤니케이션 요소(선택 사항)

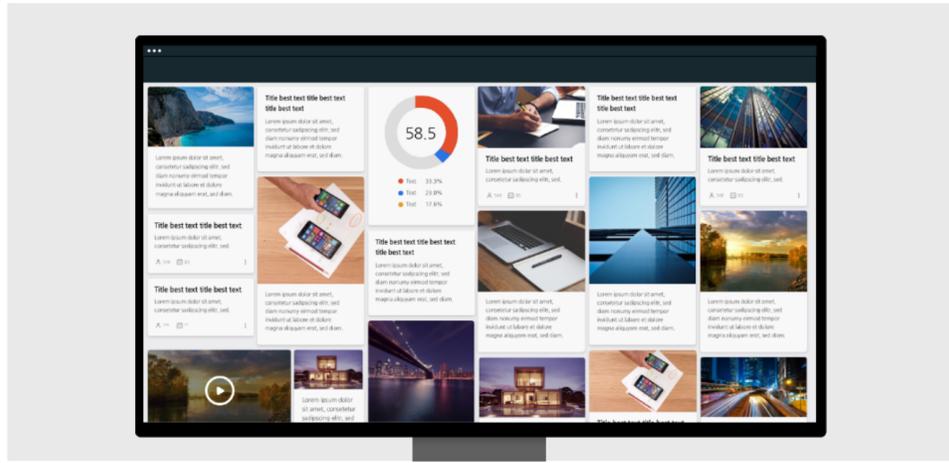
좋아요, 댓글 등 커뮤니케이션 기능을 제공하는 경우 해당 정보를 카드 하단에 표시할 수 있습니다. 커뮤니케이션 요소는 아이콘과 숫자로 구성됩니다.



오버플로우(선택 사항)

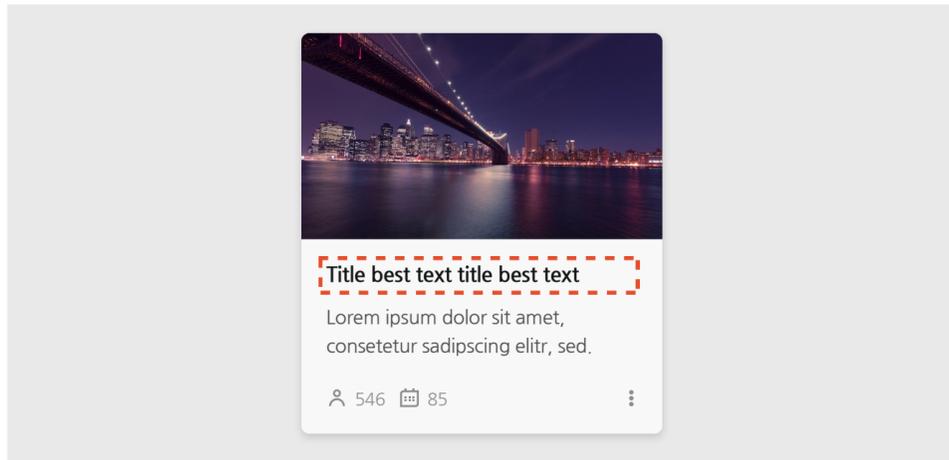
카드 내용을 공유하거나 저장하는 등의 부가적인 기능이 필요한 경우 오버플로우를 사용하여 기능을 제공할 수 있습니다.

4. 사용 규칙



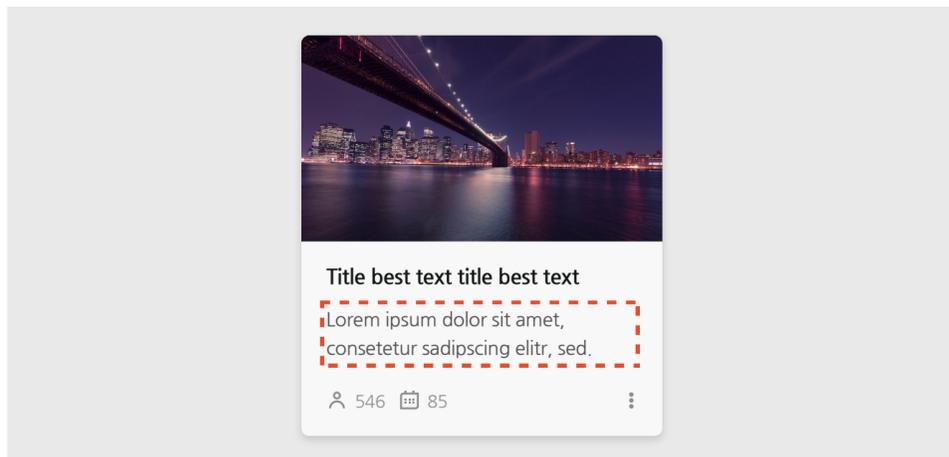
큰 사이즈의 스크린을 고려해야 합니다.

큰 사이즈의 스크린에서 제공하는 카드 형식의 정보는 읽는 속도나 이해도가 떨어지며, 읽기 힘든 상태로 보여질 확률이 높아지기 때문에 카드 형식의 사용에 대해 고려해야 합니다.



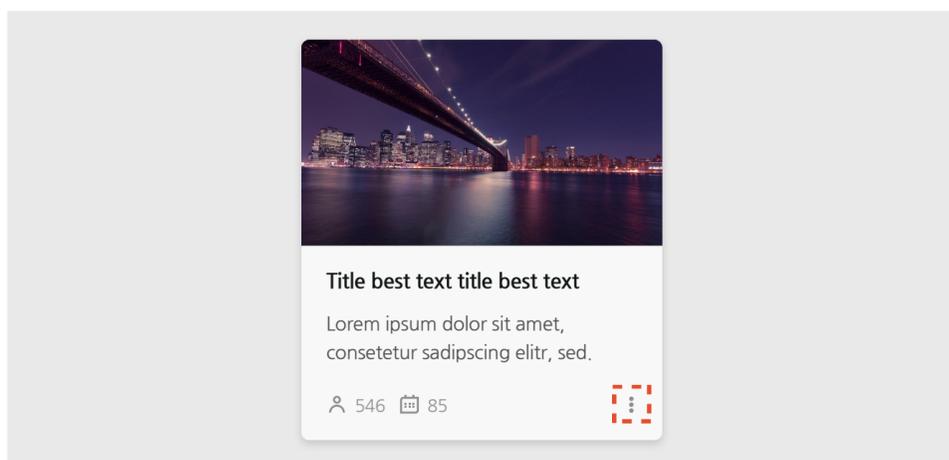
타이틀은 가능한 한 줄로 표시하는 것이 좋습니다.

카드의 UI 적인 일관성을 유지하기 위하여 타이틀은 가능한 한 줄로 표시하고 길어질 경우 말줄임 표시 사용을 권장합니다.



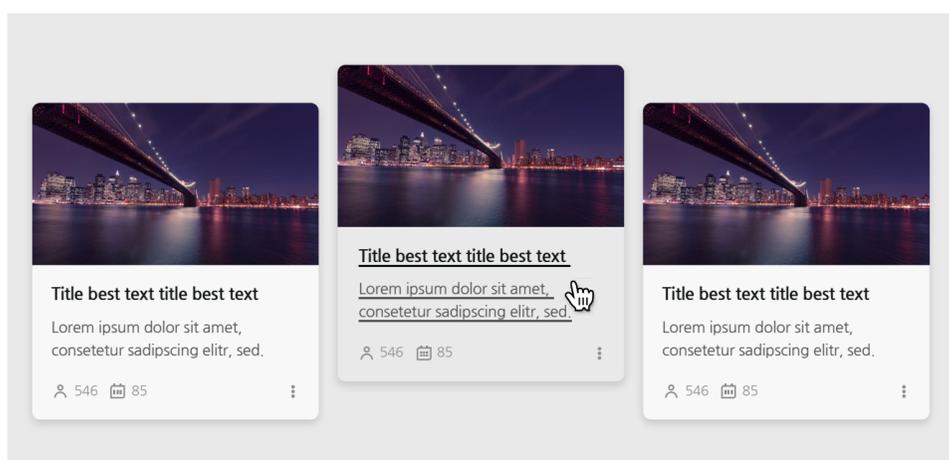
정렬과 영역은 일관성있게 적용하는 것이 좋습니다.

내용은 여러 행으로 표시할 수 있습니다. 다만 내용의 전체를 보여주는 것이 아니라면 규칙적으로 두 줄, 혹은 세 줄까지 표시하는 것을 일관적인 규칙으로 제공하는 것을 권장합니다.



오버플로우를 사용할 수 있습니다.

콘텐츠에 대한 기능이 많은 경우 오버플로우 사용을 권장합니다. 예를 들면 댓글 달기, 공유, 수정, 삭제 등의 기능이 필요한 경우 오버플로우를 통해 제공하는 것을 권장합니다.

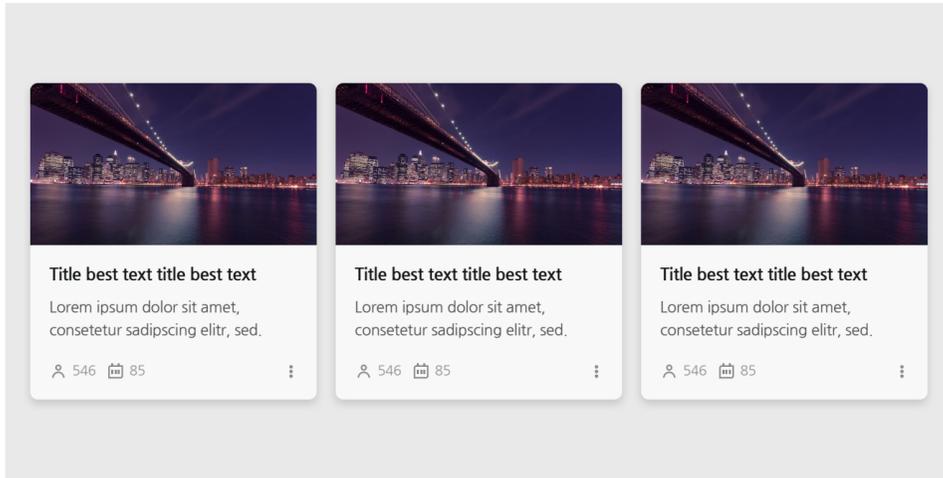


호버(Hover)는 카드 전체에 적용합니다.

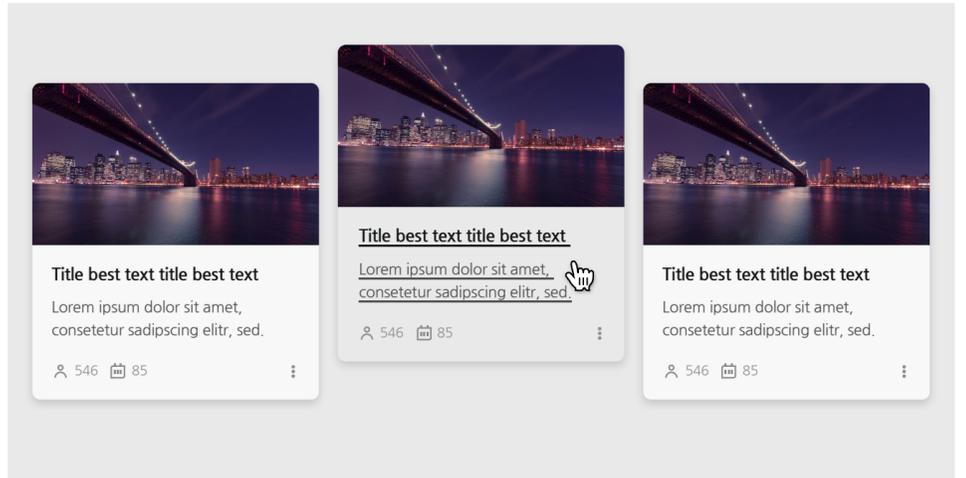
카드에 마우스 포인터가 올라가면 호버 기능을 제공합니다. 호버 제공 시 카드 전체가 약간 위로 움직이며, 텍스트에 밑줄이 발생합니다.

5. 상황에 따른 상태

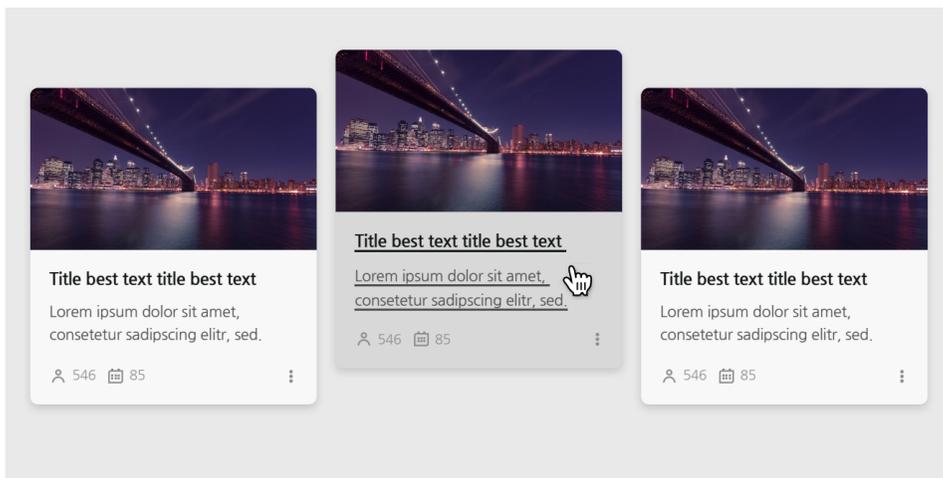
Normal



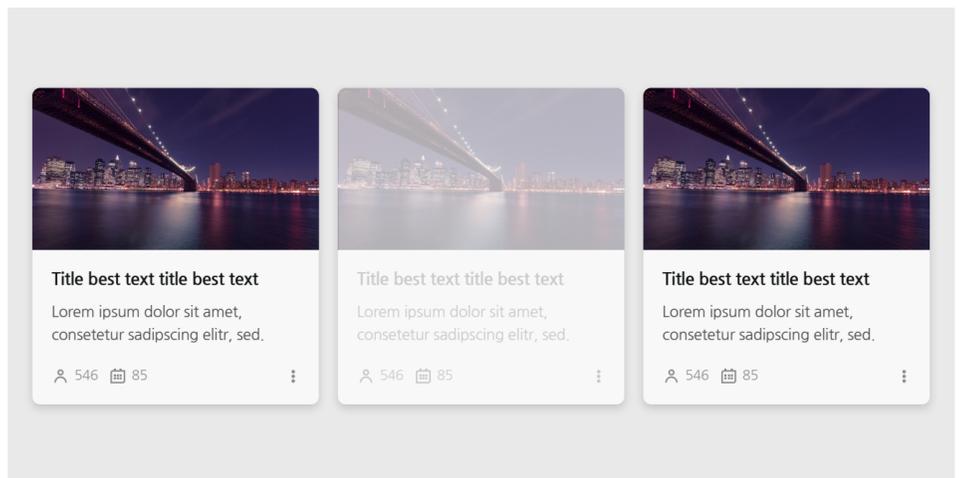
Hover



Active

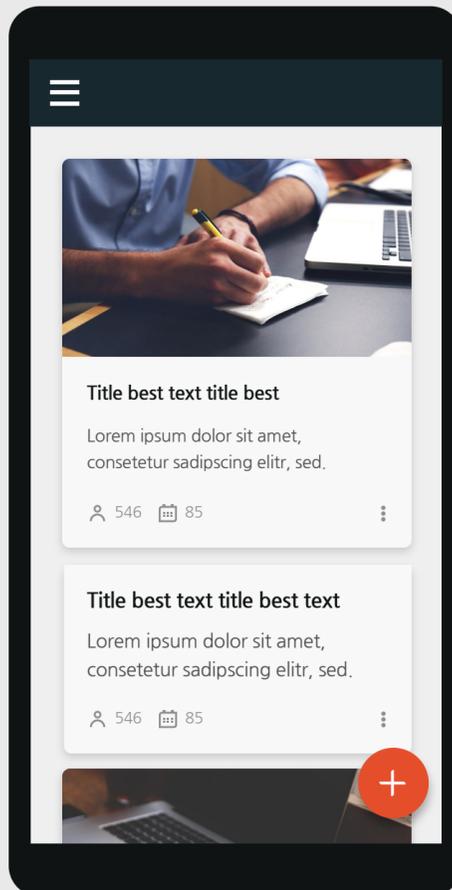
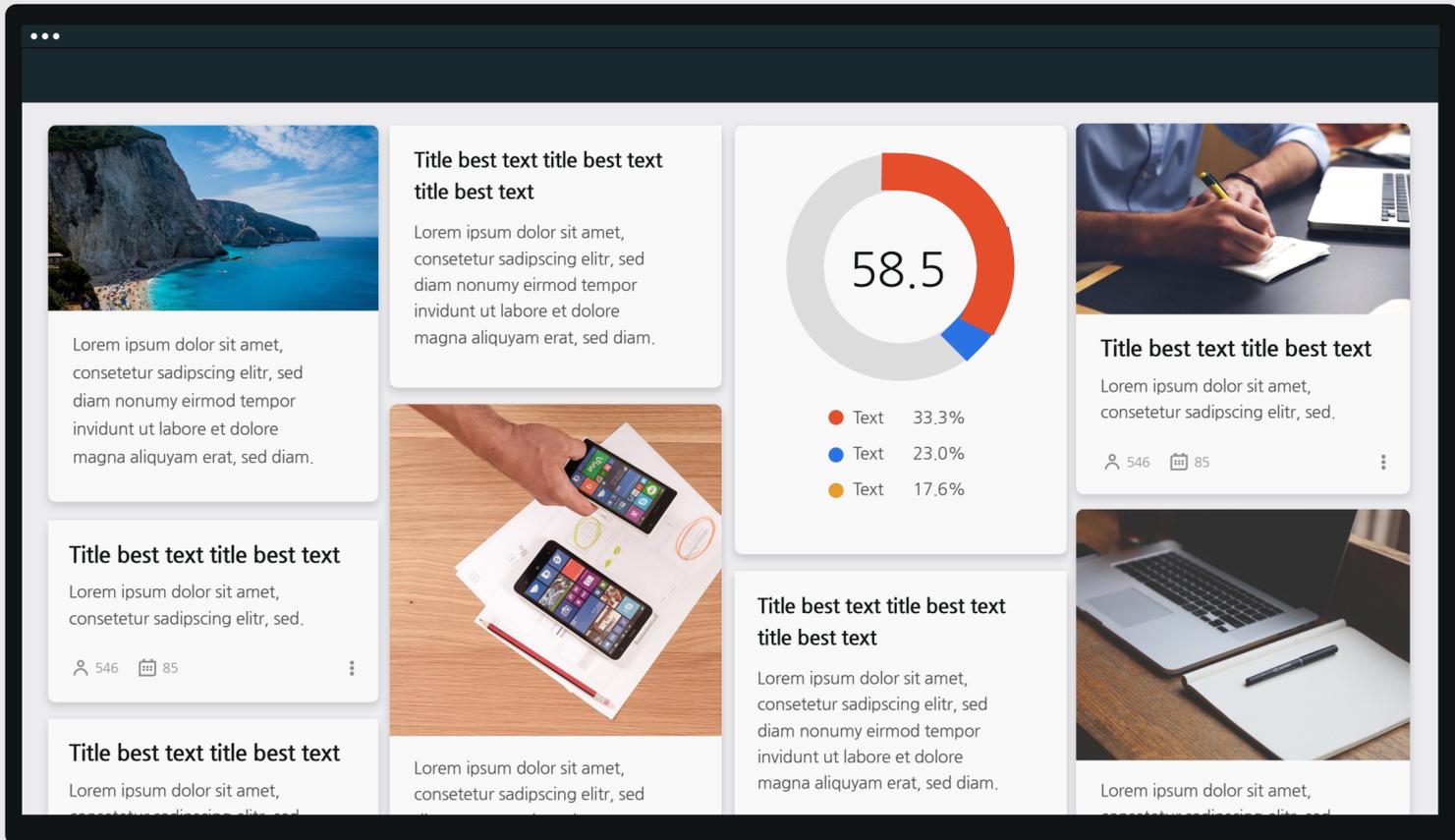


Disabled



6. 배치

카드는 콘텐츠 영역에서 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

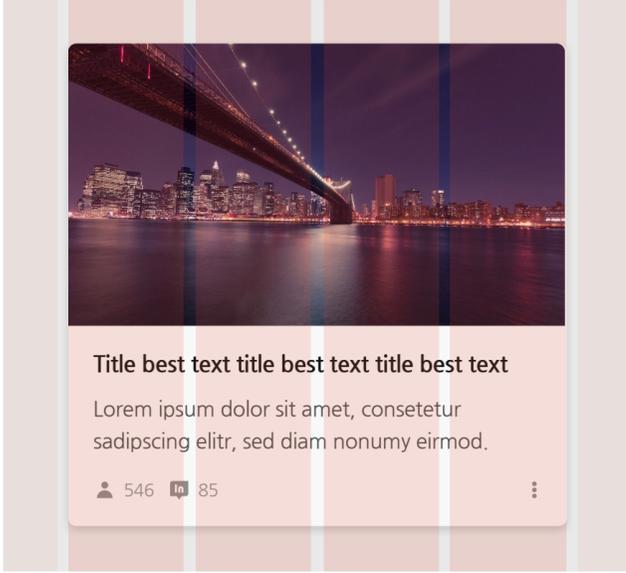


7. 스타일

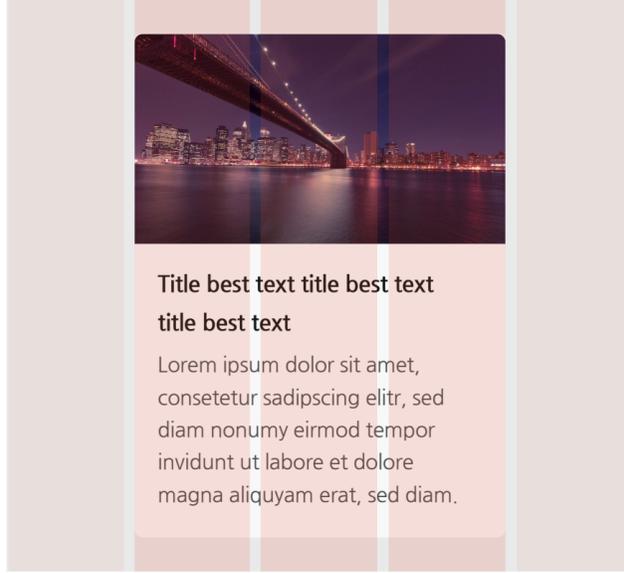
크기

전체 카드 크기는 그리드 규칙증 컬럼 변화에 따라 크기 조절이 가능합니다.
간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

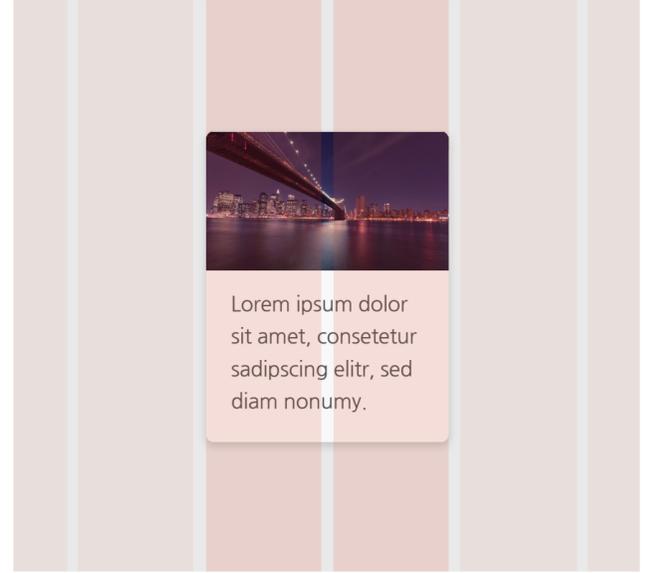
4Columns



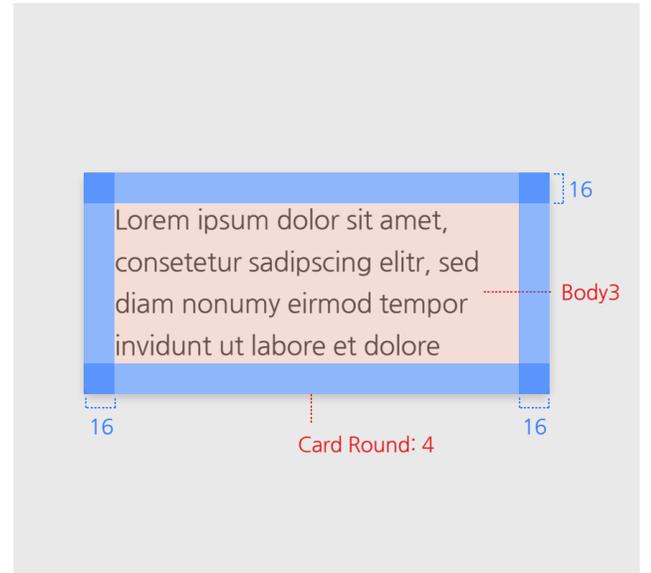
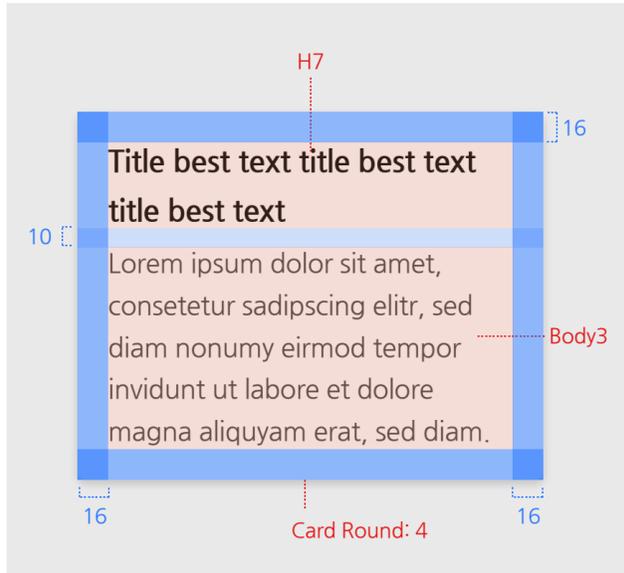
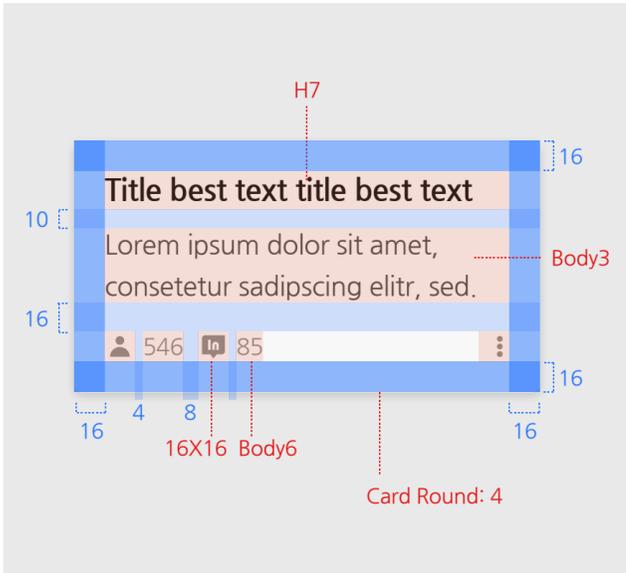
3Columns



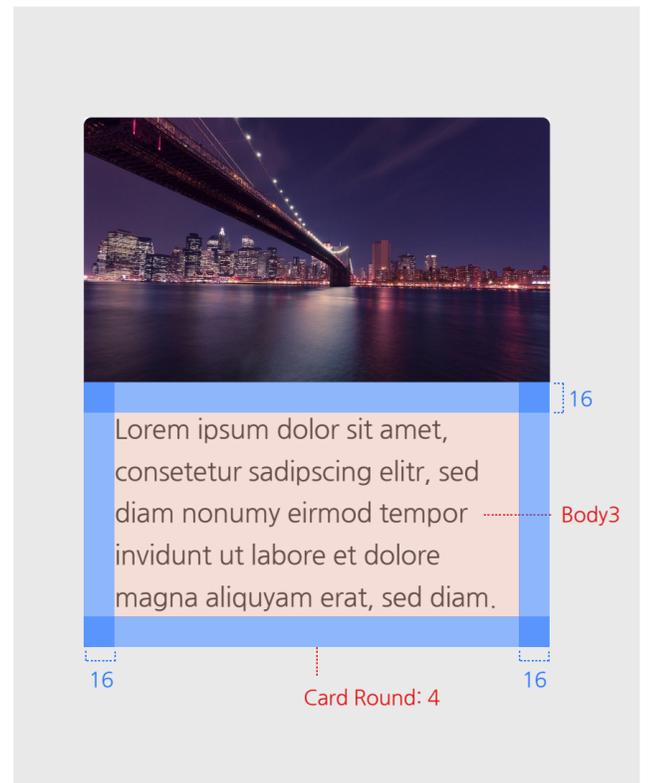
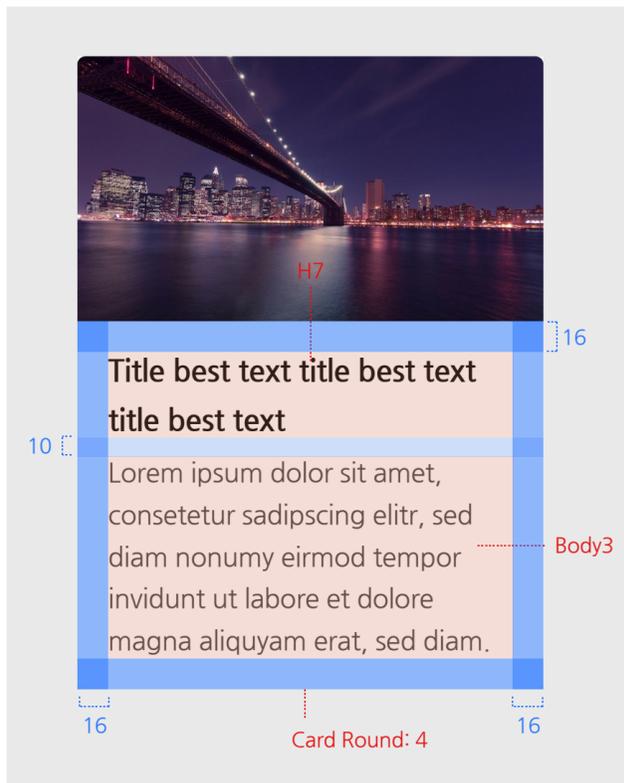
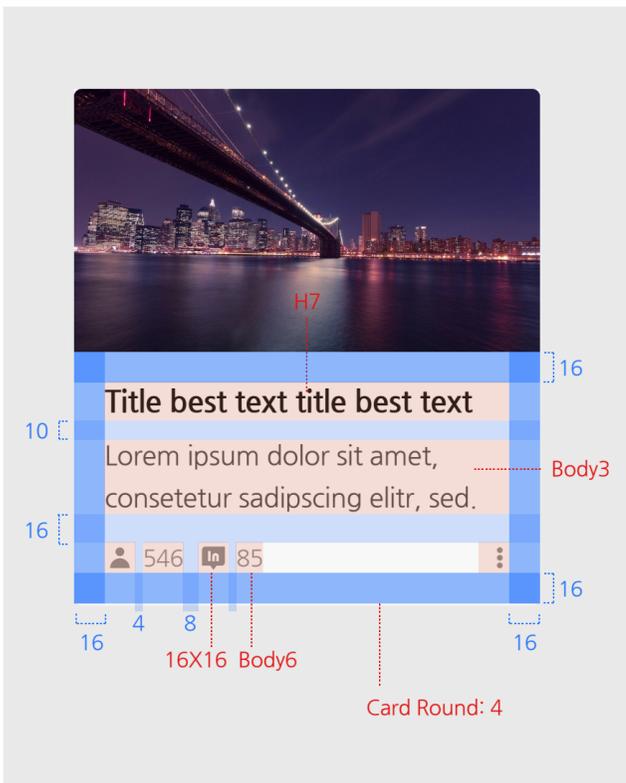
2Columns



텍스트로 표기하는 경우



이미지(영상)+텍스트로 표기하는 경우



이미지 크기

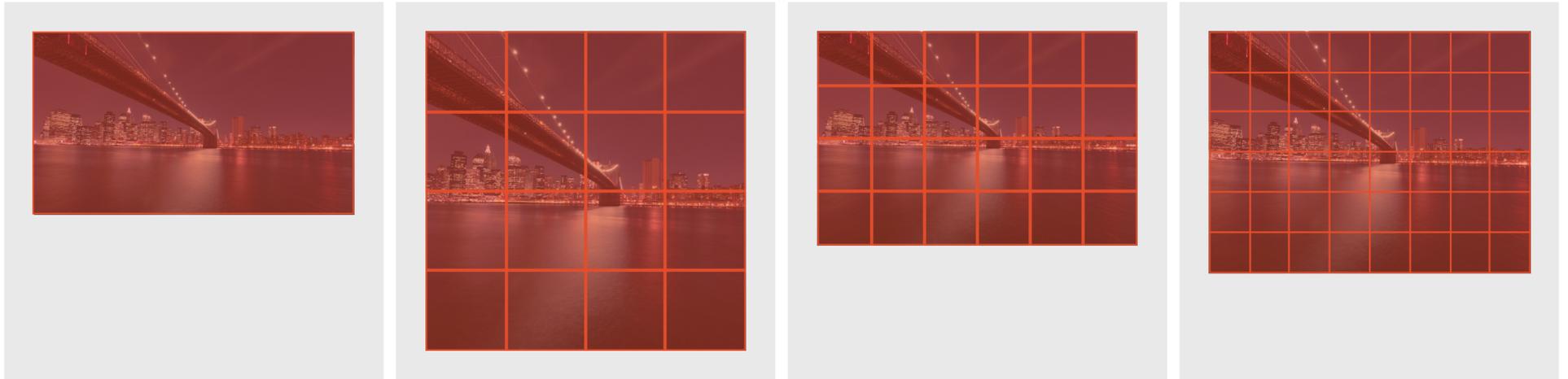
그리드 규칙에서 정의한 것처럼 정의된 비율만 사용할 것을 권장합니다.

16:9

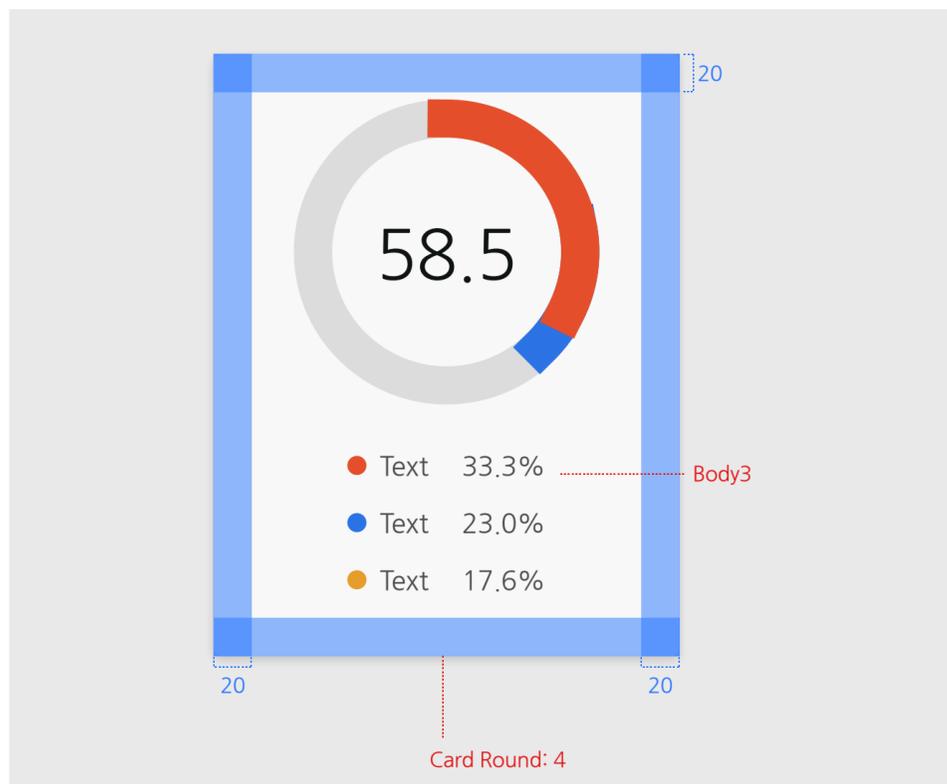
1:1

3:2

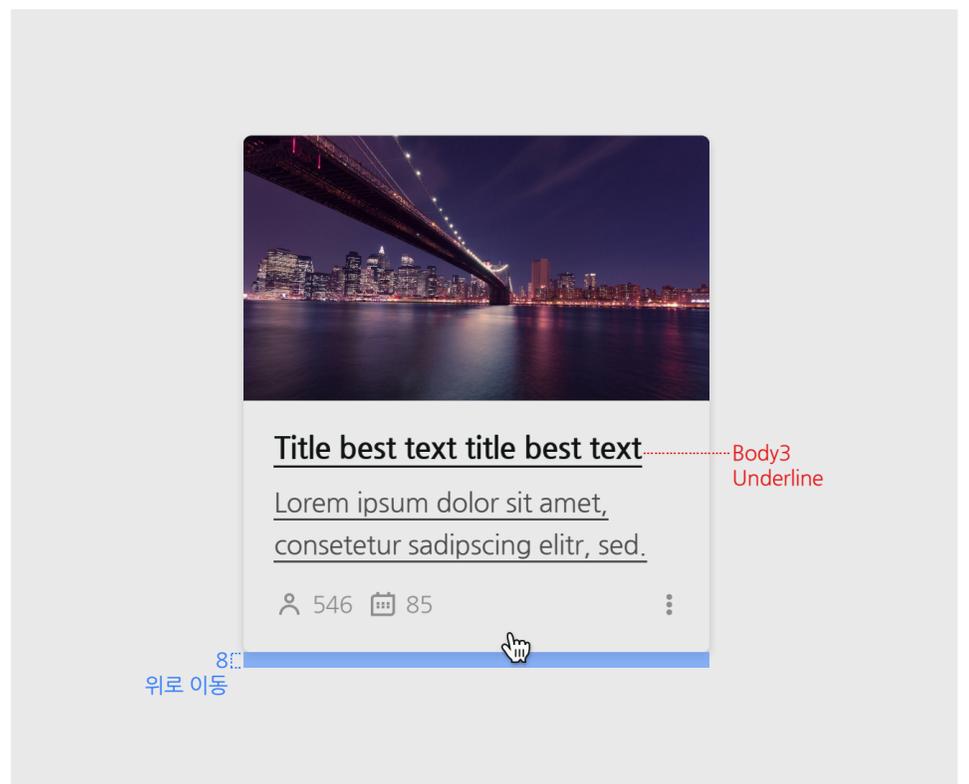
4:3



그래프 등 다른 플랫폼 내용을 카드에 노출하는 경우



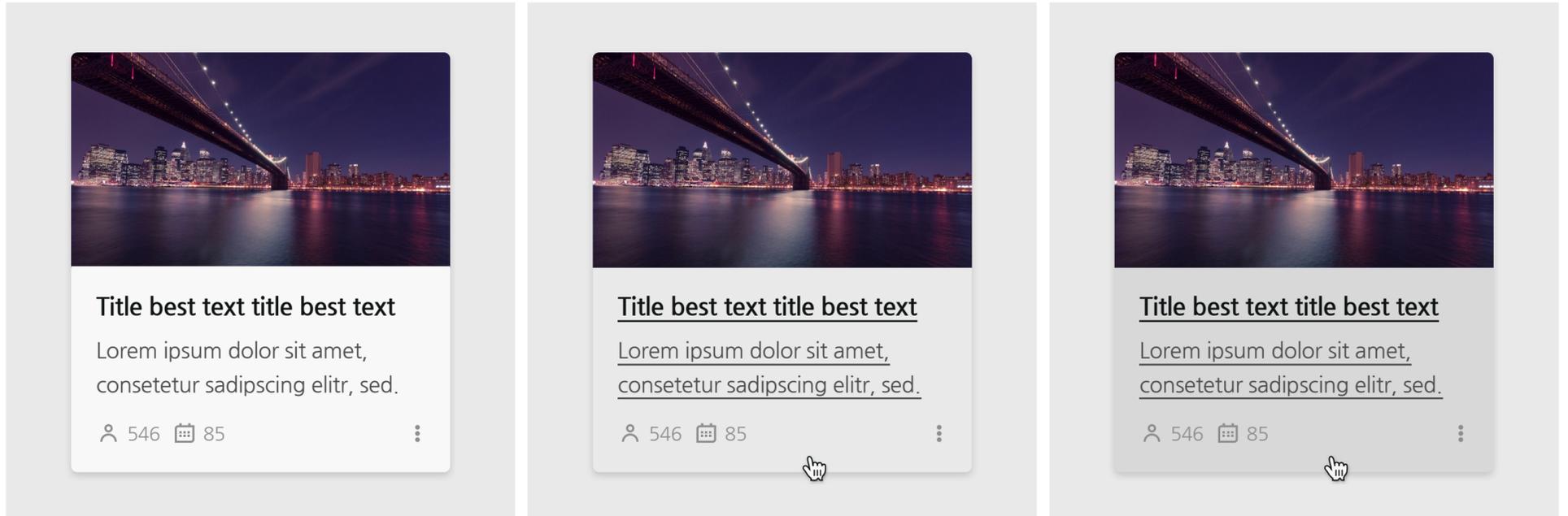
마우스 호버



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black01
(Dropshadow: Black10, Y: 2, Blur: 4)
Title: Black10
Text: Black07
Icon Text: Black06
Icon: Black06

Hover

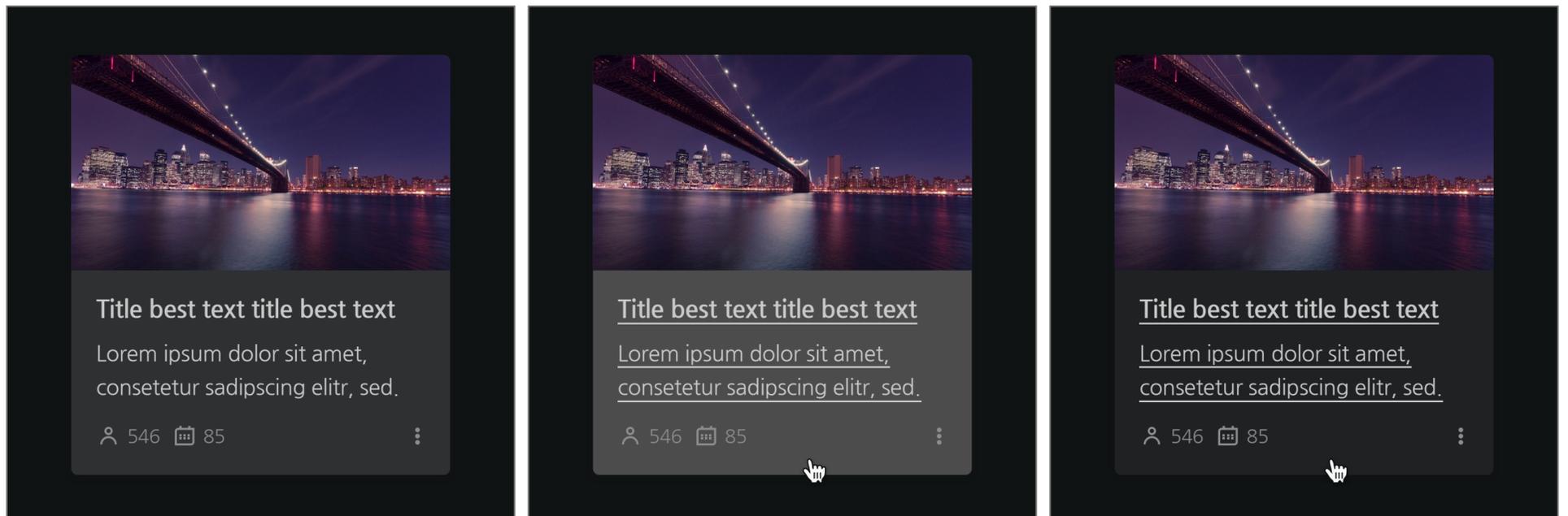
Container: Black03
(Dropshadow: Black10, Y: 2, Blur: 4)
Title: Black10
Text: Black07
Icon Text: Black06
Icon: Black06

Active

Container: Black04
(Dropshadow: Black10, Y: 2, Blur: 4)
Title: Black10
Text: Black07
Icon Text: Black06
Icon: Black06

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black09
(Dropshadow: Black10, Y: 2, Blur: 4)
Title: Black04
Text: Black04
Icon Text: Black05
Icon: Black05

Hover

Container: Black08
(Dropshadow: Black10, Y: 2, Blur: 4)
Title: Black04
Text: Black04
Icon Text: Black05
Icon: Black05

Active

Container: Black09 (Opacity 50%)
(Dropshadow: Black10, Y: 2, Blur: 4)
Title: Black04
Text: Black04
Icon Text: Black05
Icon: Black05

사용 예시

텍스트, 이미지, 그래프 등 정보에 따라 아래와 같이 활용될 수 있습니다.

The image displays 12 different card designs arranged in a grid. Each card features a unique combination of visual elements and text. The cards include:

- Card 1 (Top Left):** A landscape image of a coastline with a title "Title best text title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text.
- Card 2 (Top Middle):** A donut chart showing 58.5% with a legend: Red (Text 33.3%), Blue (Text 23.0%), and Yellow (Text 17.6%).
- Card 3 (Top Right):** An image of a person writing in a notebook with a title "Title best text title best" and a paragraph of Lorem Ipsum text, plus social media icons for 546 users and 85 posts.
- Card 4 (Middle Left):** A title "Title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text, with social media icons for 546 users and 85 posts.
- Card 5 (Middle Middle):** An image of a hand holding a smartphone over a tablet displaying a UI design.
- Card 6 (Middle Right):** A title "Title best text title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text.
- Card 7 (Bottom Left):** A title "Title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text, with social media icons for 546 users and 85 posts.
- Card 8 (Bottom Middle):** A title "Title best text title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text.
- Card 9 (Bottom Right):** A title "Title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text.
- Card 10 (Bottom Far Left):** A video player thumbnail with a play button icon, a title "Title best text title best text title best text", and a paragraph of Lorem Ipsum text.
- Card 11 (Bottom Far Middle):** An image of a modern building at night with a title "Title best text title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text.
- Card 12 (Bottom Far Right):** An image of a bridge at night with a title "Title best text title best text" and a paragraph of Lorem Ipsum text.

04-09

체크박스(CHECKBOX)

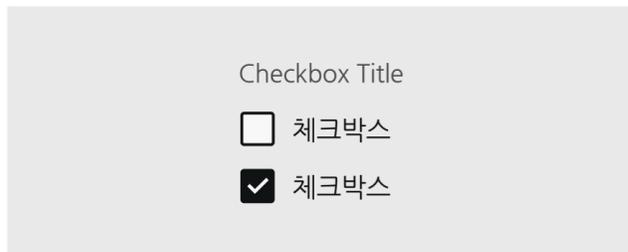
1. 체크박스(Checkbox)의 정의

체크박스는 사각형 모양의 상자로 어떤 항목의 체크 여부를 표시하는 요소입니다. 일반적으로 수많은 선택 사항에서 여러 개를 선택할 때, 또는 사용자에게 동의 여부를 확인하기 위한 요소로 사용됩니다.

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input checked="" type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

2. 유형

그룹 체크박스



레이블과 체크박스



체크박스

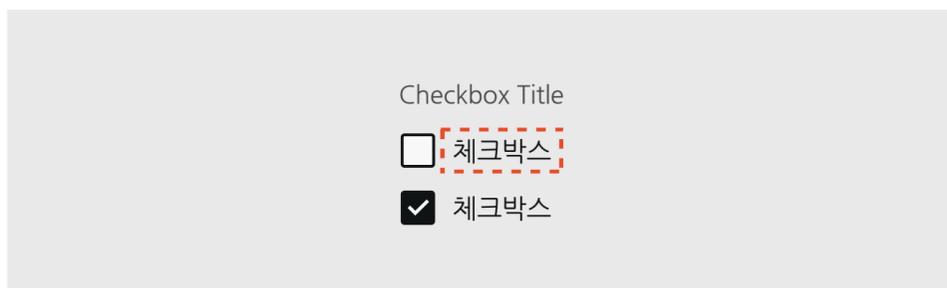


3. 구성 옵션



체크박스 항목 타이틀(선택 사항)

선택항목을 그룹으로 묶어야 할 경우 제공합니다.



레이블

체크 항목에 대한 정보를 설명합니다.



체크박스

체크박스는 선택한 상태와 선택 해제한 상태를 표시할 수 있습니다. 기본적으로 선택되어 있지 않은 상태로 제공합니다.

4. 사용 규칙



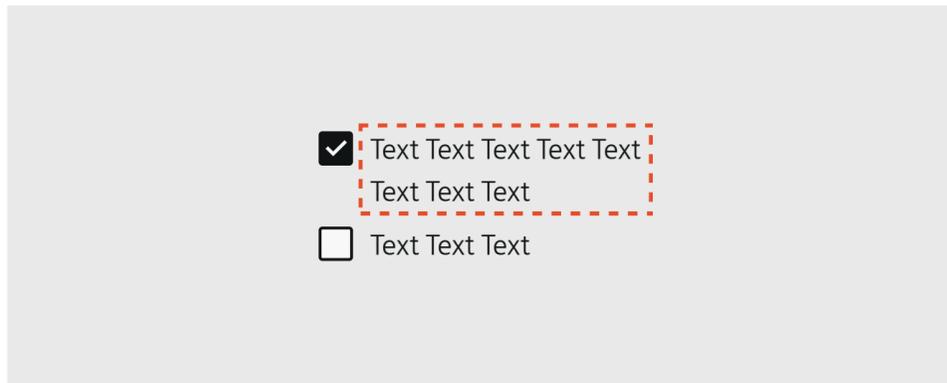
필요한 경우에는 타이틀이 제공될 수 있습니다.

필요한 경우 명확성을 제공하기 위해 제목과 체크 항목을 함께 제공할 수 있으며, 제목은 체크박스 항목들을 그룹화하여 나타내거나 선택할 내용에 대한 설명을 제공할 수 있습니다.



레이블은 간결하게 사용합니다.

레이블은 간결해야 합니다. 가능한 짧은 단어를 사용하는 것을 권장합니다. 체크박스를 선택하면 결과가 명확하게 표시되어야 합니다.



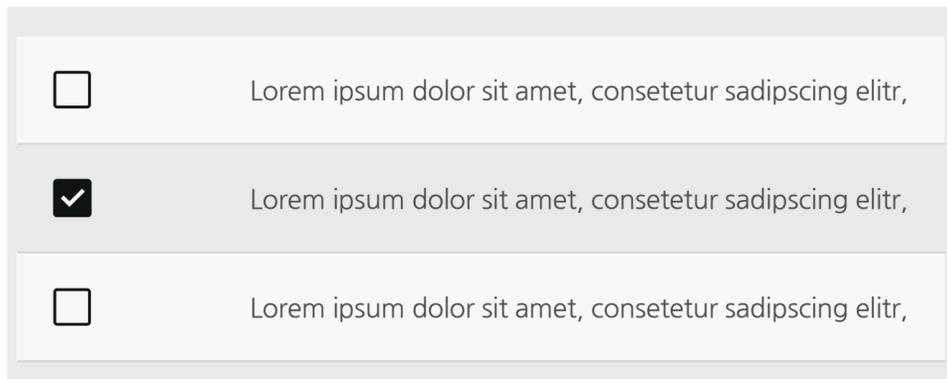
긴 레이블은 두 번째 줄로 줄 바꿈 될 수 있습니다.

긴 레이블이 발생하는 경우 두 번째 줄로 줄 바꿈 될 수 있습니다. 단, 체크박스는 레이블 위쪽을 기준으로 정렬되어야 하며, 텍스트가 아래에 줄 바꿈 되어야 합니다.



그룹화하여 세로 또는 가로로 배치할 수 있습니다.

체크박스 항목을 그룹화하여 사용 사례와 UI 구조에 따라 세로 또는 가로로 배치할 수 있습니다. 레이블은 체크박스의 우측에 배치합니다.



선택된 리스트를 명확히 구분합니다.

체크박스가 리스트의 선택 기능을 하는 경우 선택된 리스트를 분명히 표시하여 선택되지 않은 리스트와 명확히 구분할 수 있도록 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal



Hover



Selected

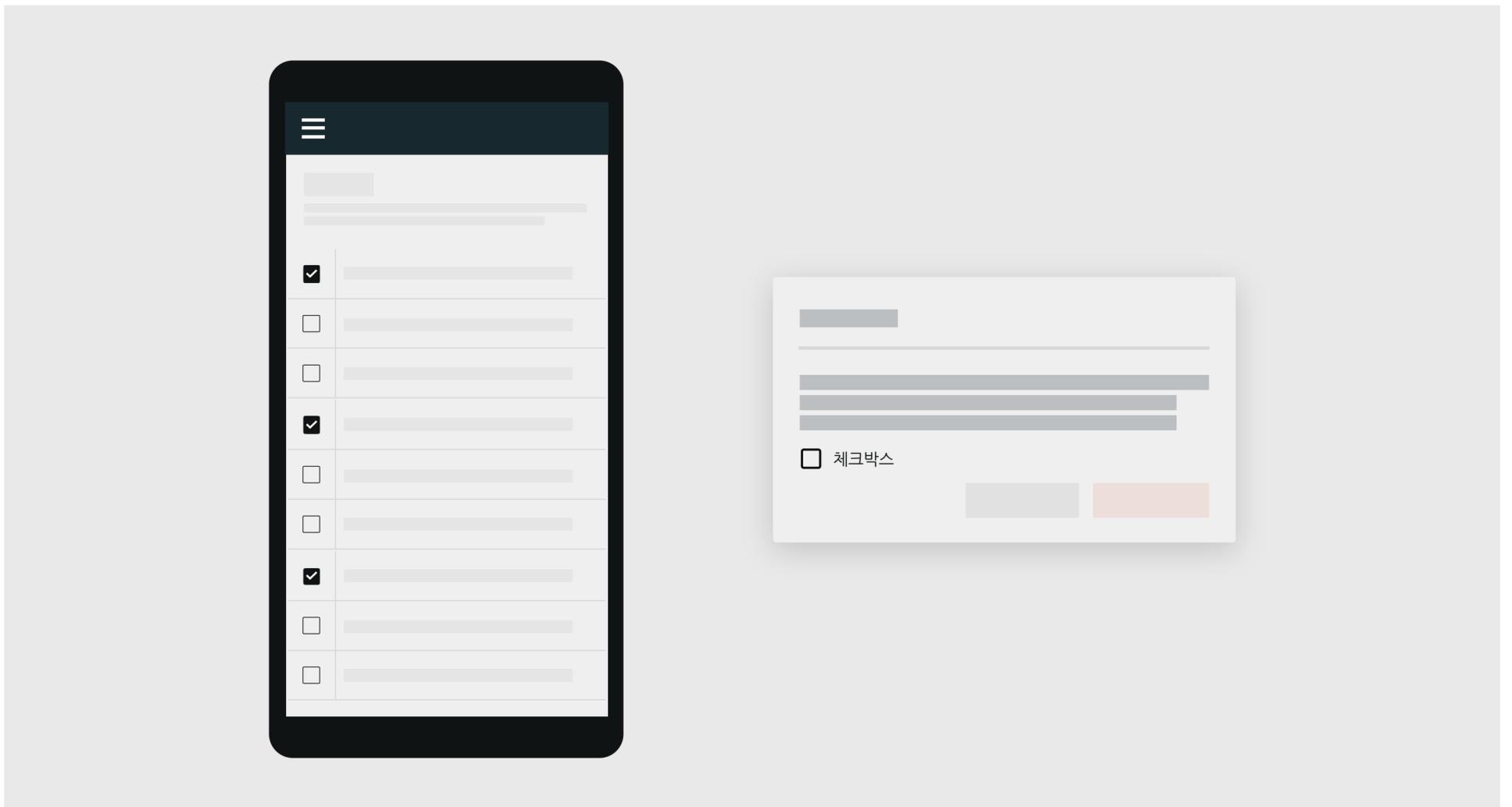
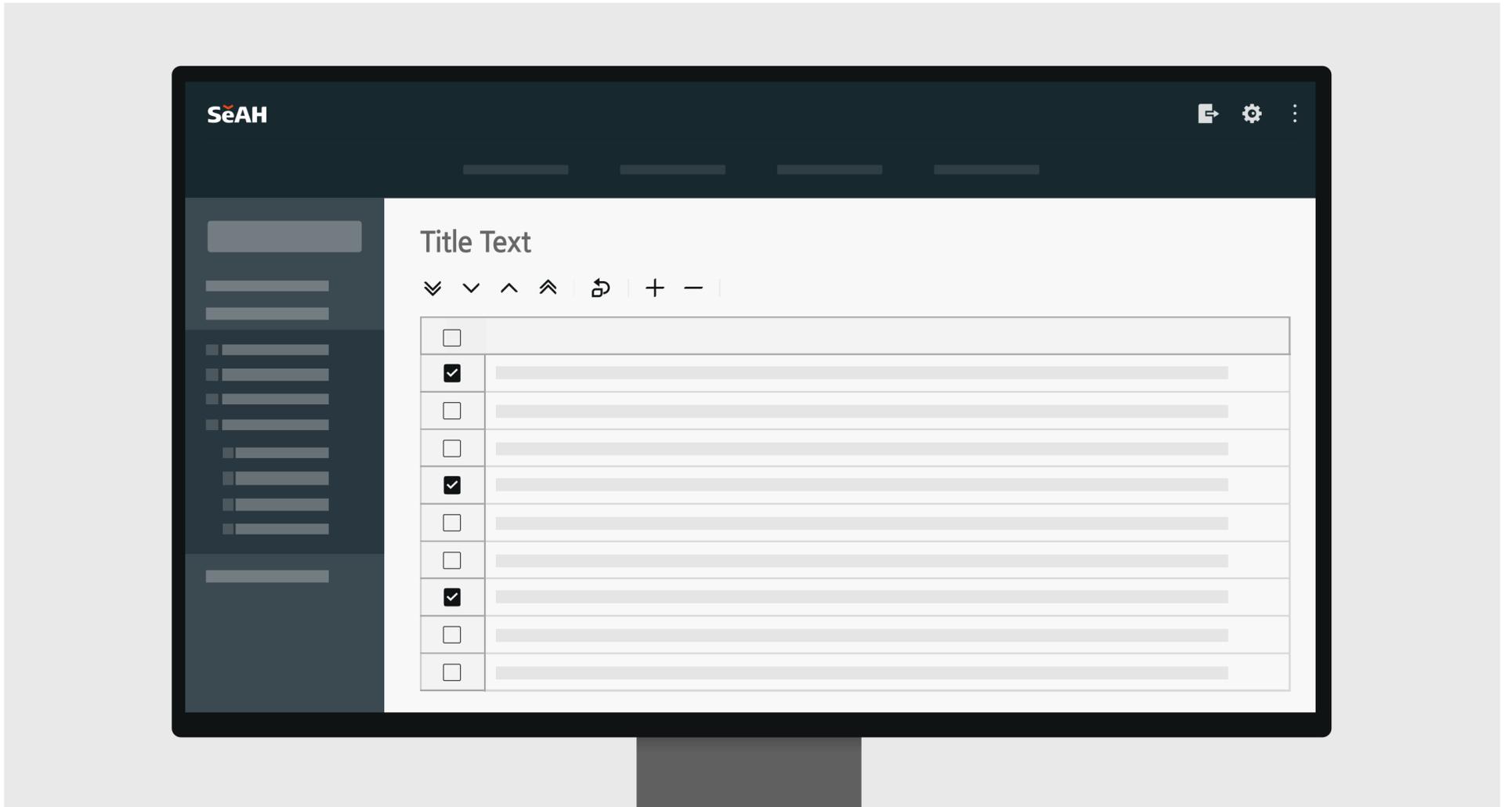


Disabled



6. 배치

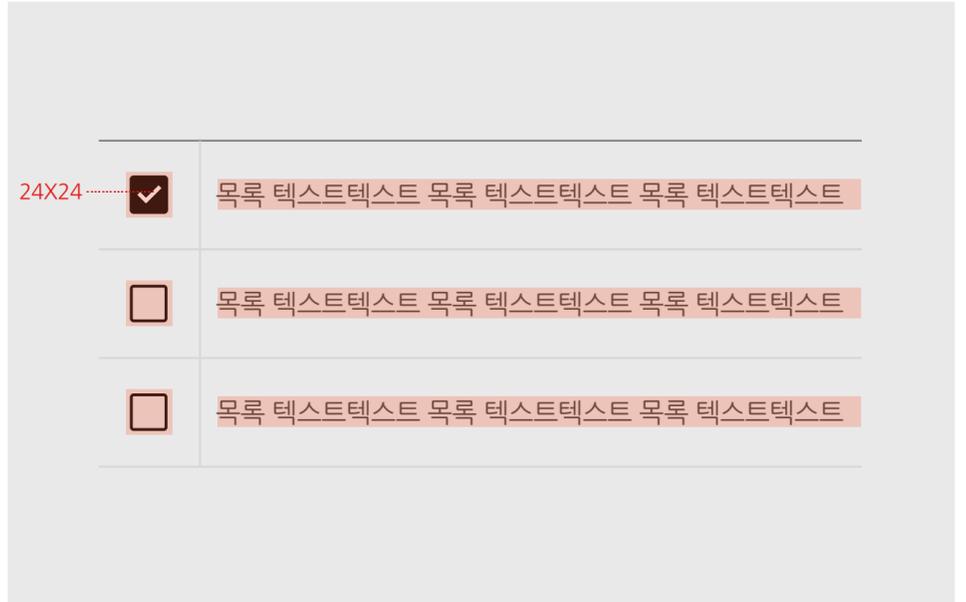
체크박스는 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있으며, 콘텐츠 영역에서 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



7. 스타일

크기

체크박스는 영역에 따라 2가지 크기로 제공되며, 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



20X20(일반적인 크기)

가장 기본 크기로 모든 영역에 활용이 가능합니다.

24X24(큰 크기)

단독형으로 리스트와 같이 큰 선택 영역에 활용합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



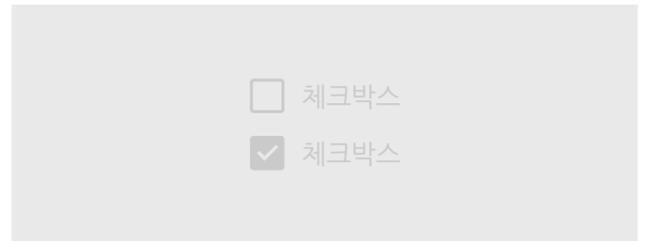
Normal

Container: Black01
Line: Black10
Text: Black10



Hover

Container: Black02
Line: Black10
Text: Black10



Disabled

Container: Black04
Line: Black04
Text: Black04



Selected

Container: Black10
Line: None
Text: Black10



레이블

Text: Black08

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal
Container: None
Line: Black03
Text: Black03

Hover
Container: Black07 (Opacity 50%)
Line: Black03
Text: Black03

Disabled
Container: Black06 (Opacity 30%)
Line: Black06 (Opacity 30%)
Text: Black06 (Opacity 30%)

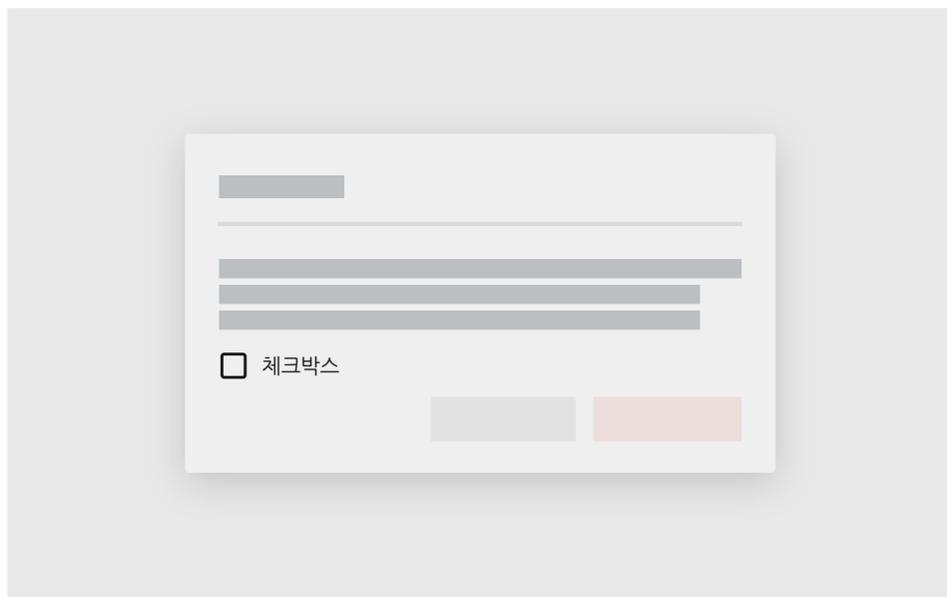


Selected
Container: Black03
Line: None
Text: Black03

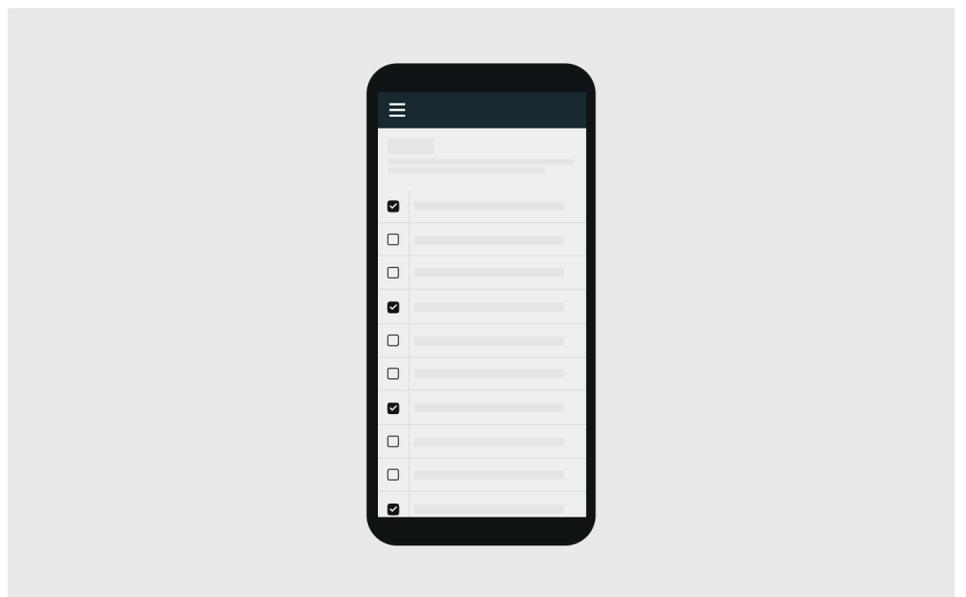
레이블
Text: Black05

사용 예시

팝업과 같이 선택 옵션에 일반적인 크기의 체크박스를 활용하도록 합니다.



리스트와 같이 큰 선택 영역에는 큰 크기의 체크박스를 활용합니다.

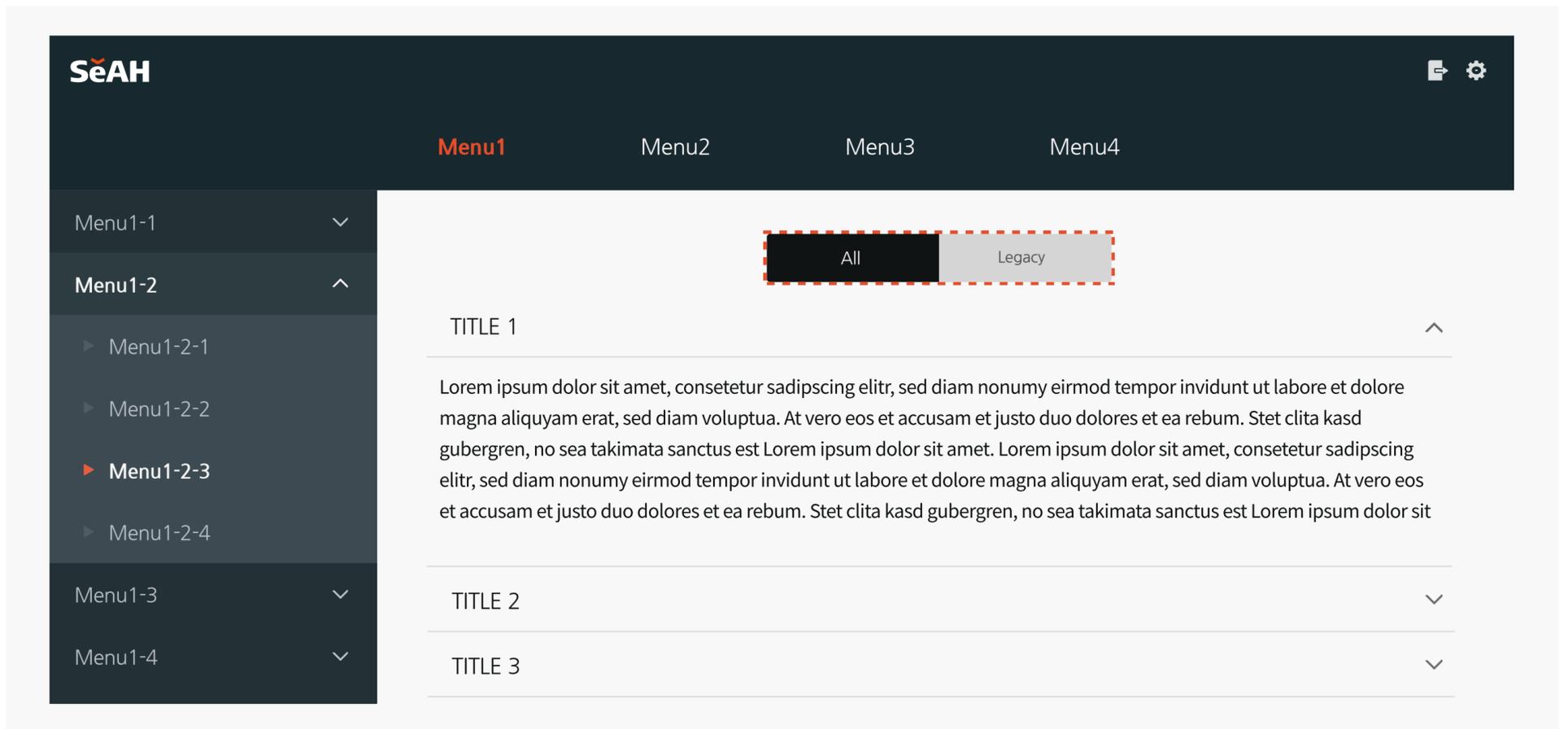


04-10

콘텐츠 스위처 (CONTENT SWITCHER)

1. 콘텐츠 스위처(Content switcher)의 정의

화면의 동일한 공간에 둘 이상의 콘텐츠 섹션(예: 콘텐츠 리스트가 유료와 무료로 분류된 경우)을 전환하는데 사용됩니다. 선택 시 선택된 하나의 섹션만 제공할 수 있습니다.

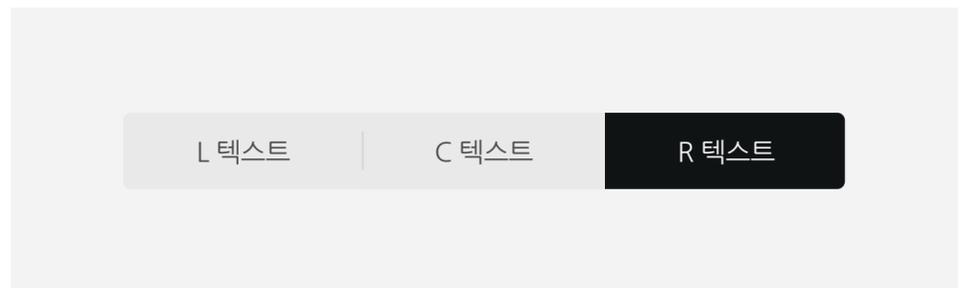


2. 유형

토글 콘텐츠 스위처



콘텐츠 스위처



3. 구성 옵션



레이블

섹션을 설명하는 레이블을 제공합니다.



컨테이너

선택된 컨테이너와 선택되지 않은 컨테이너를 제공합니다.

4. 사용 규칙



기본 선택을 제공해야 합니다.

사용법에 따라 기본 선택이 있어야 합니다.
기본 선택은 항상 스위처의 첫 번째 섹션으로 제공합니다.



간결하고 명확한 레이블 제공해야 합니다.

섹션을 설명하는 레이블은 간결하고 명확하게 사용하는 것이 좋습니다.



선택된 상태를 명확히 구분해야 합니다.

선택된 컨테이너와 선택되지 않은 컨테이너의 차이를 명확히 두어 사용자가 쉽게 인지할 수 있도록 해야 합니다.



디바이더를 사용하여 구분합니다.

두 개 이상의 섹션이 있는 경우 선택되지 않은 각 컨테이너 사이에 디바이더를 제공하여 구분을 명확히 해야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal



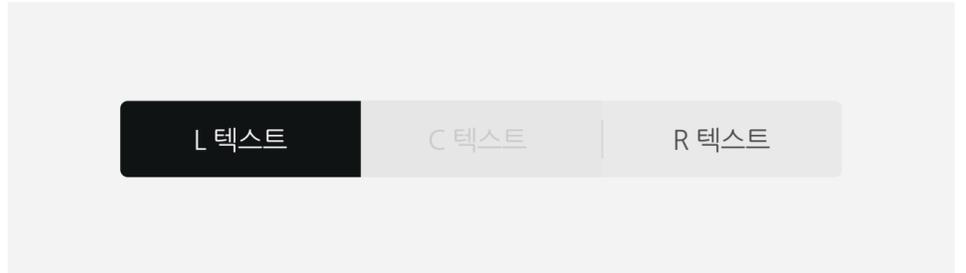
Hover



Selected



Disabled



6. 배치

콘텐츠 영역에 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다. 콘텐츠 영역의 중앙 정렬을 권장합니다.

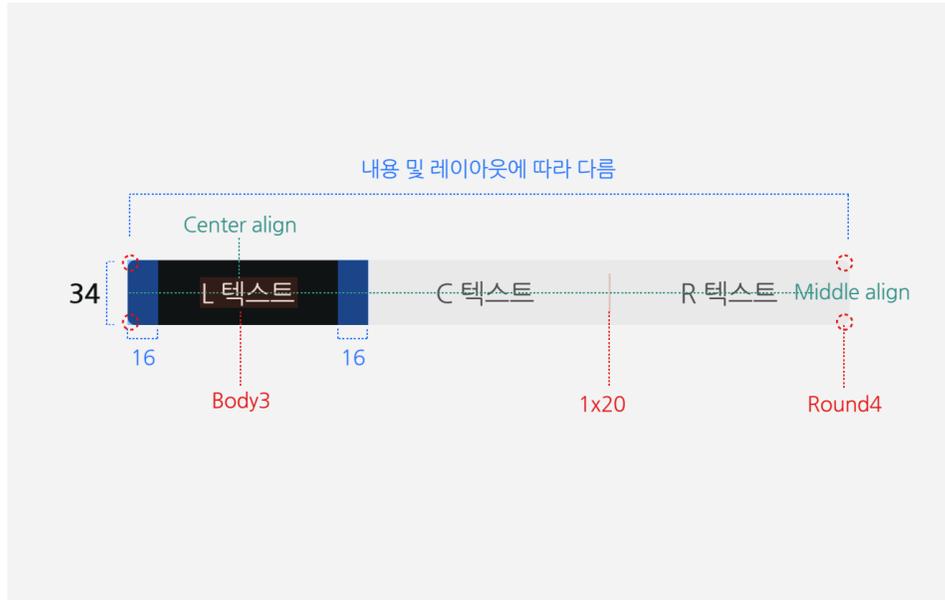


7. 스타일

크기

콘텐츠 스위처 컴포넌트는 3가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하고, 업무환경에 따라 작은 크기부터 큰 크기의 컴포넌트를 활용합니다.

34(라운드: 4)



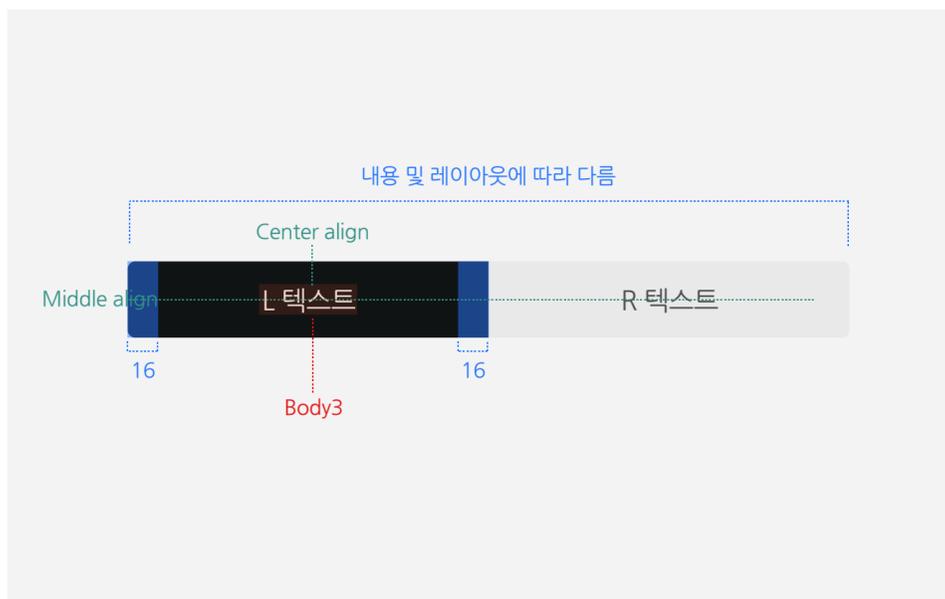
가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

48(라운드: 4)

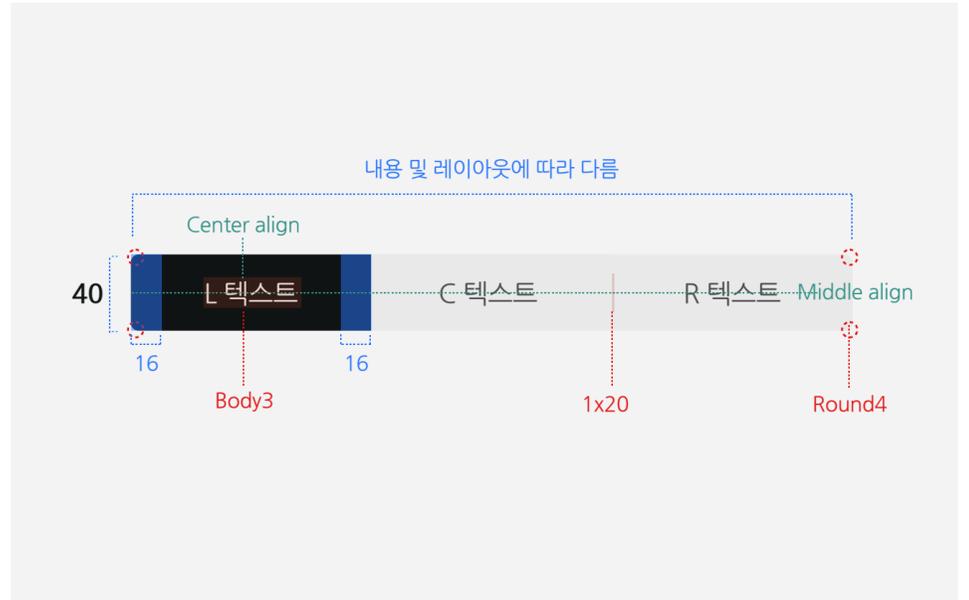


가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

2개일 때



40(라운드: 4)



중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래(34,48) 크기를 활용합니다.

4개일 때



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black02
Divider: Black03
Text: Black08



Hover

Container: Black03
Divider: Black03
Text: Black10



Selected

Container: Black10
Divider: None
Text: Black01

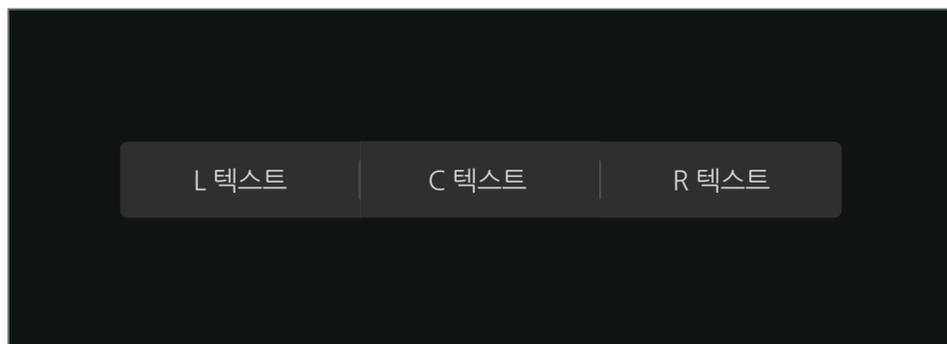


Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Divider: Black03
Text: Black04

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black08 (Opacity 50%)
Divider: Black08
Text: Black03



Hover

Container: Black07 (Opacity 50%)
Divider: Black08
Text: Black01



Selected

Container: Black02
Divider: None
Text: Black10



Disabled

Container: Black06 (Opacity 30%)
Divider: Black06 (Opacity 30%)
Text: Black06 (Opacity 30%)

사용 예시

화면 상단에 보통 배치하고, 아래 정보를 분류하여 볼 때 사용됩니다.

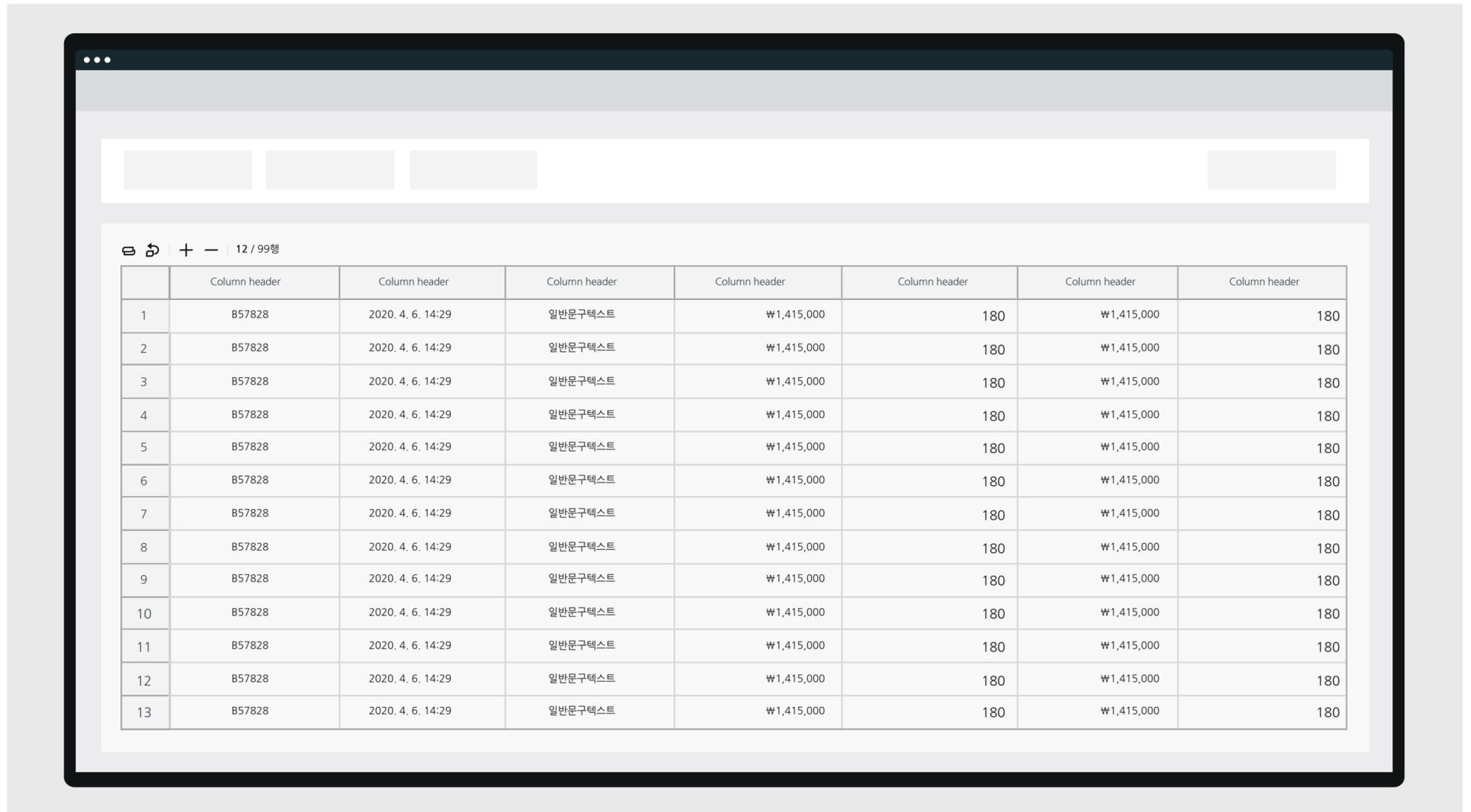


04-11

데이터 테이블 (DATA TABLE)

1. 데이터 테이블(Data Table)의 정의

데이터 테이블은 다양한 데이터를 나열하여 표시하며, 사용자 개인에 맞게 한 화면에서 여러 테이블을 열람해 사용할 수 있습니다.



2. 유형

1행 리스트 데이터 테이블

	header	header	header	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
6	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
7	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
8	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
9	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
10	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

2행 리스트 데이터 테이블

	header		header	
	header	header	header	header
1	일반문구텍스트		No.548487	
	2020. 4. 6.	B57828	180	1,415,000
2	일반문구텍스트		No.548487	
	2020. 4. 6.	B57828	180	1,415,000
3	일반문구텍스트		No.548487	
	2020. 4. 6.	B57828	180	1,415,000

1열 디테일 데이터 테이블

단위: 1,000원

Title	일반문구텍스트
Title	1,415,000

2열 디테일 데이터 테이블

단위: 1,000원

1	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000
	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000
2	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000
	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000
3	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000
	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000
4	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000
	Title	B57828	일반문구텍스트	1,415,000

다열 디테일 데이터 테이블

단위: 1,000원

Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000
Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000
Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000
Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000
Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000
Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000
Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000
Title	B57828	Title	No.548487	Title	1,415,000

행렬 복합 디테일 데이터 테이블

총 1,000건의 내용이 있습니다. 단위: 1,000원

	header	header
Title	일반문구텍스트	No.548487
	2020. 4. 6. 14:29	B57828
Title	일반문구텍스트	No.548487
	2020. 4. 6. 14:29	B57828
Title	일반문구텍스트	No.548487
	2020. 4. 6. 14:29	1,415,000

세로형 멀티 데이터 테이블

	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
6	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
7	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
8	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
9	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
10	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트

	header	header	header
1	₩1,415,000	180	No.548487
2	₩1,415,000	180	No.548487
3	₩1,415,000	180	No.548487
4	₩1,415,000	180	No.548487
5	₩1,415,000	180	No.548487
6	₩1,415,000	180	No.548487
7	₩1,415,000	180	No.548487
8	₩1,415,000	180	No.548487
9	₩1,415,000	180	No.548487
10	₩1,415,000	180	No.548487

가로형 멀티 데이터 테이블

	header	header	header	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

	header	header	header	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	1,415,000	180	No.548487

가로, 세로형 멀티 데이터 테이블

	header	header	header	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

	header	header	header
1	1,415,000	180	No.548487
2	1,415,000	180	No.548487
3	1,415,000	180	No.548487
4	1,415,000	180	No.548487
5	1,415,000	180	No.548487
6	1,415,000	180	No.548487
7	1,415,000	180	No.548487

세로형 디테일 화면 데이터 테이블

	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트

Detail Screen

가로형 디테일 화면 데이터 테이블

Detail Screen

	header	header	header	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

3. 구성 옵션

	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000

데이터 컨트롤

데이터 컨트롤은 데이터를 효율적으로 탐색 및 편집하기 위해 사용됩니다.

	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000

데이터 그리드 컨트롤 버튼

데이터를 복사하는 버튼을 제공합니다.

행 복사, 입력 취소, 데이터 추가/삭제 버튼 등의 버튼을 제공할 수 있습니다.

	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000

데이터 테이블 위치

(현재 위치 행/전체 행) 형태로 제공하여 현재 위치하고 있는 행을 파악할 수 있도록 제공합니다.

	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000

주요 기능 버튼

데이터 전체에 대한 기능을 버튼 형태로 제공할 수 있습니다.

긍정적인 버튼

(예: 저장, 삭제 등)

	header ↕	header ↕	header ↓	header ↑	header ▼	header ⚙
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

테이블 헤더

상황에 따라 테이블 헤더는 좌측 또는 상단에 적용할 수 있습니다.

	header ⚙	header ⚙	header ⚙	header ⚙	header ⚙	header ⚙
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

컨트롤 아이콘

정렬(오름차순, 내림차순) 또는 필터 기능을 위해 컨트롤 아이콘 버튼을 제공할 수 있습니다.

	header ↕	header ↕	header ↓	header ↑	header ▼	header ⚙	
1	B57828	2020. 4. 6.	없음	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	오름차순	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	내림차순	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487	
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487	

컨트롤 항목

기본적으로 항목이 접힌 상태로 제공되며, 정렬 또는 필터 아이콘 선택 시 선택할 수 있는 항목을 제공합니다. 항목 선택 시 항목이 접히며 적용한 항목에 맞는 아이콘으로 변경됩니다.

	header ↕	header ↕	header ↓	header ↑	header ▼	header ⚙
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

데이터 영역

데이터 영역에는 단순한 텍스트, 버튼, 체크박스, 드롭다운, 인풋박스 등을 포함하여 다양하게 구성할 수 있습니다.

Items per page: 100 ▼ 1 - 100 of 1,228 items

	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

테이블 정보영역

정보의 양이 많아 한 화면에 보여지는 항목의 개수를 조절할 필요가 있는 경우 한 페이지에 노출할 수 있는 항목 개수를 선택할 수 있도록 제공합니다.

‘v’를 선택 시 개수 목록을 제공합니다.

전체 항목의 수, 단위 정보, 범례와 같은 테이블 관련 정보를 제공할 수 있습니다.

	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487



	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕	header ↕
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

핸들러

핸들러는 마우스를 이용해 상, 하 또는 좌, 우로 이동하여 데이터 테이블의 상, 하, 좌, 우 너비를 조절하도록 제공합니다.

단, 핸들러가 위치하고 있는 데이터 테이블 간의 간격은 동일하게 유지됩니다.

4. 사용 규칙



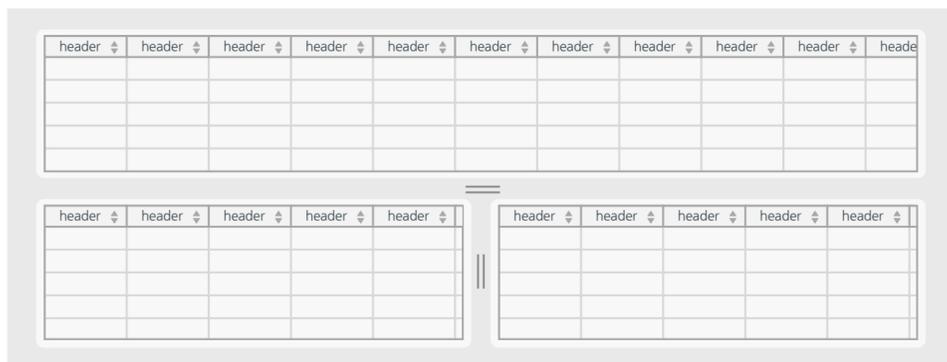
컨트롤 적용 상태를 명확하게 표기합니다.

오름차순 선택 시 ‘↑’ 아이콘으로 변경되고, 내림차순 선택 시 ‘↓’ 아이콘으로 변경되어 컨트롤이 적용되었다는 것을 사용자가 인지하도록 명확하게 표기해야 합니다. (컨트롤 아이콘의 기본값은 ‘없음’으로 제공합니다.)

	header	header	header	header	header	header
1	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
2	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
3	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
4	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487
5	B57828	2020. 4. 6.	일반문구텍스트	₩1,415,000	180	No.548487

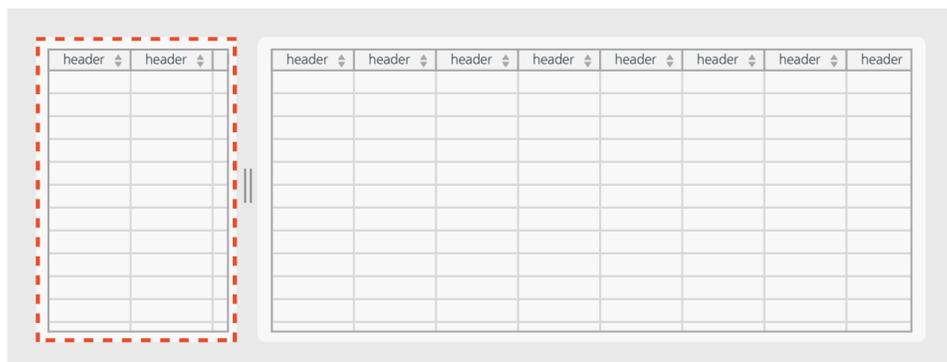
숫자는 우측 정렬을 권장합니다.

데이터 테이블에 제공되는 숫자(예: 금액, 수량 등)는 우측 정렬로 제공합니다. 버튼, 체크박스과 같은 요소들은 모두 가운데 정렬로 배치하는 것이 좋습니다.



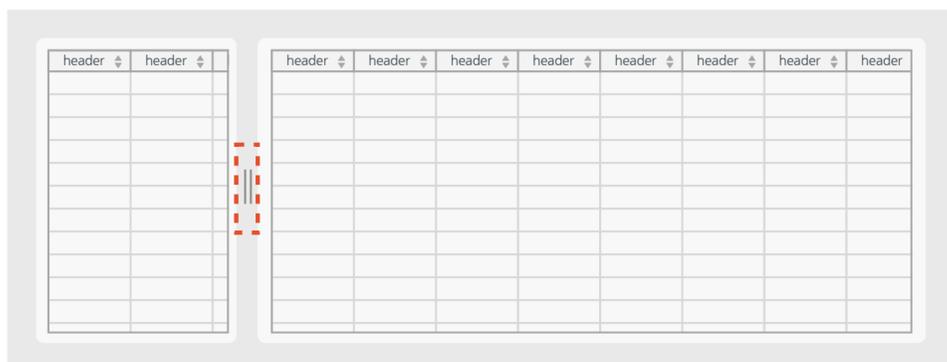
테이블 여러 개를 한 화면에 제공할 수 있습니다.

필요에 따라 콘텐츠 영역에서 여러 개의 데이터 테이블을 한 화면에 제공할 수 있습니다. 또한 테이블 크기는 사용자 개인에 맞게 조절할 수 있습니다.



기본 너비를 제공해야 합니다.

처음 여러 개의 테이블 사용 시 브라우저에 맞는 동일한 너비의 그리드를 제공하고, 구성되는 데이터 테이블 내의 텍스트 길이에 따라 최소를 줄일 수 있는 너비를 지정하여 제공해야 합니다.



핸들러로 테이블의 너비값을 조절할 수 있습니다.

핸들러를 통해 데이터 테이블의 너비값을 자유롭게 조절할 수 있습니다. 단, 기본 너비 이하로는 조절이 불가하며, 화면에 보여지는 데이터 테이블 전체 영역 너비 값 내에서 조절할 수 있습니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal

	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
5	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
6	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
7	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000

Hover

	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
5	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
6	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
7	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000

Selected

	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
5	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
6	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000
7	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000

Active(Control)

Table header ▾ | Table header ▾

- 없음
- 오름차순
- 내림차순

Open/hover(Control)

Table header ▾ | Table header ▾

- 없음
- 오름차순
- 내림차순

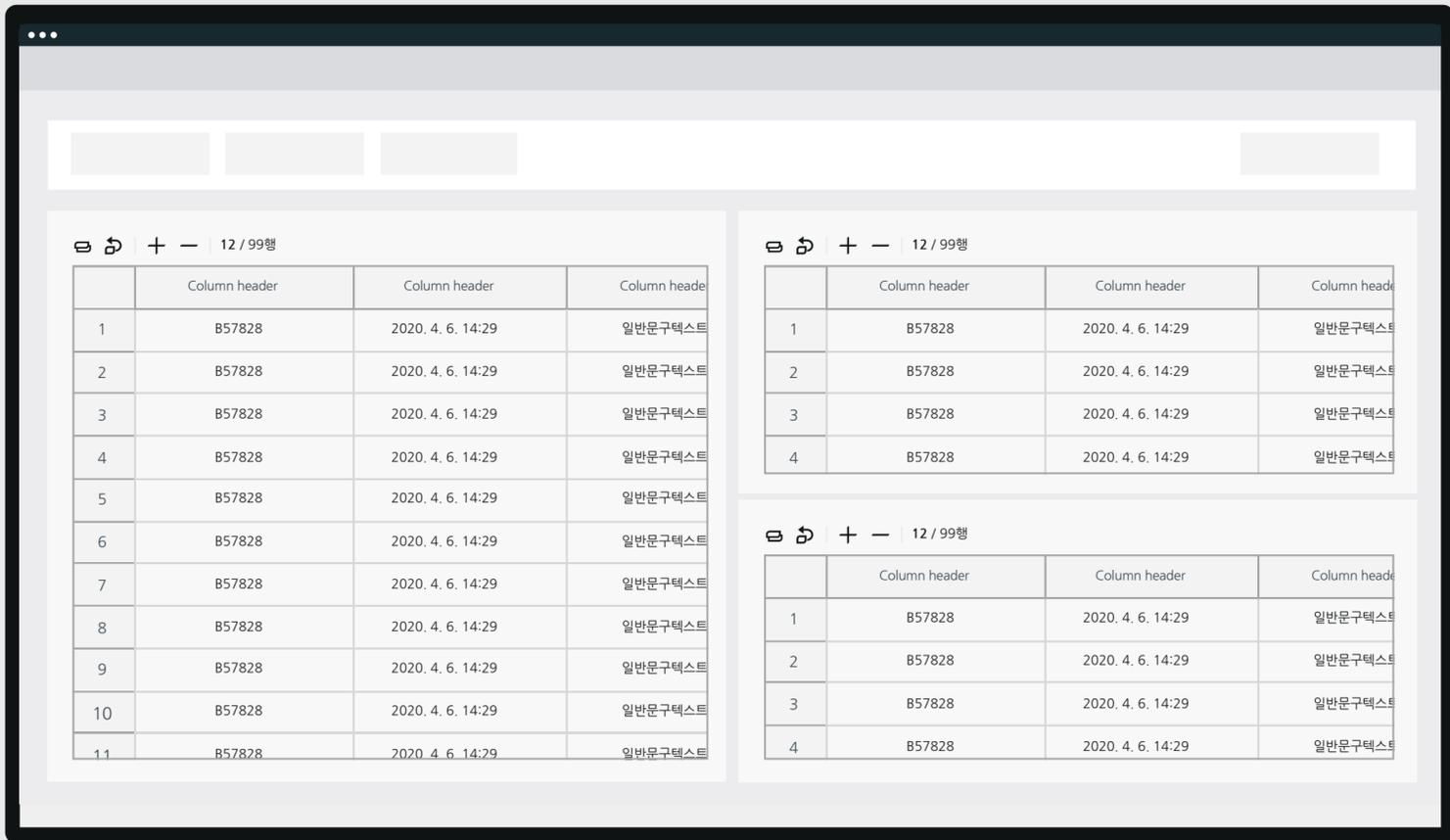
Open/Active(Control)

Table header ▾ | Table header ↑

- 없음
- 오름차순
- 내림차순

6. 배치

데이터 테이블은 콘텐츠 영역에서 필요한 곳에 사용할 수 있으며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다. 콘텐츠 영역의 좌측 정렬을 권장합니다.



7. 스타일

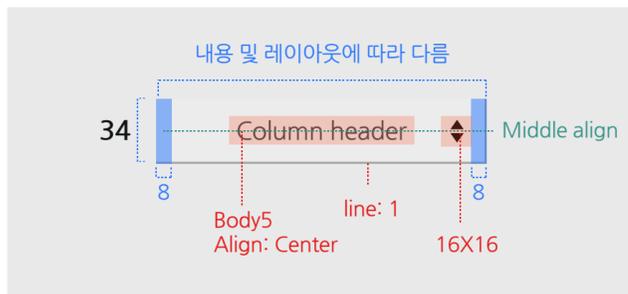
크기

데이터 테이블 컴포넌트는 2가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하여 사용합니다.

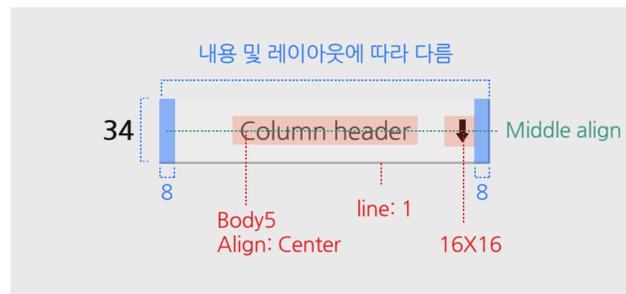
	Column header	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
5	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
6	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
7	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
8	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
9	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180
10	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	₩1,415,000	180

테이블 헤더: 34

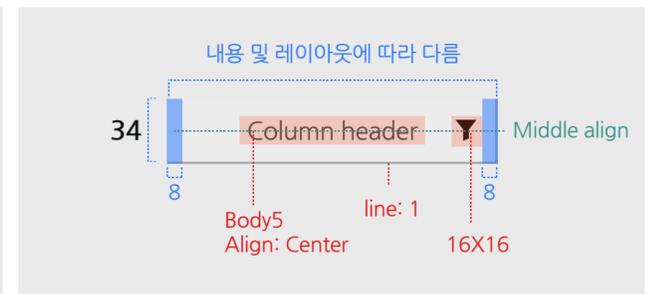
옵션1(정렬 옵션)



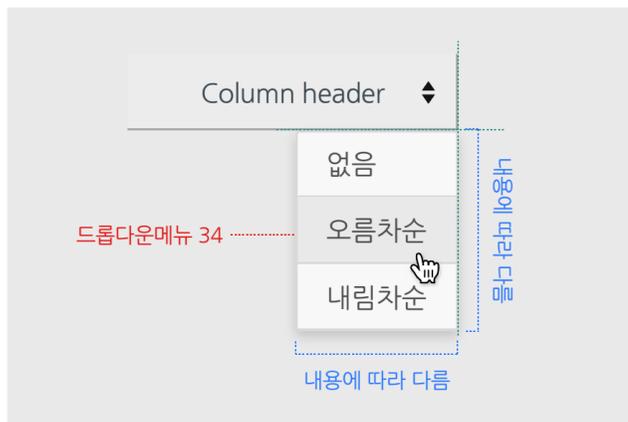
옵션2(오름차순/내림차순)



옵션3(필터)

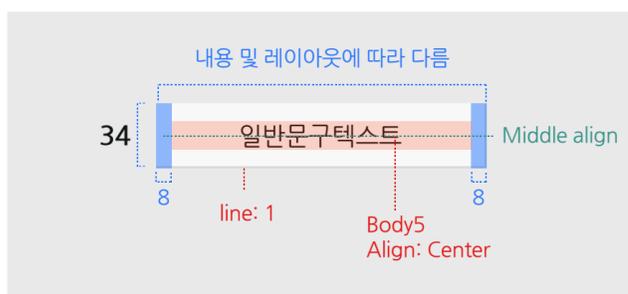


정렬 메뉴



테이블: 34

일반문구



날짜



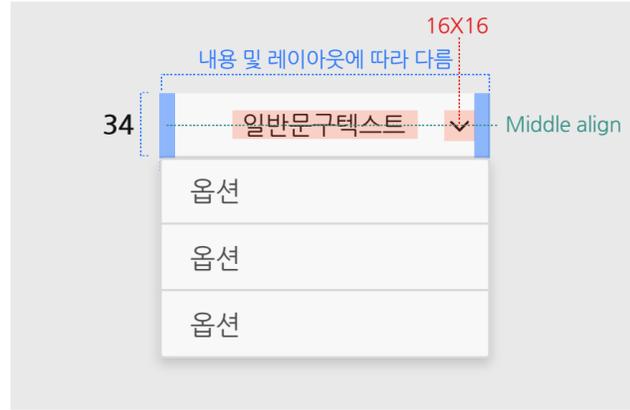
숫자, 금액



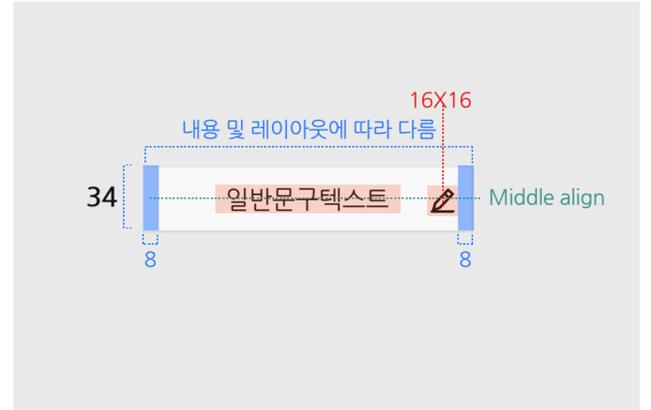
컴포넌트1-옵션



컴포넌트2-드롭다운



컴포넌트3-편집



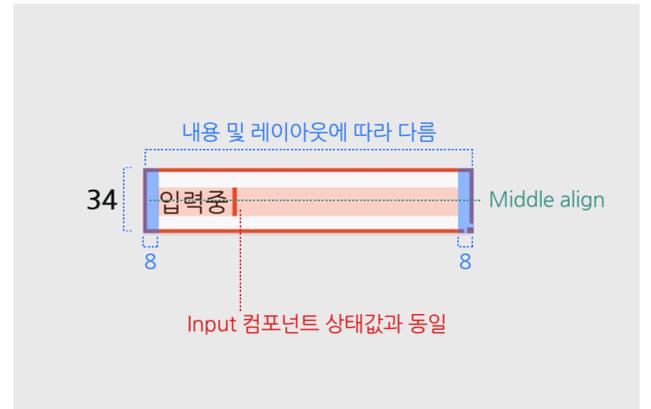
컴포넌트4-팝업



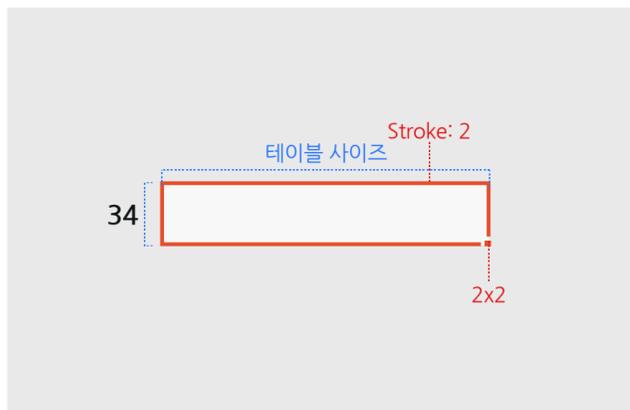
컴포넌트5-체크박스/라디오/버튼



컴포넌트6-인풋

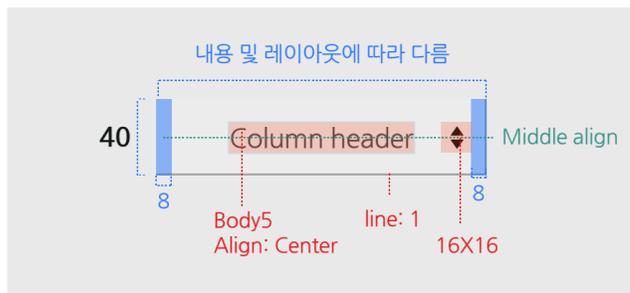


테이블 선택

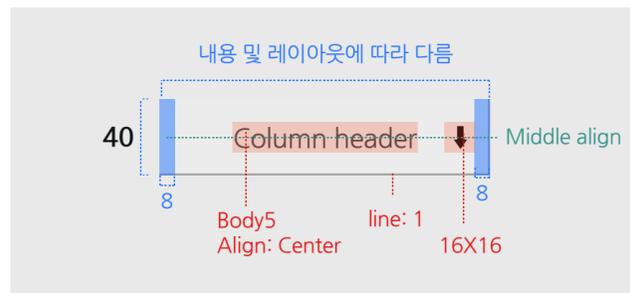


테이블 헤더: 40

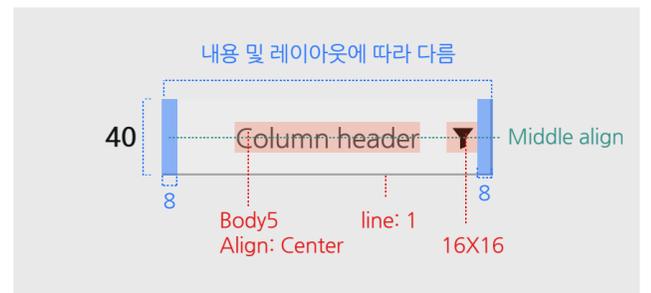
옵션1(정렬옵션)



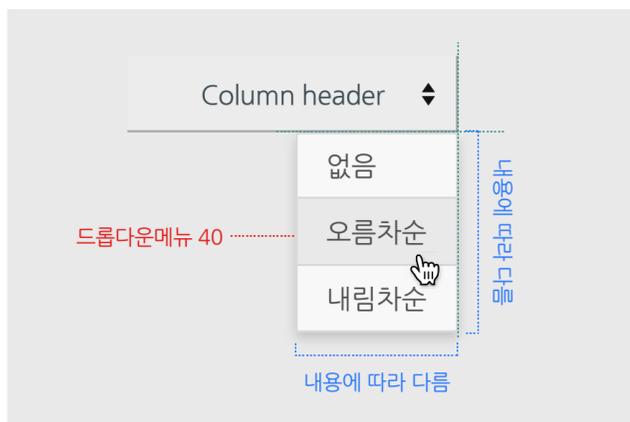
옵션2(오름차순/내림차순)



옵션2(필터)



정렬 메뉴



테이블: 40

일반 문구(영문,국문)



날짜



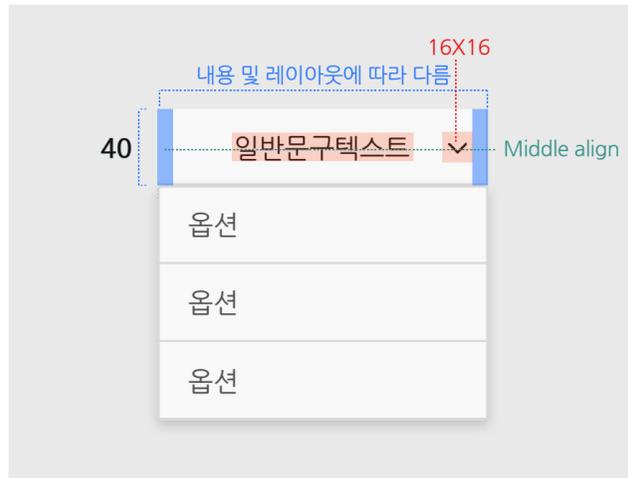
숫자, 금액



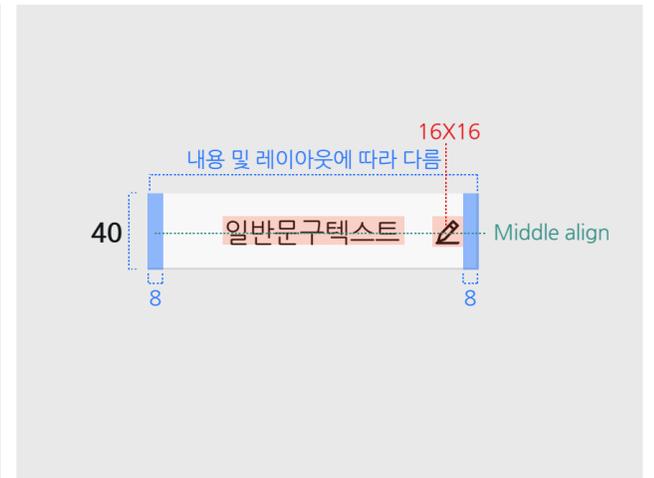
컴포넌트1-옵션



컴포넌트2-드롭다운



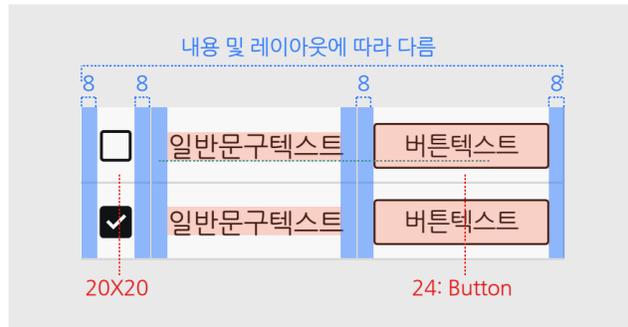
컴포넌트3-편집



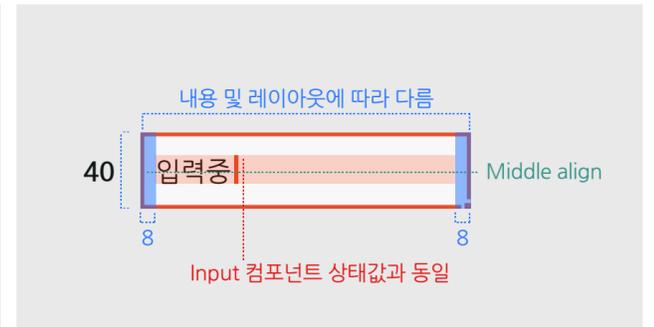
컴포넌트4-팝업



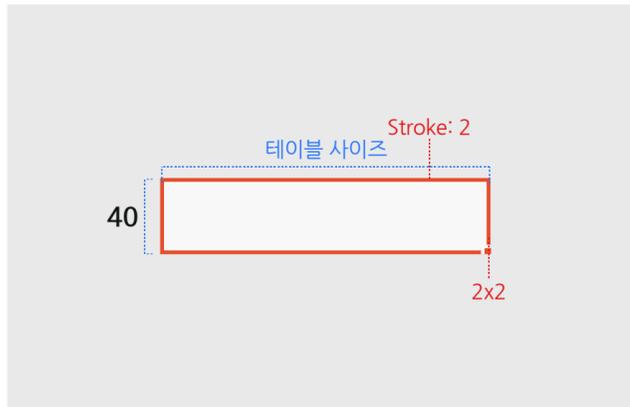
컴포넌트5-체크박스/라디오/버튼



컴포넌트6-인풋



테이블 선택



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

테이블 헤더



Container: Primary Gray01
Line: Black05
Icon: Black10
Text: Primary Gray01

테이블



Normal

Container: Black01
Line: Black03
Icon: Black10
Text: Black10



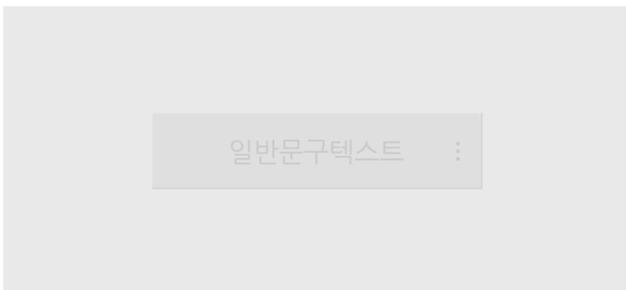
Hover

Container: Black01
Line: Black03
Icon: Black10
Text: Black10



Select

Container: Black01
Line: Primary Orange06
Icon: Black10
Text: Black10



Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Line: Black03
Icon: Black04
Text: Black04



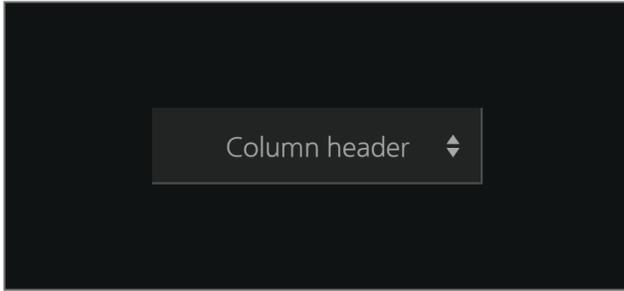
범례

Container: (Opacity 30%)
긍정적인 범례: Remarks Positive01~10
부정적인 범례: Remarks Negative01~10

다크 테마

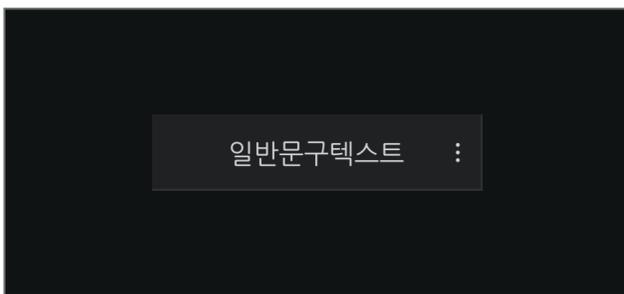
상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

테이블 헤더

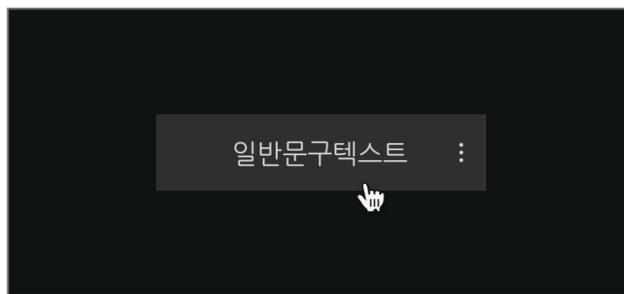


Container: Black08 (Opacity 30%)
Line: Black05
Icon: Black05
Text: Black08

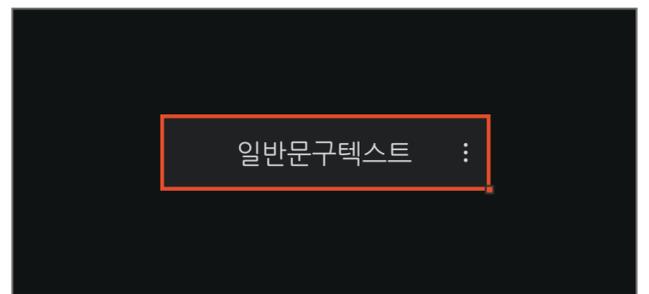
테이블



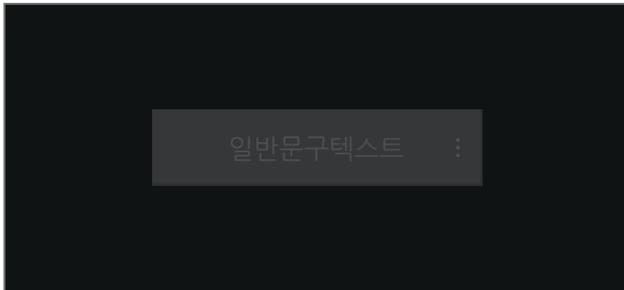
Normal
Container: Black09 (Opacity 50%)
Line: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black03
Text: Black03



Hover
Container: Black08 (Opacity 50%)
Line: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black03
Text: Black03



Select
Container: Black09 (Opacity 50%)
Line: Primary Orange06
Icon: Black03
Text: Black03



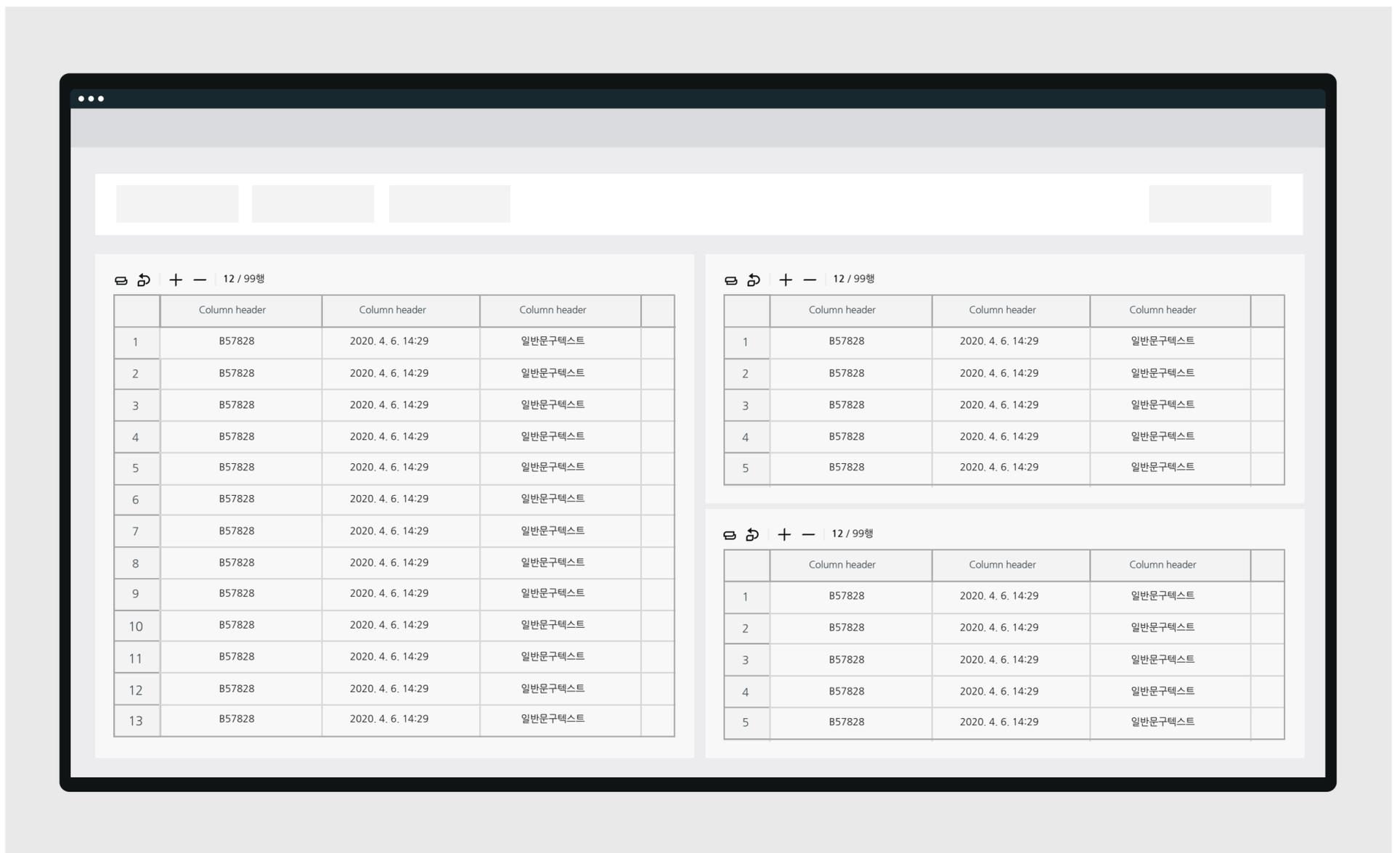
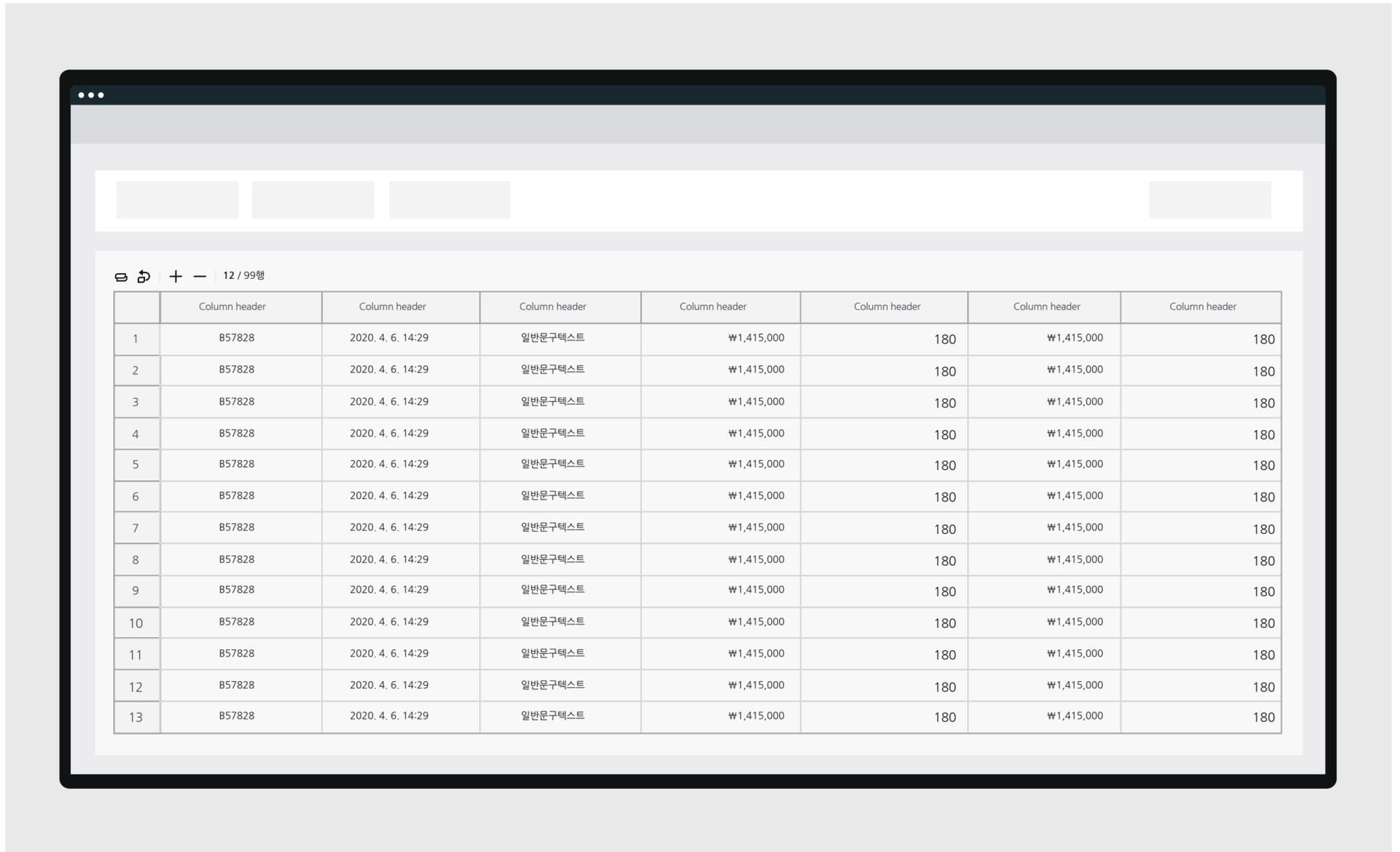
Disabled
Container: Black06 (Opacity 30%)
Line: Black08 (Opacity 30%)
Icon: Black06 (Opacity 30%)
Text: Black06 (Opacity 30%)



범례
Container: (Opacity 20%)
긍정적인 범례: Remarks Positive01 ~ 10
부정적인 범례: Remarks Negative01 ~ 10

사용 예시

현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 사용하여, 전체 화면에 배치되며 그리드 규칙에 따라 6개까지 배치가 가능합니다.

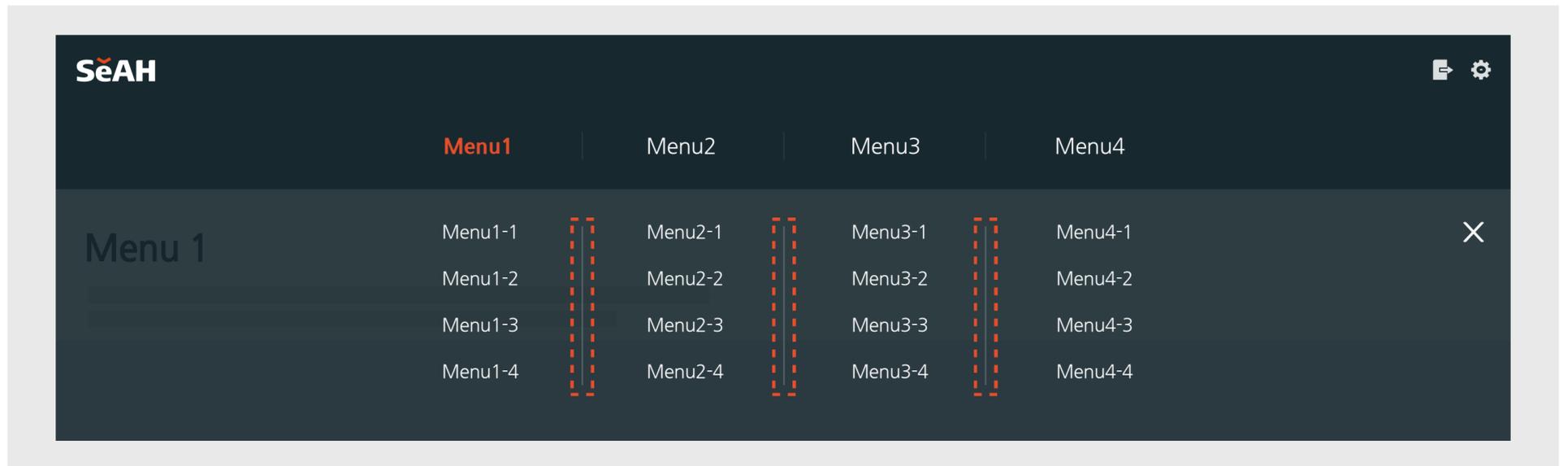


04-12

디바이더(DIVIDERS)

01. 디바이더(Dividers)의 정의

그룹화된 각 항목을 구분하는 가는 선입니다. 사용자가 각 항목을 명확하게 그룹으로 인지할 수 있도록 사용됩니다.



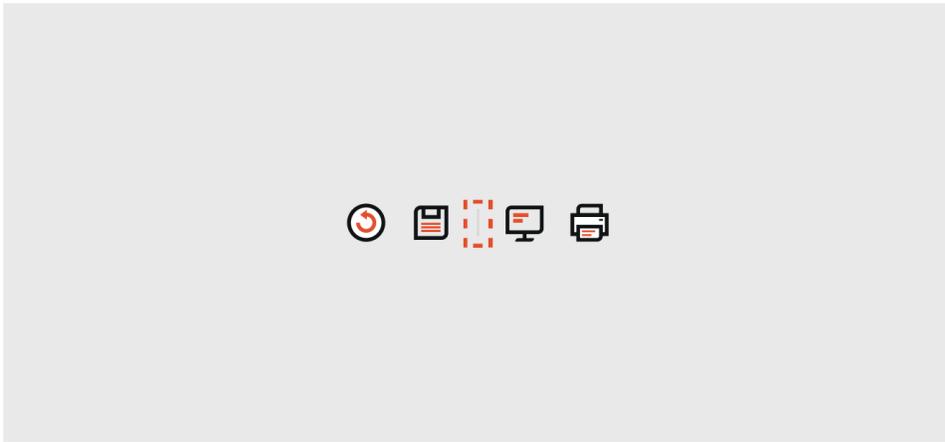
02. 구성 옵션



선

선을 이용하여 섹션을 분리하는 효과를 제공합니다.
주변 콘텐츠의 너비와 일치하도록 선의 너비를 조정하여 제공합니다.

03. 사용 규칙



애매하지 않아야 합니다.

디바이더는 눈에 띄어야 하지만 지나치게 부각되거나, 희미하여 보이지 않아선 안 됩니다.



요소를 분리할 수 없는 경우에만 사용해야 합니다.

공백을 사용하여 요소를 분리할 수 없는 경우에만 사용해야 합니다. 디바이더를 따로 따로 사용하여 별도의 항목이 아닌 그룹을 만듭니다.

헤드라인텍스트5

본문 텍스트2세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터, 올바른 제품을 통하여 사람을 소중히 하고 풍요로운 삶에 기여합니다. 세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가치로 삼고 올바른 사람, 올바른 일터,

헤드라인텍스트6

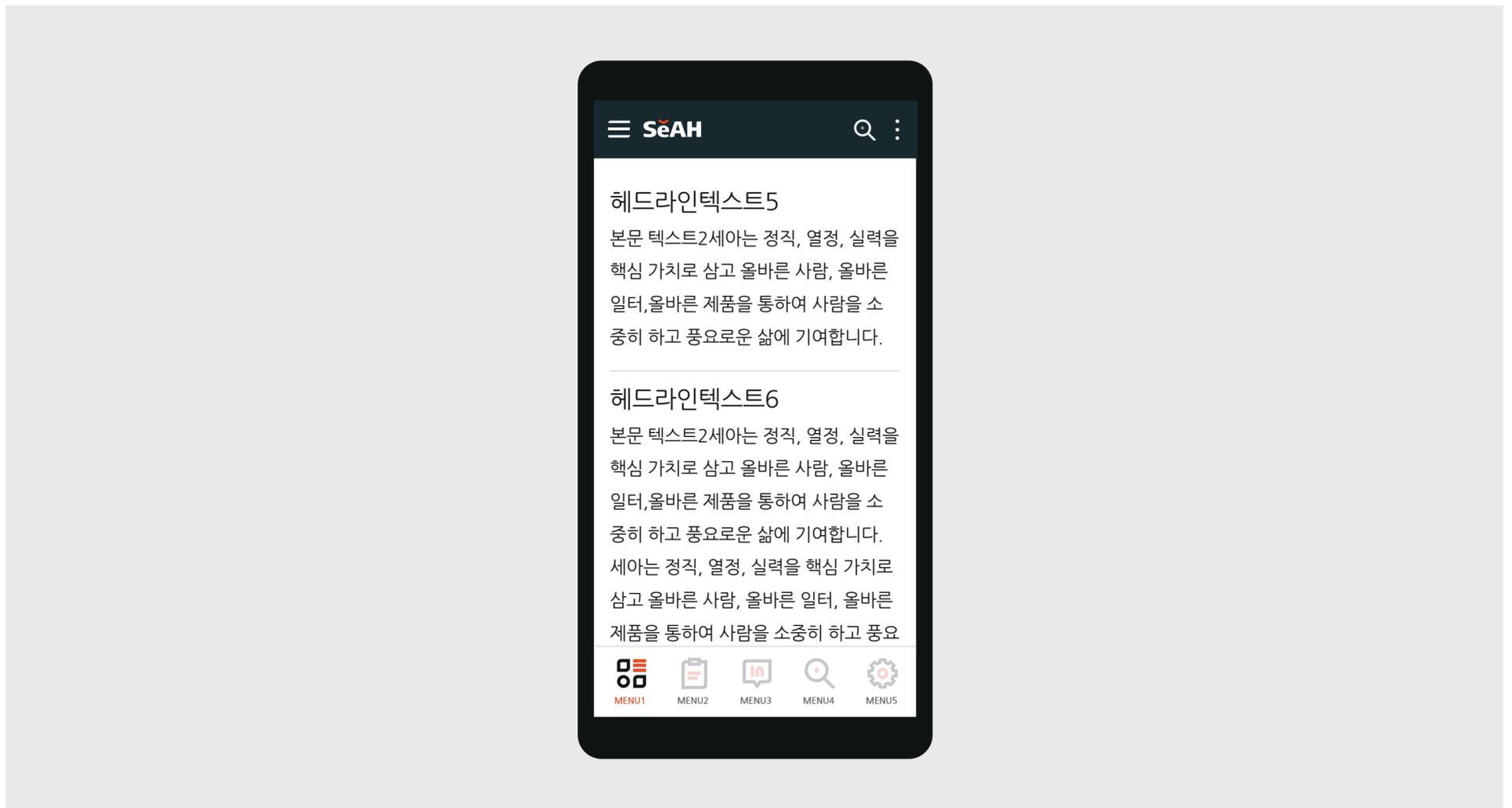
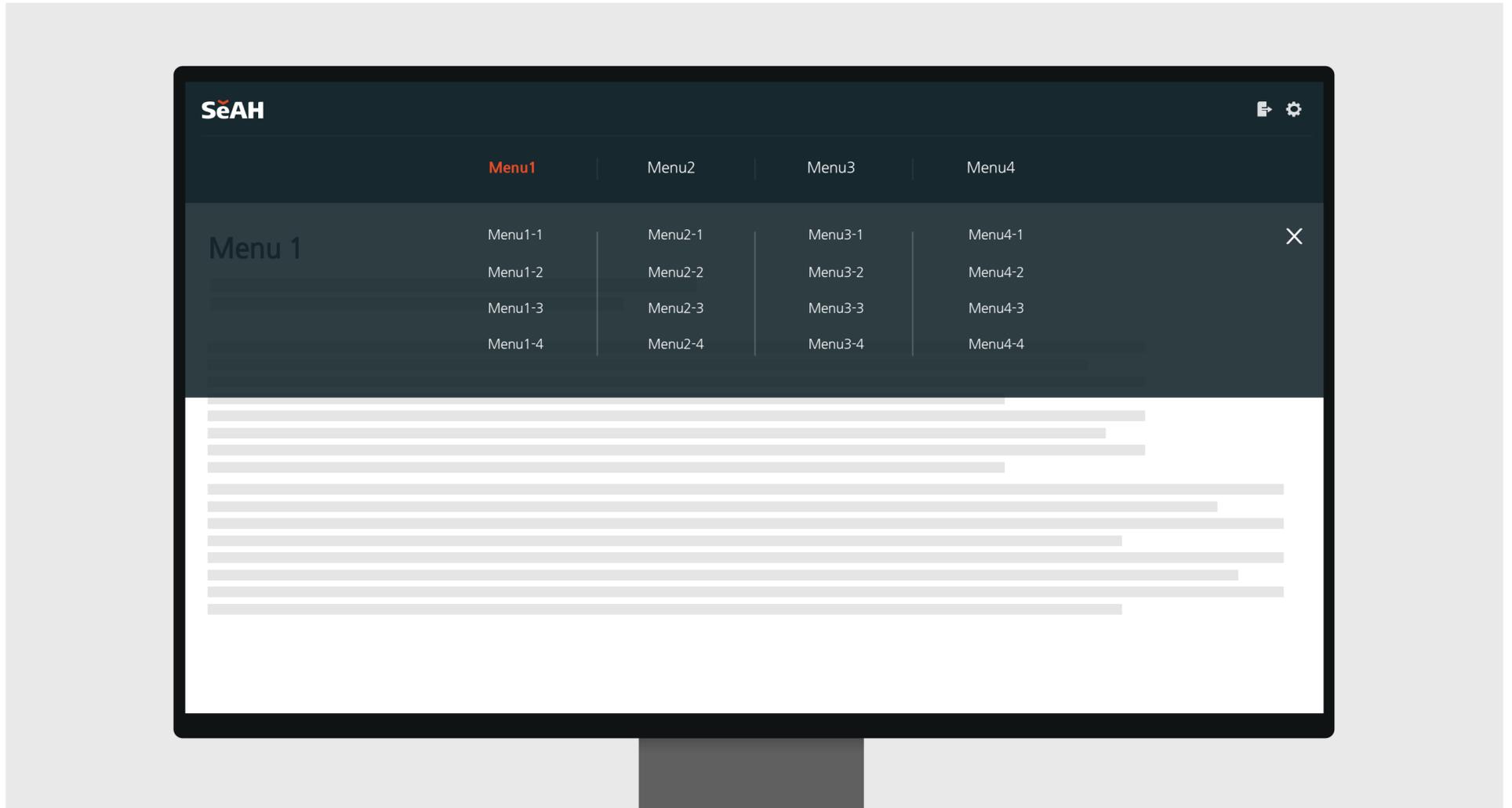
본문 텍스트2세아는 정직, 열정, 실력을 핵심 가

디바이더는 텍스트 사이에 구분자로 사용할 수 있습니다.

텍스트 사이에 구분이 필요한 경우 디바이더를 통해 구분자로 사용할 수 있습니다.

04. 배치

디바이더는 요소 분리가 필요한 경우 모든 곳에서 사용할 수 있습니다.

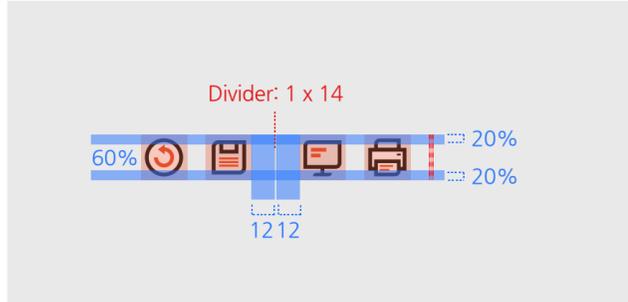


06. 스타일

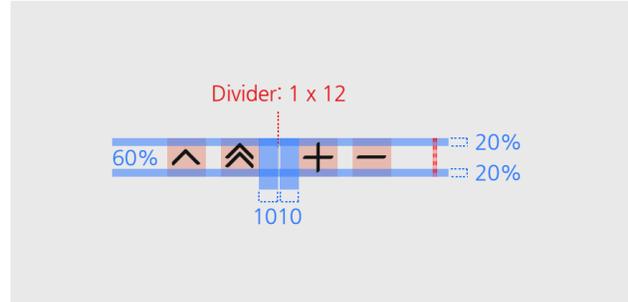
크기

Divider의 굵기는 1px만을 사용하며 1줄로 배치되는 경우는 상/하, 좌/우에 있는 아이콘 또는 텍스트 크기 기준으로 60% 크기 사용을 권장합니다.

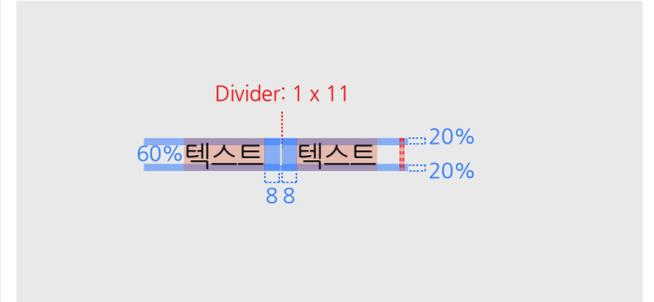
24x24 아이콘 사이에 활용하는 Divider



20x20 아이콘 사이에 활용하는 Divider

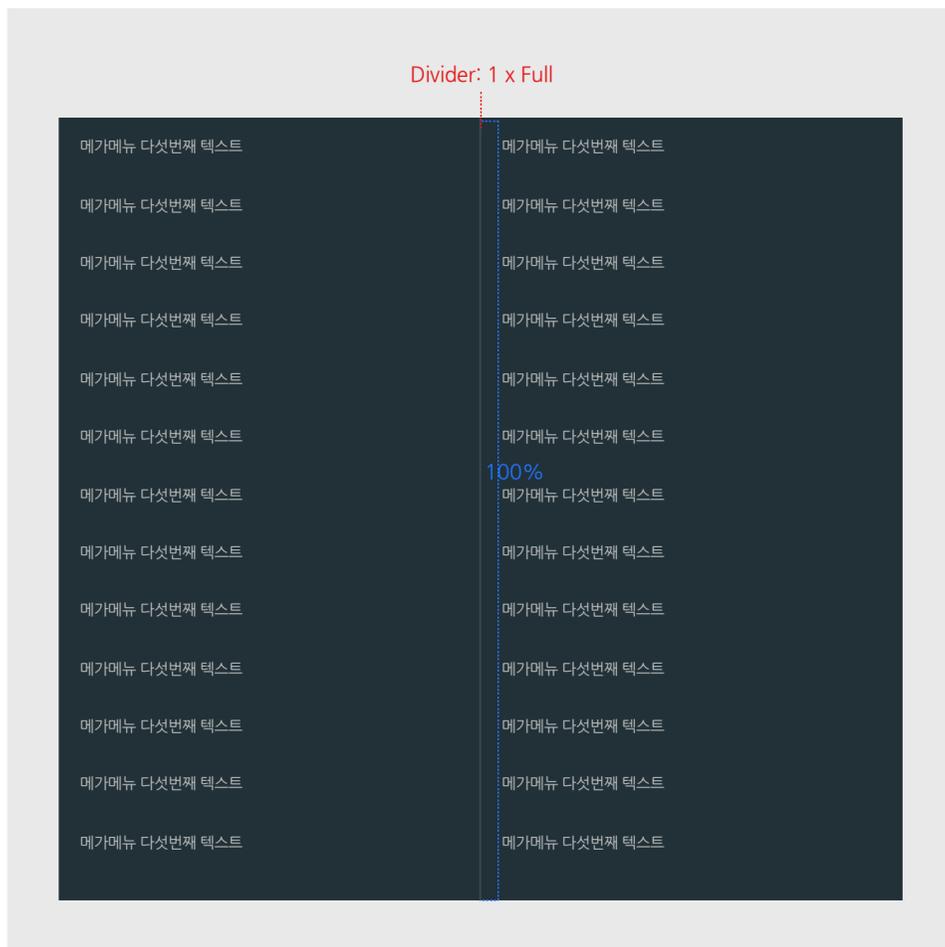


텍스트 사이에 활용하는 Divider



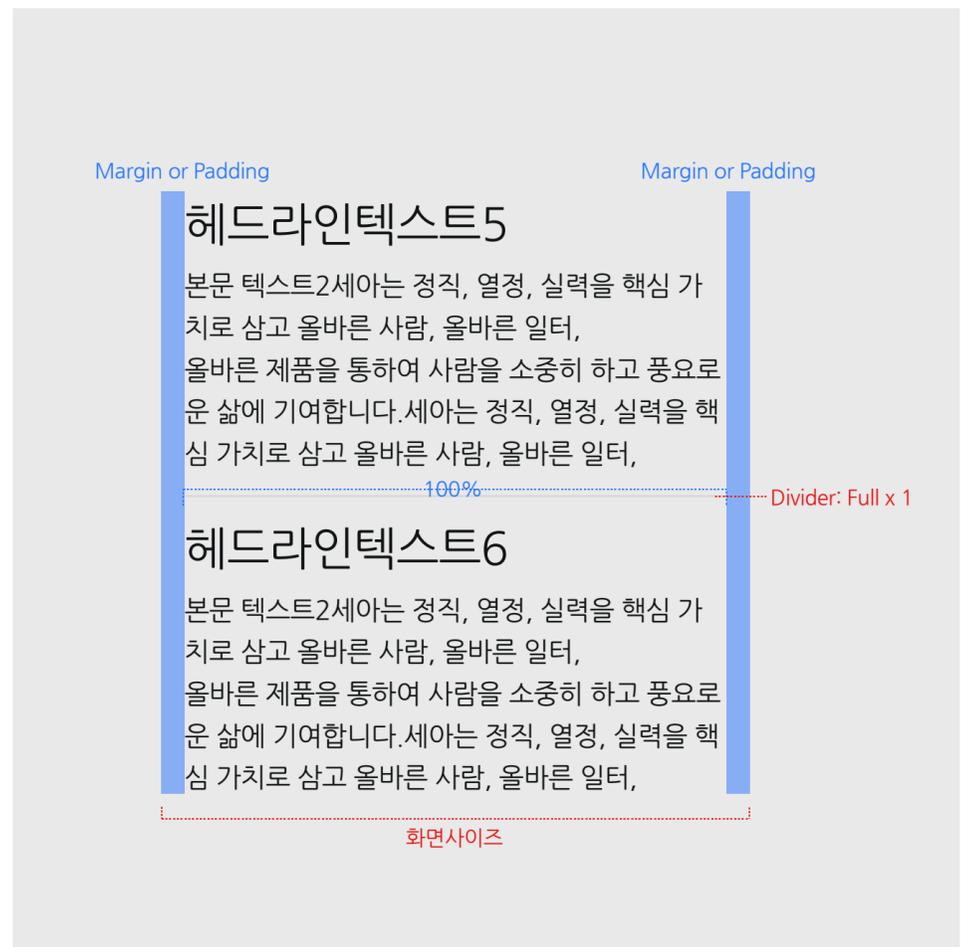
메뉴 그룹에 사용된 Divider

메뉴에 사용된 Divider의 굵기는 1px만을 사용하며 전체 크기만큼 사용하는 것을 권장합니다.



화면에 전체 그룹에 사용된 Divider

화면 전체에 사용된 Divider의 굵기는 1px만을 사용하며 여백 또는 패딩값을 제외하고 전체 크기만큼 사용하는 것을 권장합니다.



컬러

화이트 테마

Divider는 메뉴를 제외한 일반적인 화면 구성에 사용될 경우 동일한 컬러를 사용하도록 합니다.



Divider: Black03



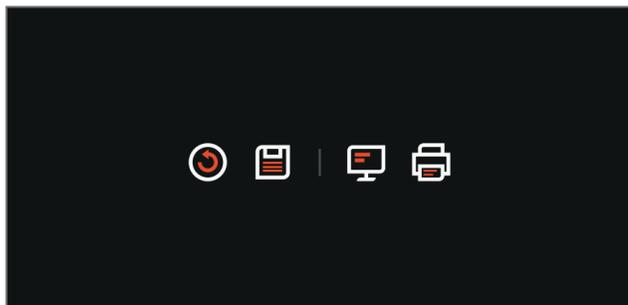
Divider: Black03



Divider: Black08 (Opacity 50%)

다크 테마

Divider는 메뉴를 제외한 일반적인 화면 구성에 사용될 경우 동일한 컬러를 사용하도록 합니다.



Divider: Black08



Divider: Black08



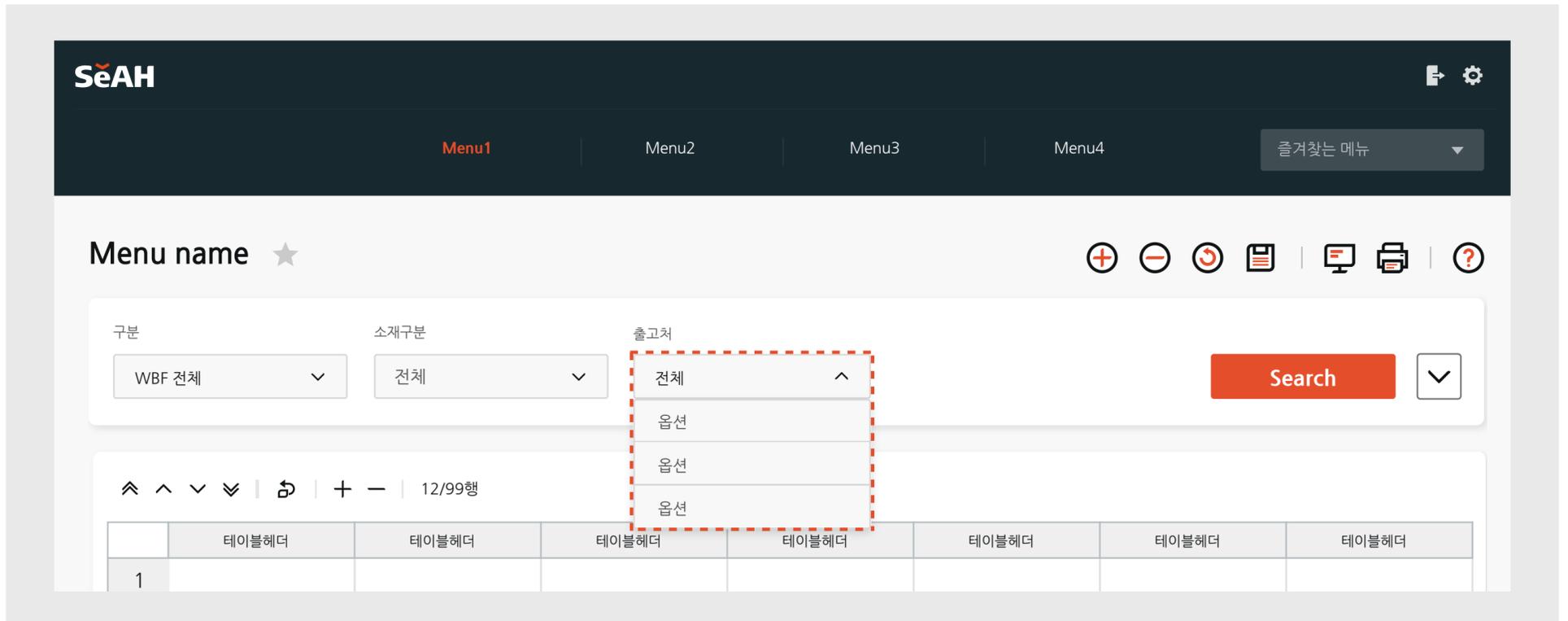
Divider: Black03

04-13

드롭다운(DROP-DOWN)

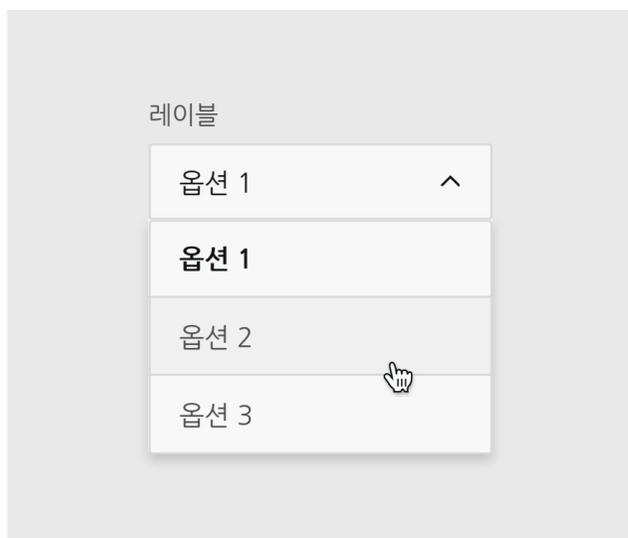
1. 드롭다운(Drop-down)의 정의

드롭다운은 사용자에게 허용된 선택 옵션만 제공하여 사용자가 데이터를 잘못 입력하는 것을 방지해 주는 요소입니다. 선택 시 사용자가 하나의 옵션 또는 여러 옵션을 선택할 수 있는 목록을 제공합니다.

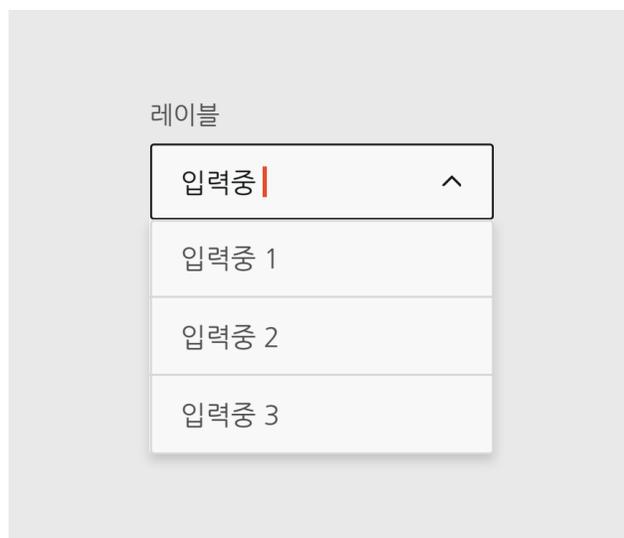


2. 유형

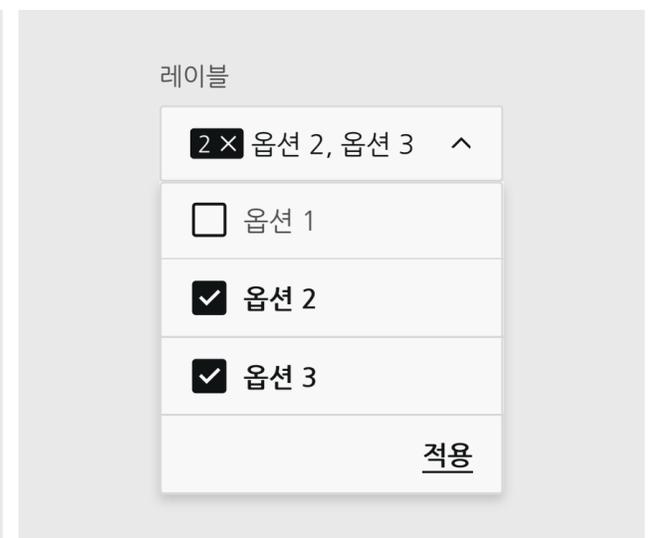
단일 선택 드롭다운



입력 필드 드롭다운



복수 선택 드롭다운



3. 구성 옵션



레이블(선택 사항)

짧고 간결한 레이블을 제공하여 옵션 목록으로 예상되는 내용을 제공합니다. 레이블은 드롭다운의 위 혹은 좌측에 배치할 수 있습니다.



필드

선택한 항목을 제공하며, 옵션 목록이 열려 있거나 닫혀 있을 때 유지됩니다. (복수 선택한 경우 선택한 순으로 제공합니다.) 필드 위로 마우스를 가져가면 커서가 나타나 옵션이 많은 경우 입력을 통해 빠르게 선택 가능하도록 제공합니다.



아이콘

옵션 목록이 열려 있는지 닫혀 있는지 표시할 수 있습니다. 아이콘은 사용자에게 선택 가능한 옵션이 더 있다는 힌트를 제공합니다.



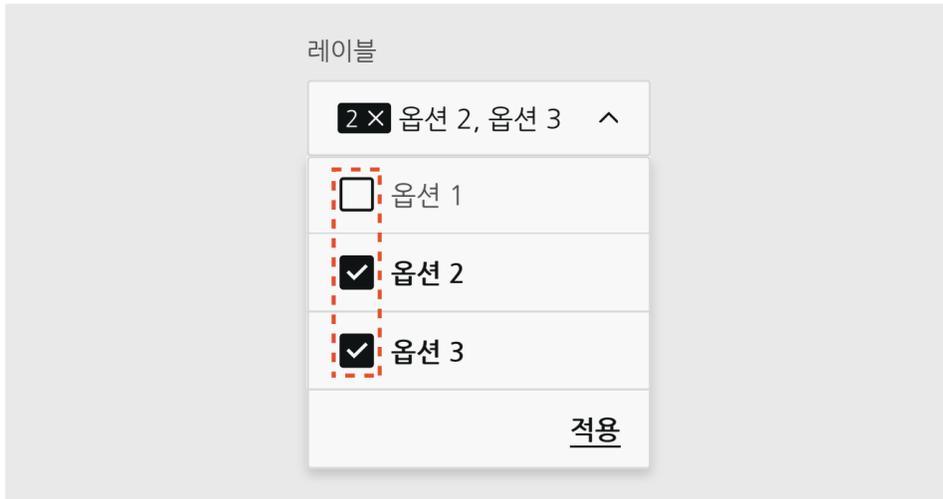
옵션 목록

기본적으로 목록이 접힌 상태로 제공되며, 목록을 펼친 경우 선택할 수 있는 옵션 목록을 제공합니다. 목록이 많은 경우 스크롤이 발생할 수 있습니다.



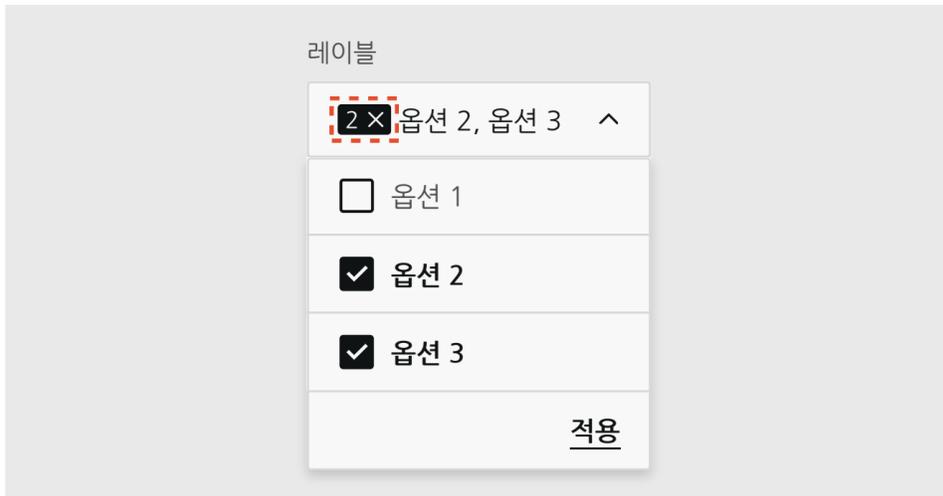
옵션

선택되어 있는 옵션을 표시하며, 선택된 옵션은 상단으로 이동합니다. (예: '옵션 1, 옵션 2, 옵션 3'인 상태에서 '옵션 2'를 선택한 경우 '옵션 2, 옵션 1, 옵션 3'순서로 변경) 다른 옵션 선택 시 상단 필드 영역에 선택한 옵션명으로 전환됩니다. 단, 옵션을 복수 선택하는 경우, 선택한 항목이 상단으로 이동하지 않습니다.



체크박스

옵션을 복수로 선택 가능한 경우 제공합니다.
 체크박스는 옵션 선택 시 채워지며, 선택한 옵션과 선택하지 않은 옵션을 명확하게 구분할 수 있도록 제공합니다.



선택 옵션 수

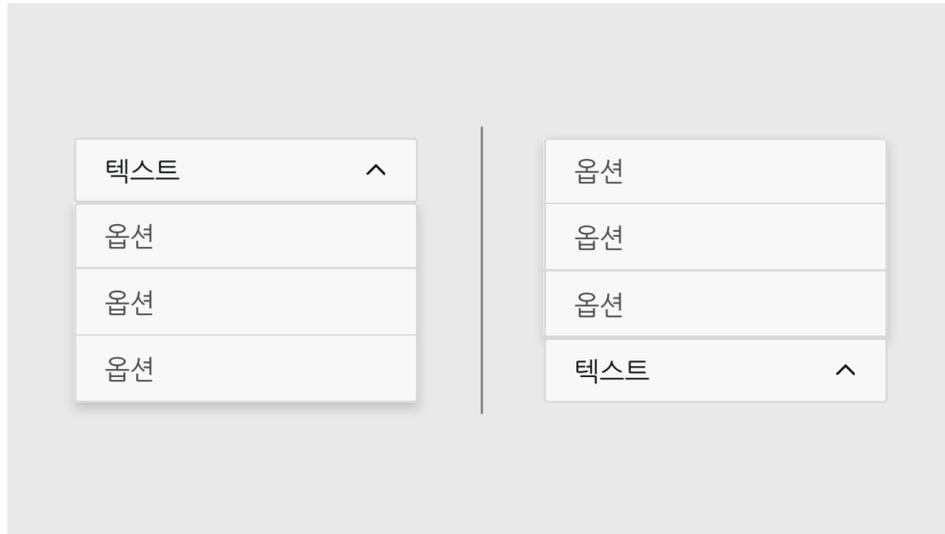
옵션을 복수로 선택 가능한 경우 제공되며,
 선택한 총 옵션 수를 제공합니다.
 'X' 버튼 선택 시 선택한 모든 옵션이 선택 해제됩니다.



버튼

옵션을 복수로 선택 가능한 경우 제공합니다.
 '적용' 버튼 선택 시 옵션 목록이 접히고,
 다시 아이콘을 선택한 경우 옵션 목록이 다시 제공됩니다.

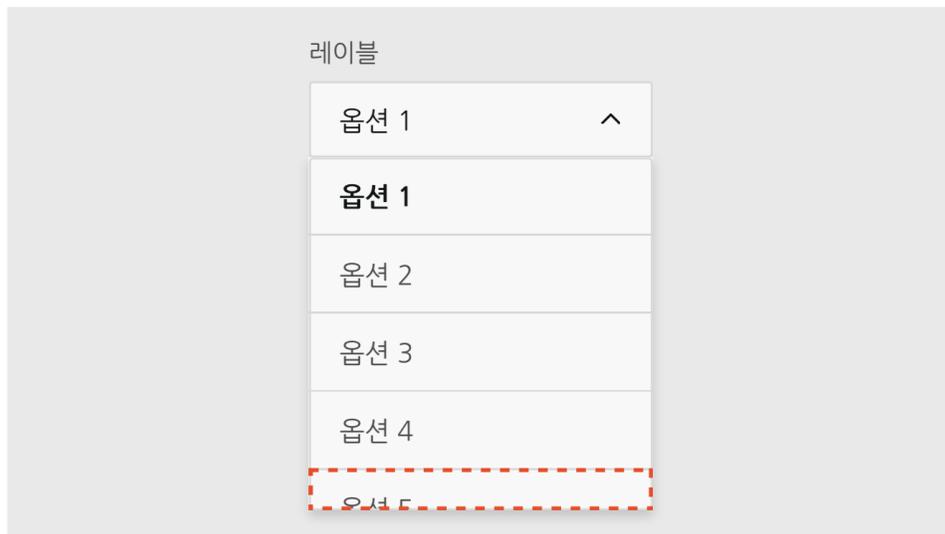
4. 사용 규칙



화면 위치에 따라 드롭다운 되는 위치가 변경됩니다.

기본적으로 드롭다운은 아래쪽으로 제공됩니다.

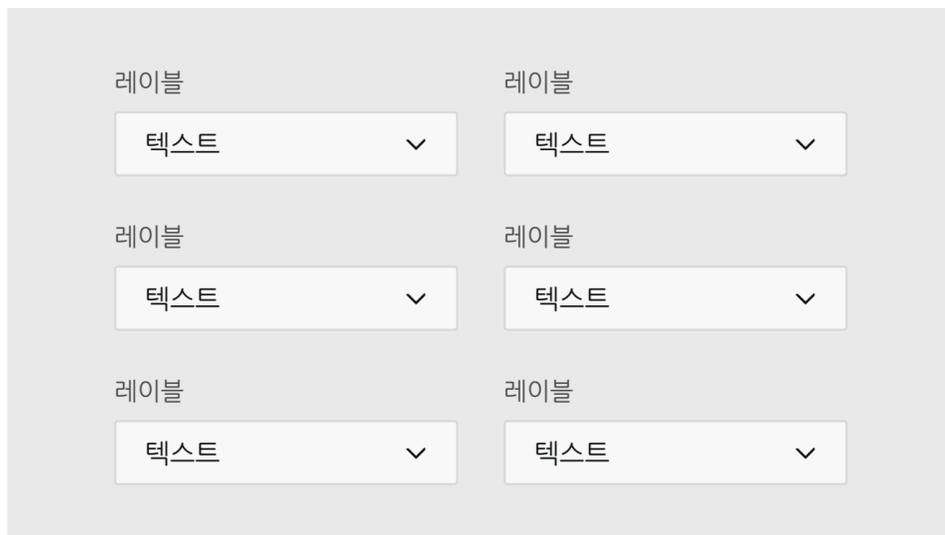
단, 스크롤 되어 드롭다운이 인터페이스의 맨 아래에 나타나거나, 인터페이스 가장자리에 가까우면 메뉴가 잘리지 않도록 위로 확장되어 제공됩니다.



스크롤 될 옵션이 있는 경우 표시할 것을 권장합니다.

마지막 옵션 항목을 반만 노출하여 메뉴가 더 있다는 것을 표시할 것을 권장합니다.

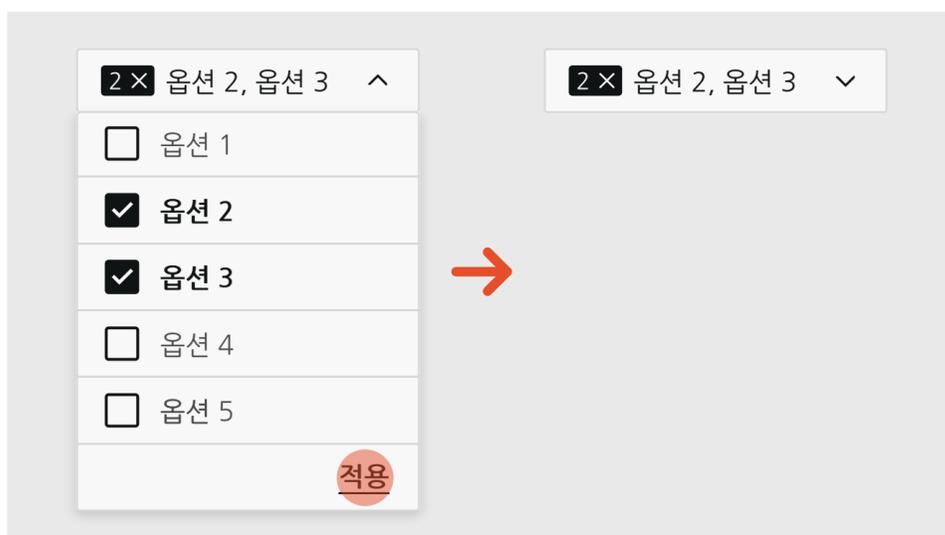
옵션 목록의 다섯 번째 옵션에서 스크롤을 시작하는 것이 좋지만 사용 사례에 따라 다를 수 있습니다.



일관성 있는 배치를 제공해야 합니다.

드롭다운과 레이블의 정렬과 배치를 일관성 있게 제공해야 합니다.

특히 여러 개의 드롭다운이 함께 사용되는 경우 사용성과 가독성을 위해 일관성 있는 정렬이 중요합니다.



복수 선택 드롭다운은 옵션 선택 시 목록이 유지됩니다.

단일 선택 드롭다운은 하나의 옵션 선택 시 옵션 목록이 접히며,

복수 선택 드롭다운은 옵션 선택 시 옵션 목록이 유지되고, 하단에 '적용' 버튼을 제공해 버튼 선택 시 드롭다운이 접히도록 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal



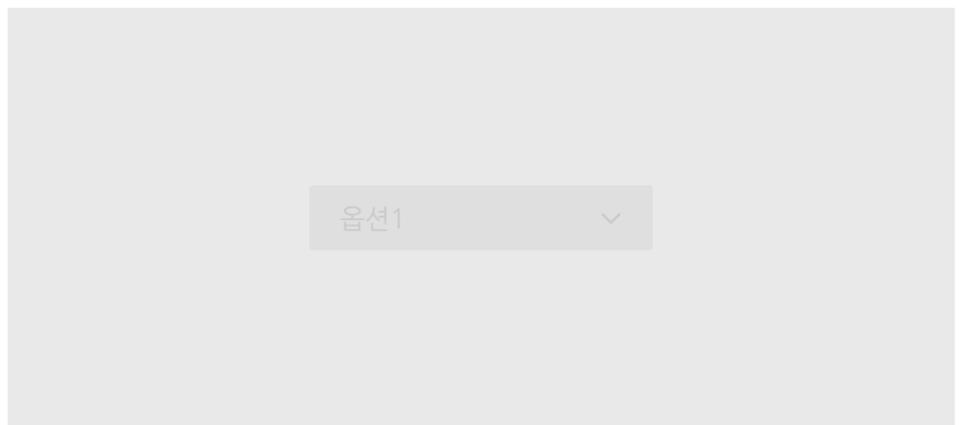
Hover



Open



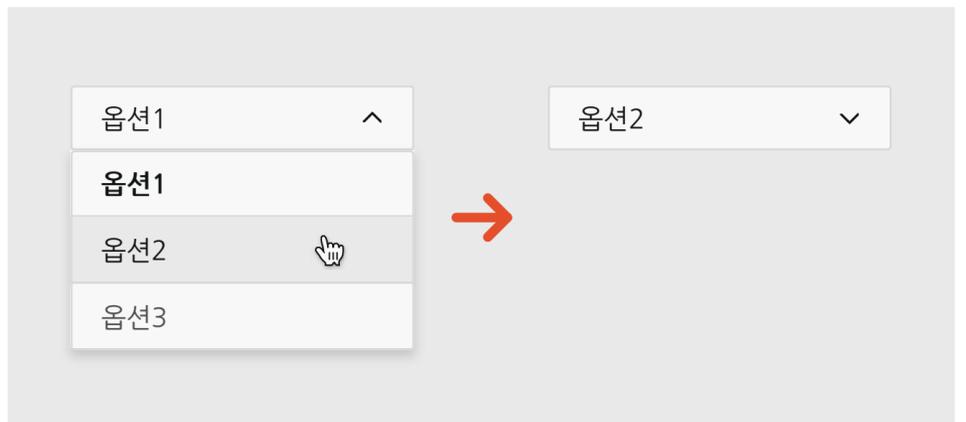
Disabled



Open/hover

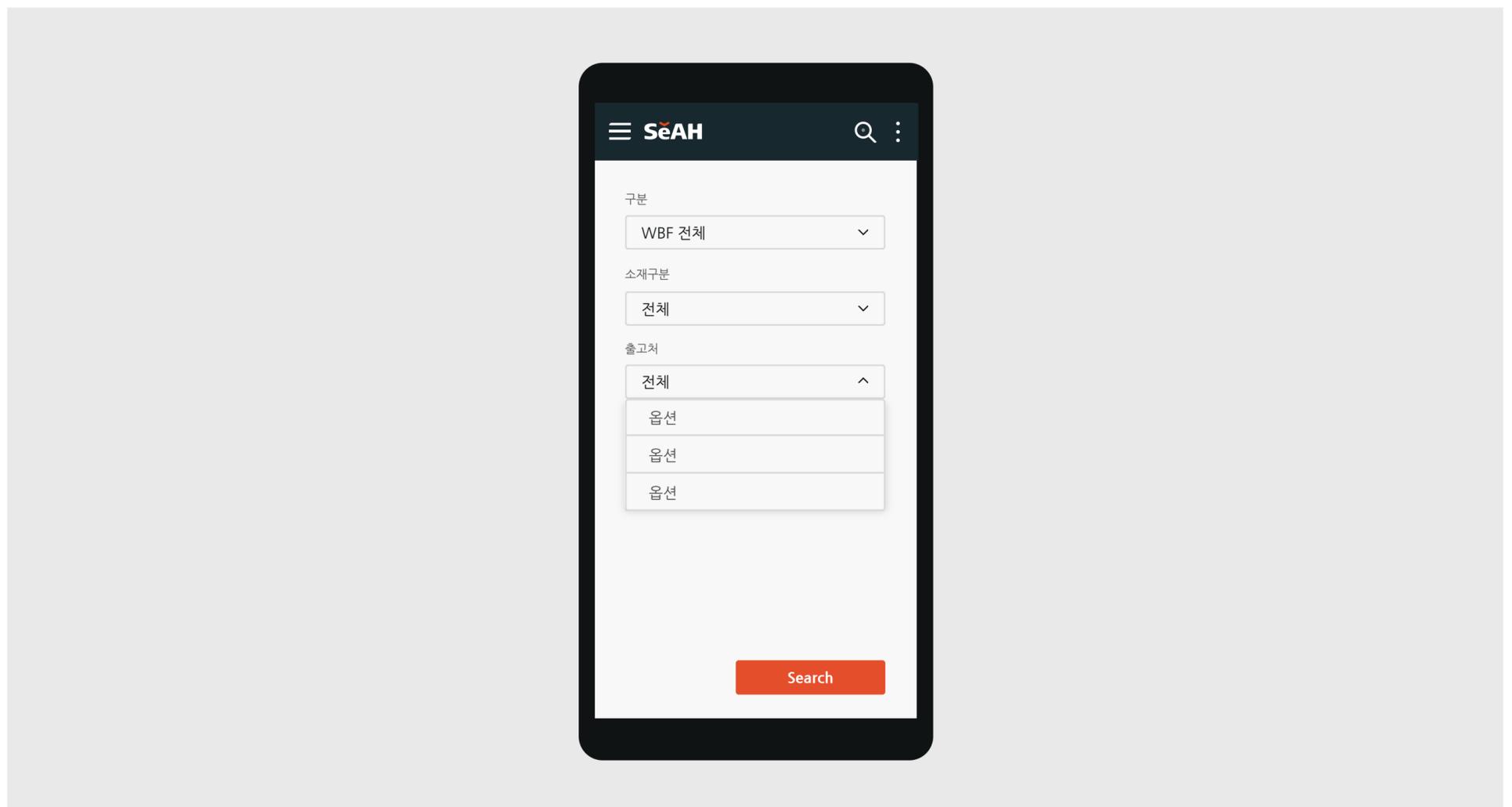
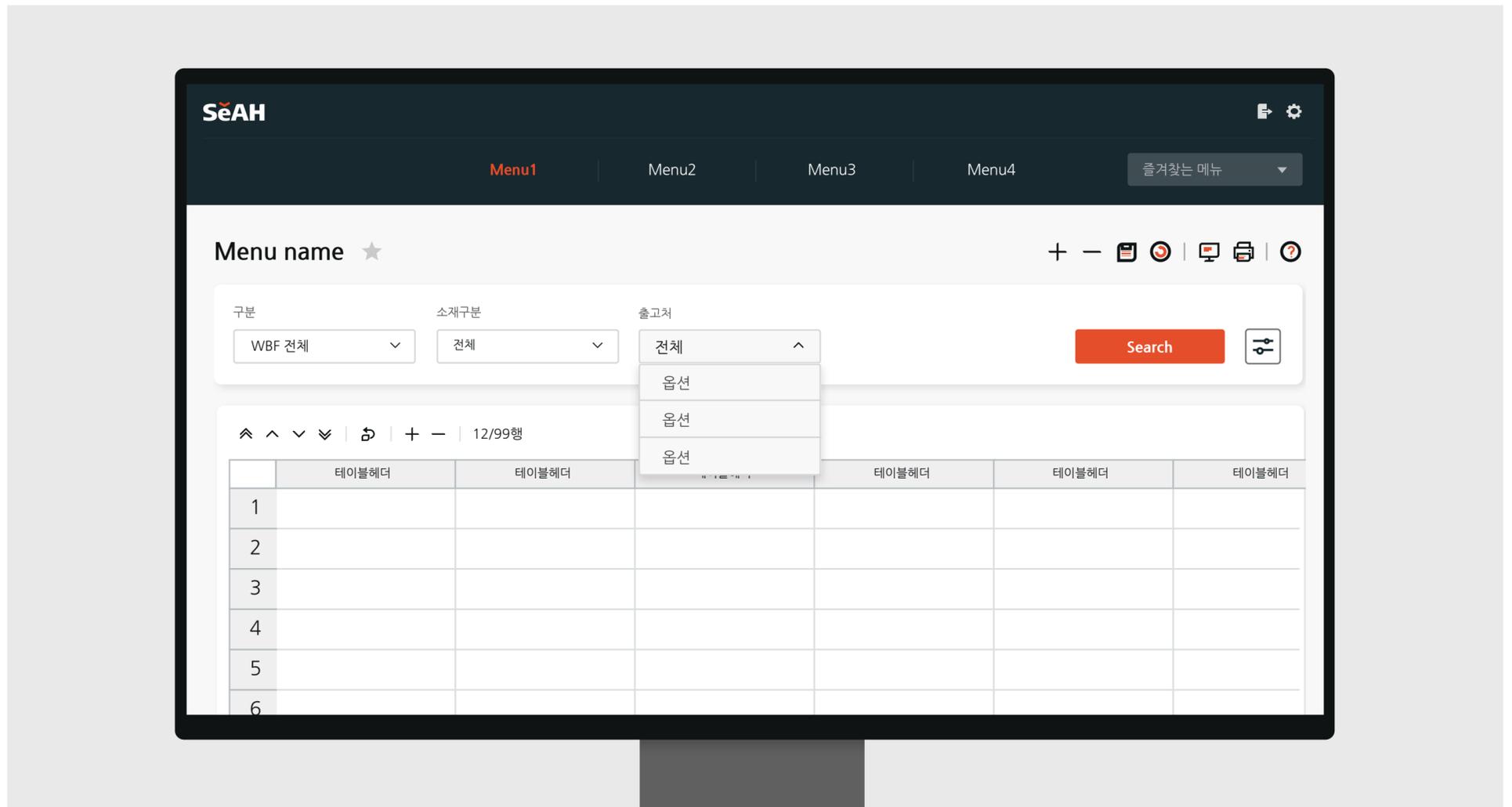


Open/Active



6. 배치

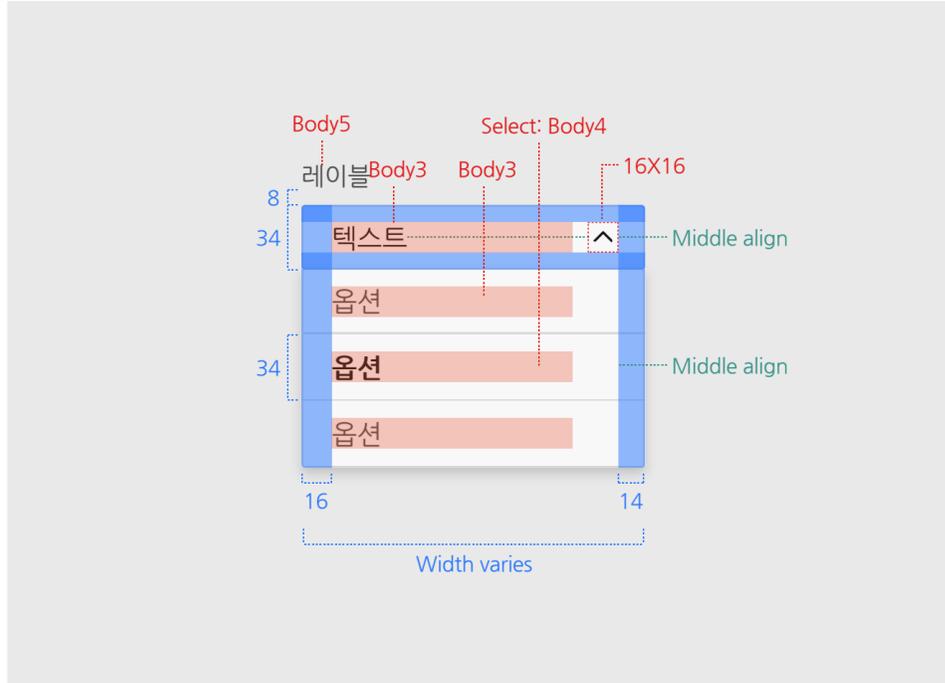
드롭다운은 콘텐츠 영역, 헤더 영역에 그리드에 맞춰 배치할 수 있습니다.



7. 스타일

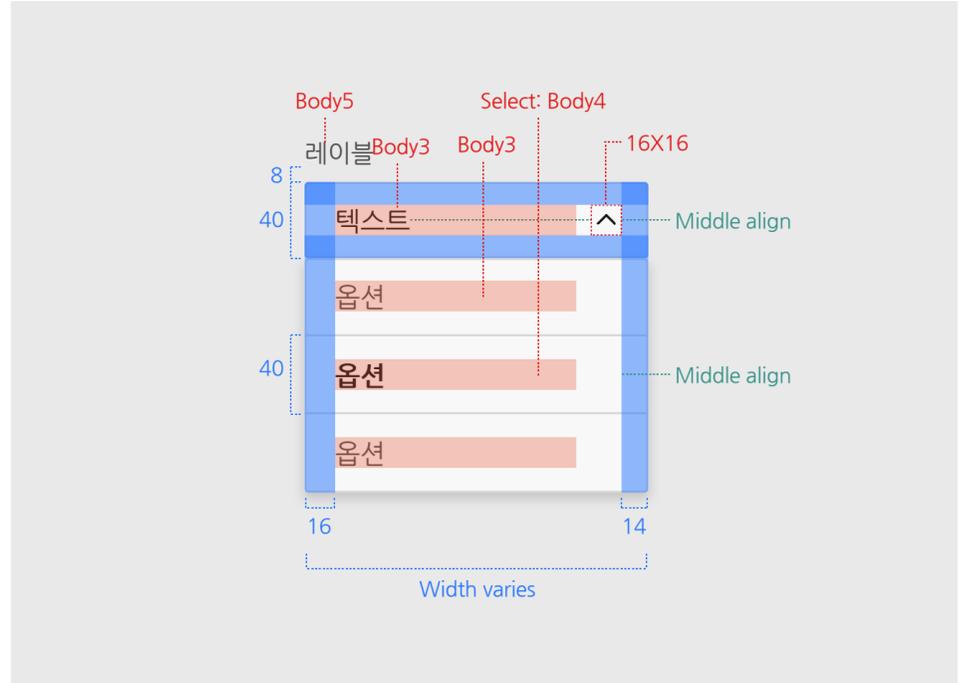
크기

드롭다운은 3가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하고, 영역의 중요도에 따라 작은 크기부터 큰 크기의 컴포넌트를 활용합니다.



height: 34px

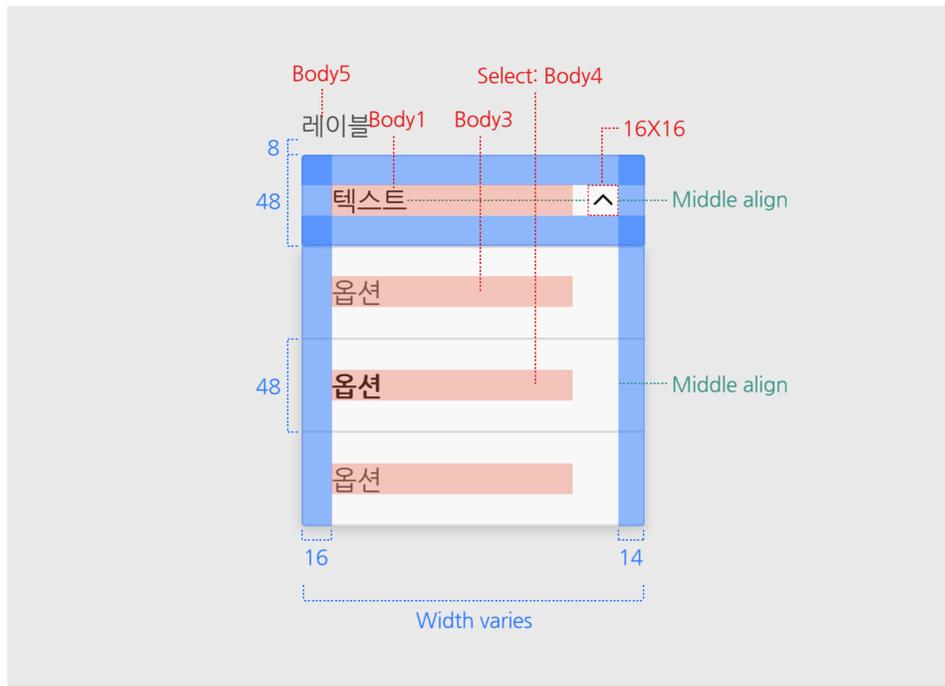
가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.



height: 40px

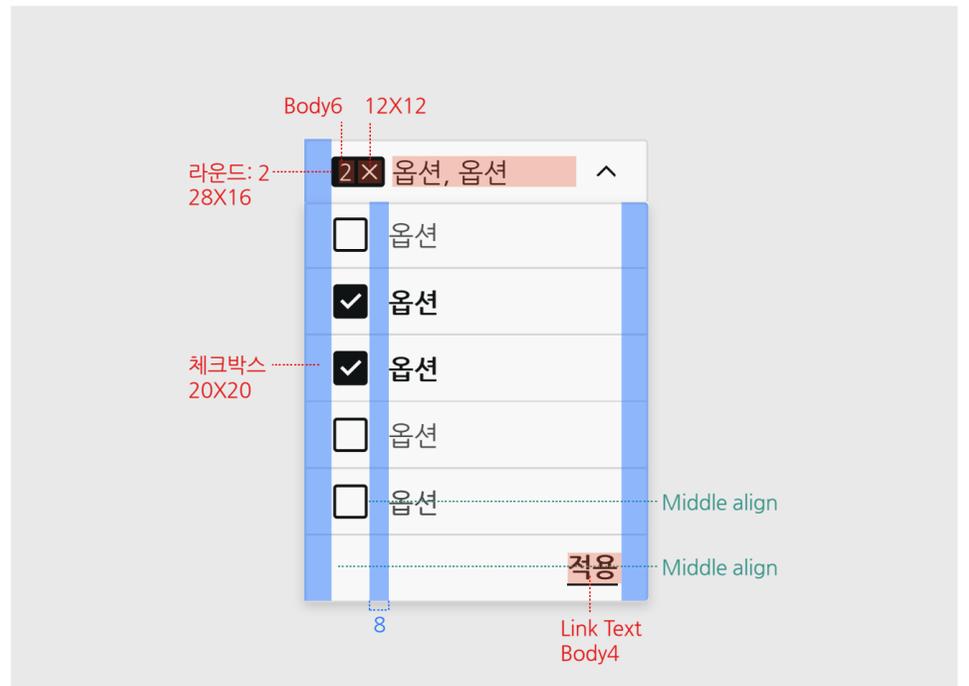
중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래(34,48) 크기를 활용합니다.



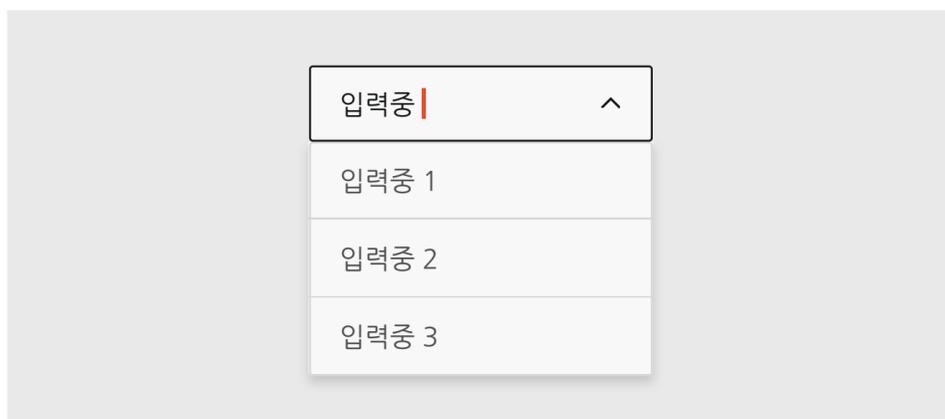
height: 48px

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.



다중 선택인 경우

좌측에 체크박스를 활용, 하단에 텍스트 링크를 활용합니다.



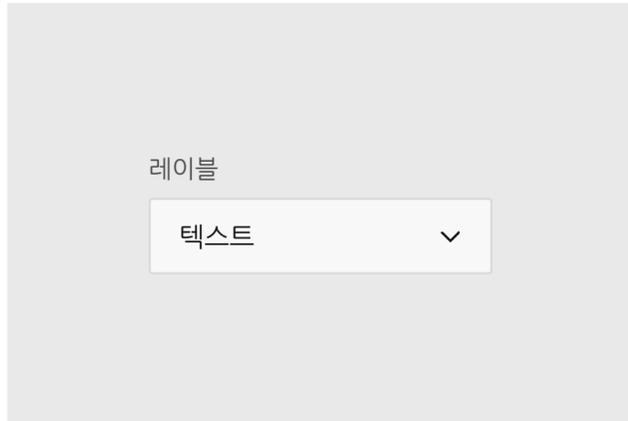
인풋

인풋 컴포넌트 규칙과 동일합니다

컬러

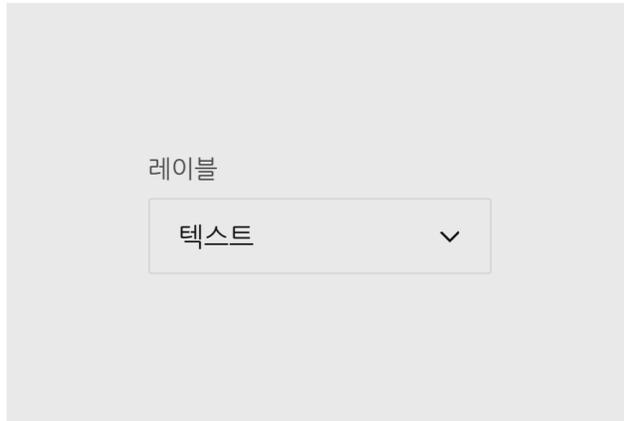
화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



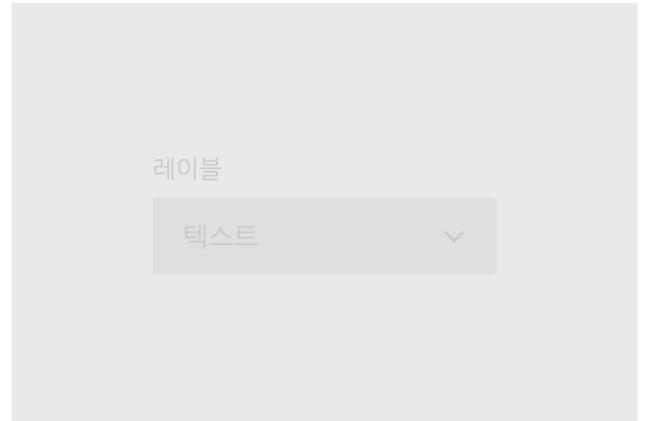
Normal

Label: Black08
Text: Black10
Icon: Black10
Line: Black03
Container: Black01



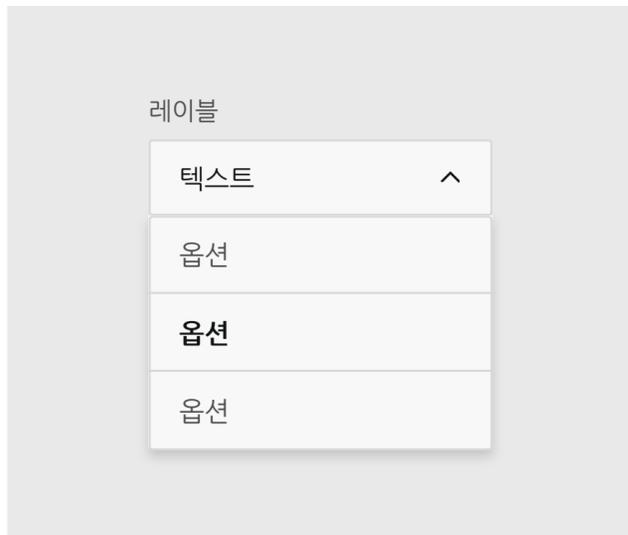
Hover

Label: Black08
Text: Black10
Icon: Black10
Line: Black03
Container: Black02 (Opacity 50%)



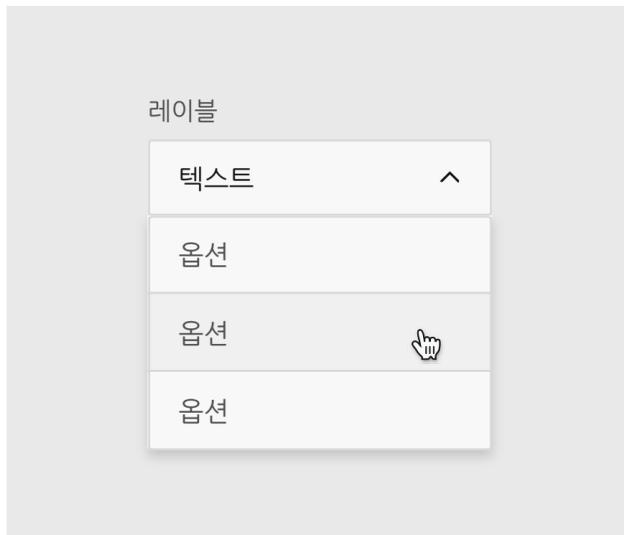
Disabled

Label: Black04
Text: Black04
Icon: Black04
Container: Black04 (Opacity 30%)



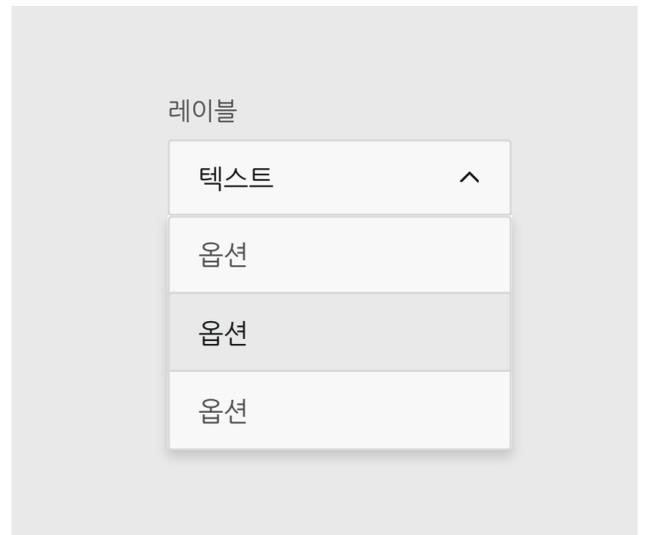
Open

Label: Black08
Text: Black10
Icon: Black10
Line: Black03
Container: Black01
Overflow Background: Black01
Overflow Text: Black08



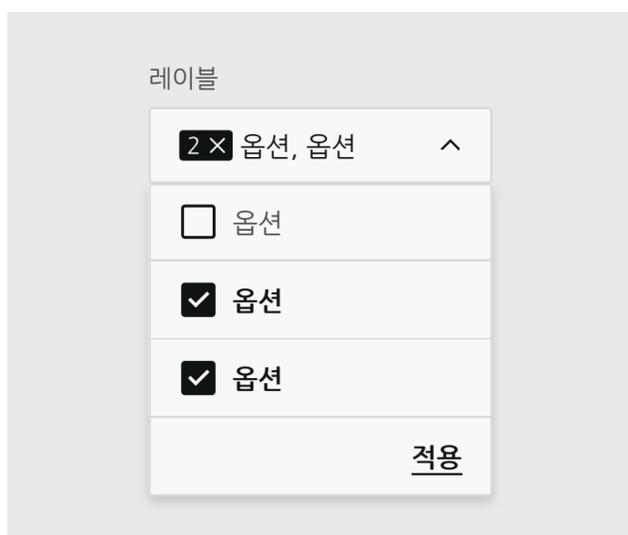
Open/Item Hover

Label: Black08
Text: Black10
Icon: Black10
Line: Black03
Container: Black01
Overflow Background: Black01
Overflow Text: Black08
Overflow Hover: Black02 (Opacity 50%)



Open/On Click

Label: Black08
Text: Black10
Icon: Black10
Line: Black03
Container: Black01
Overflow Background: Black01
Overflow Text: Black08
Overflow On-Click: Black02

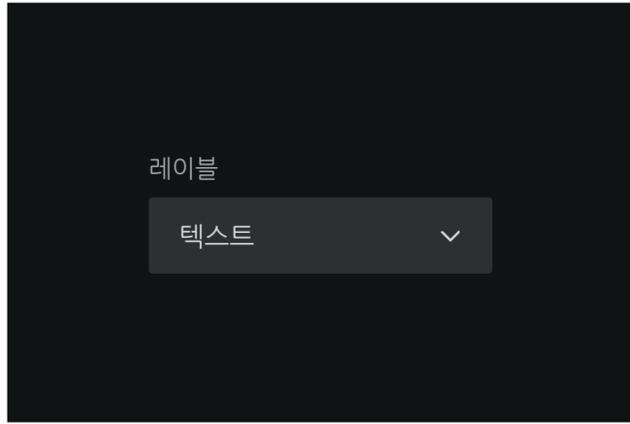


다중선택

선택박스: Black10
선택숫자 & 아이콘: Black01
Link Text: Black10

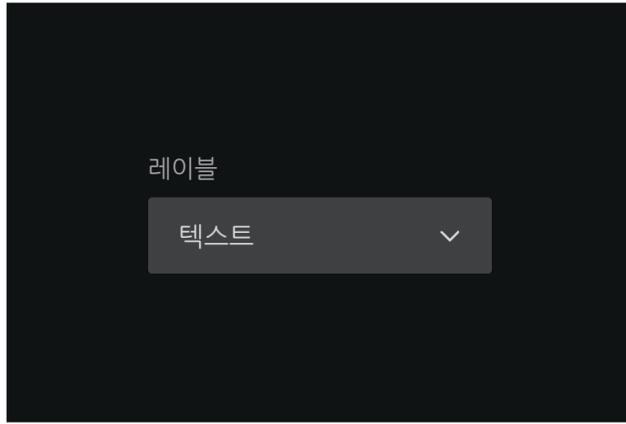
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



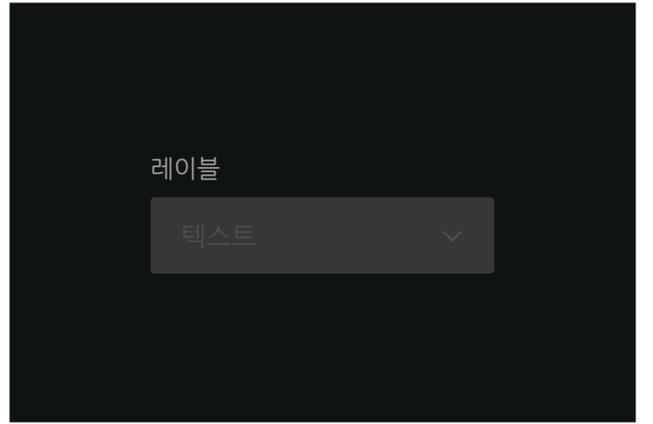
Normal

Label: Black05
Text: Black03
Icon: Black03
Container: Black08 (Opacity 50%)



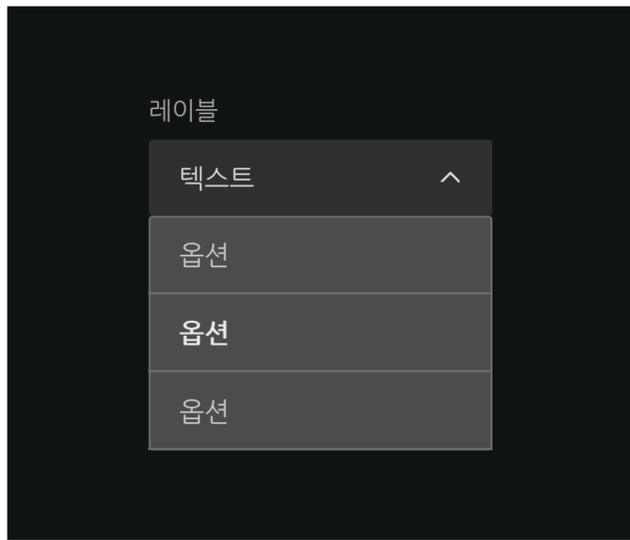
Hover

Label: Black05
Text: Black03
Icon: Black03
Container: Black07 (Opacity 50%)



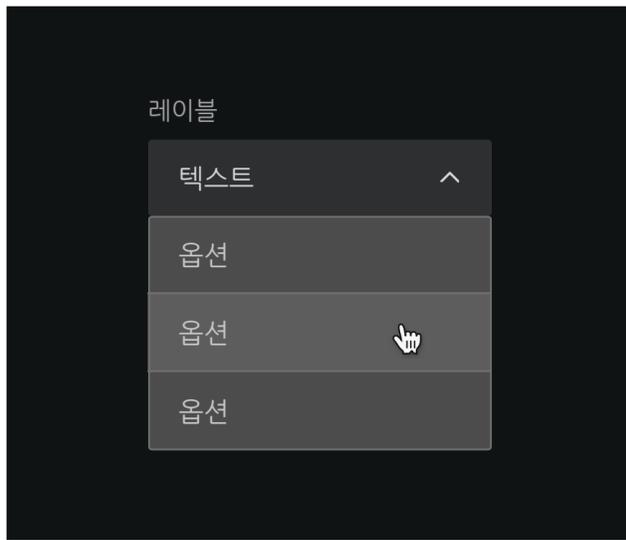
Disabled

Label: Black04
Text: Black06 (Opacity 30%)
Icon: Black06 (Opacity 30%)
Container: Black06 (Opacity 30%)



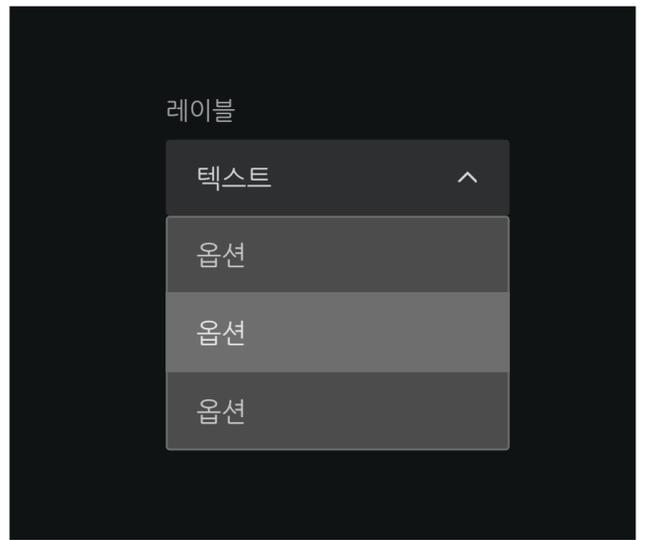
Open

Label: Black05
Text: Black03
Icon: Black03
Container: Black08 (Opacity 50%)
Overflow Background: Black08
Overflow Line: Black07
Overflow Text: Black04



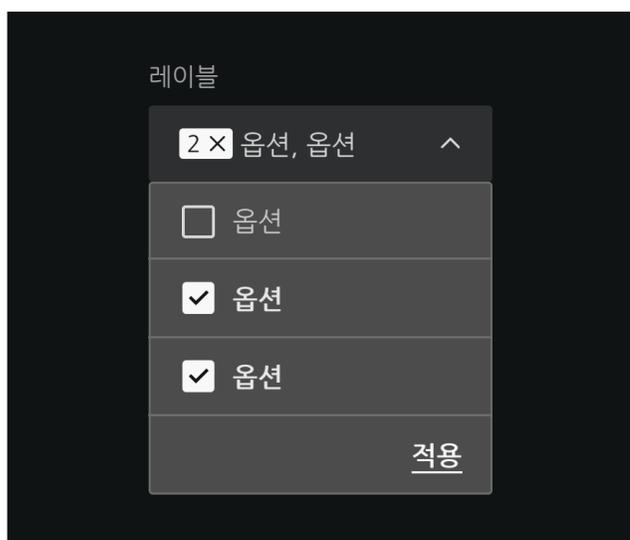
Open/Item Hover

Label: Black05
Text: Black03
Icon: Black03
Container: Black08 (Opacity 50%)
Overflow Background: Black08
Overflow Line: Black07
Overflow Text: Black04
Overflow Hover: Black07 (Opacity 50%)



Open/On Click

Label: Black05
Text: Black03
Icon: Black03
Container: Black08 (Opacity 50%)
Overflow Background: Black08
Overflow Line: Black07
Overflow Text: Black04
Overflow On-Click: Black07

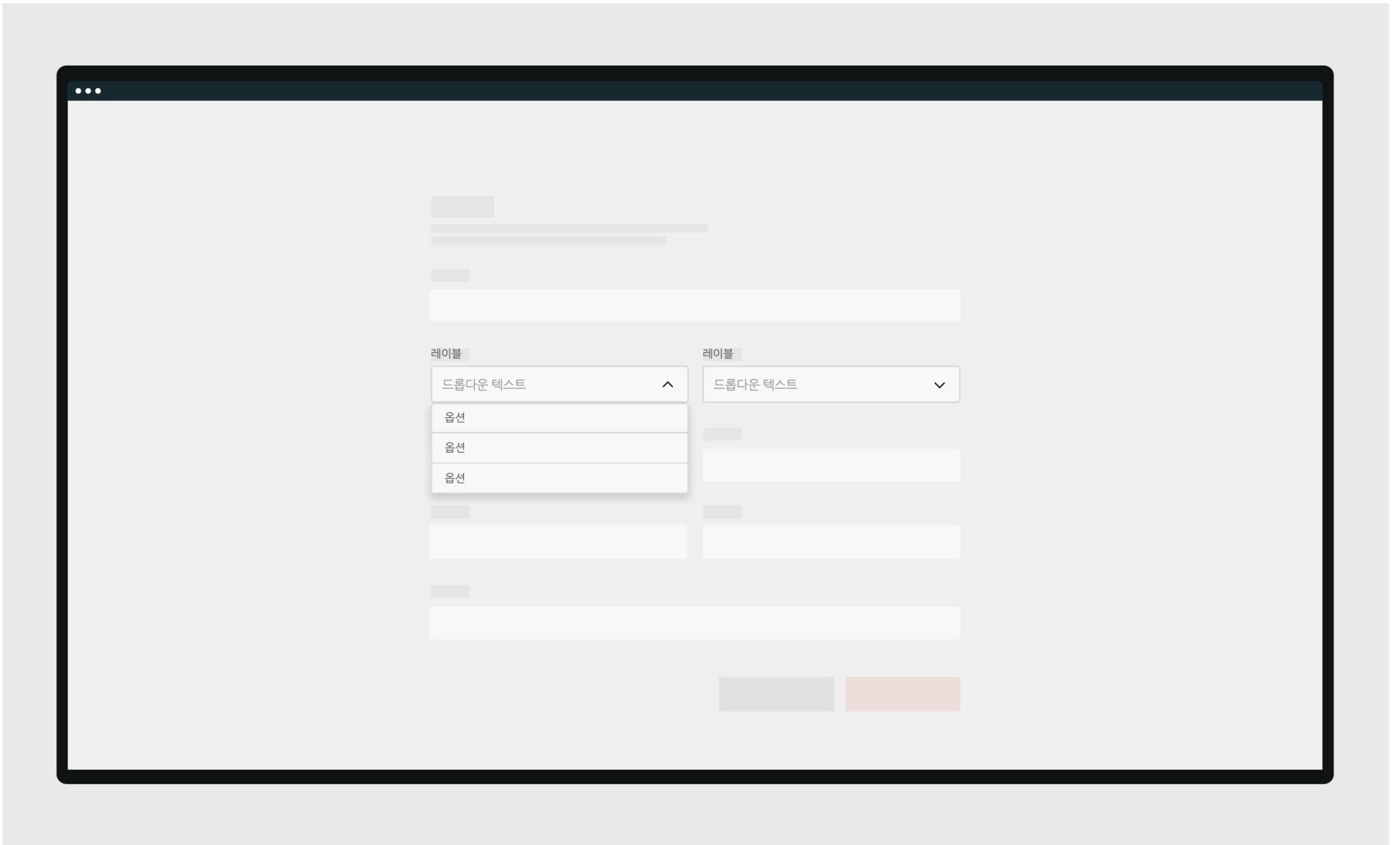


다중선택

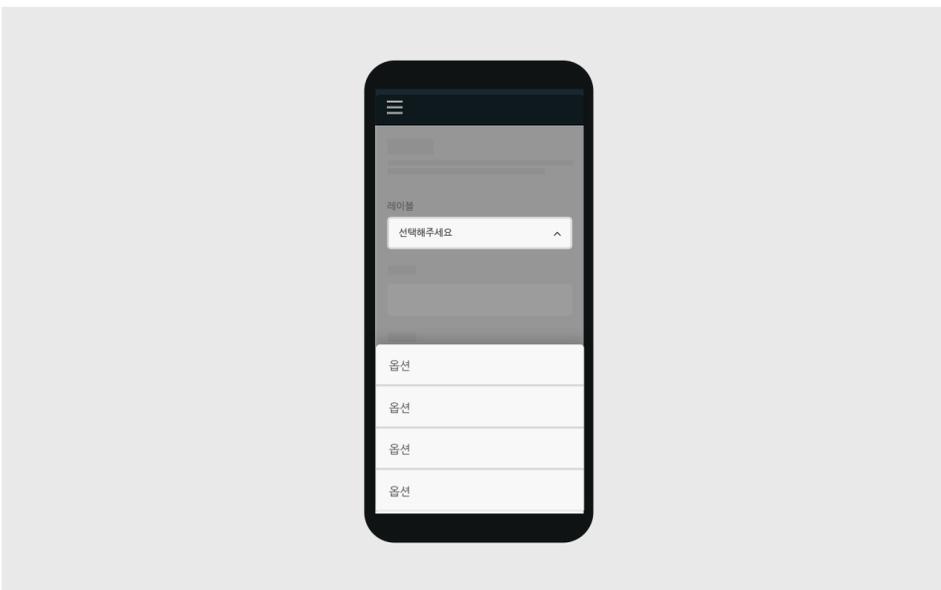
선택박스: Black01
선택숫자 & 아이콘: Black10
Link Text: Black01

사용 예시

PC에서는 회원가입과 같이 선택하는 정보 또는 검색 영역에서 기본 크기(34 or 40)로 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 선택 시 Bottom sheet를 활용합니다.

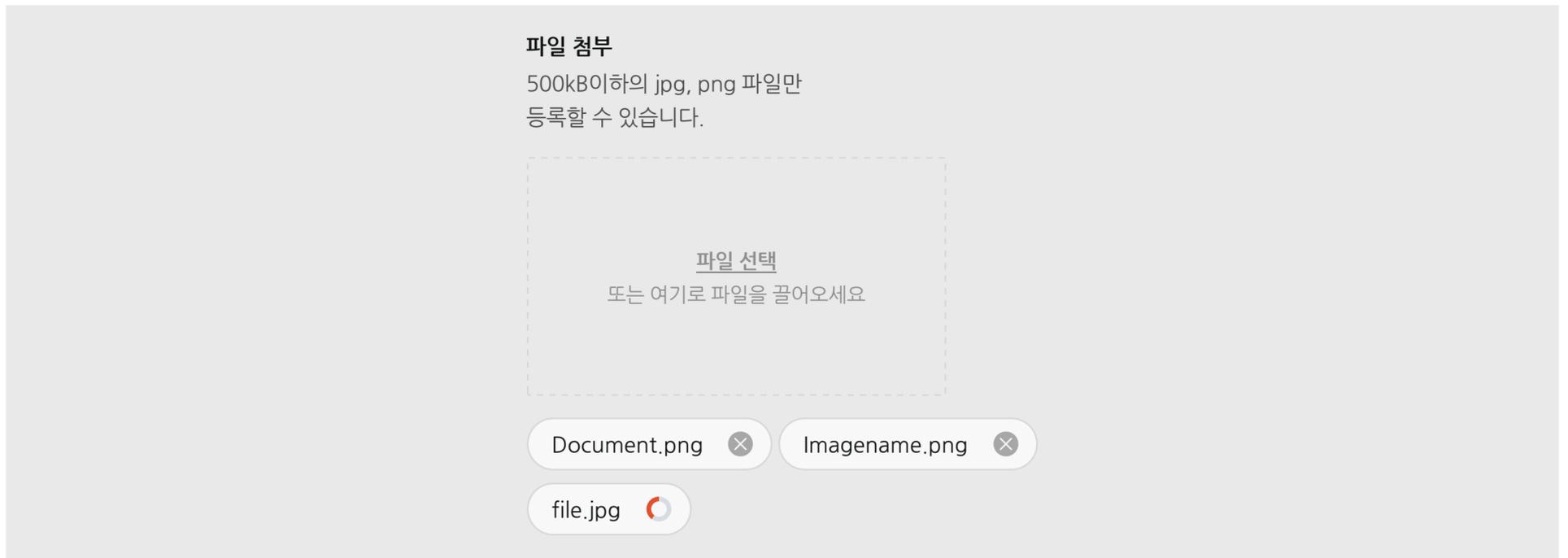
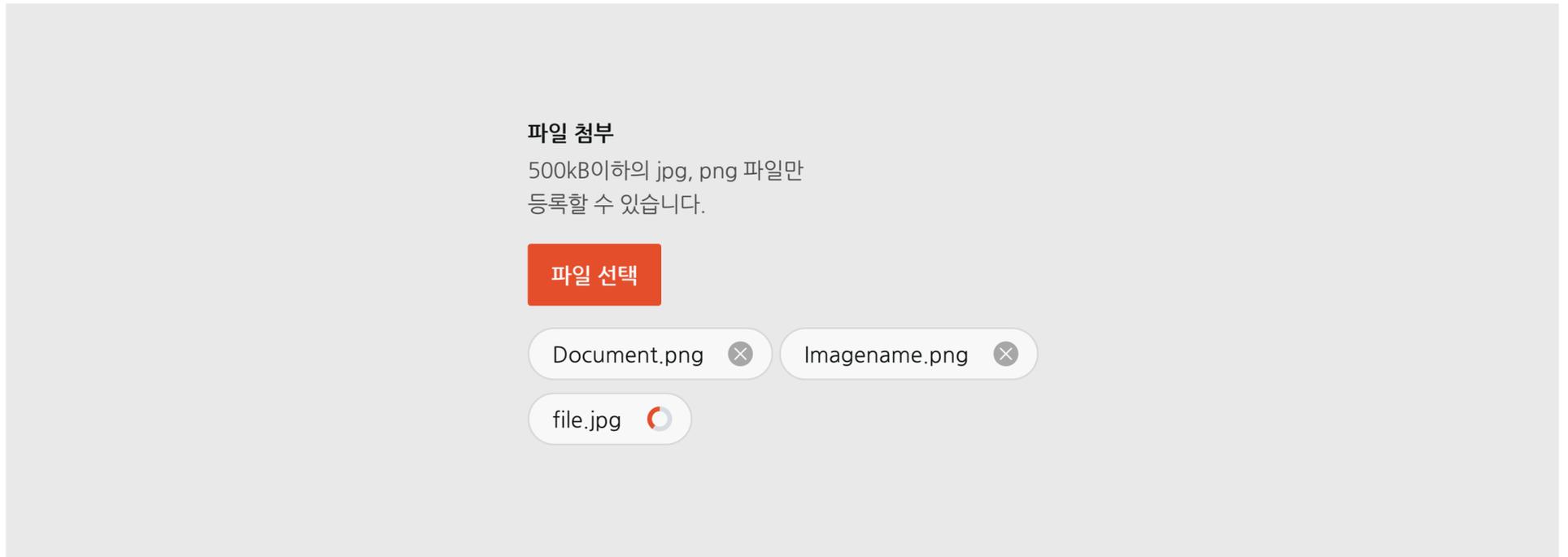


04-14

파일 업로더 (FILE UPLOADER)

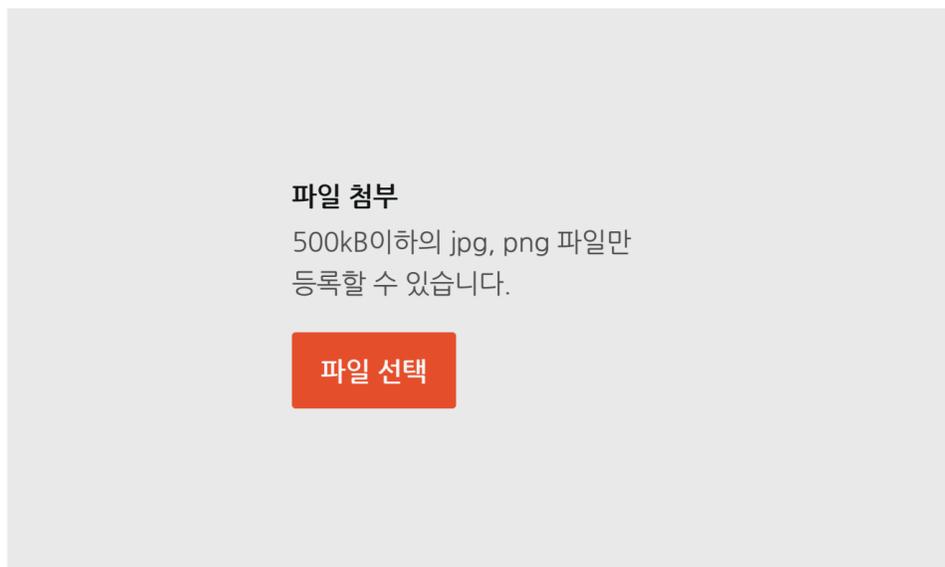
1. 파일 업로더(File uploader)의 정의

파일 업로더는 파일을 전송하거나 콘텐츠를 제출할 수 있는 기능 요소입니다.
게시판과 공지사항, 메일 같은 파일 업로더가 필요한 경우 제공됩니다.



2. 유형

파일 선택 업로더



드롭다운 파일 업로더



3. 구성 옵션



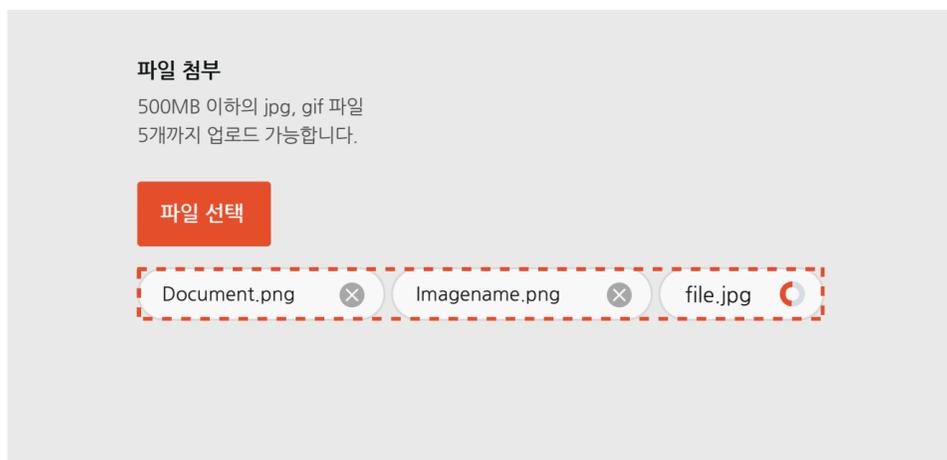
레이블 및 가이드 문구

파일 업로드 용량에 대한 안내를 제공합니다.



파일 선택 버튼

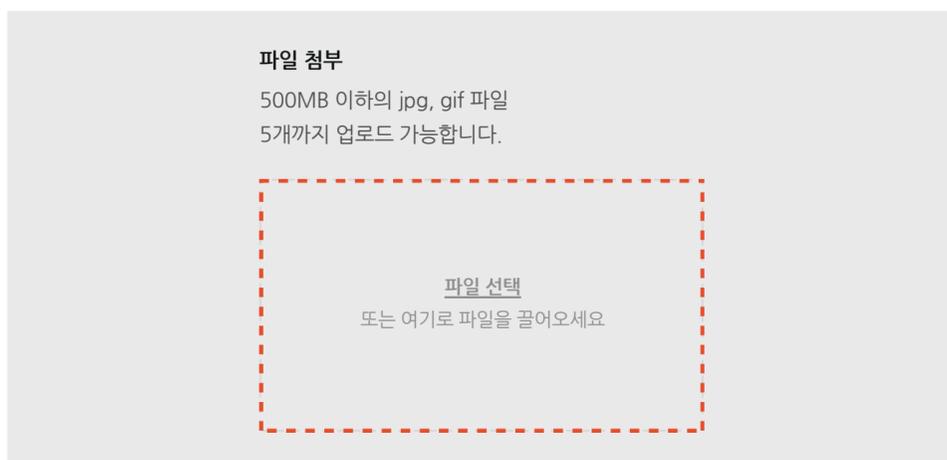
파일 선택 버튼 선택 시 브라우저 업로드 창을 제공합니다.



파일 태그

업로드된 파일을 태그로 제공합니다.

태그에 대한 규칙은 "구성 요소>태그"를 참고해 주세요.

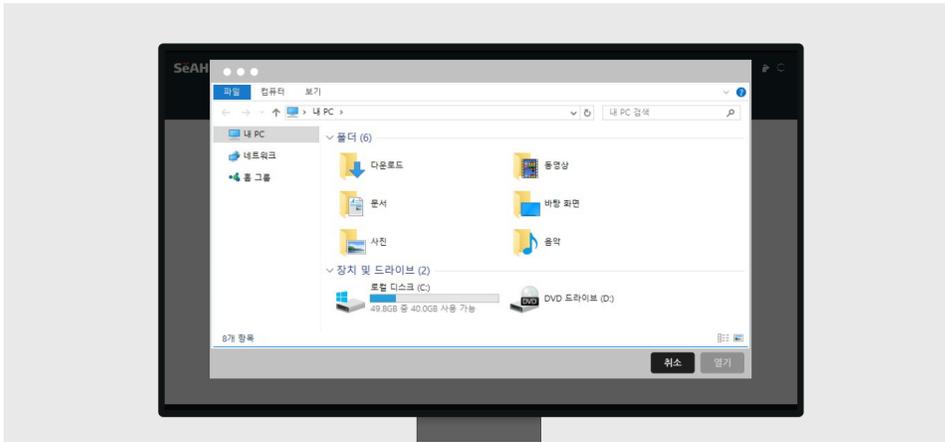


파일 선택 영역

파일 선택 버튼과 동일한 기능을 제공하며,

추가적으로 파일을 드래그하여 선택할 수 있도록 제공합니다.

4. 사용 규칙



파일 선택 버튼 선택 시 브라우저 업로드 창을 제공합니다.

파일 선택 또는 파일 추가 선택 시
브라우저 업로드 창이 트리거 되어 제공됩니다.
사용자는 한 번에 하나 이상의 파일을 업로드할 수 있으며,
모든 파일 형식이 허용되지만 특정 파일 형식만 허용되는 경우
유효성 검사를 제공합니다.

파일 첨부

500MB 이하의 jpg, gif 파일
5개까지 업로드 가능합니다.

파일 선택

Document.png

Imagename.png

오류 발생 시 유효성 검사를 제공합니다.

업로드 중 파일 오류 발생 또는 파일로 인한 오류 발생 시 유효성 검사를 제공
합니다.
태그에 대한 규칙은 "구성 요소>태그"를 참고해 주세요.

파일 첨부

500MB 이하의 jpg, gif 파일
5개까지 업로드 가능합니다.

파일 선택

Photo1.png

Photo2.png

파일은 최근 업로드 순으로 배치합니다.

업로드한 파일은 최근 업로드 순으로 좌측에서 우측에 배치하며,
브라우저 공간 제약 시 하단으로 배치합니다.

파일 첨부

500MB 이하의 jpg, gif 파일
5개까지 업로드 가능합니다.

파일 선택

Document.png

Imagename.png

file.jpg

파일 삭제 기능, 로딩 중 표시를 제공합니다.

업로드된 파일을 삭제 가능하도록 파일 삭제(제거) 버튼을 제공해야 합니다.
파일이 업로드 중인 경우 업로드 아이콘을 제공합니다.
태그에 대한 규칙은 "구성 요소>태그"를 참고해 주세요.

파일 첨부

500MB 이하의 jpg, gif 파일
5개까지 업로드 가능합니다.

파일 선택

Document.png

Imagename.png

file.jpg

제출 또는 업로드 기능 버튼을 제공합니다.

업로드한 파일을 제출 또는 업로드 가능하도록 버튼을 제공해야 합니다.
버튼은 파일이 있는 경우에 활성화됩니다.



파일 텍스트 공간 제약 시 말줄임표를 사용합니다.

공간 제약 시 파일 명의 마지막 부분을 말줄임표로 표시합니다.
(파일 형식 명(예: jpg,png 등)은 말줄임표로 표시하지 않습니다.)

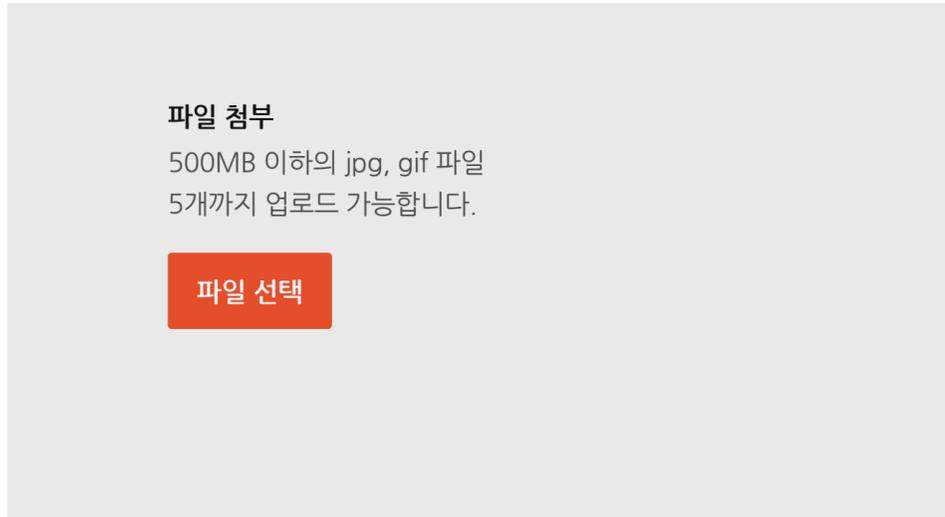


업로드한 파일은 동작하지 않습니다.

업로드한 파일은 선택 시 동작하지 않으며, 삭제 버튼만 동작합니다.

5. 상황에 따른 상태

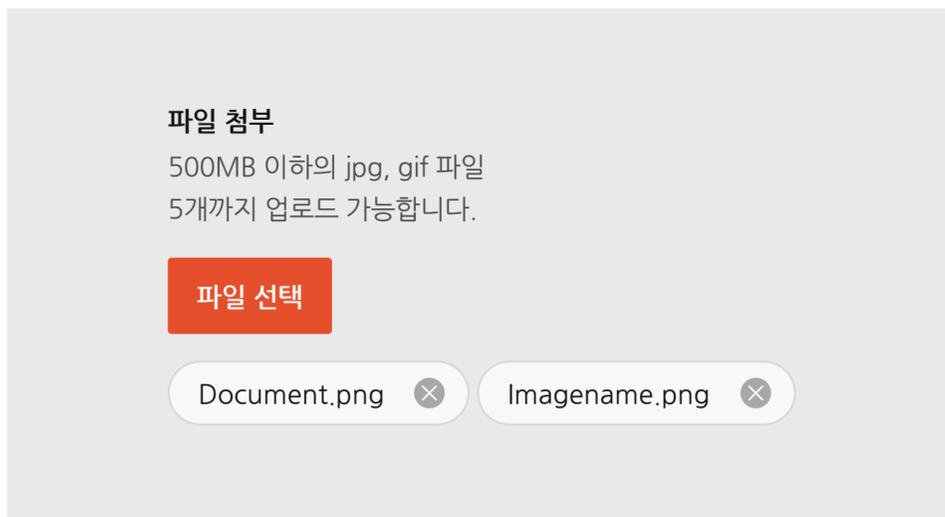
Normal



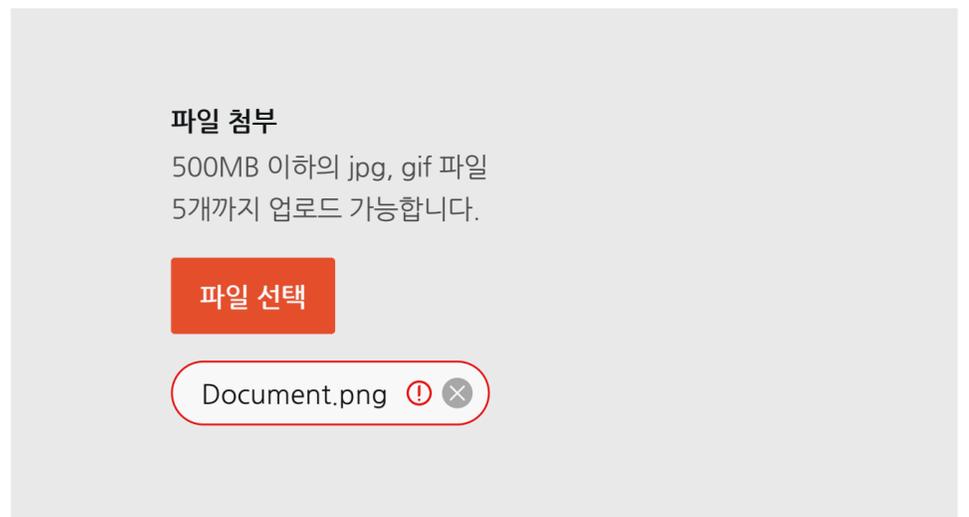
파일 업로드 진행중



파일 업로드



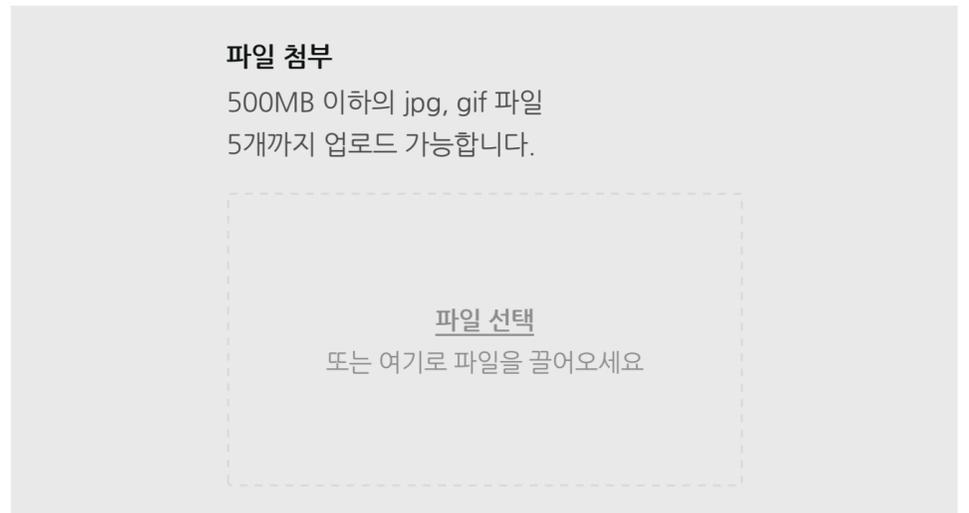
파일 업로드 오류



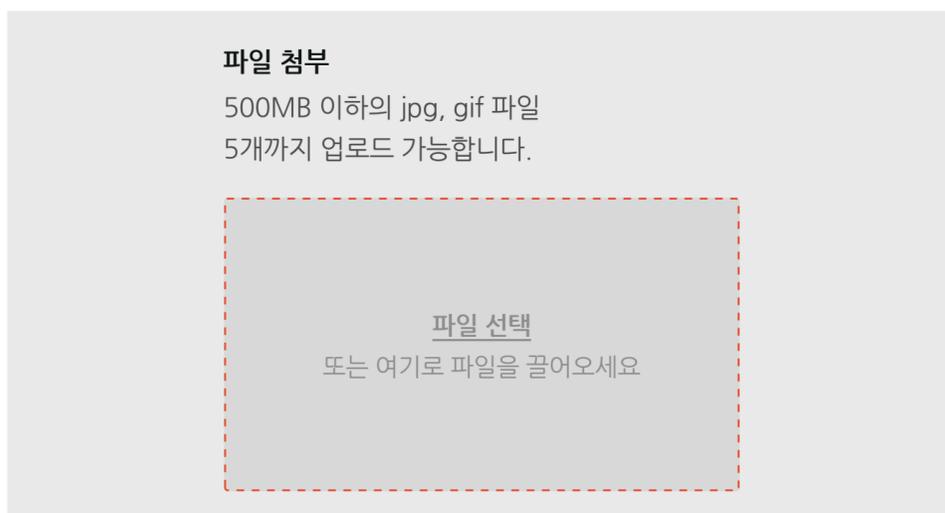
Disabled



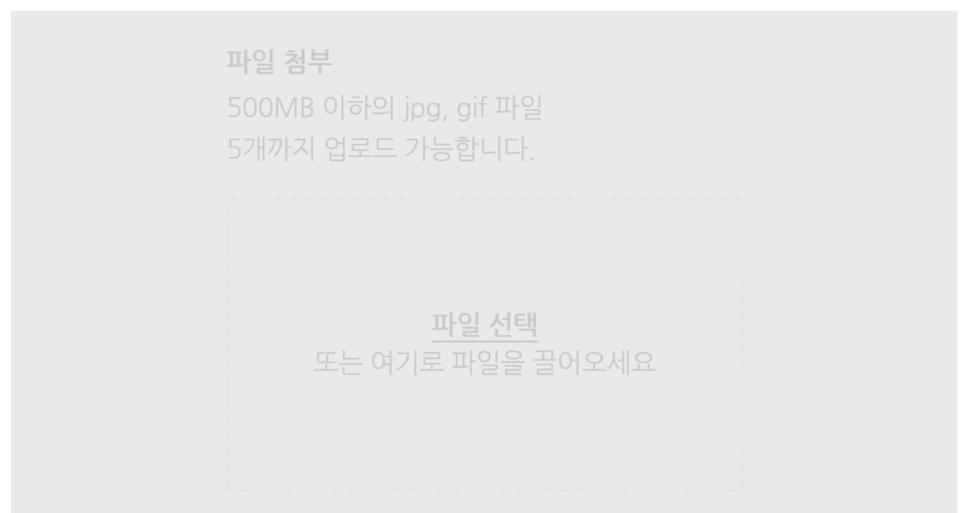
Drag/Normal



Drag/Hover

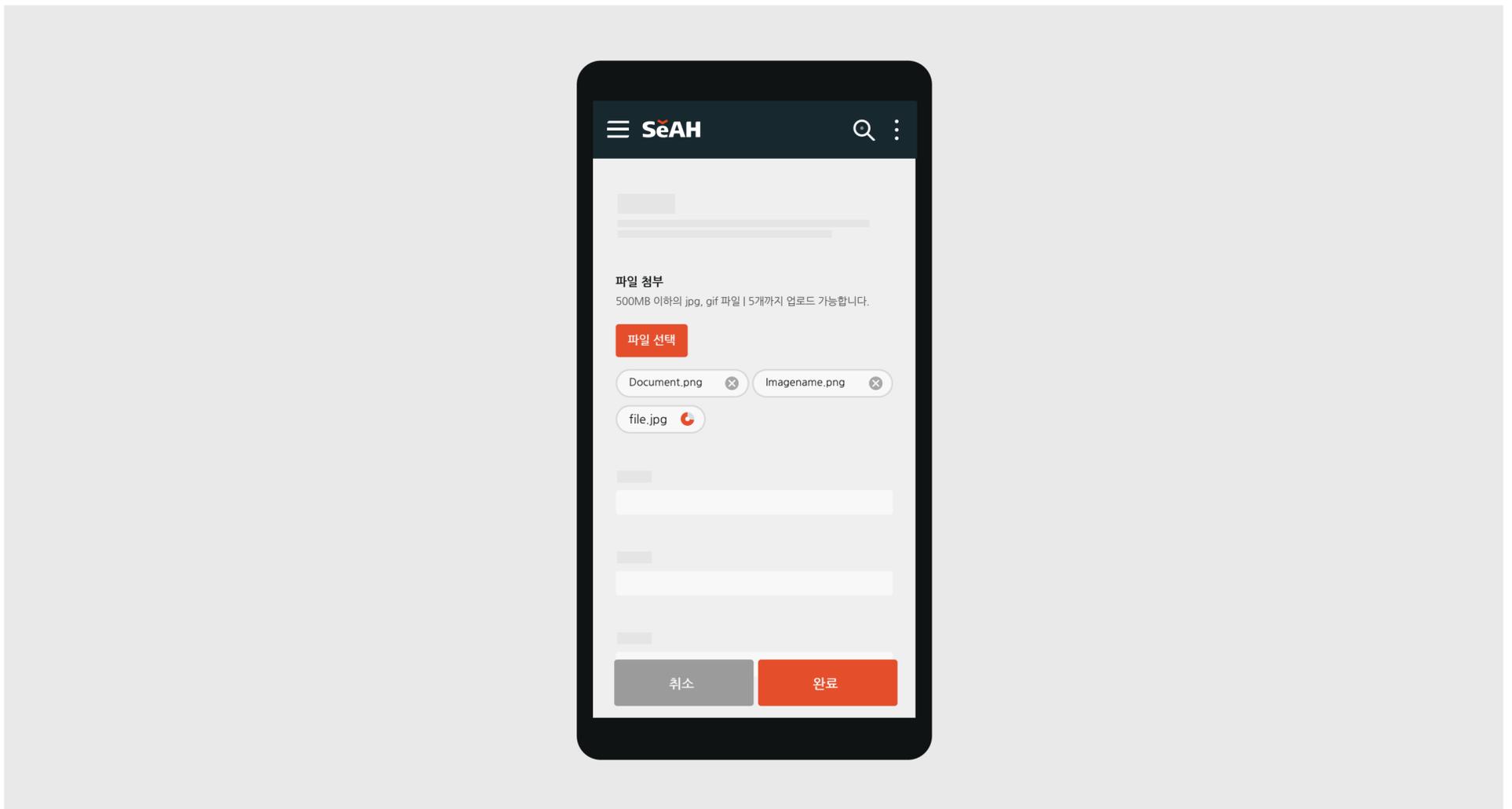
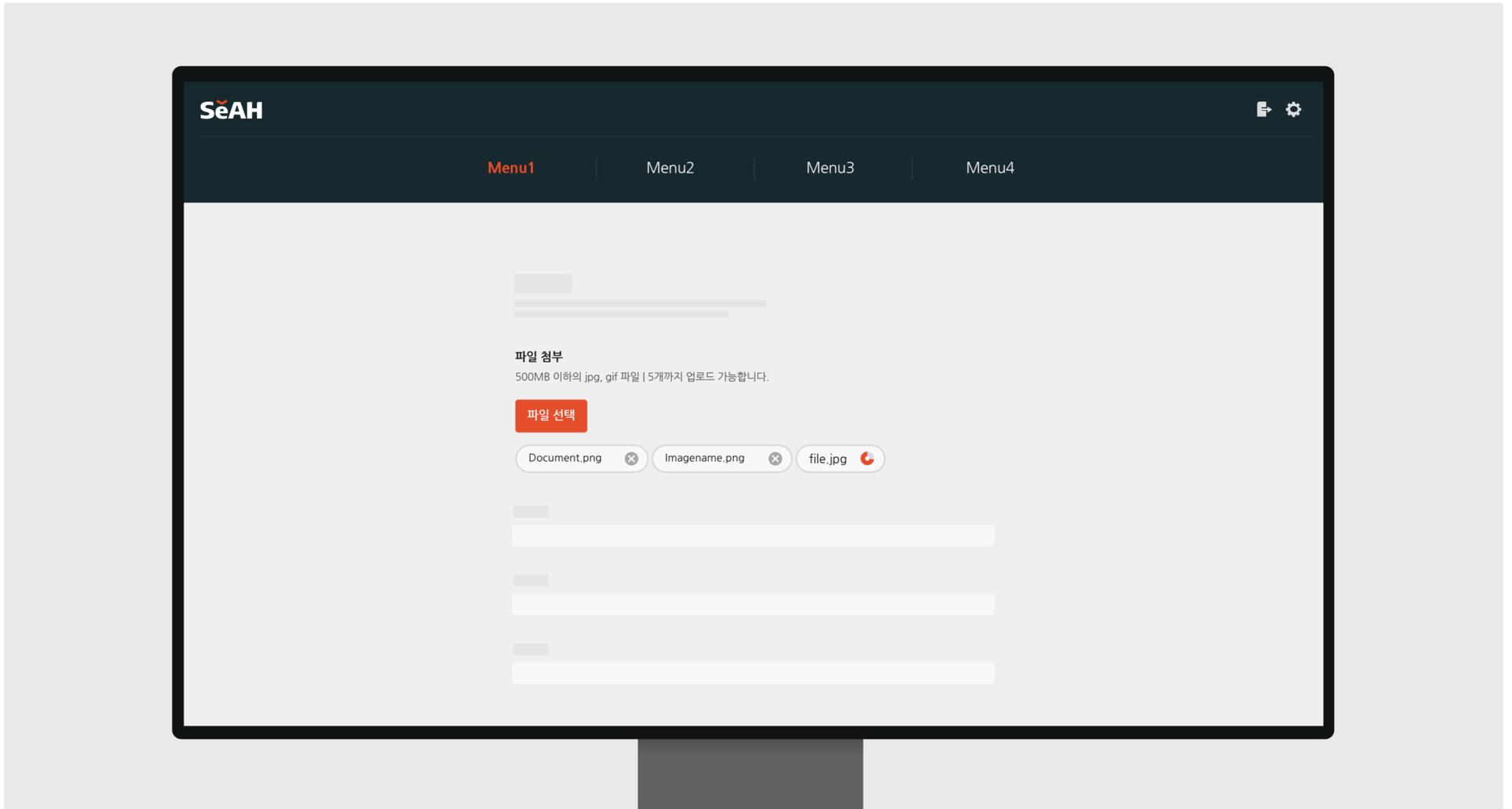


Drag/Disabled



6. 배치

파일 업로더는 콘텐츠 영역에서 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



7. 스타일

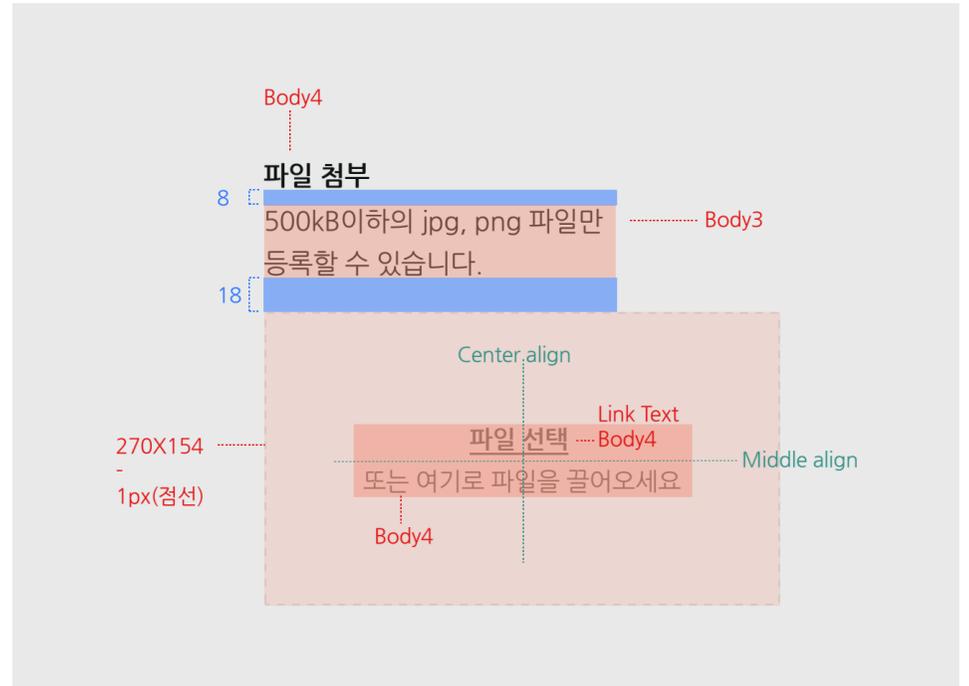
크기

버튼 크기는 레이아웃 구성상 기본 크기(34 or 40)가 되는 버튼을 활용합니다

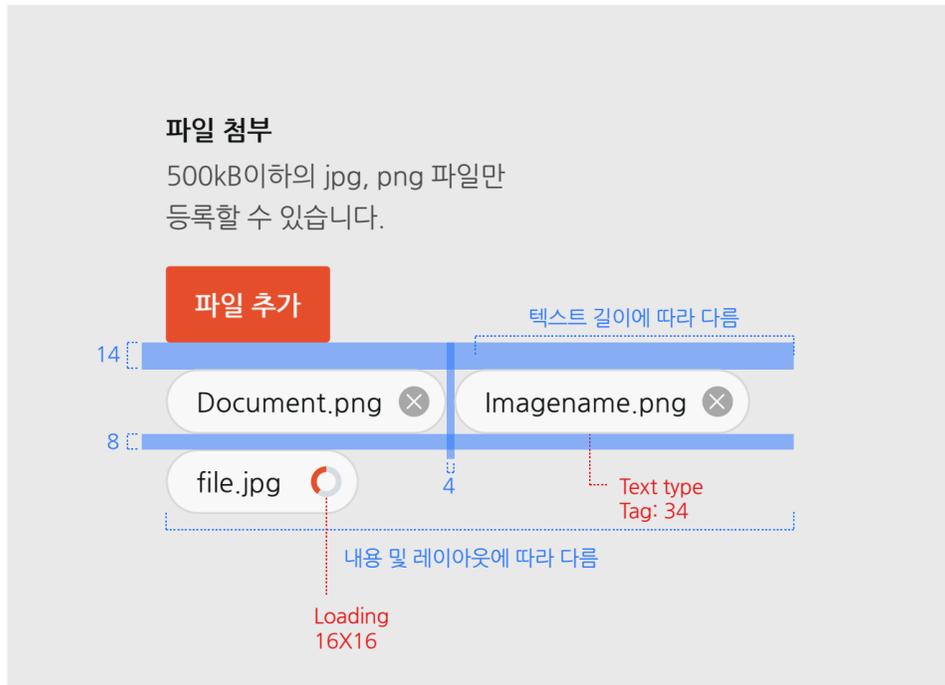
파일 선택 업로드 지원하는 경우



파일 끌어서 업로드 지원하는 경우



첨부파일이 있는 경우

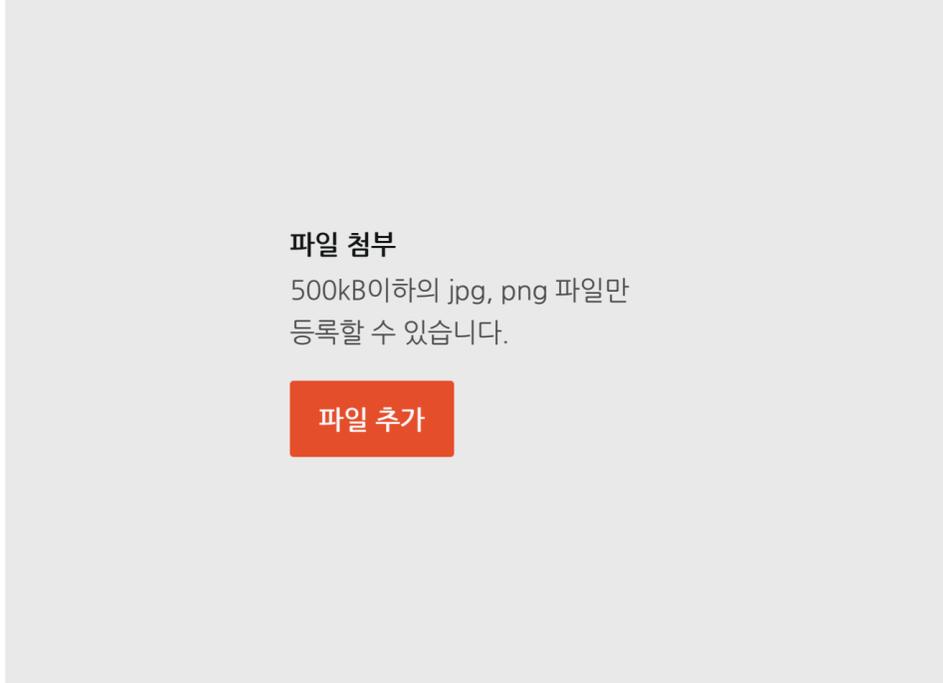


컬러

화이트 테마

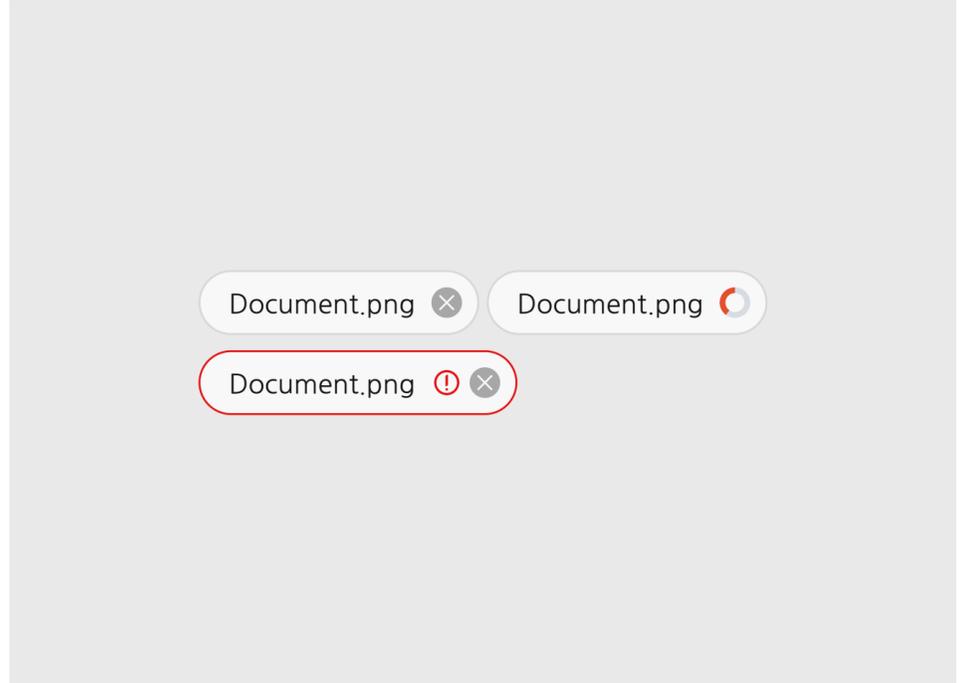
업로드 구성 요소 중 버튼과 태그의 상태값은 해당 컴포넌트 규칙에 따르도록 합니다.

파일 선택 업로드 지원하는 경우



Title Text: Black10
Body Text: Black08
Button: Primary Button

업로드 파일

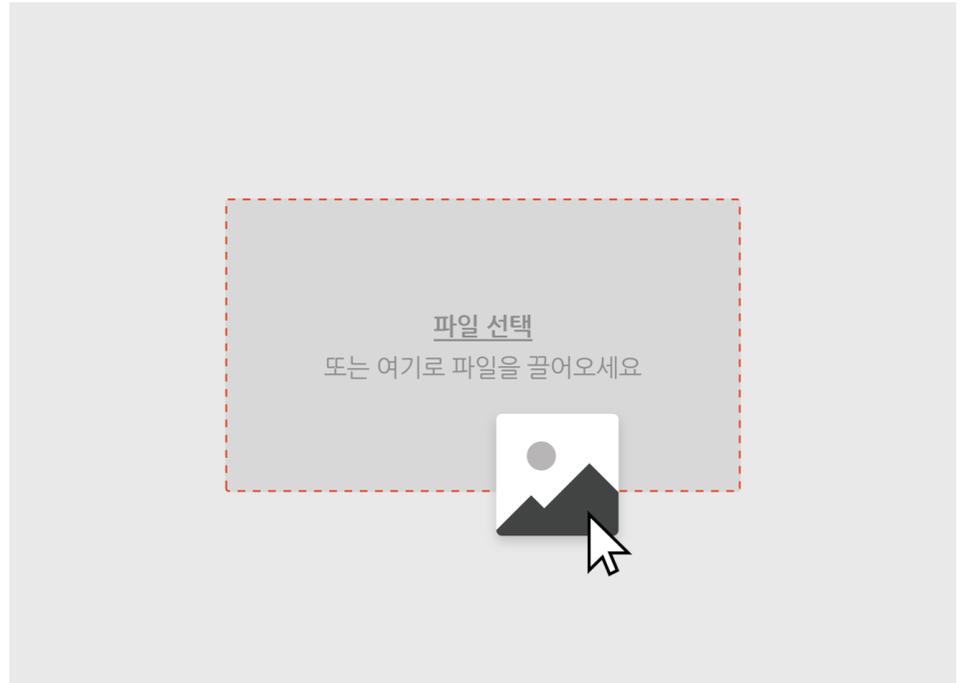


태그 상태값과 로딩 상태값 컬러를 활용

파일 끌어서 업로드 지원하는 경우



Normal
Container: Black02
Line: Black03
Guidetext: Black06

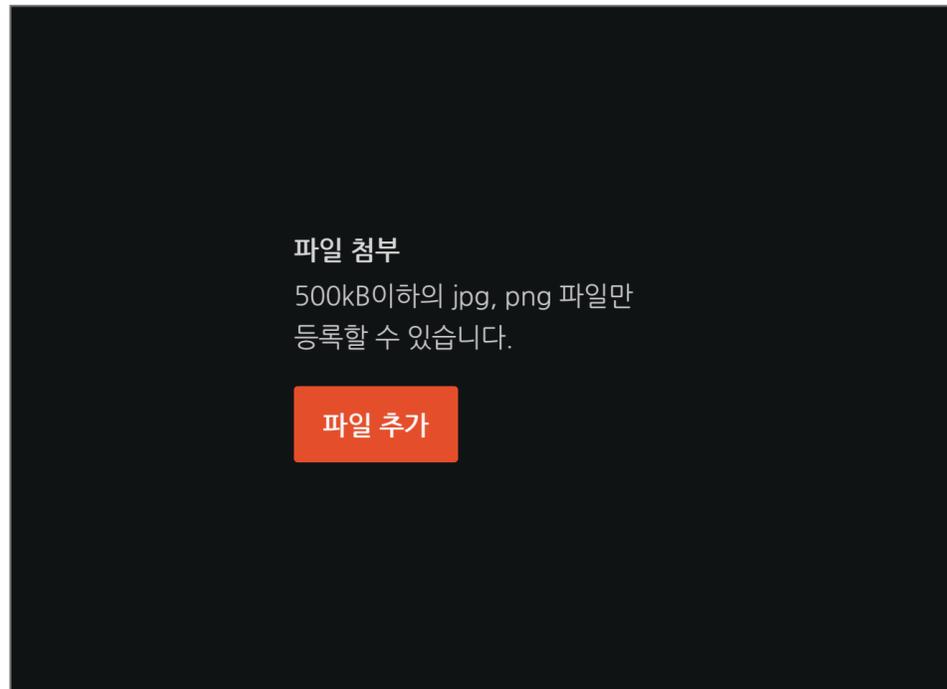


Active
Container: Black03
Line: Primary Orange06
Guidetext: Black06

다크 테마

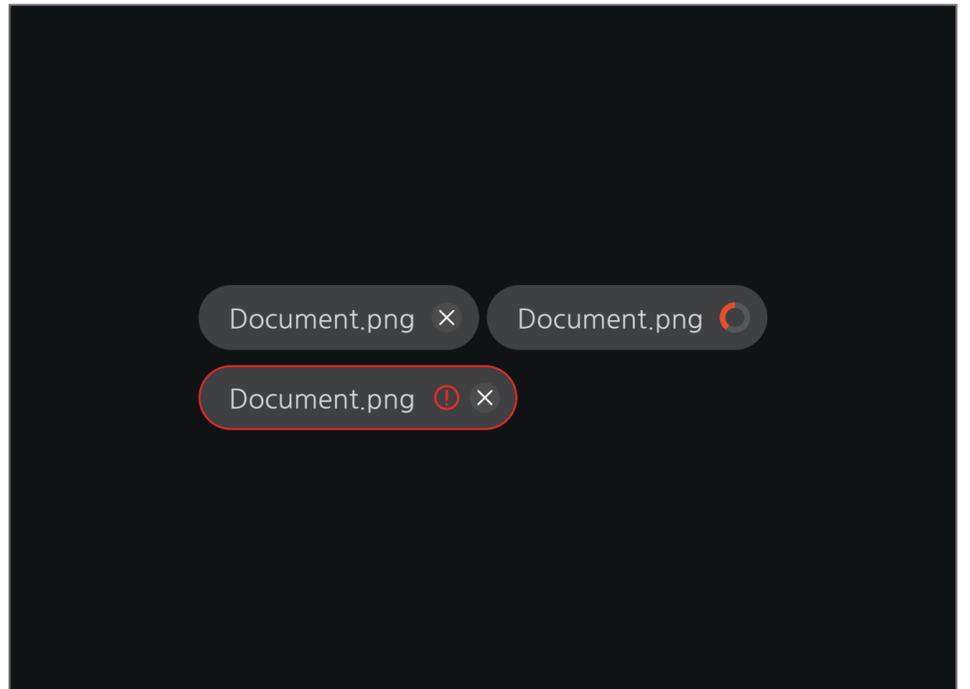
업로드 구성 요소 중 버튼과 태그는 해당 컴포넌트 규칙에 따르도록 합니다.

파일 선택 업로드 지원하는 경우



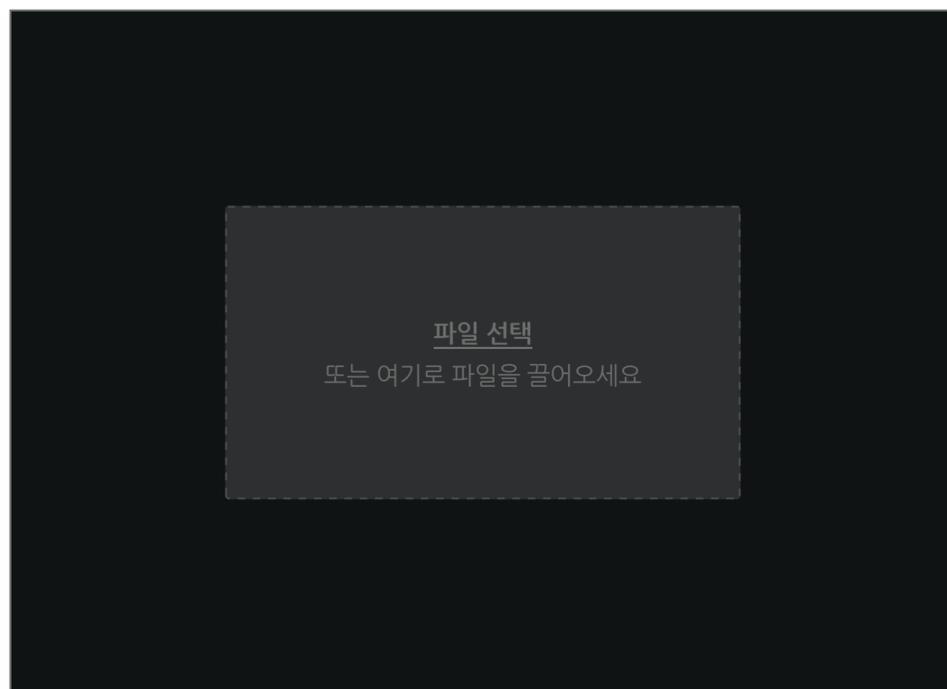
Title Text: Black03
Body Text: Black04
Button: Primary Button

업로드 중 파일

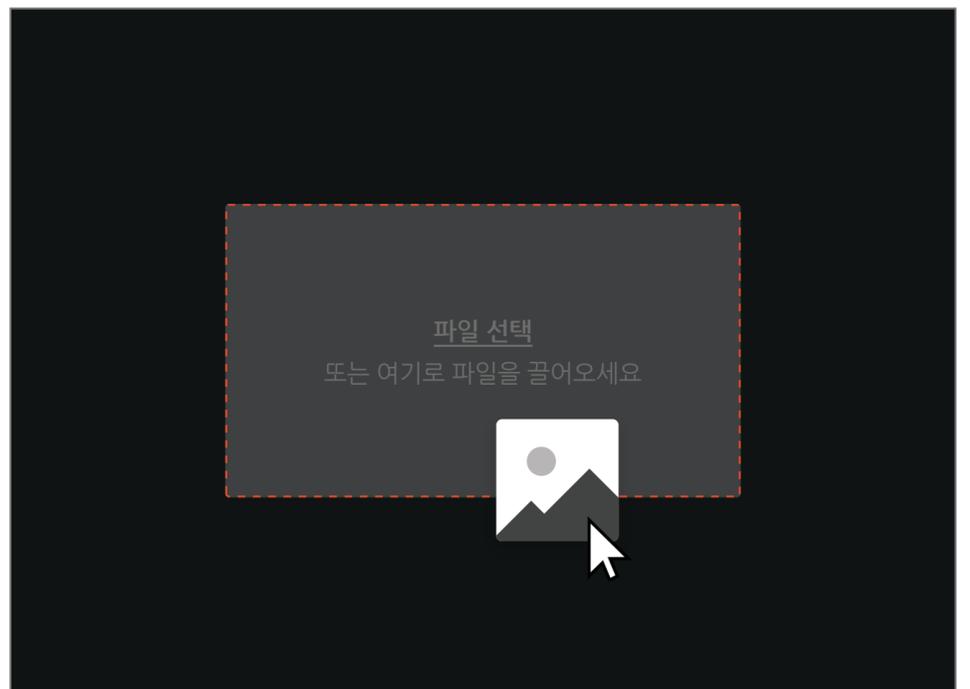


태그 상태값과 로딩 상태값 컬러를 활용

파일 끌어서 업로드 지원하는 경우



Normal
Container: Black08 (Opacity 50%)
Line: Black08
Guidetext: Black07



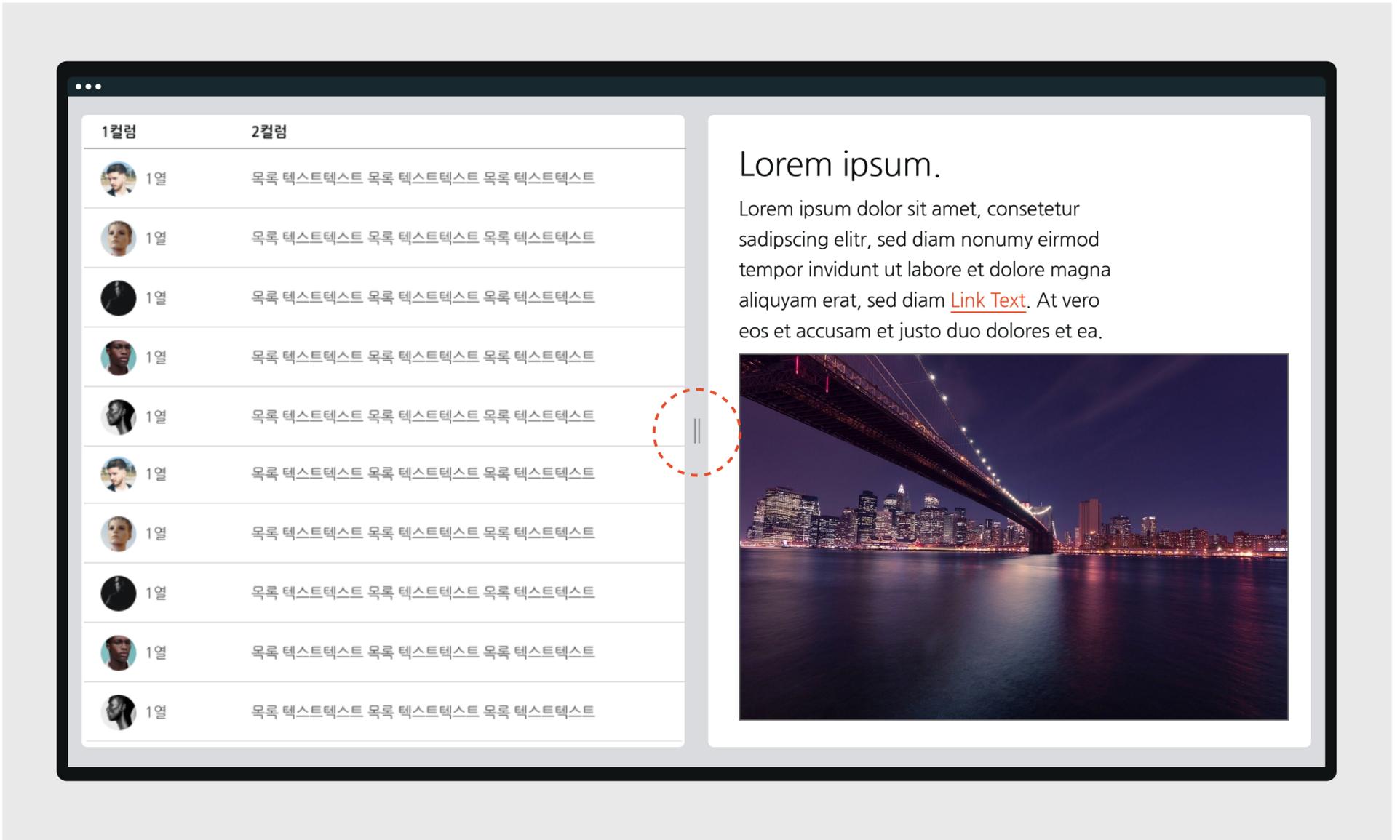
Active
Container: Black07 (Opacity 50%)
Line: Primary Orange06
Guidetext: Black07

04-15

핸들러(HANDLER)

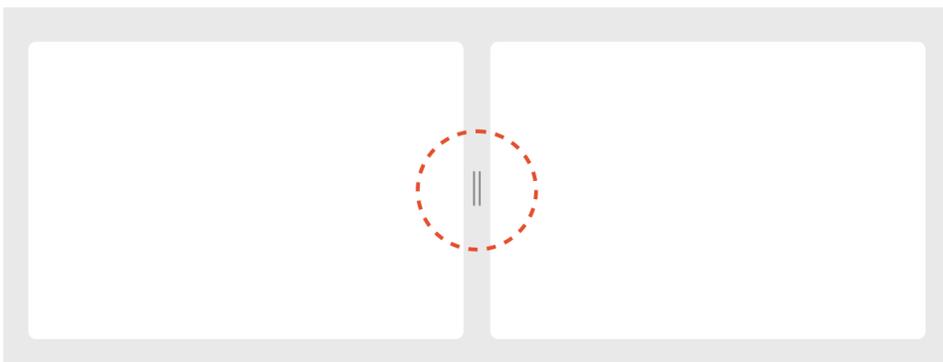
1. 핸들러(Handler)의 정의

콘텐츠를 감싸고 있는 컨테이너의 크기를 조절할 수 있는 경우 사용되는 구성 요소입니다.

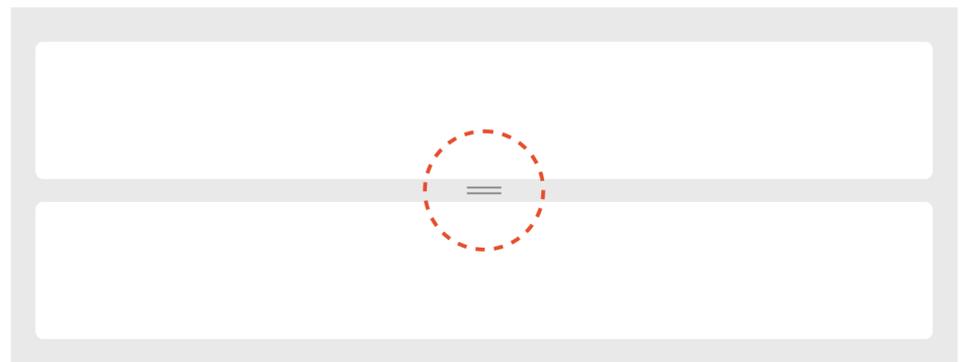


2. 유형

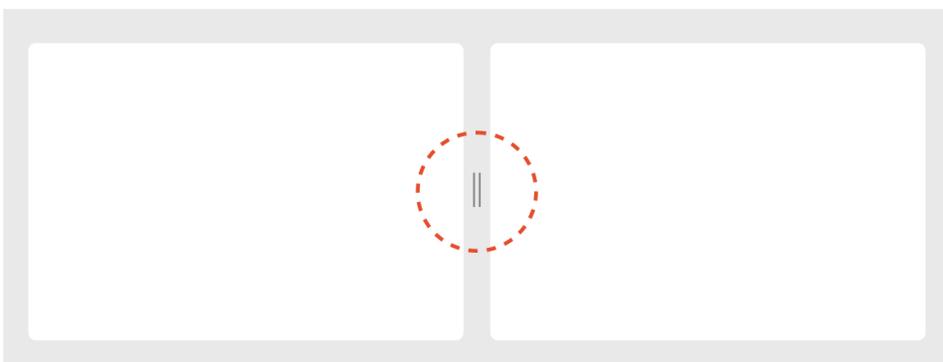
가로형 핸들러



세로형 핸들러



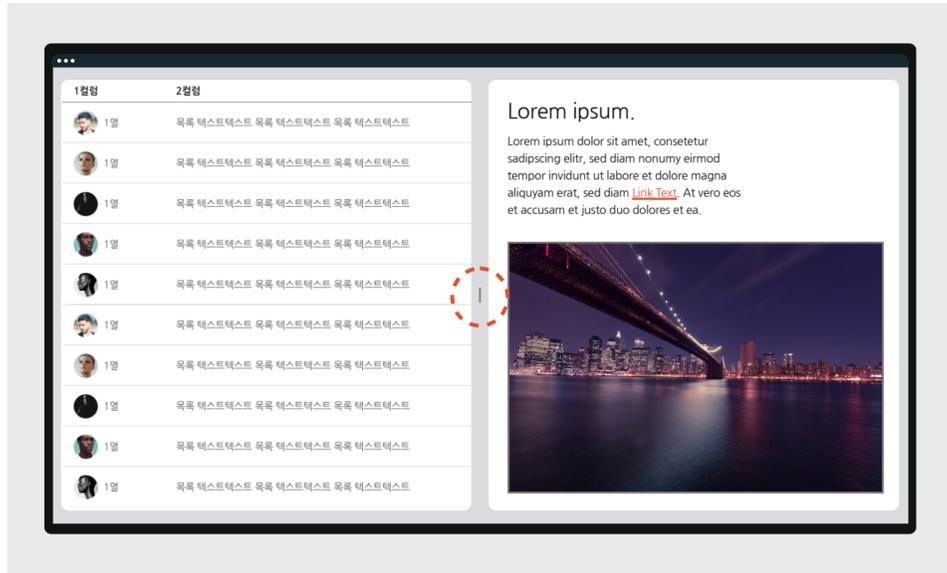
3. 구성 옵션



핸들러

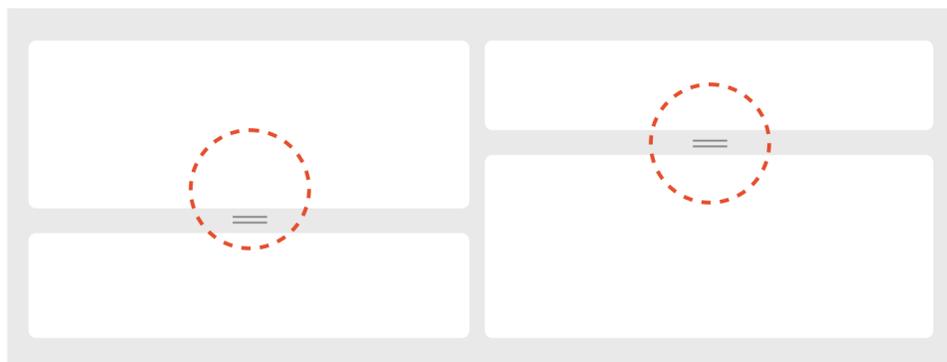
선 두 개로 구성되어 있으며, 정해진 크기로 제공됩니다.
핸들러를 통해 자유롭게 컨테이너 크기를 조절할 수 있습니다.

4. 사용 규칙



데스크톱 웹에서만 사용해야 합니다.

화면이 좁은 모바일에서는 해당 기능을 제공하지 않습니다.
데스크톱과 같이 넓은 화면에서 해당 기능을 제공합니다.



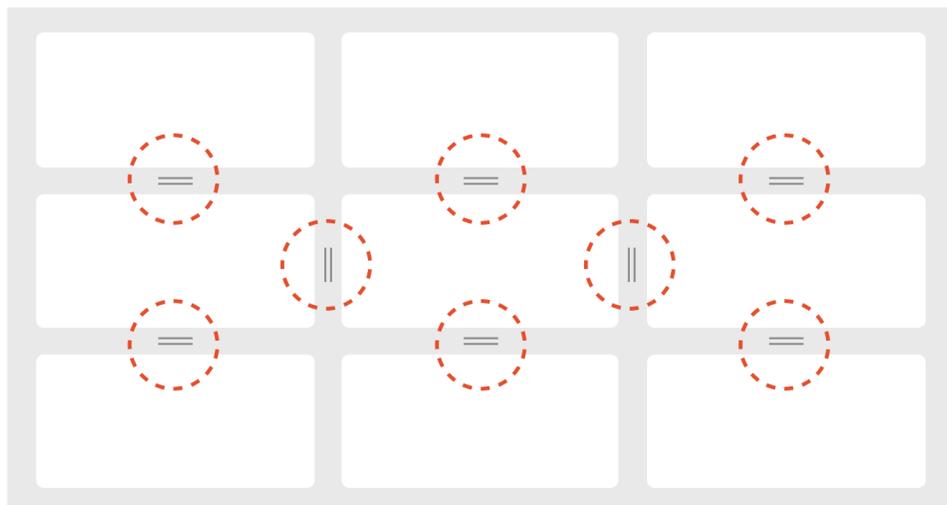
세로형은 주변 컨테이너의 영향을 받지 않습니다.

세로형 핸들러는 개별로 컨테이너 크기를 조절할 수 있습니다.



가로형은 주변 컨테이너의 영향을 받습니다.

가로형 핸들러는 2열에 한 개만 배치할 수 있습니다.
개별로 컨테이너 크기를 조절할 수 없습니다.



핸들러의 개수는 제한하여 사용해야 합니다.

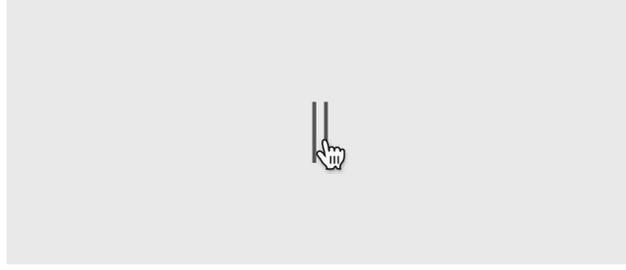
컨테이너를 분할하여 핸들러를 사용할 수 있는
최대 개수는 3X3으로 제한하여 사용하는 것을 권장합니다.

5. 상황에 따른 상태

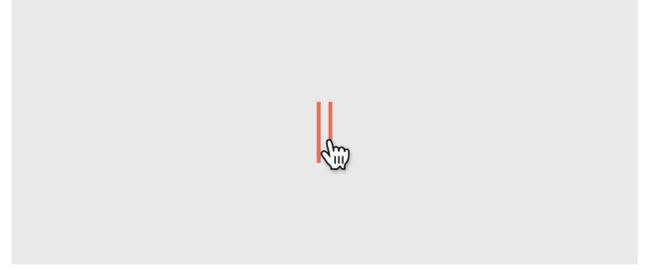
Normal



Hover

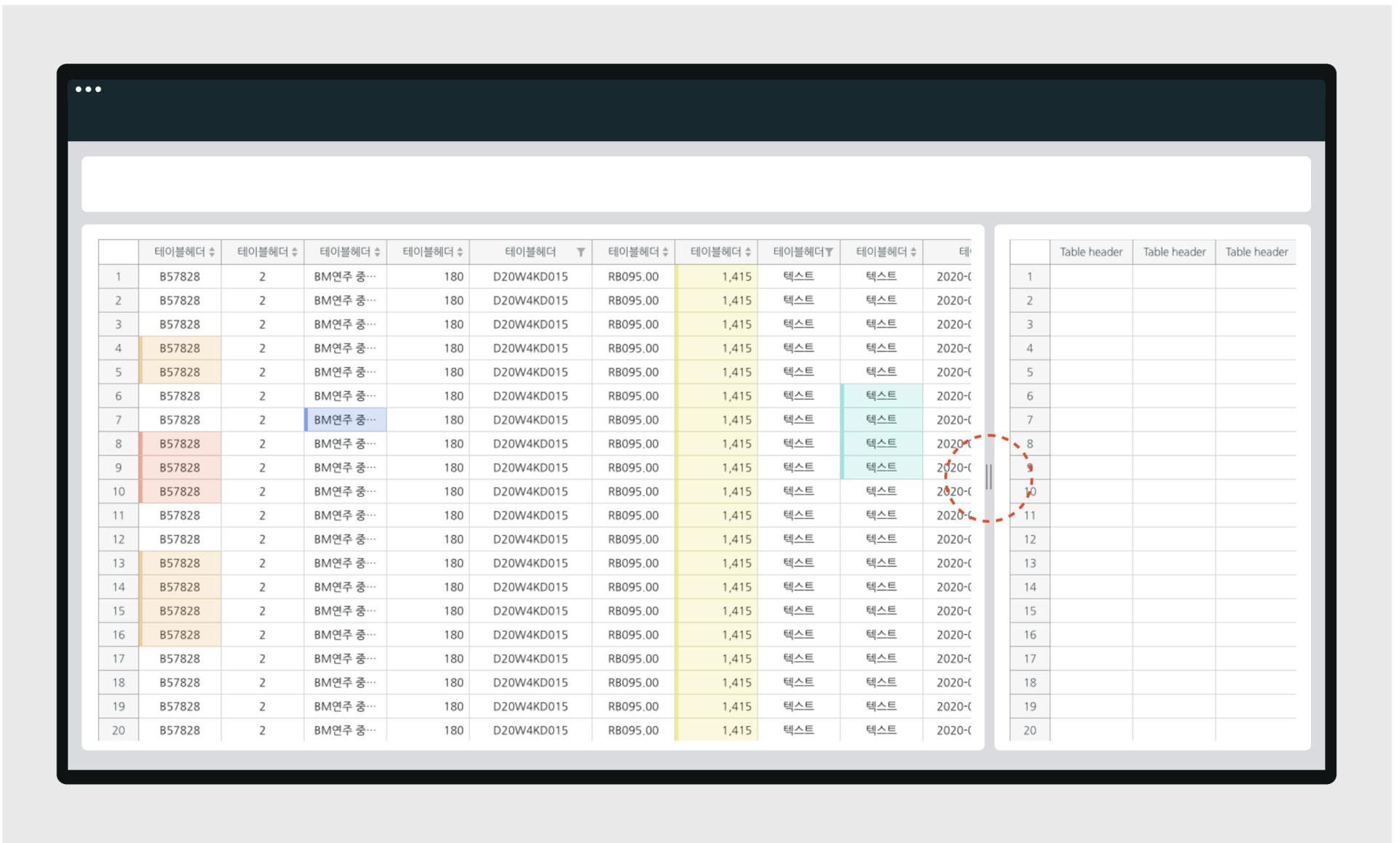


Selected



6. 배치

핸들러는 데이터가 많은 곳에서 특정 정보 영역을 확대시키거나 줄여서 사용할 때 배치합니다.

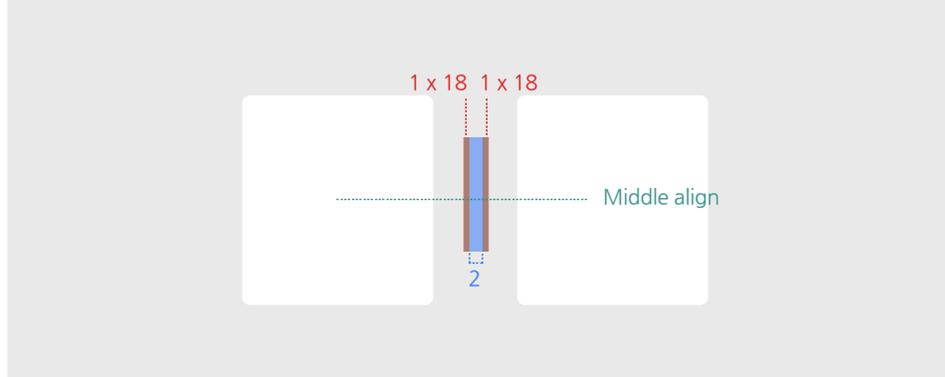


7. 스타일

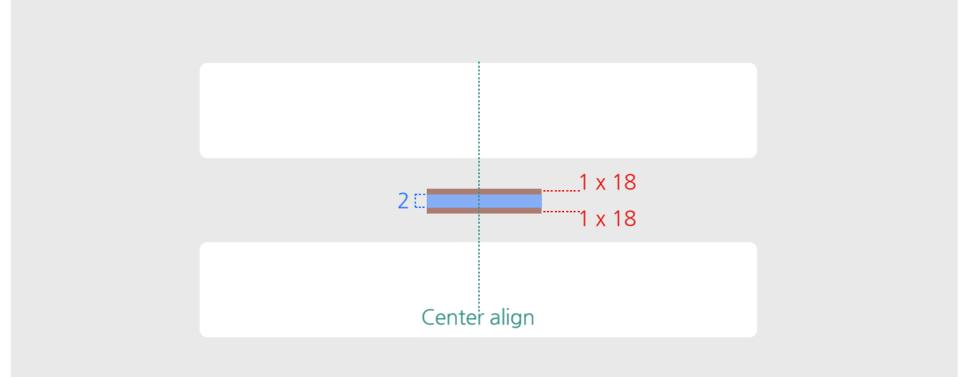
크기

핸들러의 크기는 한 가지 크기만 사용하며 가로형, 세로형에서의 간격 등의 규칙은 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

가로형



세로형



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Line: Black07

Hover

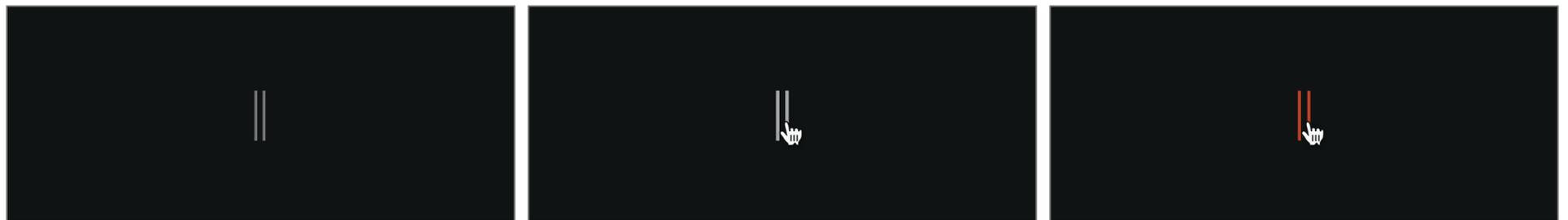
Line: Black09

Selected

Primary Orange06

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Line: Black06

Hover

Line: Black04

Selected

Primary Orange06

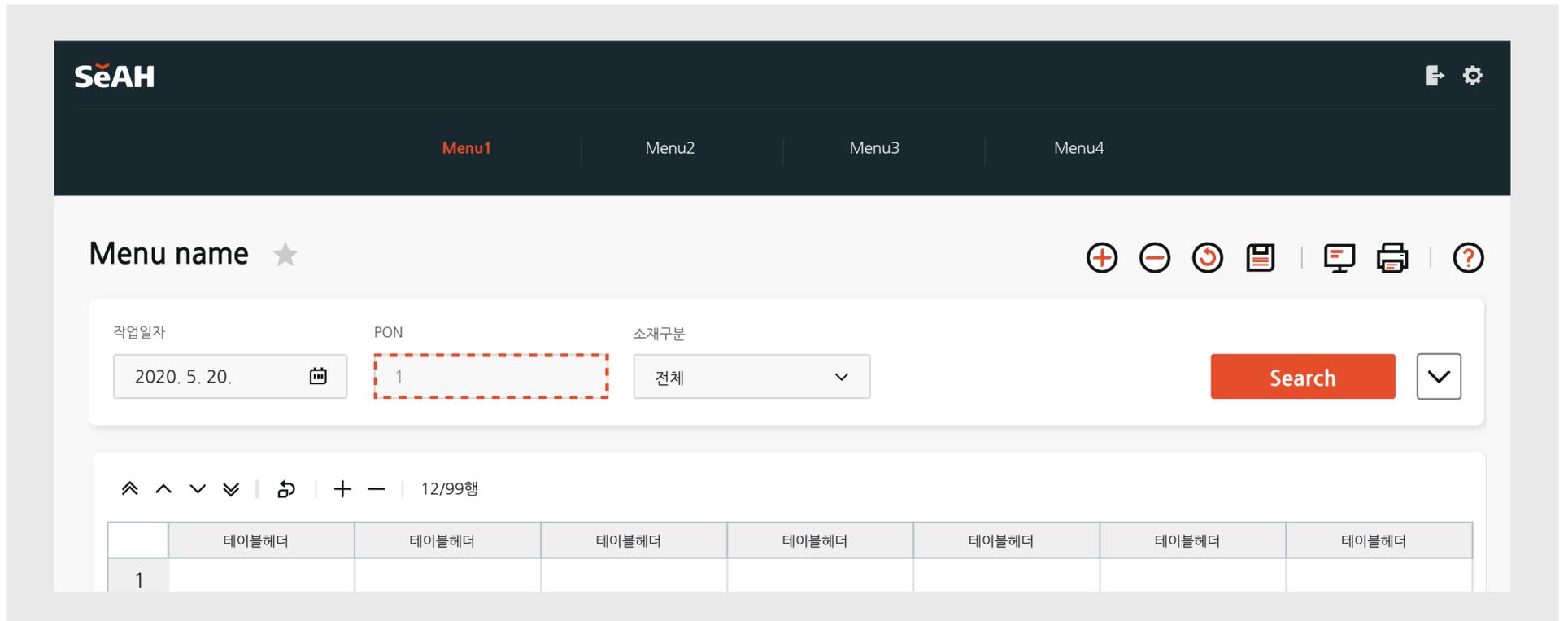
04-16

인풋박스(INPUTBOX)

1. 인풋박스(Inputbox)의 정의

인풋박스는 한 줄의 텍스트를 입력하고 편집할 수 있는 요소입니다.

주로 단어나 간단한 문장을 입력할 때 사용할 수 있습니다. 인풋박스는 한 줄의 텍스트를 입력해야 하는 경우 어디든 배치할 수 있습니다.

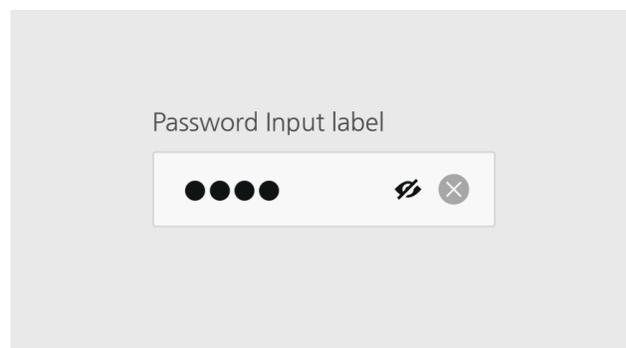


2. 유형

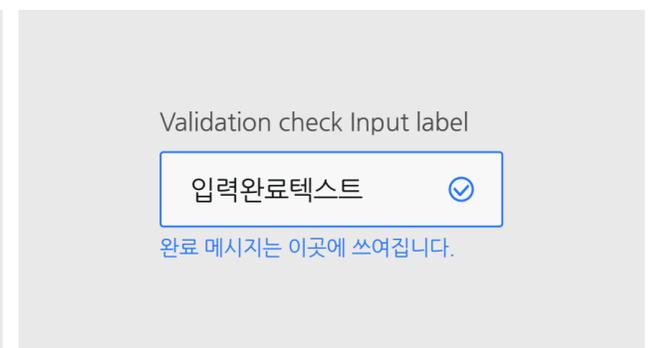
텍스트 인풋박스



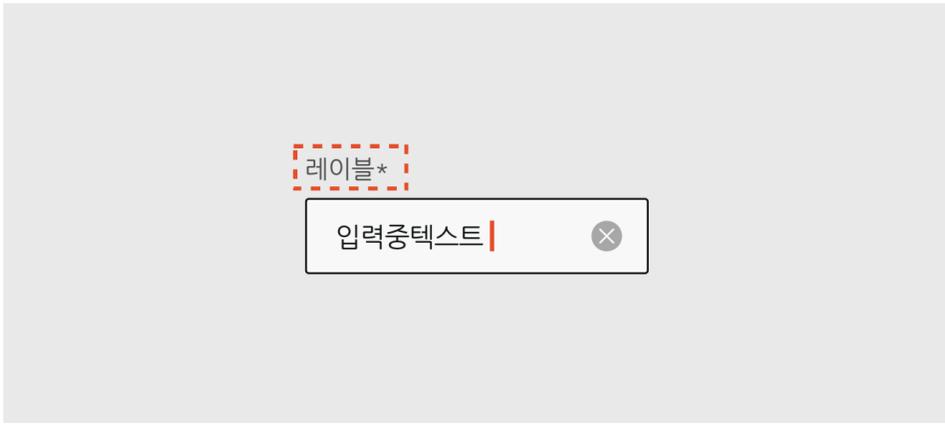
비밀번호 인풋박스



유효성 체크 인풋박스



3. 구성 옵션



레이블

사용자에게 입력해야 할 작업을 지시하거나
입력 필드에 대한 제목으로 입력할 정보를 이해하도록 제공합니다.



컨테이너

아이콘, 텍스트의 요소가 들어갈 수 있습니다.
컨테이너의 폭은 유동적으로 늘어날 수 있습니다.



가이드 텍스트

가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다.
사용자가 입력 필드에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.



입력 필드

사용자가 정보를 입력하도록 한 줄의 입력 필드를 제공합니다.



필수 항목 표시

필수 항목에만 표시할 수 있으며,
필수적으로 입력해야 하는 항목이라는 정보를 시각적으로 제공합니다.



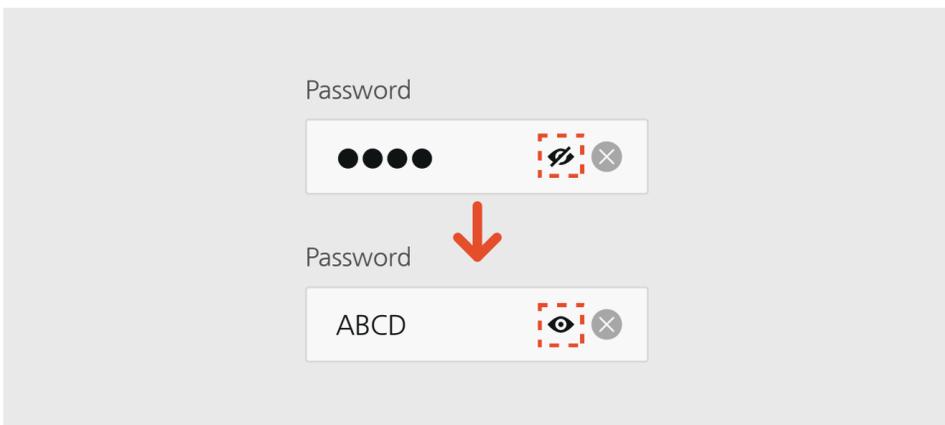
삭제 아이콘

입력 필드에 작성된 내용을 한 번에 삭제 가능하도록 제공합니다.
(필드에 문자를 입력한 경우에만 제공합니다.)



오류 안내 텍스트

오류를 인지하거나 문제를 해결하는 데 도움을 주는 문구를 제공합니다.



비밀번호 표시 아이콘(선택 사항)

비밀번호 같은 경우 표시 아이콘을 제공하여
입력 필드의 내용을 확인 가능하도록 제공할 수 있습니다.
아이콘 선택 시 입력한 비밀번호값을 읽을 수 있도록 제공하며,
아이콘 재선택 시 비밀번호를 가려 읽지 못하도록 제공합니다.



유효성 검사 아이콘

특정 형식 (예 : 이메일 주소, 암호 생성 요구 사항 등)을 입력해야 하는 경우
입력 필드에 유효성 검사 아이콘이 표시될 수 있습니다. 사용자가 입력 필드에
유효한 항목을 입력하자마자 유효성 검사 아이콘이 나타납니다.

4. 사용 규칙

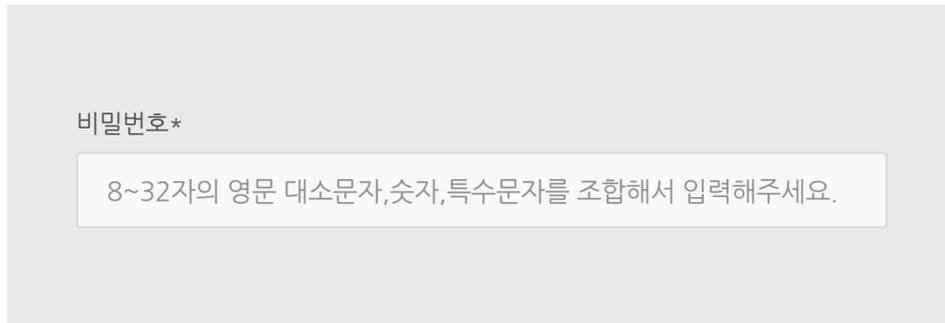


레이블 사용을 권장합니다.

가능한 모든 입력 필드에 레이블 사용을 권장합니다.

레이블은 입력 필드의 상단에 배치하는 것을 권장합니다. 상황에 따라 좌측에 배치할 수 있습니다.

레이블 배치 시 상단, 좌측을 혼용하여 사용하는 것보다 일관성 있게 사용하는 것이 좋습니다.



가이드 텍스트는 완전한 문장으로 작성해야 합니다.

가이드 텍스트는 사용자가 필드를 완성하는 데 도움을 주는 정보입니다.

문장형을 사용하고 대부분의 경우 마침표가 포함된 완전한 문장으로 작성해야 합니다.

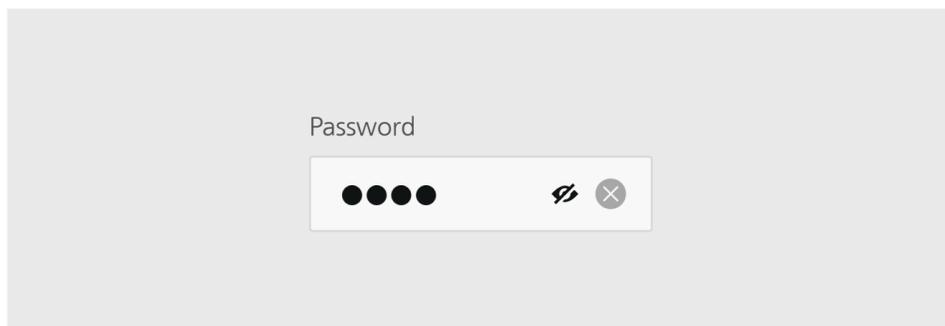
예: “영문, 숫자, 기호를 포함 8자 이상으로 입력해주세요.”



입력할 때 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

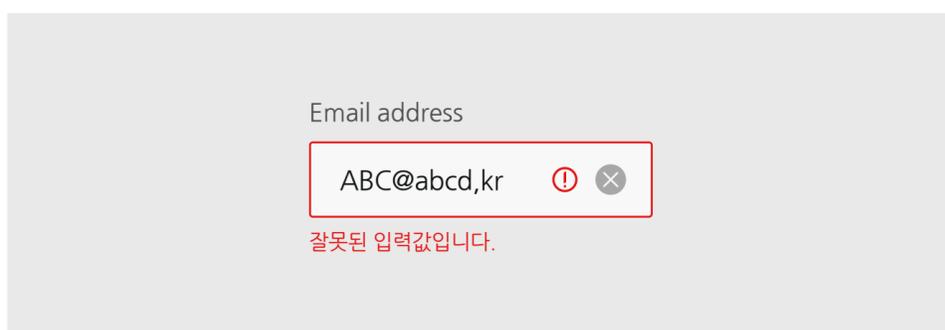
내용을 입력할 때 기존에 나타났던 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

입력한 내용을 모두 삭제한 경우 또는 'X'버튼으로 입력 내용을 삭제한 경우 다시 가이드 텍스트를 제공합니다.



비밀번호 입력 시 '●'로 변경되어 표현합니다.

비밀번호 입력 시 문자를 입력하면 '●'로 변경되어 표현되어야 합니다.



오류는 명확하게 인지되어야 합니다.

입력값에 오류가 있는 경우 사용자가 오류임을 알 수 있도록 인풋박스와, 유효성 검사 아이콘, 오류 안내 텍스트는 다른 것과 명확하게 구분되어 표시되어야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal



Hover



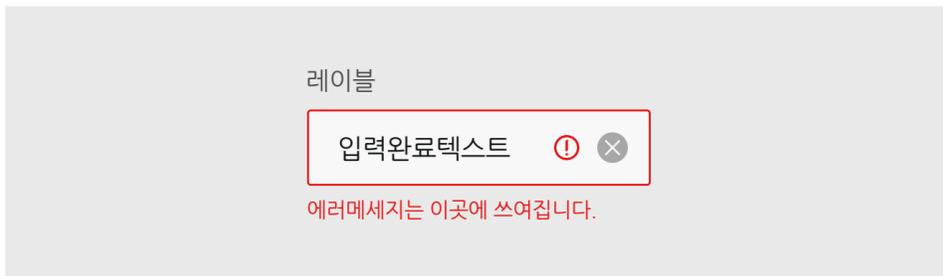
Active



Complete



Error

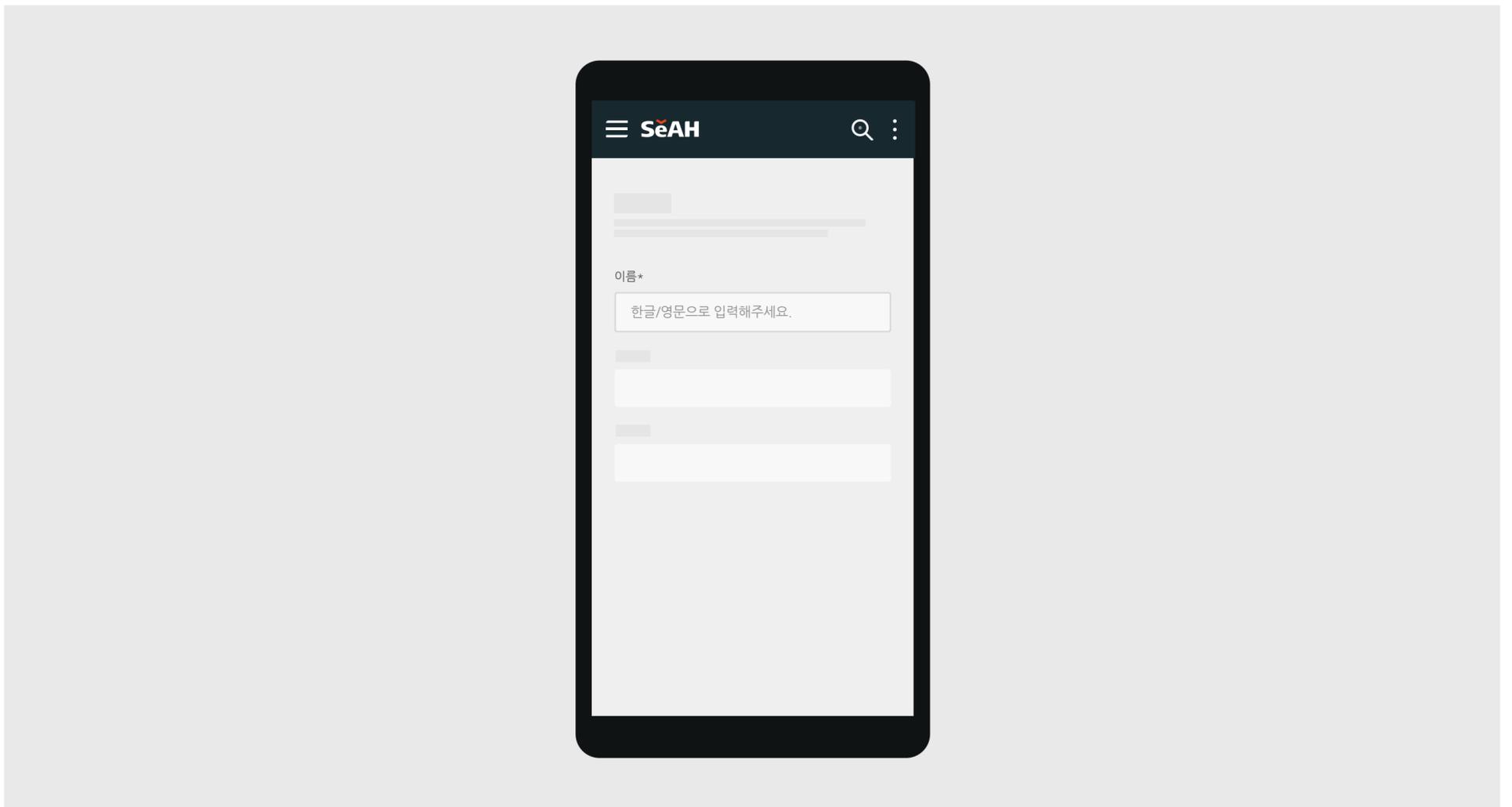
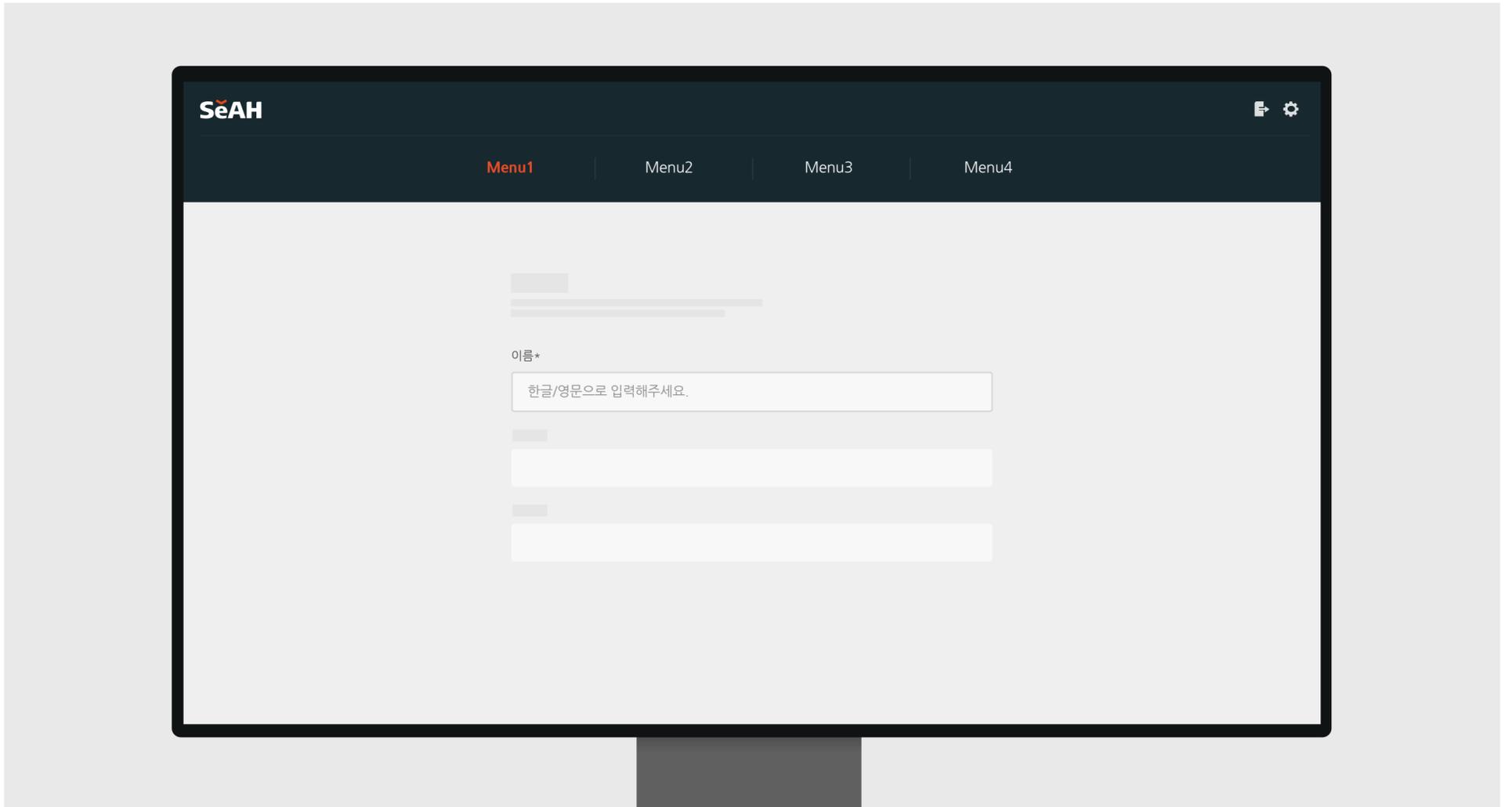


Disabled



6. 배치

인풋박스는 정보 입력이 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있으며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

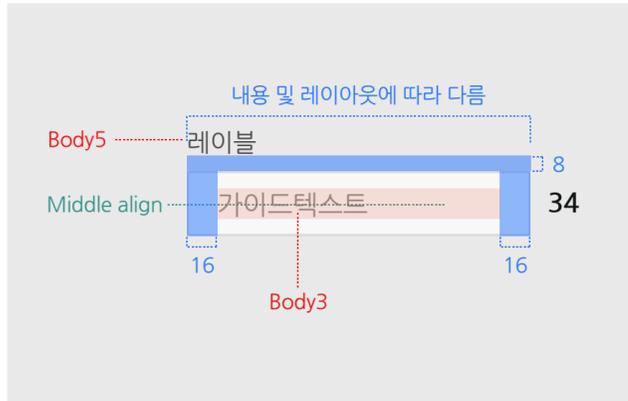


7. 스타일

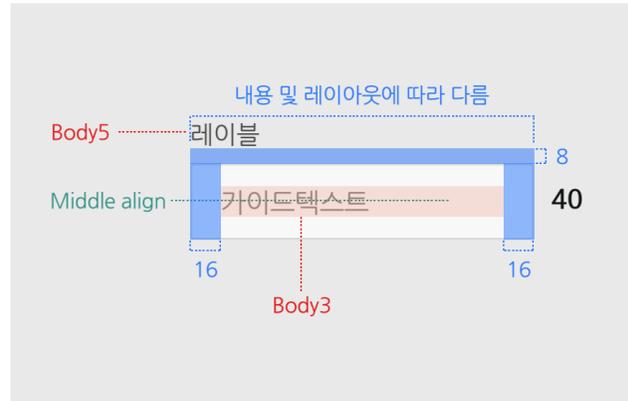
날짜 입력 크기

텍스트인풋 컴포넌트는 3가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하고, 영역의 중요도에 따라 작은 크기부터 큰 크기의 컴포넌트를 활용합니다.

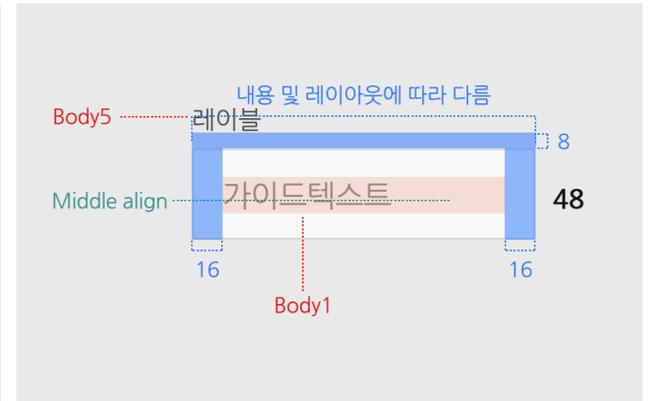
height: 34(라운드: 2)



height: 40(라운드: 2)



height: 48(라운드: 2)



가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래 (34,48) 크기를 활용합니다.

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

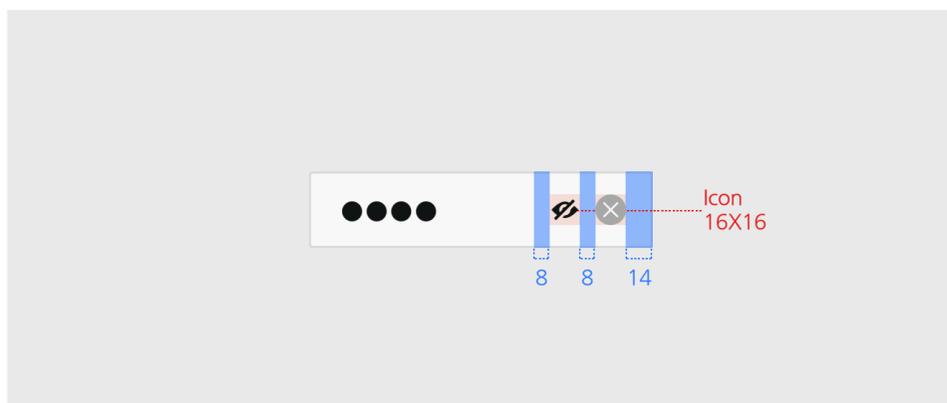
입력중



메시지



옵션 아이콘 배치



컬러

화이트 테마

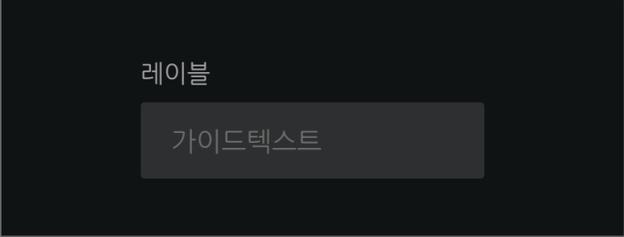
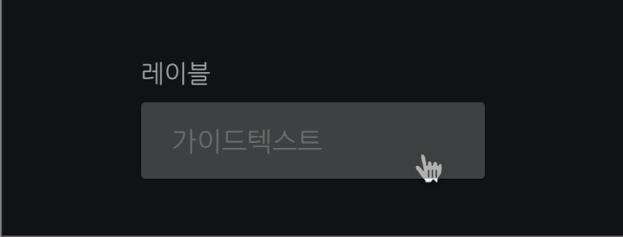
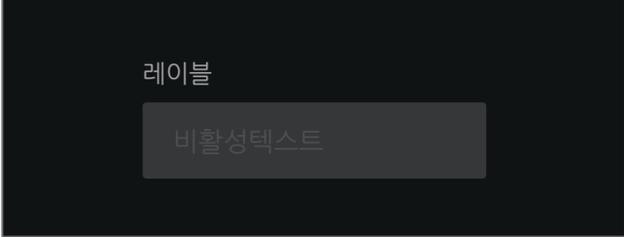
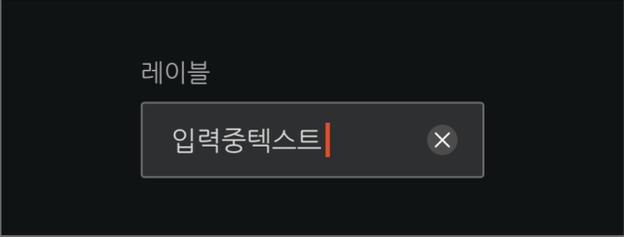
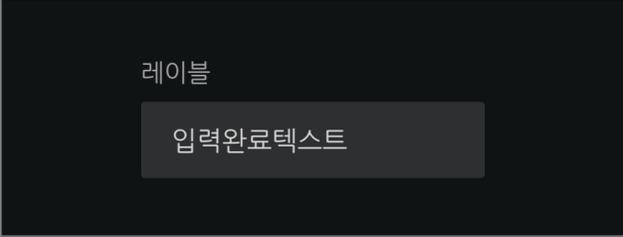
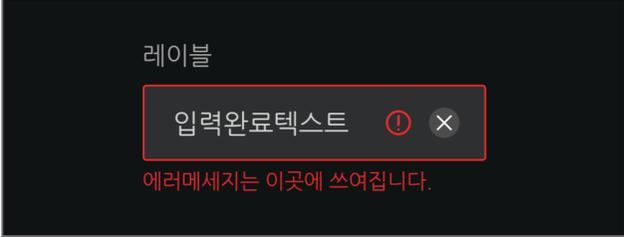
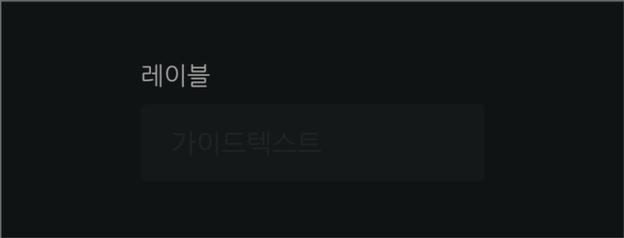
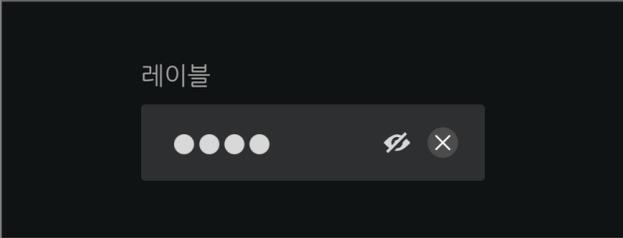
상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

<p>레이블</p> <p>가이드텍스트</p>	<p>레이블</p> <p>가이드텍스트</p>	<p>레이블</p> <p>비활성텍스트</p>
<p>Normal</p> <p>Container: Black01 Line: Black03 Text: Black06</p>	<p>Hover</p> <p>Container: Black02 (Opacity 50%) Line: Black03 Text: Black06</p>	<p>Disabled</p> <p>Container: Black04 (Opacity 30%) Line: Black04 Text: Black04</p>
<p>레이블</p> <p>입력중텍스트</p>	<p>레이블</p> <p>입력완료텍스트</p>	<p>레이블</p> <p>입력완료텍스트</p> <p>에러메세지는 이곳에 쓰여집니다.</p>
<p>On Click/Typing</p> <p>Container: Black01 Line: Black10 Text: Black10 Cursor: Primary Orange06</p>	<p>Complete</p> <p>Container: Black01 Line: Black03 Text: Black10</p>	<p>Status Message</p> <p>Container: Black01 Line: Status Red/Status Blue Text: Black10 Message: Status Red/Status Blue</p>
<p>레이블</p> <p>가이드텍스트</p>	<p>레이블</p> <p>아이콘</p>	
<p>레이블</p> <p>Text: Black08</p>	<p>Icon</p> <p>Icon: Black05</p>	

컬러

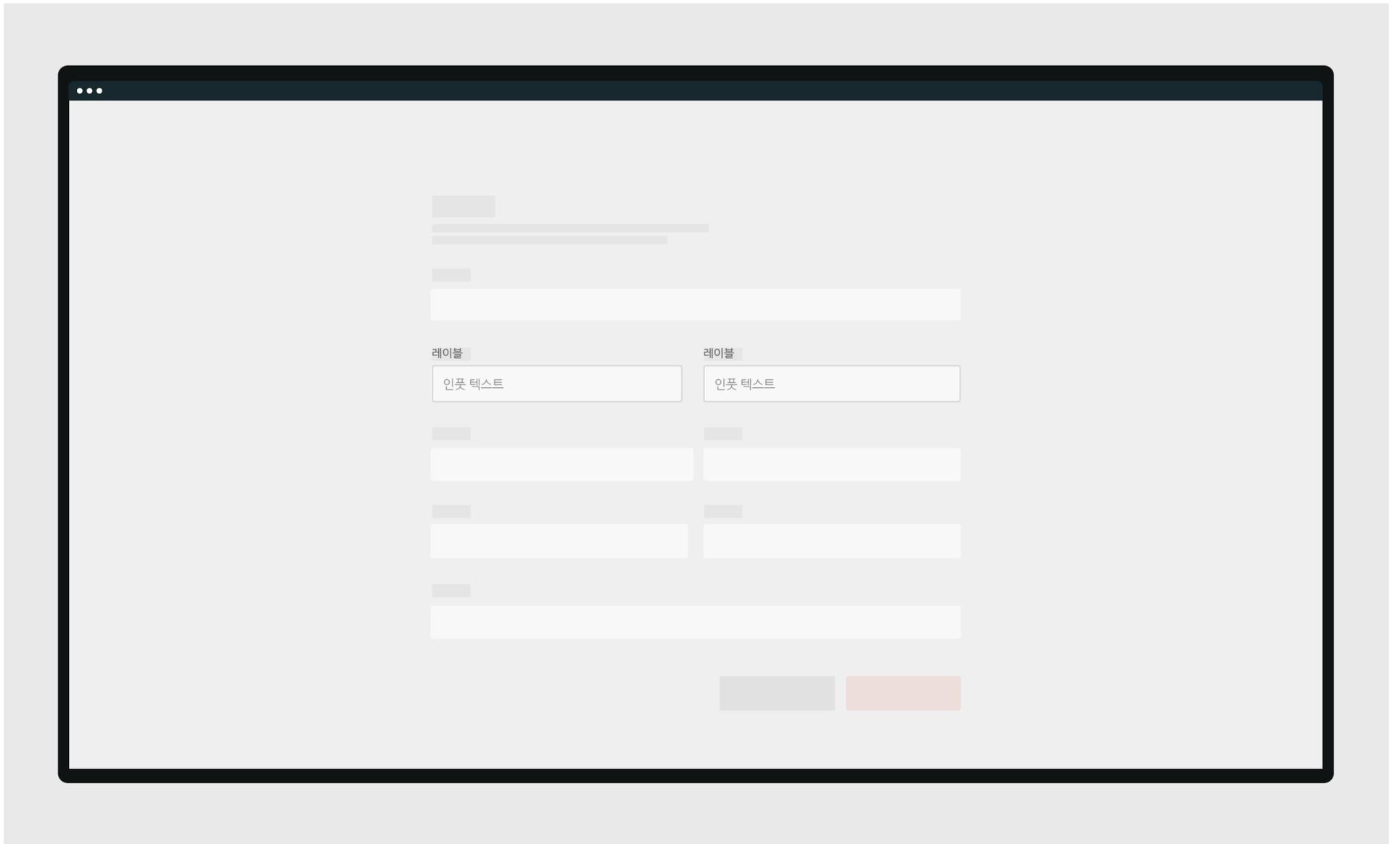
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

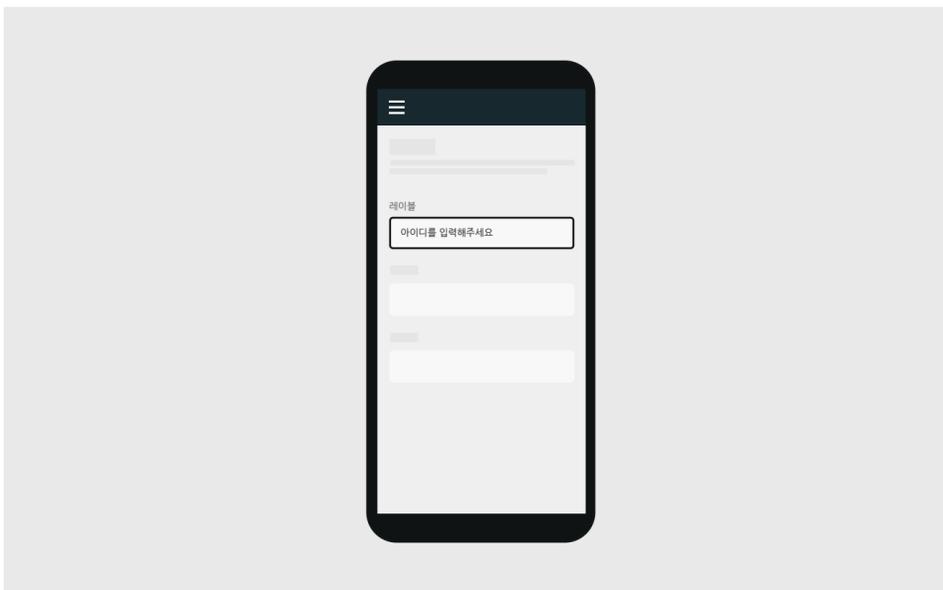
		
Normal Container: Black08 (Opacity 50%) Line: None Text: Black07	Hover Container: Black07 (Opacity 50%) Line: None Text: Black07	Disabled Container: Black06 (Opacity 30%) Line: None Text: Black06 (Opacity 30%)
		
On Click/Typing Container: Black08 (Opacity 50%) Line: Black07 Text: Black03 Cursor: Primary Orange06	Complete Container: Black08 (Opacity 50%) Line: None Text: Black03	Status Message Container: Black08 (Opacity 50%) Line: Status Red/Status Blue Text: Black03 Message: Status Red/Status Blue
		
레이블 Text: Black05	Icon Icon: Black03	

사용 예시

PC에서는 회원가입과 같이 입력하는 곳 또는 검색 영역에서 기본 크기(34 or 40)로 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 가로 전체 영역을 활용하며 48을 사이즈를 주로 활용합니다.



04-17

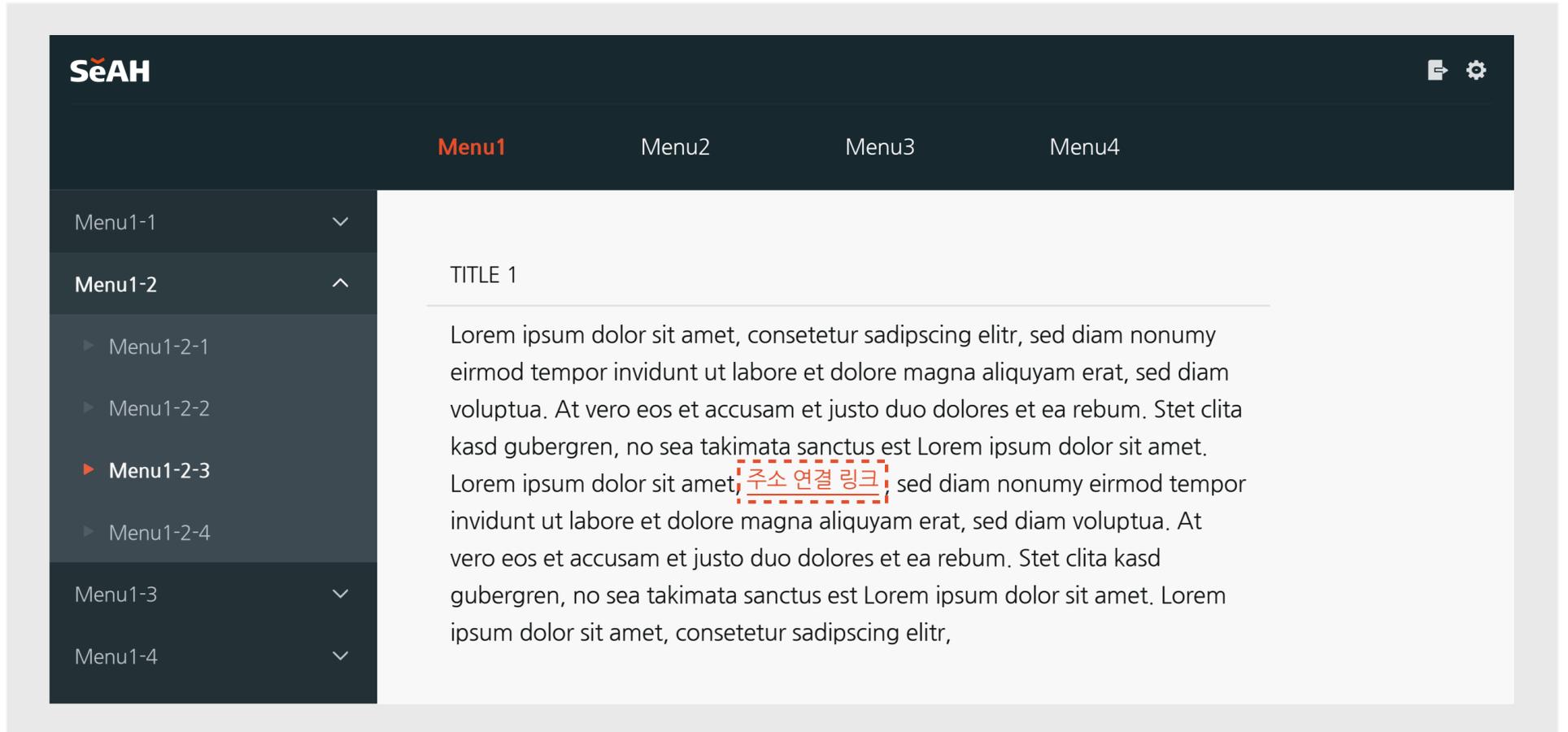
링크(LINK)

1. 링크(Link)의 정의

링크는 웹사이트 또는 문서들 사이를 서로 이어 주는 요소입니다.

링크는 문장이나 단락 내에서 또는 독립적으로 사용할 수 있습니다.

너무 많은 링크는 페이지를 복잡하게 만들고 사용자가 다음 단계를 식별하기 어렵기 때문에 적은 수를 사용하는 것이 좋습니다.

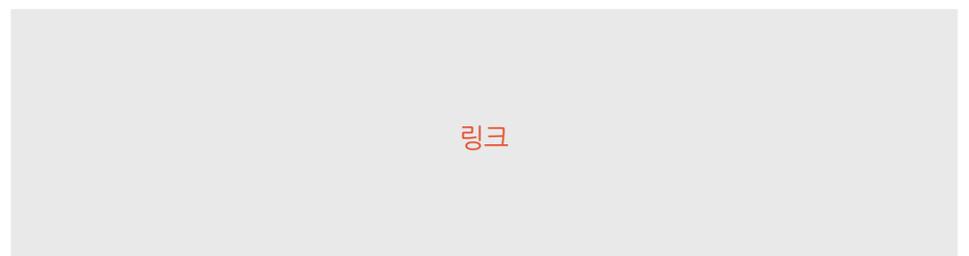


2. 유형

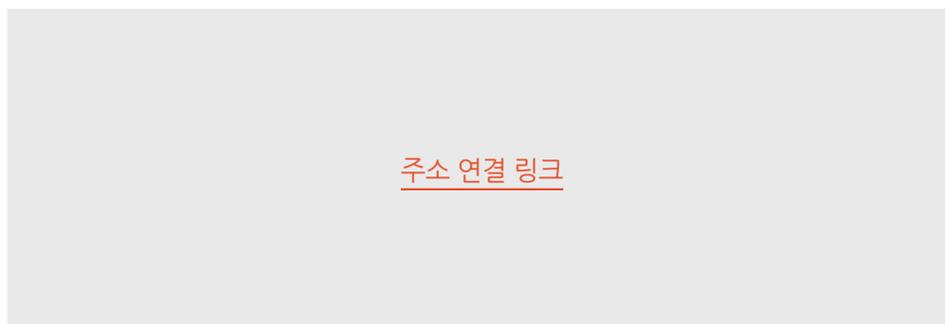
인라인 링크



독립형 링크



3. 구성 옵션



링크

링크 내용을 전달합니다.

링크 선택 시 해당 링크로 화면 이동됩니다.

4. 사용 규칙

Text TextText Text 주소 연결 링크 Text Text

인라인 링크인 경우 아이콘과 함께 사용하지 않습니다.

인라인 링크는 문장이나 단락 내에서 사용되며 밑줄로 제공됩니다. 그러므로 아이콘과 함께 제공해서는 안 됩니다.

TITLE 1

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam Link Text.

At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum.

사용자가 이해할 수 있을 정도로 명확해야 합니다.

링크는 사용자가 이해할 수 있을 정도로 명확해야 합니다.

또한, 인라인 링크로 제공하는 경우 한 인라인 링크가 줄바꿈이 되어서는 안 됩니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal

텍스트링크

Hover

텍스트링크

Active

텍스트링크

Disabled

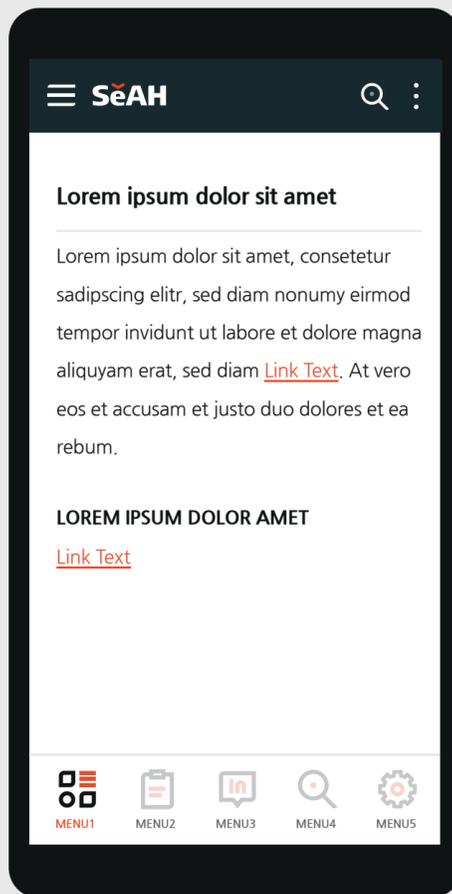
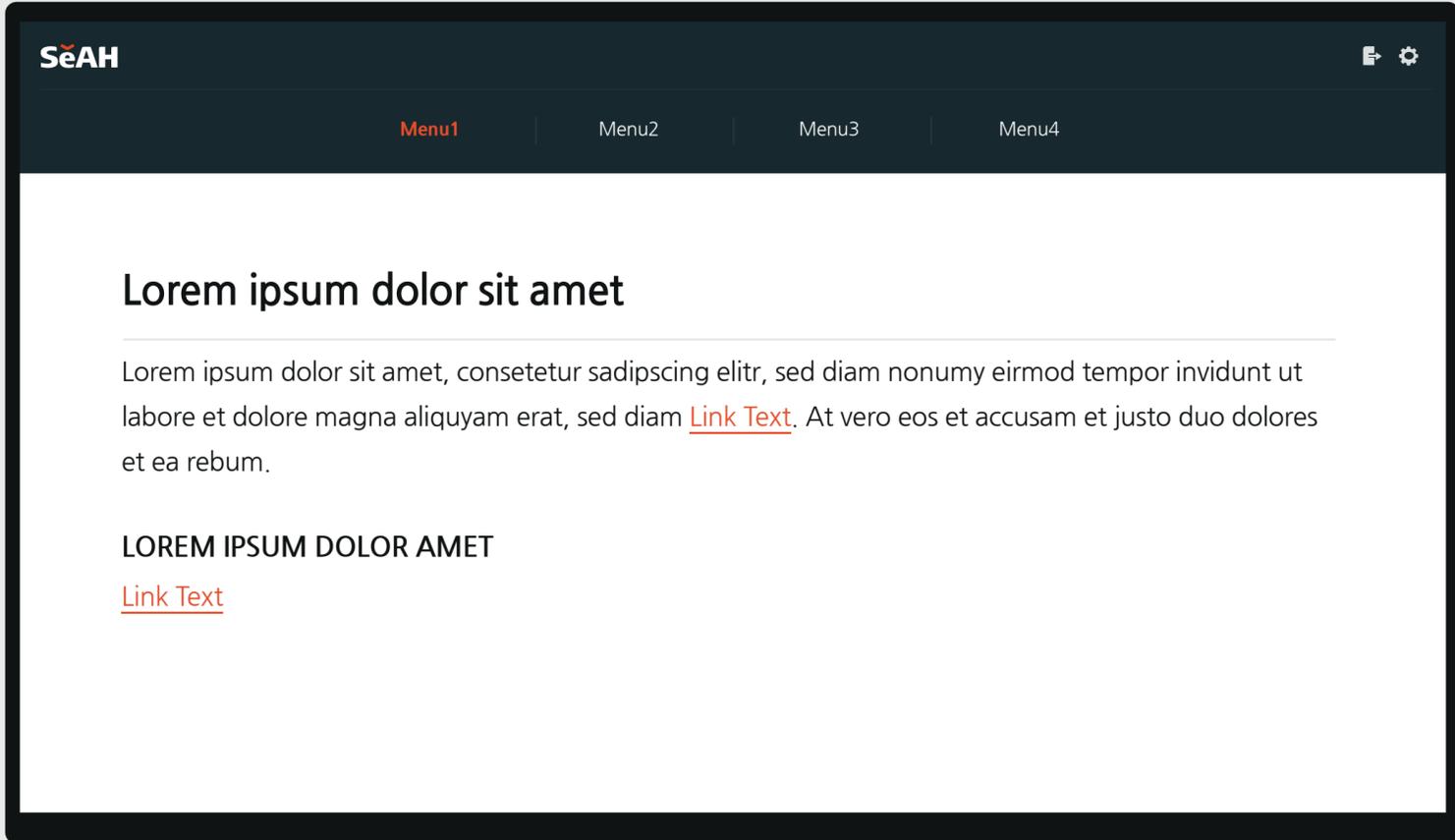
텍스트링크

Visited

텍스트링크

6. 배치

링크는 콘텐츠 영역에서 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있습니다.
단, 독립형 링크의 경우 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



7. 스타일

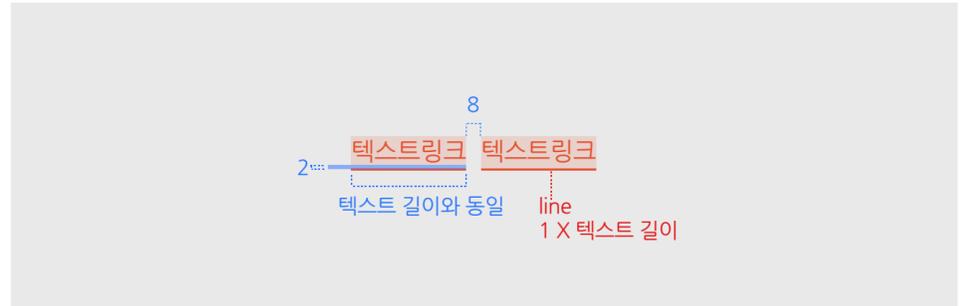
크기

텍스트 링크는 본문에 사용되는 서체 규칙 크기와 동일하게 사용됩니다.
 텍스트 간 간격 등의 규칙은 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

서체 크기 규칙

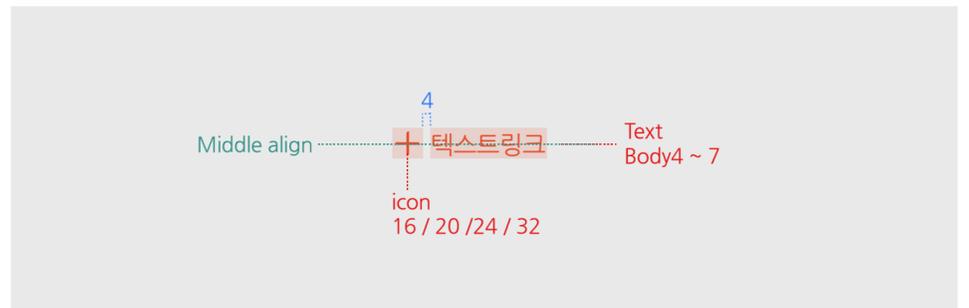
Body1 / 나눔고딕 Regular
Body2 / 나눔고딕 Regular
Body3 / 나눔고딕 Regular
Body4 / 나눔고딕 Bold
Body5 / 나눔고딕 Regular
Body6 / 나눔고딕 Regular
Body7 / 나눔고딕 Regular

텍스트 라인 크기



아이콘과 사용될 경우

아이콘과 함께 사용될 경우 라인은 사용하지 않으며 아래와 같이 텍스트와 아이콘 크기를 제한적으로 사용해야 합니다.



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리듬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

<p>Normal Text: Primary Orange06 Underline: Primary Orange06</p>	<p>Hover Text: Primary Orange08 Underline: Primary Orange08</p>	<p>Active Text: Primary Orange09 Underline: Primary Orange09</p>
<p>Disabled Text: Black04 Underline: Black04</p>	<p>Visited Text: Primary Orange09 Underline: Primary Orange09</p>	

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Text: Primary Orange06
Underline: Primary Orange06



Hover

Text: Primary Orange08
Underline: Primary Orange08



Active

Text: Primary Orange09
Underline: Primary Orange09



Disabled

Text: Black06 (Opacity 30%)
Underline: Black06 (Opacity 30%)

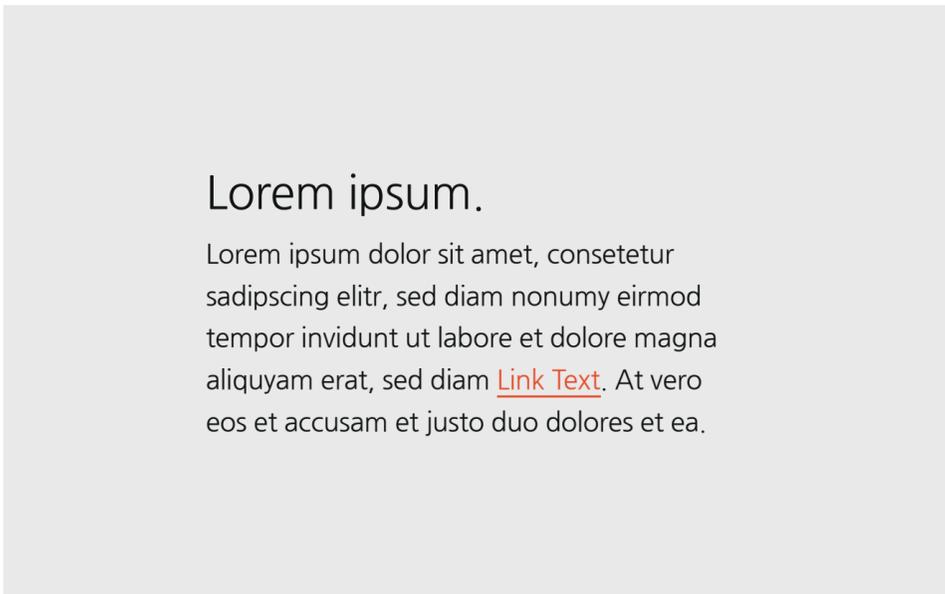


Visited

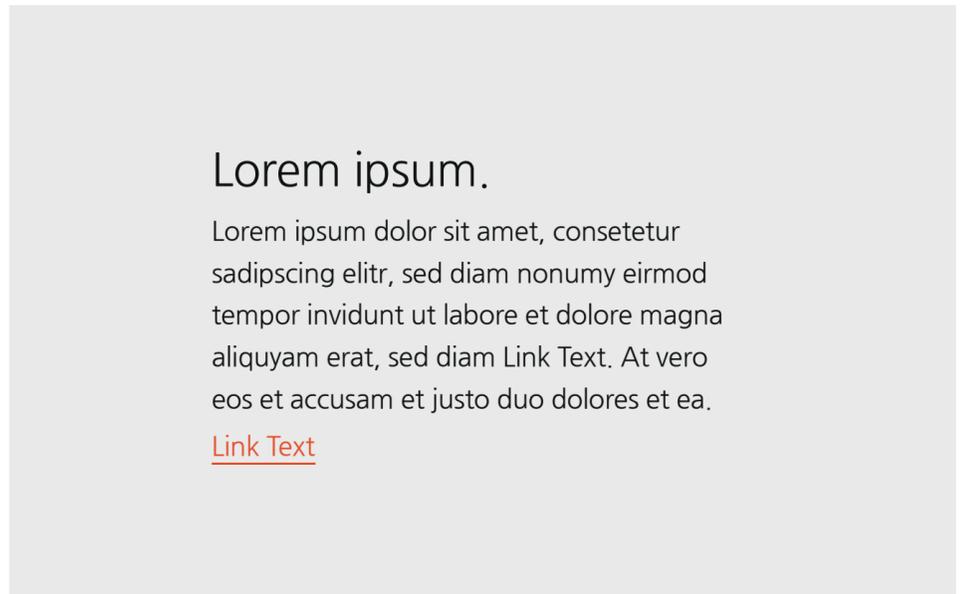
Text: Primary Orange09
Underline: Primary Orange09

사용 예시

본문 텍스트 사이에 설명과 같이 사용될 수 있습니다.



본문 텍스트 끝에 더 보기 또는 외부 링크로 사용될 수 있습니다.



04-18

리스트: 테이블 (LIST: TABLE)

1. 리스트: 테이블(List: Table)의 정의

리스트 테이블은 한 화면에서 많은 항목의 정보를 동일한 형태로 나열하여 제공합니다.
 주로 게시판과 같이 시스템에서 제공하는 동일한 형태의 정보 리스트를 제공할 때 사용됩니다.

1컬럼	2컬럼	3컬럼
1열	리스트의 제목 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	텍스트
1열	리스트의 제목 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	텍스트
1열	리스트의 제목 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	텍스트
1열	리스트의 제목 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	텍스트
1열	리스트의 제목 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	텍스트

2. 유형

리스트 테이블

1컬럼	2컬럼
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

목록 선택 리스트 테이블

<input type="checkbox"/>	1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input checked="" type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

이미지 리스트 테이블

1컬럼	2컬럼
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

3. 구성 옵션

1컬럼	2컬럼
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

1컬럼	2컬럼
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

1컬럼	2컬럼
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 N
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

<input type="checkbox"/>	1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input checked="" type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

컨테이너

테이블 전체를 의미합니다.

테이블 헤더

나열되는 각 항목들의 목록을 제공합니다.
각 항목의 수에 따라 여러 목록을 제공할 수 있습니다.

리스트

리스트의 높이는 내용에 따라 여러 줄로 확장할 수 있습니다.
내용에 따라 동일한 행 높이를 제공하지 않을 수 있지만 가능한 일관성 있는 높이를 제공하는 것이 좋습니다.
리스트에는 체크박스, 이미지, 제목과 내용 텍스트, 첨부파일 아이콘, 태그 등 여러 요소를 포함할 수 있습니다.

체크박스

체크박스 구성 요소 적용 시 헤더 영역의 체크박스는 선택 시 리스트 전체가 선택되는 기능을 합니다.

4. 사용 규칙

1컬럼	2컬럼
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

리스트 구성은 가능한 동일하게 제공합니다.

리스트를 구성하고 있는 정보의 형태는 모두 동일하게 제공되는 것이 좋습니다. 만약 이미지를 포함하는 리스트의 경우 이미지가 없다면 기본 이미지를 제공하여 시각적인 일관성을 유지하는 것이 좋습니다.

1컬럼	2컬럼
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

스크롤 될 리스트가 있는 경우 표시할 것을 권장합니다.

리스트 항목이 한 화면에 모두 표시되지 않는 경우 [페이지네이션 구성 요소](#)를 함께 사용하거나 스크롤을 제공해 더 많은 정보가 있음을 표시해야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

Hover

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

Selected

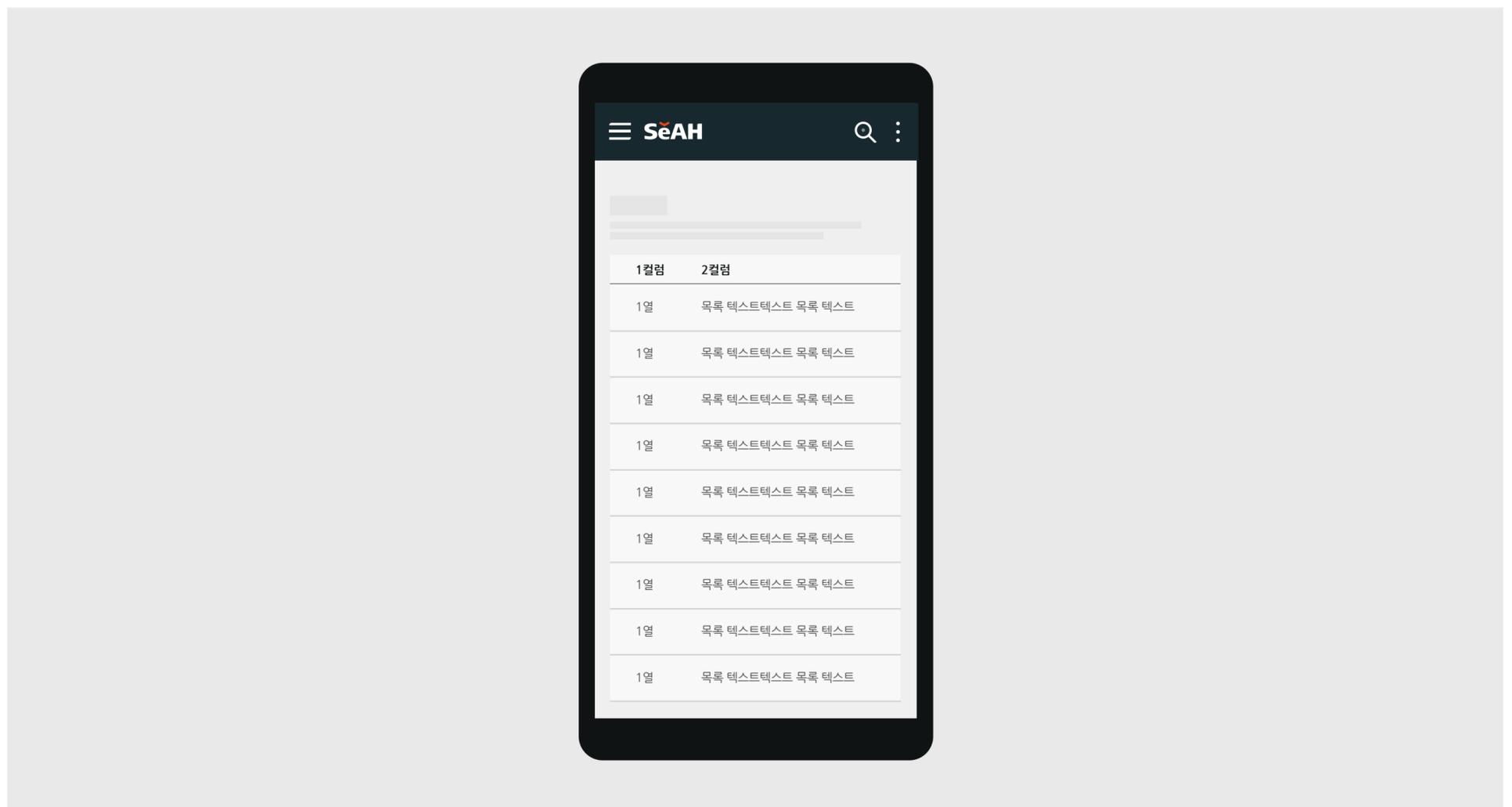
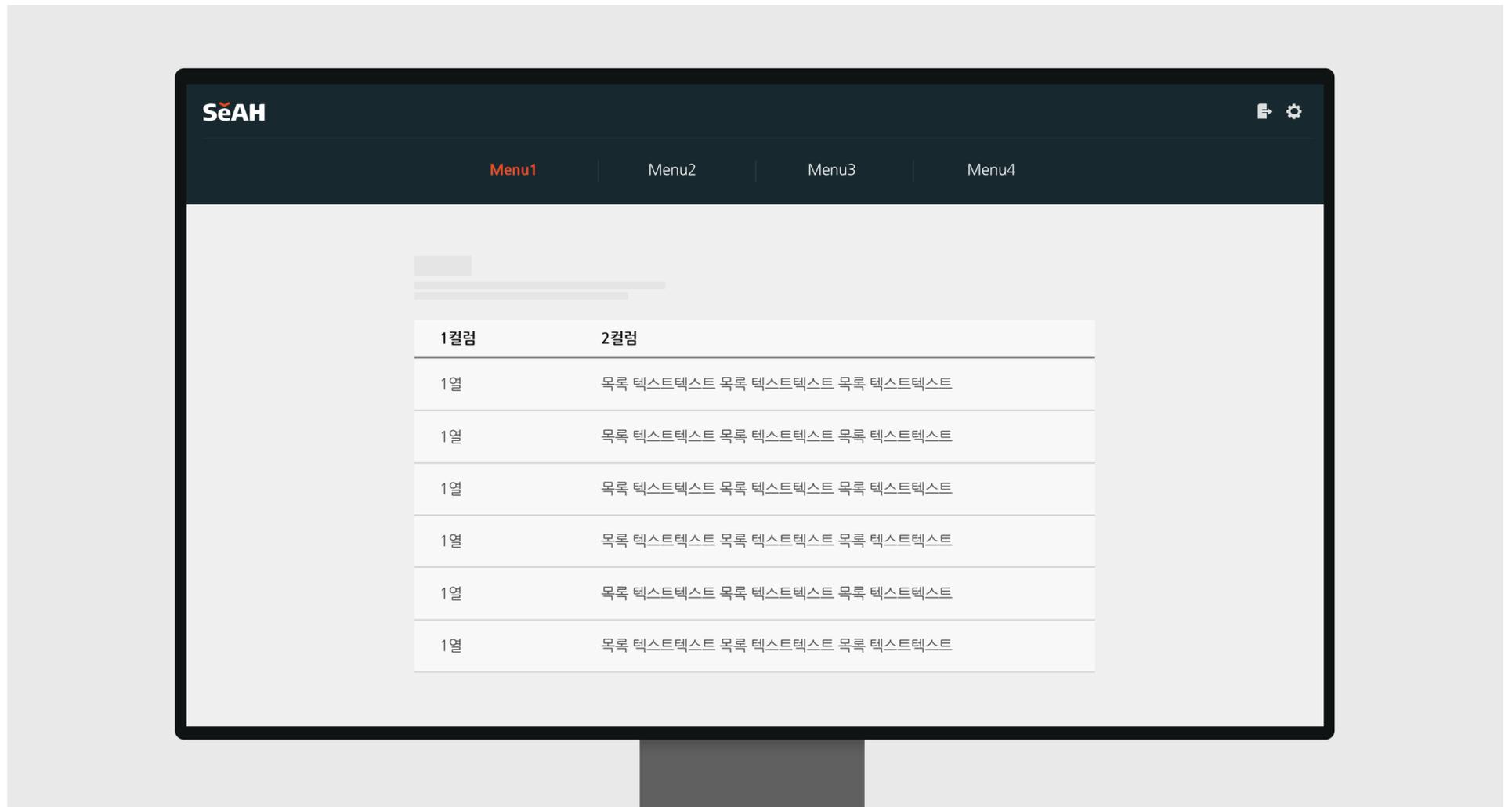
<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input checked="" type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트

Mixed heights

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr,
<input type="checkbox"/> 1열	Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores

6. 배치

콘텐츠 영역에 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



7. 스타일

크기

데이터 테이블 컴포넌트는 2가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하여 사용합니다.

리스트: 56



이미지 리스트: 56



리스트: 40

16	16	16	4	16
1컬럼	2컬럼			8
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	N	Header line : 1
<input checked="" type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	🔒	Line: 1
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트		
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트		
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트		
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트		
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트		
<input type="checkbox"/>	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트		Middle align

20X20 Body5

내용 및 레이아웃에 따라 다름

이미지 리스트: 40

16	8	16	16
1컬럼	2컬럼		
	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	Header line : 1
	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	Line: 1
	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	
	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	
	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	
	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	
	1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트	Middle align

28X28 Body5

내용 및 레이아웃에 따라 다름

최대 크기

1열	Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit...	5줄까지 노출
----	--	---------

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

Normal

Container: Black01

Line: Black03

Text: Black08

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

Hover

Container: Black02 (Opacity 50%)

Line: Black03

Text: Black08

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input checked="" type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

Selected

Container: Black02

Line: Black03

Text: Black10

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

Disabled

Container: Black01

Line: Black03

Text: Black04

1컬럼	2컬럼

Header

Container: Black01

Header Line: Black06

Header Text: Black10

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

Normal

Container: Black10
 Line: Black08 (Opacity 50%)
 Text: Black04

Hover

Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Black08 (Opacity 50%)
 Text: Black04

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input checked="" type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

<input type="checkbox"/> 1컬럼	2컬럼
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목
<input type="checkbox"/> 1열	목록 텍스트텍스트 목록 텍스트텍스트 목

Selected

Container: Black08
 Line: Black08 (Opacity 50%)
 Text: Black03

Disabled

Container: Black10
 Line: Black08 (Opacity 50%)
 Text: Black06 (Opacity 30%)

1컬럼	2컬럼
-----	-----

Header

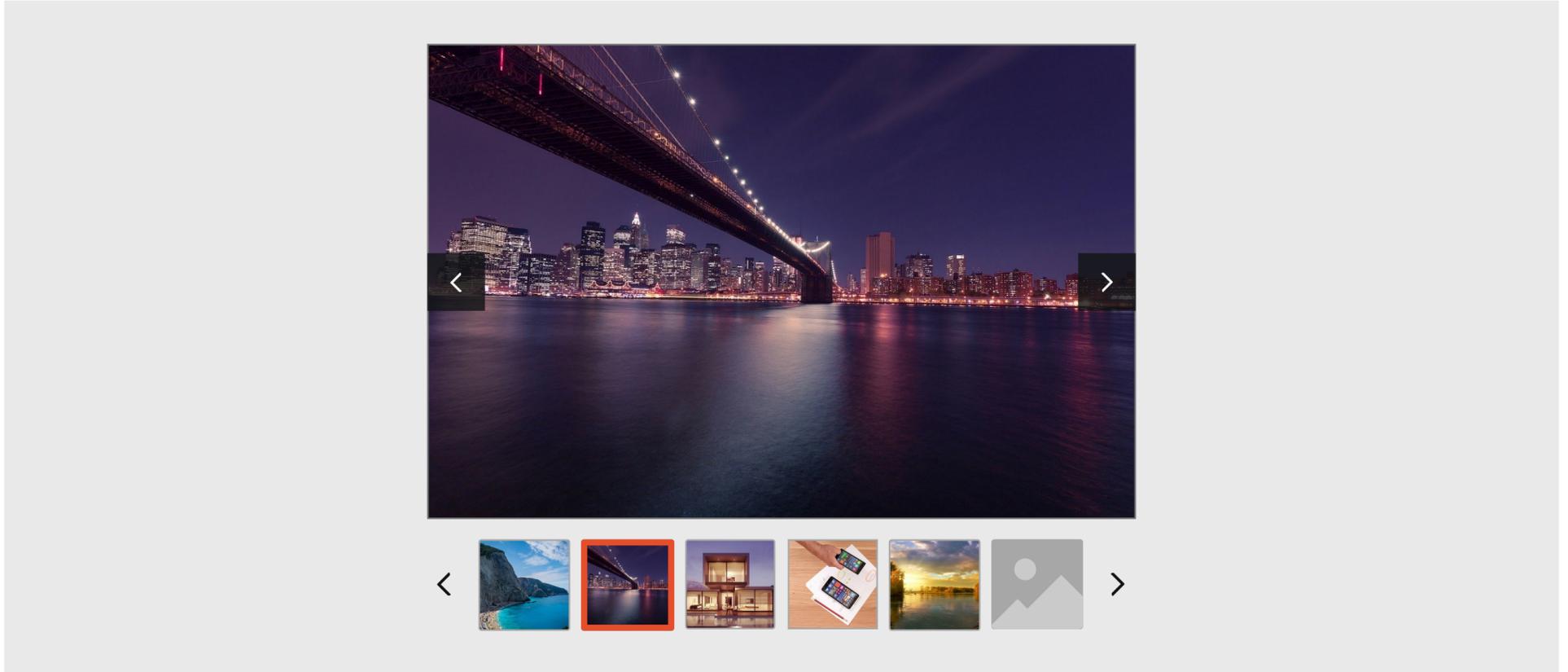
Container: Black10
 Header Line: Black08
 Header Text: Black03

04-19

리스트: 갤러리
(LIST: GALLERY)

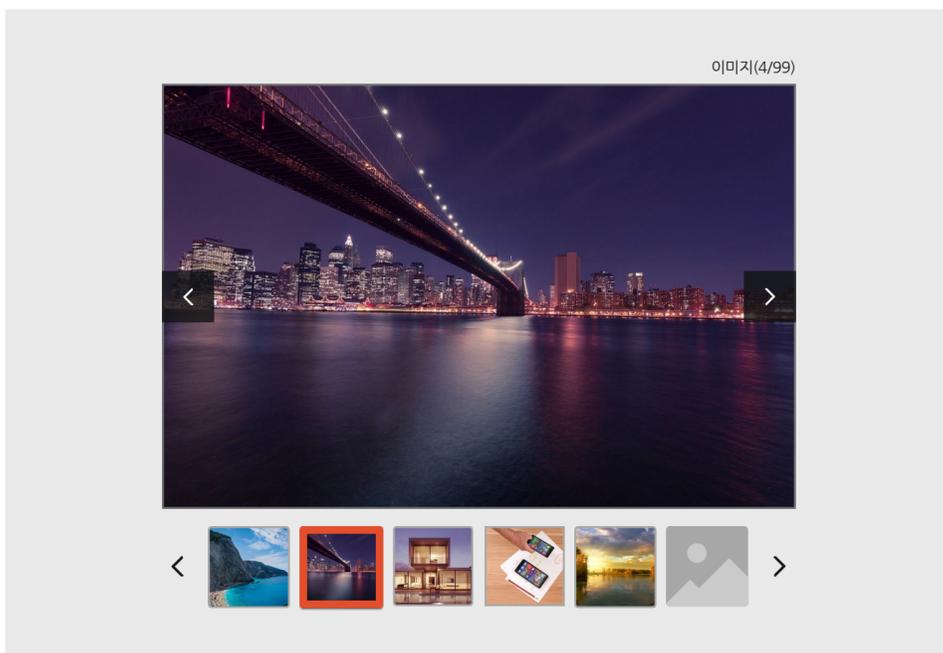
1. 리스트: 갤러리(List: Gallery)의 정의

이미지를 한 장씩 순서대로 볼 때 사용하는 형태로 화면 전환 없이 여러 이미지를 자세히 볼 필요가 있을 때 사용합니다.

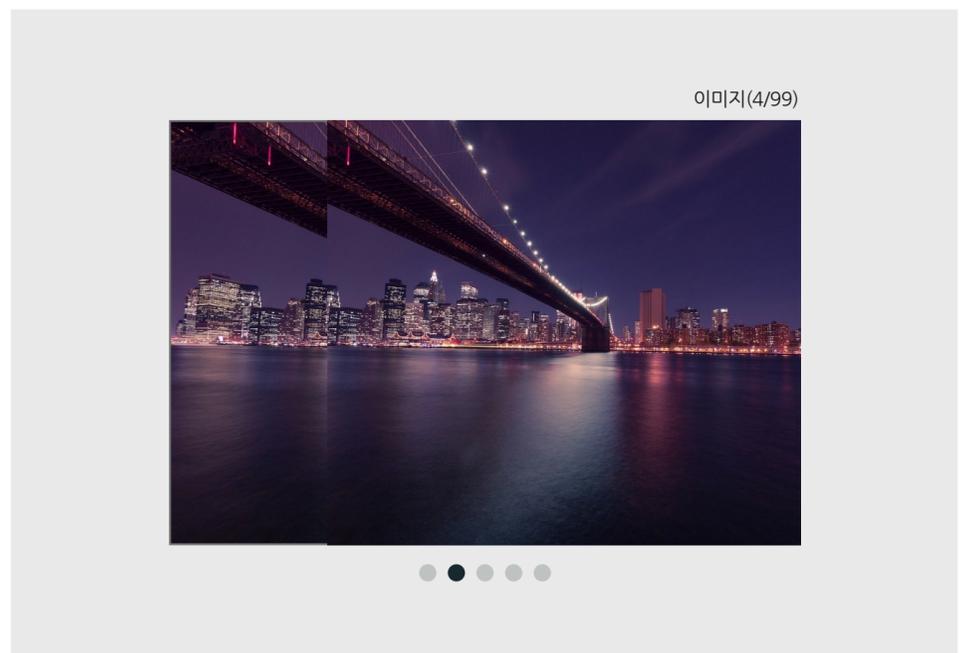


2. 유형

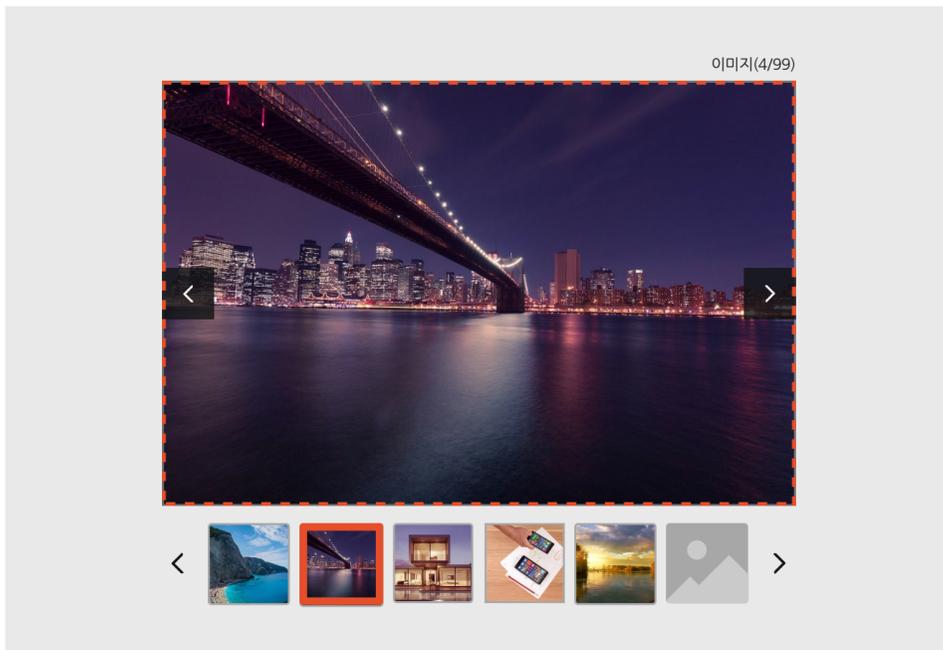
베이직 갤러리



캐러셀 갤러리

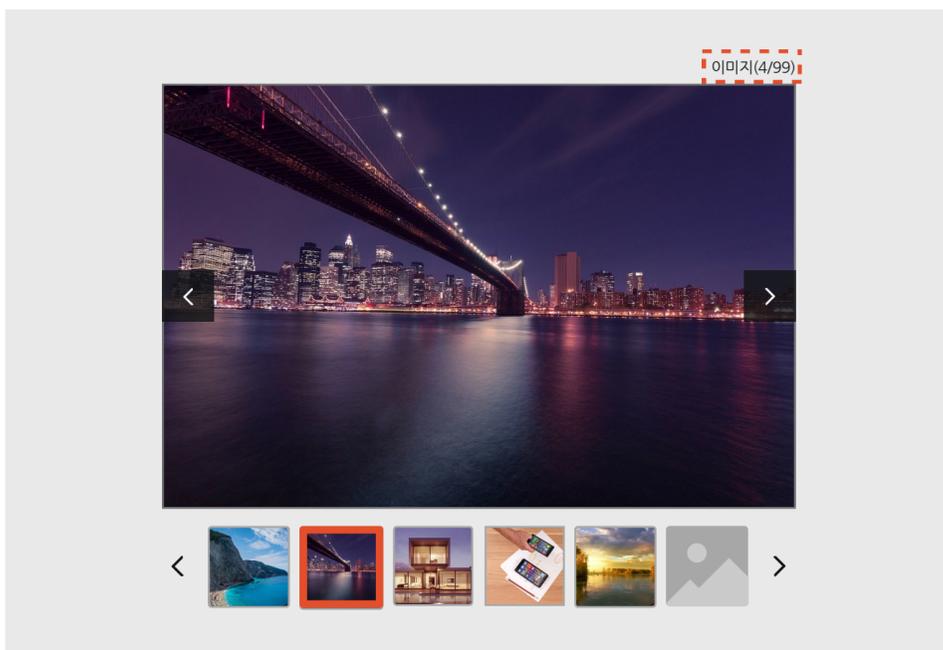


3. 구성 옵션



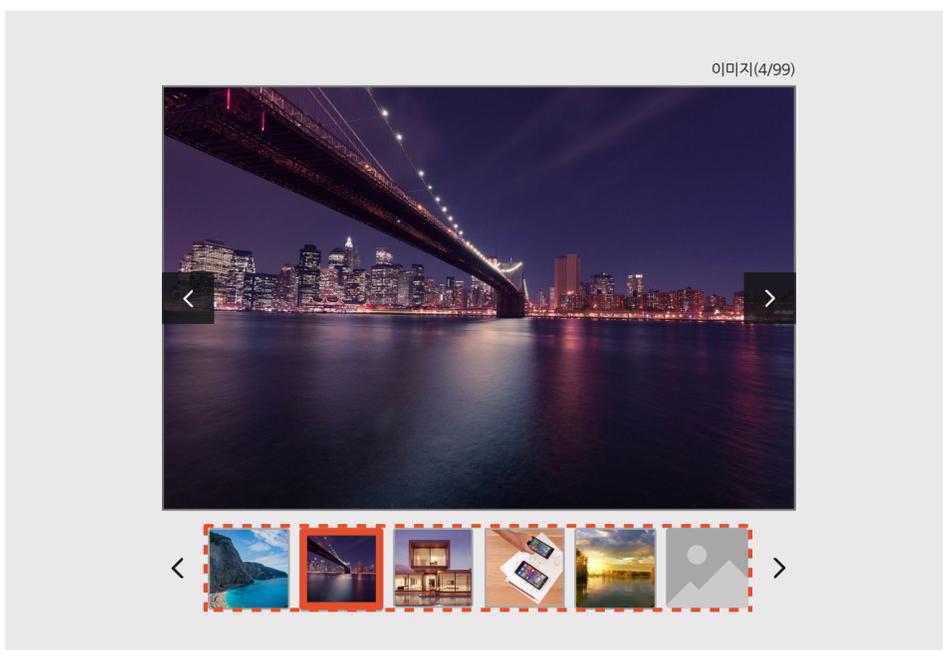
이미지

이미지 항목 중 선택된 이미지를 제공합니다.
이미지는 가운데 정렬로 제공합니다.



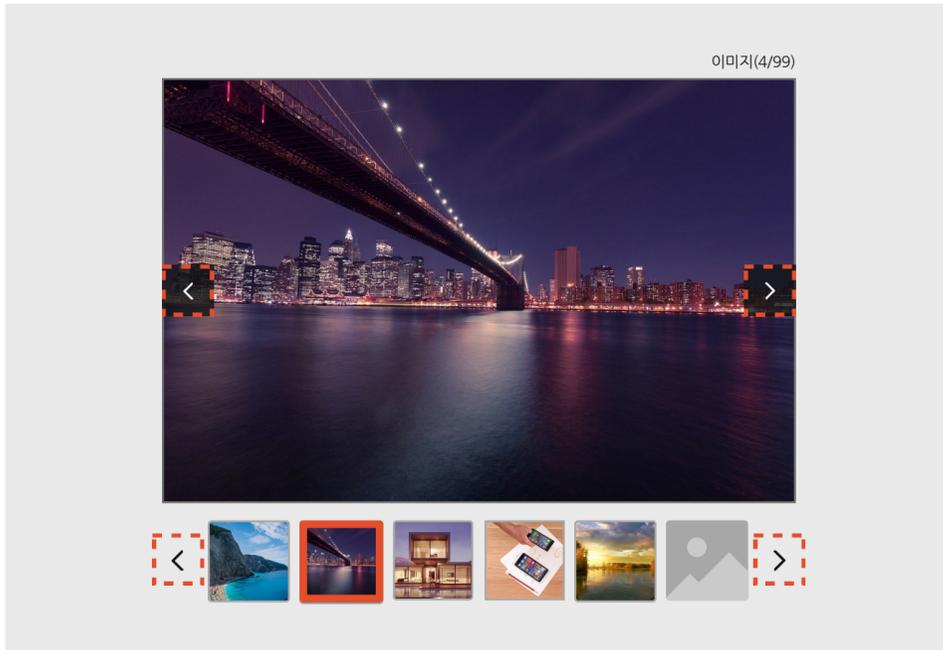
이미지 개수(선택 사항)

현재 확인 중인 이미지 기준으로 이미지의 위치와 이미지의 전체 개수를 제공할 수 있습니다.



섬네일 이미지 리스트

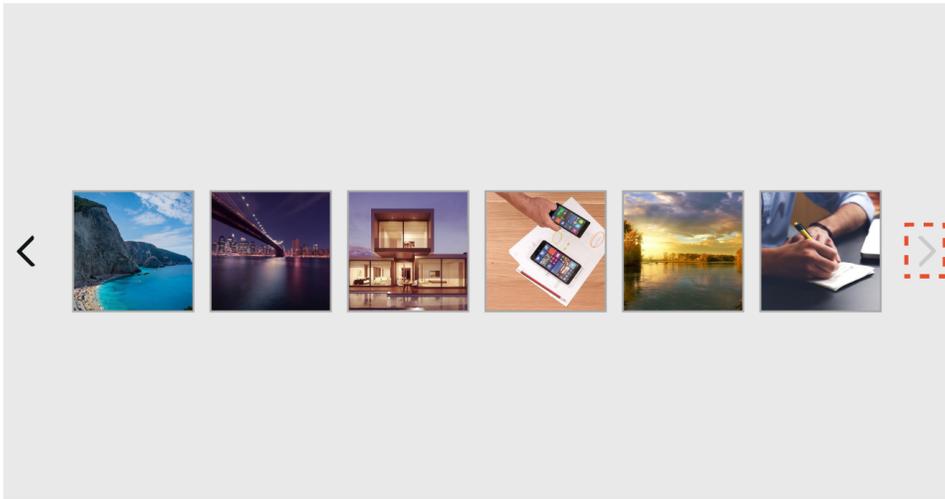
현재 노출되는 이미지 하단에 섬네일 이미지 리스트를 제공할 수 있습니다.
섬네일 이미지 리스트는 이미지의 가로 넓이를 고려하여 노출 개수를 정해야 합니다.



아이콘

이미지의 좌/우측에 한 이미지씩 이동하는 버튼(<, >)을 제공할 수 있습니다. 섬네일 이미지 리스트를 제공하는 경우 이전과 다음 이미지 리스트로 이동하는 버튼(<, >)을 제공할 수 있습니다.

4. 사용 규칙

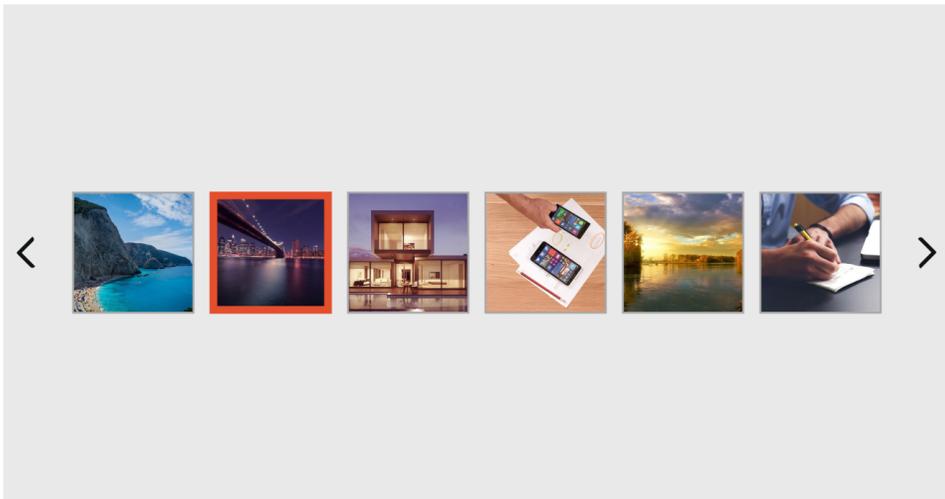


더 이상 이동이 불가능한 경우 버튼을 비활성화합니다.

좌/우측에 한 이미지씩 이동(<, >), 이전과 다음 이미지 리스트로 이동(<<, >>) 하는 버튼을 배치합니다.

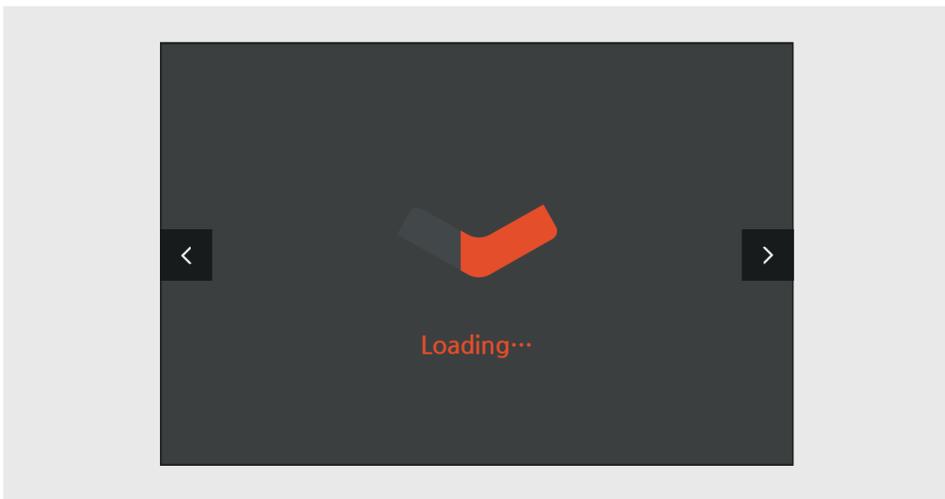
단, 첫 이미지에서는 좌측 <, << 버튼을 비활성화시키고, 마지막 이미지에서는 우측 >, >> 버튼을 비활성화시킵니다.

더 이상 이동할 페이지가 없는 경우에도 버튼을 비활성화시킵니다.



선택된 이미지를 명확히 구분합니다.

섬네일 이미지 리스트로 제공하는 경우 선택한 이미지를 분명히 표시하여 선택하지 않은 이미지와 명확히 구분할 수 있도록 합니다.

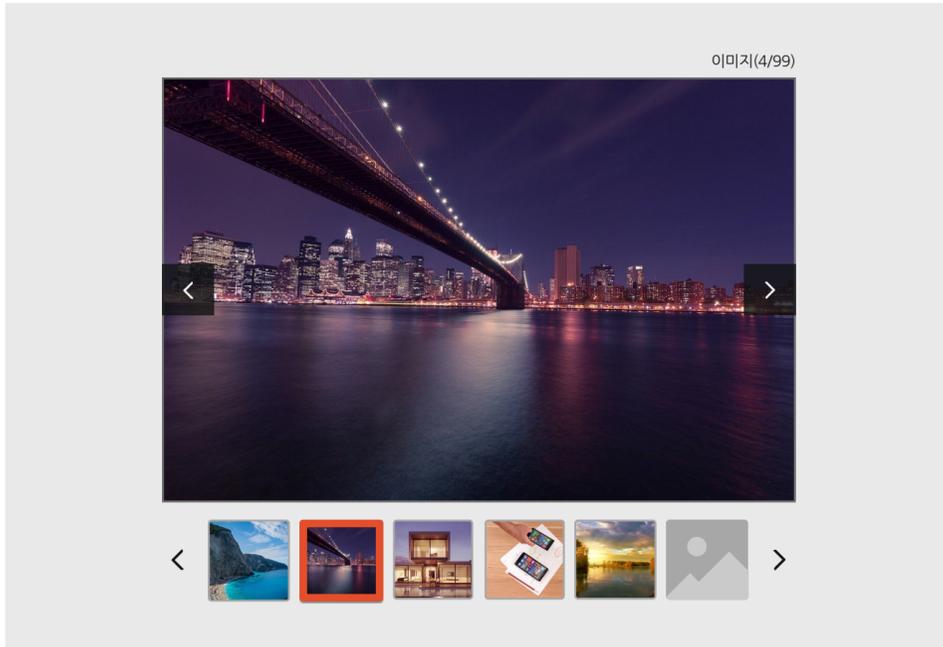


로딩이 길어지는 경우 로딩을 제공해야 합니다.

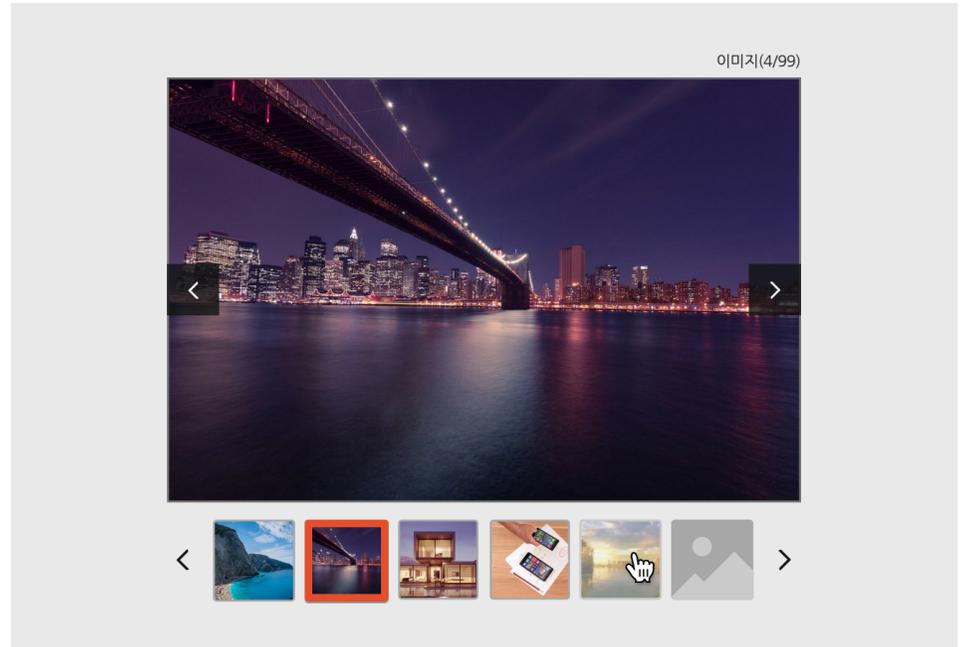
로딩이 길어지는 경우 이미지 로딩이 완료되기 전에 사용자에게 처리 중임을 알려주는 로딩 인디케이터를 제공하거나 기본 이미지를 제공해야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal



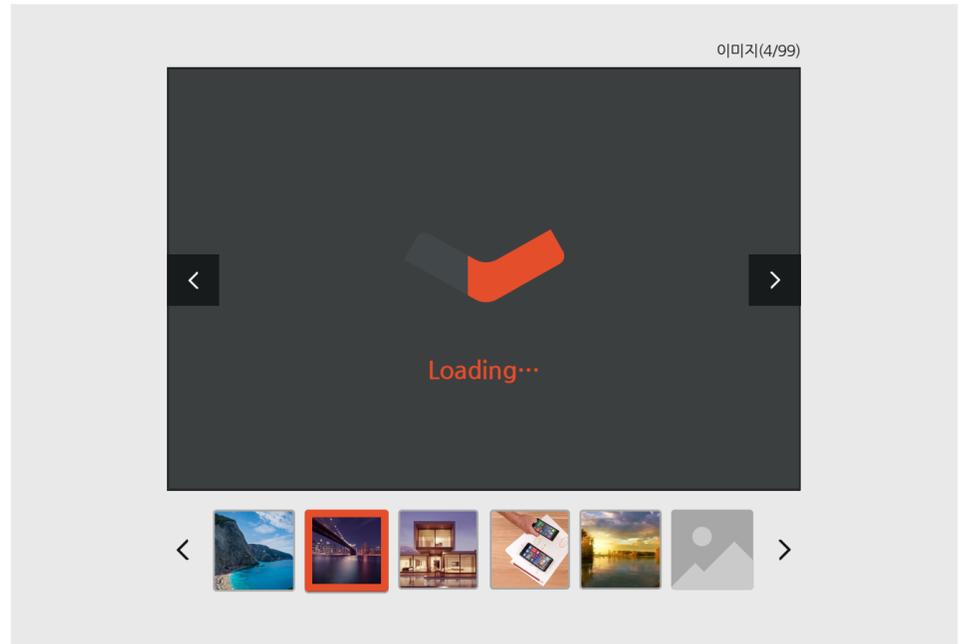
Hover



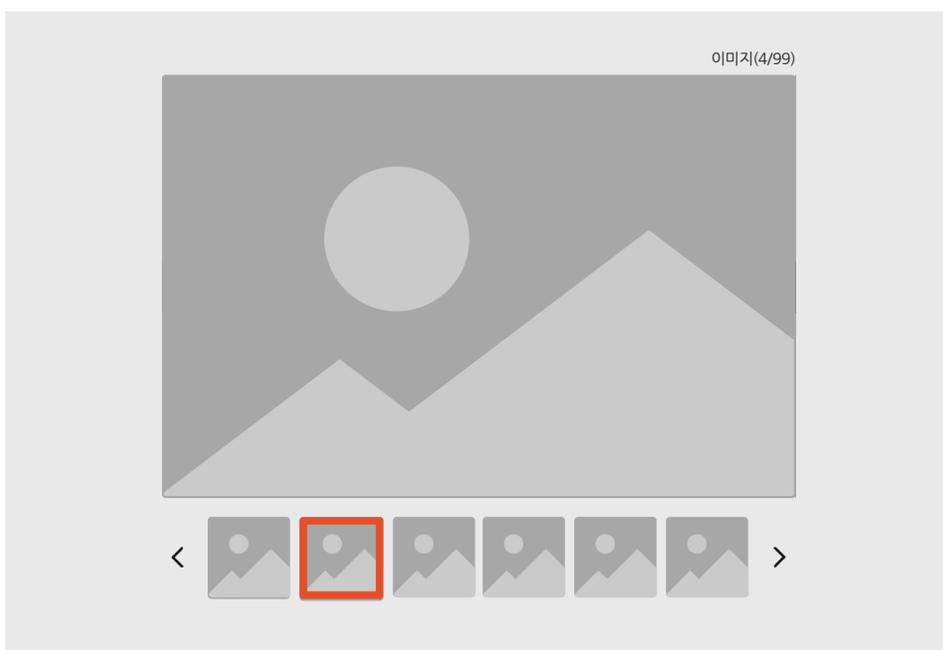
Selected



Loading



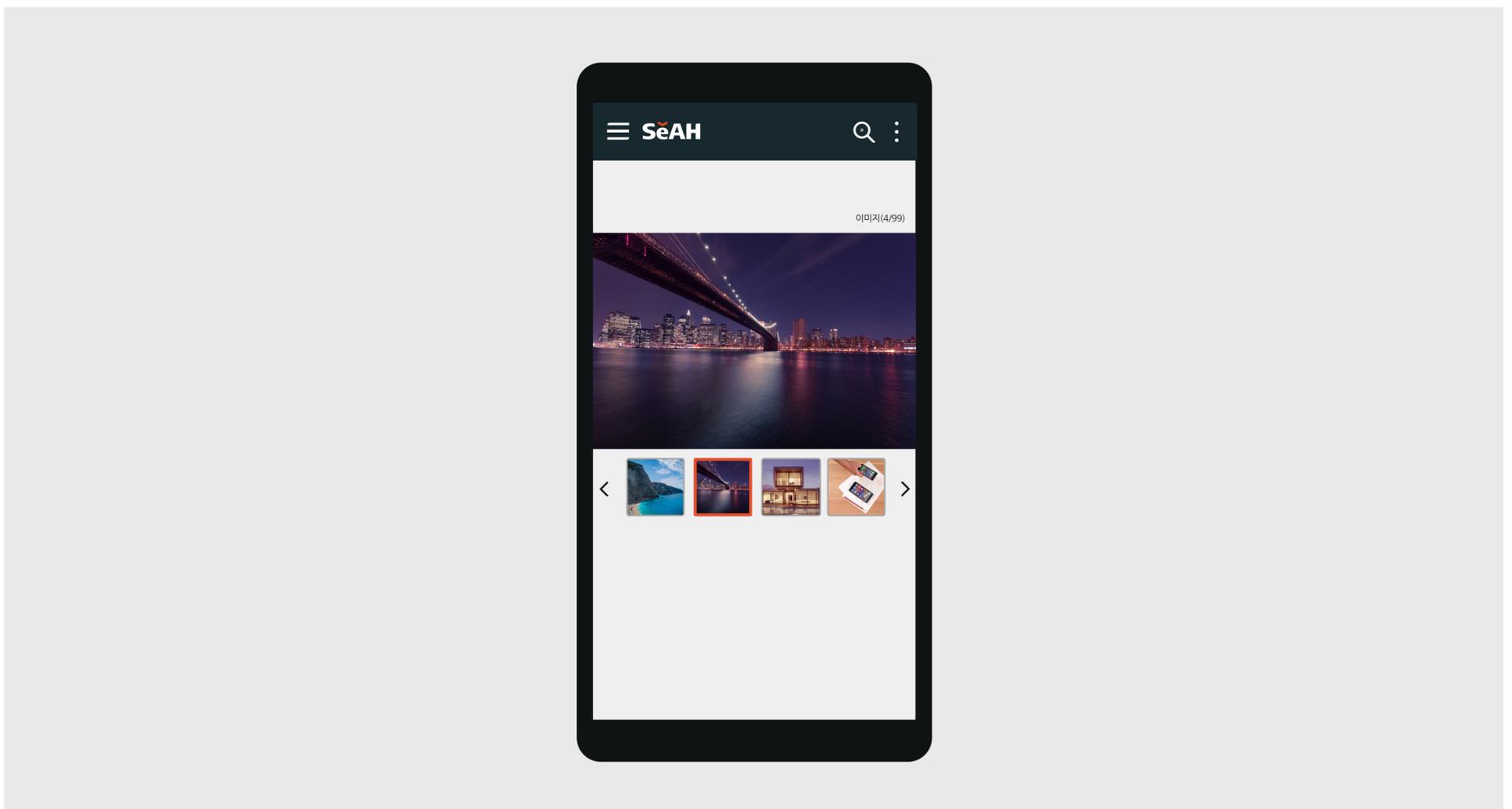
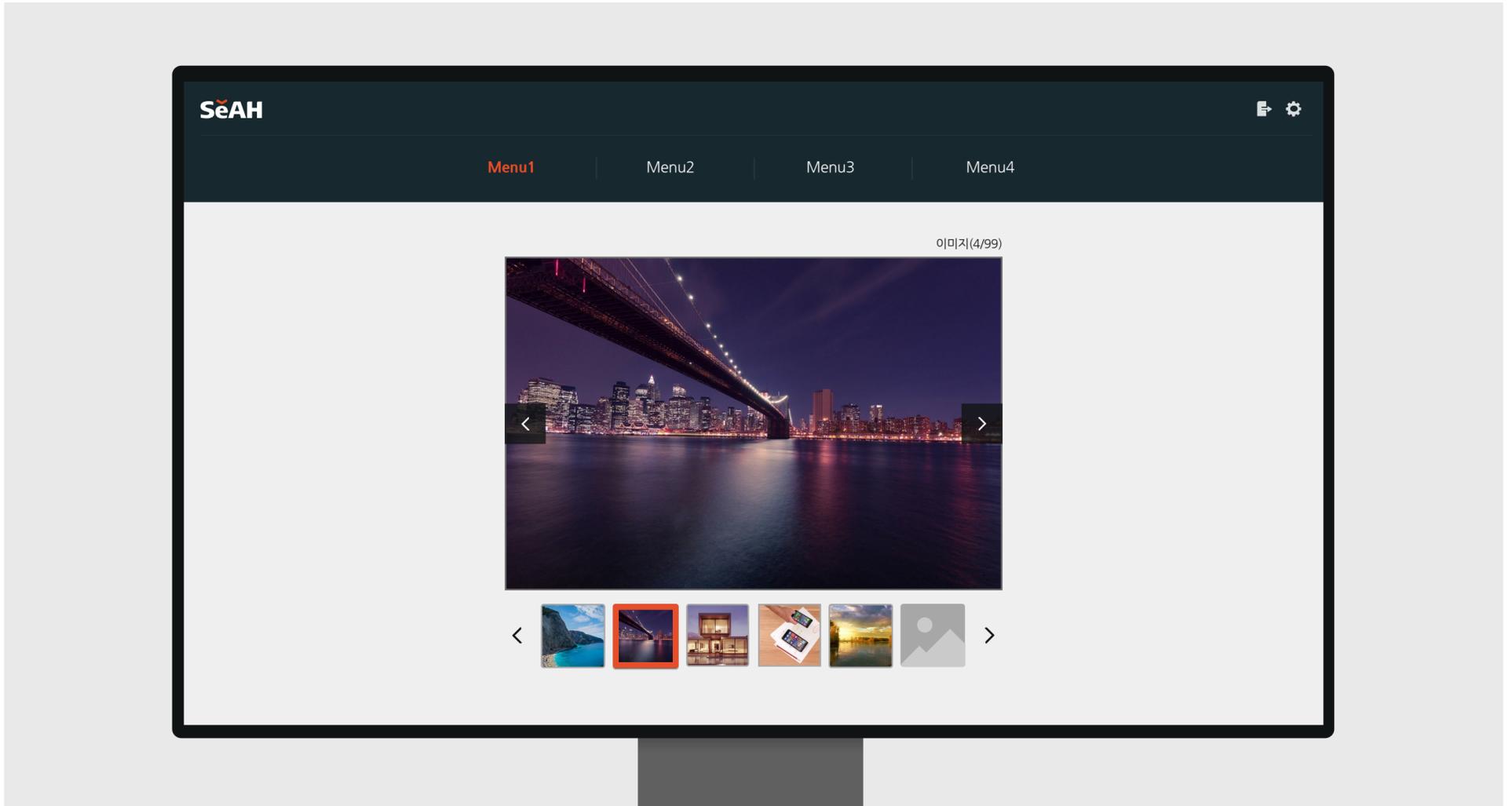
Error



6. 배치

갤러리는 콘텐츠 영역에서 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

이미지는 항상 가운데 정렬로 제공하며, 섬네일 이미지 리스트를 제공하는 경우 섬네일 이미지 노출 개수는 이미지를 노출하는 영역의 가로 넓이를 고려하여 정해야 합니다.

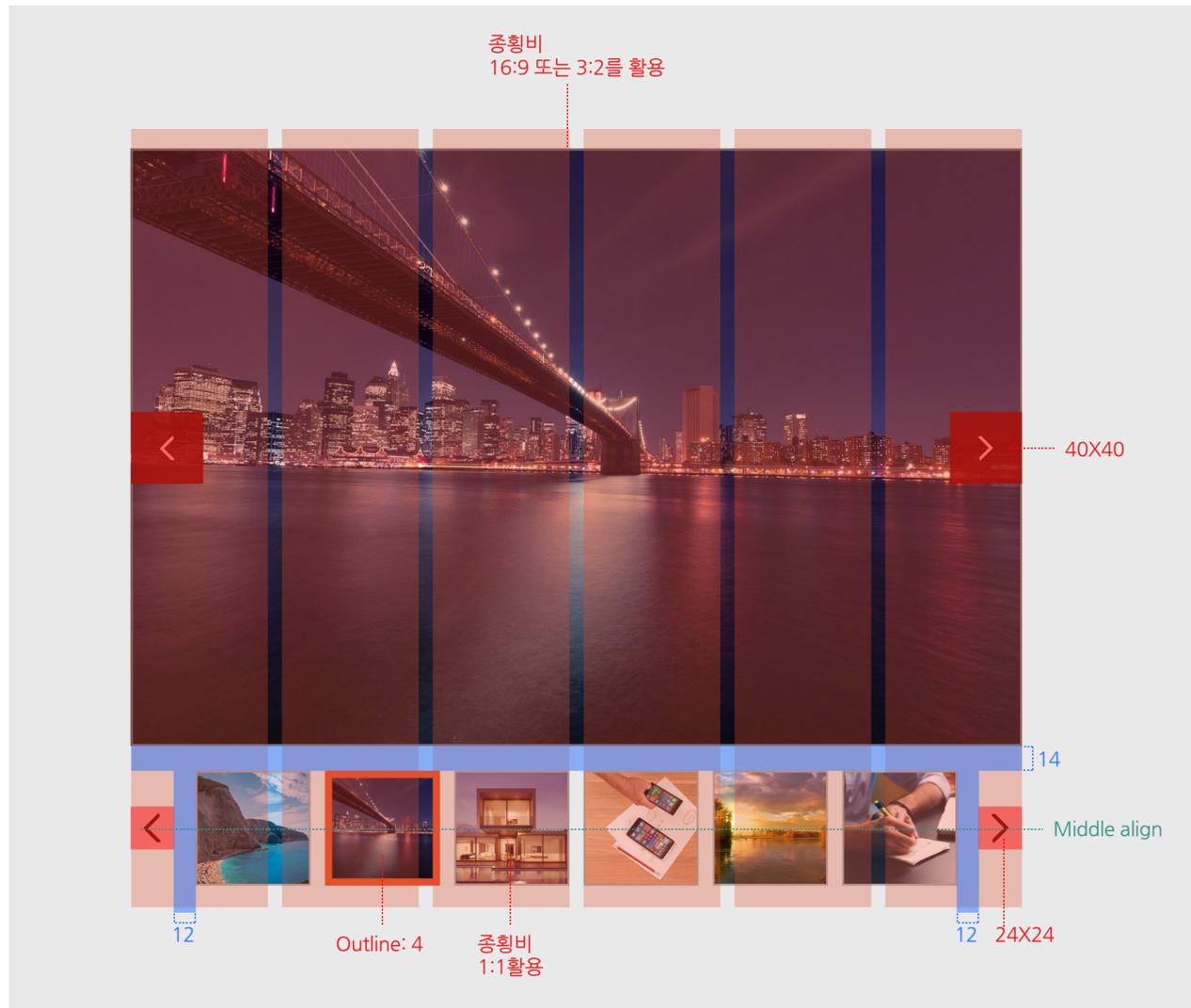


7. 스타일

크기

갤러리 이미지는 전체 컬럼에 맞춰서 크기를 정하도록 합니다.
간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

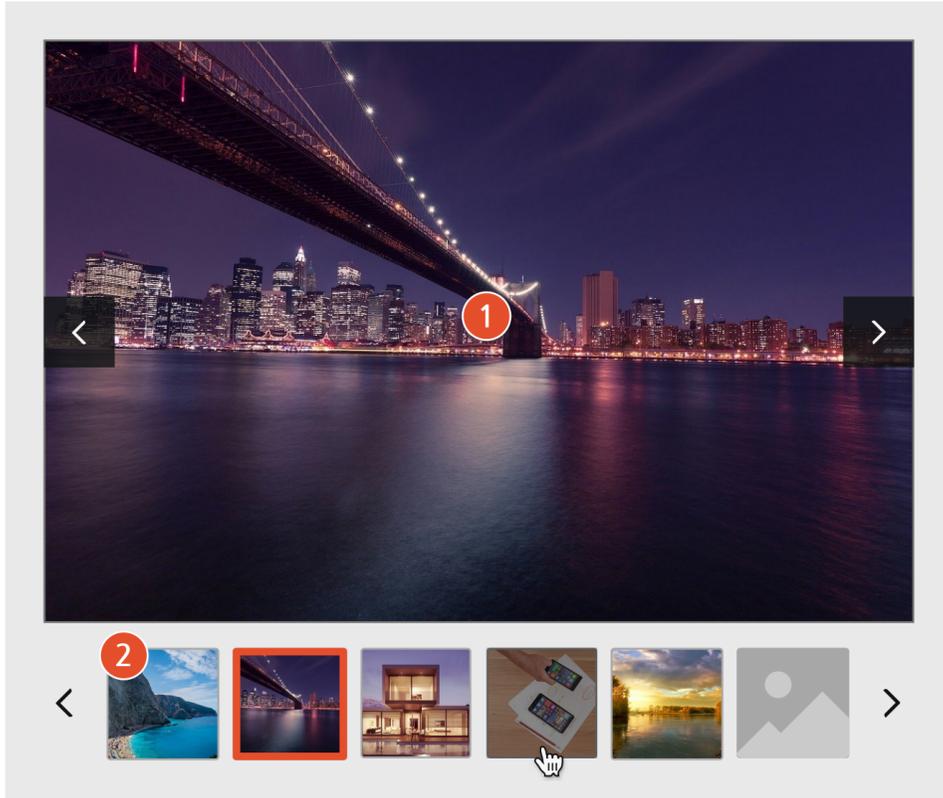
6Columns 사용 예시



컬러

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

화이트 테마



1. Image

Container: Black05 (Image)

Outline: Black07

Button: Black10 (Opacity 80%), Icon Black01

2. Thumbnail (라운드: 2)

Container: Black05 (Image)

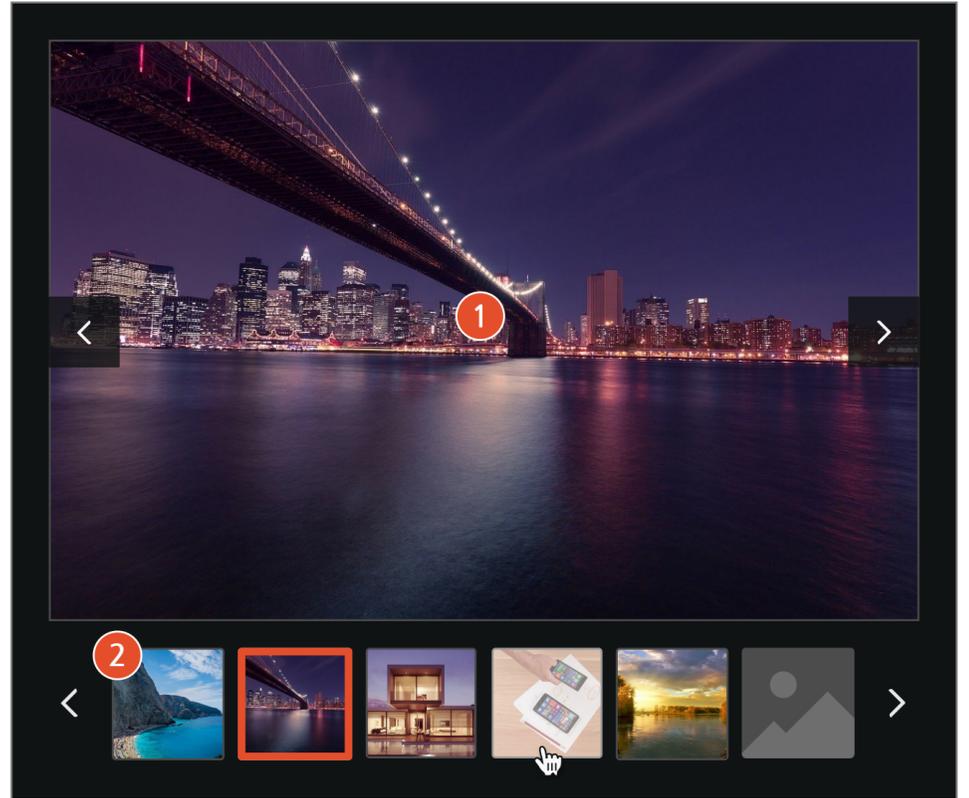
Outline: Black05

Select Outline: Primary Orange06

Hover: Black10 (Opacity 50%)

Icon: Black10

다크 테마



1. Image

Container: Black08 (Image)

Outline: Black08

Button: Black10 (Opacity 80%), Icon Black01

2. Thumbnail (라운드: 2)

Container: Black08 (Image)

Outline: Black08

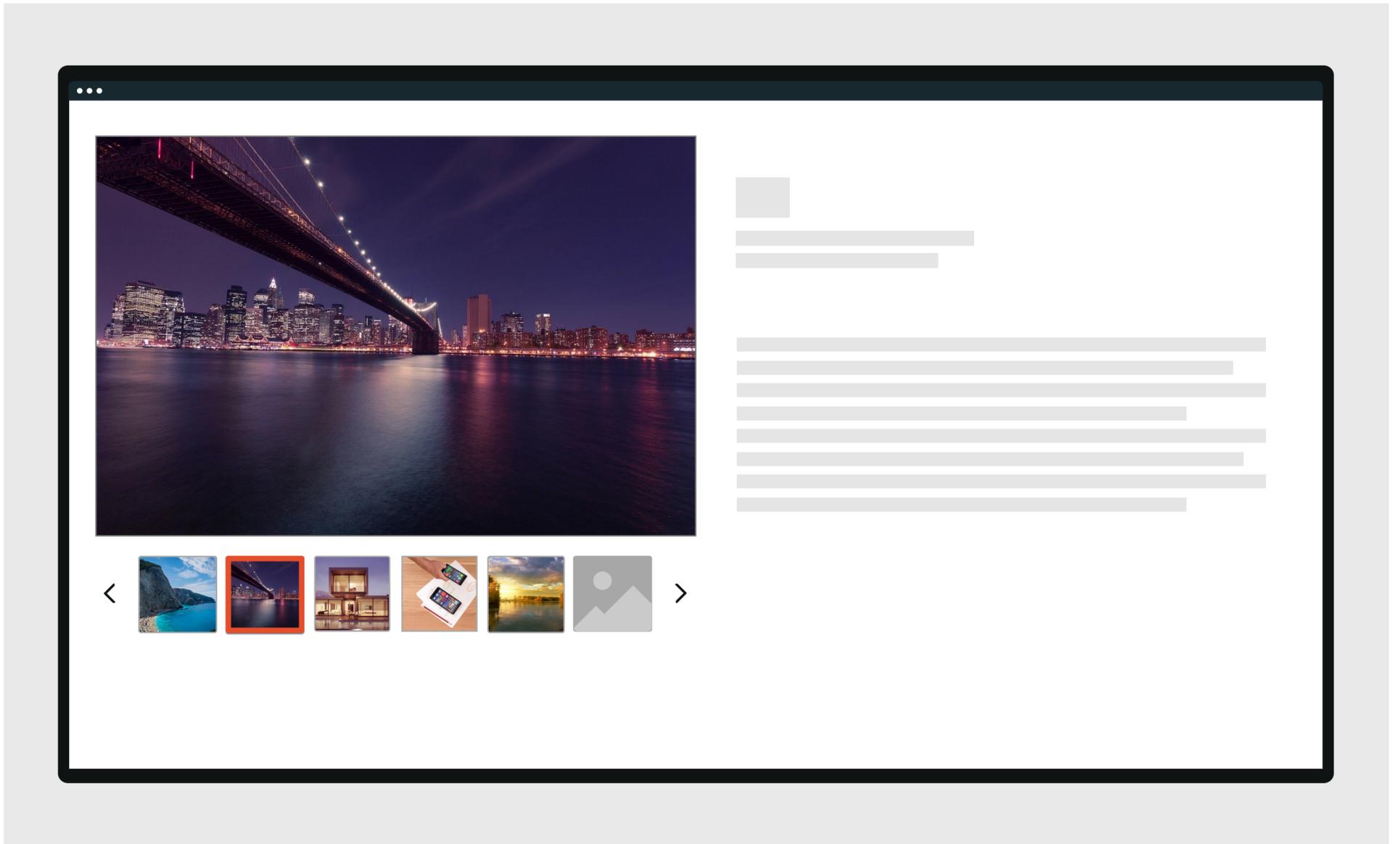
Select Outline: Primary Orange06

Hover: Black02 (Opacity 50%)

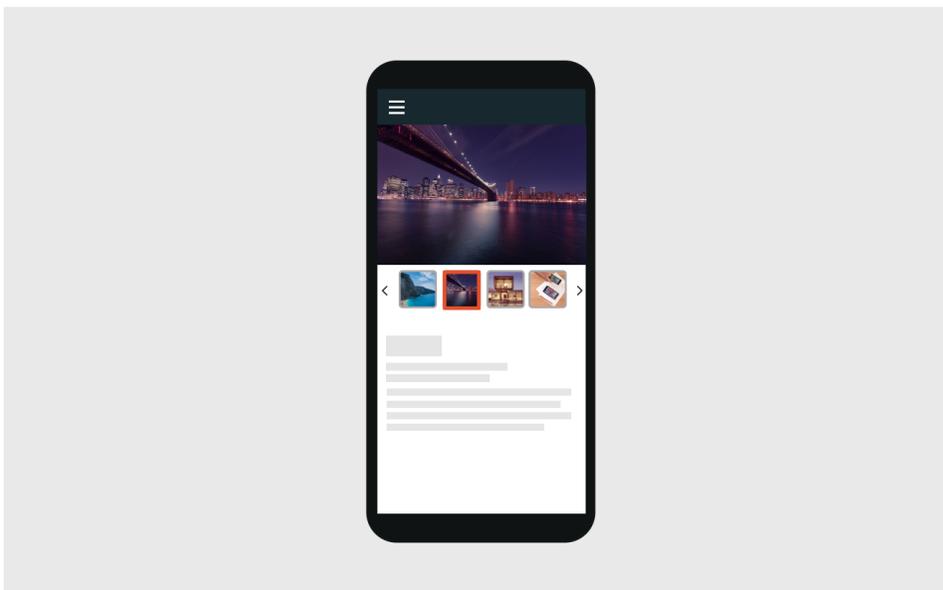
Icon: Black02

사용 예시

PC 화면에서는 전체 화면에서 절반 정도의 크기로 활용합니다.



모바일에서는 가로 전체 영역을 활용합니다.

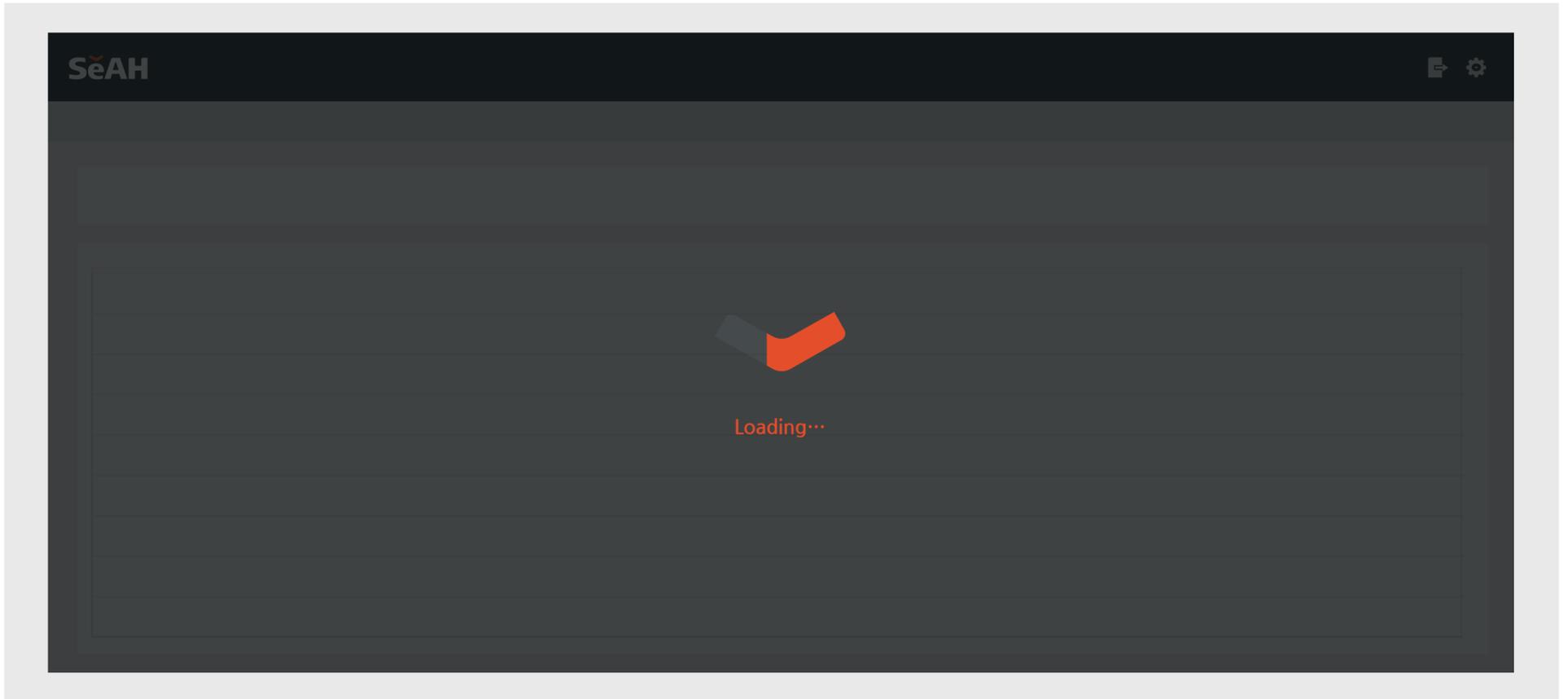


04-20

로딩(LOADING)

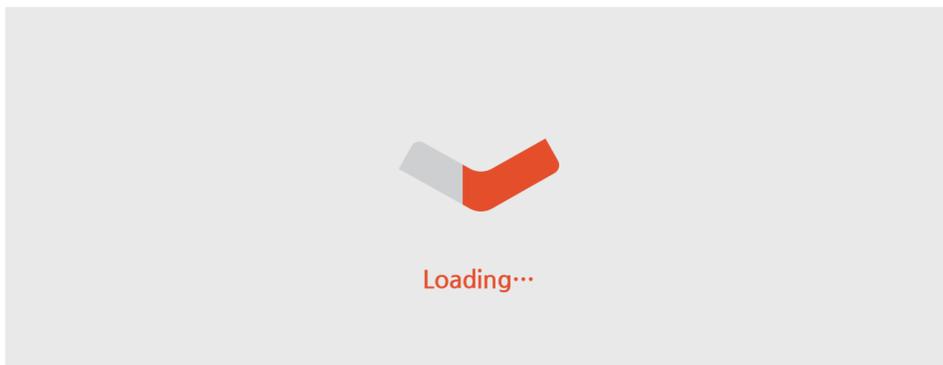
1. 로딩>Loading)의 정의

로딩은 데이터를 검색하거나 불러오는 등 사용자의 요청사항이 처리 중임을 알려주는 요소입니다.

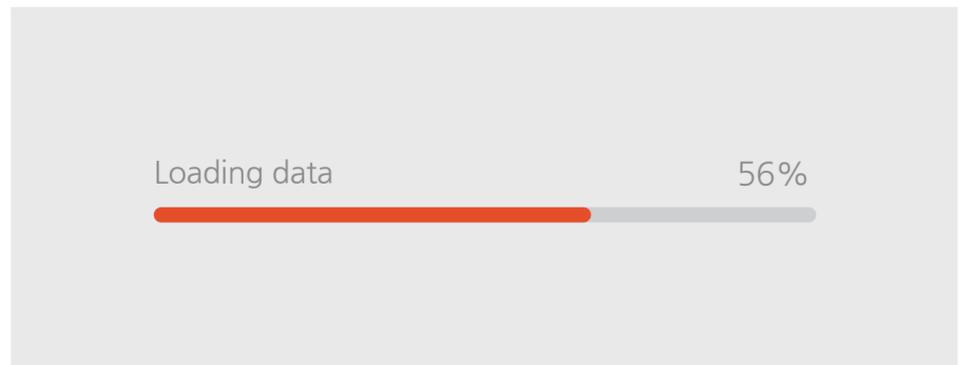


2. 유형

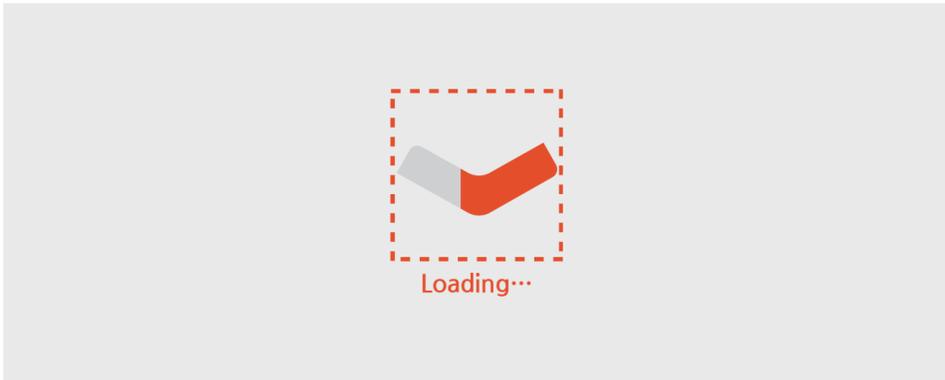
베이직 로딩



로딩 바

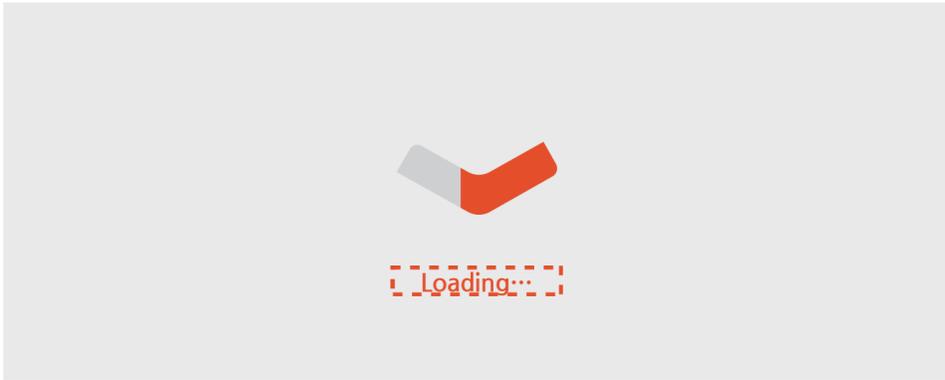


3. 구성 옵션



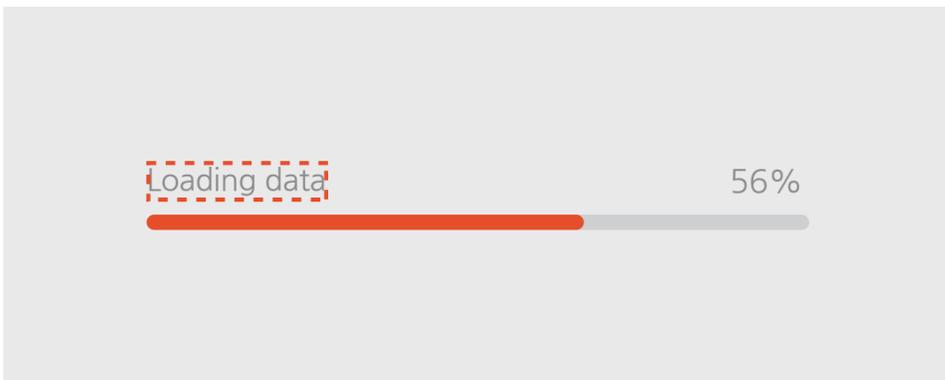
인디케이터

인디케이터를 통해 대기 중임을 시각적으로 제공합니다.
로딩이 완료될 때까지 반복적인 행동을 하며, 로딩 완료 시 사라집니다.



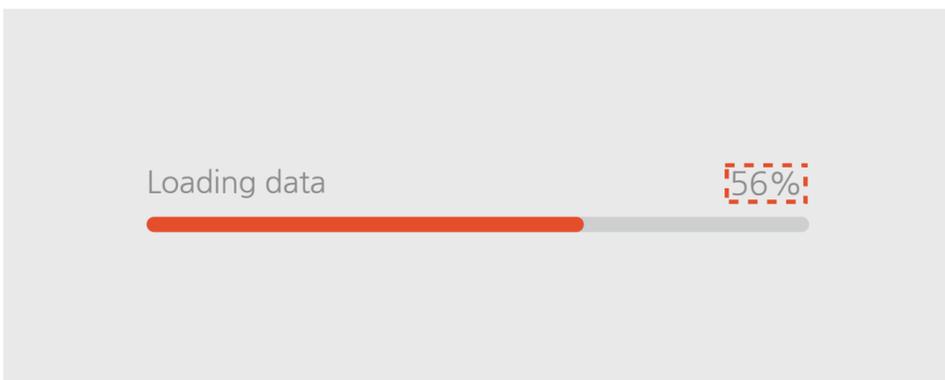
레이블

인디케이터의 하단에 대기 중임을 표시하는 문구를 제공합니다.
(예: '로딩 중', '잠시만 기다리세요')



로딩 바 레이블(선택 사항)

바 형태의 로더는 필요한 경우 레이블을 포함할 수 있습니다.
이 레이블은 수행 중인 작업에 대한 문구를 제공합니다.



진행률

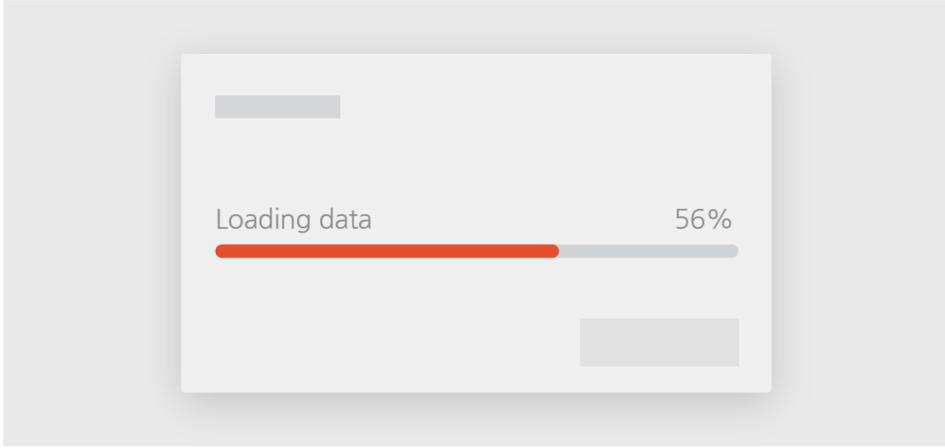
진행률에 대한 자세한 정보를 제공할 수 있습니다.(예: "60 %" 또는 "2 of 8")
단, 진행률이 불확실한 경우에는 표시되지 않아야 합니다.



진행률 표시 줄

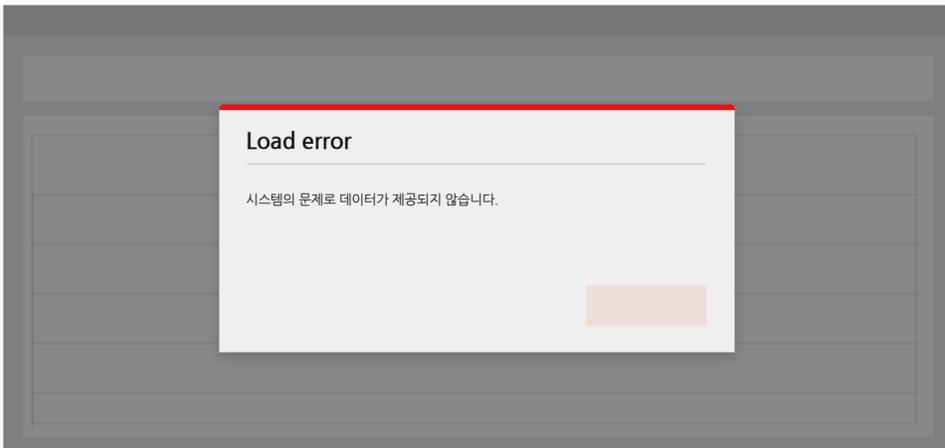
진행 상태를 시각적으로 제공합니다.
단, 특정 목표에 대해 진행률을 계산할 수 있는 경우 (예: 알려진 크기의 파일 다운로드)에는 좌측에서 우측으로 채워지는 형태의 진행률을 표시하고, 진행 중이지만 완료 시간을 알 수 없는 경우(예: 서버에 다시 연결하려는 경우) 좌측에서 우측으로 일정 크기의 표시 줄이 반복해서 지나가는 형태로 제공합니다.

4. 사용 규칙



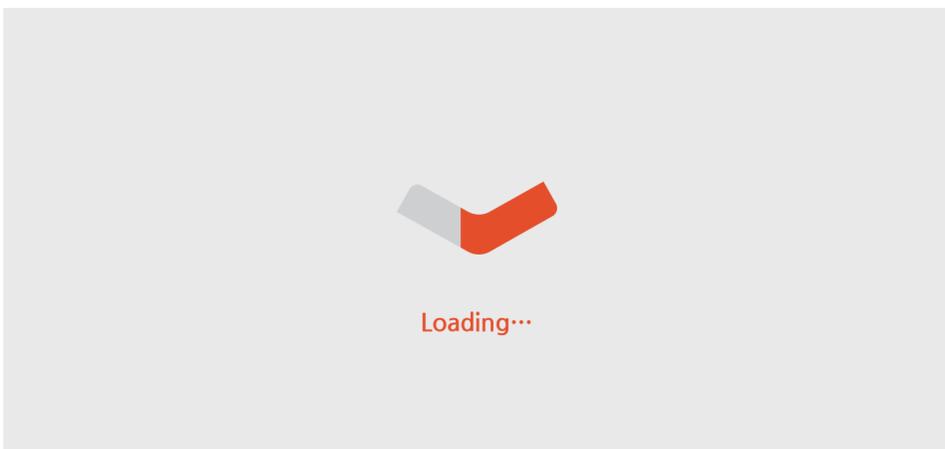
주어진 영역 상황에 맞게 제공합니다.

바 로더는 세로 영역이 좁은 경우(예: 테이블, 카드 등)에 적합합니다. 전체 페이지 또는 매우 작은 영역에서는 원형 로더를 권장합니다. 특히 진행률 정보를 알 수 없는 경우에는 원형 로더 사용을 권장합니다.



로딩 완료 시 자동으로 사라집니다.

로딩이 완료되면 로딩 인디케이터는 자동으로 사라지도록 합니다. 로딩이 실패했을 때에는 로딩 실패에 대한 원인을 사용자에게 알려주는 메시지 또는 팝업을 노출해야 합니다.



문구와 함께 표현할 수 있습니다.

인디케이터의 하단에 대기 중임을 표시하는 문구를 함께 표현할 수 있습니다. (예: '로딩 중', '잠시만 기다리세요')

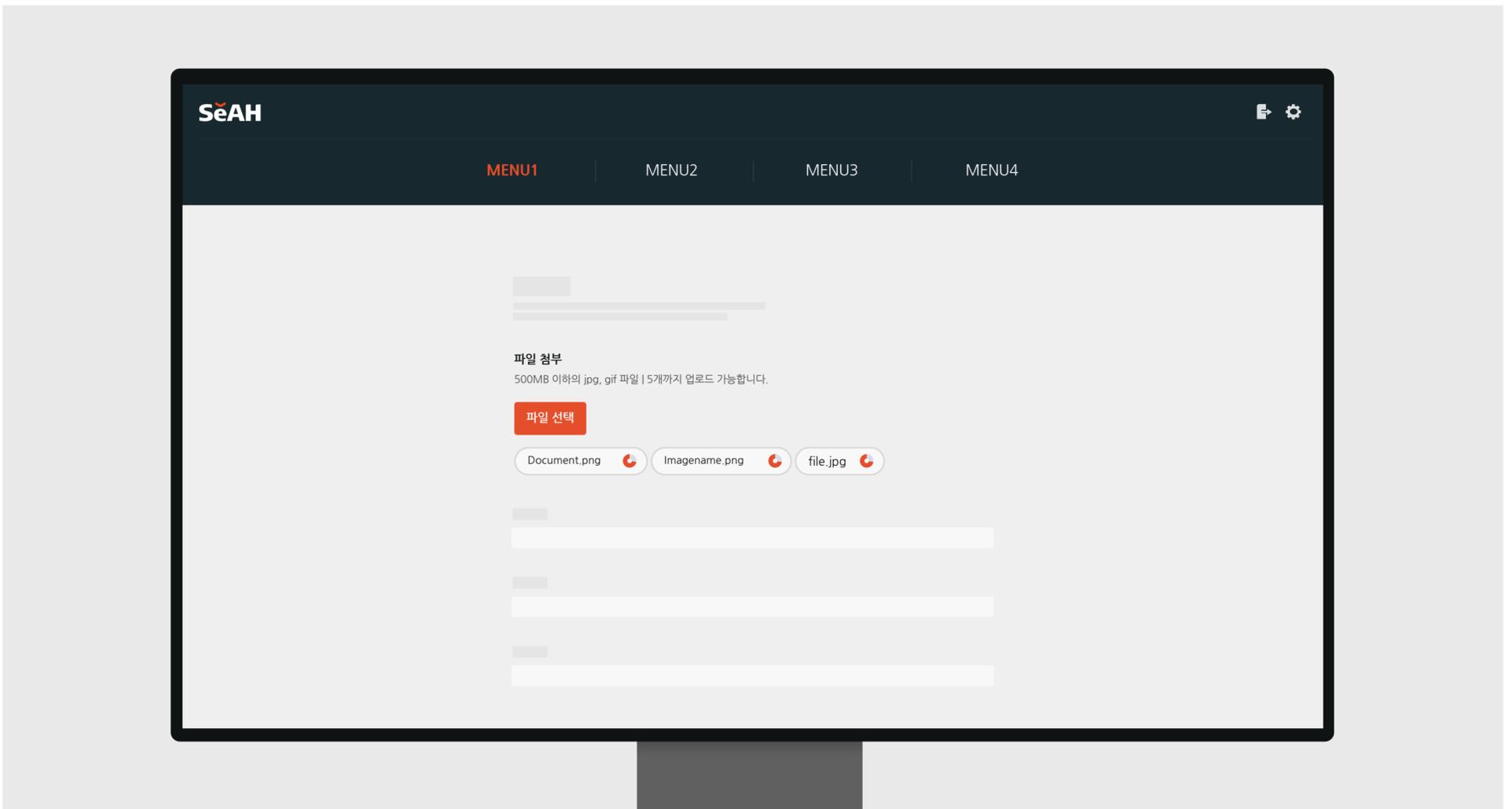
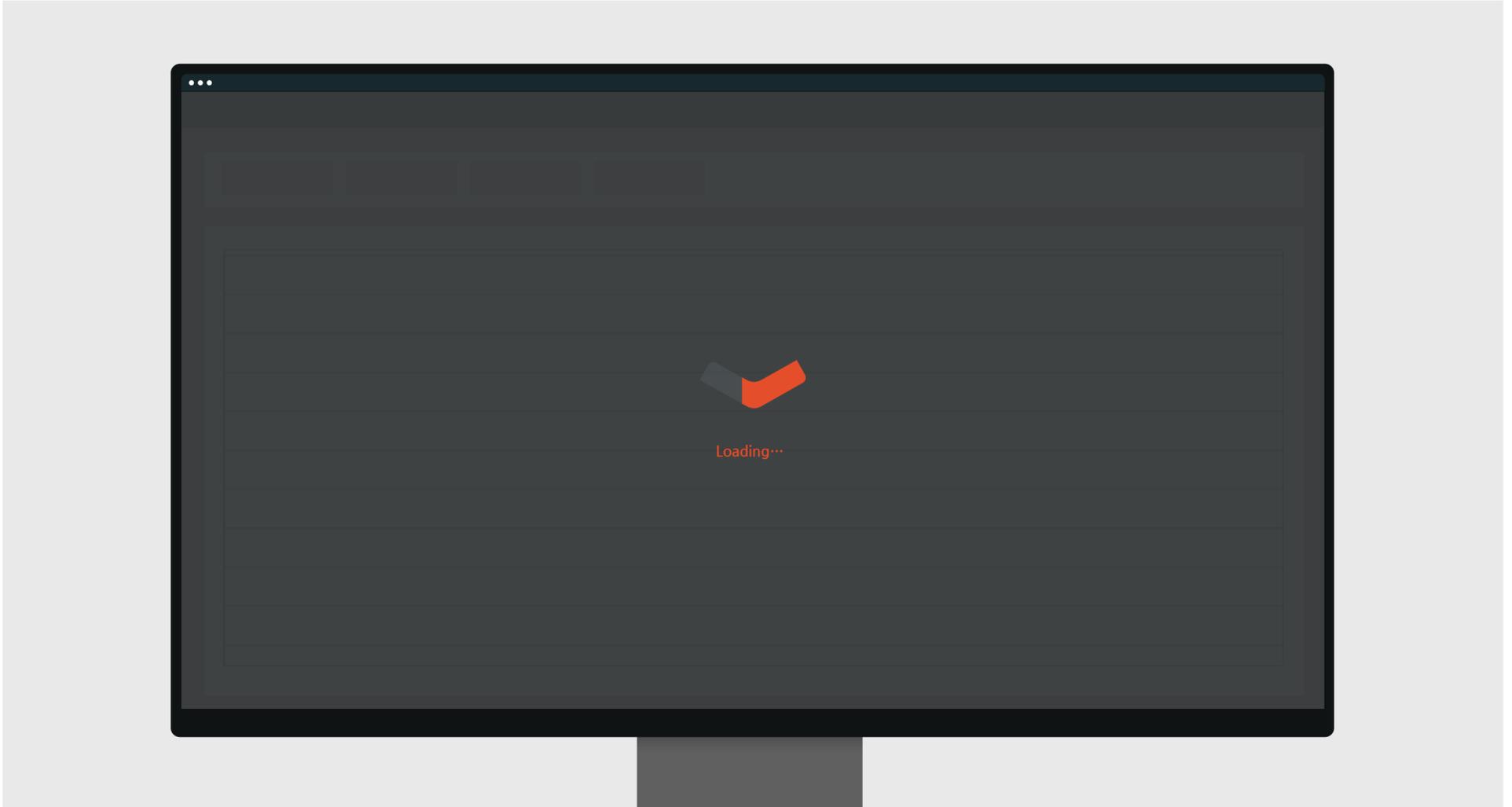


특정 항목에 사용하는 경우 축소하여 사용할 수 있습니다.

페이지의 특정 항목에 로딩이 필요한 경우 로딩 인디케이터를 축소하여 사용할 수 있습니다. 예를 들면 리스트에서 이미지를 로딩하는 경우 이미지 영역에 사용할 수 있습니다.

5. 배치

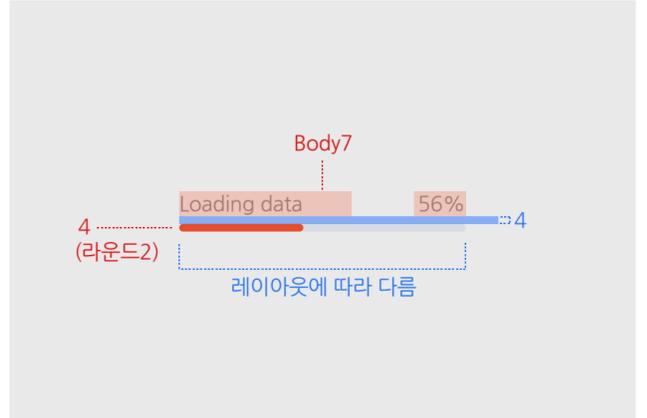
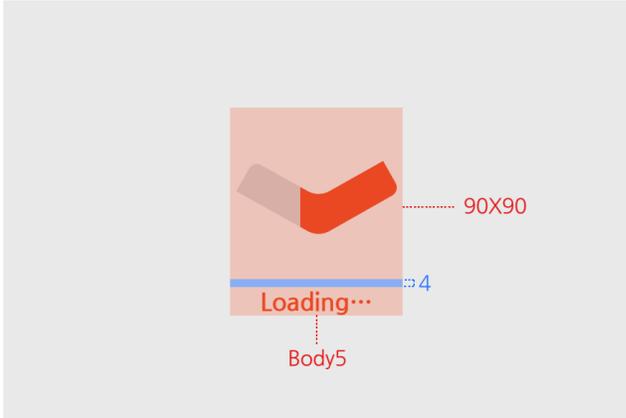
로딩은 페이지 전체에 배치하는 경우 가운데에 배치할 수 있으며, 축소하여 사용하는 경우 해당되는 항목의 좌측에 배치할 수 있습니다.



6. 스타일

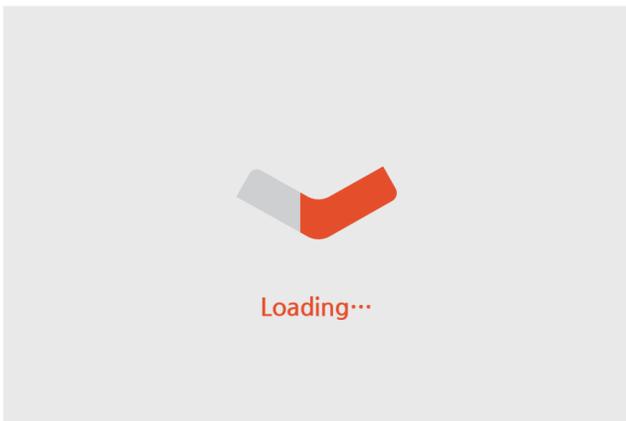
크기

로딩 크기는 상황에 따라 아래 형태 또는 크기에서 선택하여 활용하고 Gif 또는 이미지 시퀀스를 활용합니다. 상세 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

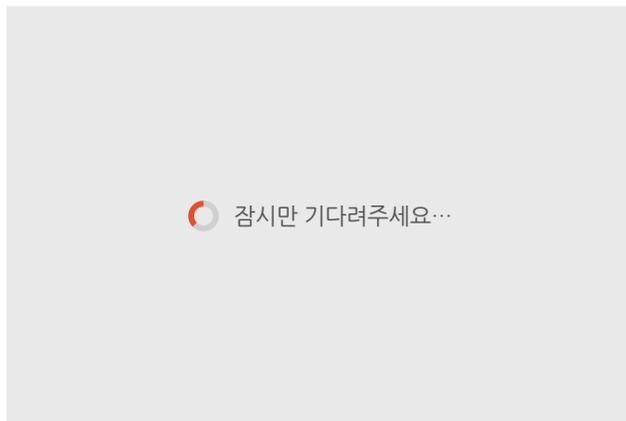


컬러

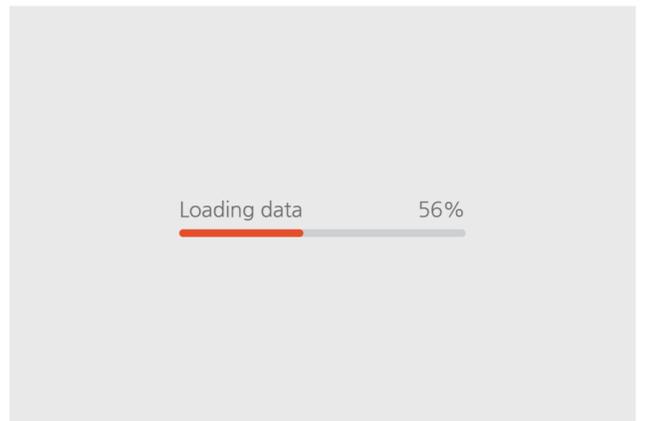
화이트 테마



Loading Blank: Primary Gray05 (Opacity 20%)
Loading Gage: Primary Orange06
Text: Primary Orange06

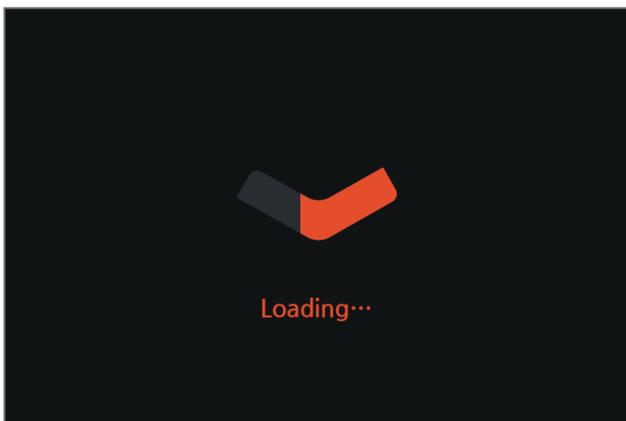


Loading Blank: Primary Gray05 (Opacity 20%)
Loading Gage: Primary Orange06
Text: Black08

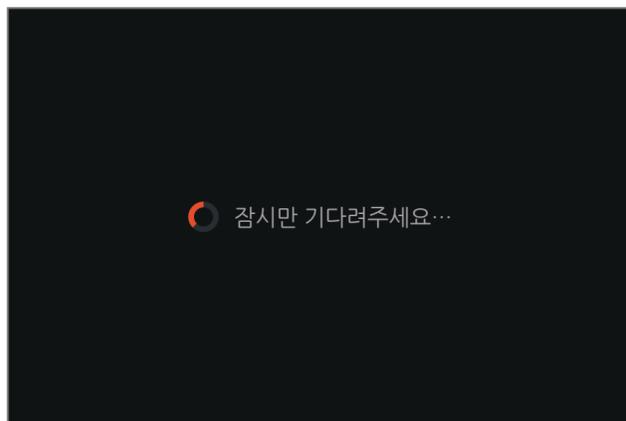


Loading Blank: Primary Gray05 (Opacity 20%)
Loading Gage: Primary Orange06
Text: Black07

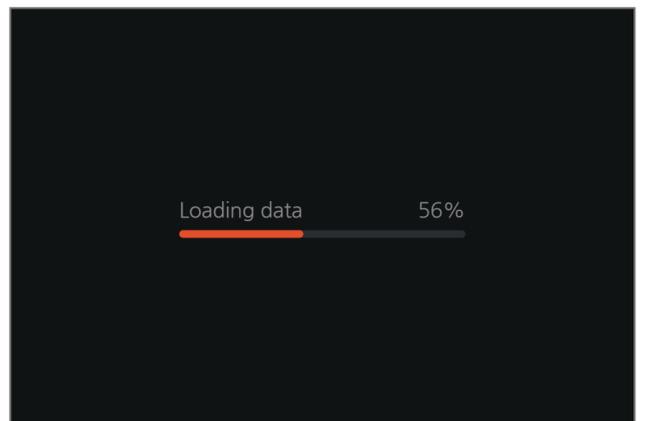
다크 테마



Loading Blank: Primary Gray05 (Opacity 30%)
Loading Gage: Primary Orange06
Text: Primary Orange06



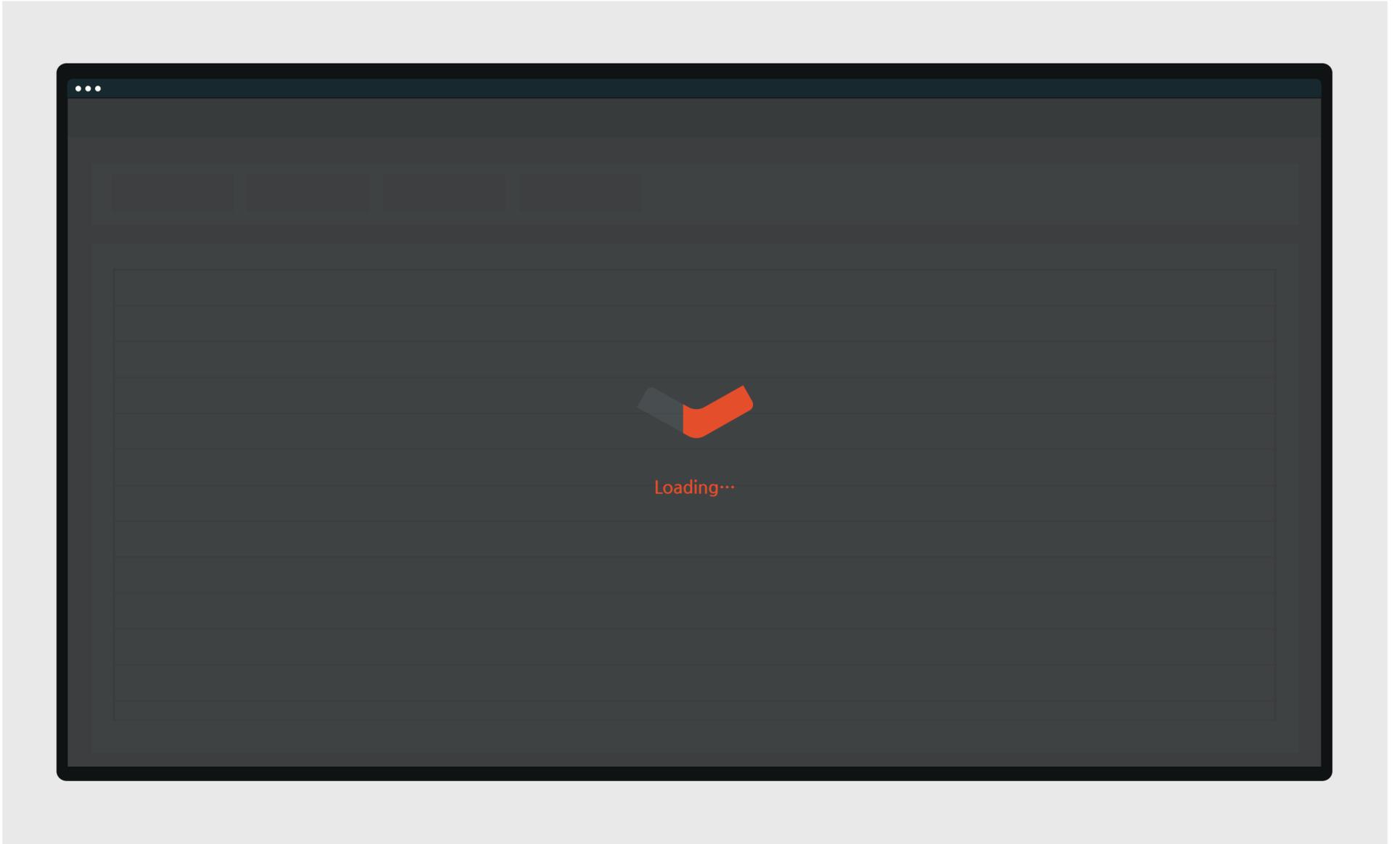
Loading Blank: Primary Gray05 (Opacity 30%)
Loading Gage: Primary Orange06
Text: Black05



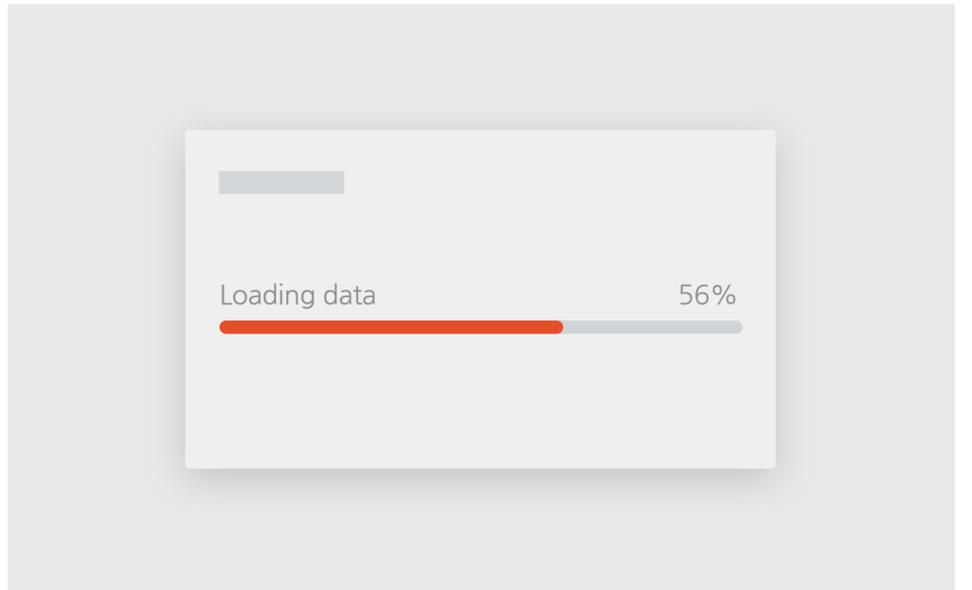
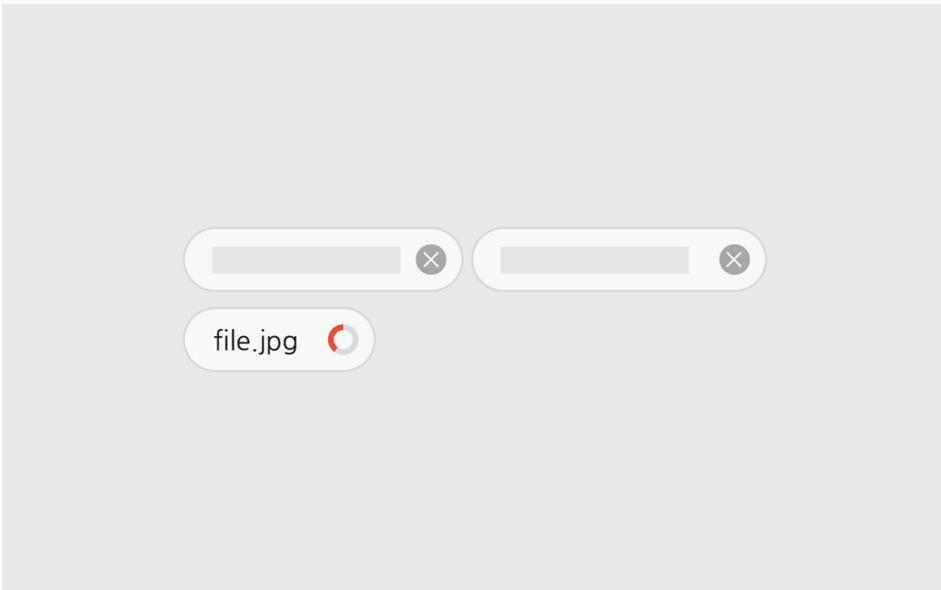
Loading Blank: Primary Gray05 (Opacity 50%)
Loading Gage: Primary Orange06
Text: Black06

사용 예시

전체 영역에서 데이터를 읽어 오는 경우에 활용하도록 합니다.



파일을 업로드할 때 다른 컴포넌트에 포함되어 활용합니다.



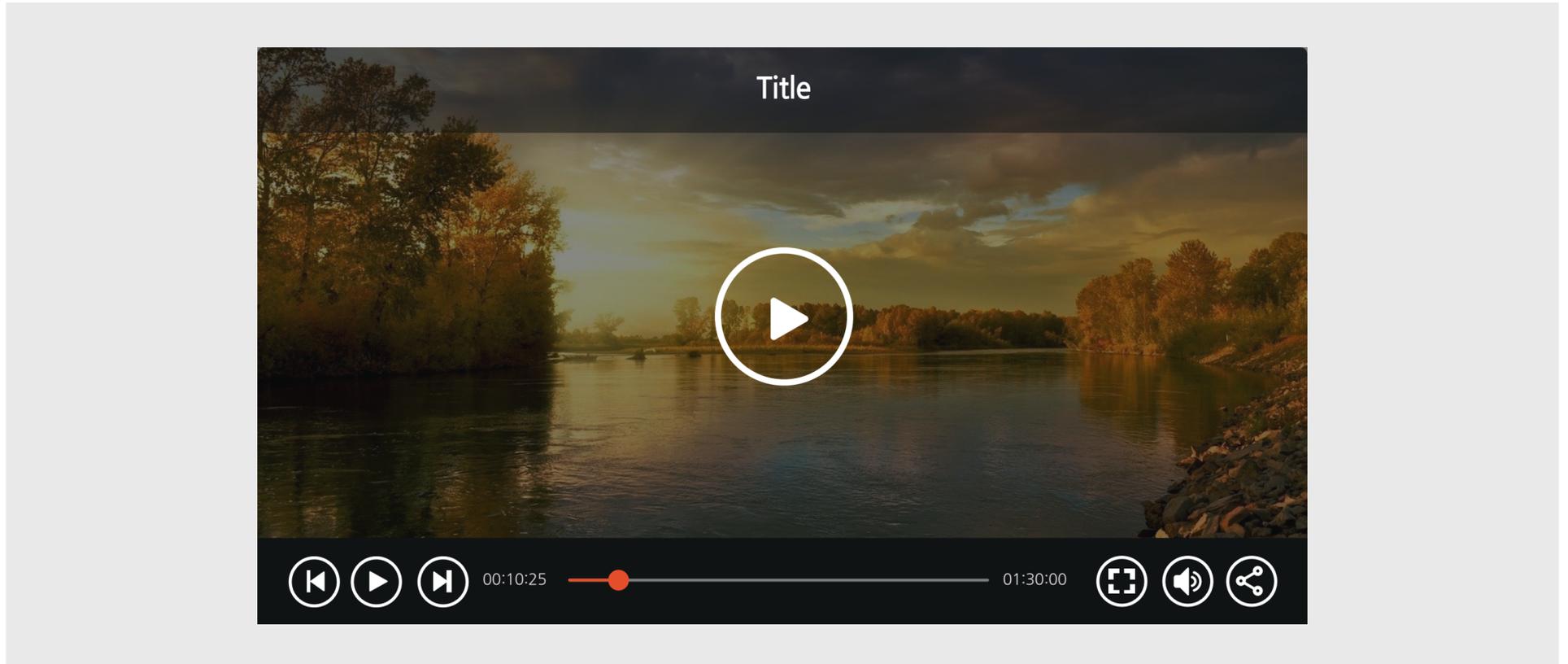
04-21

미디어(MEDIA)

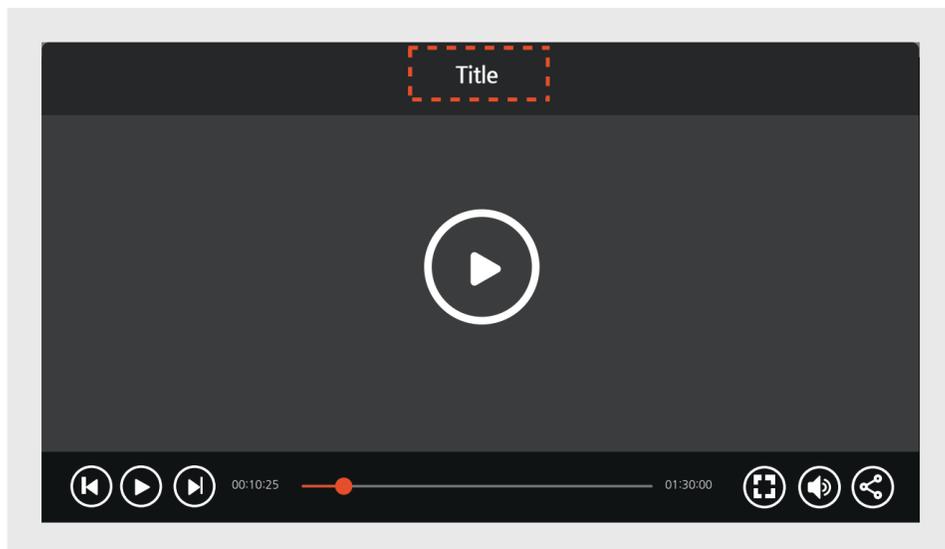
1. 미디어(Media)의 정의

비디오, 오디오 형태의 파일을 재생할 수 있는 컨트롤입니다.

HTML5에서 제공하며 Multimedia Player Control의 기본적인 Interaction은 Browser나 솔루션의 기준에 따르며, 본 표준에서는 이와 관련한 원칙이나 지침을 제공하지 않습니다.



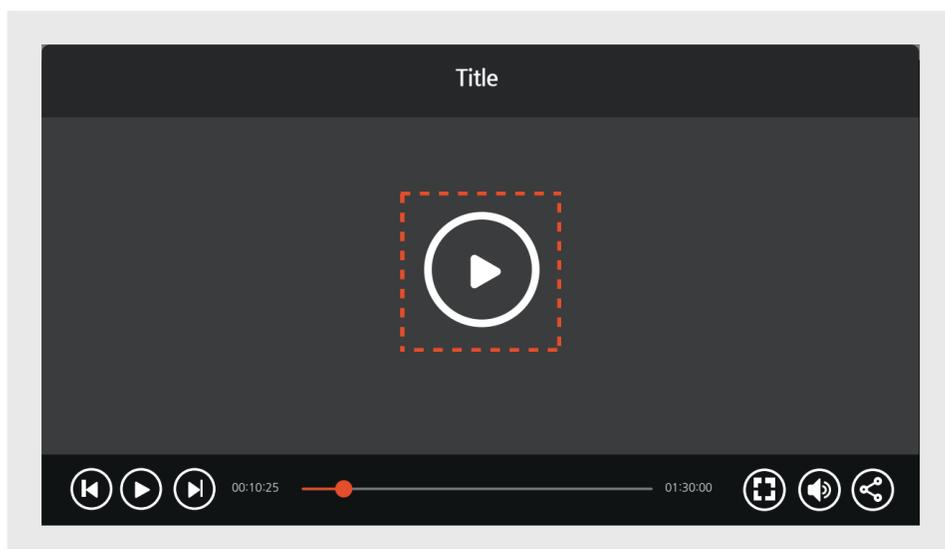
2. 구성 옵션



레이블

영상의 제목이나 설명을 제공할 수 있습니다.

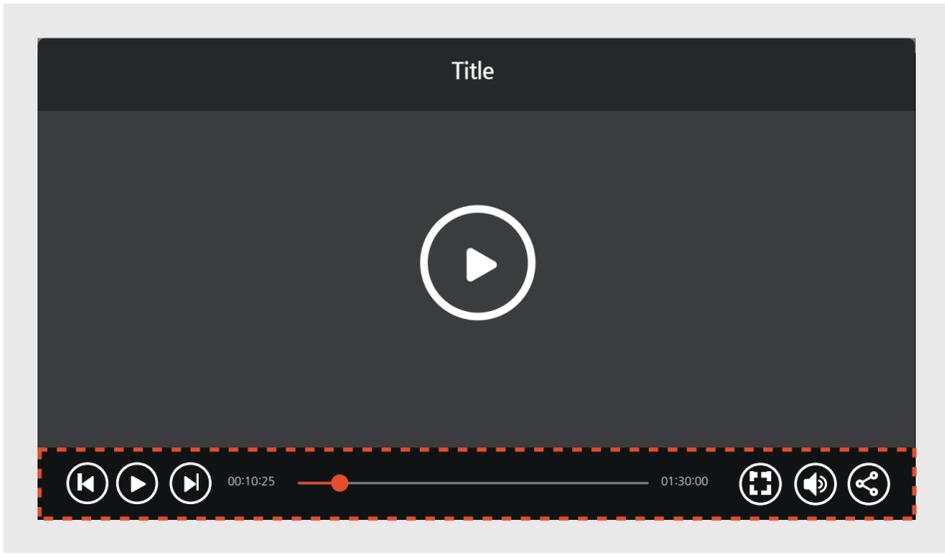
레이블은 짧고 명확하게 한 줄의 텍스트로 나타내야 하며, 영상 가로 크기보다 텍스트 레이블 길이가 길었을 때 말줄임 표시(...)를 권장합니다.



재생 아이콘

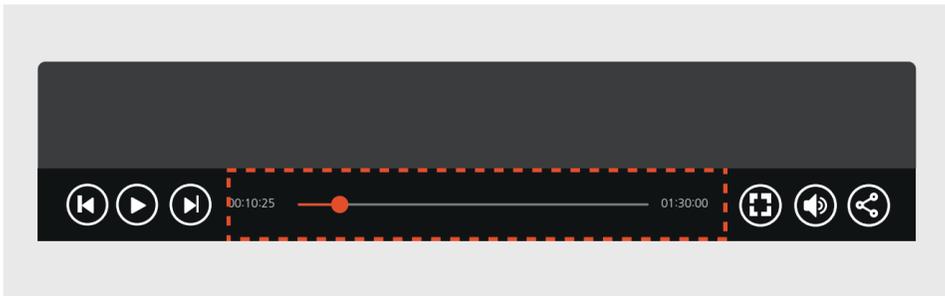
영상 재생 아이콘을 제공합니다.

재생 아이콘 선택 시 영상이 재생되며, 일시정지할 경우 재생 아이콘 재선택 시 일시정지된 부분부터 다시 재생됩니다.



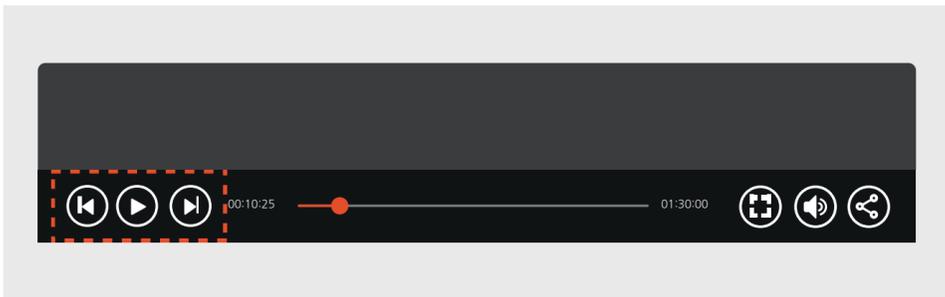
영상 컨트롤

컨트롤은 영상을 효율적으로 탐색하기 위해 사용됩니다. 각 아이콘 선택 시 아이콘에 맞는 기능을 제공합니다.



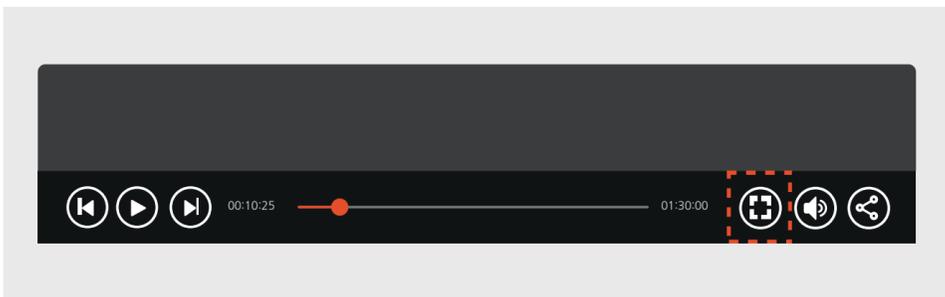
영상 슬라이더

영상의 진행 상황을 슬라이더를 통해 제공합니다. 슬라이더는 마우스를 이용해 좌우로 이동하여 영상 재생 시작점을 변경합니다. 재생 시간을 텍스트로 제공하여 현재 재생 시점을 제공합니다.



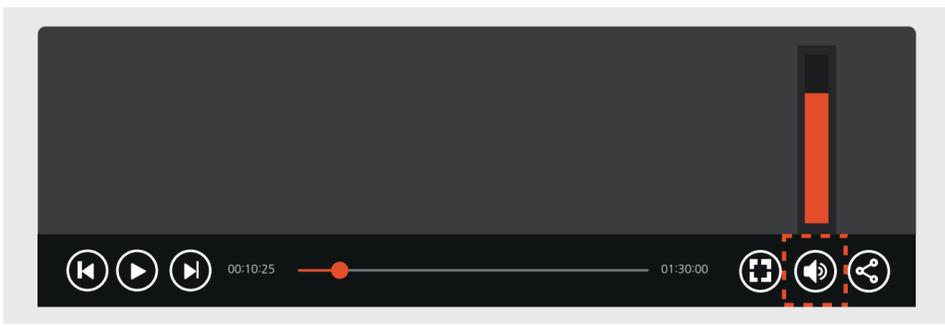
재생 버튼

영상을 실행시키는 버튼과 (▶) 15초 이전과 15초 이후로 이동하는 버튼(⏮, ⏭)을 제공합니다. 실행시키는 버튼(▶) 선택 시 해당 버튼은 일시정지하는 버튼(⏸)으로 변경되며, (⏮, ⏭) 버튼을 길게 선택하는 경우 선택이 종료될 때까지 15초씩 이동합니다.



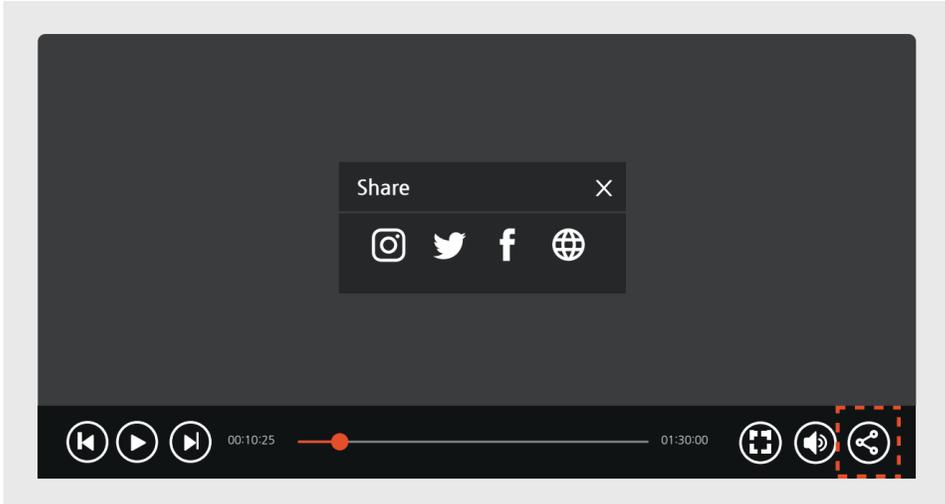
전체 화면 전환 버튼

전체 화면으로 전환되는 버튼을 제공합니다. 버튼 선택 시 전체 화면으로 전환되며, 해당 버튼은 다시 이전 화면 크기로 전환하는 버튼으로 변경되어 제공됩니다.



볼륨 버튼

영상의 소리를 조절하도록 제공합니다. 버튼 선택 시 소리 조절이 가능한 편집 영역을 제공하며, 마우스를 이용해 위, 아래로 이동하여 값을 조절하도록 제공합니다.



공유 버튼

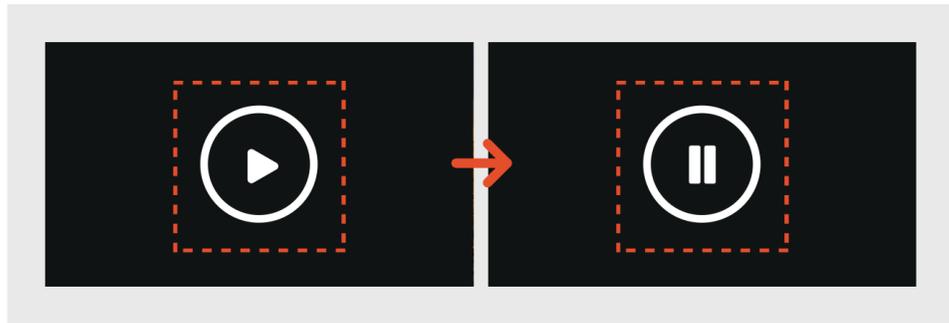
영상을 공유 가능하도록 제공합니다. 공유 버튼 선택 시 공유 유형을 선택하도록 제공합니다.

3. 사용 규칙



영상 시간 레이블을 제공합니다.

영상의 슬라이더는 마우스를 이용해 재생 시작점을 변경하며, 변경 시 좌측에 있는 재생 시각을 안내하는 레이블이 자동 업데이트되어 제공됩니다.
(좌측 레이블: 지금까지 재생한 시간 / 우측 레이블: 총 영상 시간)

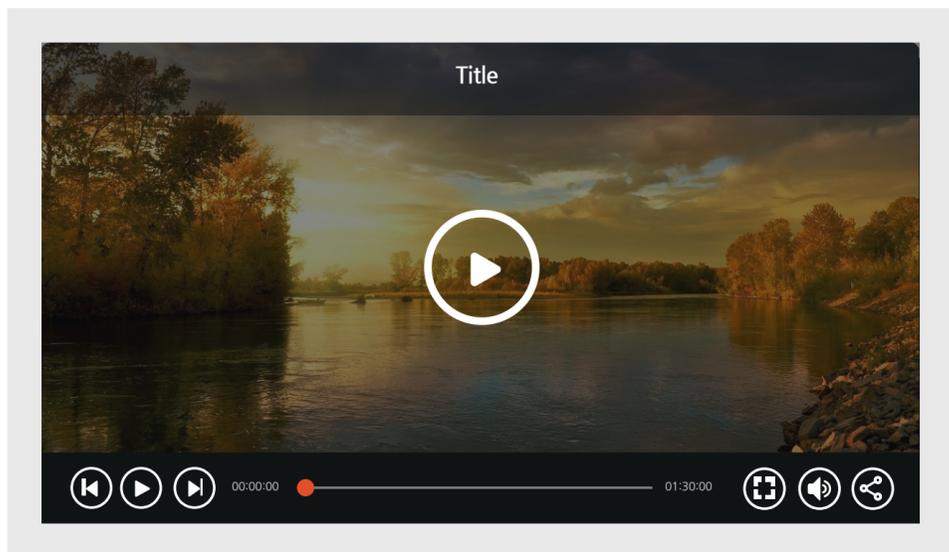


재생/일시정지 아이콘을 제공합니다.

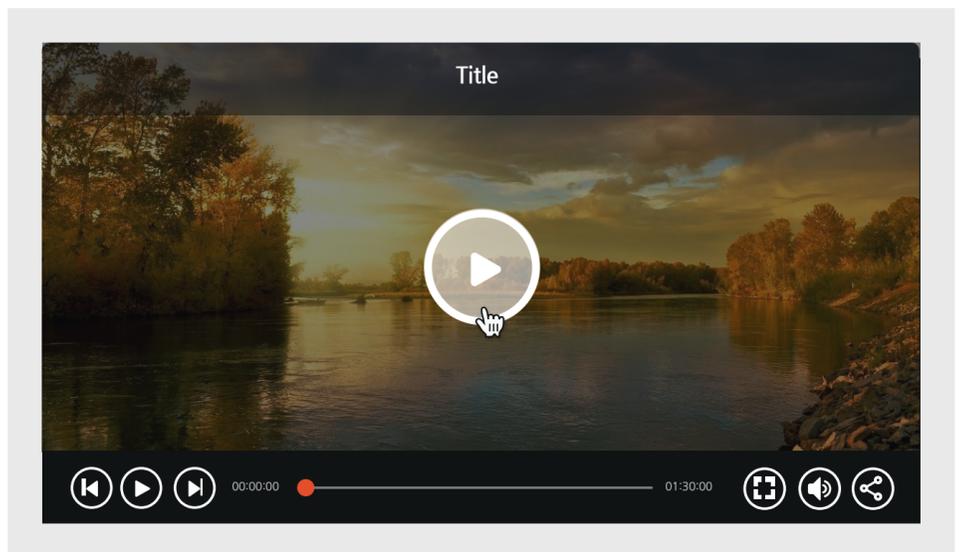
재생 아이콘 선택 시 영상이 재생되며, 해당 아이콘 위치에 일시정지 아이콘으로 전환되어 제공됩니다.
또한, 일시정지 아이콘 선택 시 영상이 일시정지되며, 해당 아이콘 위치에 재생 아이콘으로 전환되어 제공됩니다.

4. 상황에 따른 상태

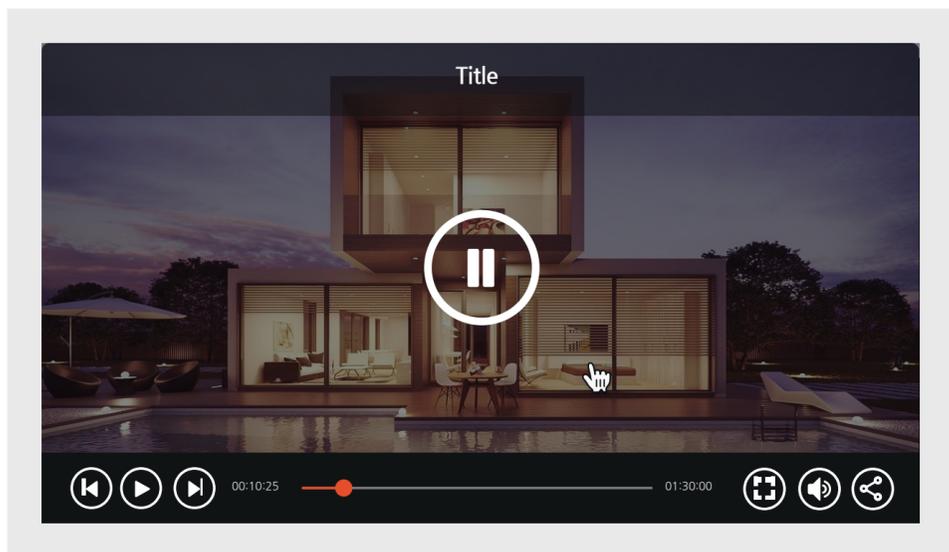
Normal



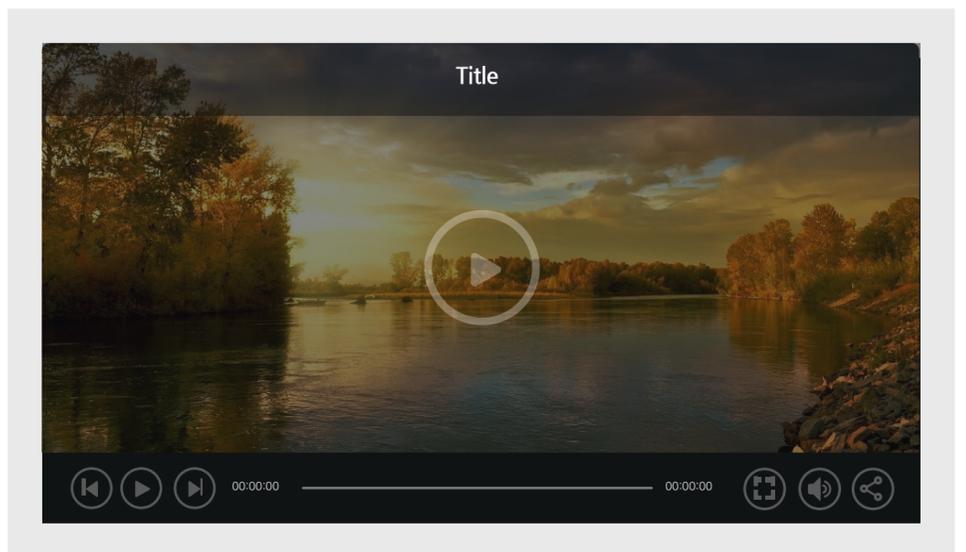
Hover



Active

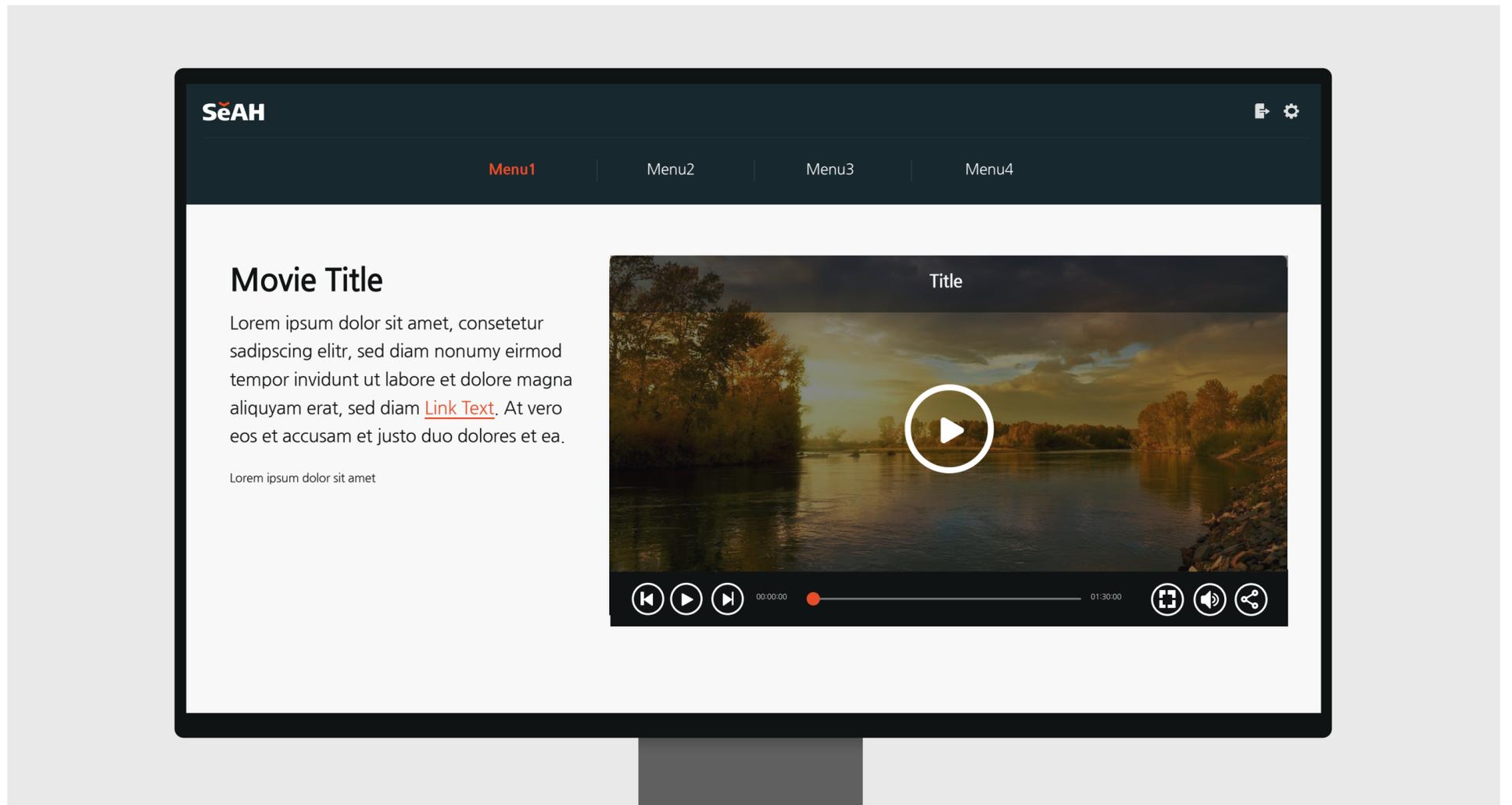


Disabled



5. 배치

영상이 필요한 경우 어디든 배치할 수 있으며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

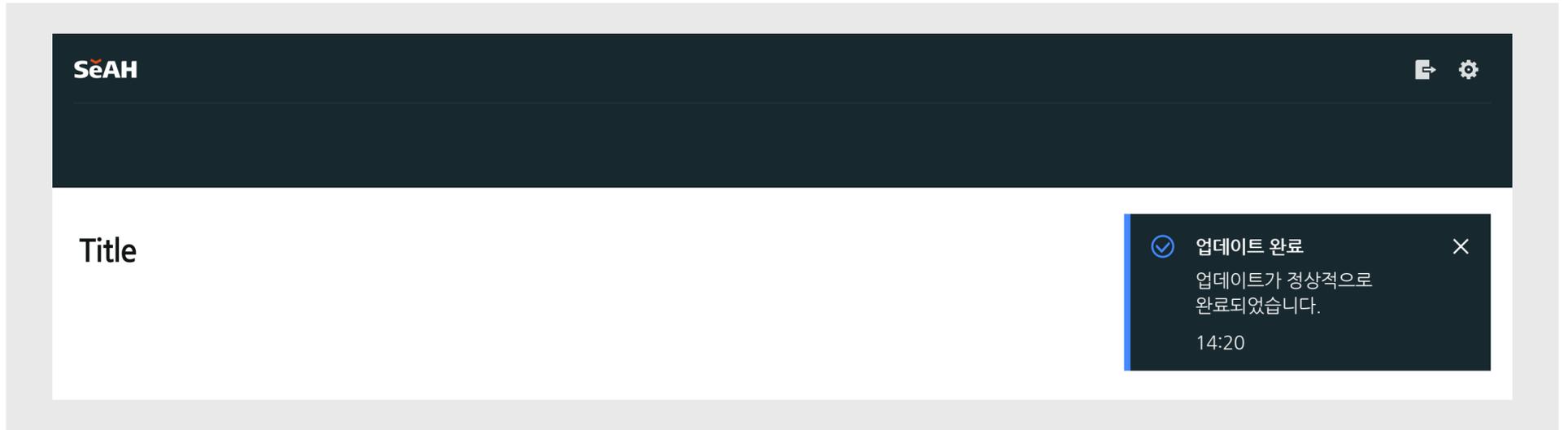


04-22

노티피케이션 (NOTIFICATION)

1. noti피케이션(Notification)의 정의

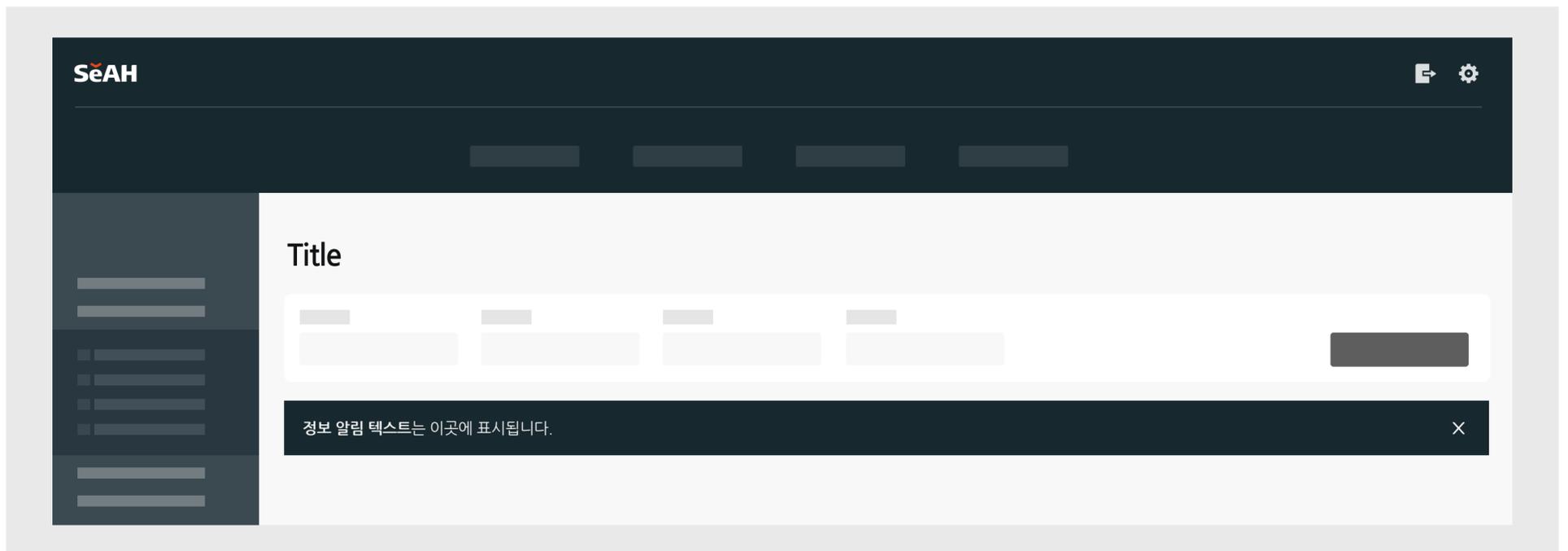
알림을 사용하여 사용자에게 시스템 상태의 업데이트 또는 변경 사항을 알려주는 구성 요소입니다.



2. 유형

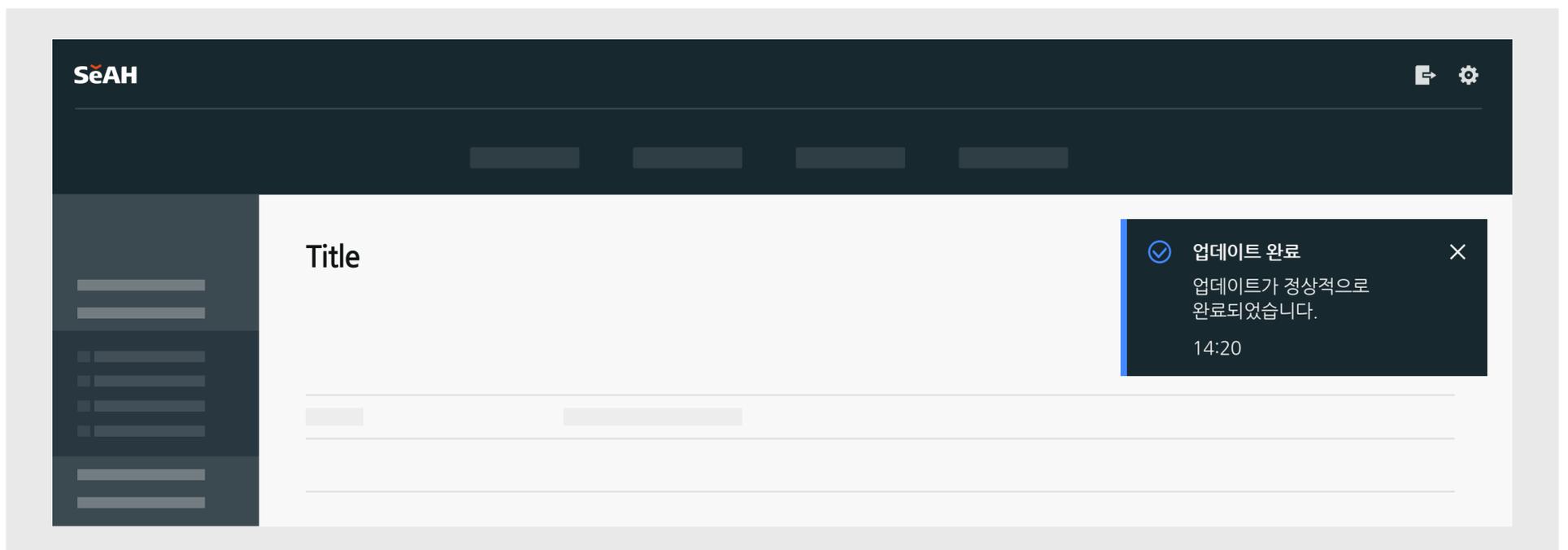
인라인 noti피케이션

내용이 들어가는 영역에 알림 사항이 있는 경우 내용 안에 인라인 되어 나타나는 형태를 의미합니다.



토스트 noti피케이션

업데이트 완료 메시지 등 알림 사항이 있는 경우 화면 위에 레이어 형태로 나타나는 것을 의미합니다.

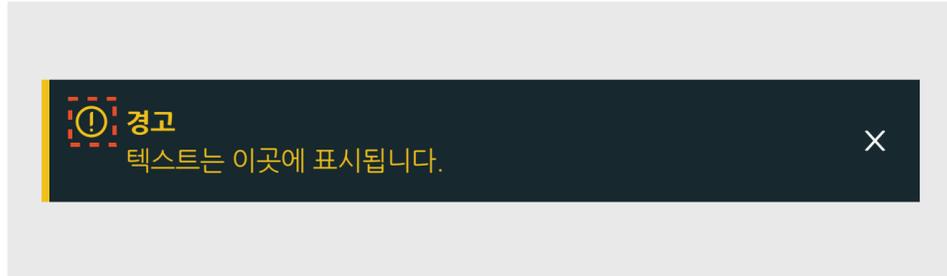


3. 구성 옵션



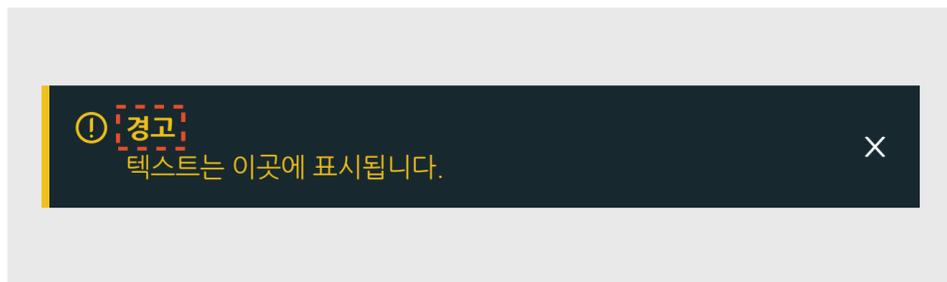
컨테이너

노티피케이션의 전체 영역을 의미합니다.
정보, 에러, 경고, 성공의 의미에 따라 컨테이너를 제공합니다.



아이콘

알림 유형을 사용자가 인지하도록 제공합니다.
알림 유형과 연관된 직관적인 아이콘을 사용합니다.



제목

사용자에게 알림에 대한 간략한 개요를 제공합니다.



메시지 (선택 사항)

사용자에게 알림 내용을 제공합니다.
사용자가 수행할 수 있는 내용을 제공합니다.



닫기 버튼 (선택 사항)

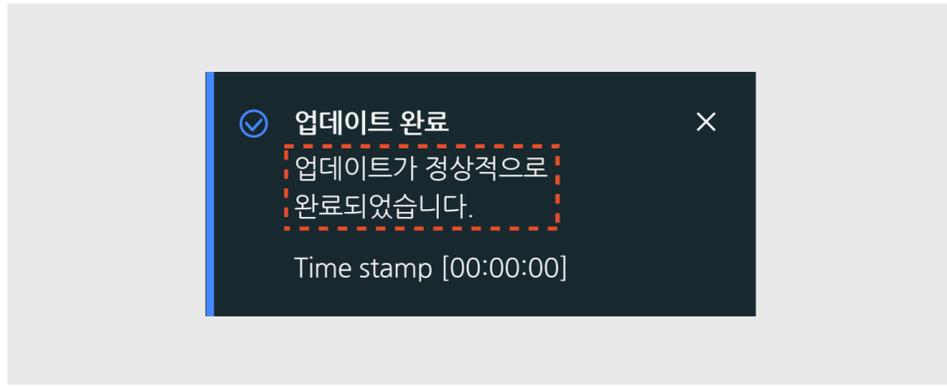
닫기 버튼 선택 시 알림을 닫습니다.
닫기 버튼 선택하지 않는 경우 5초 후에 자동으로 닫힙니다.



타임 스탬프 (선택 사항)

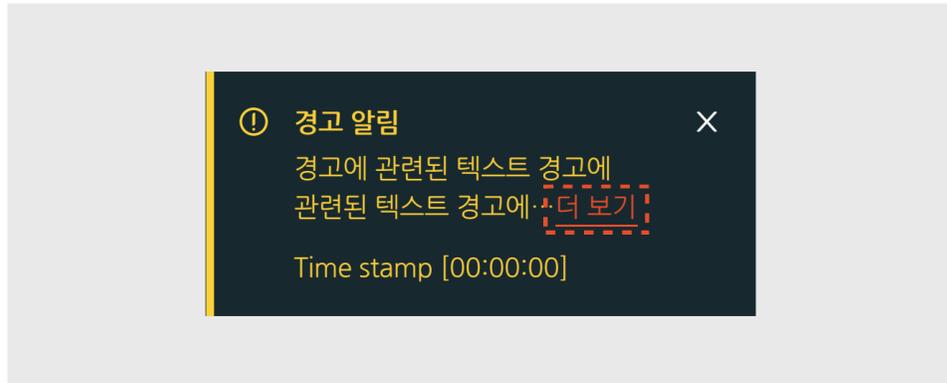
제한된 시간 내에 알림을 확인해야 되는 경우
알림이 전송된 시간을 표기하여 제공합니다.
(예:00:00후에 자동 로그아웃 됩니다)

4. 사용 규칙



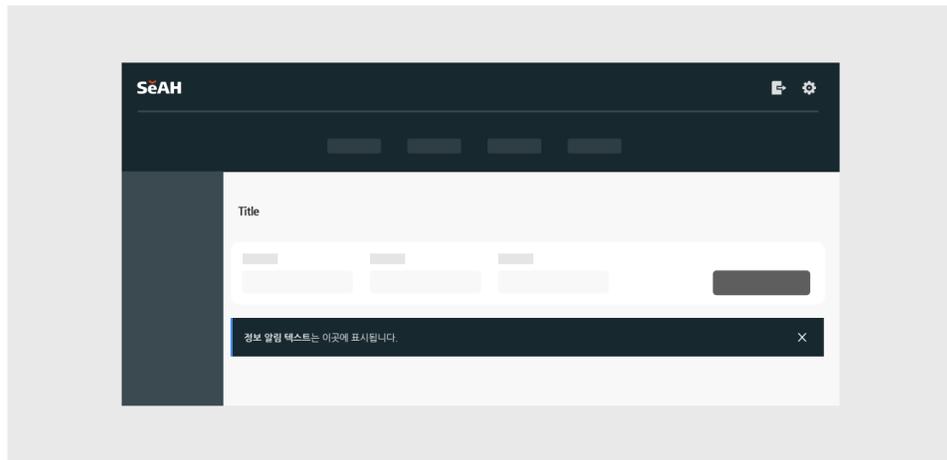
메시지는 간결하고 중요한 정보를 설명해야 합니다.

사용자가 알림을 통해 신속하게 파악하고, 다음에 수행해야 할 작업을 알 수 있도록 제공해야 하기 때문에 메시지는 짧고 간결해야 합니다.



텍스트 영역을 초과하는 경우 '더 보기'를 제공합니다.

텍스트 영역을 초과하는 긴 메시지가 필요한 경우 사용자에게 전체 알림 메시지를 표시하는 '더 보기'링크를 제공하여, 자세한 내용이 포함된 전체 페이지에 도달하도록 합니다. ('더 보기'를 제공하는 경우 마지막 텍스트 뒤에 말줄임표를 표시합니다.)



특정 영역에서 사용할 경우 너비를 확장할 수 있습니다.

인라인 알림의 너비는 내용과 레이아웃에 따라 확장할 수 있습니다. 단, 높이는 내용 길이를 기준으로 두 줄의 텍스트를 노출하며, 두 줄을 초과하는 경우 '더 보기' 링크를 제공합니다.

5. 상황에 따른 상태

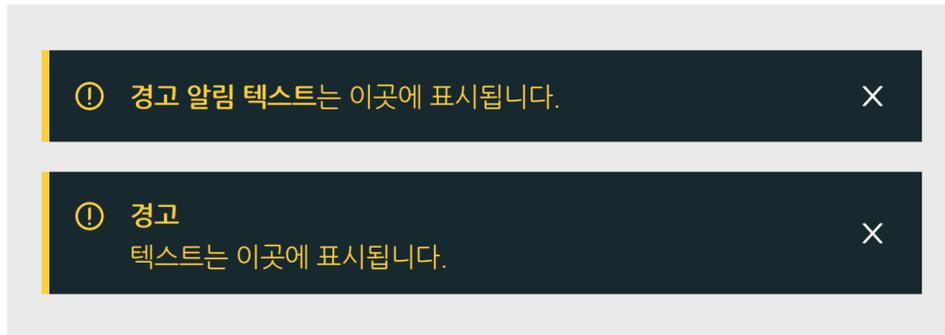
인라인 알림: 정보



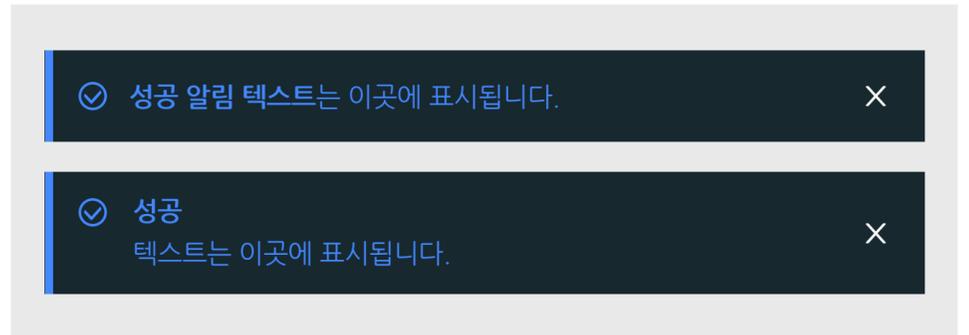
인라인 알림: 에러



인라인 알림: 경고



인라인 알림: 성공



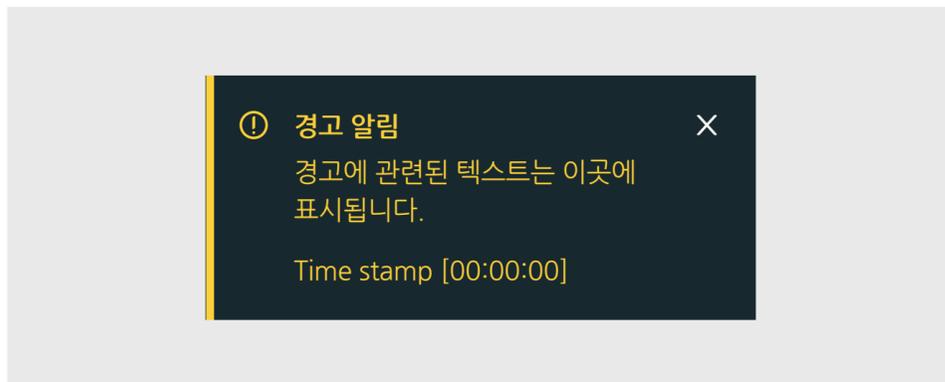
토스트 알림: 정보



토스트 알림: 에러



토스트 알림: 경고



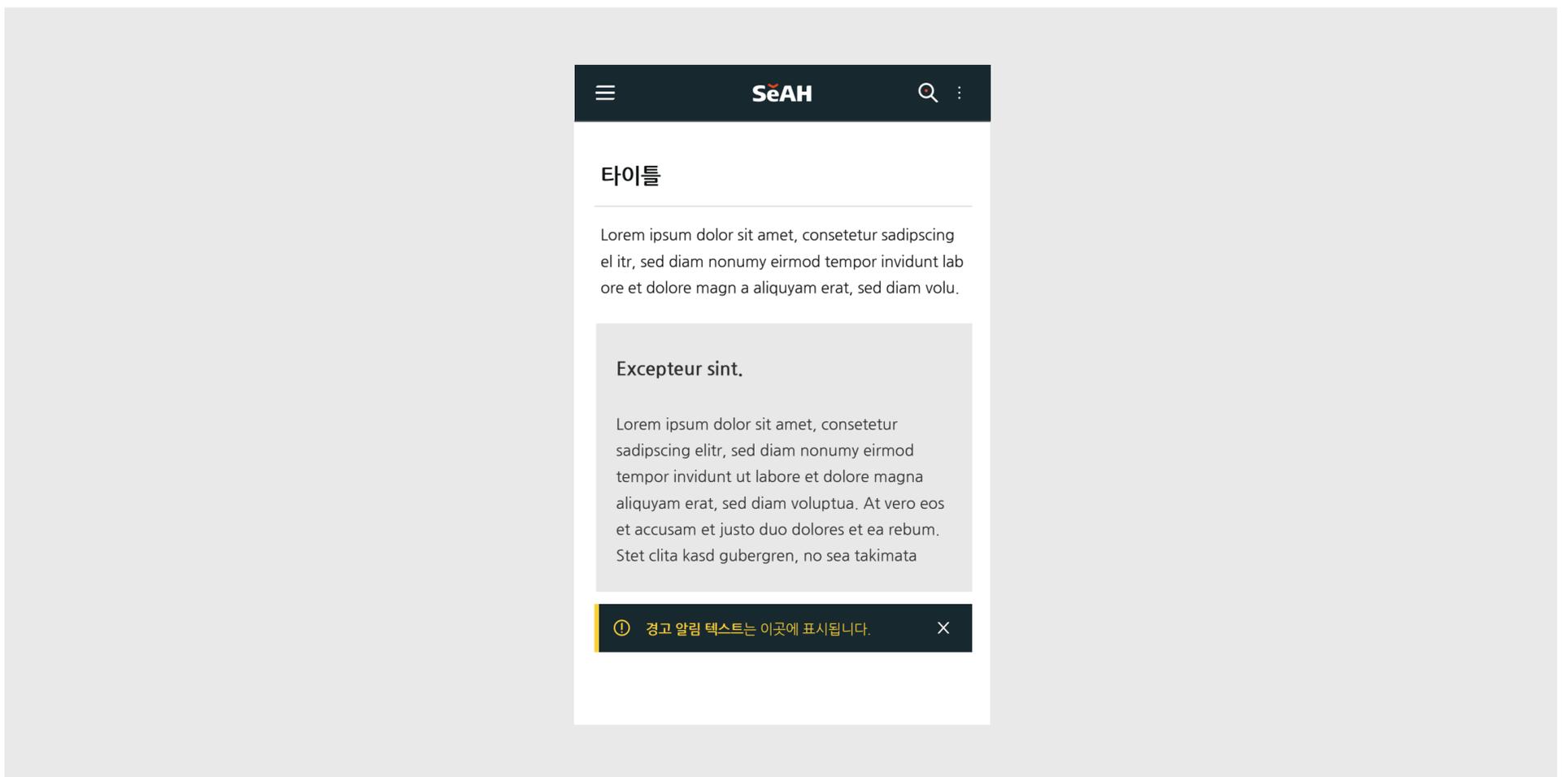
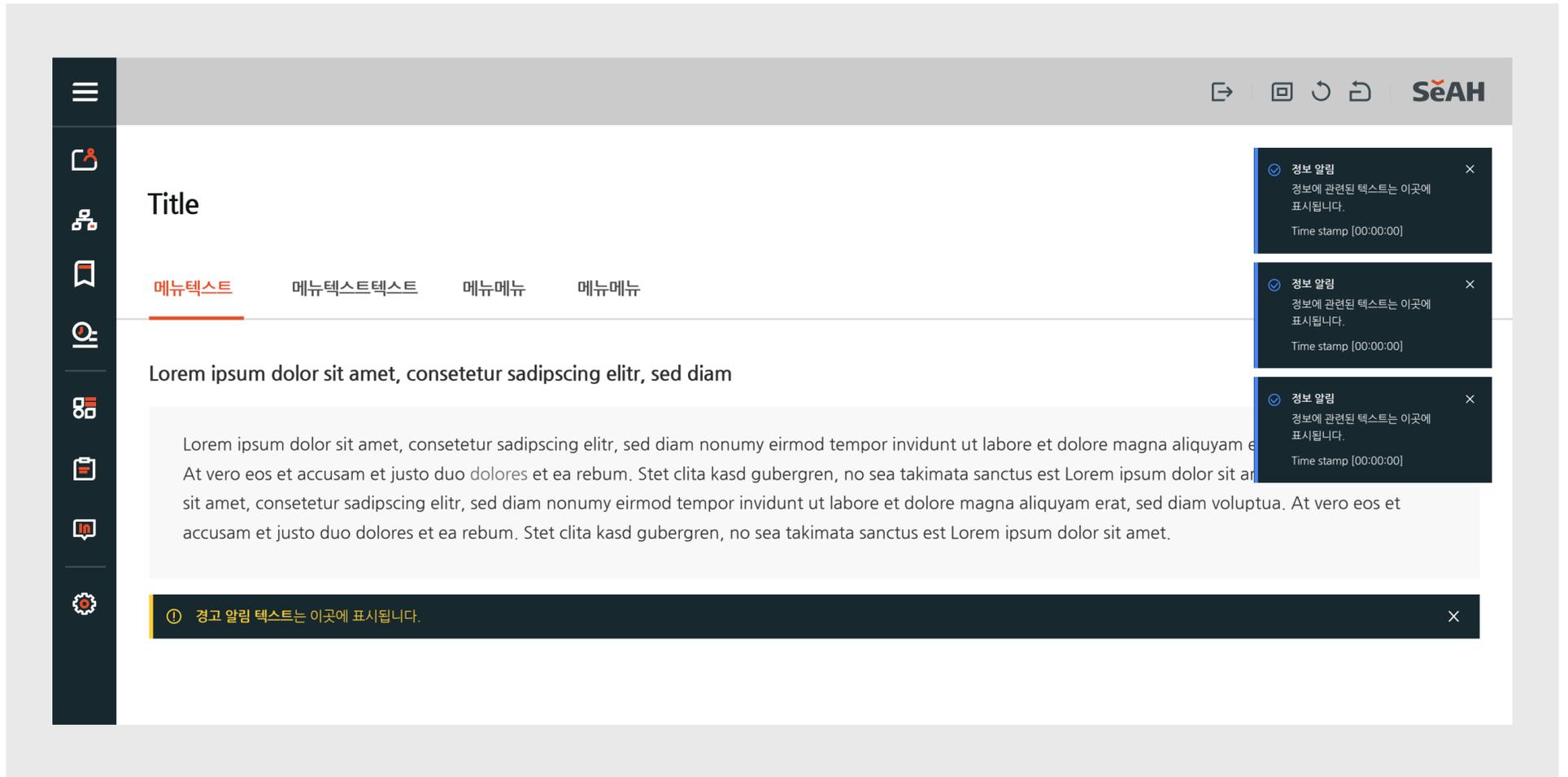
토스트 알림: 성공



6. 배치

인라인 알림은 관련 항목 근처에 배치하며, 콘텐츠 영역에서 그리드의 열에 맞춰 배치할 수 있습니다.

토스트 알림은 화면 오른쪽 상단에 배치하며, 새 토스트 알림이 발생하는 경우 목록 상단에 나타나고 이전 알림은 해제될 때까지 푸시 다운됩니다.



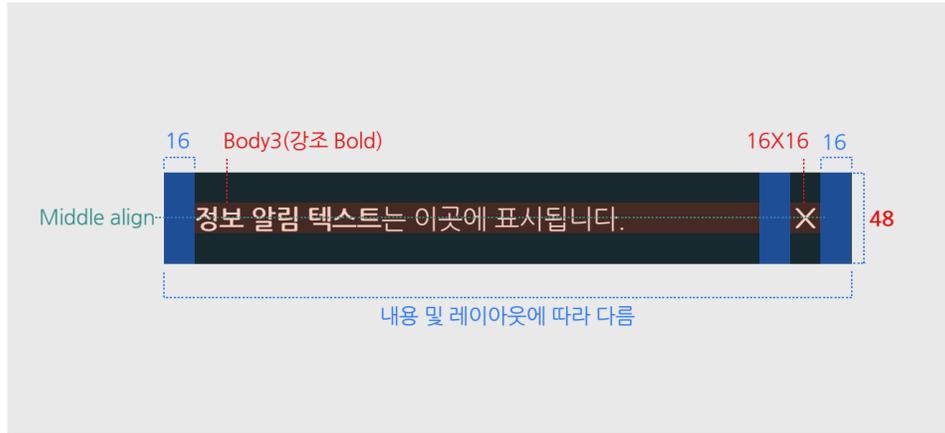
7. 스타일

크기

알림 크기는 상황에 따라 아래 형태에서 선택하여 활용하고 상세 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

인라인 알림

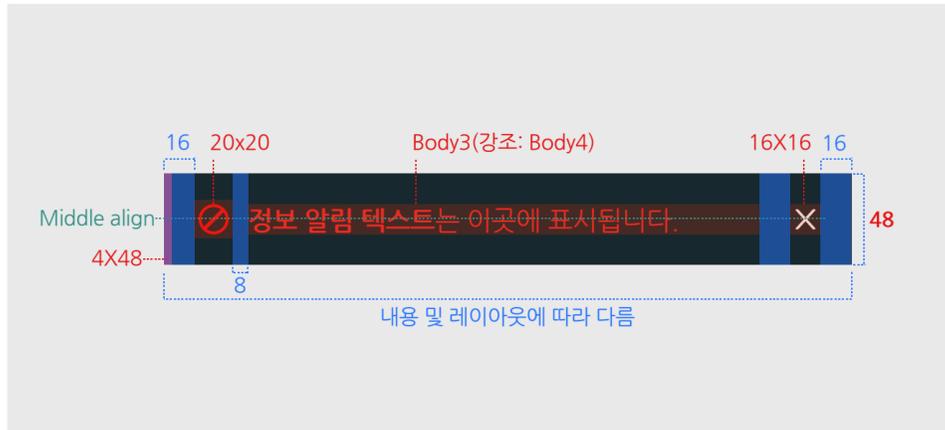
일반 메시지



일반 메시지 타이틀 있는 경우



아이콘 있는 경우(에러/경고/성공)

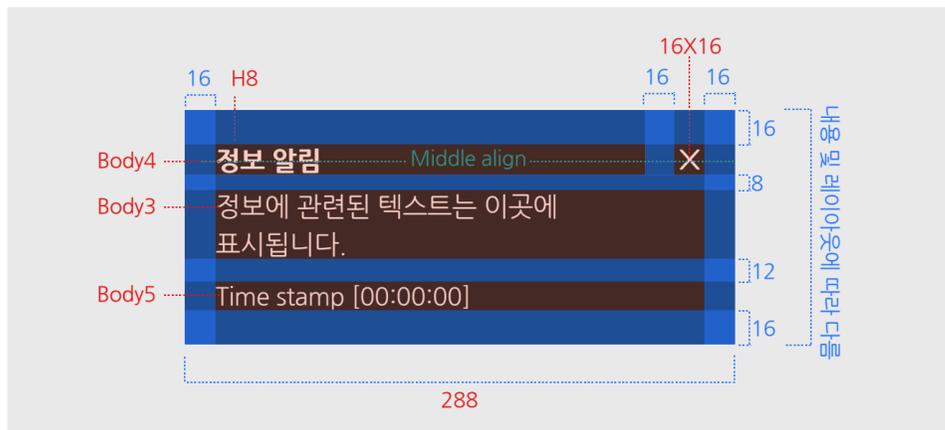


타이틀+아이콘 있는 경우(에러/경고/성공)



토스트 알림

일반 메시지

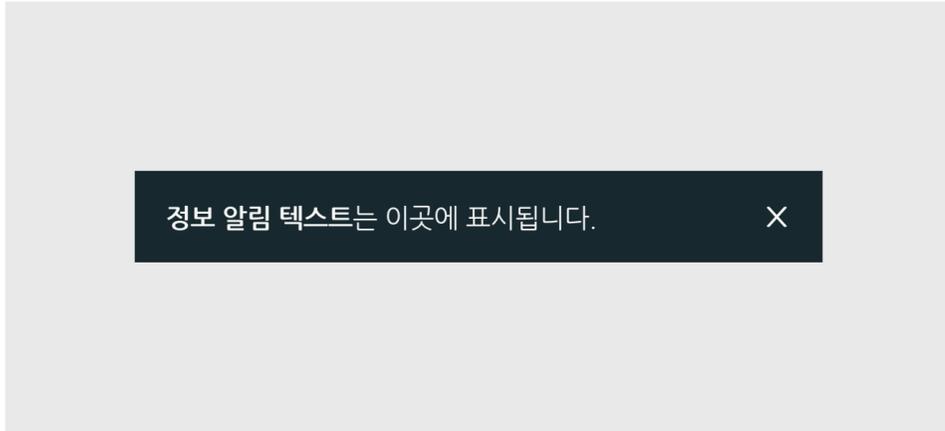


아이콘 있는 경우(에러/경고/성공)



컬러

화이트 테마



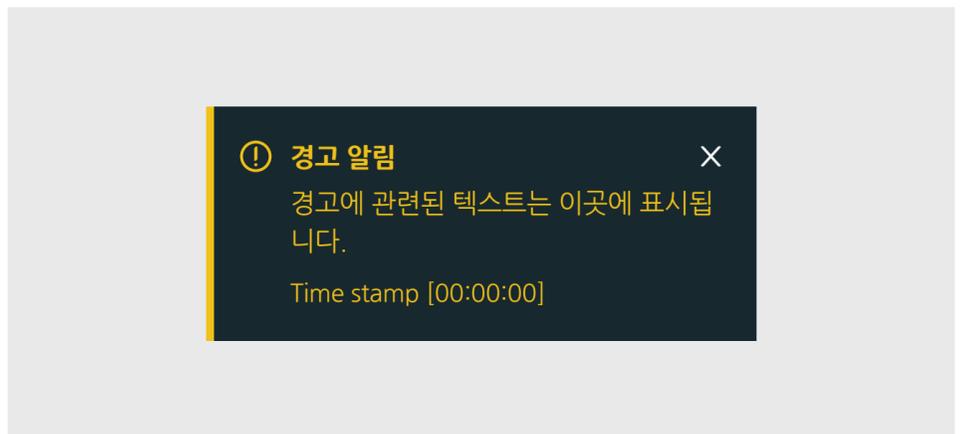
Container: Primary Gray08
Text: Black01
Icon: Black01



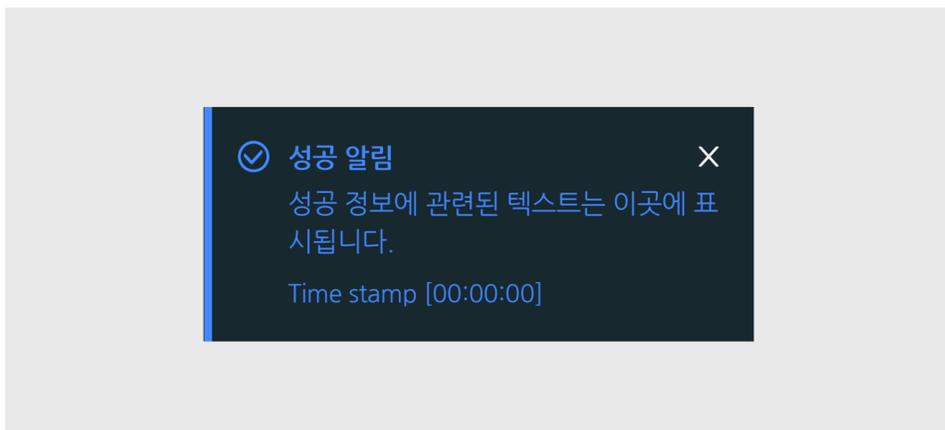
Container: Primary Gray08
Text: Black01
Icon: Black01



Container: Primary Gray08
Status Icon+Text: Status Red
Icon: Black01

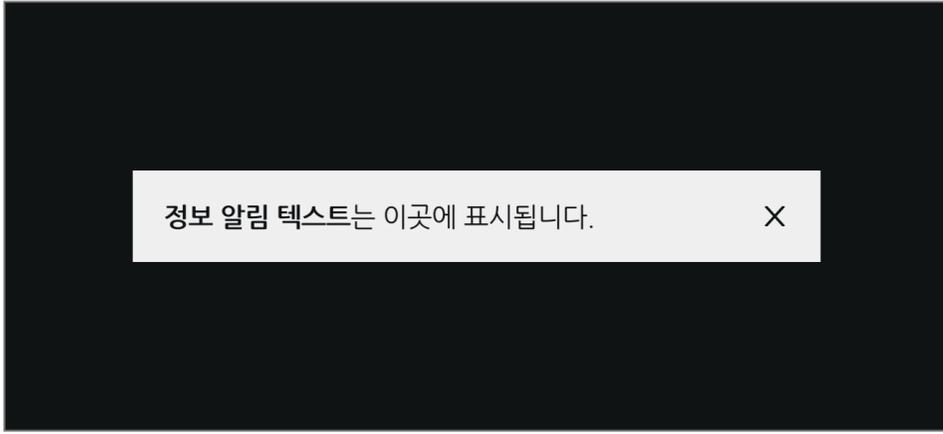


Container: Primary Gray08
Status Icon+Text: Status Yellow
Icon: Black01



Container: Primary Gray08
Status Icon+Text: Status Blue
Icon: Black01

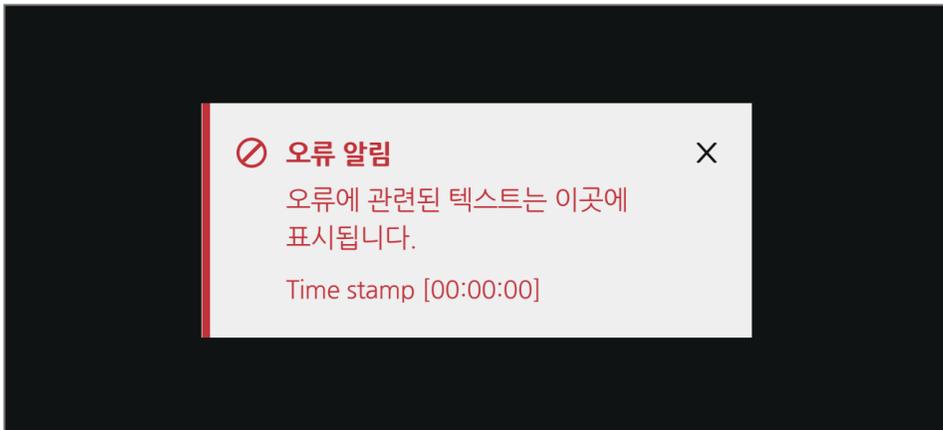
다크 테마



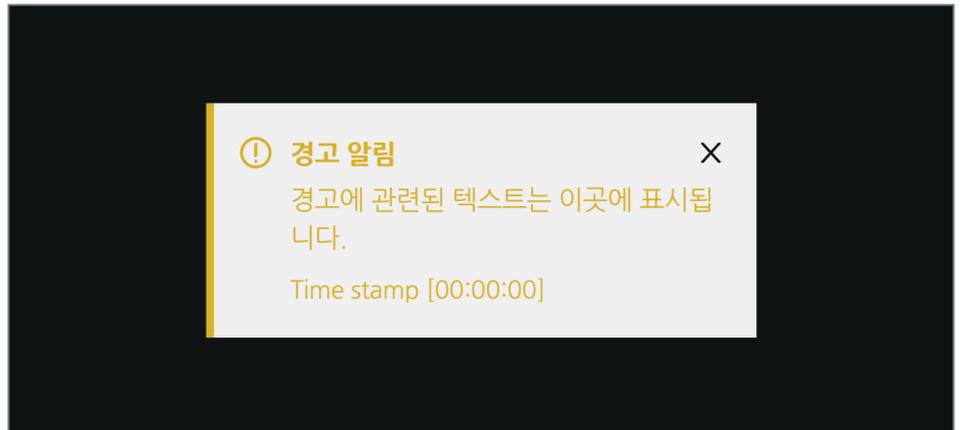
Container: Primary Gray01
Text: Black10
Icon: Black10



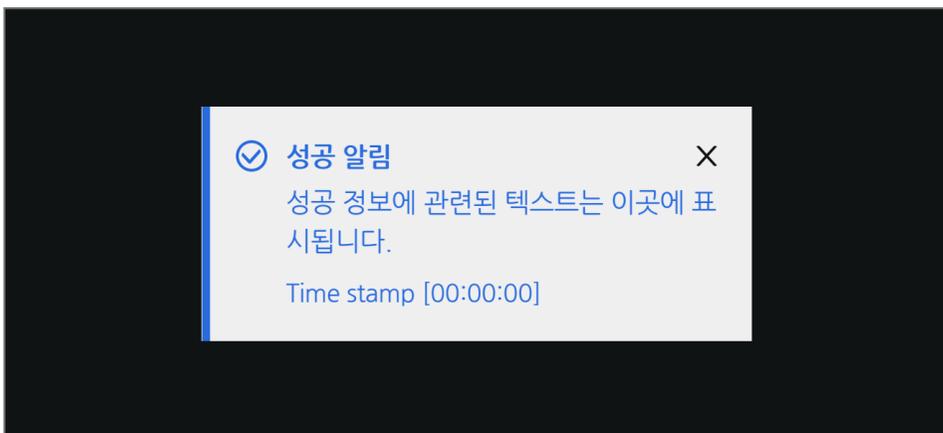
Container: Primary Gray01
Text: Black10
Icon: Black10



Container: Primary Gray01
Status Icon+Text: Status Red Hover
Icon: Black10



Container: Primary Gray01
Status Icon+Text: Status Yellow Hover
Icon: Black10



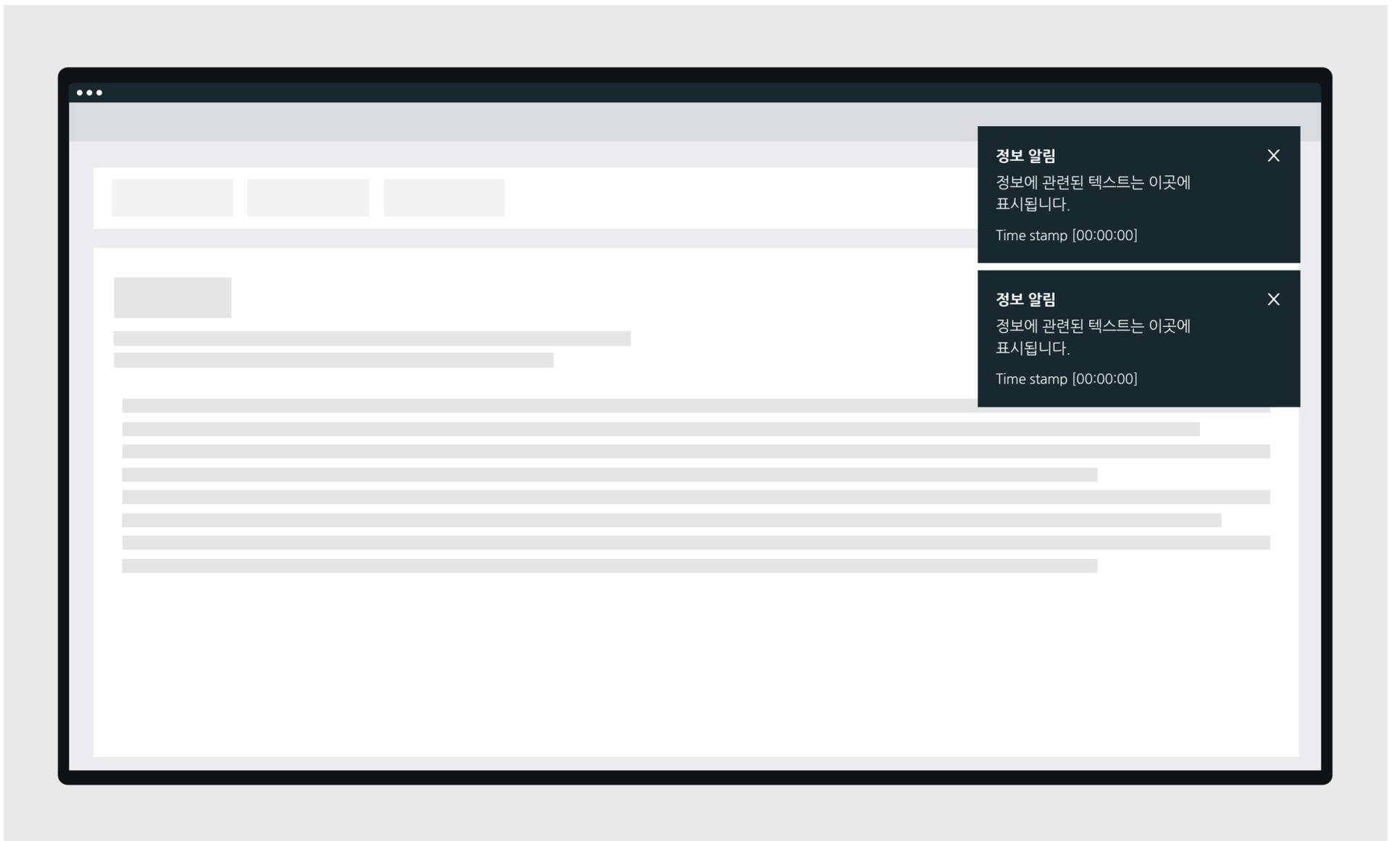
Container: Primary Gray01
Status Icon+Text: Status Blue Hover
Icon: Black10

사용 예시

인라인 알림은 콘텐츠 사이에 사용할 수 있습니다.



토스트 알림은 콘텐츠 영역과 별개로 우측 상단에 나타나도록 합니다.



04-23

넘버(NUMBER)

1. 넘버(Number)의 정의

숫자를 입력할 때 사용하는 요소입니다.

상황에 따라 필드 우측에 스텝퍼(Stepper)를 함께 제공하기도 합니다.



2. 구성 옵션



레이블

사용자에게 입력해야 할 작업을 지시하거나 입력 필드에 대한 제목으로 입력할 정보를 사용자가 이해하도록 제공합니다.



입력 필드

사용자가 숫자를 입력하도록 한 줄의 입력 필드를 제공합니다.



컨트롤 아이콘

위, 아래 아이콘 선택으로 숫자 조정을 제공합니다.
변경되는 숫자 단위는 상황에 따라 적용 가능합니다.
(예: 10의 배수: 10-20-30...)

3. 사용 규칙



변경되는 숫자 단위를 상황에 따라 다르게 제공합니다.

컨트롤 아이콘은 몇 번의 클릭만으로 변경을 수행하는 데 적합하기 때문에 값의 입력 범위가 크다면, 컨트롤 아이콘으로 변경되는 숫자의 단위도 따라서 커져야 합니다.



레이블은 명확하고 간결하게 제공합니다.

숫자 입력값에 대한 명확하고 간결한 레이블을 제공해야 합니다. 가능한 짧은 단어를 사용하는 것을 권장합니다.

4. 상황에 따른 상태

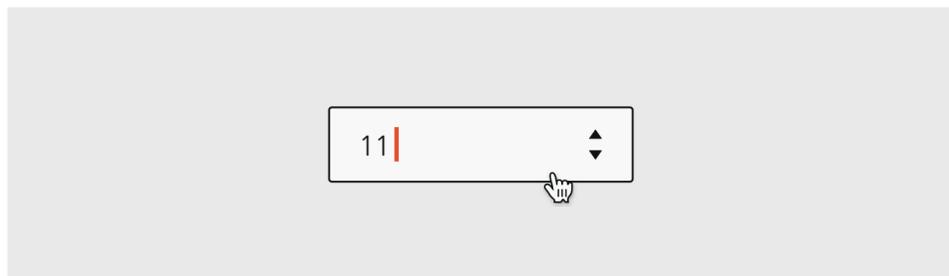
Normal



Hover



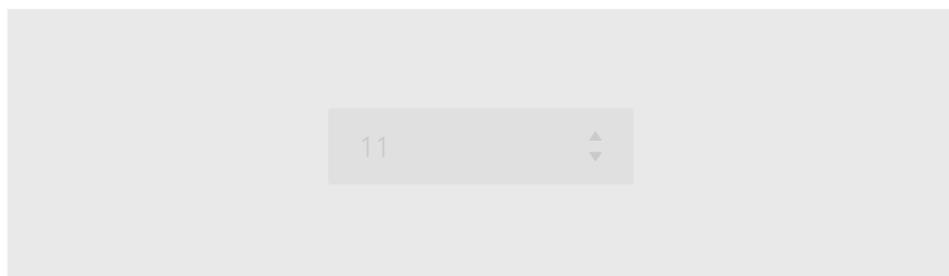
Active



Error

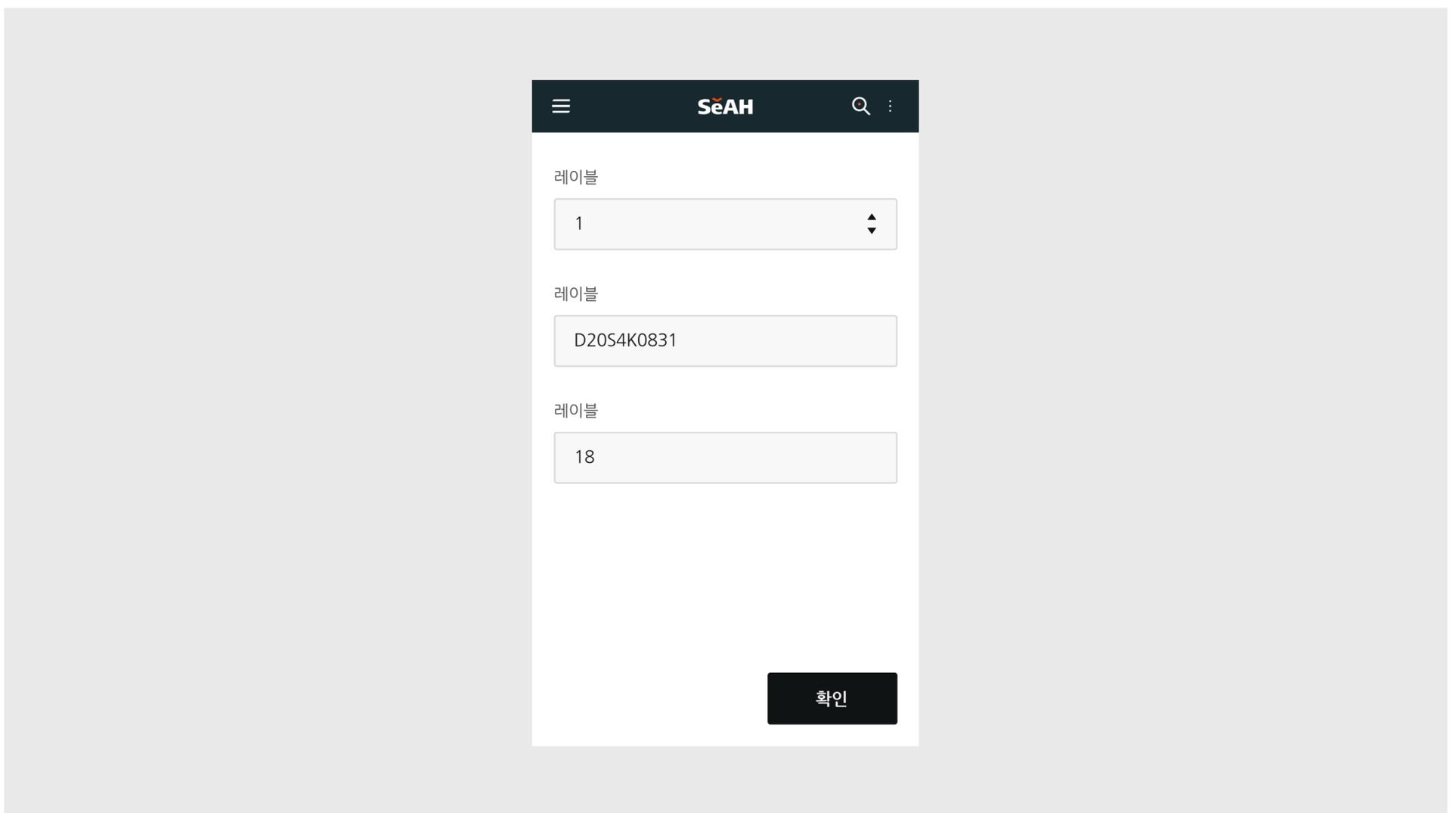
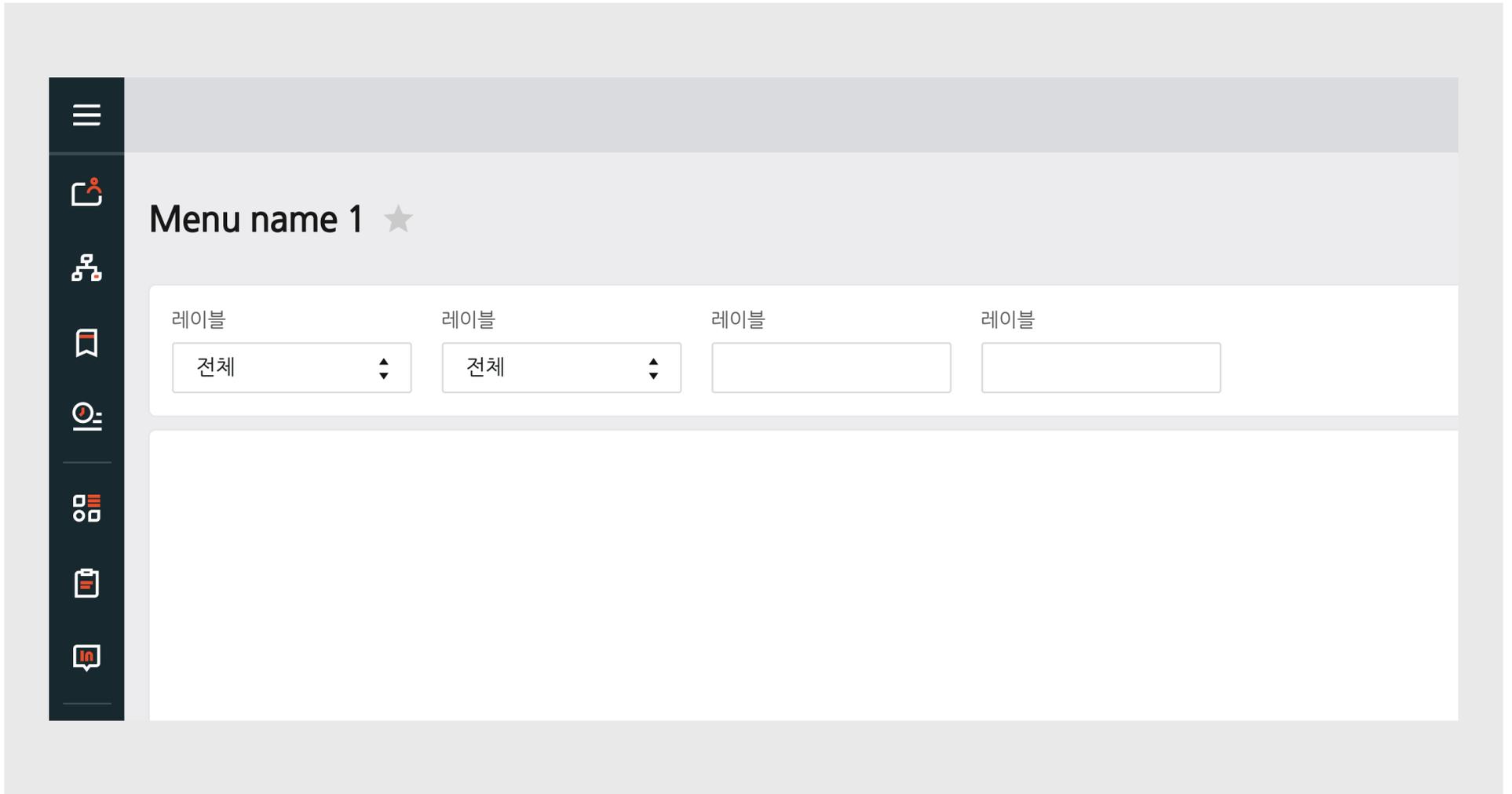


Disabled



5. 배치

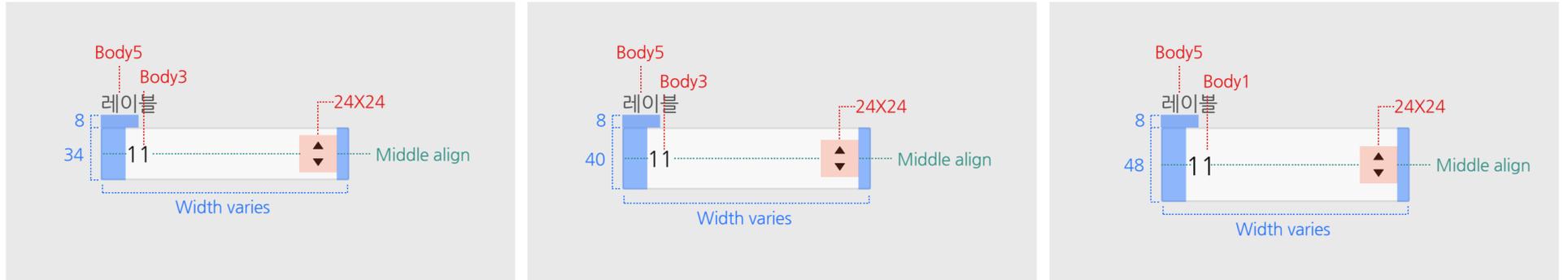
숫자 입력이 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있으며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



6. 스타일

크기

넘버의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



Height: 34px(라운드: 2)

가장 작은 크기의 컴포넌트로 Mes 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

Height: 40px(라운드: 2)

중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래 (34,48) 크기를 활용합니다.

Height: 48px(라운드: 2)

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Label: Black08
Line: Black03
Container: Black01
Icon: Black10
Text: Black10

Hover

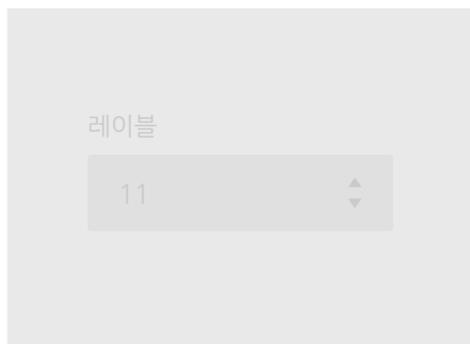
Label: Black08
Line: Black03
Container: Black02 (Opacity 50%)
Icon: Black10
Text: Black10

Active

Label: Black08
Line: Black10
Container: Black01
Icon: Black10
Text: Black10
Text Cursor: Primary Orange06

Error

Label: Black08
Line: Status Red
Container: Black01
Icon: Black10
Text: Black10
Alert Message: Status Red

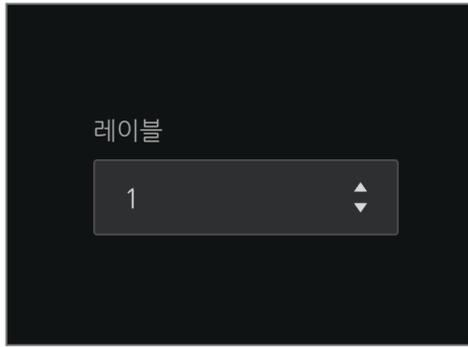


Disabled

Label: Black04
Container: Black04 (Opacity 30%)
Icon: Black04
Text: Black04

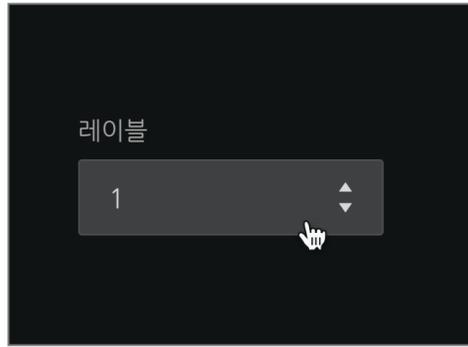
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



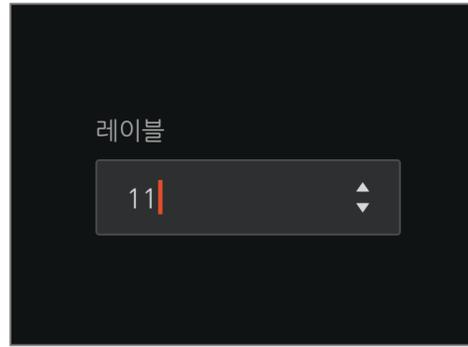
Normal

Label: Black05
Container: Black08 (Opacity: 50%)
Number Text: Black03
Icon: Black03
Line: Black08



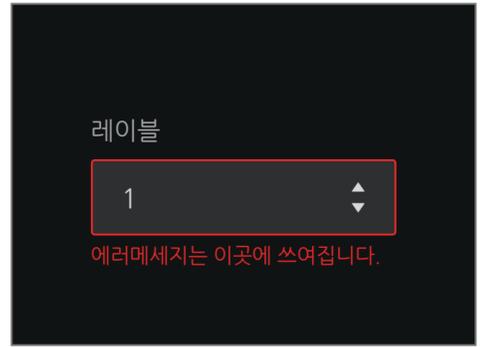
Hover

Label: Black05
Container: Black07 (Opacity: 50%)
Number Text: Black03
Icon: Black03
Line: Black08



Active

Label: Black05
Container: Black08 (Opacity 50%)
Number Text: Black03
Icon: Black03
Line: Black08
Text Cursor: Primary Orange06



Error

Label: Black05
Container: Black08 (Opacity 50%)
Number Text: Black03
Icon: Black03
Line: Status Red
Alert Message: Status Red

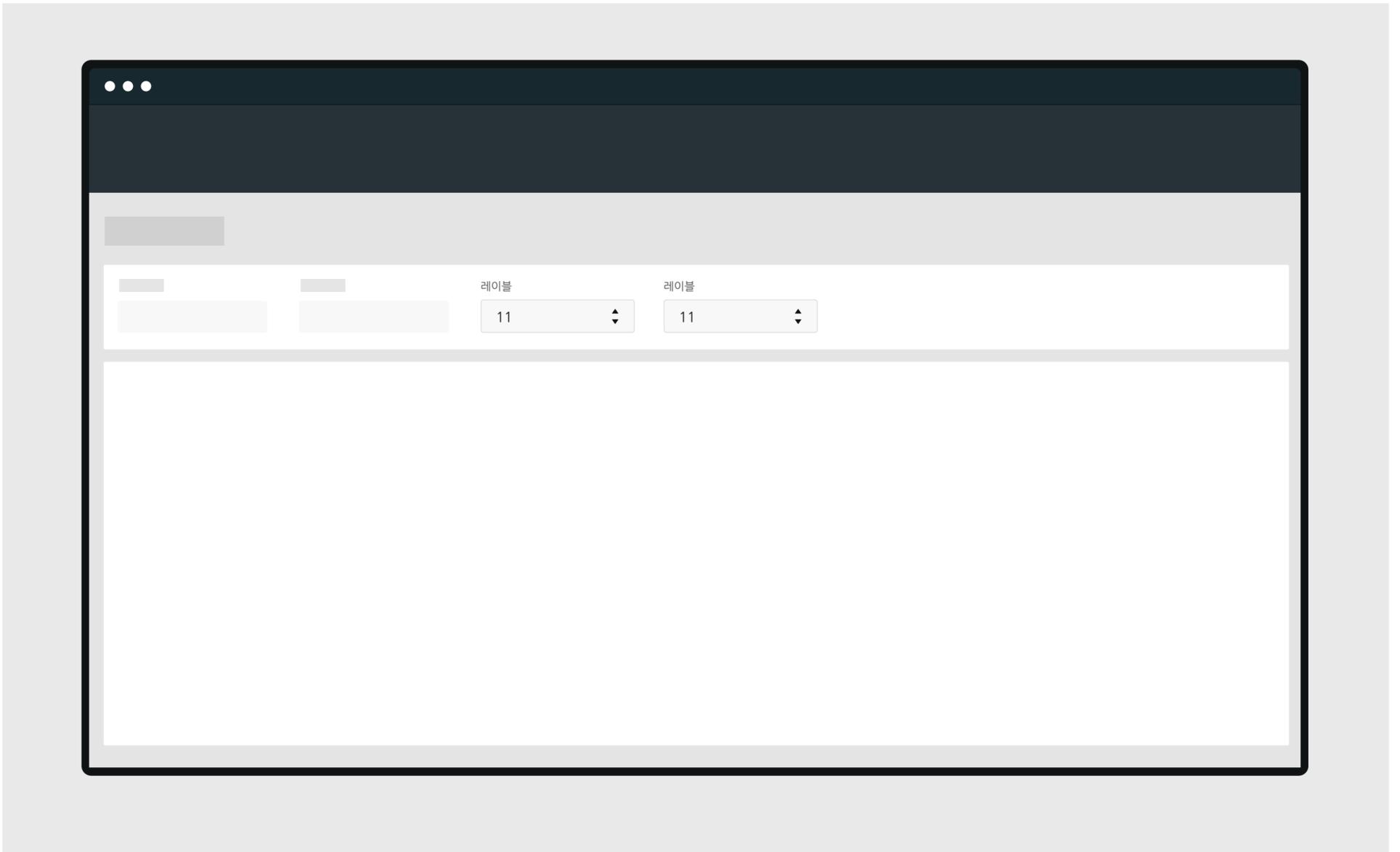


Disabled

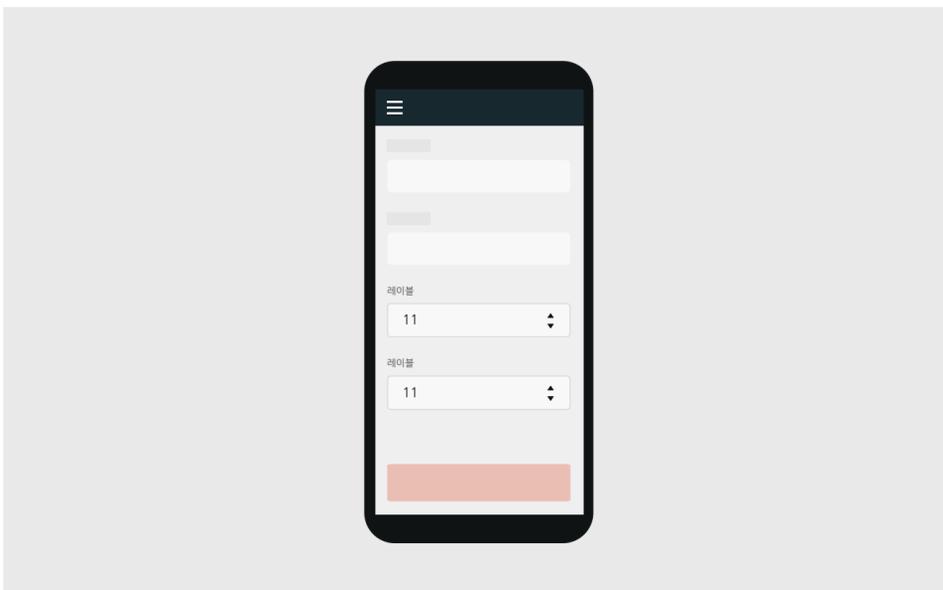
Label: Black05
Number Text: Black06 (Opacity 30%)
Icon: Black06 (Opacity 30%)
Container: Black06 (Opacity 30%)

사용 예시

PC에서는 검색 영역이나 설정에서 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 가로 전체 영역을 활용하며 48사이즈를 주로 활용합니다.

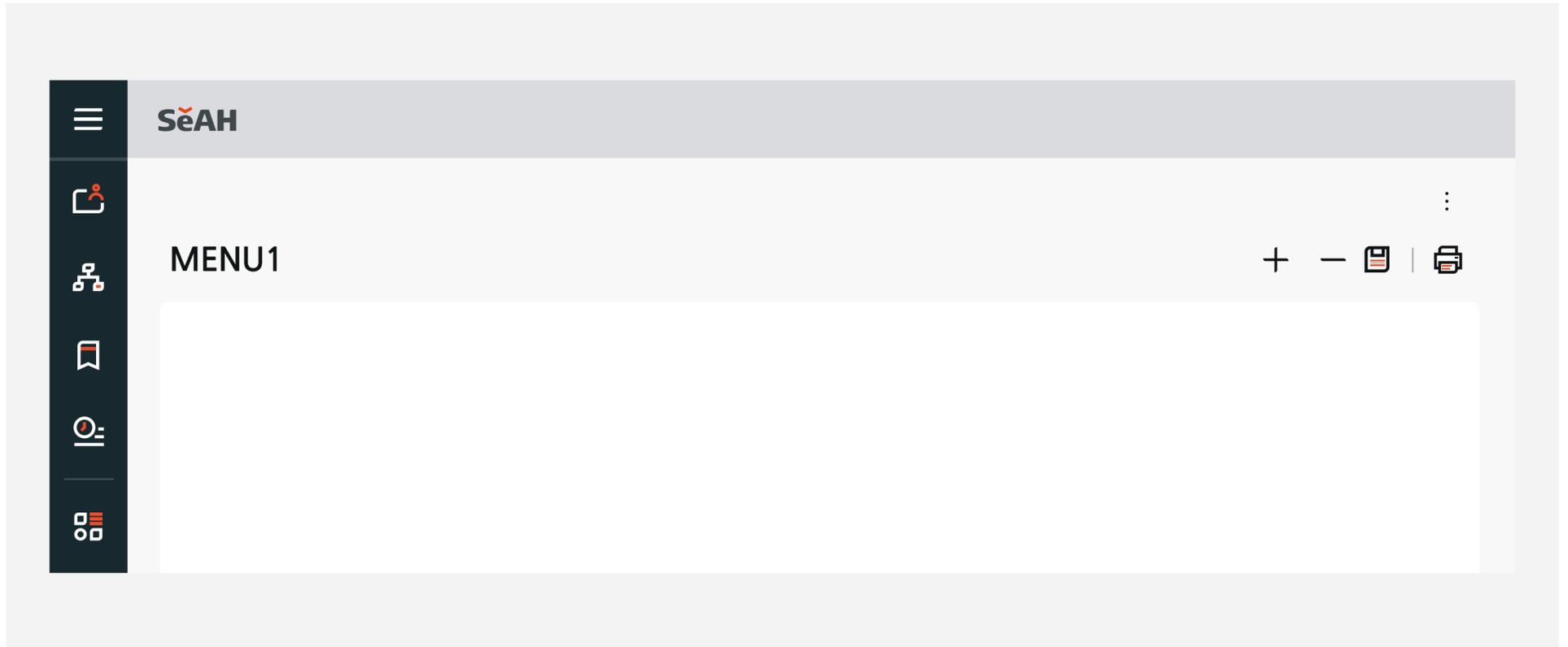


04-24

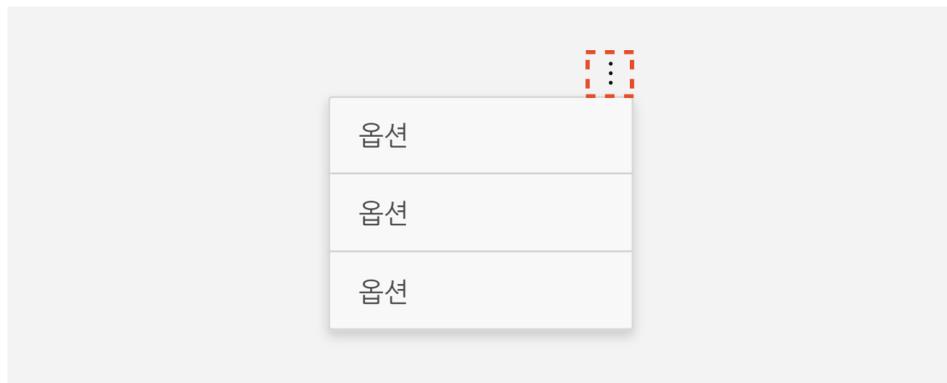
오버플로우 (OVERFLOW)

1. 오버플로우(Overflow)의 정의

오버플로우 메뉴는 사용자가 추가 옵션을 사용할 수 있고 공간 제약이 있을 때 사용됩니다.



2. 구성 옵션



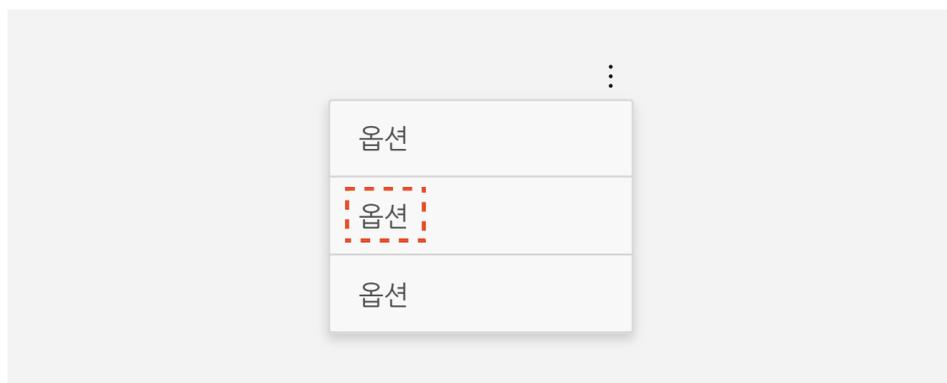
아이콘

Overflow menu가 있다는 것을 시각적으로 제공합니다.



컨테이너

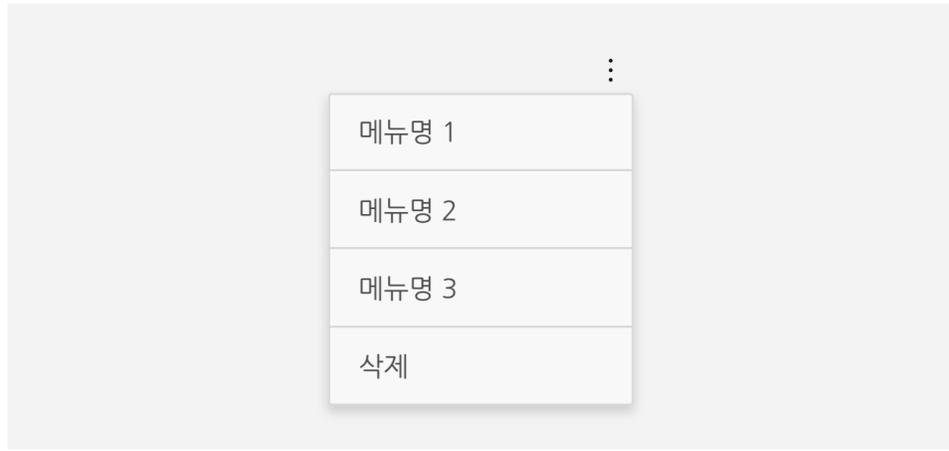
아이콘 선택 시 제공되며
선택할 수 있는 옵션 목록을 제공합니다.
옵션 목록은 아이콘과 함께 구성할 수 있습니다.



메뉴명

메뉴 선택 시 선택한 메뉴가 해당되는 페이지로 전환되어 제공됩니다.

3. 사용 규칙



크게 변경되는 작업은 기본 작업 집합 아래에 배치합니다.

오버플로우 메뉴는 작업을 신속하게 결정할 수 있습니다. 사용자 데이터를 크게 변경시킬 수 있는 작업(예: 삭제)은 기본 작업 집합의 아래에 배치합니다.

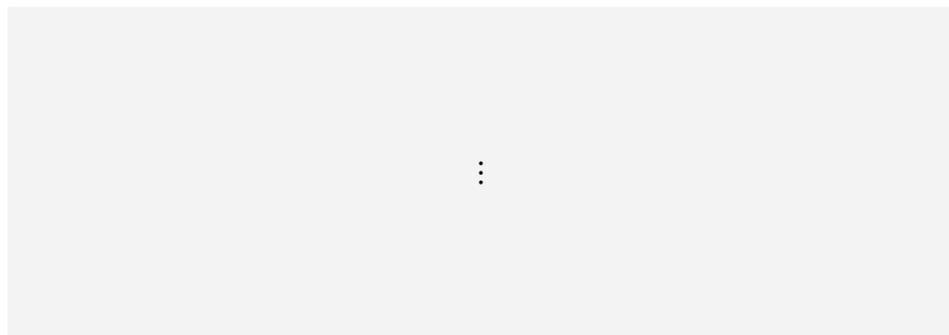


메뉴 위치에 따라 드롭다운 되는 위치가 변경됩니다.

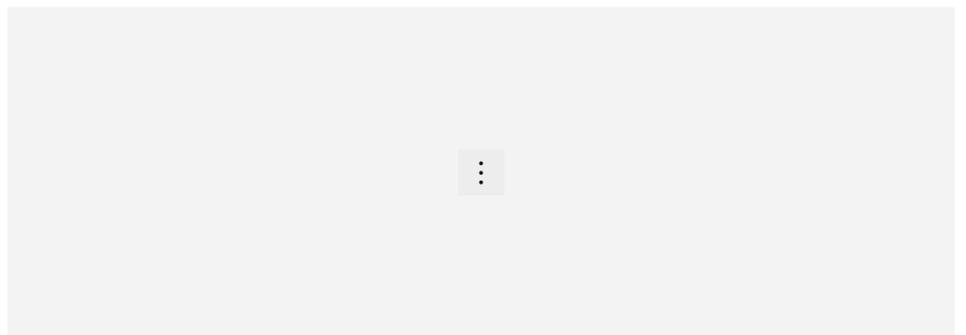
메뉴가 나타나는 위치에 따라 우측 또는 좌측으로 정렬되어 오버플로우 메뉴를 제공합니다.

4. 상황에 따른 상태

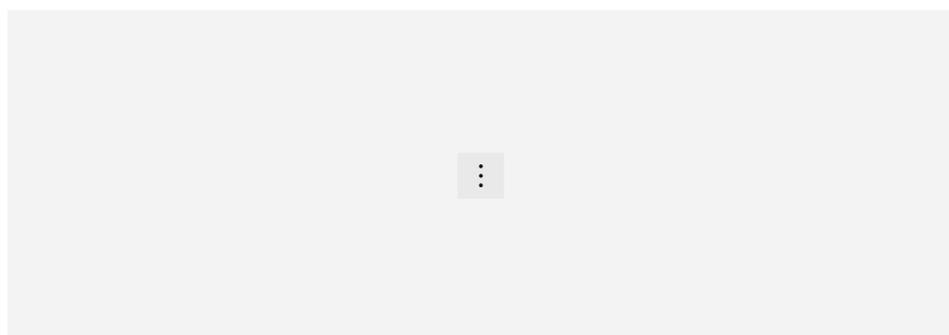
Normal



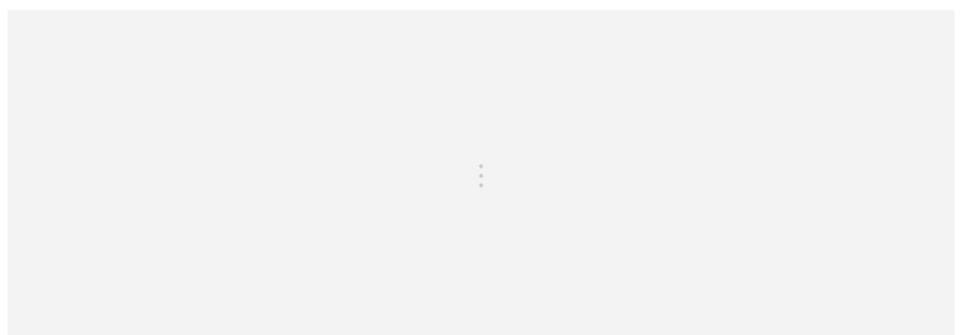
Hover



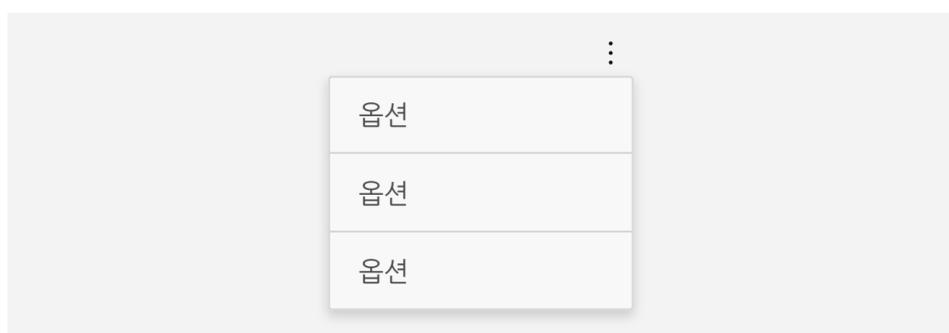
Active



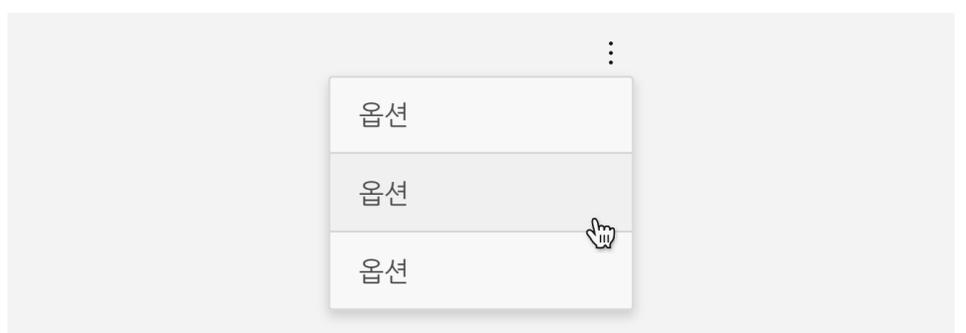
Disabled



Open/Normal



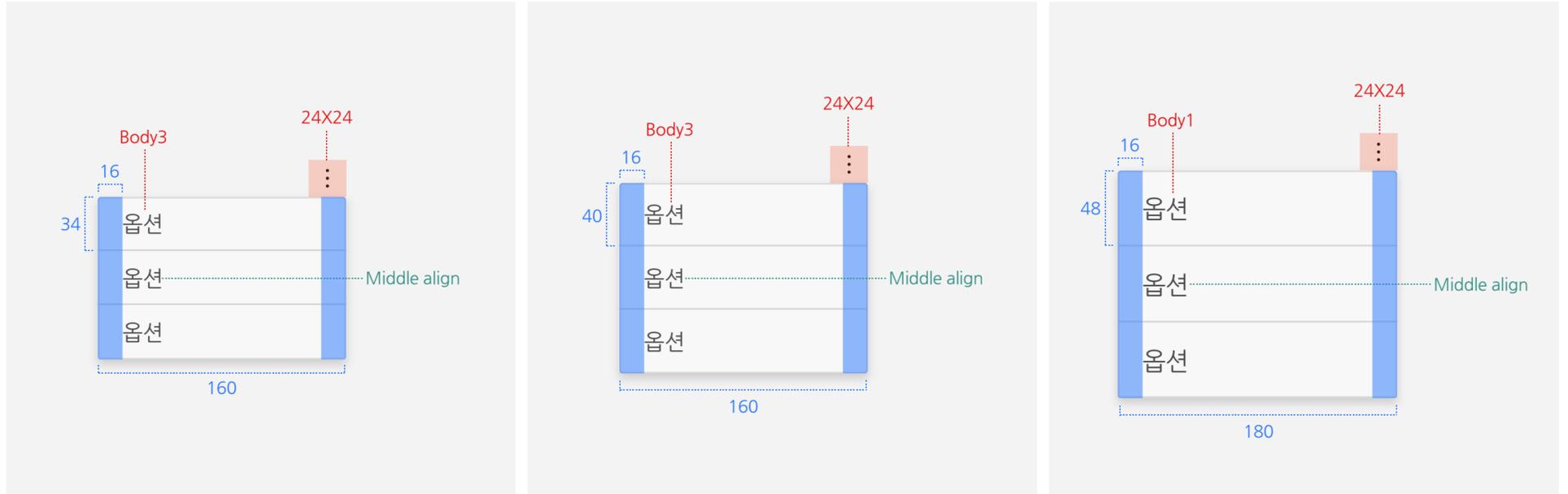
Open/Hover



5. 스타일

크기

오버플로우의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



Height: 34px(라운드: 2)

가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

Height: 40px(라운드: 2)

중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래 (34,48) 크기를 활용합니다.

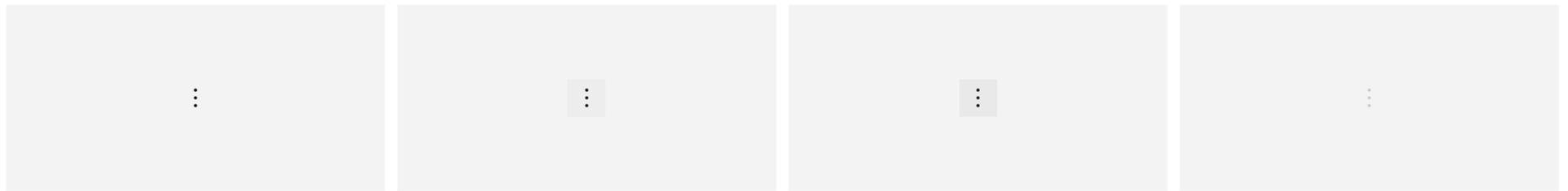
Height: 48px(라운드: 2)

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Closed: Normal

Icon: Black10

Closed: Hover

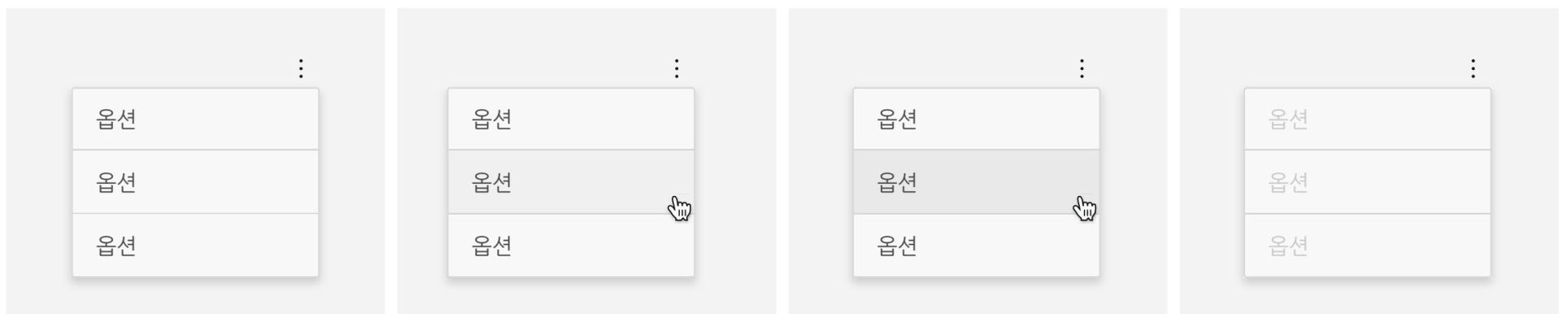
Icon: Black10
Background: Black02 (Opacity 50%)

Closed: Active

Icon: Black10
Background: Black02

Closed: Disabled

Icon: Black04



Open: Normal

Icon: Black10
Container: Black01
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Text: Black08
Divider: Black03

Open: Hover

Icon: Black10
Container: Black01
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Hover: Black02 (Opacity 50%)
Text: Black08
Divider: Black03

Open: Active

Icon: Black10
Container: Black01
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Active: Black02
Text: Black08
Divider: Black03

Open: Disabled

Icon: Black01
Container: Black01
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Text: Black04
Divider: Black03

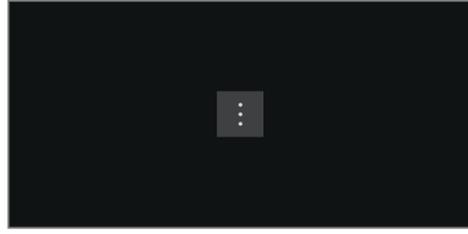
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



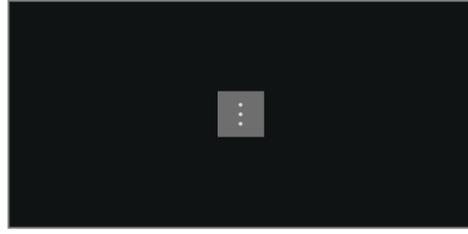
Closed: Normal

Icon: Black03



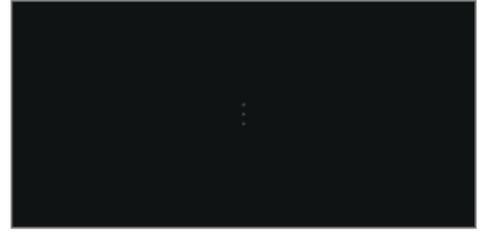
Closed: Hover

Icon: Black03
Background: Black07 (Opacity: 50%)



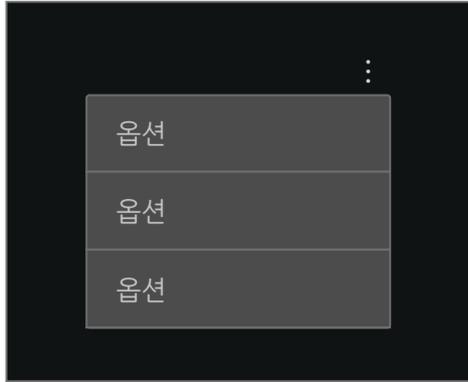
Closed: Active

Icon: Black03
Background: Black07



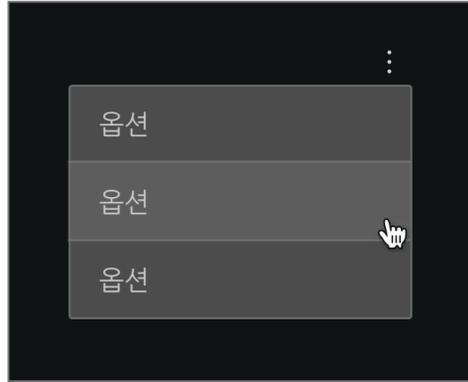
Closed: Disabled

Icon: Black06 (Opacity: 30%)



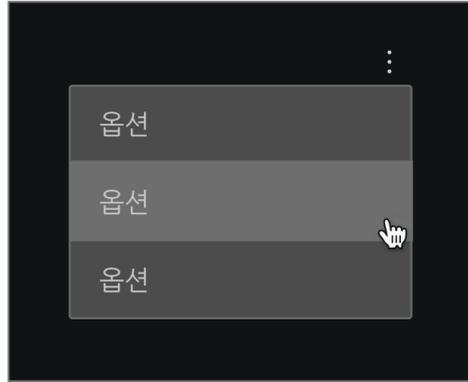
Open: Normal

Icon: Black03
Container: Black08
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Text: Black04
Divider: Black07



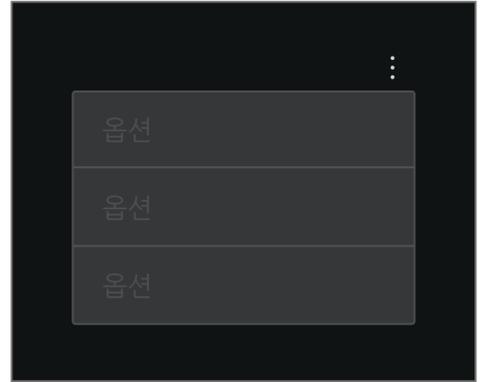
Open: Hover

Icon: Black03
Container: Black08
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Hover: Black07 (Opacity: 50%)
Text: Black04
Divider: Black07



Open: Active

Icon: Black03
Container: Black08
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Active: Black07
Text: Black04
Divider: Black07



Open: Disabled

Icon: Black03
Container: Black06 (Opacity: 30%)
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Text: Black06 (Opacity: 30%)
Divider: Black06 (Opacity: 30%)

사용 예시

PC에서는 상단 영역에 주로 배치하여 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 48사이즈를 주로 활용합니다.

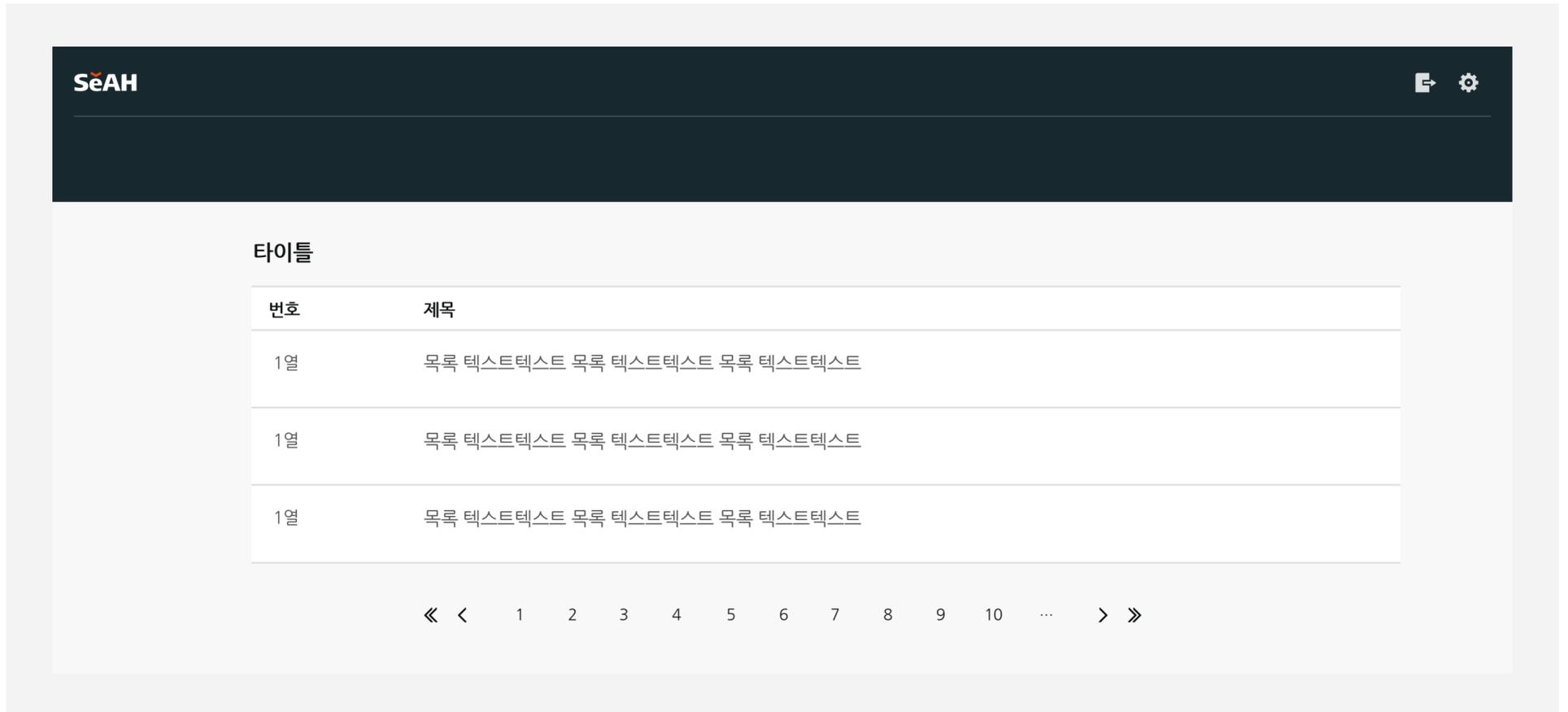


04-25

페이지네이션 (PAGINATION)

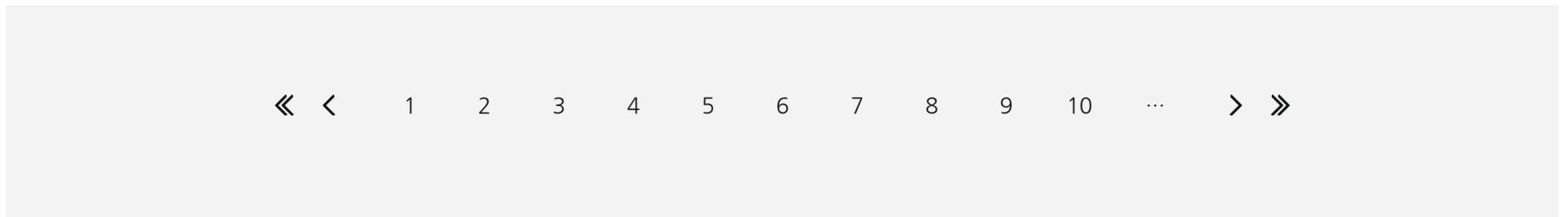
1. 페이지네이션(Pagination)의 정의

페이지네이션은 콘텐츠를 여러 페이지로 나누어 다음 또는 이전 페이지로 이동하거나 특정 페이지로 이동할 수 있는 요소입니다. 리스트가 많아 한 화면에 과도한 스크롤 발생이 예상되는 경우 적용합니다.



2. 유형

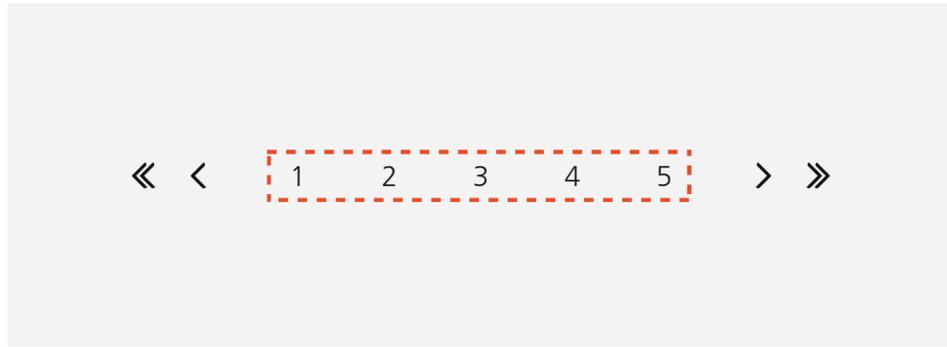
숫자 페이지네이션



옵션 페이지네이션



3. 구성 옵션



페이지

페이지 번호를 제공합니다.

현재 페이지는 사용자가 명확하게 알 수 있도록 구분하여 표기합니다.



페이지 이동 버튼

좌/우측에 한 페이지씩 이동하는 버튼(◀, ▶)

처음과 마지막 페이지로 이동하는 버튼(◀◀, ▶▶)을 제공합니다.



페이지 선택 지원 버튼

특정 페이지를 선택하여 이동할 수 있도록 제공합니다.

‘v’을 선택 시 페이지 목록을 제공합니다.



페이지 목록

‘v’ 선택 시 페이지 목록을 제공합니다.

페이지 목록 중 하나를 선택하는 경우 목록이 접히며, 해당 페이지로 이동합니다.



항목 개수 선택 버튼

한 페이지에 노출할 수 있는 항목 개수를 선택할 수 있도록 제공합니다.

‘v’을 선택 시 개수 목록을 제공합니다.

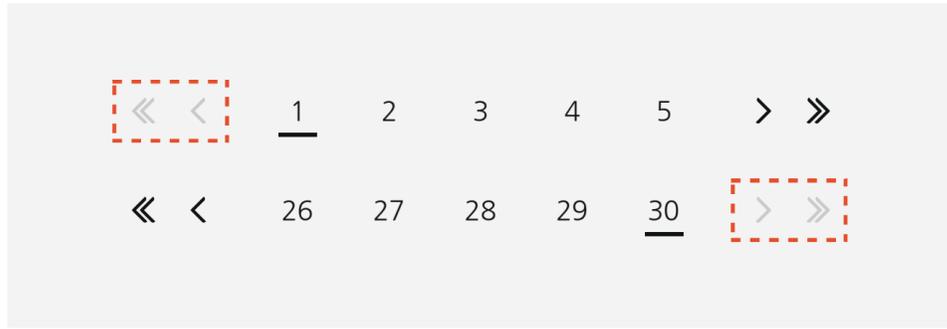


항목 개수 목록

‘v’ 선택 시 항목 개수 목록을 제공합니다.

항목 개수 목록 중 하나를 선택하는 경우 목록이 접히며, 해당 페이지에 노출되는 항목 개수가 변경됩니다.

4. 사용 규칙

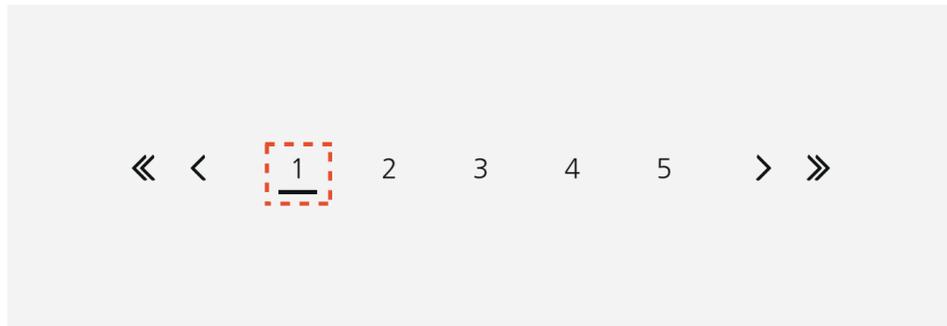


더 이상 이동이 불가능한 경우 버튼을 비활성화합니다.

좌/우측에 한 페이지씩 이동(◀, ▶), 처음과 마지막 페이지로 이동(◀◀, ▶▶) 하는 버튼을 배치합니다.

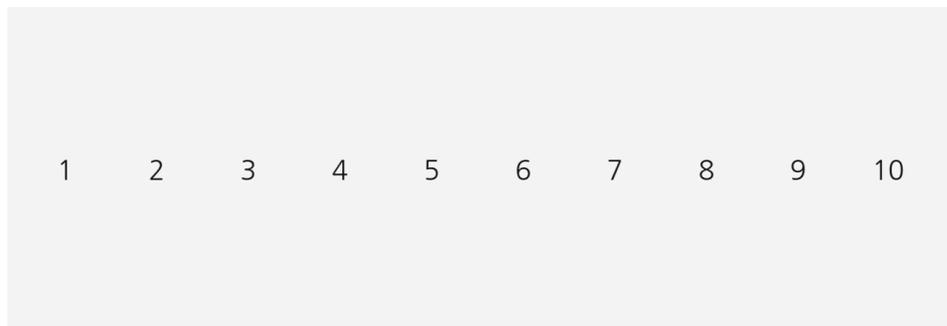
단, 첫 페이지에서는 좌측 ◀, ◀◀ 버튼을 비활성화시키고, 마지막 페이지에서는 우측 ▶, ▶▶ 버튼을 비활성화시킵니다.

더이상 이동할 페이지가 없는 경우에도 버튼을 비활성화시킵니다.



현재 페이지 위치는 차별적으로 표현해야 합니다.

사용자가 현재 자신의 페이지 위치를 인지하기 위해 현재 페이지와 다른 페이지는 반드시 차별적으로 표현해야 합니다.



10페이지 이하인 경우 이동 버튼은 제공하지 않습니다.

페이지 수가 10개를 초과하지 않을 경우 페이지 이동 버튼을 제공하지 않습니다.



공간이 부족할 경우 고스트 버튼 형태로 대체할 수 있습니다.(반응형)

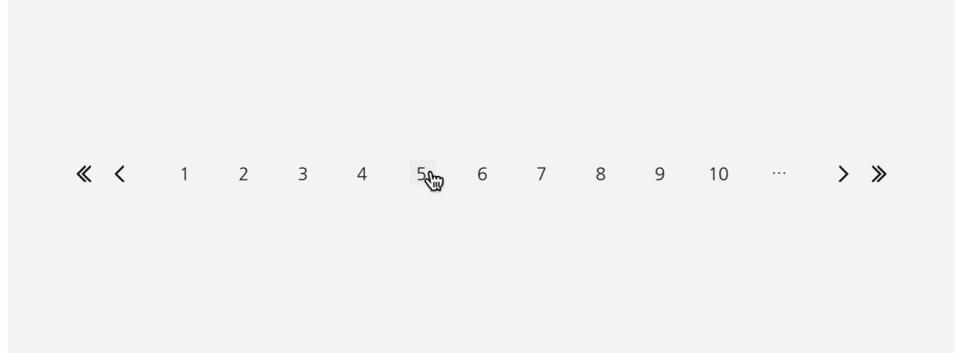
브라우저 공간이 줄어드는 경우 고스트 버튼 형태로 변경되어 제공될 수 있습니다. 버튼 선택 시 정해진 리스트가 더 표시됩니다.

5. 상황에 따른 상태

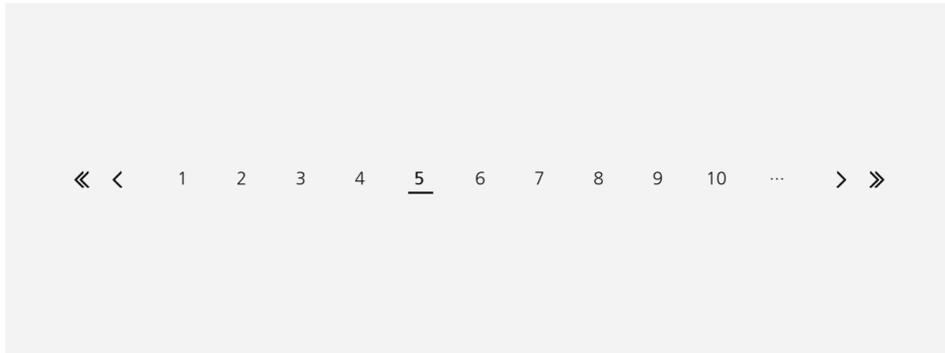
Normal(Standalone)



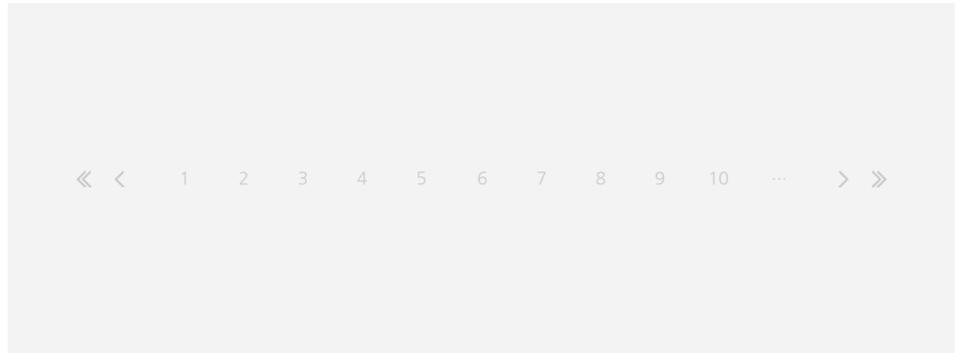
Hover(Standalone)



Selected(Standalone)



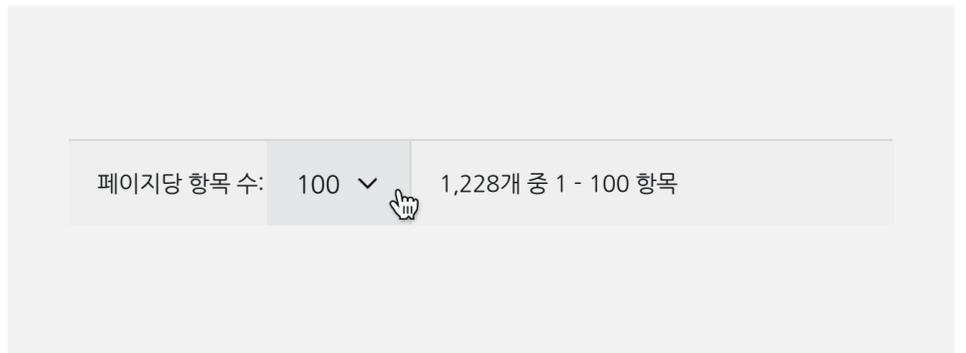
Disabled(Standalone)



Normal(Advanced)



Hover(Advanced)



Active(Advanced)

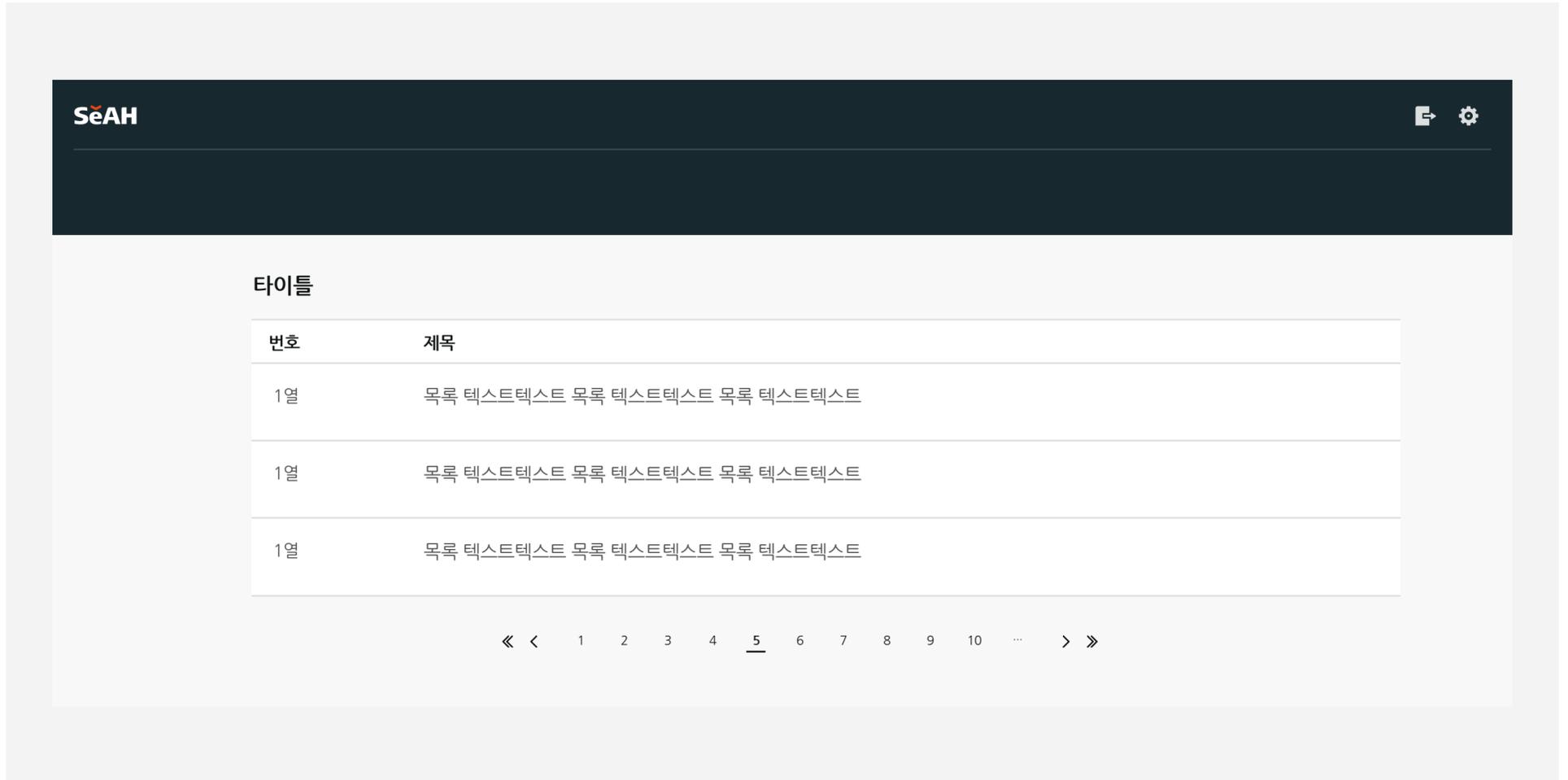


Disabled(Advanced)

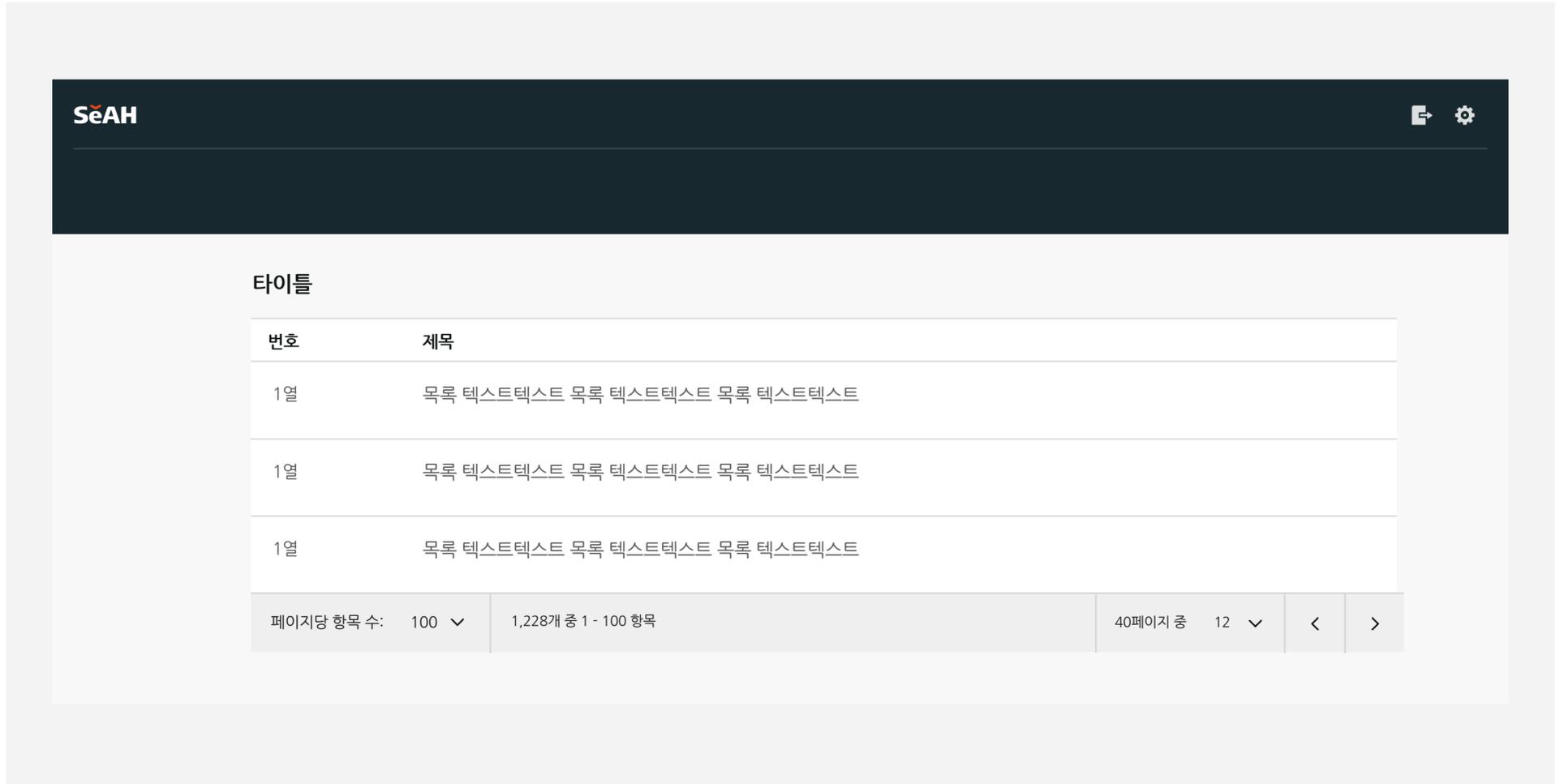


6. 배치

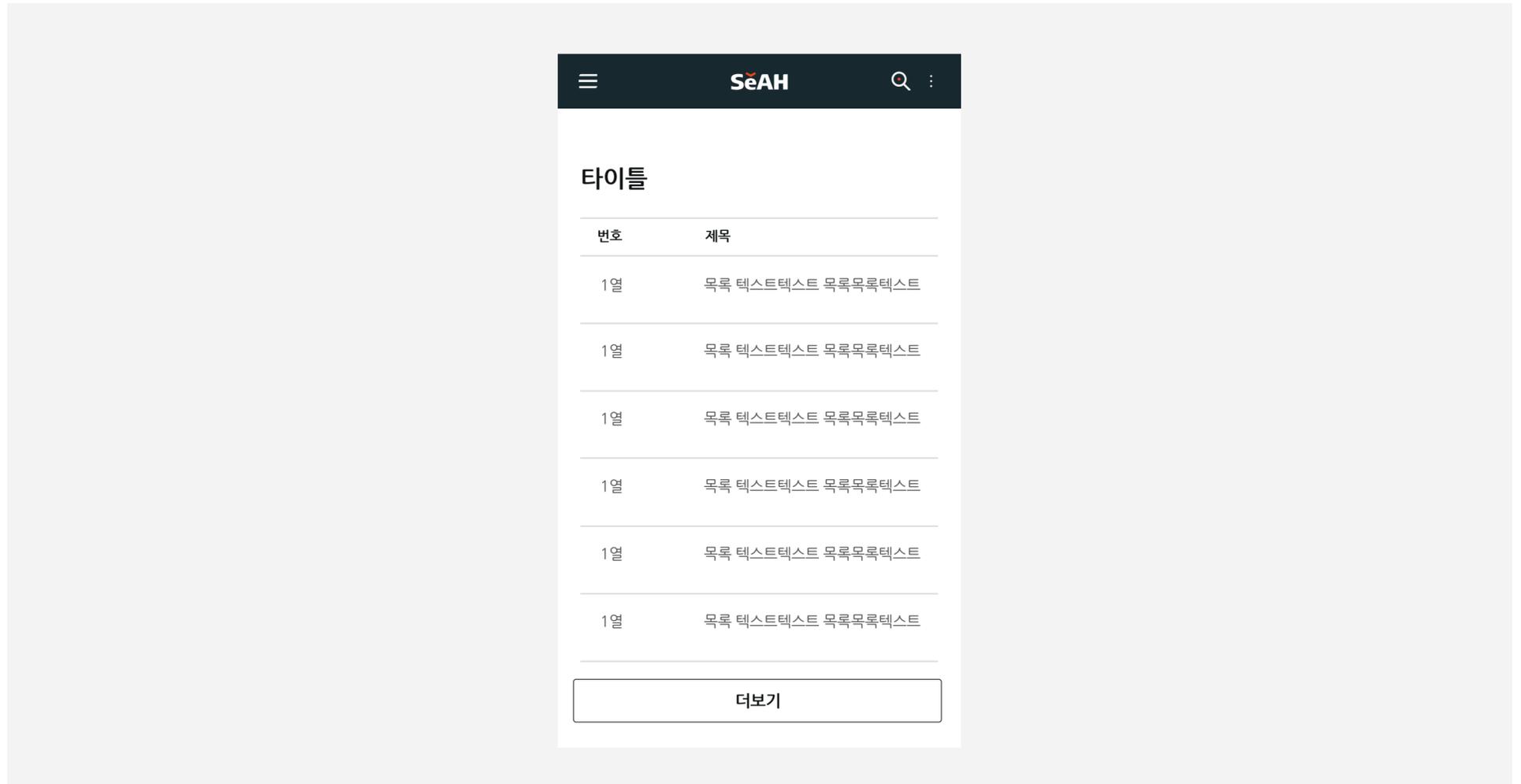
한 화면에 과도한 스크롤 발생이 예상되는 경우 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.
페이지 숫자로 제공하는 경우 콘텐츠 영역 하단 부분 가운데 정렬로 배치합니다.



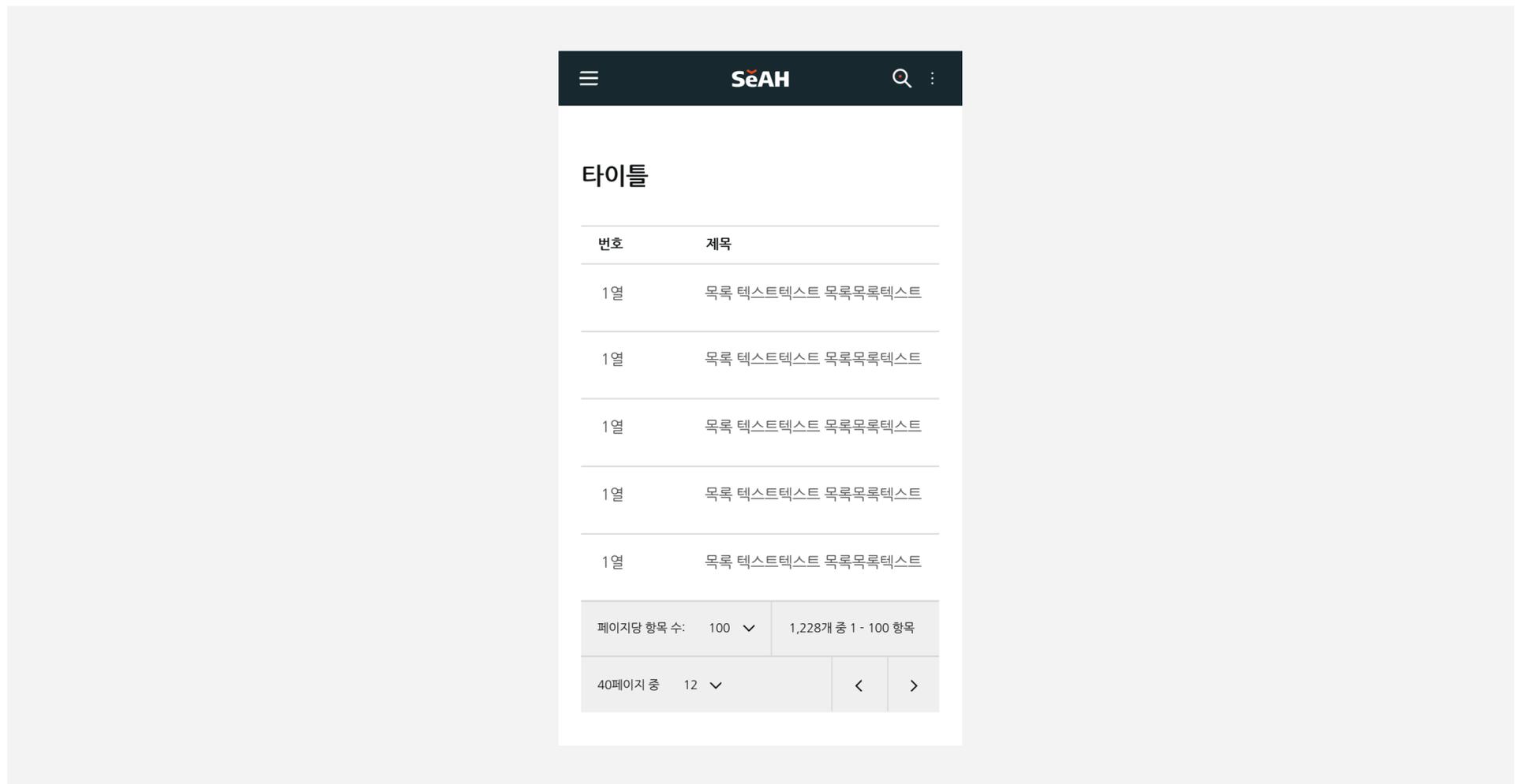
이동 옵션을 지원하는 경우 전체 그리드 영역에 맞춰 배치합니다. 경우에 따라 리스트의 상단과 하단에 배치할 수 있습니다.



모바일의 경우 더 보기 버튼으로 변경되어 제공하며, 콘텐츠 영역 하단 부분 가운데 정렬로 배치합니다.



이동 옵션 지원하는 경우 두 줄로 제공합니다.

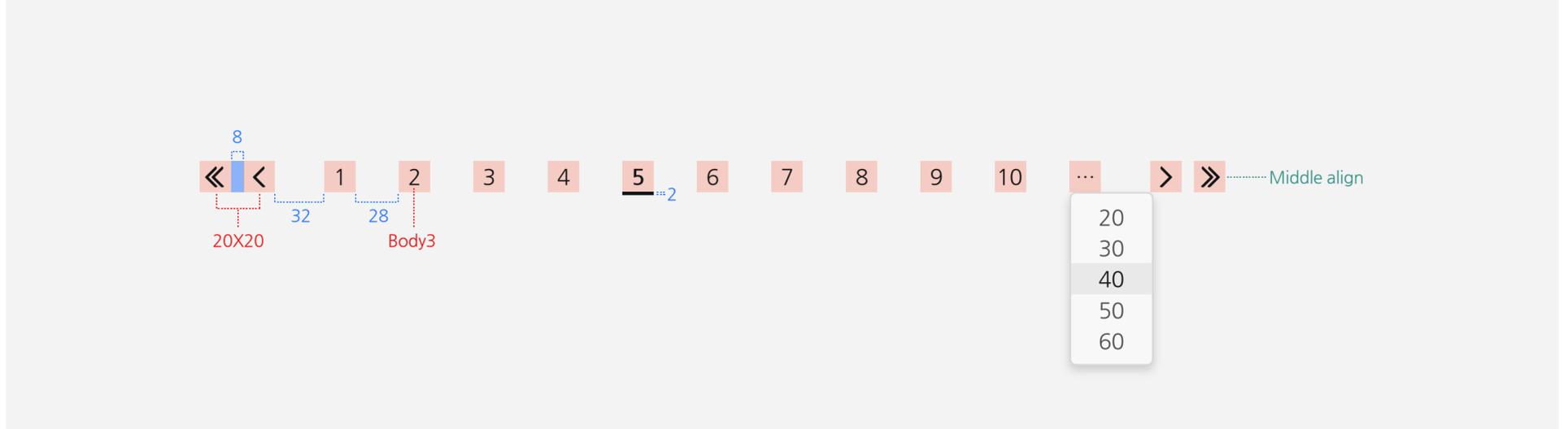


7. 스타일

크기

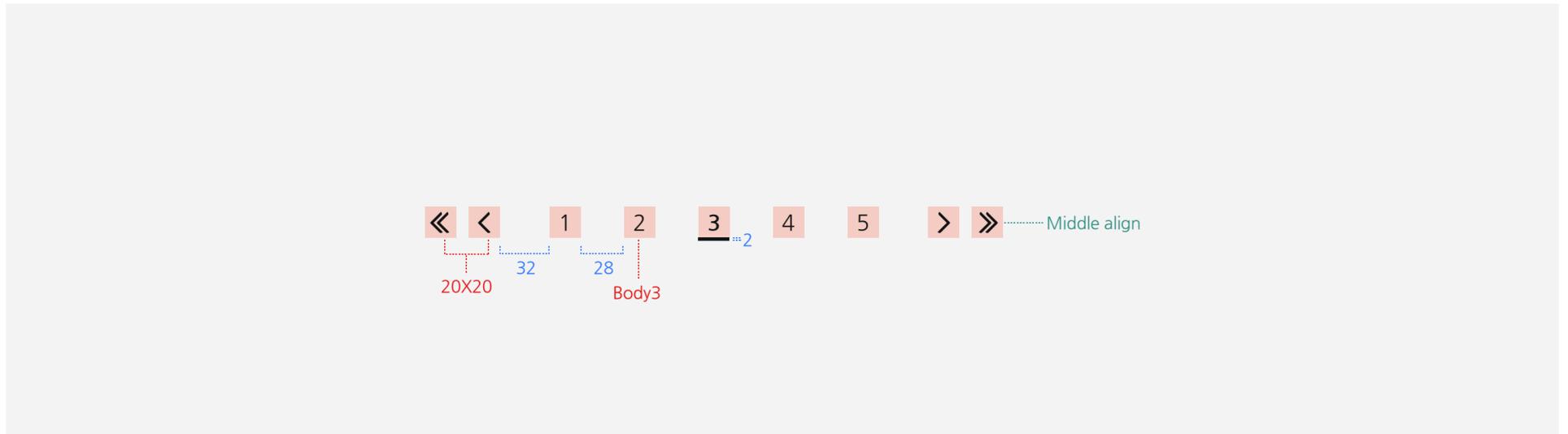
페이지네이션의 종류는 두 가지로 구분됩니다. 영역에 따라 맞는 종류로 활용합니다.

숫자 페이지네이션



Default

기본 형태로 셀렉트를 같이 제공하는 경우입니다.



Small

기본 형태로 제공하는 경우입니다.

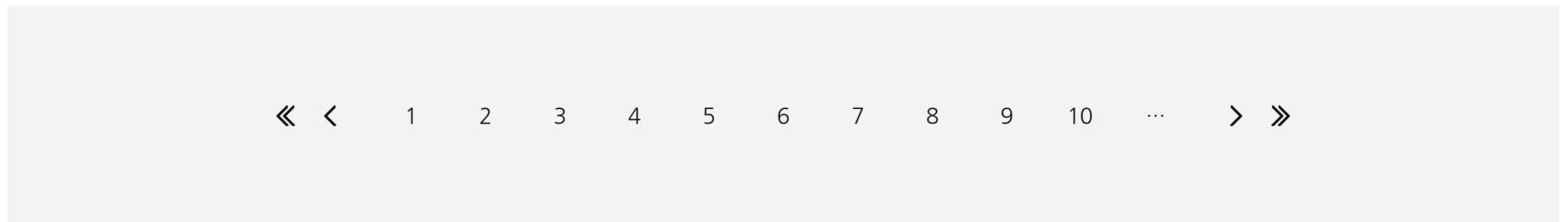
옵션 페이지네이션



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리듬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Icon: Black10

Text Button: Black10



Hover

Icon: Black10

Text Button: Black10

Hover: Black02 (Opacity 50%)

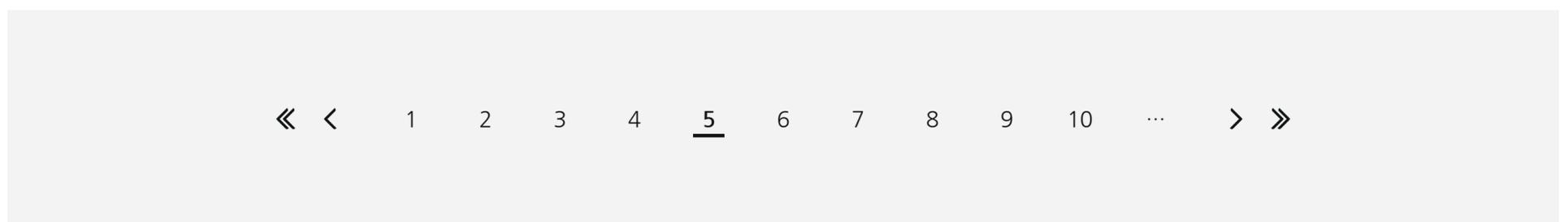


Active

Icon: Black10

Text Button: Black10

Hover: Black02

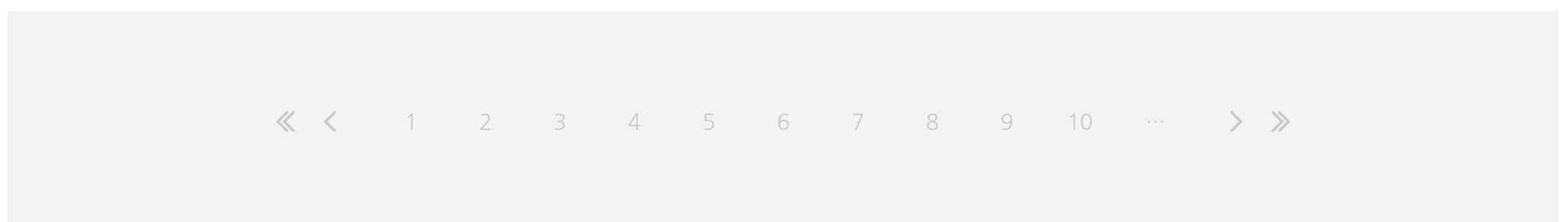


Selected

Icon: Black10

Text Button: Black10

Underline: Black10



Disabled

Icon: Black04

Text Button: Black04

04. 화면 구성 요소 / 04-25. 페이지네이션(Pagination)



Normal

Container: Primary Gray01

Icon: Black10

Text Button: Black10

Text: Black10

Divider: Black03



Hover

Container: Primary Gray01

Icon: Black10

Text Button: Black10

Text: Black10

Divider: Black03

Hover: Primary Gray02 (Opacity 50%)



Active

Container: Primary Gray01

Icon: Black10

Text Button: Black10

Text: Black10

Divider: Black03

Hover: Primary Gray02



Disabled

Container: Primary Gray01

Icon: Black10

Text Button: Black10

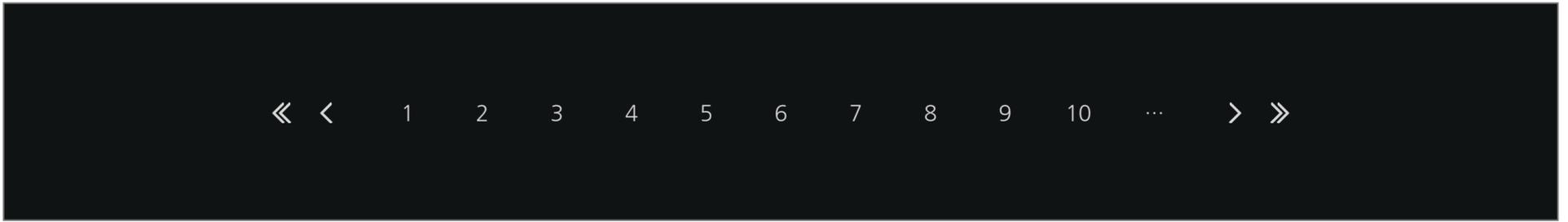
Text: Black10

Disabled: Black04

Divider: Black03

다크 테마

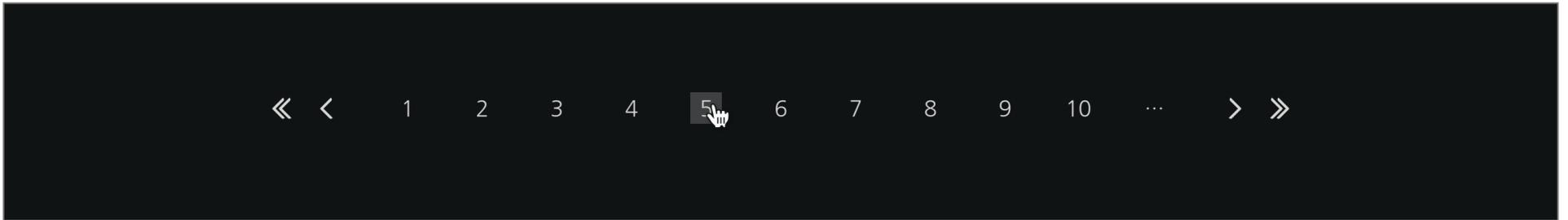
상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Icon: Black03

Text Button: Black03

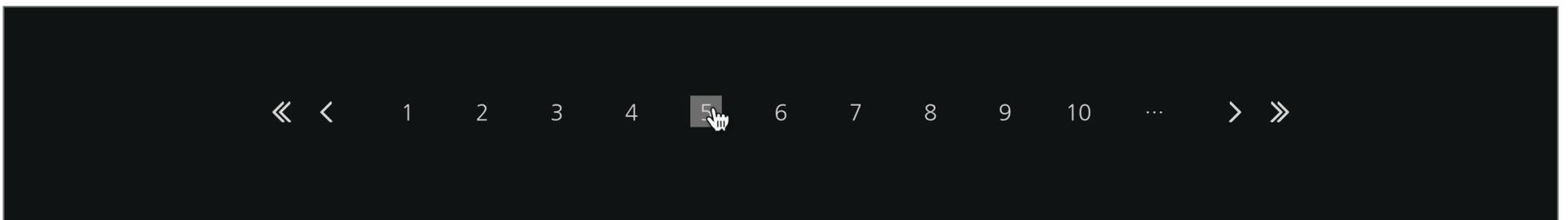


Hover

Icon: Black03

Text Button: Black03

Hover: Black07 (Opacity 50%)

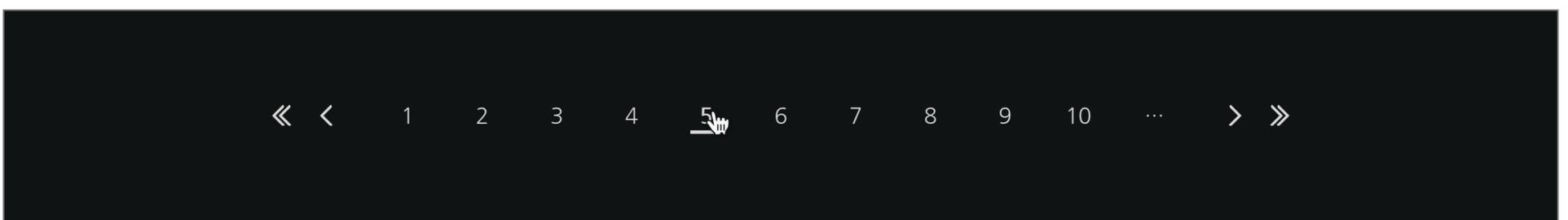


Active

Icon: Black03

Text Button: Black03

Active: Black07

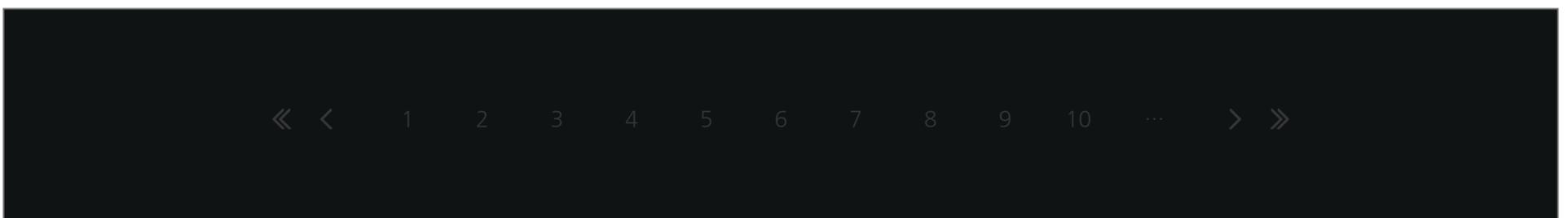


Selected

Icon: Black03

Text Button: Black03

Underline: Black03

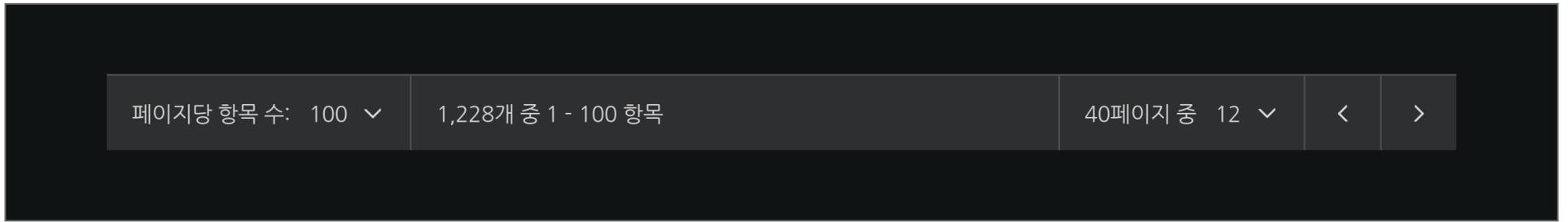


Disabled

Icon: Black06 (Opacity 30%)

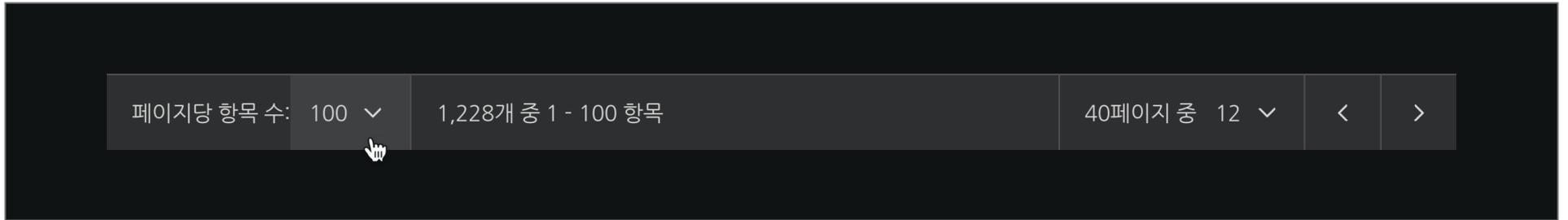
Text Button: Black06 (Opacity 30%)





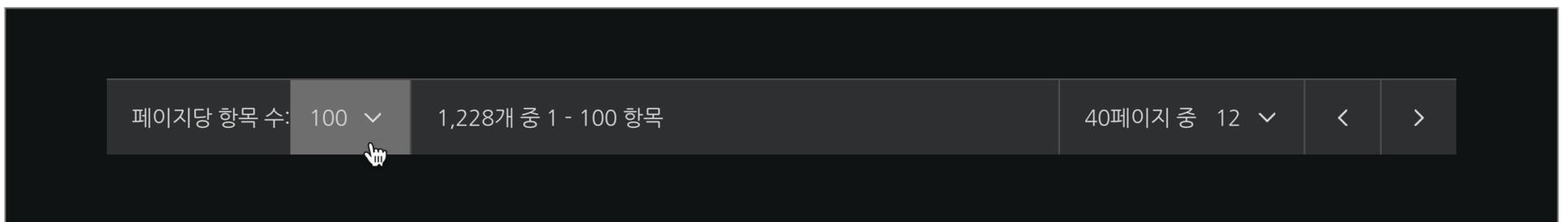
Normal

Container: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black03
Text Button: Black03
Text: Black03
Divider: Black08



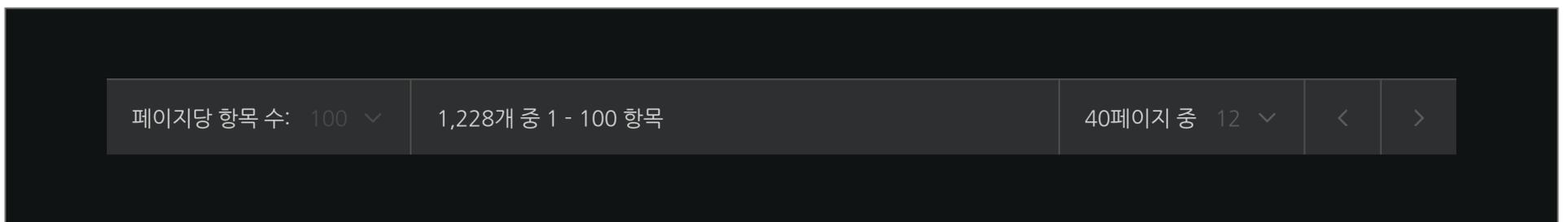
Hover

Container: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black03
Text Button: Black03
Text: Black03
Divider: Black08
Hover: Black07 (Opacity 50%)



Active

Container: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black03
Text Button: Black03
Text: Black03
Divider: Black08
Active: Black07

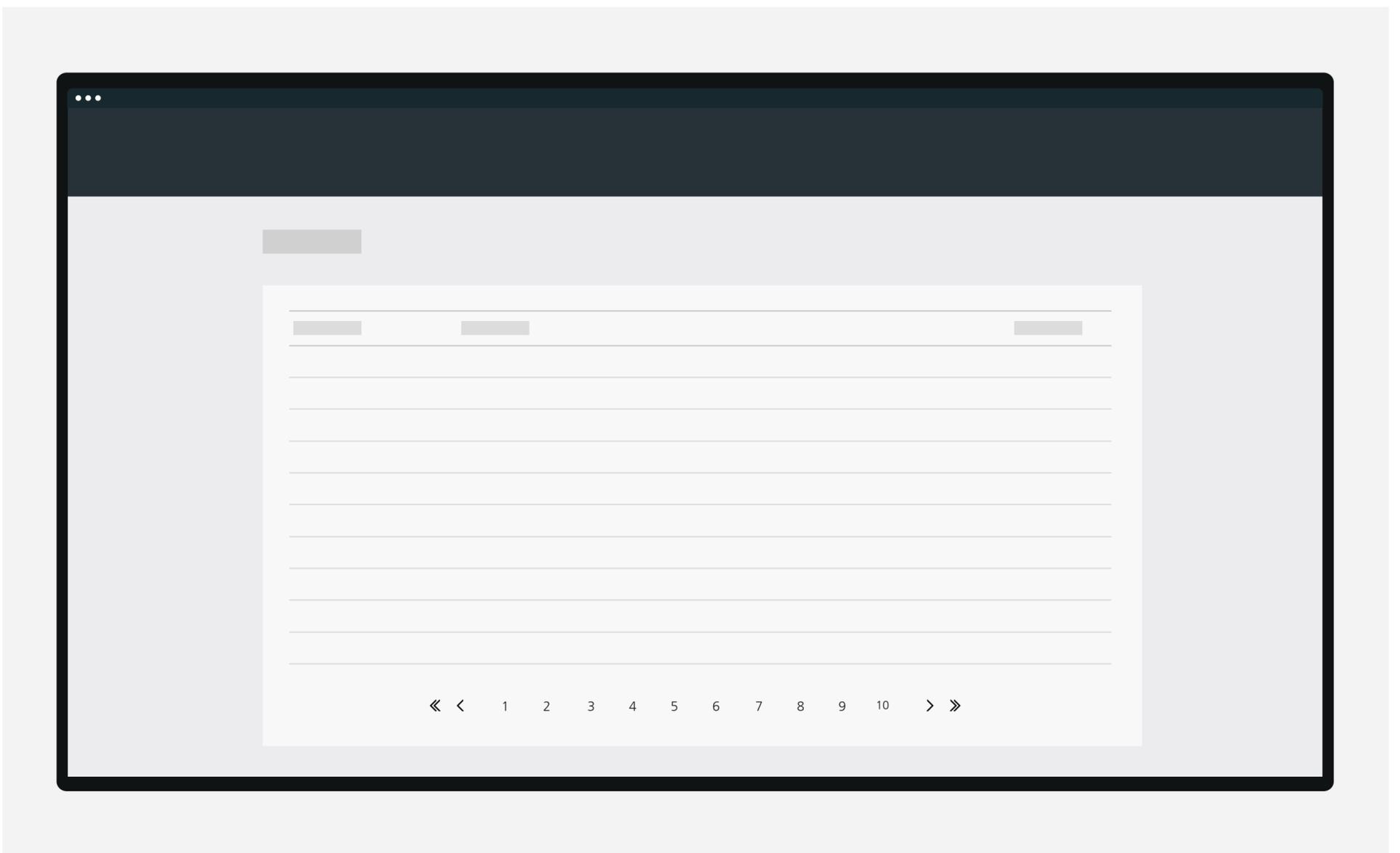


Disabled

Container: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black03
Text Button: Black03
Text: Black03
Disabled: Black06 (Opacity : 30%)
Divider: Black08

사용 예시

PC에서는 아래와 같이 상황에 따라 활용하도록 합니다.



모바일에서는 하단의 고스트 버튼으로 활용하도록 합니다.

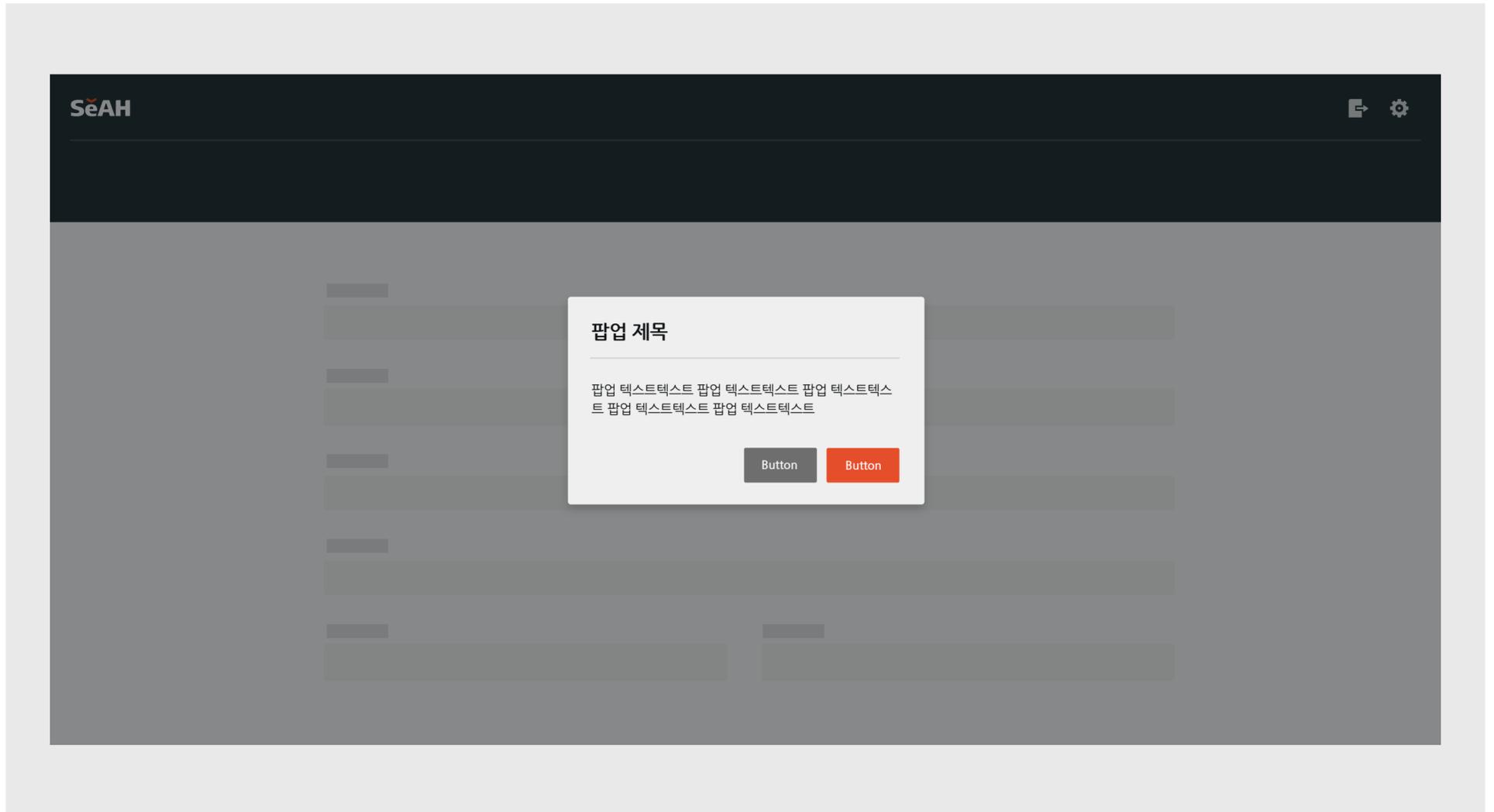


04-26

팝업(POPUP)

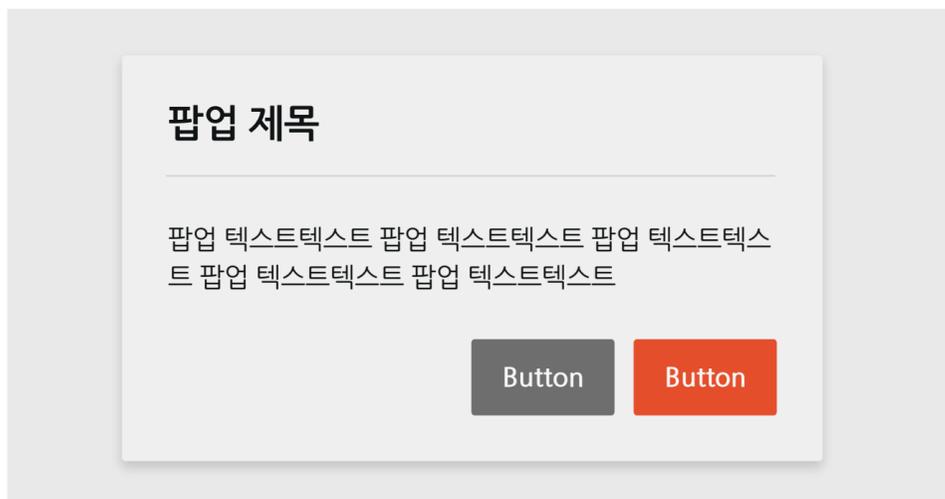
1. 팝업(Popup)의 정의

팝업은 내용을 표시하기 위해 갑자기 생성되는 요소입니다.
일반적으로 화면 위로 레이어되어 나타납니다.

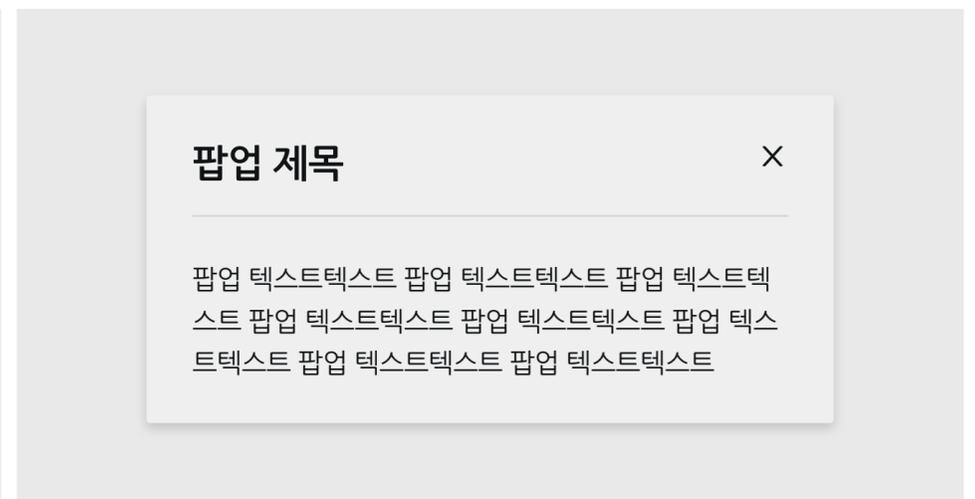


2. 유형

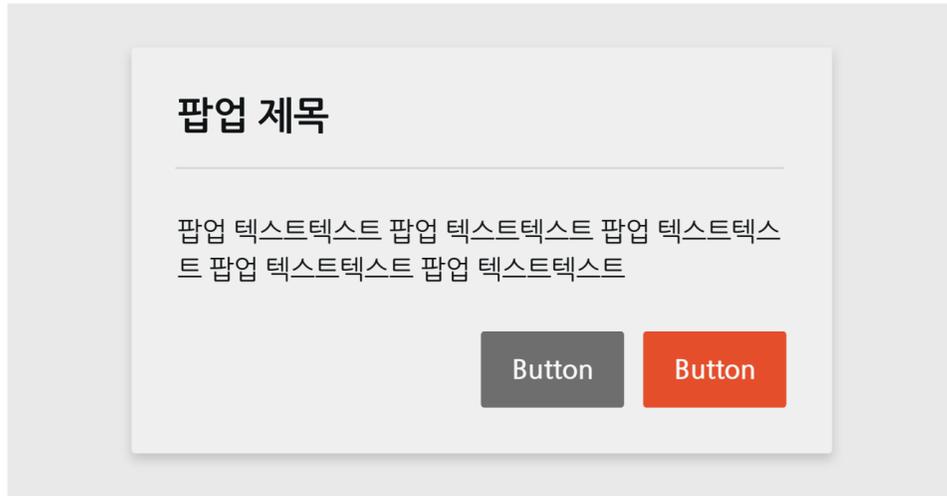
버튼 팝업



텍스트 팝업

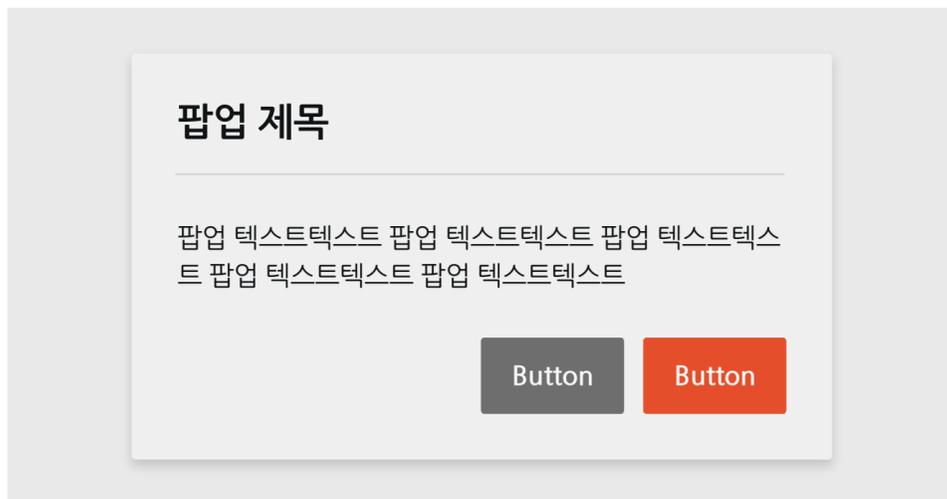


3. 구성 옵션



타이틀

사용자에게 팝업에 대한 간략한 개요를 제공합니다.

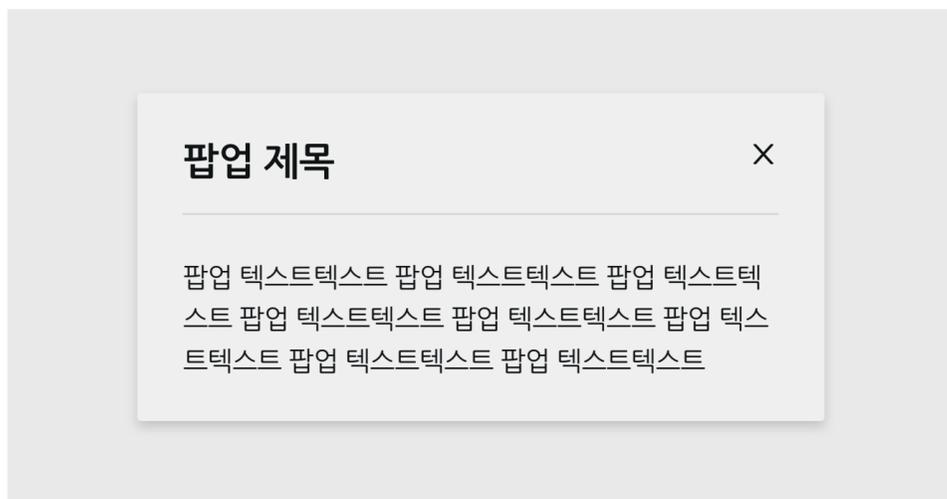


패널

타이틀과 관련된 사용자가 수행할 수 있는 상세 내용을 제공합니다.

팝업의 크기는 내용을 기준으로 확장되어 제공됩니다.

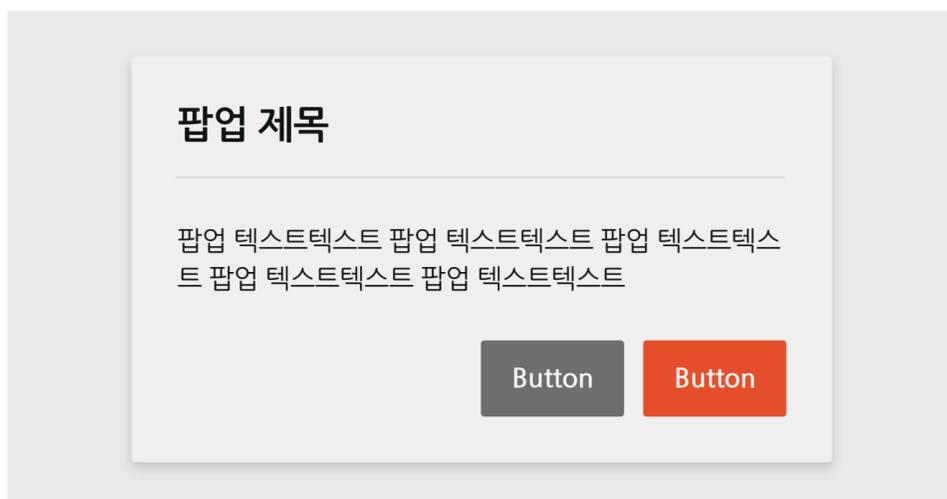
내용에는 단순한 메시지, 인풋박스, 체크박스 등을 포함하여 다양하게 구성할 수 있습니다.



닫기 버튼

선택 시 팝업을 닫습니다.

입력된 값을 제출해야 하는 경우 팝업이 종료되며 취소 역할을 합니다.



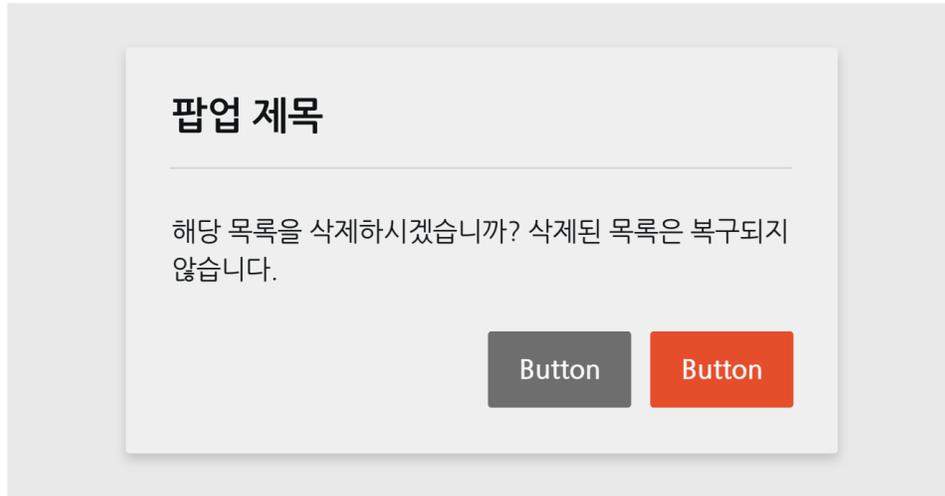
버튼 (선택 사항)

팝업 내용에 대해 처리하도록 제공합니다.

선택 시 버튼 내용에 따라 처리가 되며, 팝업이 닫힙니다.

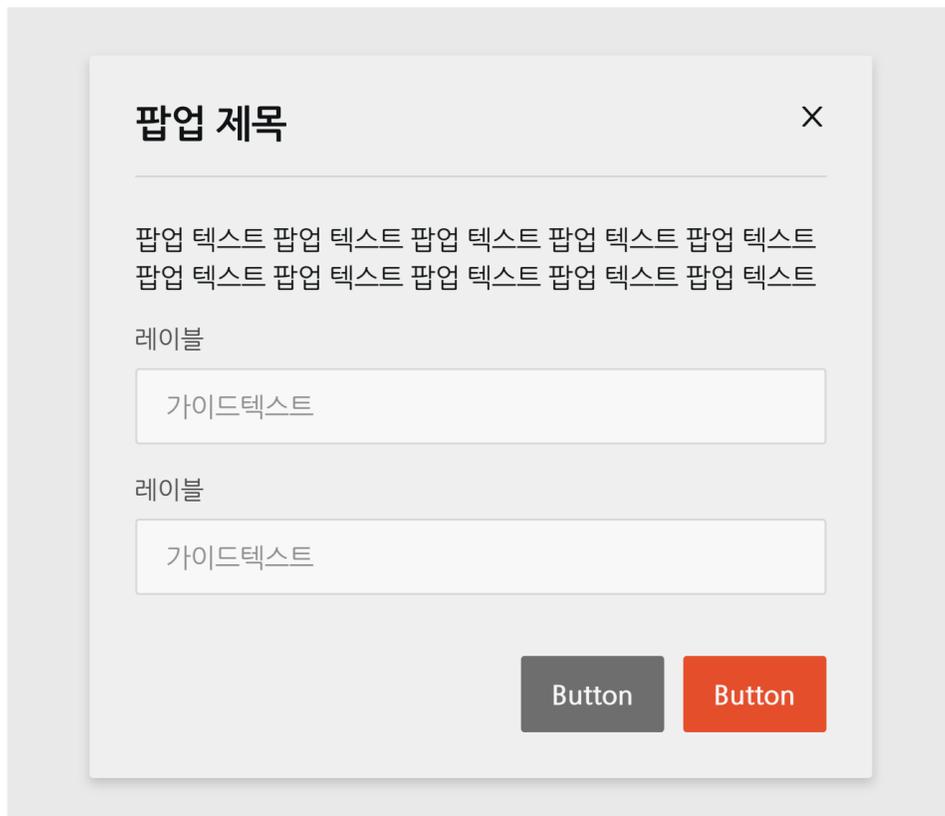
핵심 기능 버튼과 기능을 부정(취소 등) 하는 버튼이 함께 사용되는 경우 부정하는 버튼은 좌측에, 핵심 기능 버튼은 우측에 배치합니다.

4. 사용 규칙



메시지는 간결하고 중요한 정보를 설명해야 합니다.

메시지는 짧고 간결해야 합니다.
사용자가 팝업 내용을 신속하게 파악하고, 다음에 수행할 작업을 알 수 있도록 제공해야 합니다.



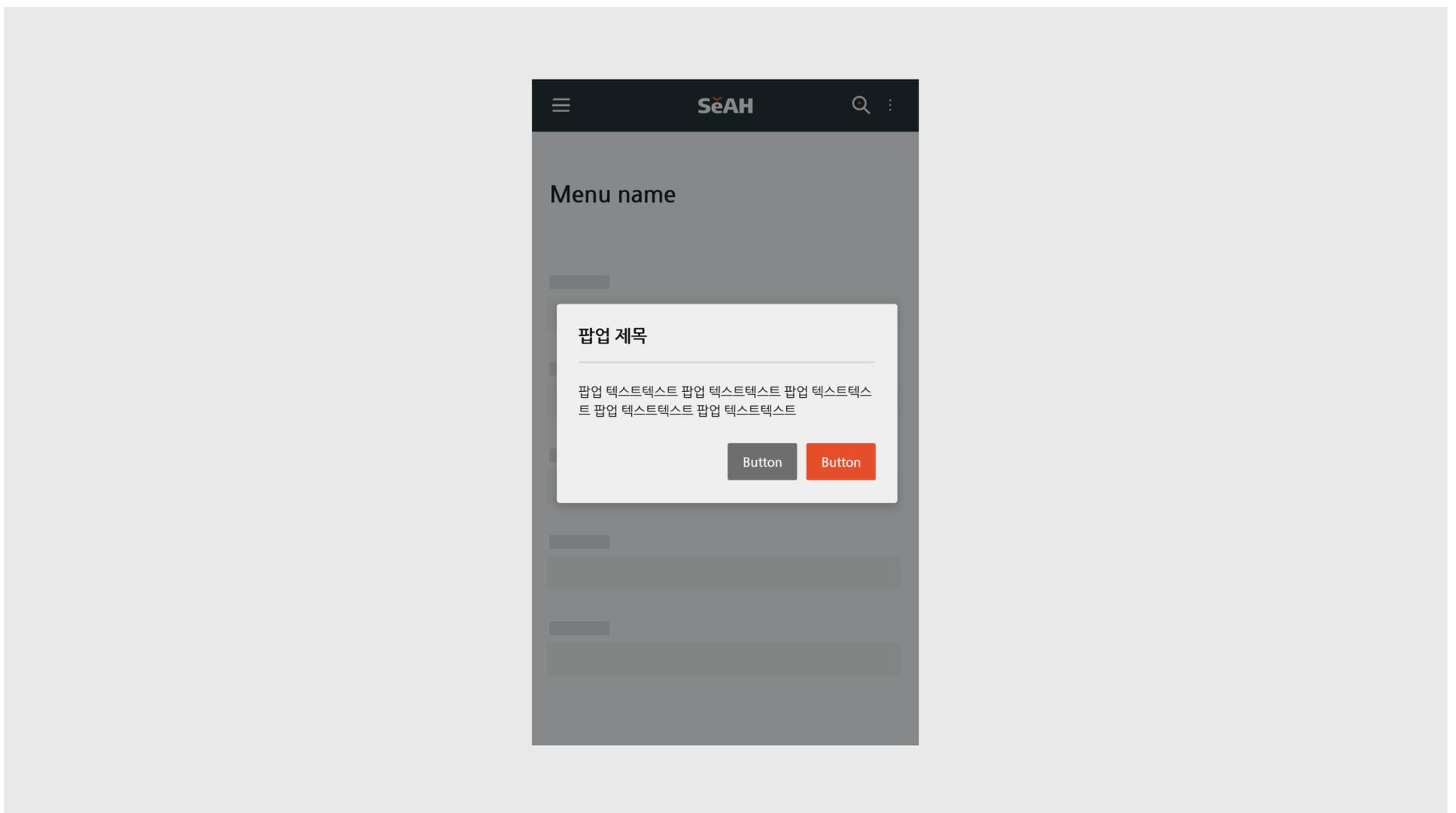
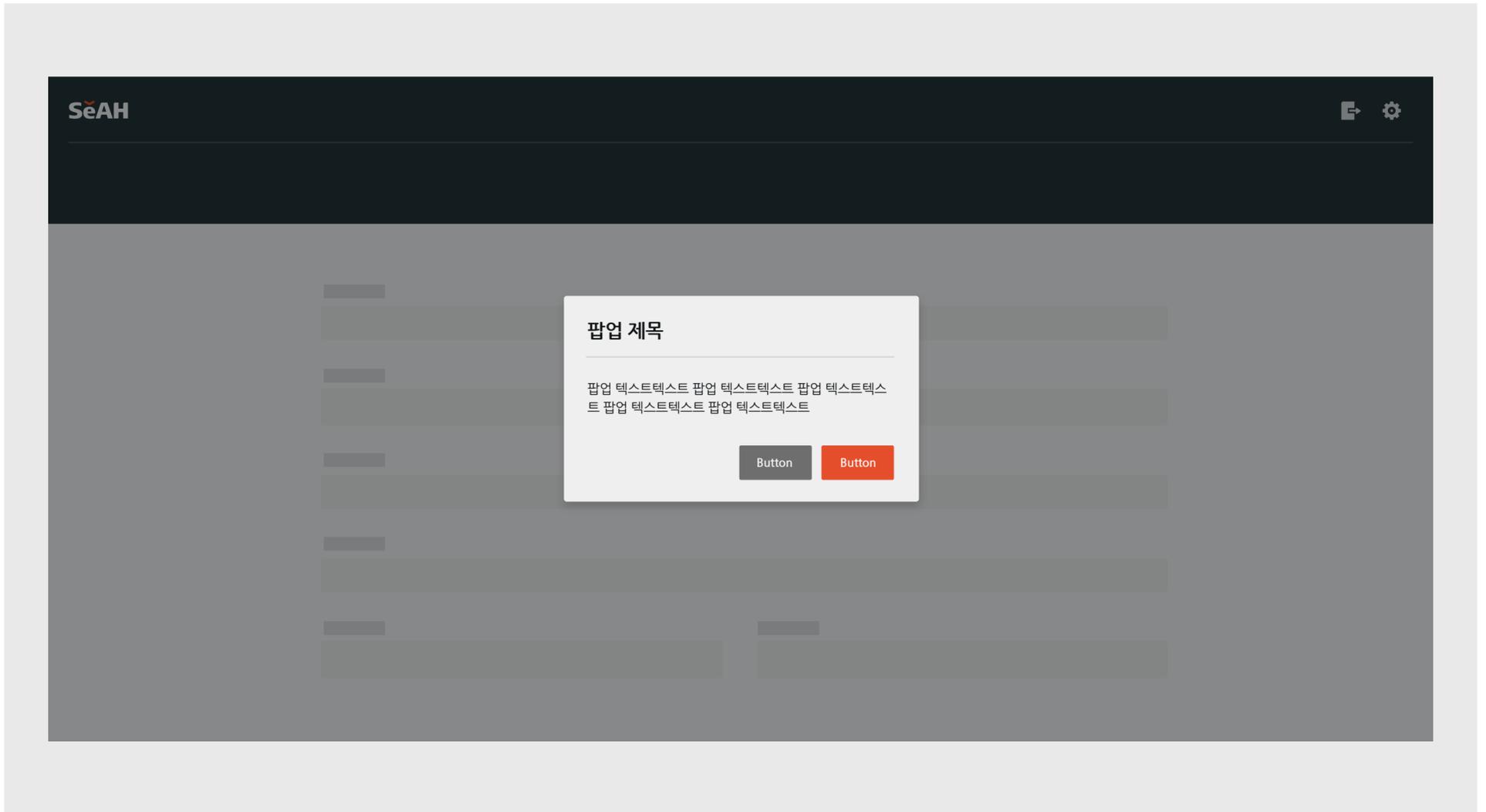
팝업의 크기는 내용에 따라 확장될 수 있습니다.

메시지 내용이 길어지거나 추가 기타 요소가(예: 입력 필드 등) 제공되는 경우 팝업의 크기는 확장되어 제공될 수 있습니다.

5. 배치

그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

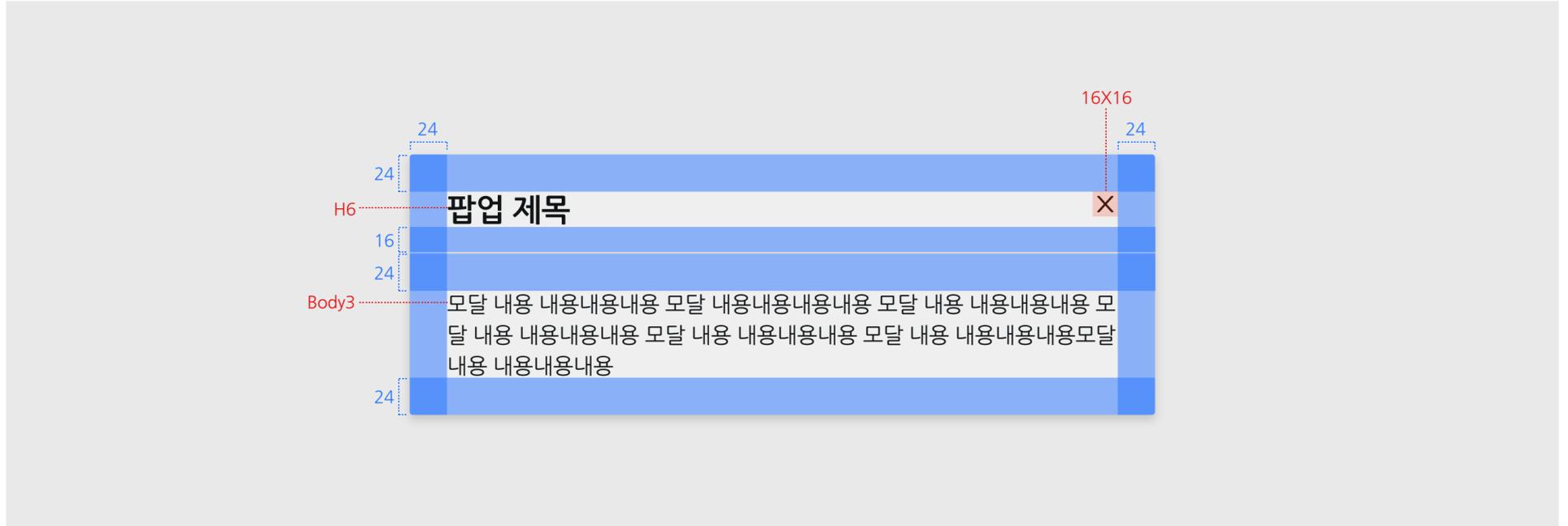
기본적으로 전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 중앙에 배치합니다.



6. 스타일

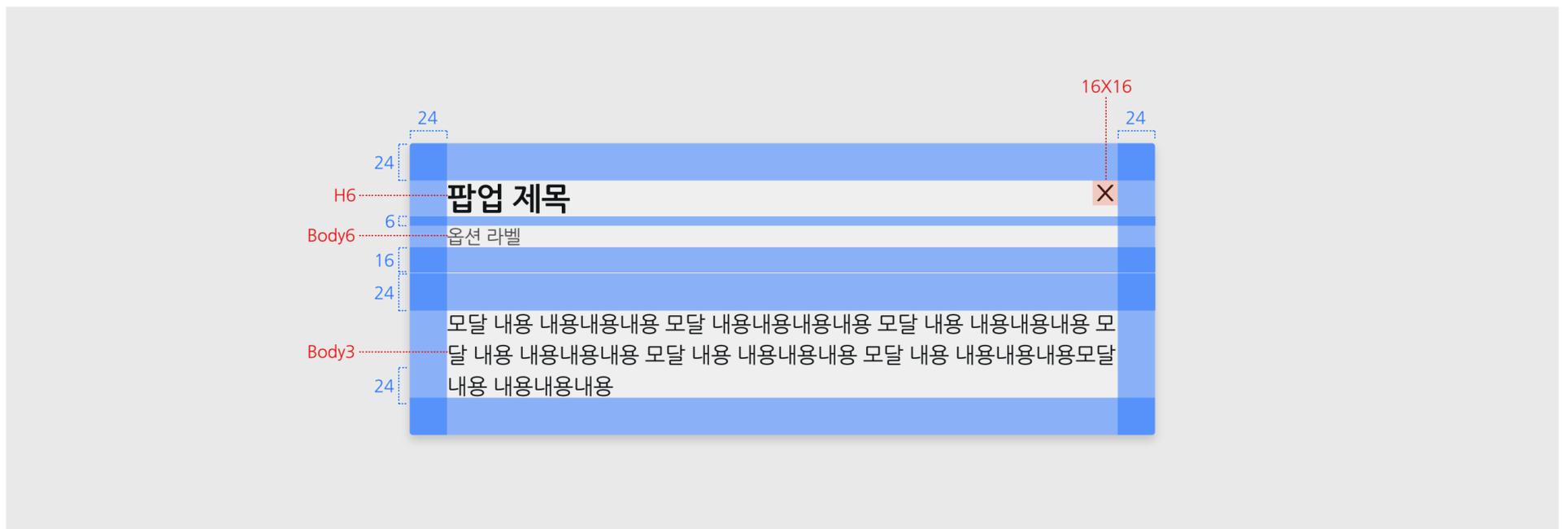
크기

팝업의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



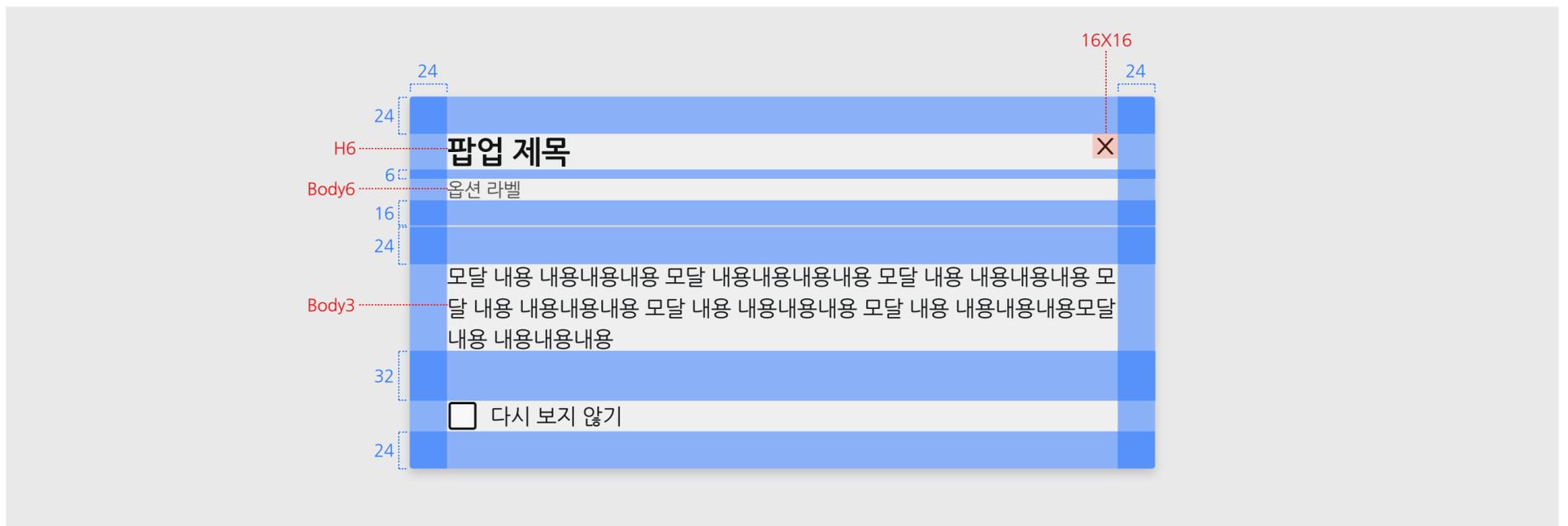
기본 팝업

타이틀과 내용만 있는 형태입니다.



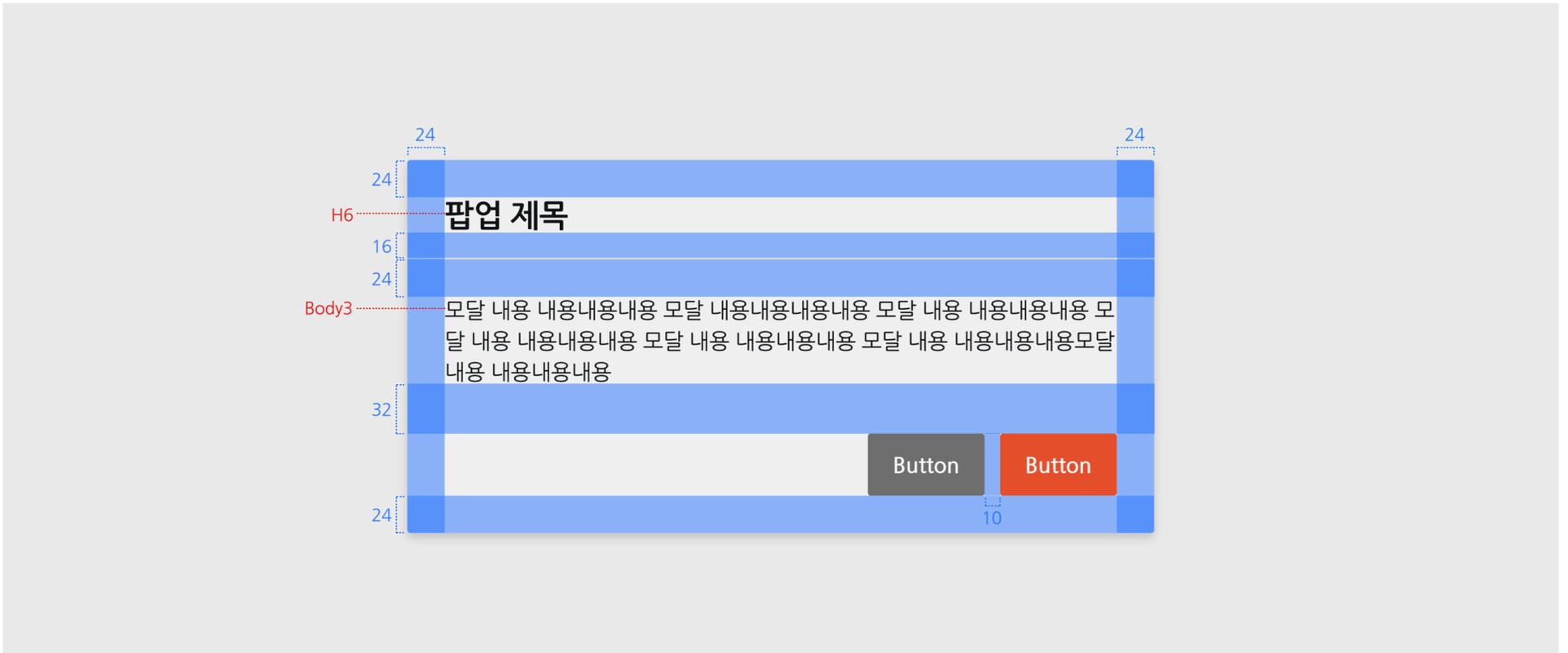
타이틀+서브타이틀 팝업

서브타이틀이 있는 경우의 팝업입니다.



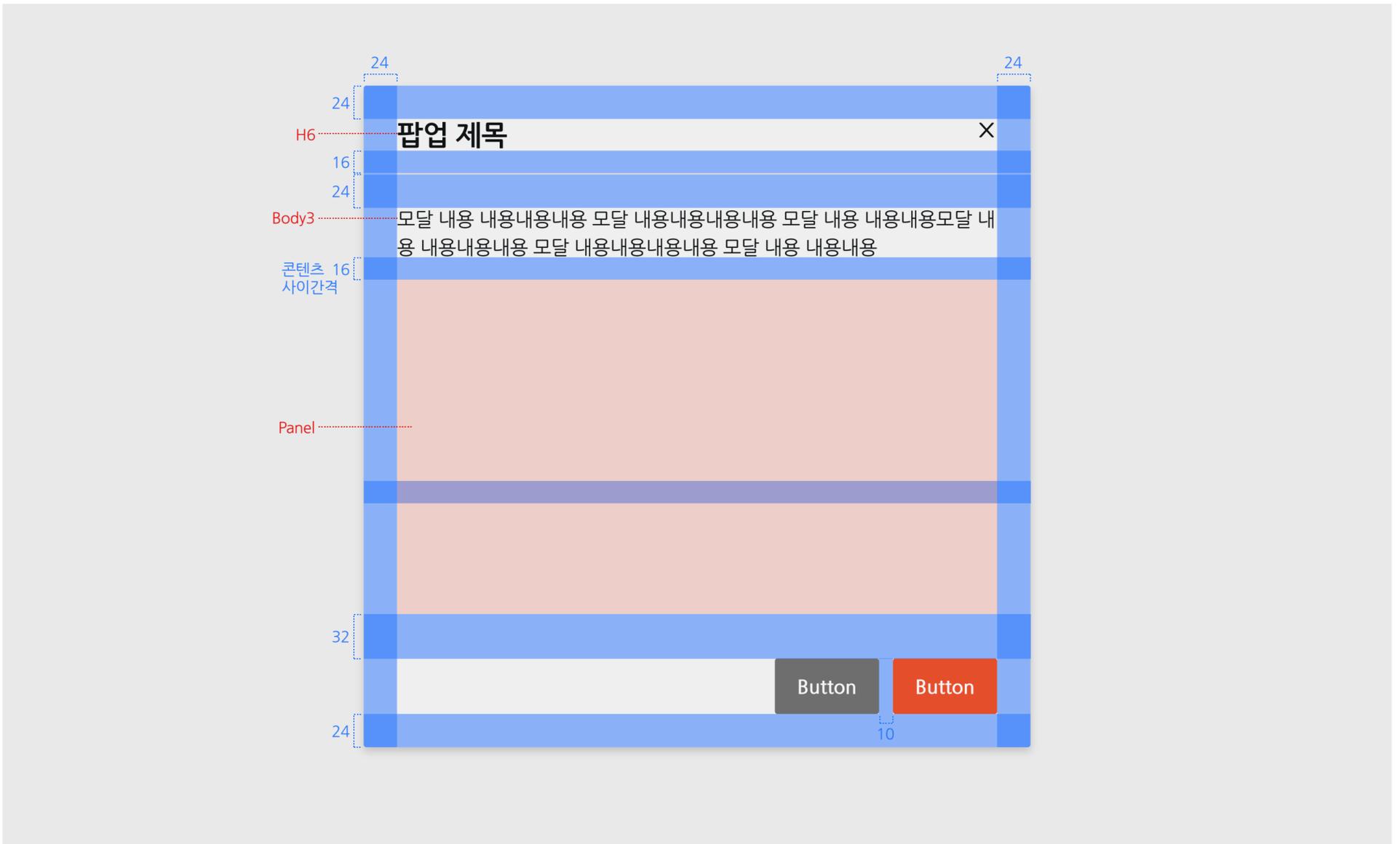
체크박스 팝업

체크박스가 있는 경우의 팝업입니다.



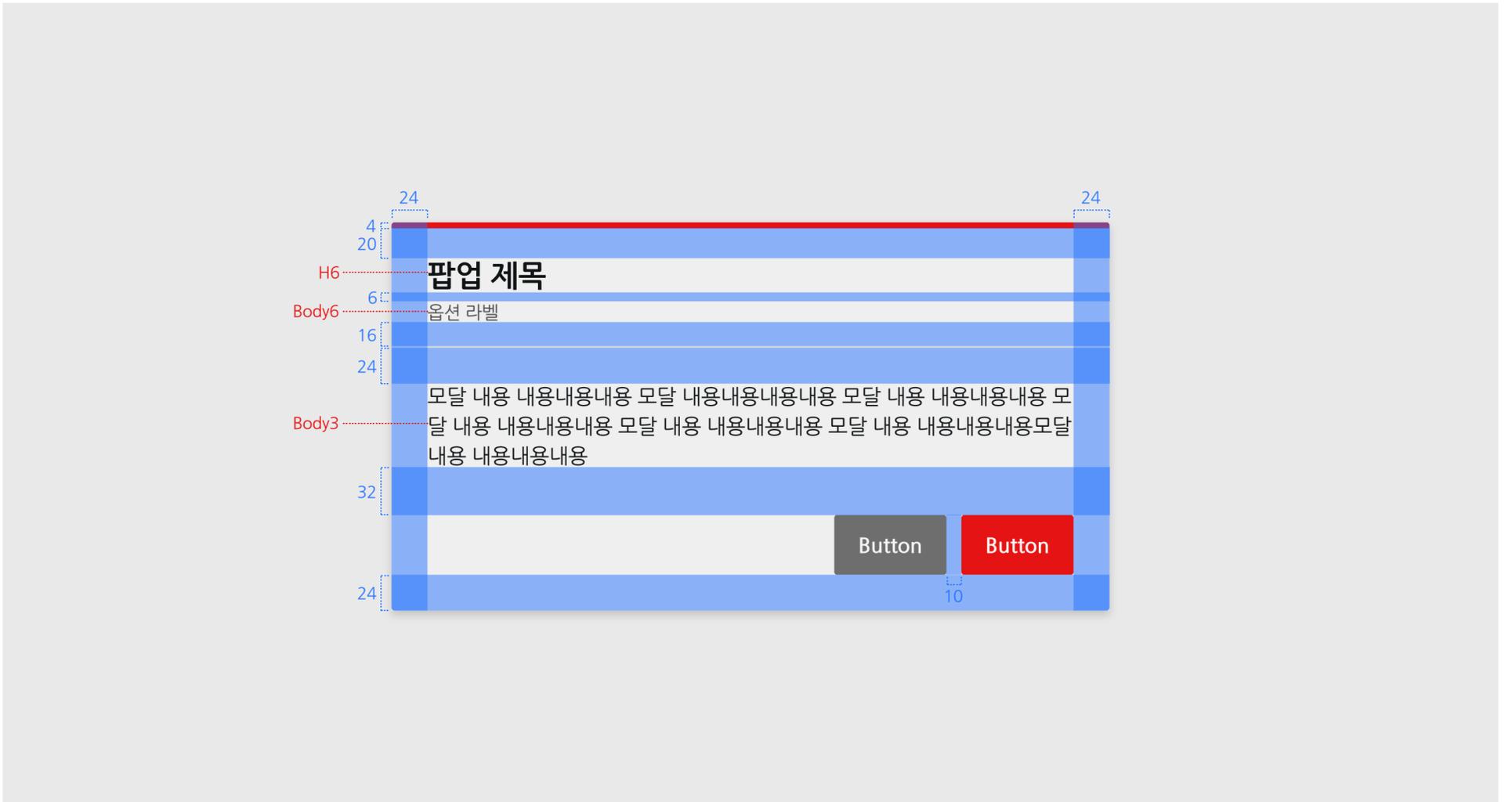
기본 버튼 팝업

하단 버튼이 있는 경우의 팝업입니다.



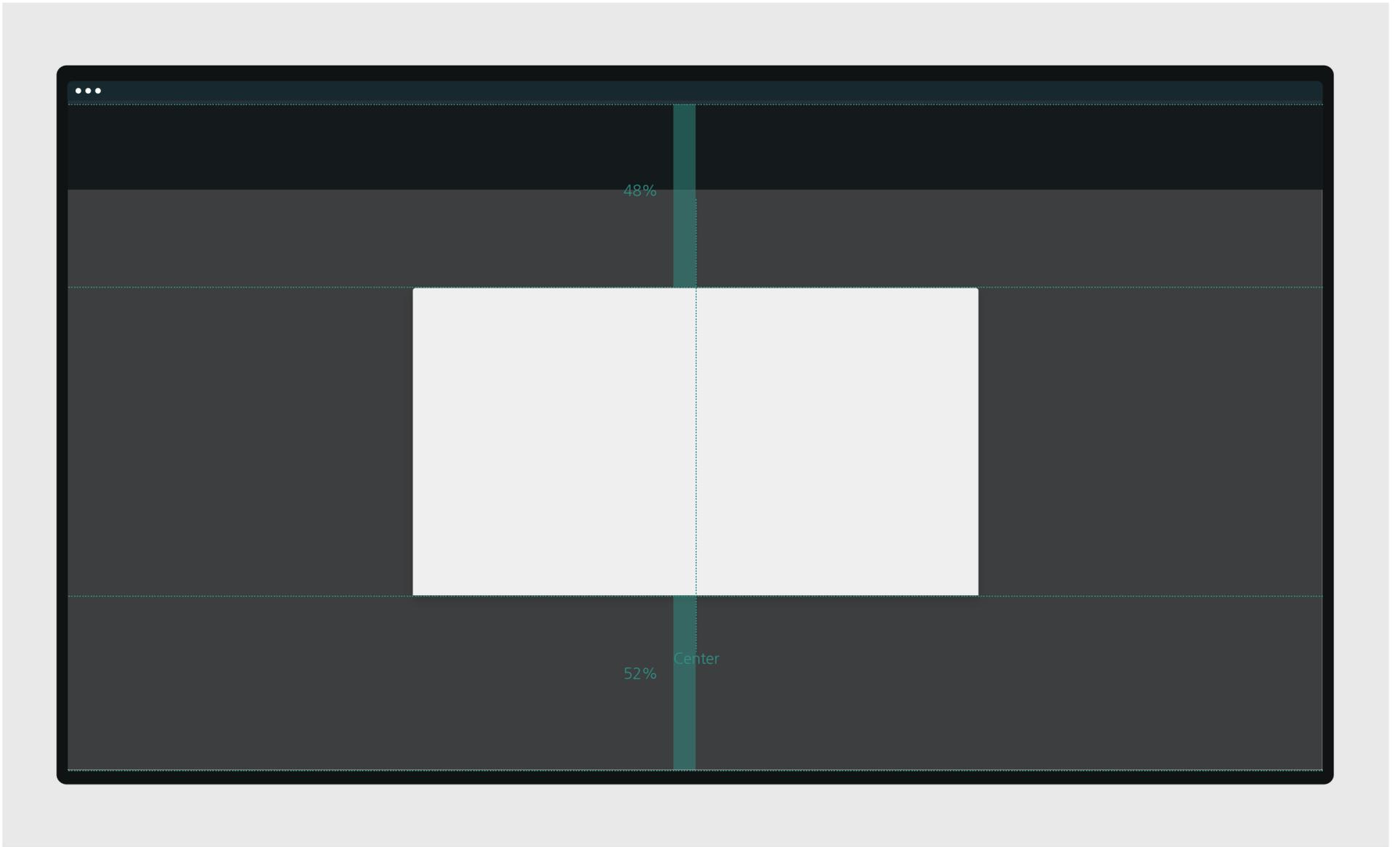
컴포넌트 조합 팝업

팝업 내에 컴포넌트가 있는 경우의 팝업입니다.

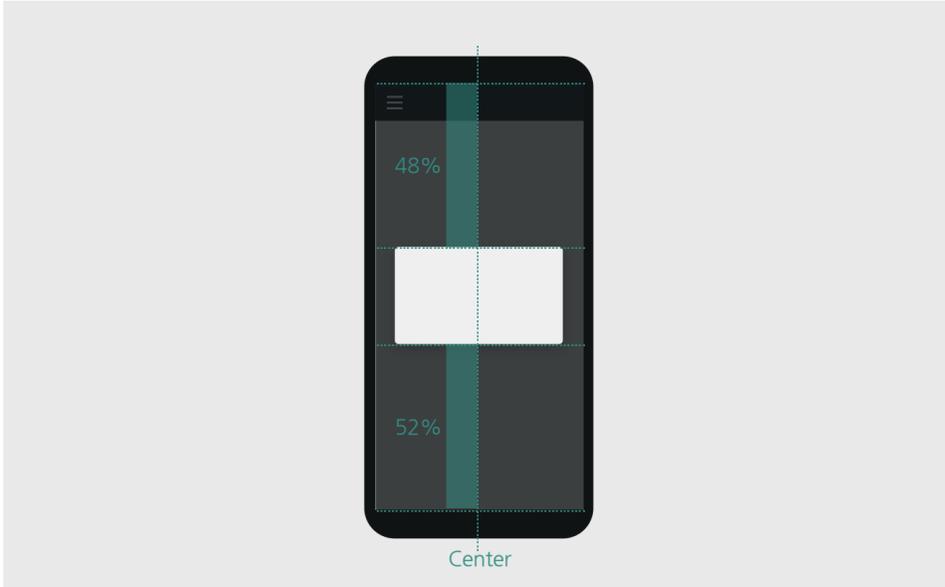


경고 팝업

경고성 메시지와 하단 버튼이 있는 경우의 팝업입니다.



PC 팝업 위치

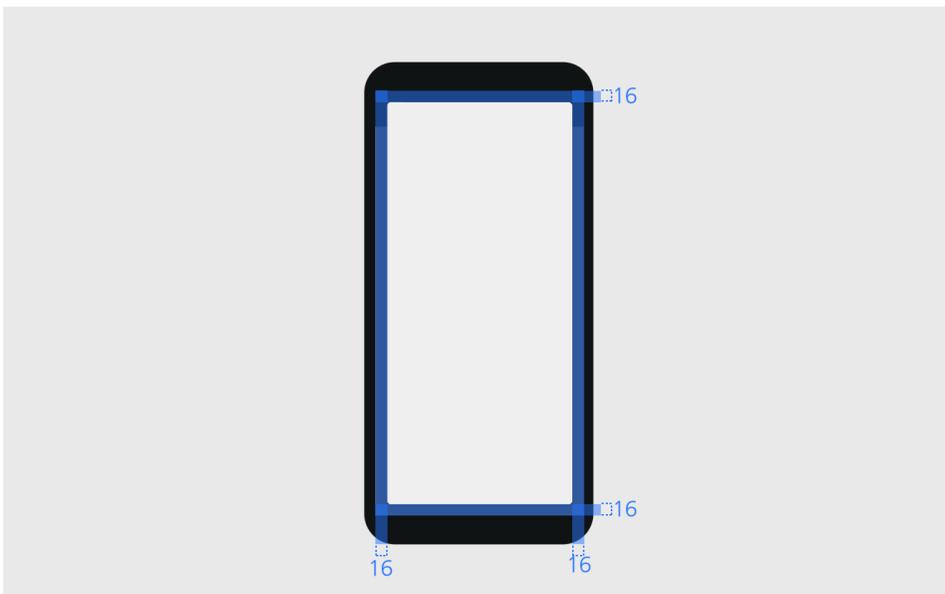


Mobile 팝업 위치



PC 팝업 최대크기

초과시 세로 스크롤 생성

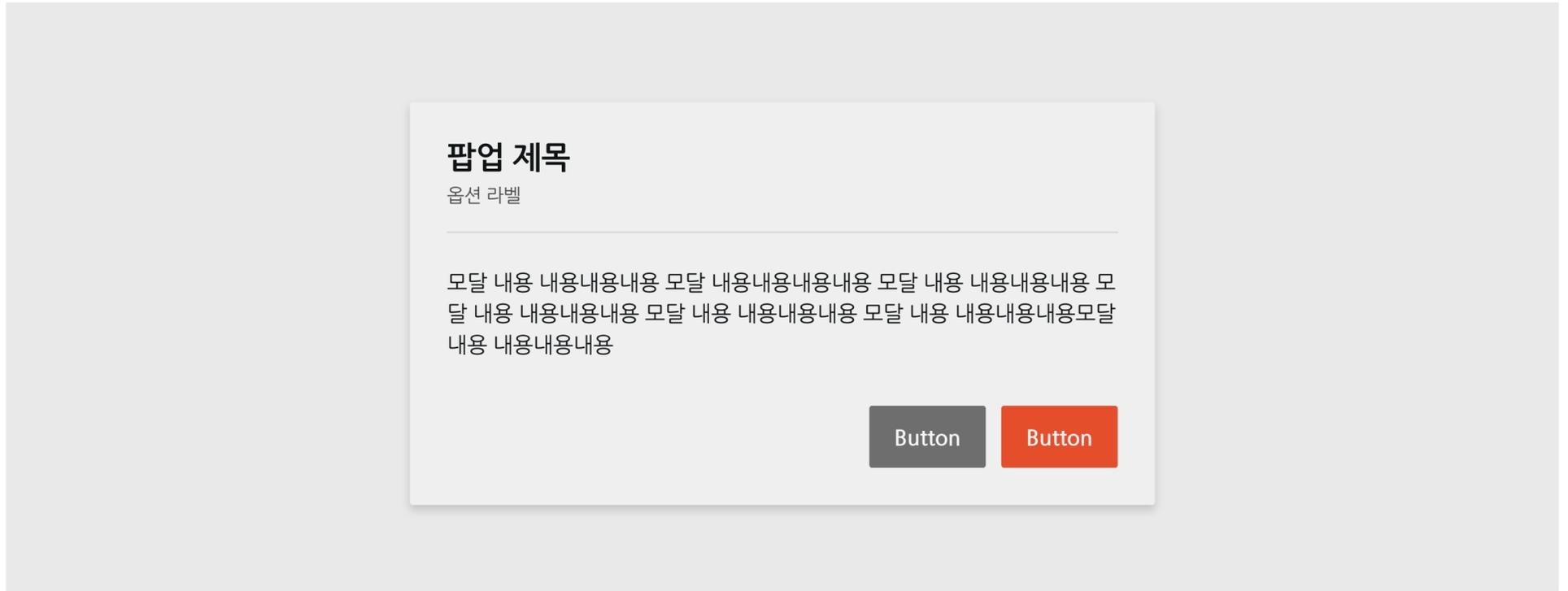


Mobile 팝업 위치

컬러

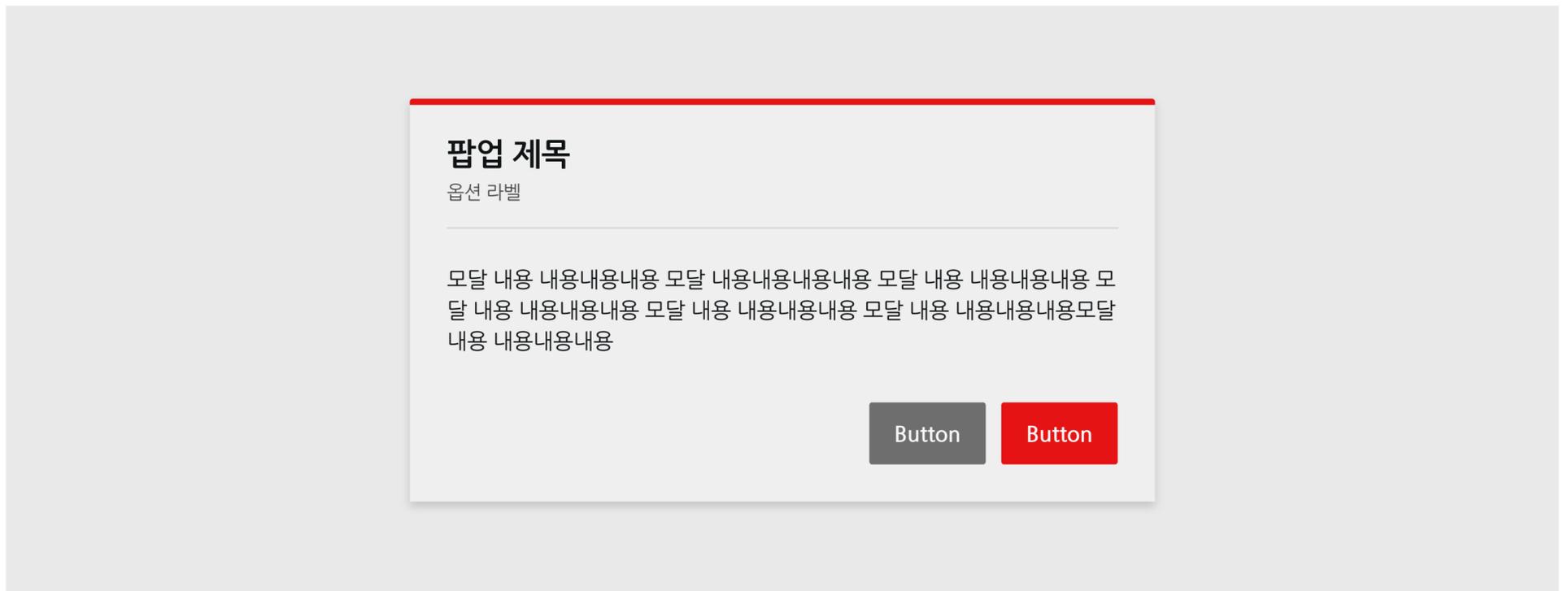
화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

- Popup: Primary Gray01
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
- Title: Black10
- Subtitle: Black08
- Text: Black10
- Button: Primary Button/Gray Button
- Divider: Black03
- Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

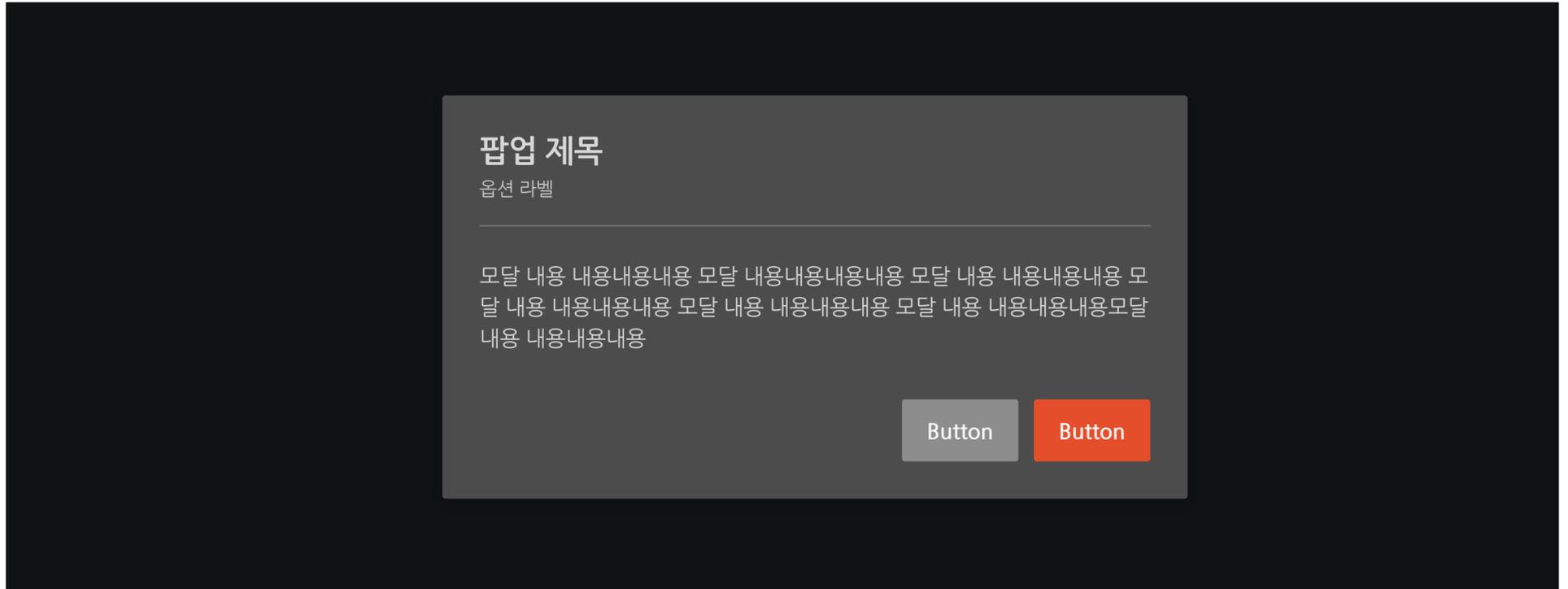


Warning Popup: Normal

- Popup: Primary Gray01
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
- Title: Black10
- Subtitle: Black08
- Text: Black10
- Button: Primary Button/Gray Button
- Divider: Black03
- Warning Line: Status Red
- Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

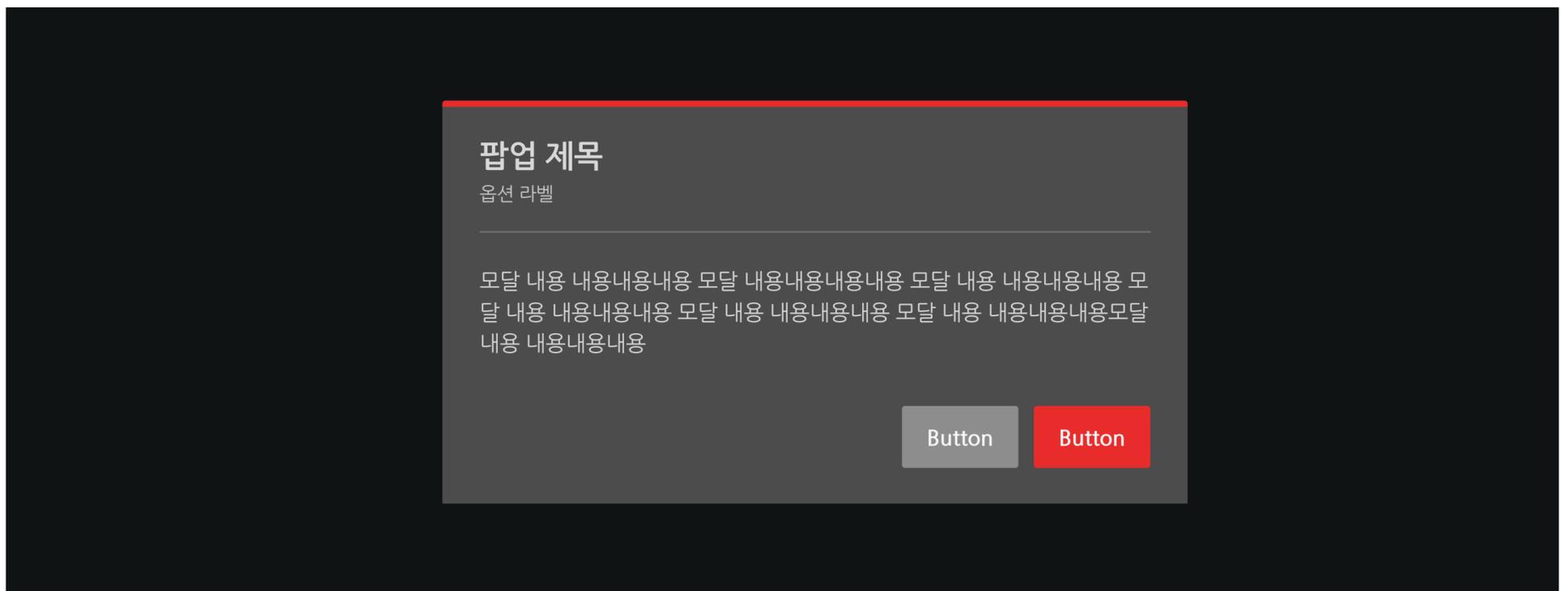
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

- Popup Container: Black08
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
- Title: Black03
- Subtitle: Black04
- Text: Black03
- Button: Primary Button/Gray Button
- Divider: Black07
- Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

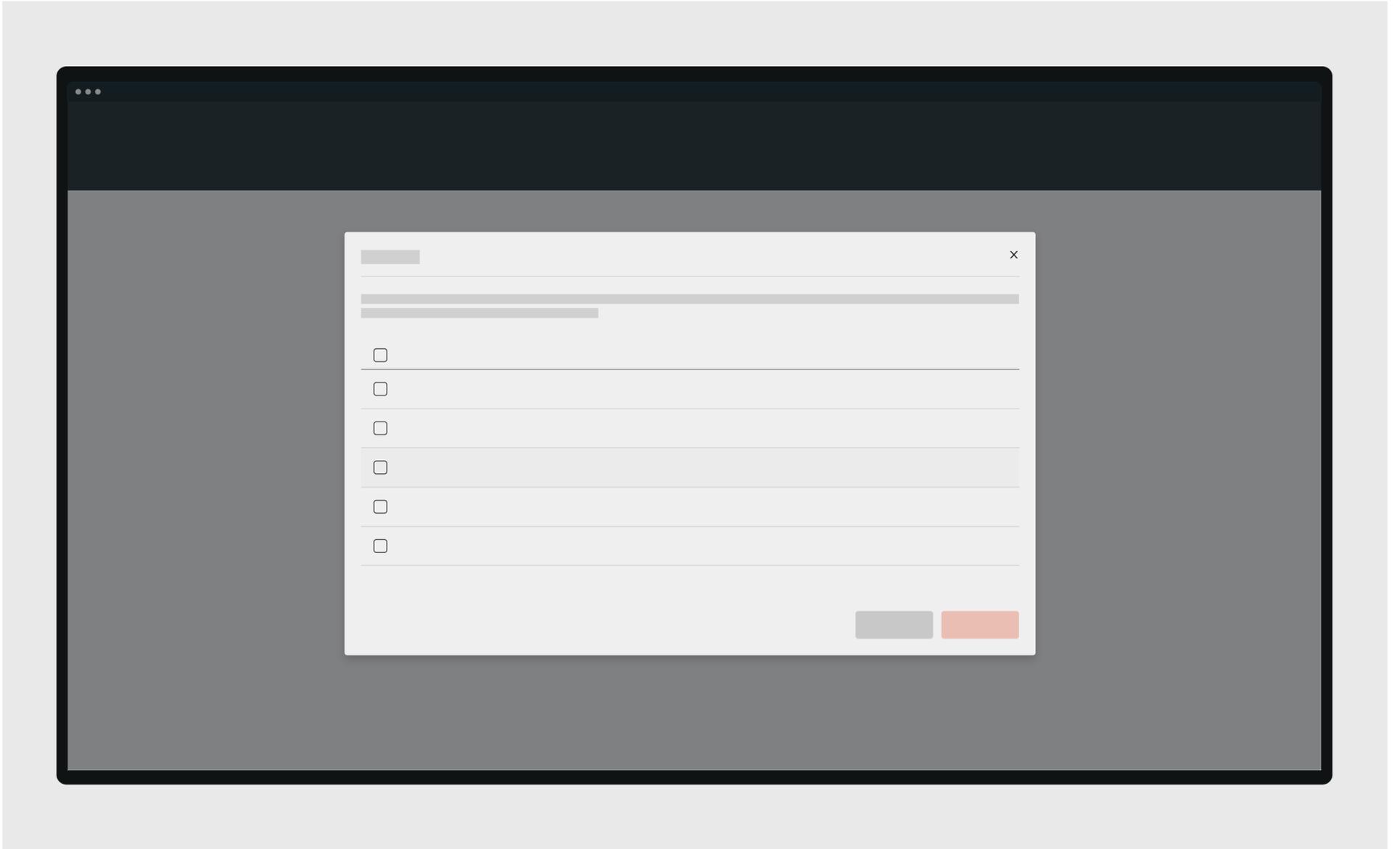


Warning Popup: Normal

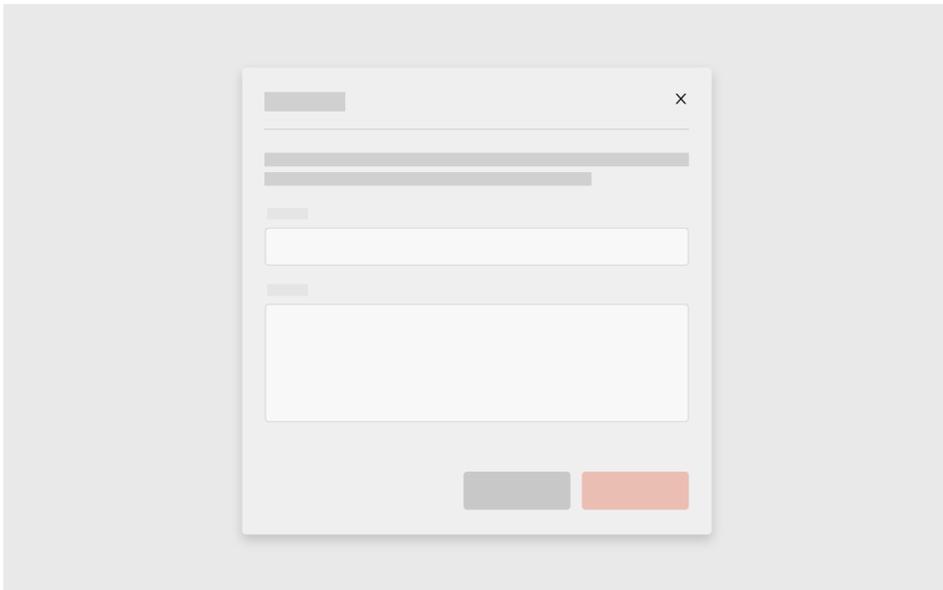
- Popup Container: Black08
(Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
- Title: Black03
- Subtitle: Black04
- Text: Black03
- Button: Primary Button/Gray Button
- Divider: Black07
- Warning Line: Status Red
- Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

사용 예시

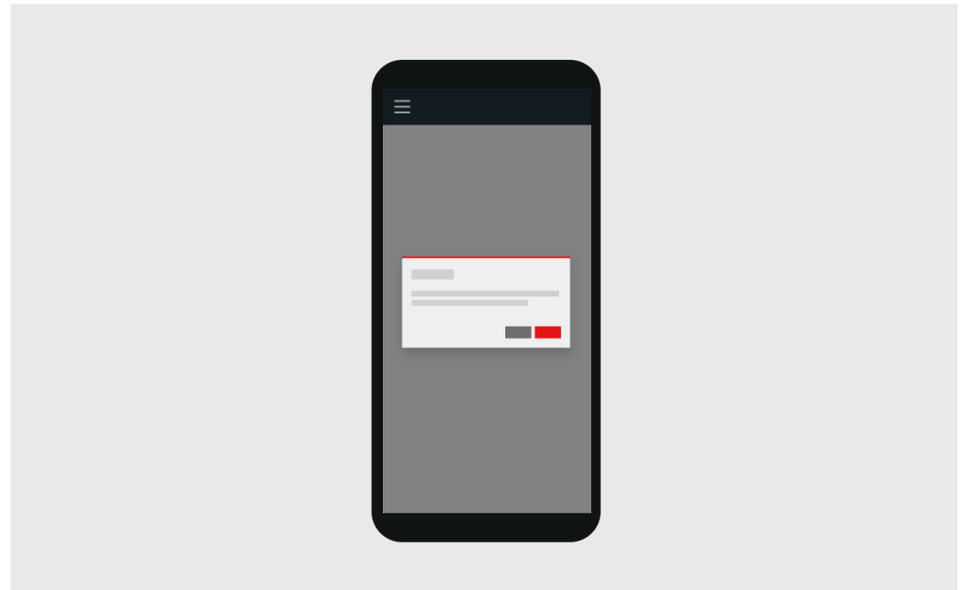
PC에서는 아래와 같이 상황에 따라 활용하도록 합니다.



팝업 안에는 같은 사이즈의 컴포넌트를 조합하여 활용하도록 합니다.



모바일에서는 아래와 같이 상황에 따라 활용하도록 합니다.

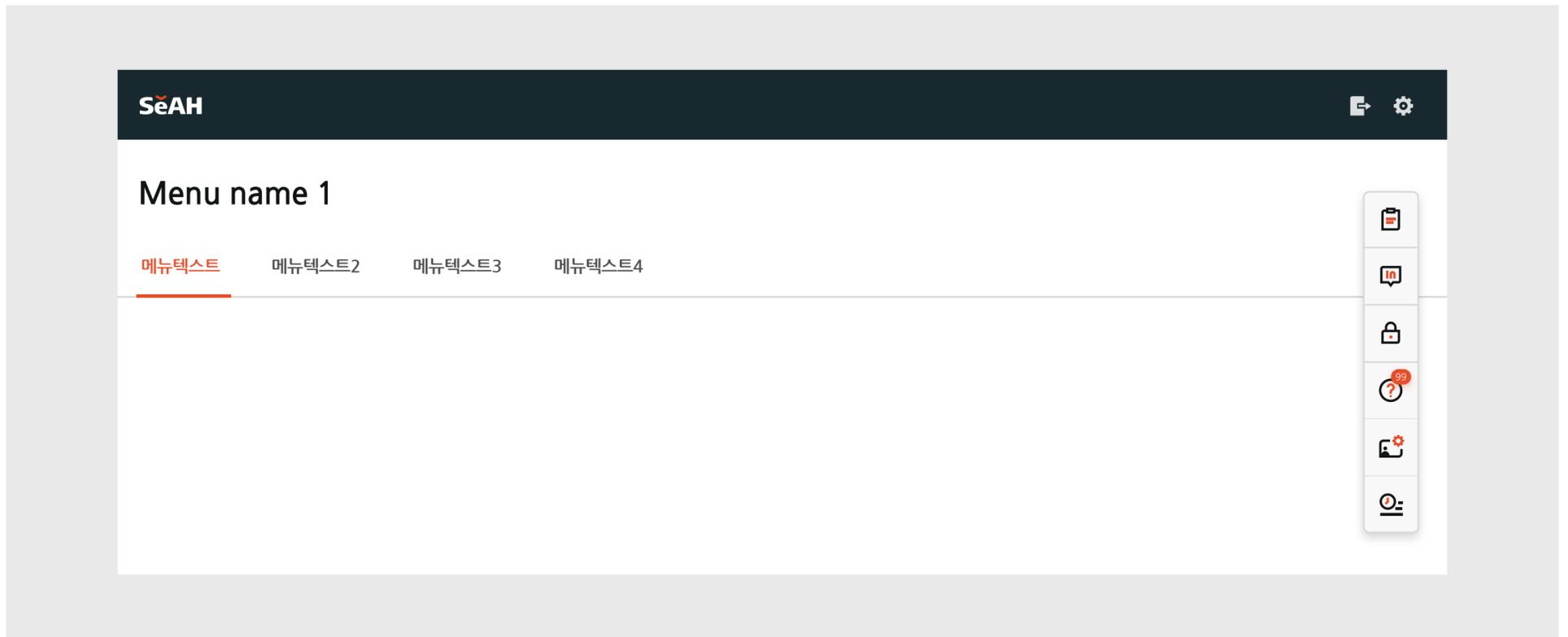


04-27

퀵 메뉴 (QUICK MENU)

1. 퀵 메뉴(Quick Menu)의 정의

퀵 메뉴는 사용 빈도가 매우 높은 기능을 배치하여 주요 업무를 빠르게 접근할 수 있도록 링크를 제공하는 요소입니다. 시스템에서 기본값으로 제공하거나 사용자가 직접 구성하여 사용할 수 있습니다.

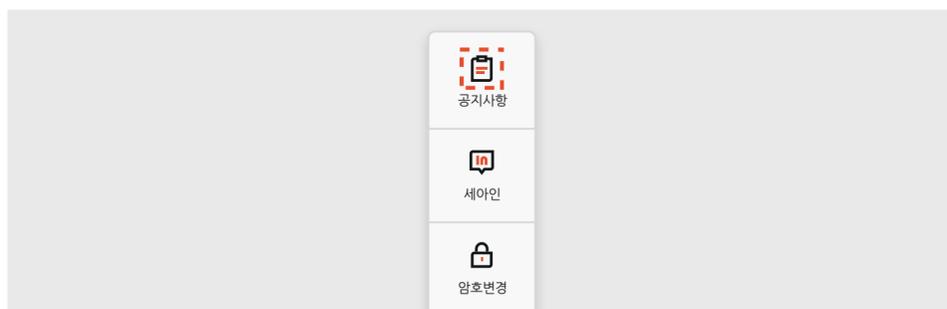


2. 구성 옵션



퀵 메뉴명

각 메뉴명을 제공합니다.
메뉴명은 가능한 5글자 이내로 사용하는 것을 권장합니다.
이름이 길어질 경우에는 말줄임표(...) 사용할 수 있습니다.



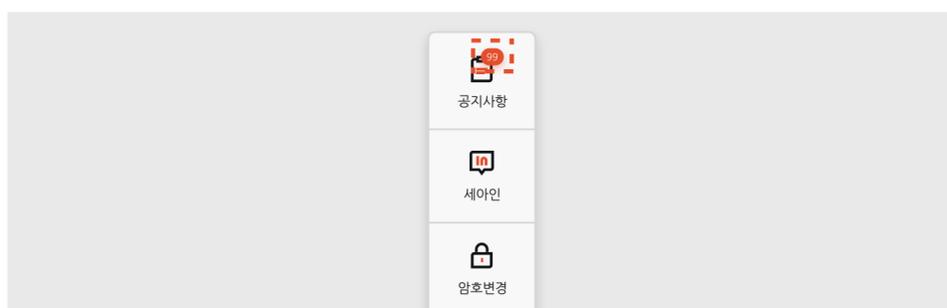
메뉴 아이콘

메뉴 아이콘은 명확해야 하며,
메뉴와 관련 있는 형태의 아이콘을 제공해야 합니다.



디바이더

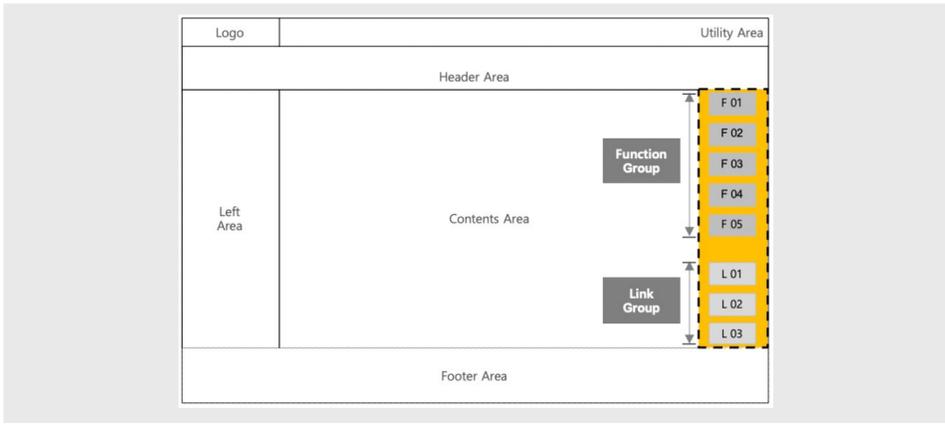
디바이더를 활용해 메뉴를 명확한 그룹으로 구분 가능하도록 사용합니다.



배지

해당 배지가 속한 항목과 관련된 새 정보가 있음을 나타낼 수 있습니다.
새 정보의 개수를 표시할 수 있는 숫자 또는 점으로 표기할 수 있습니다.

3. 사용 규칙



시스템 내 모든 화면에 동일한 퀵 메뉴를 적용해야 합니다.

퀵 메뉴 적용 시 홈 화면을 제외한 시스템 내 모든 화면에 동일한 기능과 형태의 퀵 메뉴를 적용해야 합니다.

메뉴의 배열은 위에서 아래로 우선순위가 높은 기능 순서로 배치해야 합니다.
(예: 링크 적용 시 내부 링크 > 외부 링크 순으로 배열해야 합니다.)

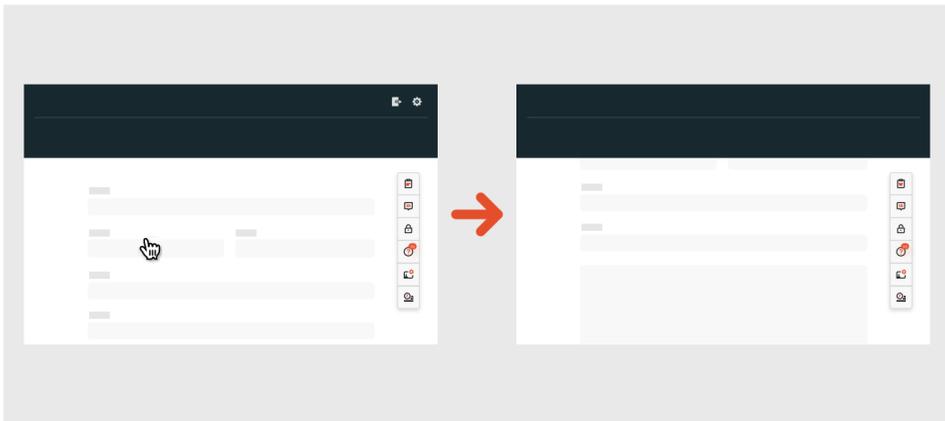


배지를 활용할 수 있습니다.

확인해야 할 중요 정보 내용이 존재할 경우 배지를 활용할 수 있습니다.

배지는 숫자 또는 점으로 표기할 수 있습니다.

단, 숫자는 최대 3자리 숫자까지 표기하며, 999개를 초과한 경우 999+로 표기합니다.



스크롤 시 퀵 메뉴의 위치는 유지되어야 합니다.

퀵 메뉴는 전체 화면에서 스크롤로 이동되어도 항상 화면의 우측 상단에 유지된 상태로 제공되어야 합니다.

4. 상황에 따른 상태

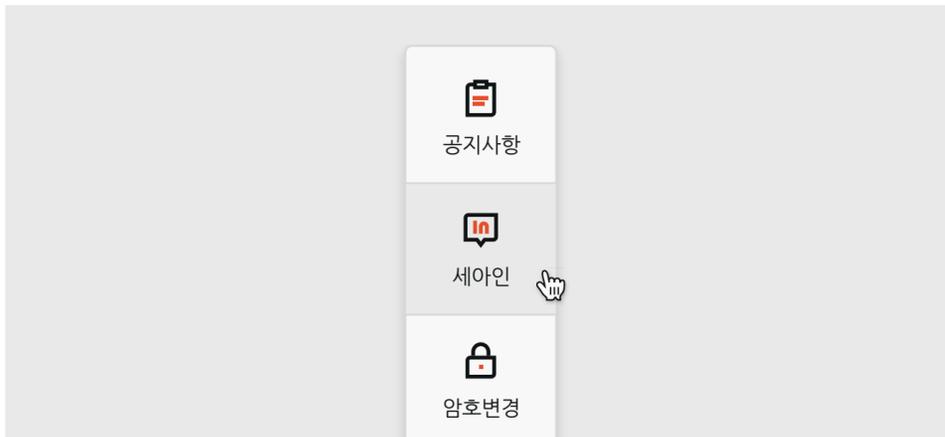
Normal



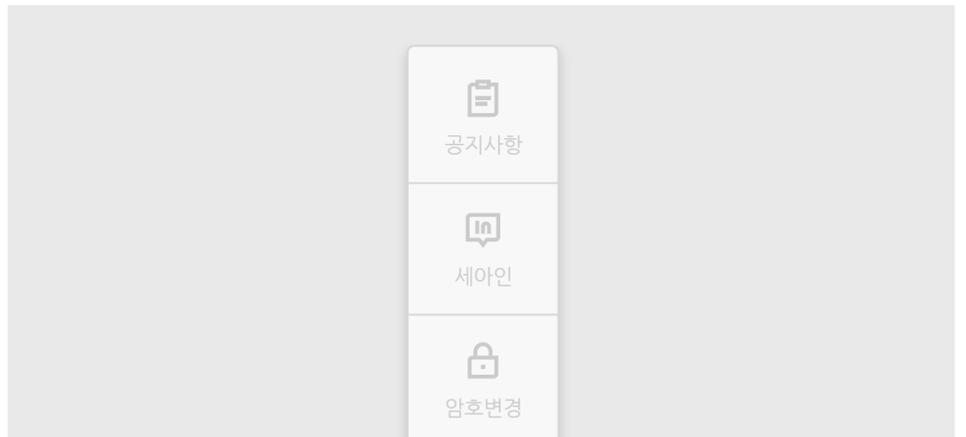
Hover



Active



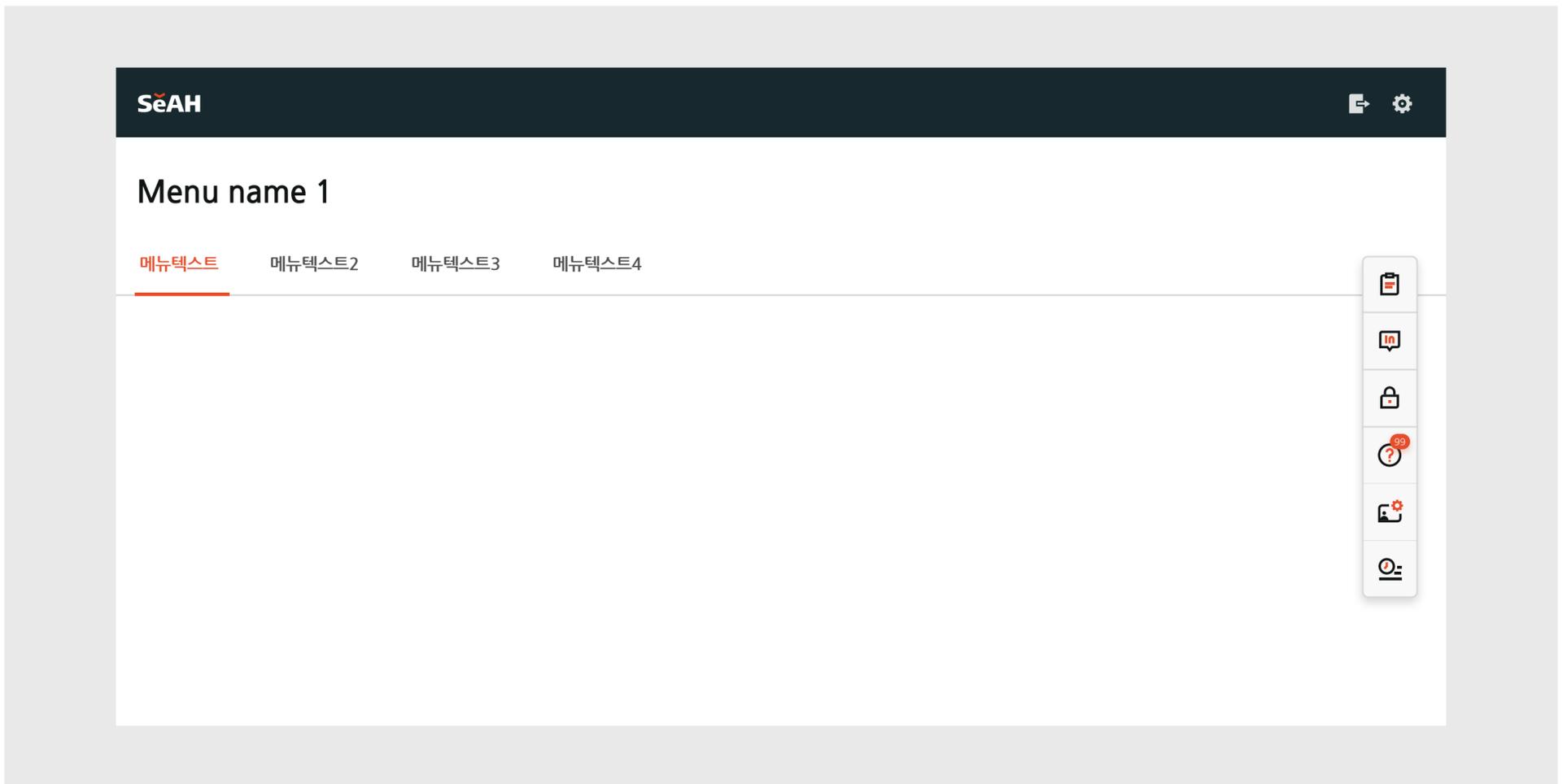
Disabled



5. 배치

콘텐츠 영역 우측 상단에 배치하며, 그리드 열에 정렬되어야 합니다.

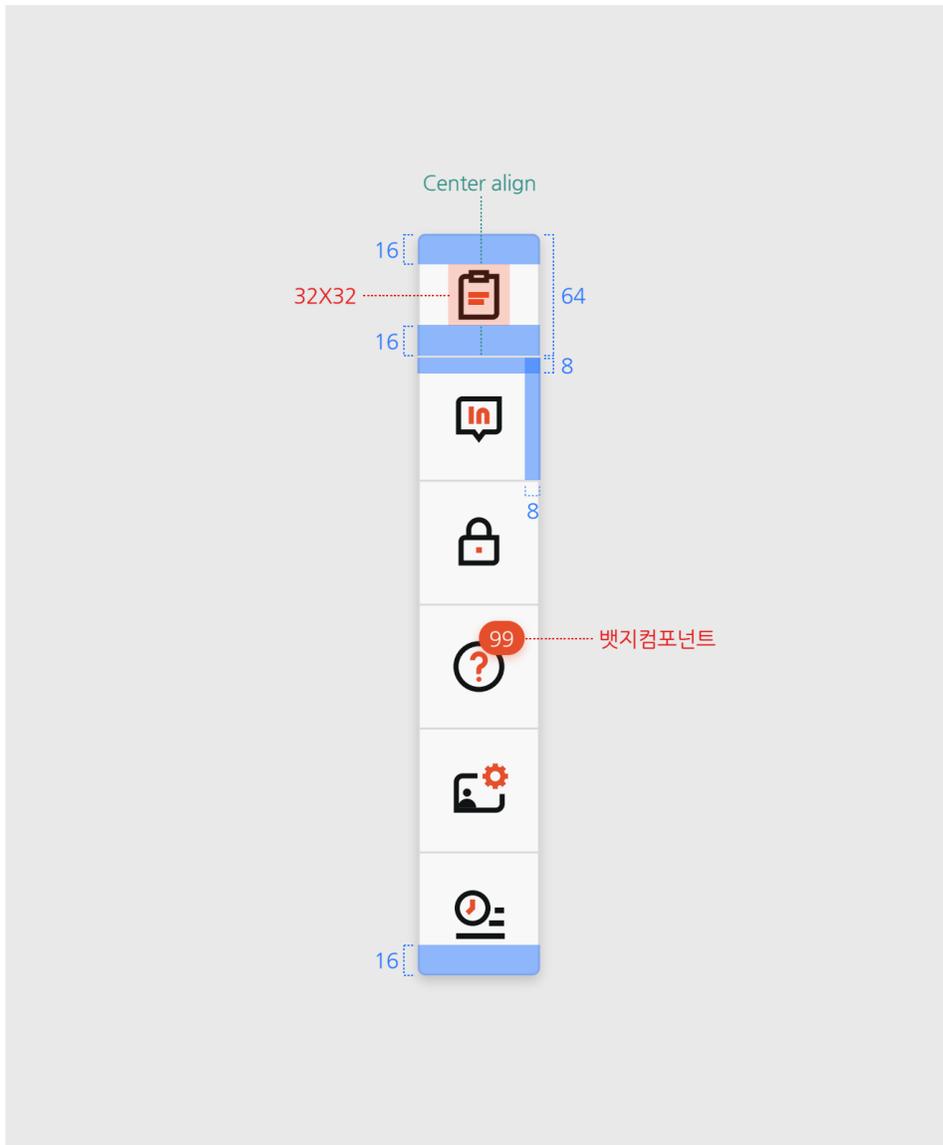
전체 화면이 스크롤로 이동되어도 항상 화면의 우측 상단에 존재하여 주요 기능에 빠르게 접근할 수 있도록 배치합니다.



6. 스타일

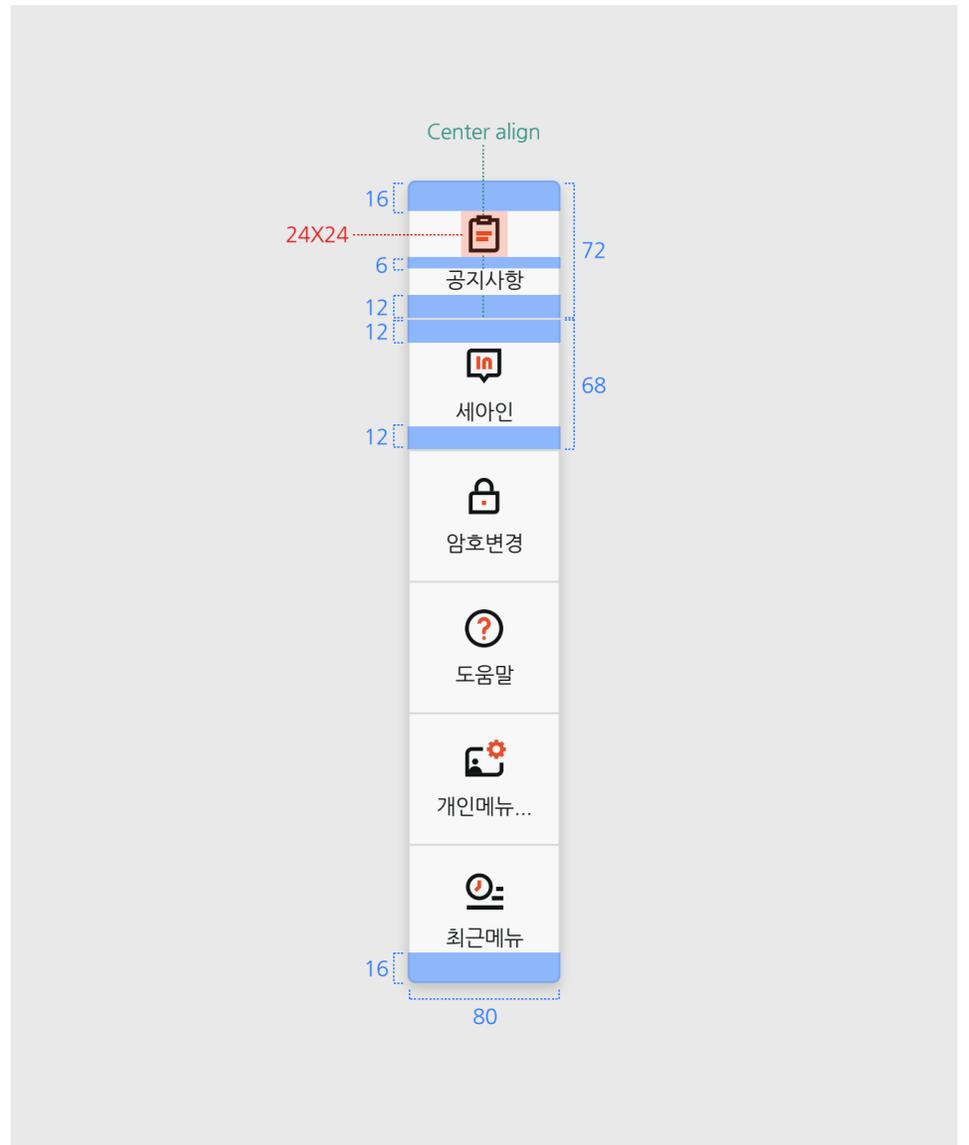
크기

킷 메뉴의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



아이콘형(라운드: 4)

아이콘만 넣어서 제공하는 형태입니다.



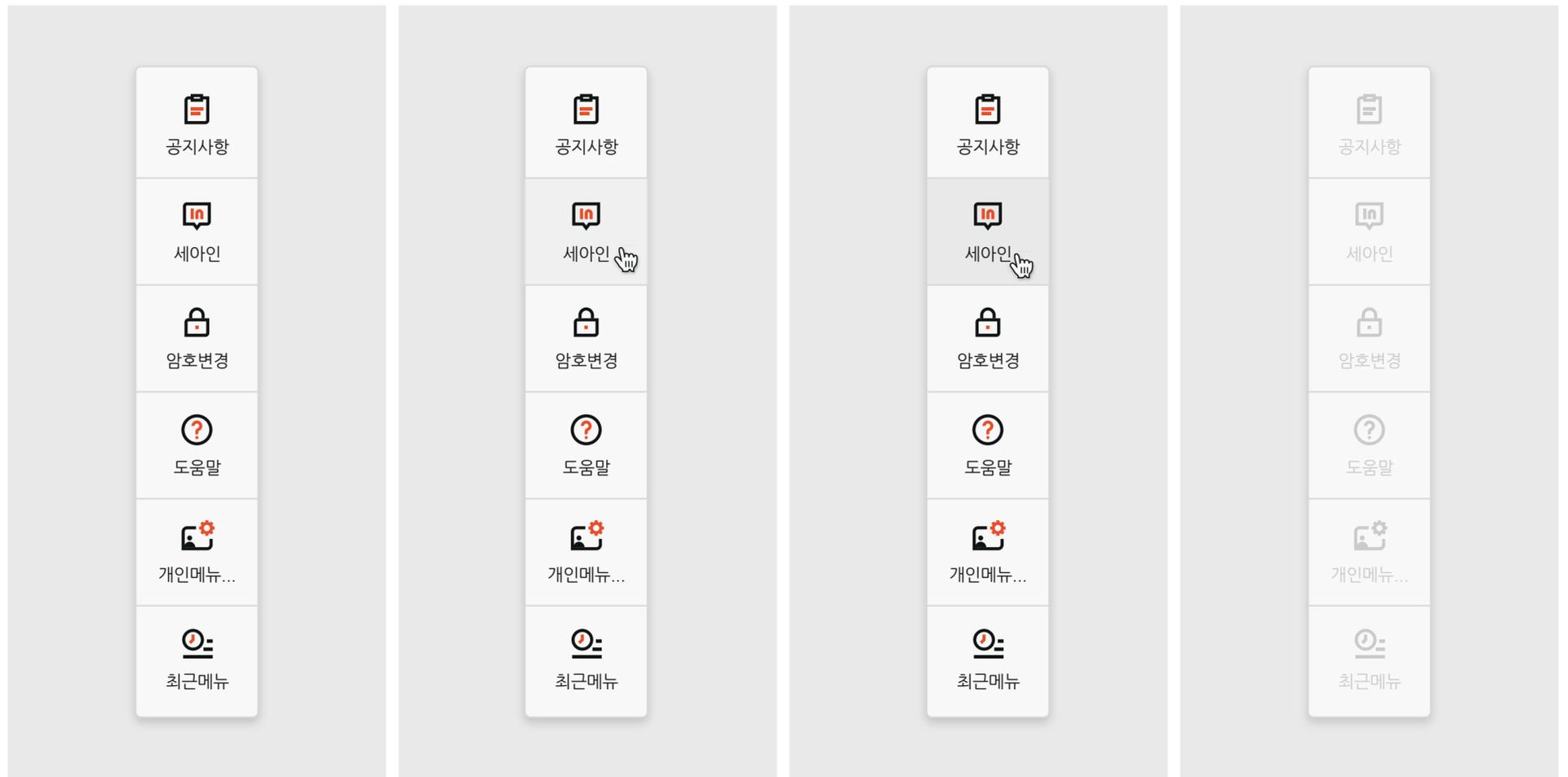
텍스트+아이콘형(라운드: 4)

아이콘과 텍스트를 같이 제공하는 경우입니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Icon: Primary Orange06/Black10
 Text: Black10
 Divider: Black03

Hover

Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Hover: Black02 (Opacity 50%)
 Icon: Primary Orange06/Black10
 Text: Black10
 Divider: Black03

Active

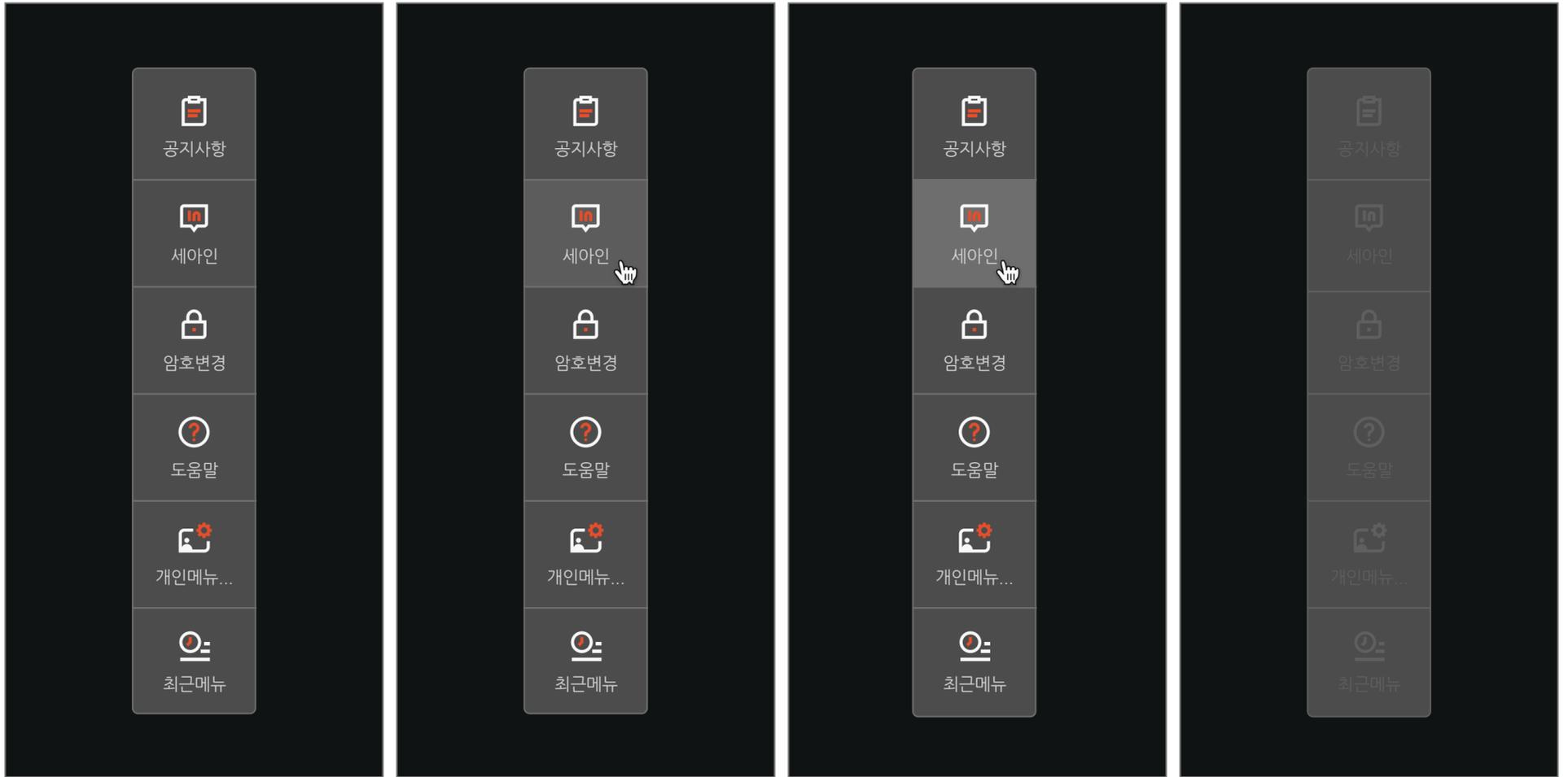
Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Active: Black02
 Icon: Primary Orange06/Black10
 Text: Black10
 Divider: Black03

Disabled

Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Icon: Black04
 Text: Black04

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black08
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Icon: Primary Orange06/Black01
 Text: Black03
 Divider: Black07

Hover

Container: Black08
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Hover: Black07 (Opacity 50%)
 Icon: Primary Orange06/Black01
 Text: Black03
 Divider: Black07

Active

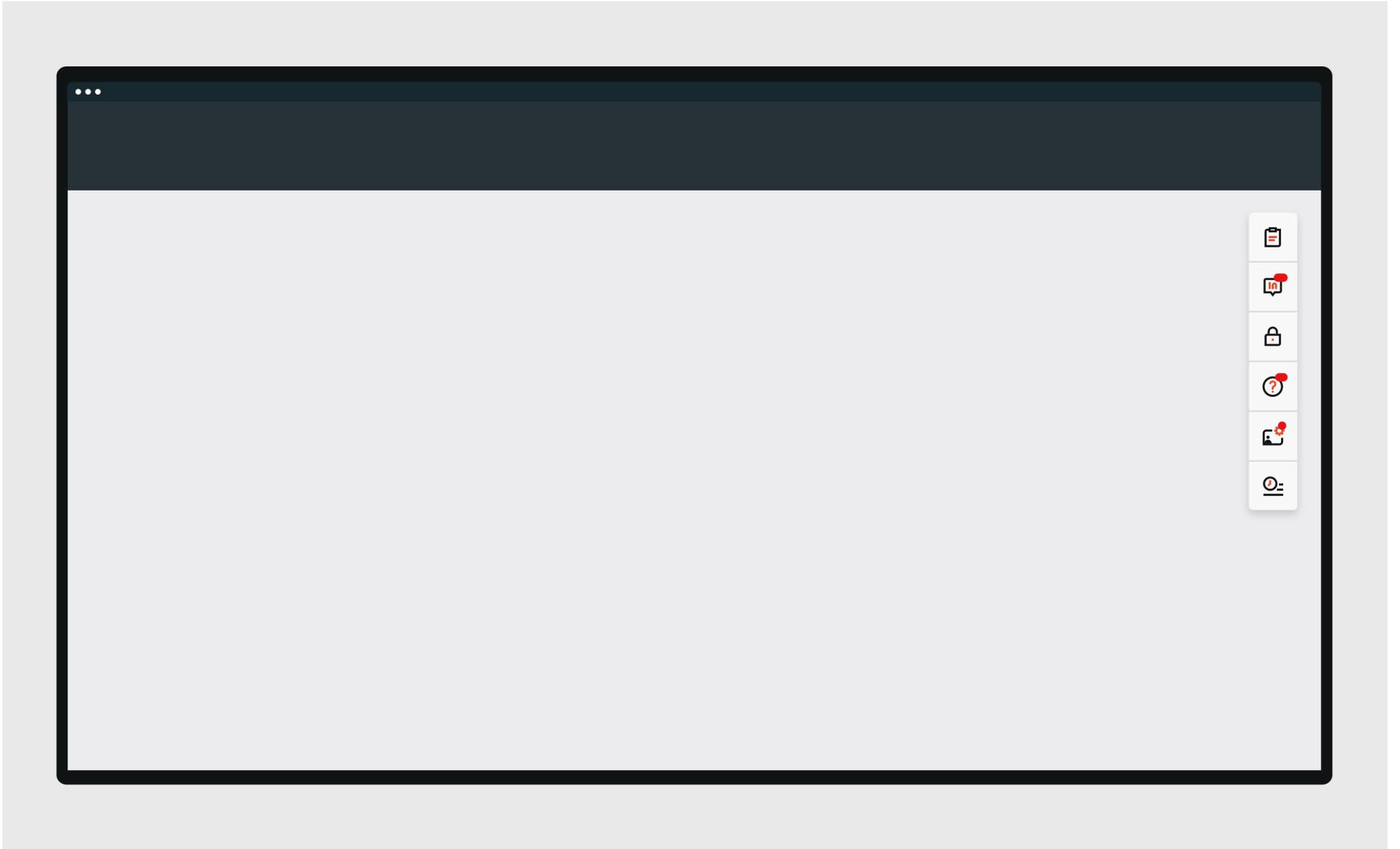
Container: Black08
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Active: Black07
 Icon: Primary Orange06/Black01
 Text: Black03
 Divider: Black07

Disabled

Container: Black08
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Icon: Black06 (Opacity 30%)
 Text: Black06 (Opacity 30%)
 Divider: Black06 (Opacity 30%)

사용 예시

PC에서는 아래와 같이 활용하도록 합니다.

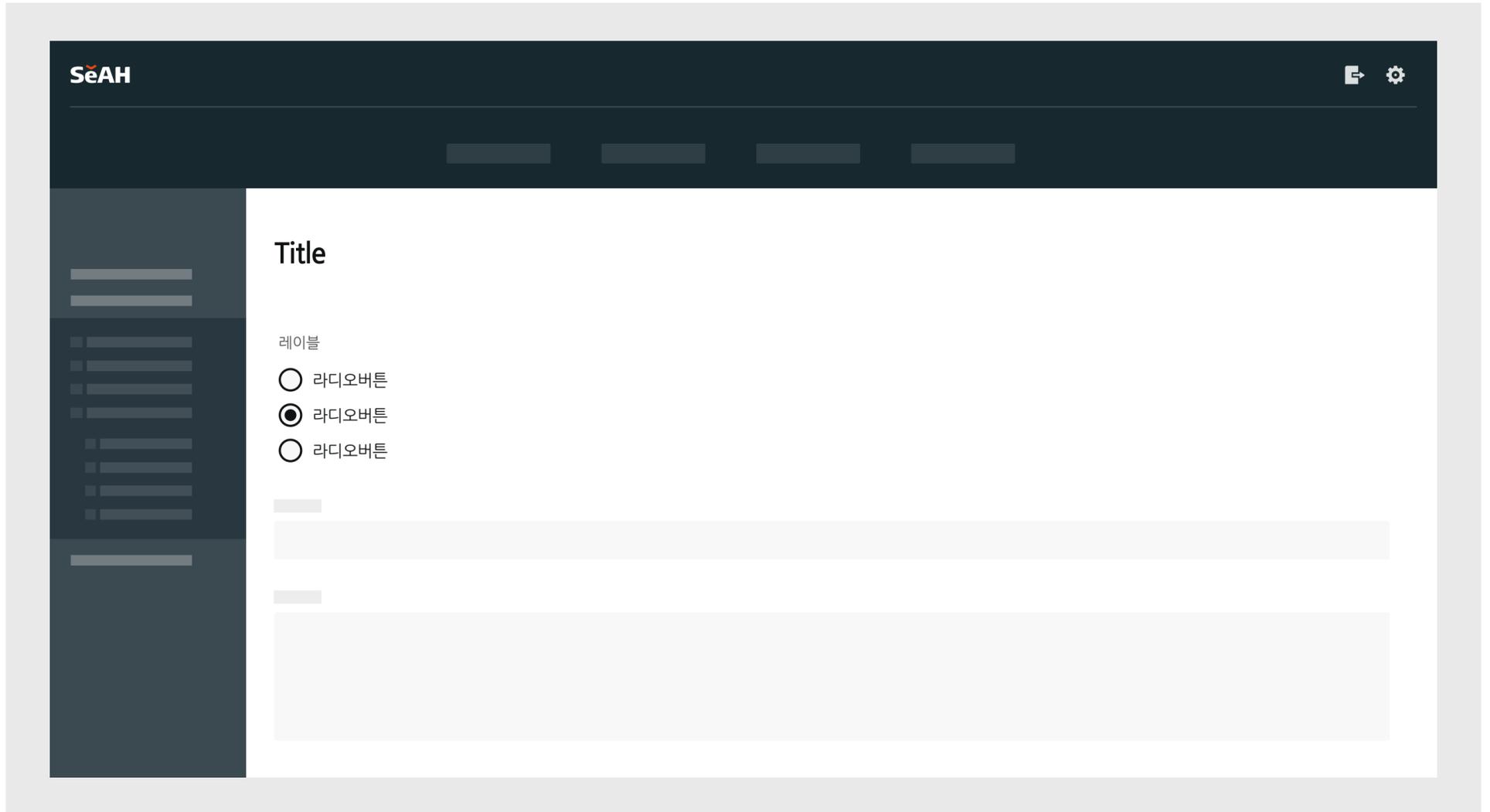


04-28

라디오 버튼 (RADIO BUTTON)

1. 라디오 버튼(Radio button)의 정의

라디오 버튼은 원형으로 제공되며, 여러 항목 중 하나의 항목을 선택할 때 사용됩니다.



2. 유형

레이블 라디오 버튼



라디오 버튼



3. 구성 옵션



레이블(선택 사항)

선택해야 하는 항목의 그룹명이 필요할 때 사용합니다.



항목

선택하거나 선택 해제하려는 정보를 설명합니다.



라디오 버튼

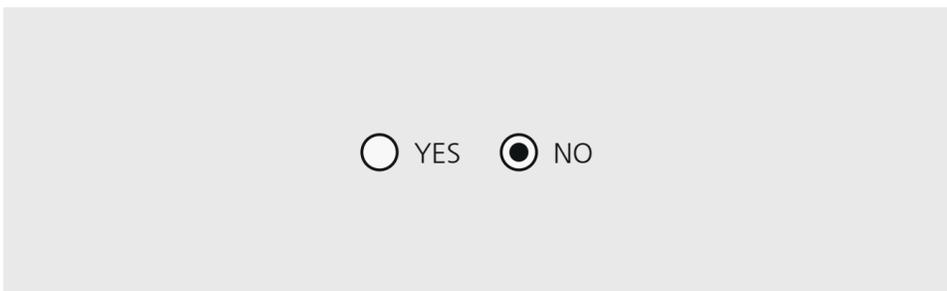
라디오 버튼은 선택한 상태와 선택 해제한 상태를 표시할 수 있습니다. 기본적으로 선택되어 있지 않은 상태로 제공합니다. 단, 기본값(Default)이 존재할 경우 자동으로 선택된 상태로 제공해야 합니다.

4. 사용 규칙



그룹이 필요한 경우 레이블을 제공합니다.

라디오 버튼 항목들을 그룹화하여 나타내거나 선택할 내용에 대한 설명을 제공할 수 있습니다. 설명이 필요한 경우 레이블 아래에 제공하는 것을 권장합니다.



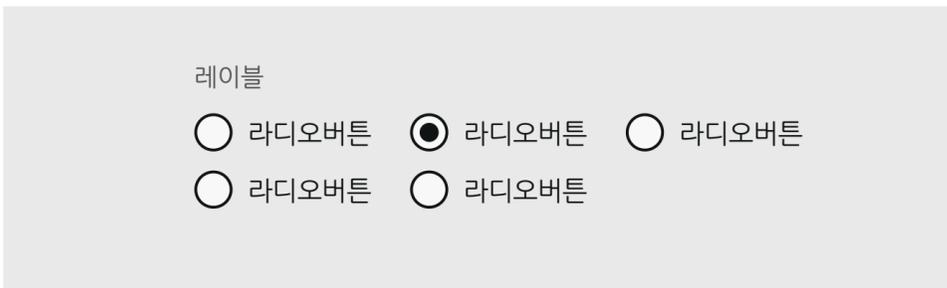
항목은 간결하게 사용해야 합니다.

가능한 짧은 단어를 사용하는 것을 권장합니다. 라디오 버튼을 선택하면 결과가 명확하게 표시되어야 합니다.



긴 항목은 두 번째 줄로 줄 바꿈 될 수 있습니다.

긴 항목 내용이 발생하는 경우 두 번째 줄로 줄 바꿈 될 수 있습니다. 단, 라디오 버튼은 레이블 위쪽을 기준으로 정렬되어야 하며, 텍스트가 아래로 줄 바꿈 되어야 합니다.



라디오 버튼 항목이 많은 경우 두 줄로 제공될 수 있습니다.

기본적으로 한 줄로 라디오 버튼 항목을 나열하는 것을 권장하지만, 항목이 많아 공간이 부족한 경우 두 줄로 제공할 수 있습니다. 두 줄 이상으로 제공할 경우 정렬을 맞추도록 해야 합니다.



여러 개의 항목 중 하나의 항목을 선택할 수 있습니다.

이미 선택된 항목이 있는 경우, 다른 항목을 선택했을 때 기존에 선택되었던 항목은 선택 해제되어야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal



Hover



Selected

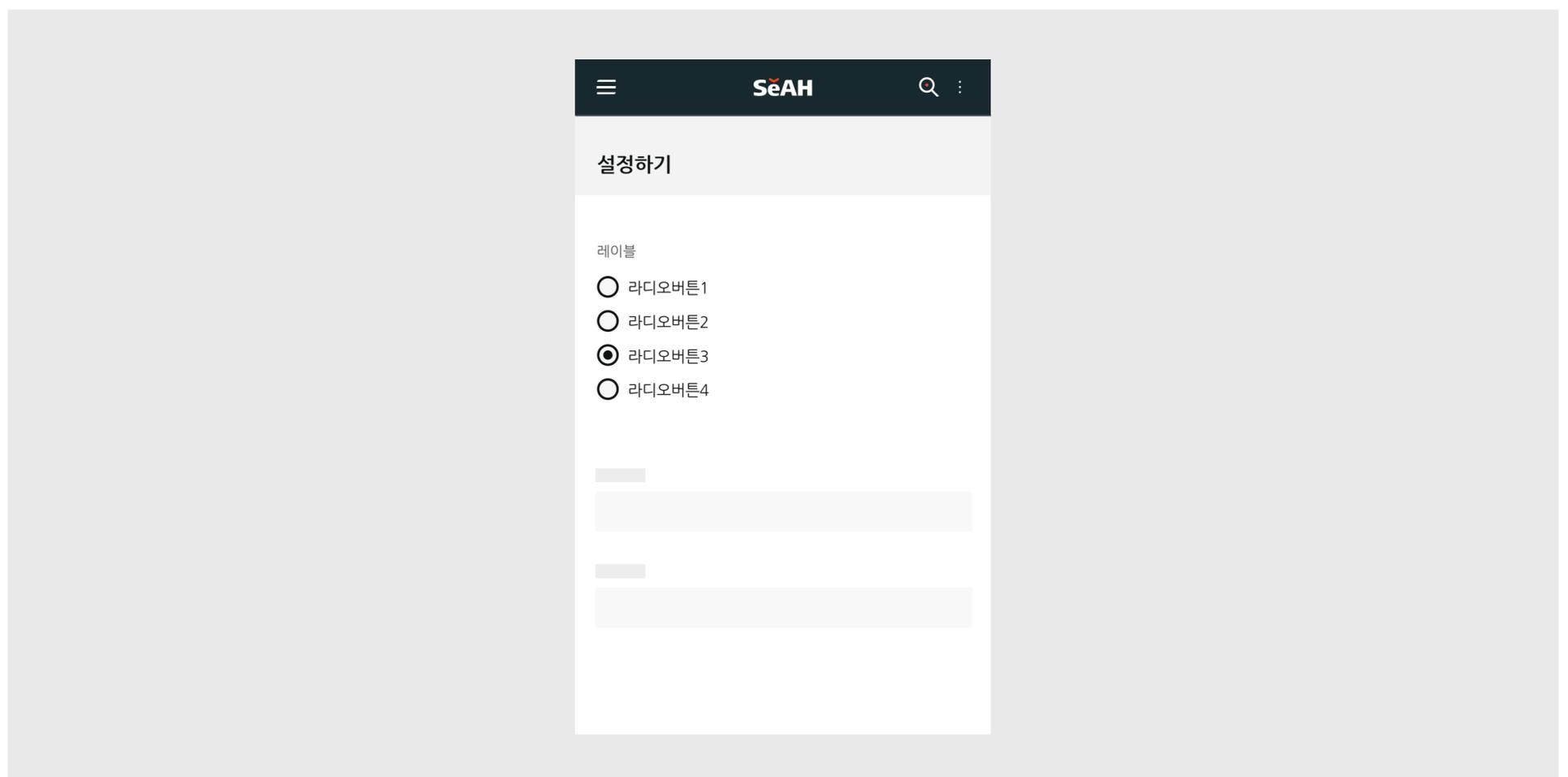
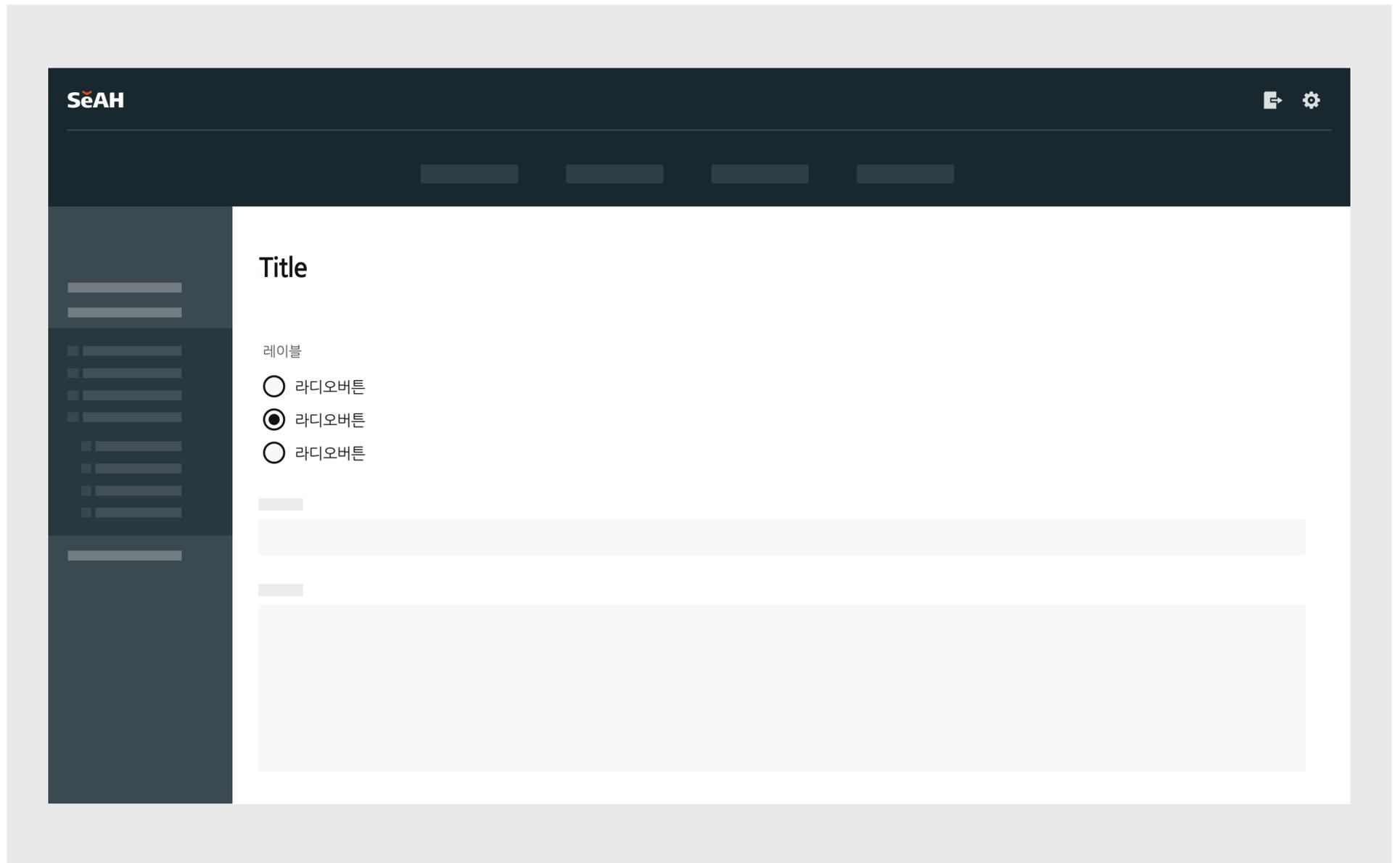


Disabled



6. 배치

라디오 버튼은 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있으며, 콘텐츠 영역에서 그리드 영역에 맞춰 좌측 정렬로 배치할 수 있습니다.



7. 스타일

크기

라디오 버튼은 영역에 따라 2가지 크기로 제공되며, 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



20 X 20(일반적인 크기)

가장 기본 크기로 모든 영역에 활용이 가능합니다.

24 X 24(큰 크기)

단독형으로 리스트와 같이 큰 선택 영역에 활용합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black01
Line: Black10
Text: Black10

Hover

Container: Black02
Line: Black10
Text: Black10

Disabled

Container: Black04
Line: Black04
Text: Black04



Selected

Container: Black01
Line: none
Circle: Black10
Text: Black10

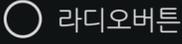
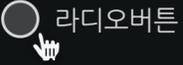
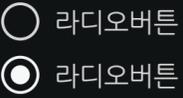


라벨

Text: Black08

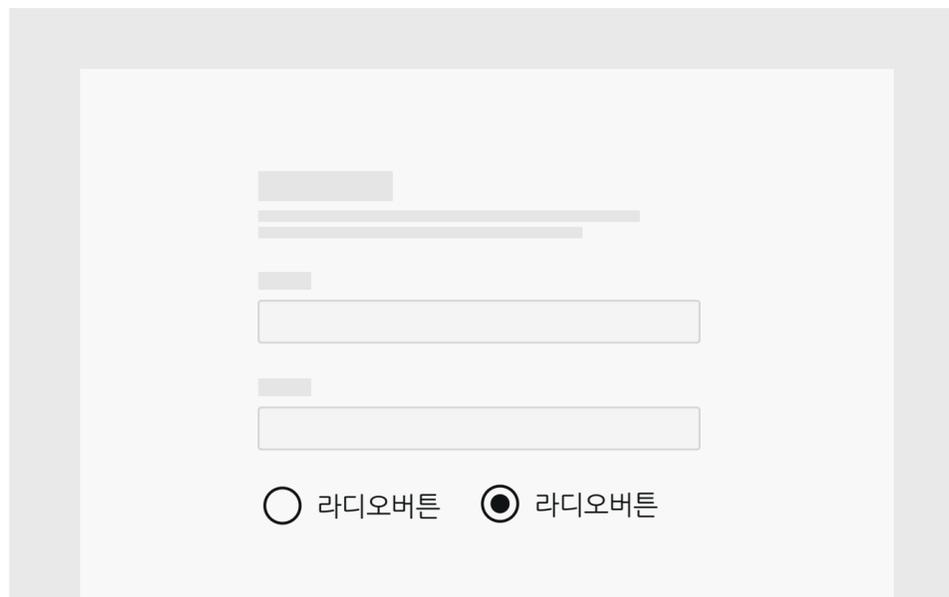
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

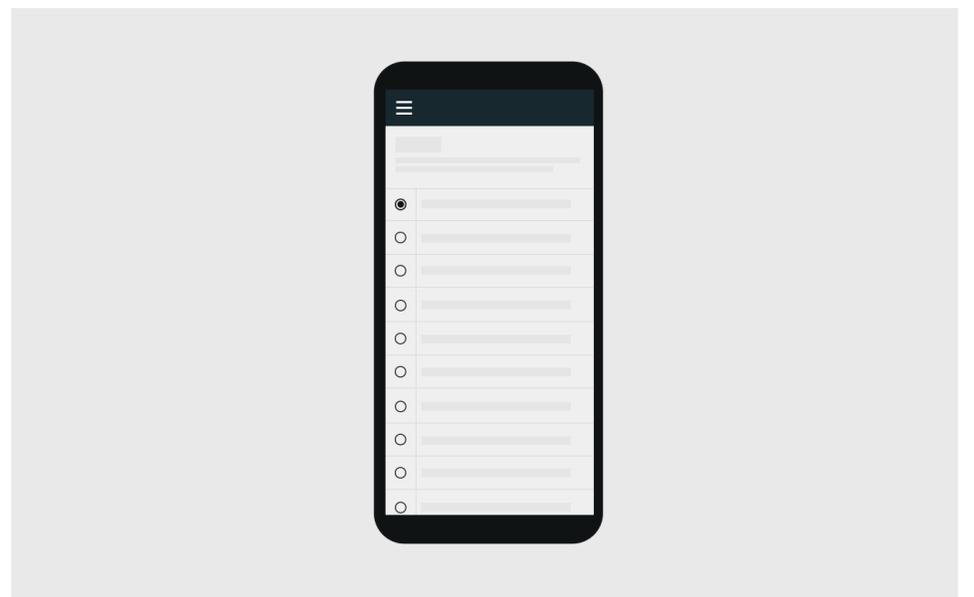
		
<p>Normal Container: none Line: Black03 Text: Black03</p>	<p>Hover Container: Black07(Opacity 50%) Line: Black03 Text: Black03</p>	<p>Disabled Container: Black06(Opacity 30%) Line: Black06(Opacity 50%) Text: Black06(Opacity 50%)</p>
	<p>라벨</p> 	
<p>Selected Container: Black03 Line: Black03 Circle: Black03 Text: Black03</p>	<p>라벨 text: Black05</p>	

사용 예시

필수로 선택해야 되는 폼에 활용합니다.



리스트와 같이 큰 선택 영역에는 큰 크기의 라디오 버튼을 활용합니다.



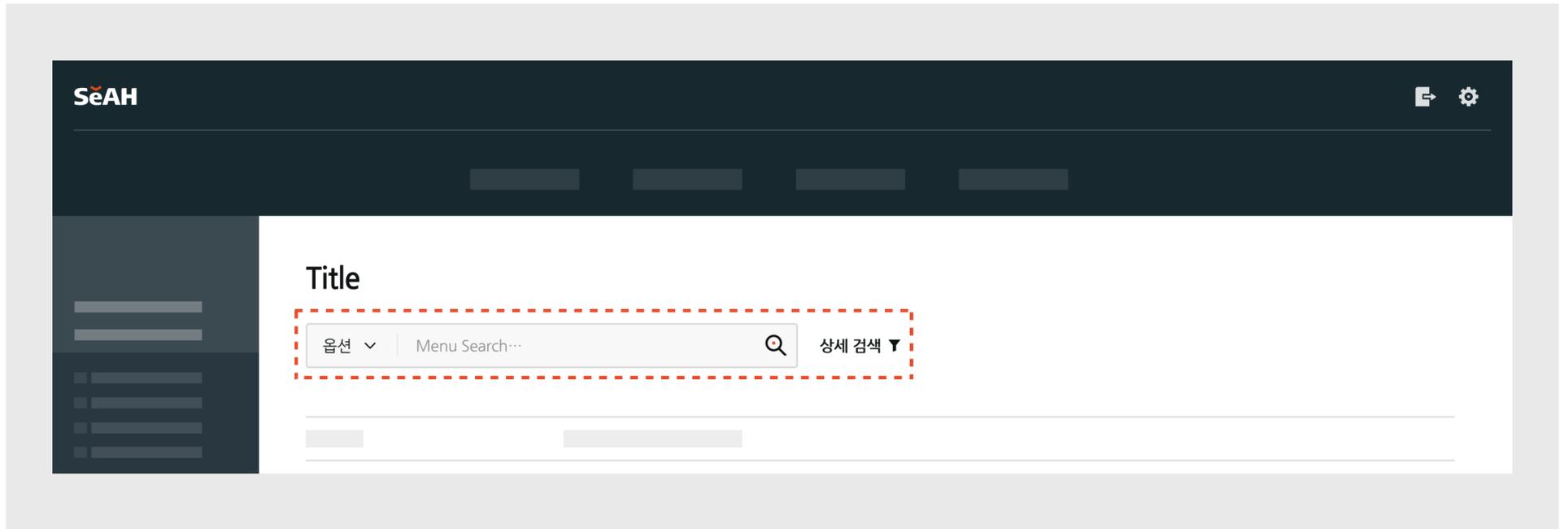
04-29

서치(SEARCH)

1. 서치(Search)의 정의

검색은 키워드를 사용하여 사용자에게 탐색한 결과를 제공하는 요소입니다.

검색은 콘텐츠를 발견하는 주요 수단 또는 사용자가 콘텐츠를 찾는 데 도움이 되는 필터로 사용될 수 있습니다.

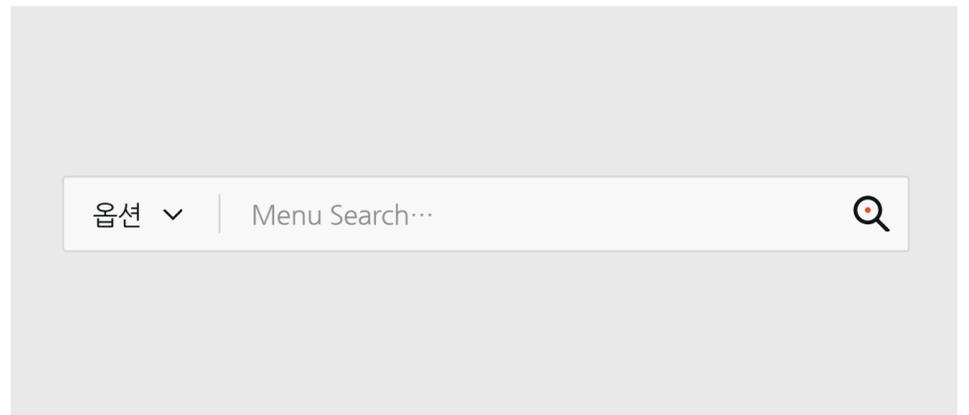


2. 유형

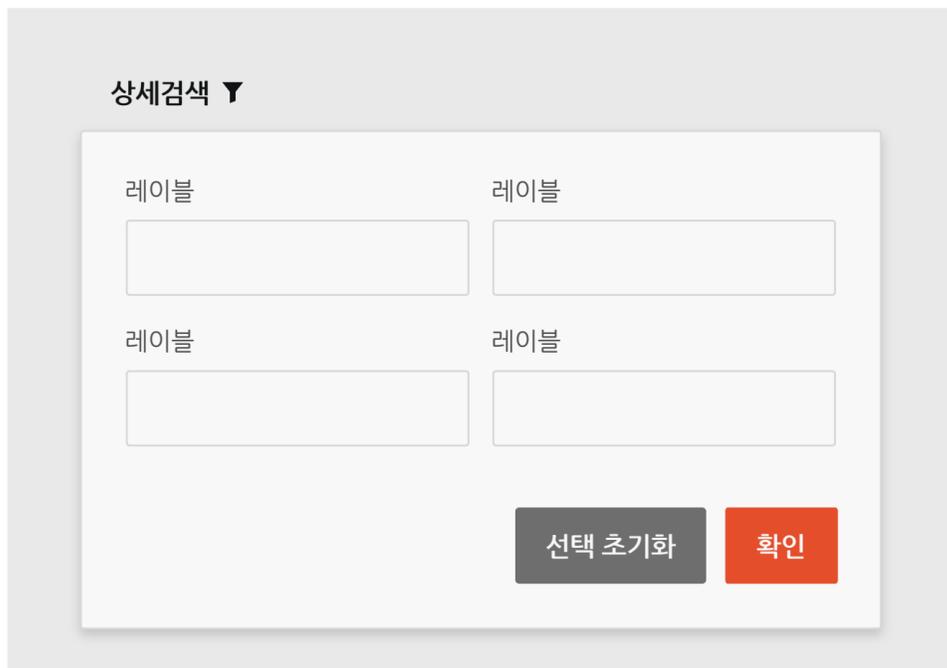
기본 서치



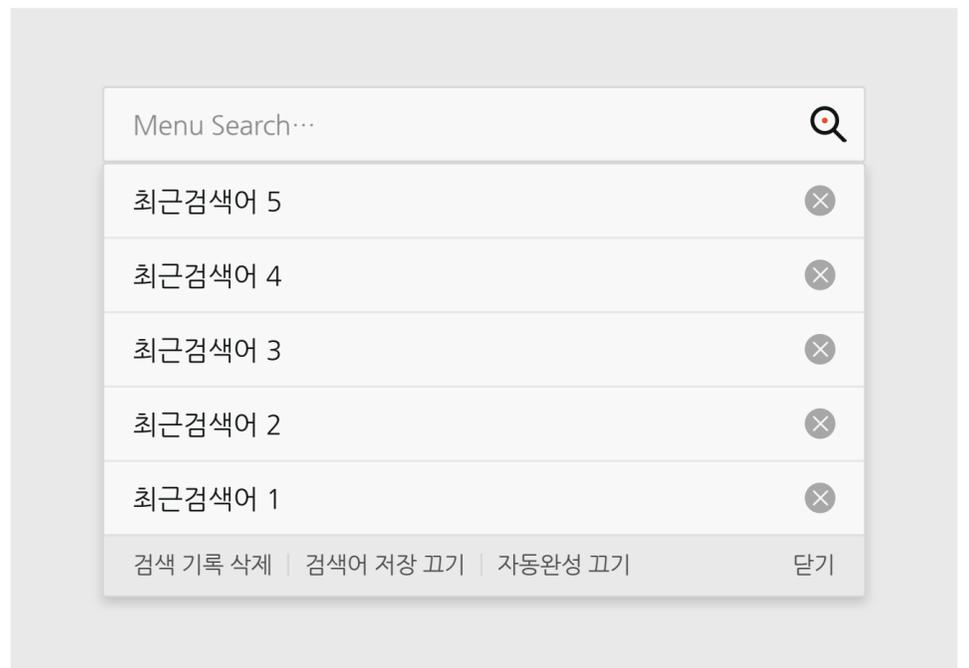
검색조건 서치



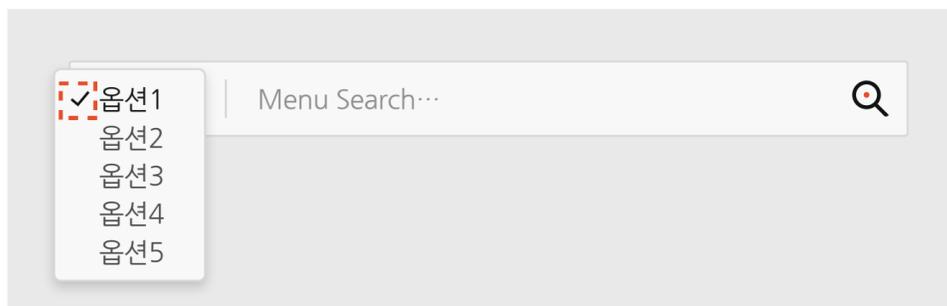
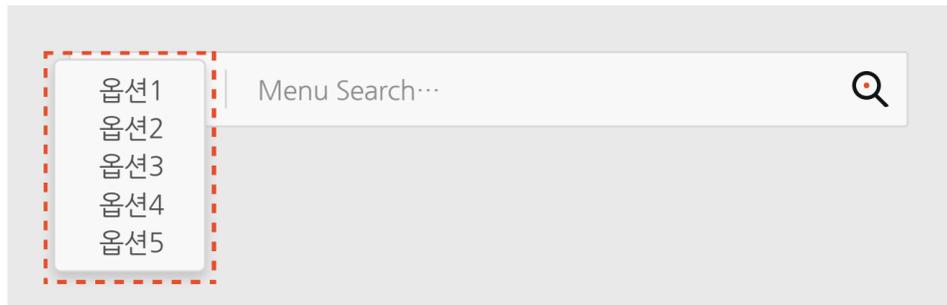
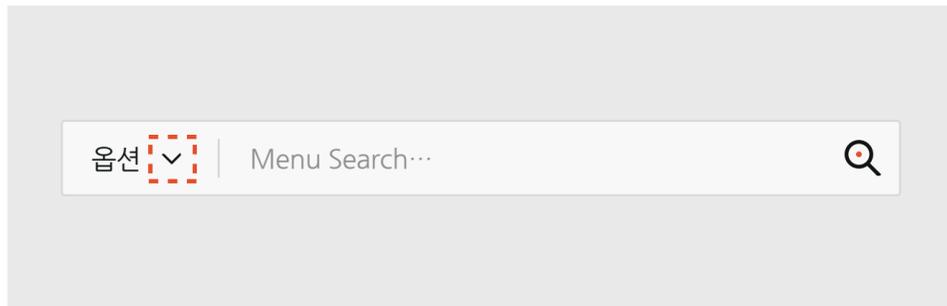
상세검색 서치



검색 기록, 자동 완성 기능 제공 서치



3. 구성 옵션



가이드 텍스트

가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다. 사용자가 입력 필드에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

입력 필드

사용자가 정보를 입력하도록 한 줄의 입력 필드를 제공합니다.

삭제 아이콘

입력 필드에 작성된 내용을 한 번에 삭제 가능하도록 제공합니다. (필드에 문자를 입력한 경우에만 제공합니다.)

검색 아이콘

아이콘 선택 시 입력 필드에 작성된 내용으로 검색 결과를 제공합니다.

셀렉트 아이콘

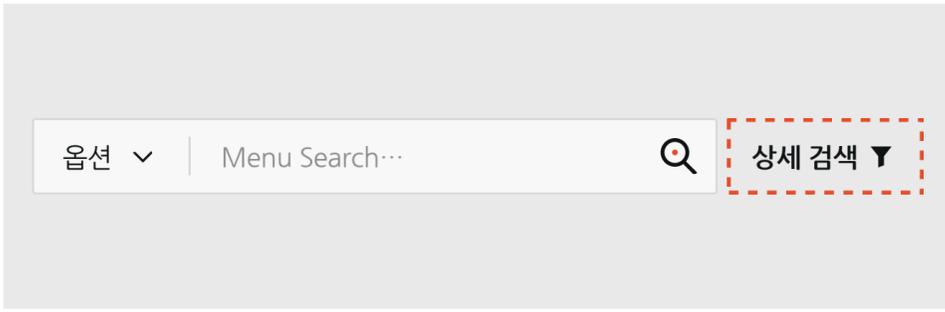
아이콘은 사용자에게 선택 가능한 항목이 더 있다는 힌트를 제공합니다.

항목

기본적으로 항목이 접힌 상태로 제공되며, 펼친 경우 선택할 수 있는 항목을 제공합니다.

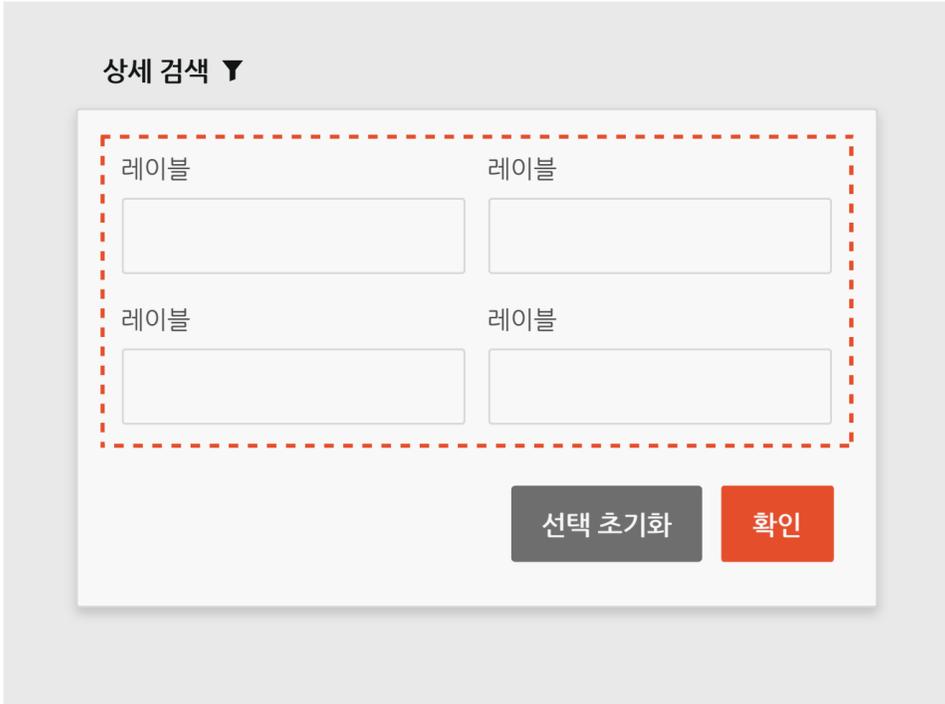
선택 표시 아이콘

선택되어 있는 항목을 표시합니다. 다른 항목 선택 시 상단 필드 영역이 선택한 항목명으로 전환됩니다.



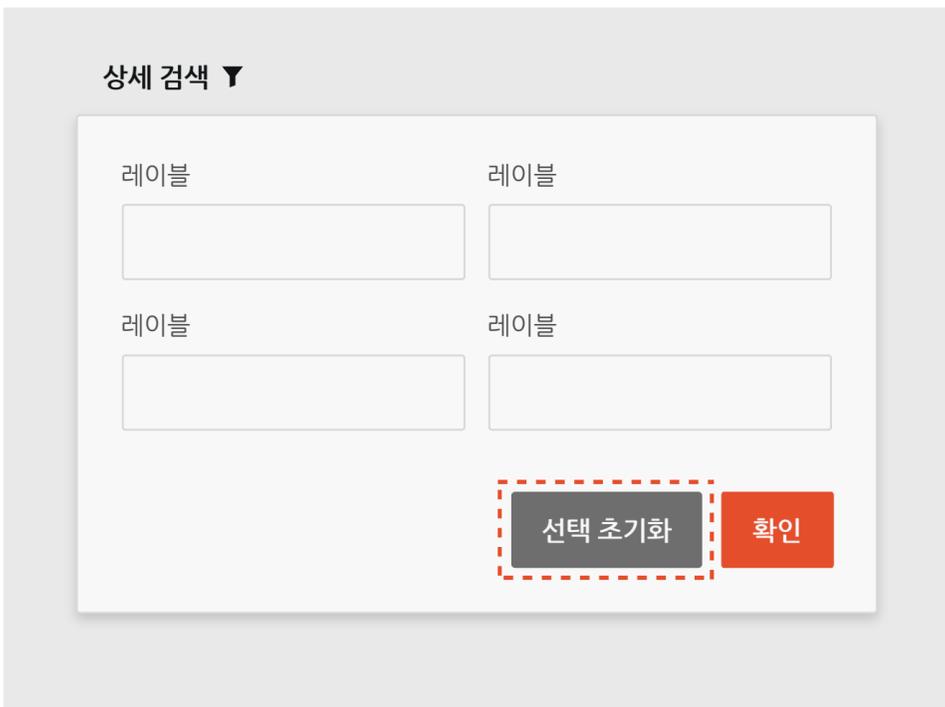
상세 검색 버튼

상세 검색은 재검색이 빈번한 경우에 제공하는 것을 권장합니다.
상세 검색 버튼 선택 시 검색 영역 아래로 상세 검색 항목을 제공합니다.



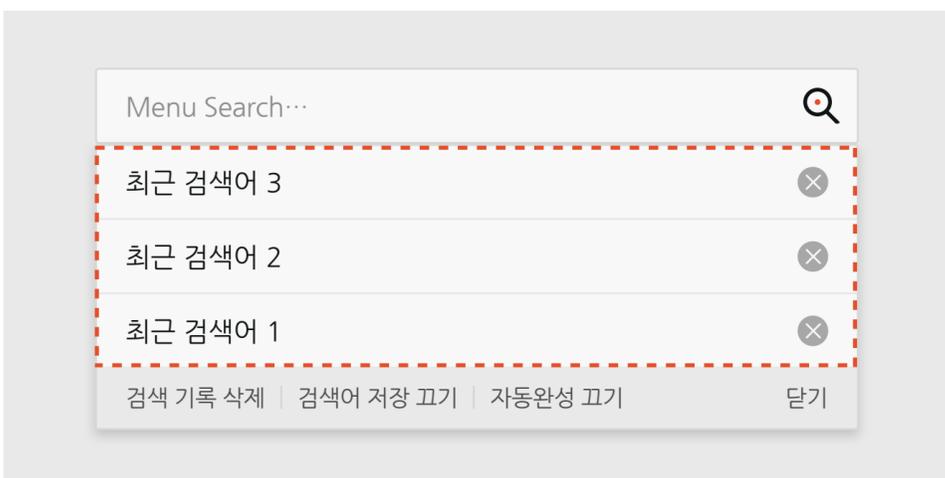
상세 검색 항목

상세 검색은 상세 검색 버튼을 선택할 때 상세 검색 항목들이 노출됩니다.
검색 항목은 자유롭게 구성할 수 있습니다.



선택 초기화 버튼

상세 검색 항목을 설정한 경우 활성화되면서 제공합니다.
선택 시 상세 검색 설정값이 초기화 처리됩니다.



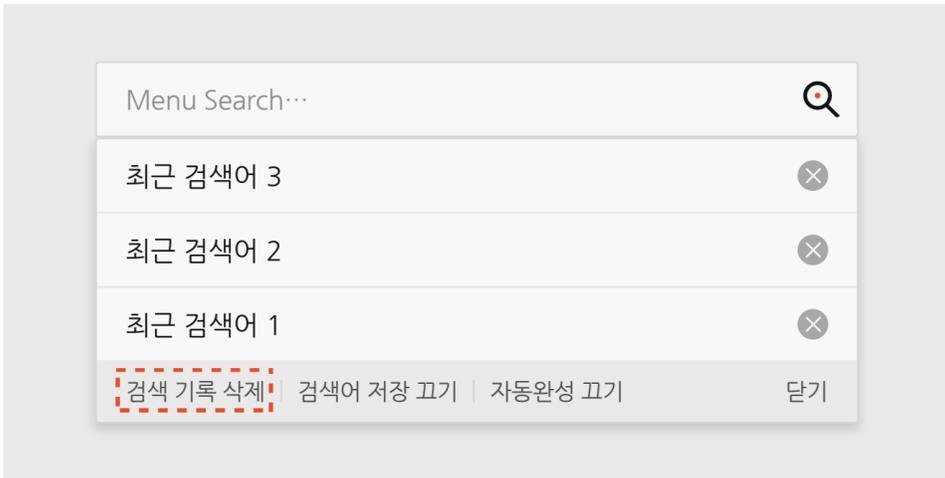
검색 기록, 자동 완성 리스트

입력 필드를 선택했을 때 최근 검색어를 리스트로 제공하며, 가장 최근 검색어가 상단에 위치하도록 합니다.
입력 필드에 검색어 입력 시 최근 검색어 리스트 영역에 연관된 검색어를 제공합니다.



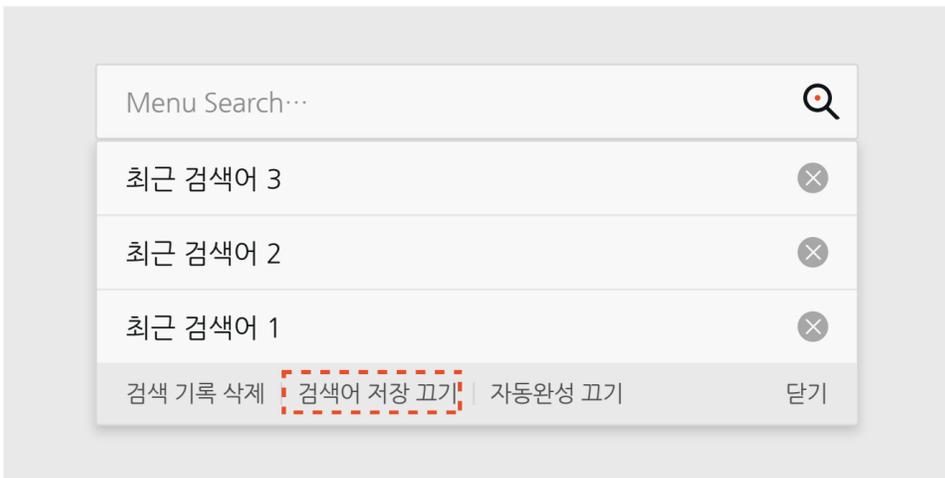
검색 기록 삭제 버튼

검색 기록 삭제 버튼 선택 시
최근 검색어 리스트에서 제공하는 검색 기록 중 해당되는 항목을 삭제합니다.



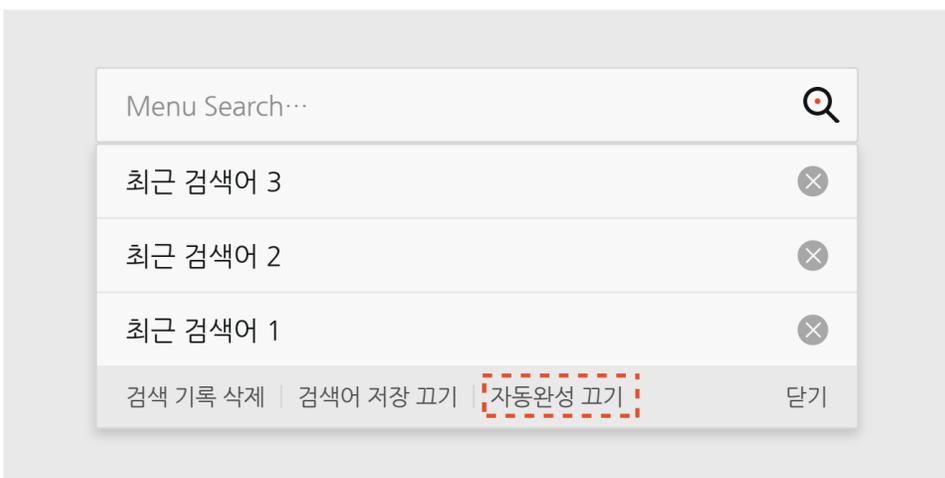
검색 기록 전체 삭제 버튼

검색 기록 전체 삭제 버튼 선택 시
최근 검색어 리스트에서 제공하는 검색 기록을 모두 삭제합니다.



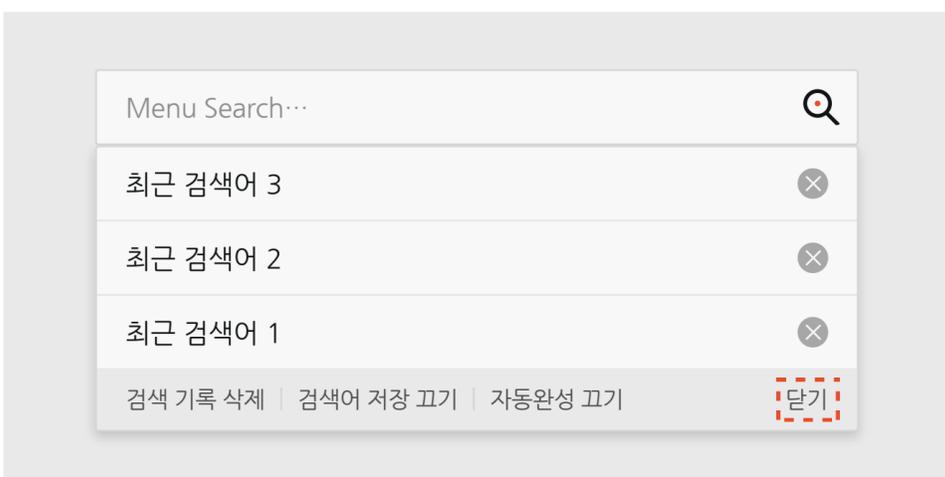
검색어 저장 끄기 버튼

검색어 저장 끄기 버튼 선택 시 선택 이후의 검색 기록을 저장하지 않으며, 해당 버튼 위치에 '검색어 저장 켜기'로 버튼명이 변경되어 제공됩니다.



자동 완성 끄기 버튼

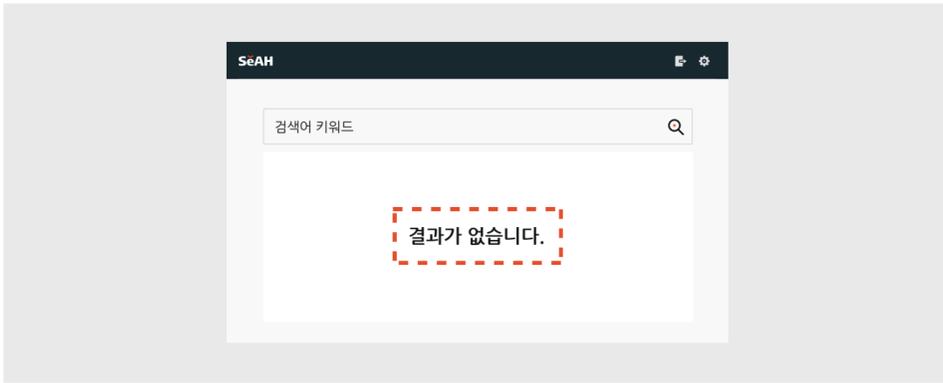
자동 완성 끄기 버튼 선택 후 입력 필드에 검색어를 입력하면 연관된 검색어를 제공하지 않으며, 해당 버튼 위치에 '자동 완성 켜기'로 버튼명이 변경되어 제공됩니다.



닫기 버튼

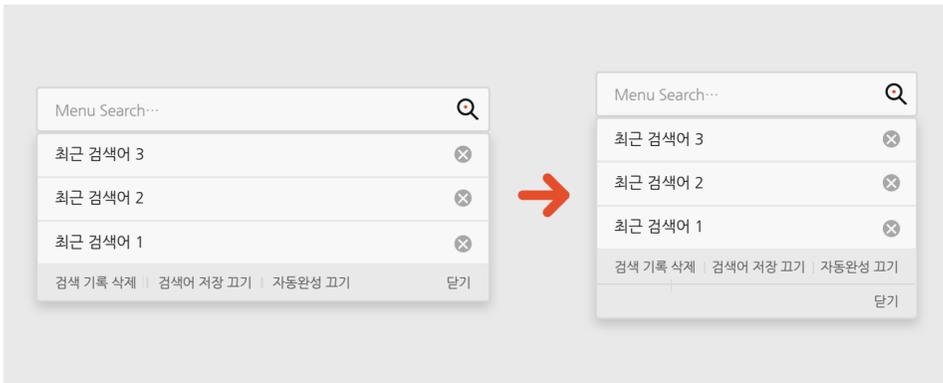
닫기 버튼 선택 시 검색 기록, 자동 완성 기능 제공 서치가 닫히며, 입력 필드를 다시 선택하는 경우 검색 기록, 자동 완성 기능 제공 서치를 제공합니다.

4. 사용 규칙



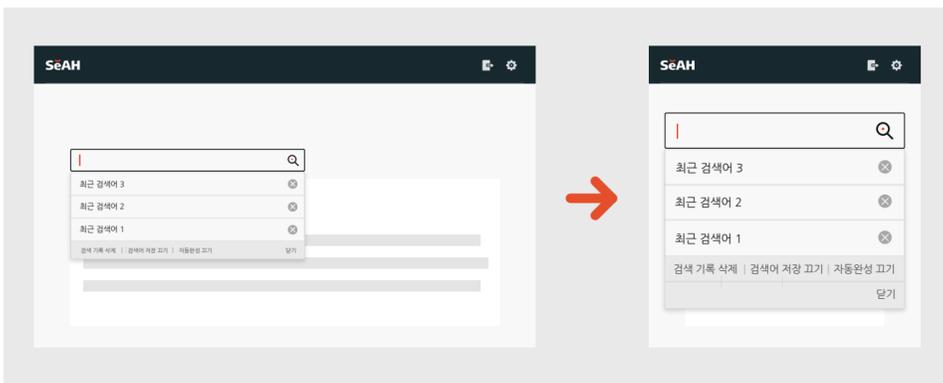
검색 결과를 명확하게 표시합니다.

검색 결과에 대한 명확한 메시지를 제공하며, 결과가 없는 경우 해당 검색어와 유사한 용어를 검색하거나 철자가 틀린 단어로도 검색할 수 있는 스마트 알고리즘 활용으로 검색 결과를 제공하는 것이 좋습니다.



공간이 부족할 경우 버튼을 두 줄로 제공할 수 있습니다.

브라우저 공간이 줄어드는 경우 제공되는 버튼이 두 줄로 변경되어 제공될 수 있습니다. 두 줄로 변경되는 경우 닫기 버튼을 우측 하단에 배치합니다.



공간이 부족할 경우 전체 화면으로 제공할 수 있습니다.

상세 검색과 검색 기록, 자동 완성 기능 제공 시 브라우저 공간이 줄어드는 경우 전체 화면으로 제공할 수 있습니다.

5. 상황에 따른 상태

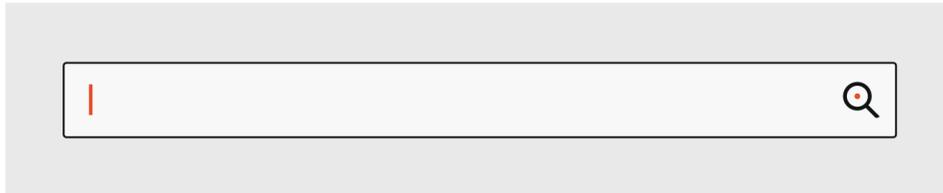
Normal



Hover



Active



Finished typing



Disabled



Hover (X icon)



Active (X icon)



Hover (Search icon)



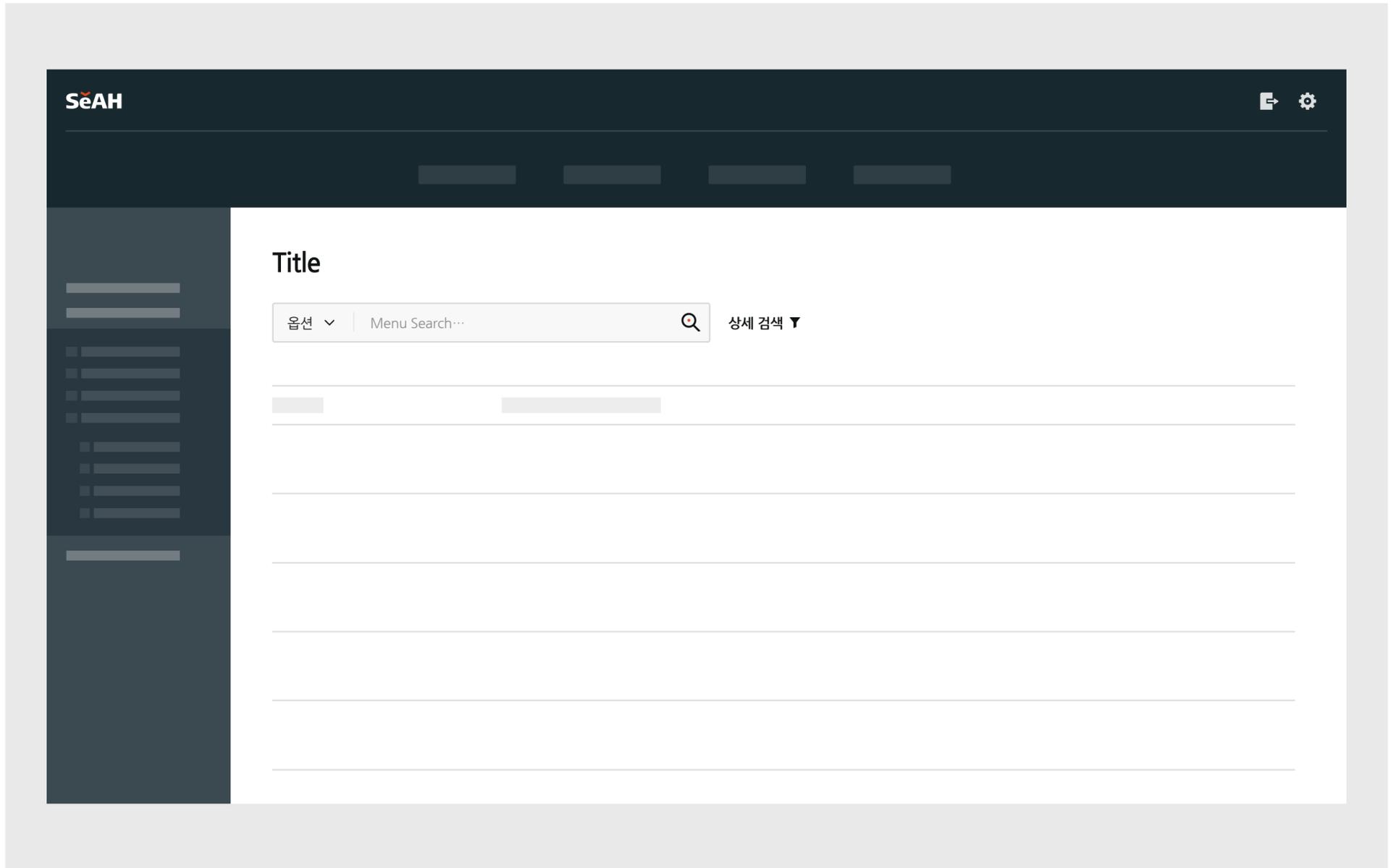
Active (Search icon)



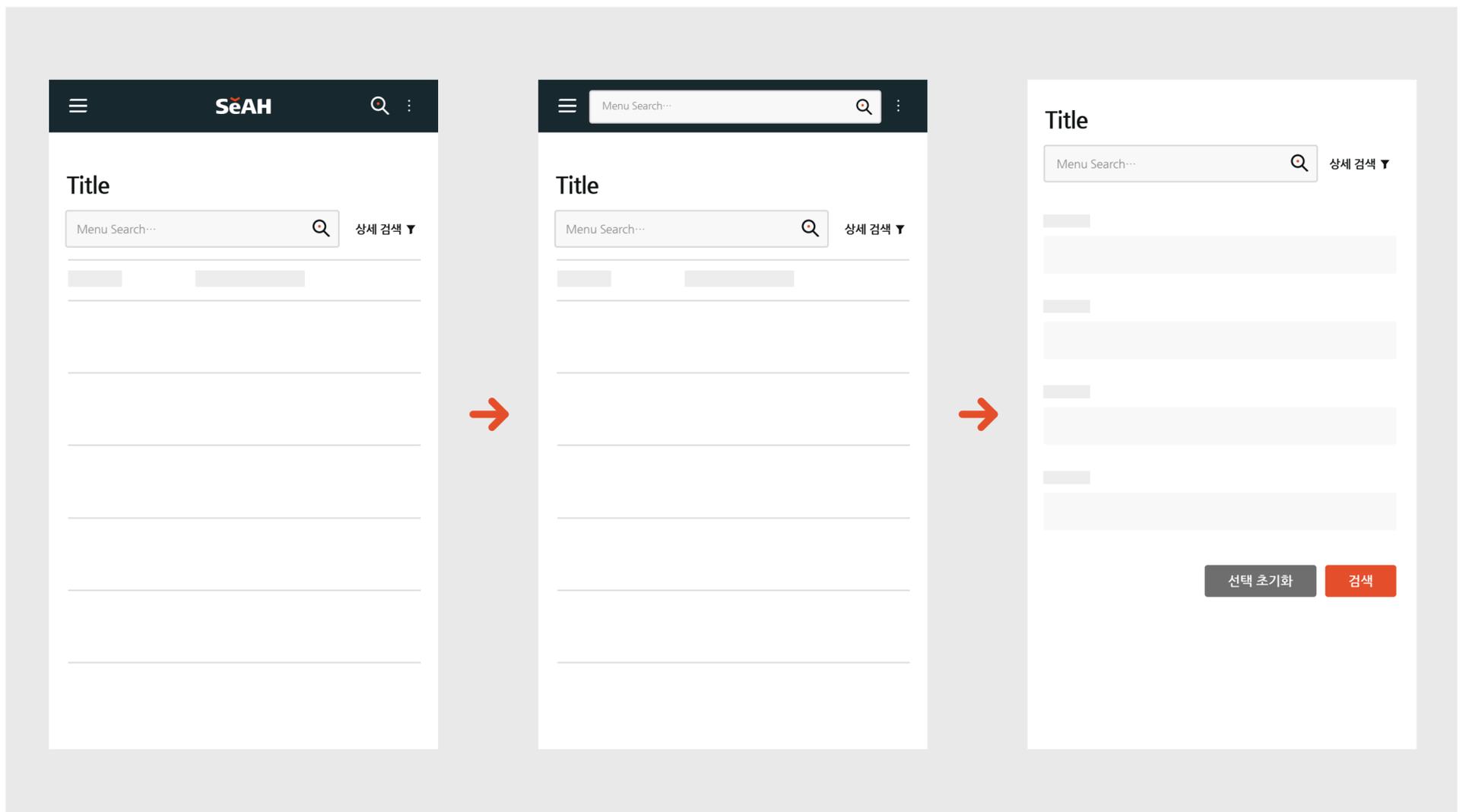
6. 배치

그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

검색 아이콘은 화면 우측 상단에 배치 가능하며, 상세 선택과 함께 지원하는 경우 검색 결과를 제공하는 콘텐츠 영역 타이틀의 좌측 하단에 배치할 수 있습니다.



모바일의 경우 상세 검색과 검색 기록, 자동 완성 기능 제공 시 전체 화면으로 제공합니다.

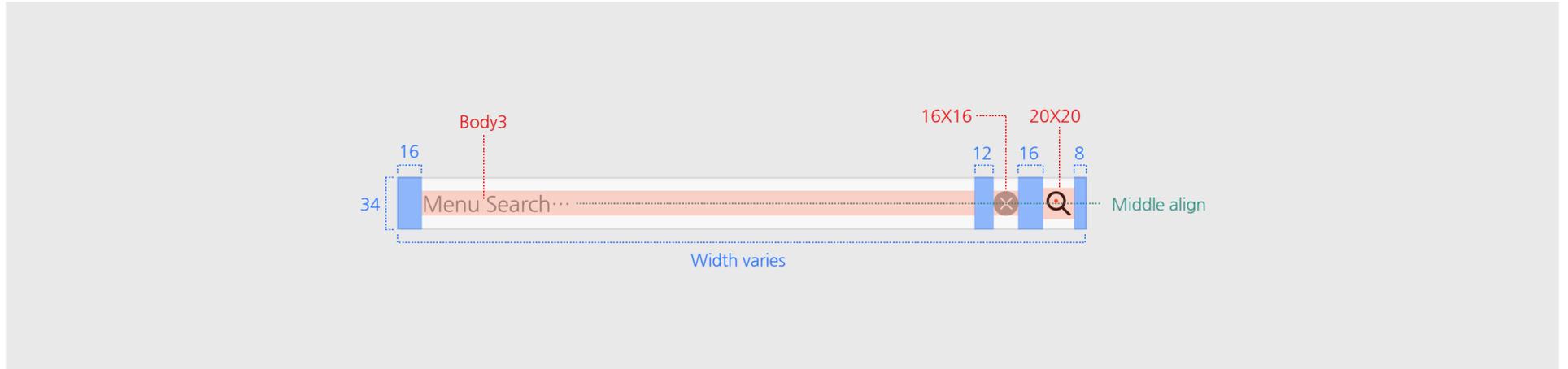


7. 스타일

크기

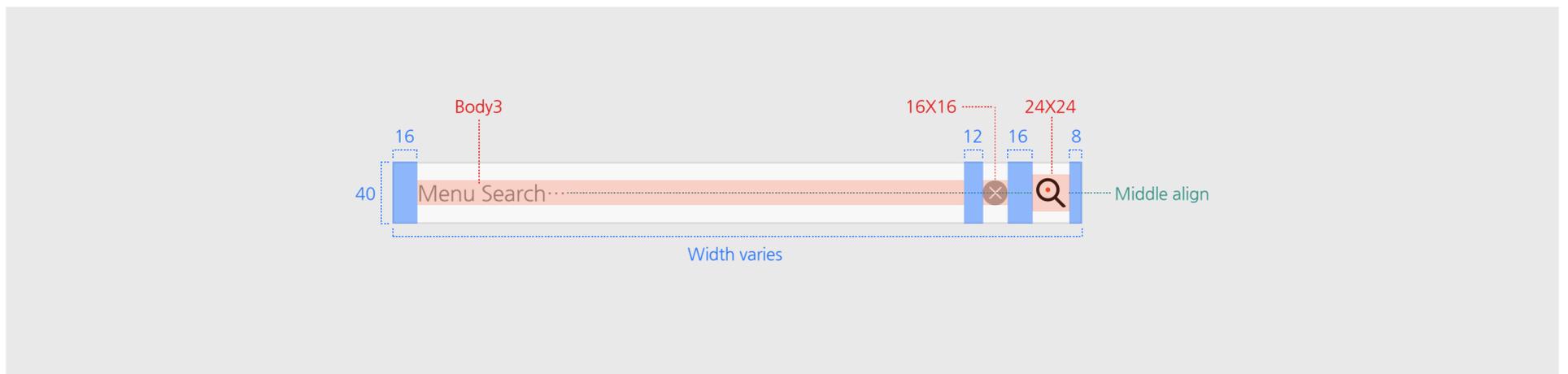
날짜 입력 컴포넌트는 3가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하고, 영역의 중요도에 따라 작은 크기부터 큰 크기의 컴포넌트를 활용합니다.

기본검색



Height: 34px(라운드: 2)

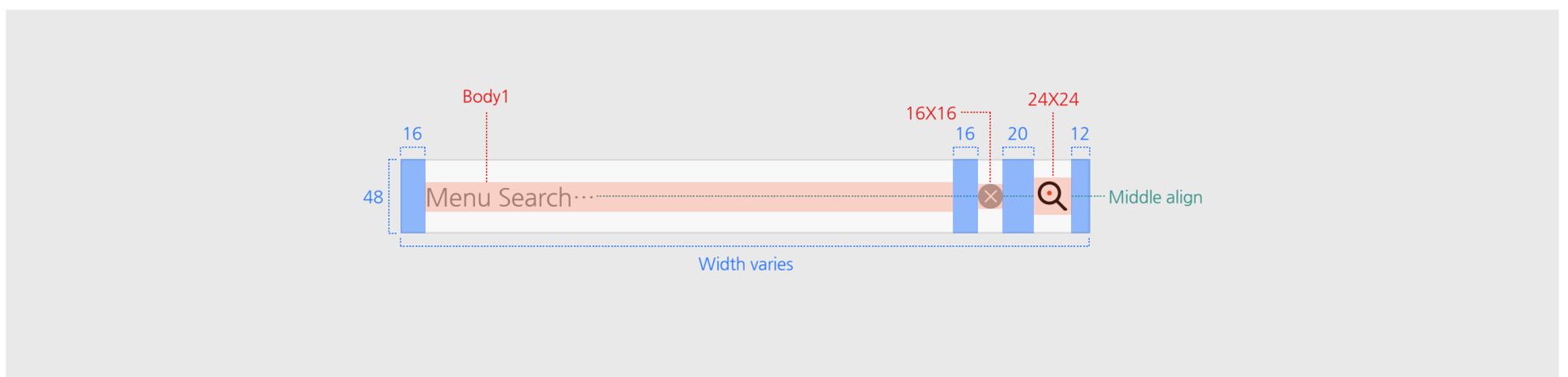
가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.



Height: 40px(라운드: 2)

중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래(34,48) 크기를 활용합니다.



Height: 48px(라운드: 2)

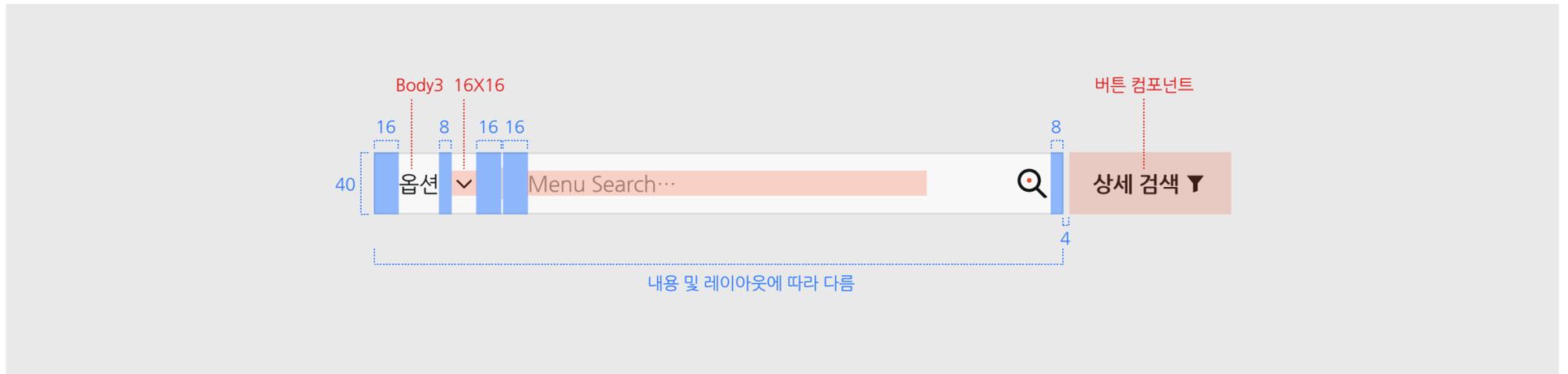
가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

옵션 및 상세 검색



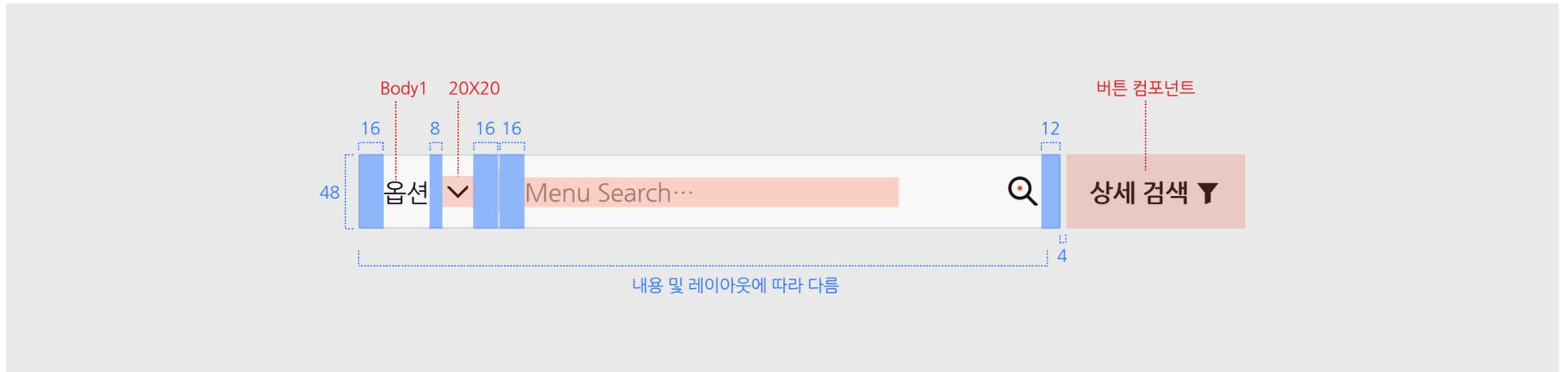
Height: 34px(라운드: 2)

옵션과 상세 검색 요소가 있을때 활용합니다.



Height: 40px(라운드: 2)

옵션과 상세 검색 요소가 있을때 활용합니다.



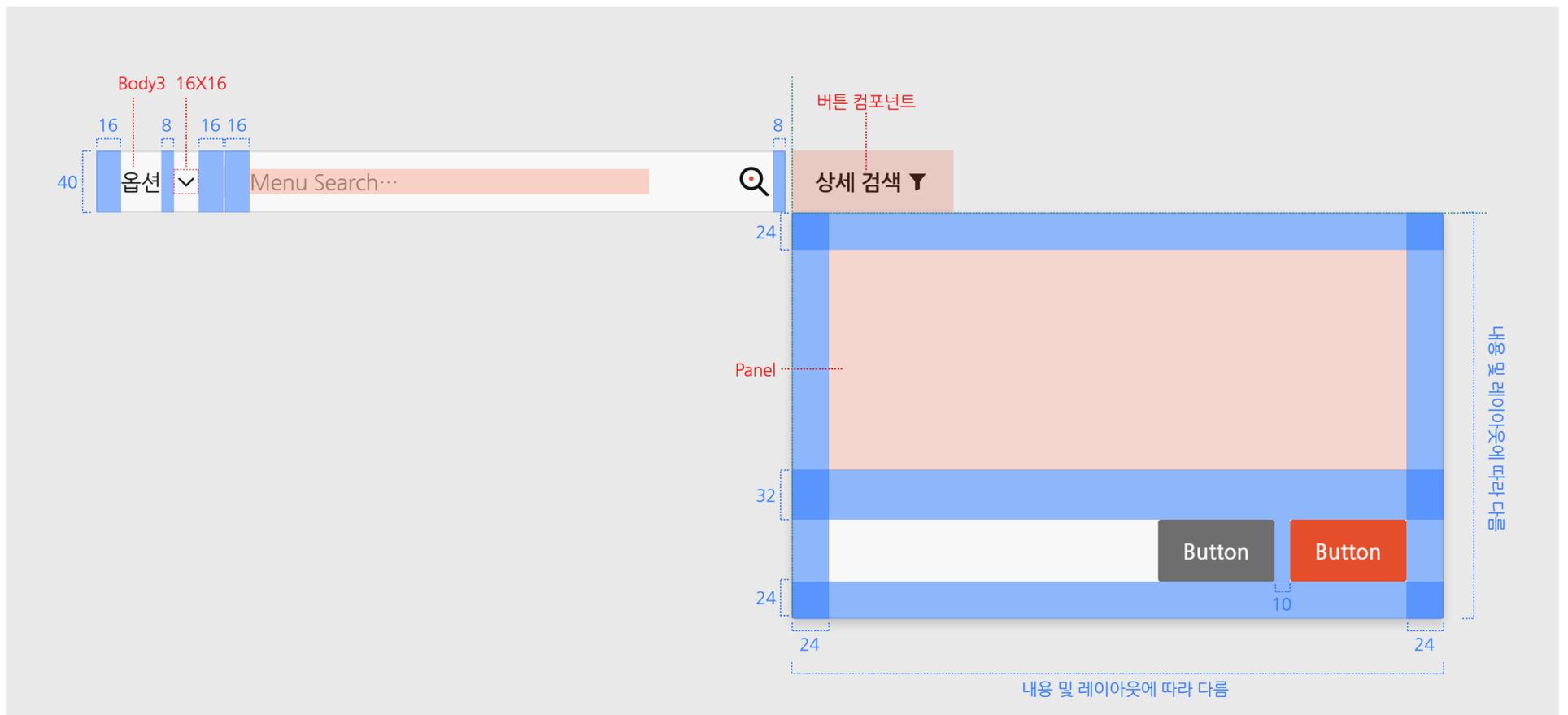
Height: 48px(라운드: 2)

옵션과 상세 검색 요소가 있을때 활용합니다.

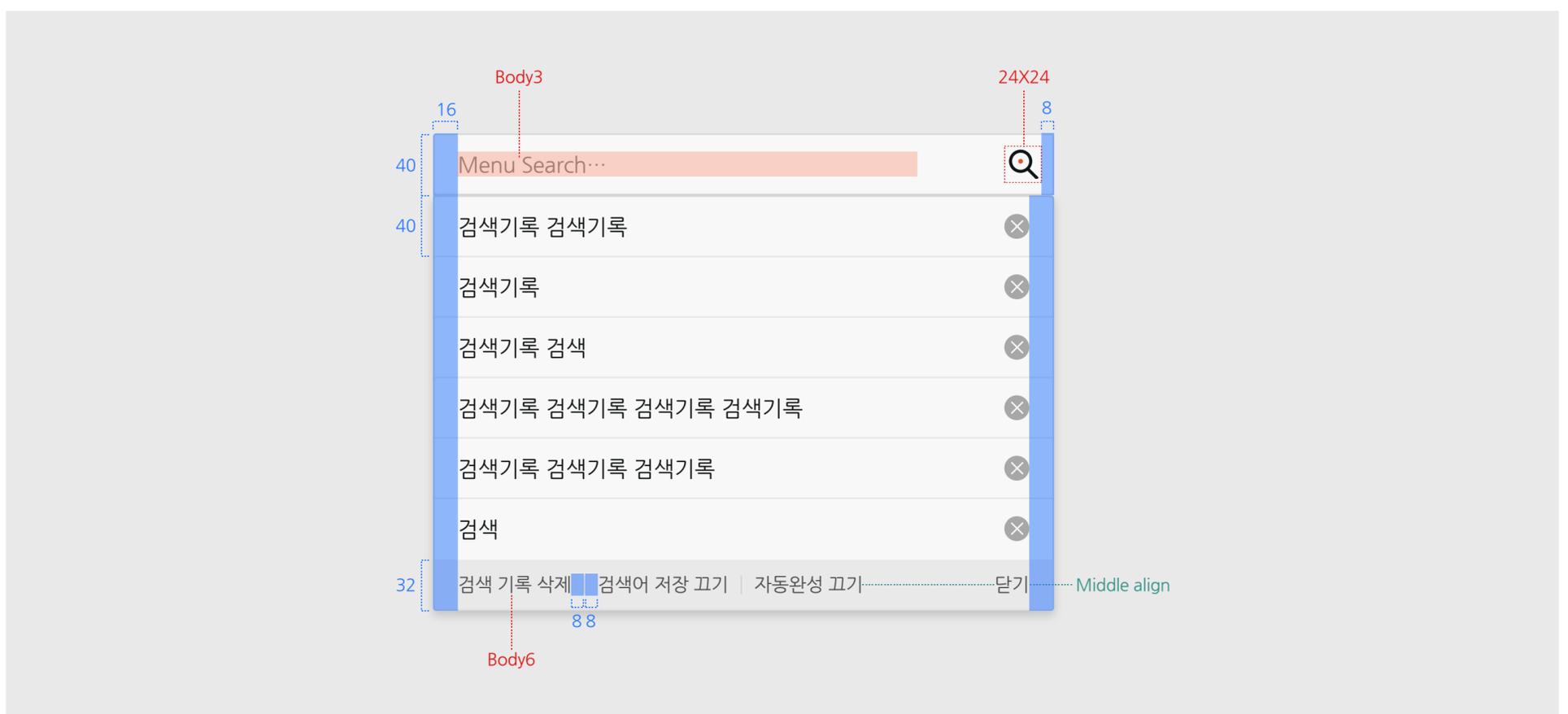
옵션 검색창



상세 검색창(라운드: 2)



검색 기록창(라운드: 2)



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



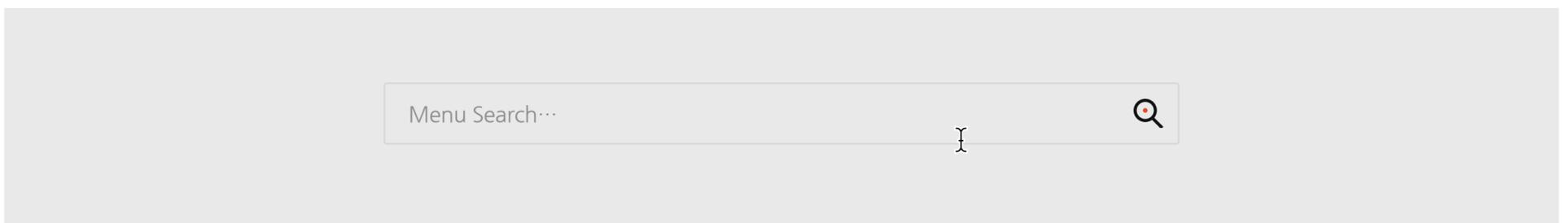
Normal

Container: Black01

Line: Black03

Icon: Black10/Primary Orange06

Text: Black06



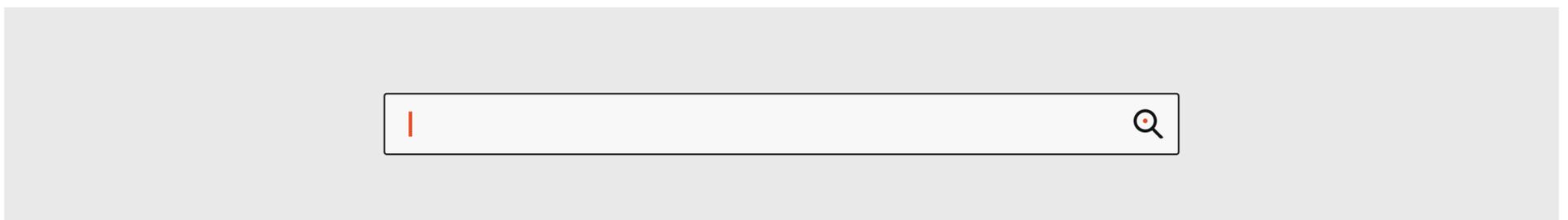
Hover

Container: Black02 (Opacity 50%)

Line: Black03

Icon: Black10/Primary Orange06

Text: Black06



Active

Container: Black01

Line: Black10

Icon: Black10/Primary Orange06

Text Cursor: Primary Orange06



Finished Typing

Container: Black01

Line: Black03

Icon: Black10/Primary Orange06

Text: Black10

X Icon: Black05/Black01



Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Icon: Black04



X Icon: Hover (Icon)

Container: Black01
Line: Black03
Search Icon: Black10/Primary Orange06
X Icon: Black06



X Icon: Active (Icon)

Container: Black01
Line: Black03
Search Icon: Black10/Primary Orange06
X Icon: Black07



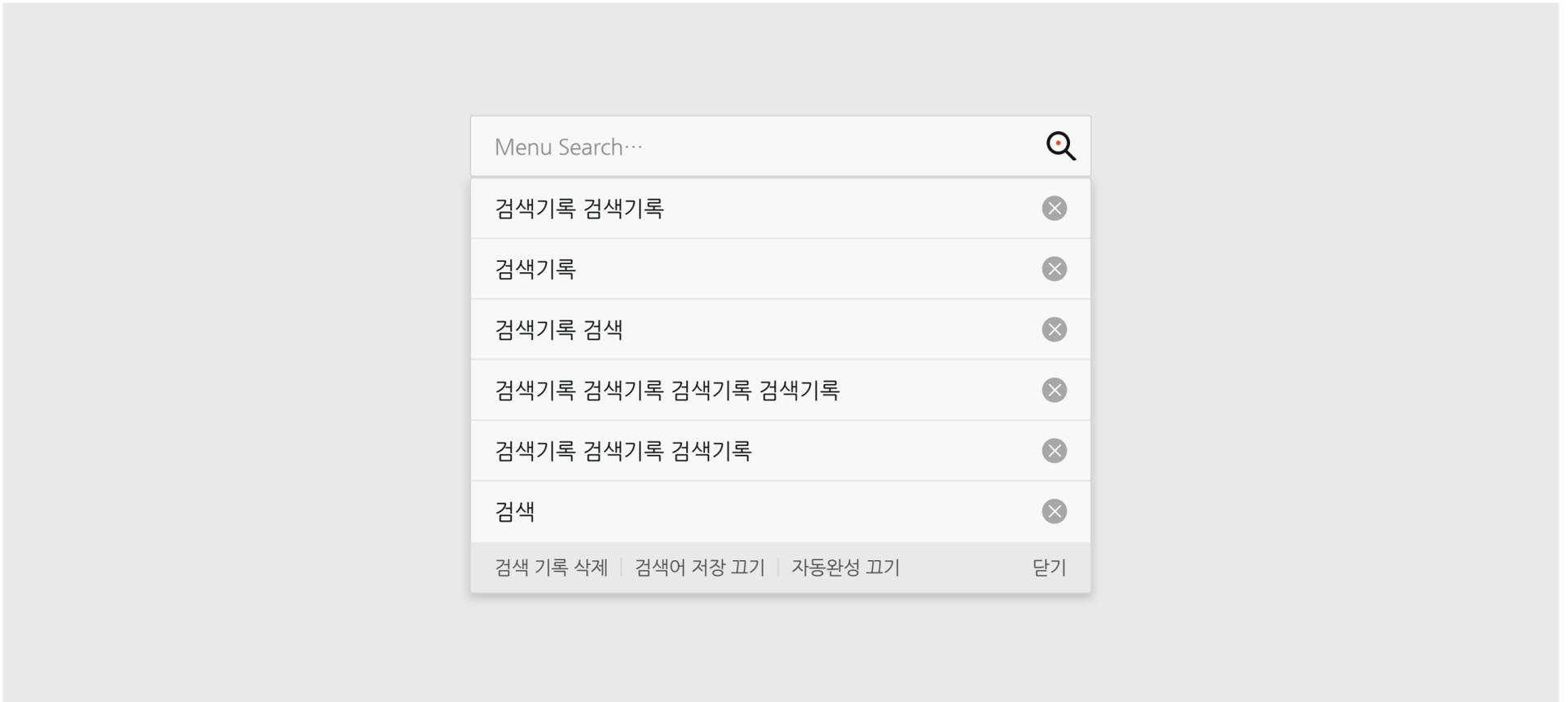
Search Icon: Hover (Icon)

Container: Black01
Line: Black03
Icon: Black10/Primary Orange06
Search Icon Hover: Black02 (Opacity 50%)



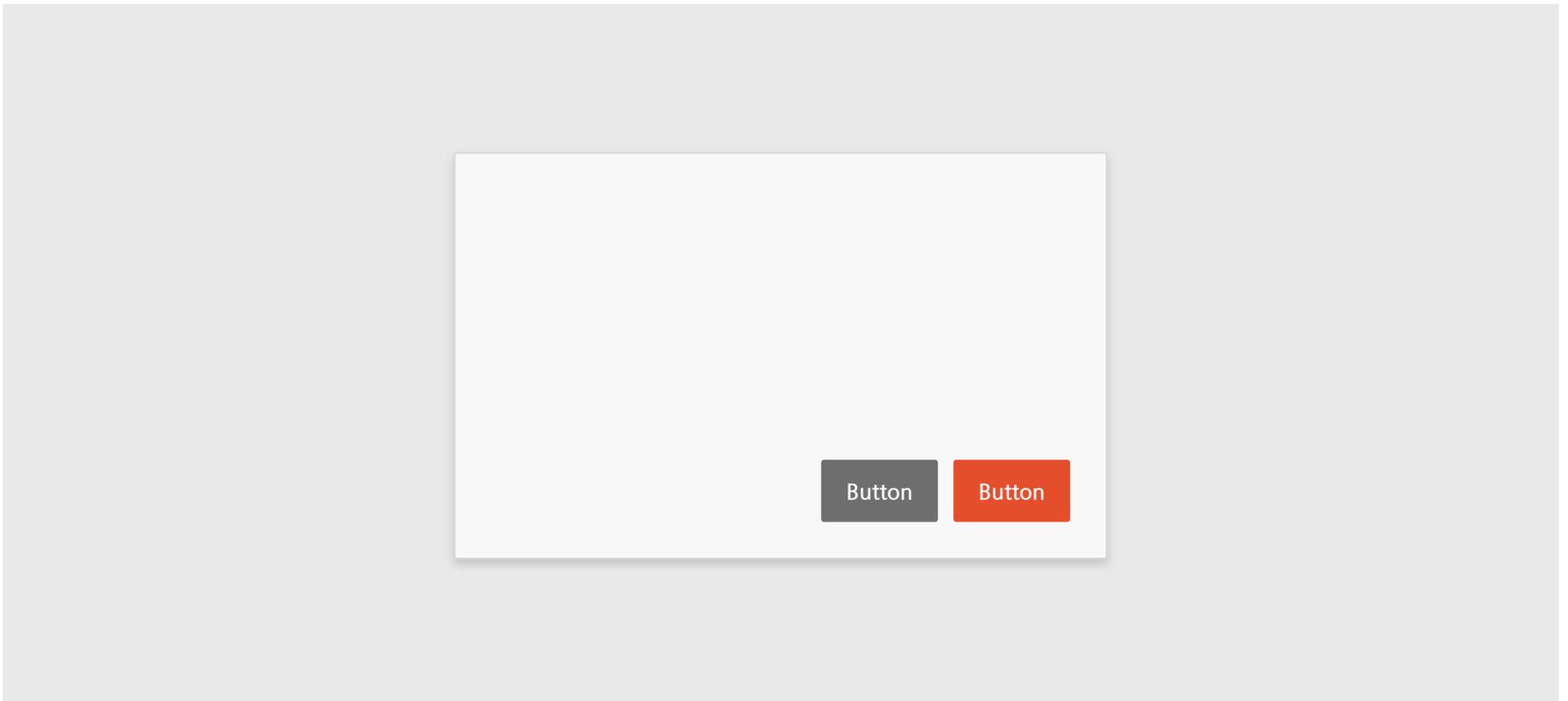
Search Icon: Active (Icon)

Container: Black01
Line: Black03
Icon: Black10/Primary Orange06
X Icon Hover: Black02



Search: Open

Overflow Container: Black01 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Search History Text: Black10
Icon: Black10 / Primary Orange06
Bottom Container: Black02
Text Button: Black08
Divider: Black03

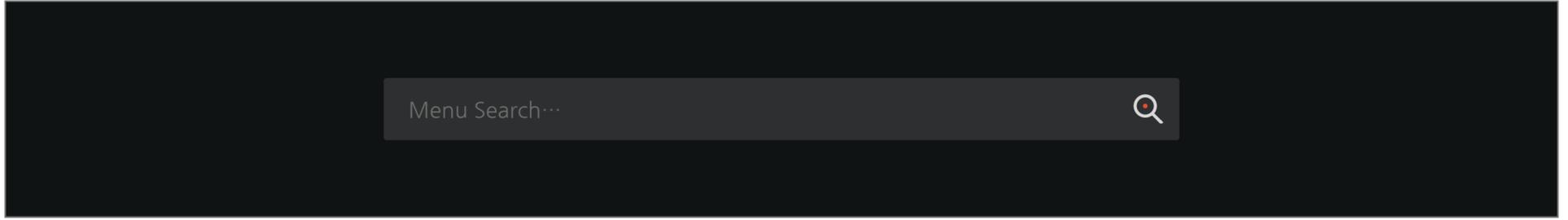


Search Option: Open

Overflow Container: Black01 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

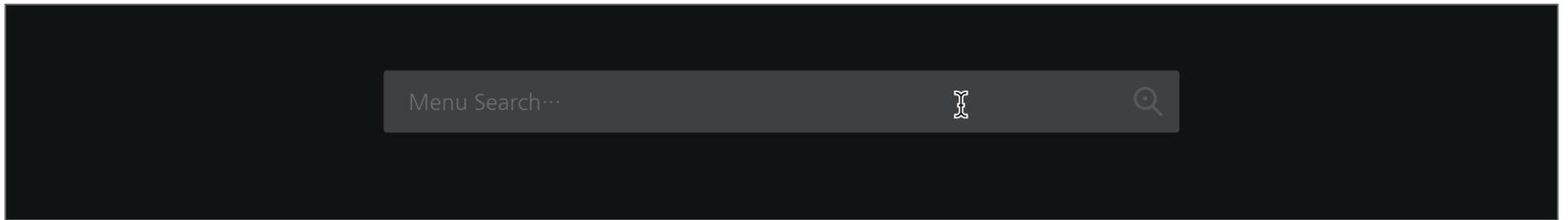


Normal

Container: Black08 (Opacity 50%)

Icon: Black03/Primary Orange06

Text: Black07

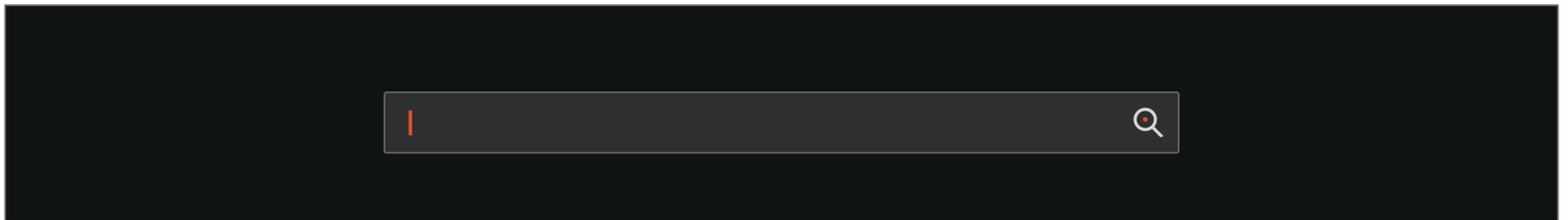


Hover

Container: Black07 (Opacity 50%)

Icon: Black03/Primary Orange06

Text: Black07



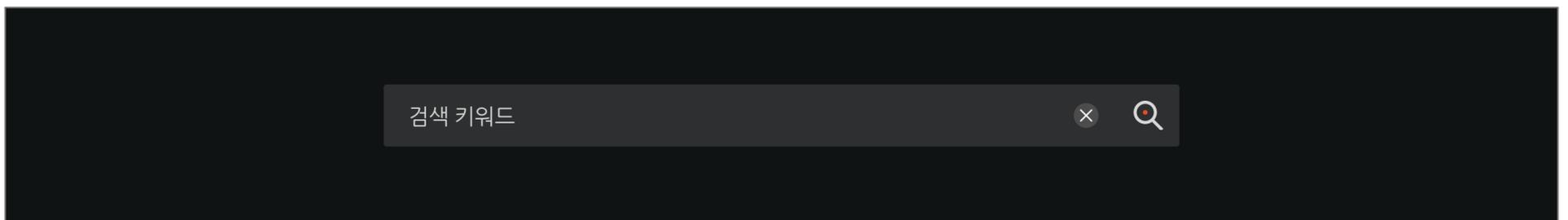
Active

Container: Black08 (Opacity 50%)

Line: Black07

Icon: Black03/Primary Orange06

Text Cursor: Primary Orange06



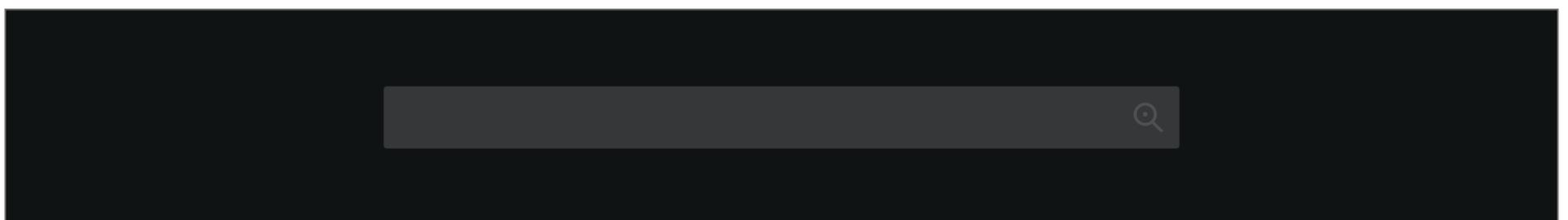
Finished Typing

Container: Black08 (Opacity 50%)

Icon: Black10/Primary Orange06

Text: Black03

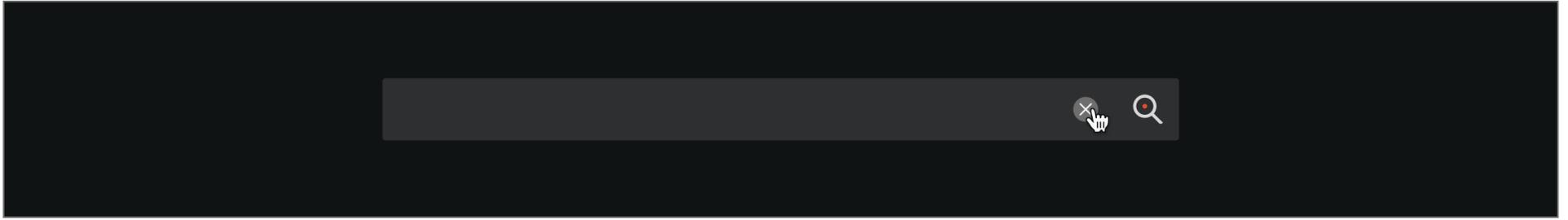
X Icon: Black08



Disabled

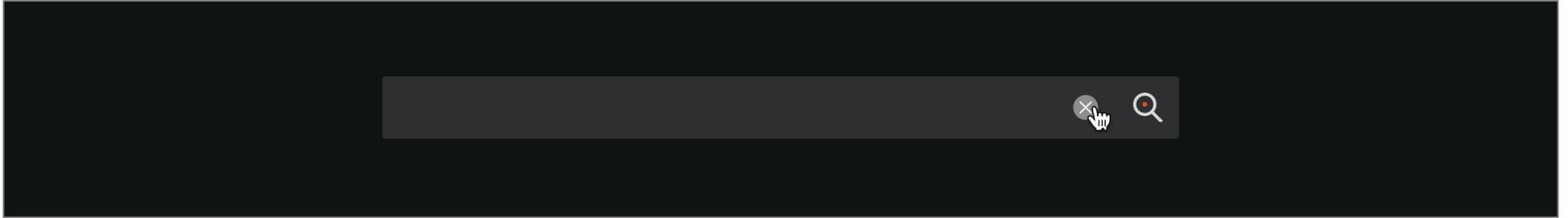
Container: Black06 (Opacity 30%)

Icon: Black06 (Opacity 30%)



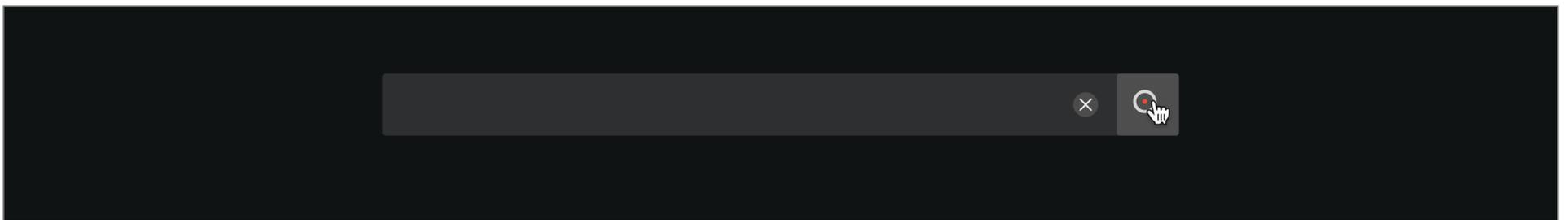
X Icon: Hover (Icon)

Container: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black10/Primary Orange06
X Icon: Black01
X Icon Background: Black07



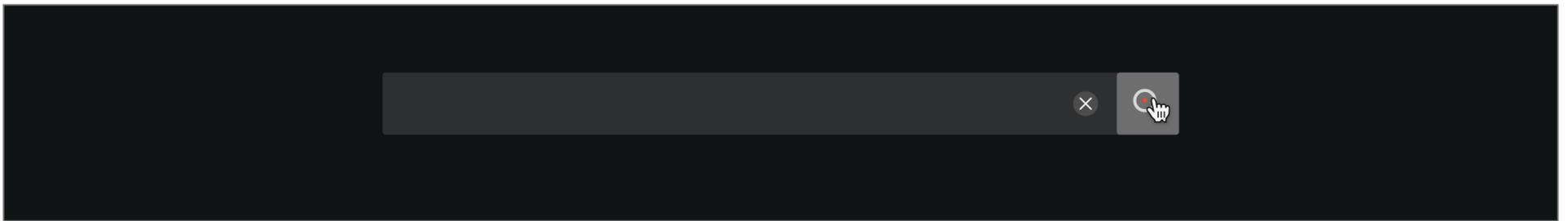
X Icon: Active (Icon)

Container: Black08 (Opacity 50%)
Icon: Black10/Primary Orange06
X Icon: Black01
X Icon Background: Black06



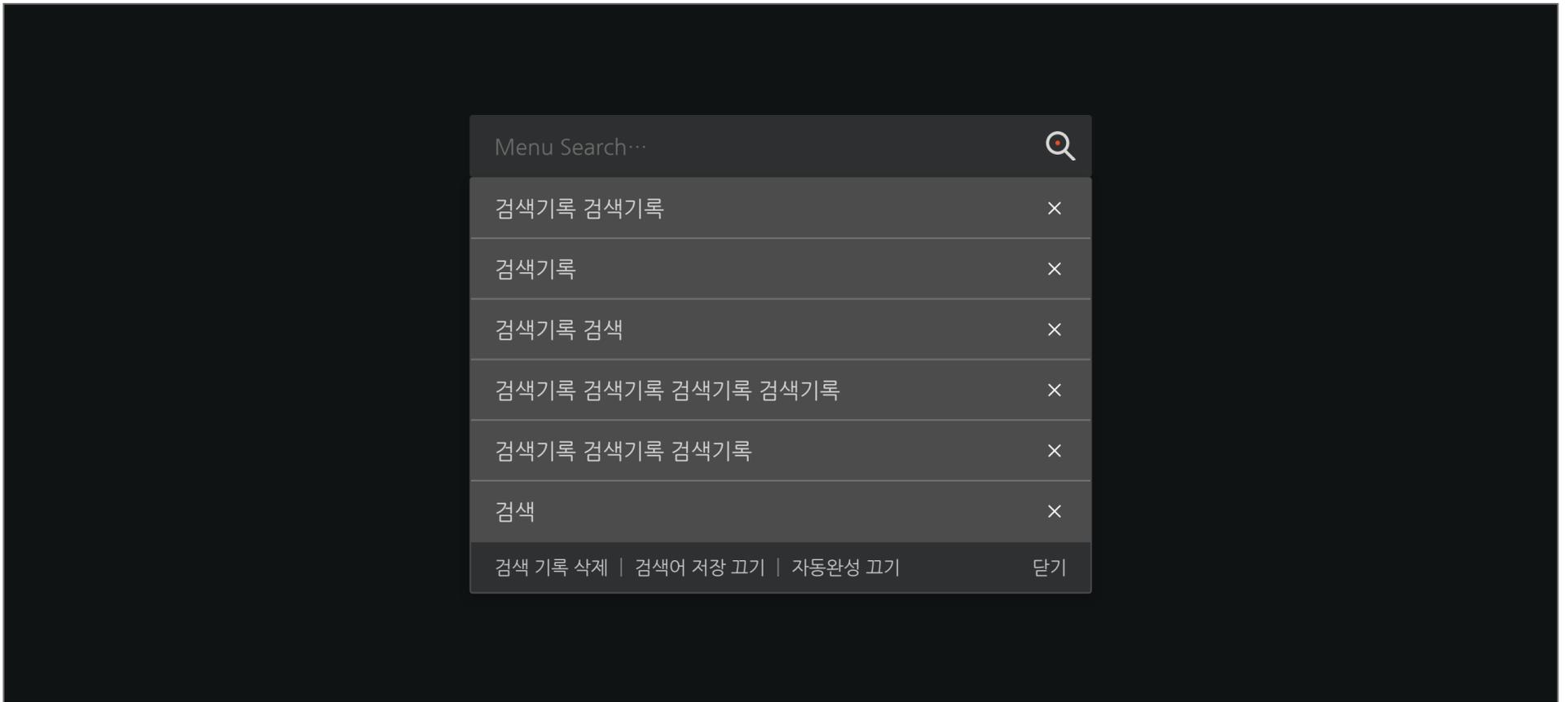
Search Icon: Hover (Icon)

Container: Black08 (Opacity 50%)
X Icon: Black01
X Icon Background: Black08
Icon: Black10/Primary Orange06
Search Icon Hover: Black07 (Opacity 50%)



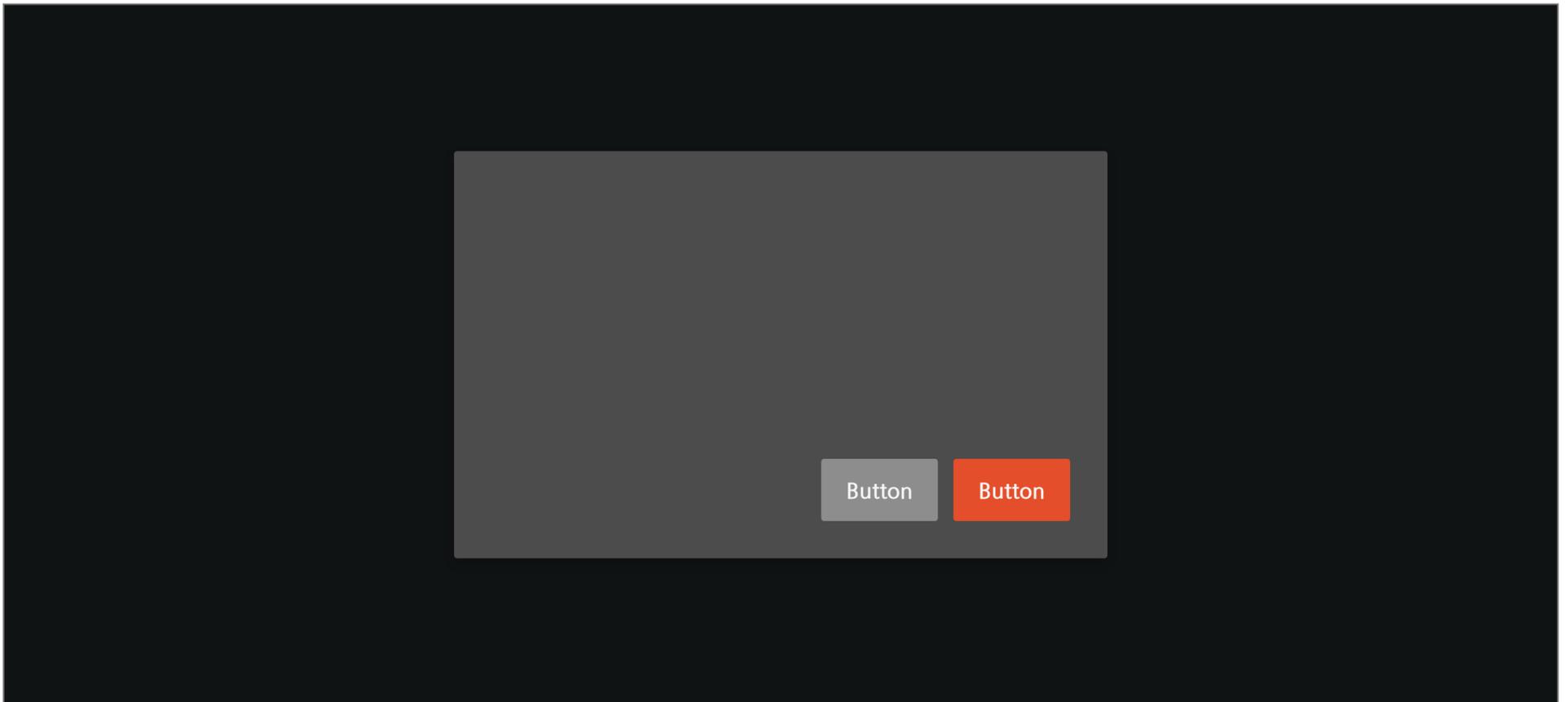
Search Icon: Active (Icon)

Container: Black08 (Opacity 50%)
X Icon: Black01
X Icon Background: Black08
Icon: Black10/Primary Orange06
Search Icon Hover: Black07



Search: Open

Overflow Container: Black08 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
Search History Text: Black03
Icon: Black01/Primary Orange06
Text Button: Black04
Divider: Black07

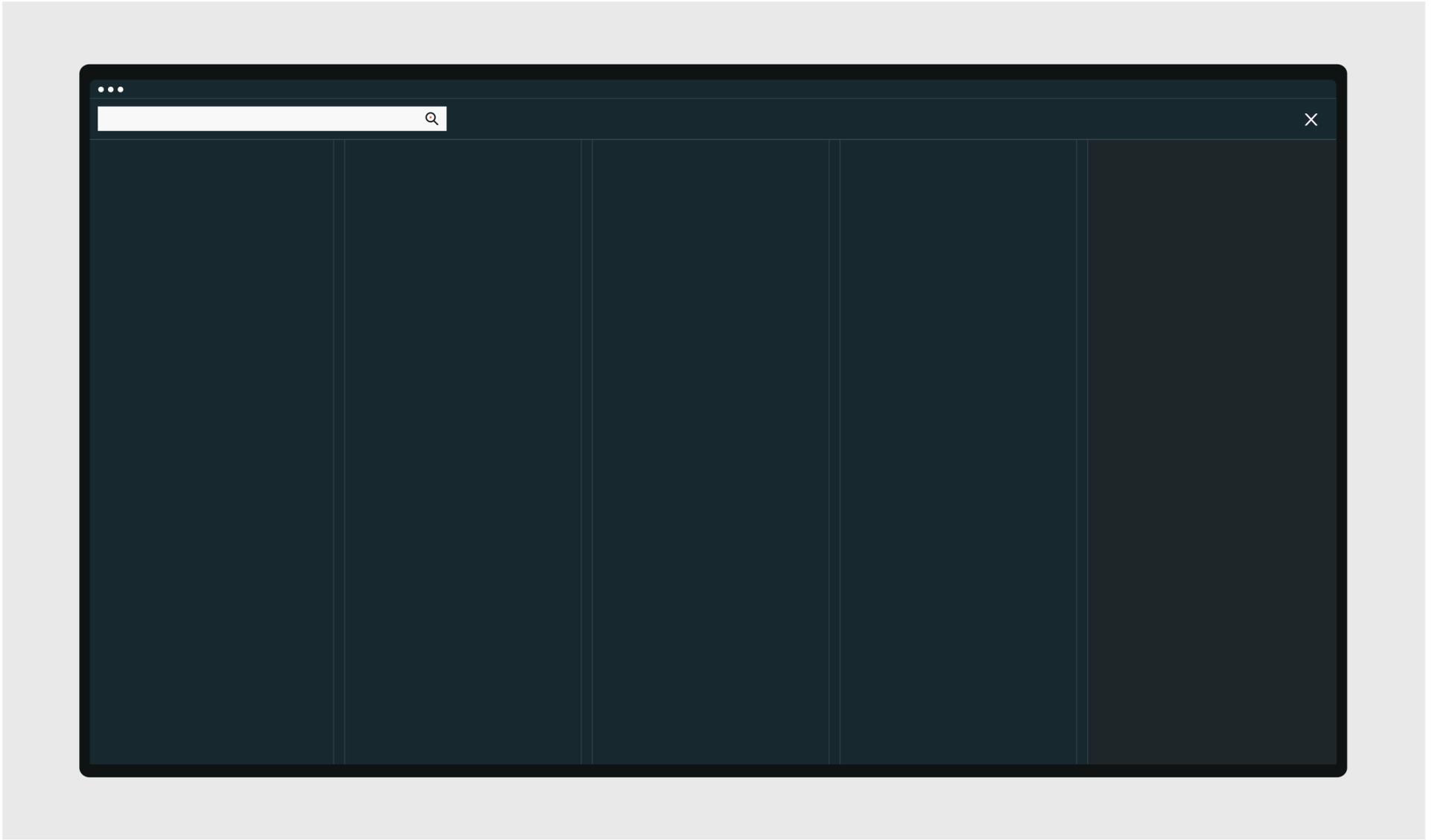


Search Option: Open

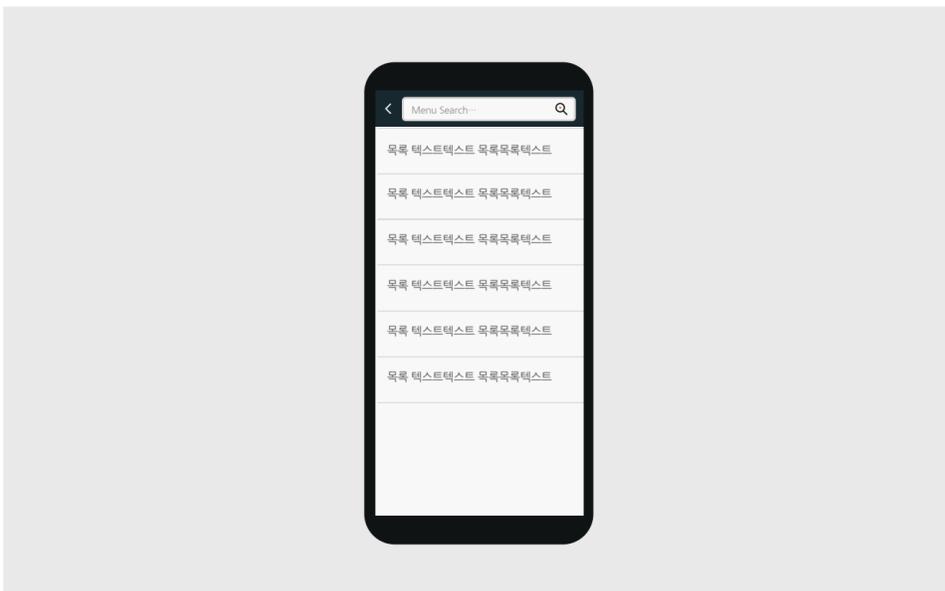
Overflow Container: Black08 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)

사용 예시

PC에서는 아래와 같이 상황에 따라 맞는 컴포넌트를 활용하도록 합니다.



모바일 화면의 경우 타이틀 영역에 배치되며 전체 화면 화면을 활용하도록 합니다.

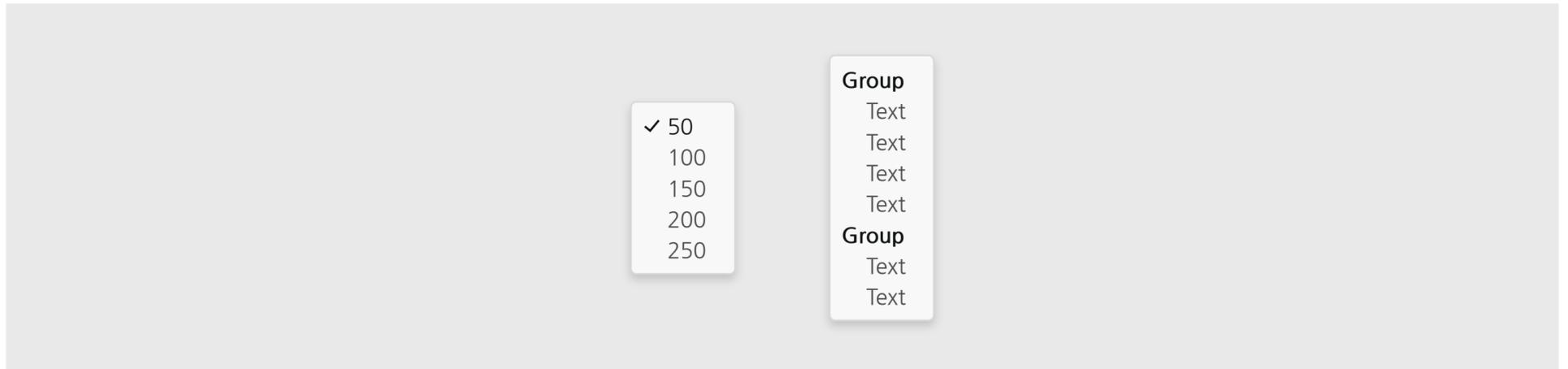


04-30

셀렉트(SELECT)

1. 셀렉트(Select)의 정의

셀렉트는 여러 항목 중 하나의 항목을 선택할 수 있도록 제공하는 요소입니다.
선택해야 할 항목이 많은 경우에 효과적으로 공간을 활용할 수 있습니다.

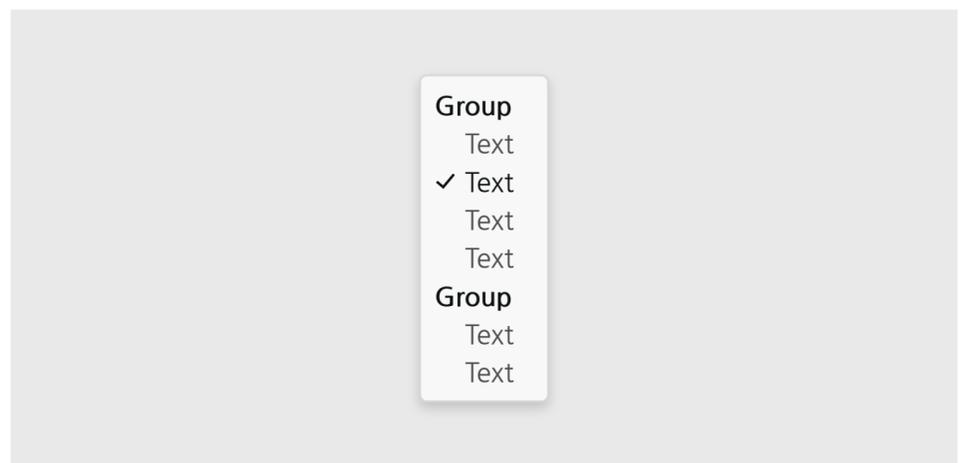


2. 유형

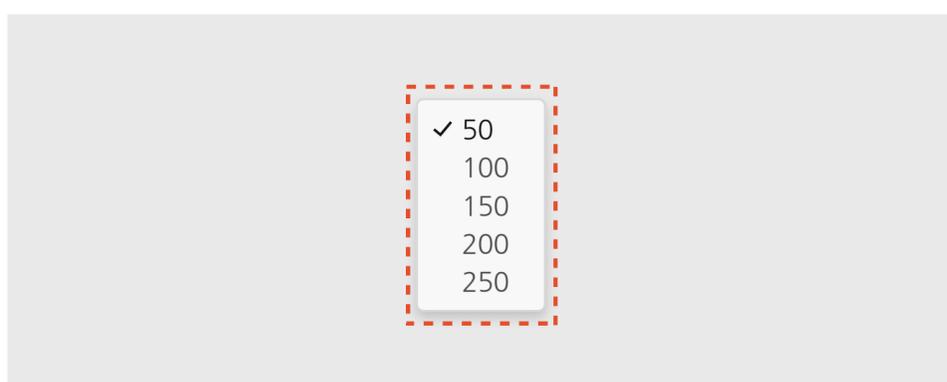
셀렉트



그룹 셀렉트



3. 구성 옵션



아이콘

아이콘은 사용자에게 선택 가능한 항목이 더 있다는 힌트를 제공합니다.

항목

기본적으로 항목이 접힌 상태로 제공되며,
펼친 경우 선택할 수 있는 항목을 제공합니다.
또한 여러 선택 항목을 그룹화하여 제공할 수 있습니다.



항목

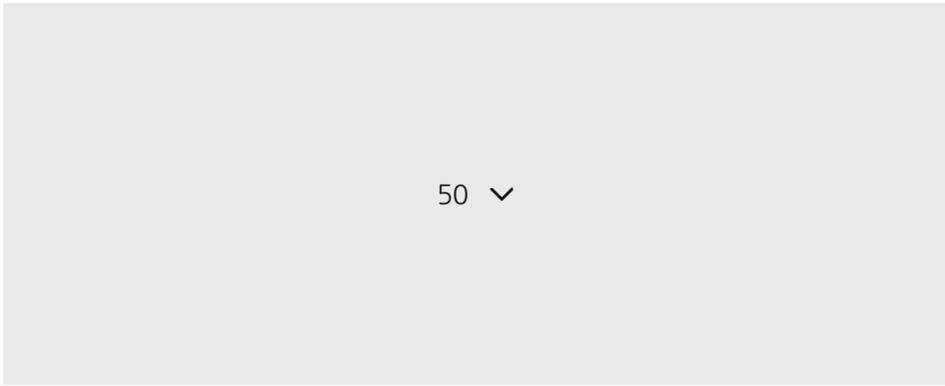
기본적으로 항목이 접힌 상태로 제공되며, 펼친 경우 선택할 수 있는 항목을 제공합니다. 또한 여러 선택 항목을 그룹화하여 제공할 수 있습니다.

4. 사용 규칙



화면의 위치에 따라 드롭다운되는 위치가 변경됩니다.

기본적으로 드롭다운은 아래쪽으로 제공합니다. 단, 스크롤되어 드롭다운이 인터페이스의 맨 아래에 나타나거나, 인터페이스 가장자리에 가까우면 메뉴가 잘리지 않도록 위로 확장되어 제공됩니다.



기본값을 제공합니다.

선택되는 항목에 대한 기본값(Default)으로 설정하여 제공합니다.

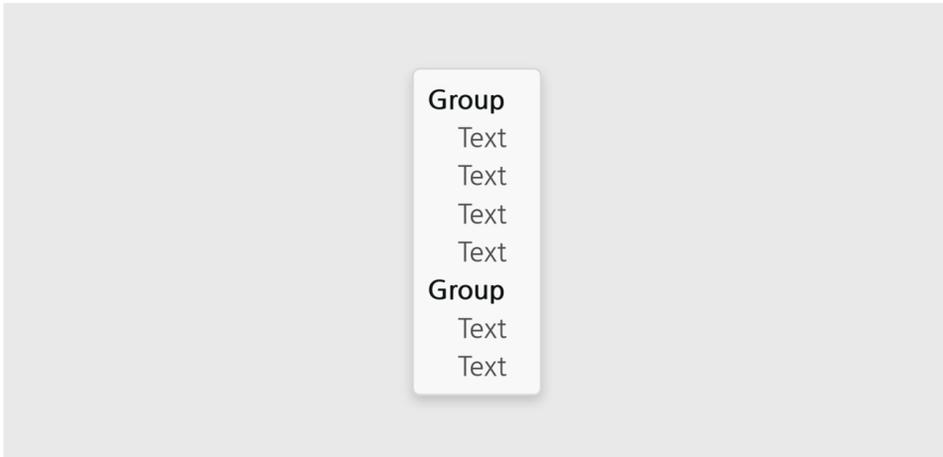


선택한 항목을 명확하게 표시합니다.

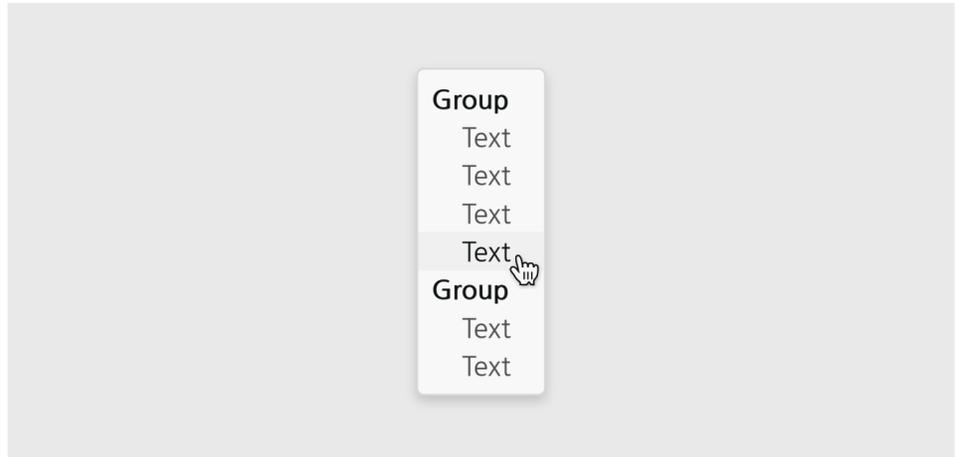
선택한 항목과 선택하지 않은 항목을 명확하게 표시하여, 사용자가 인지하기 쉽도록 제공해야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

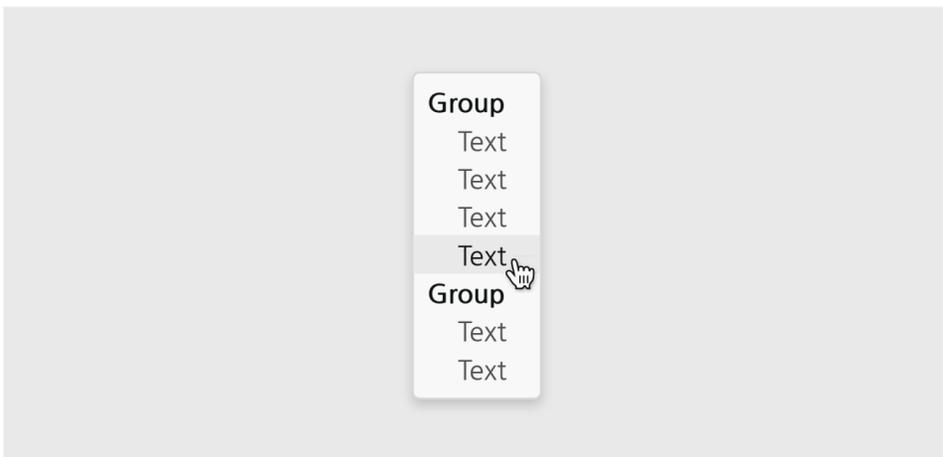
Normal



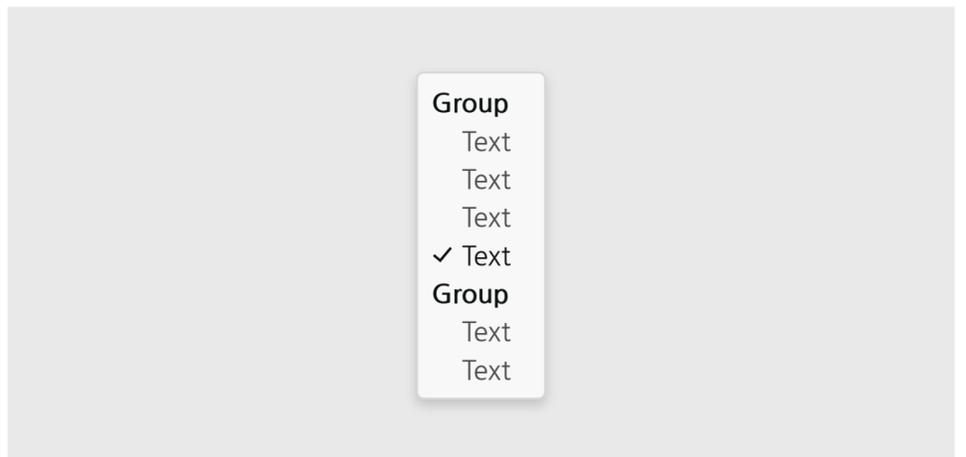
Hover



Active



Selected



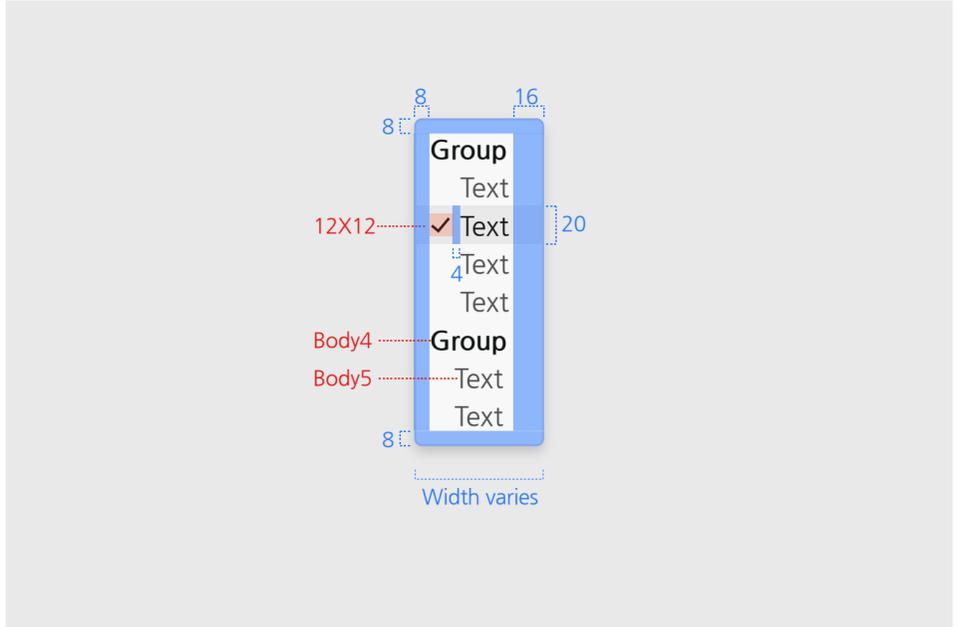
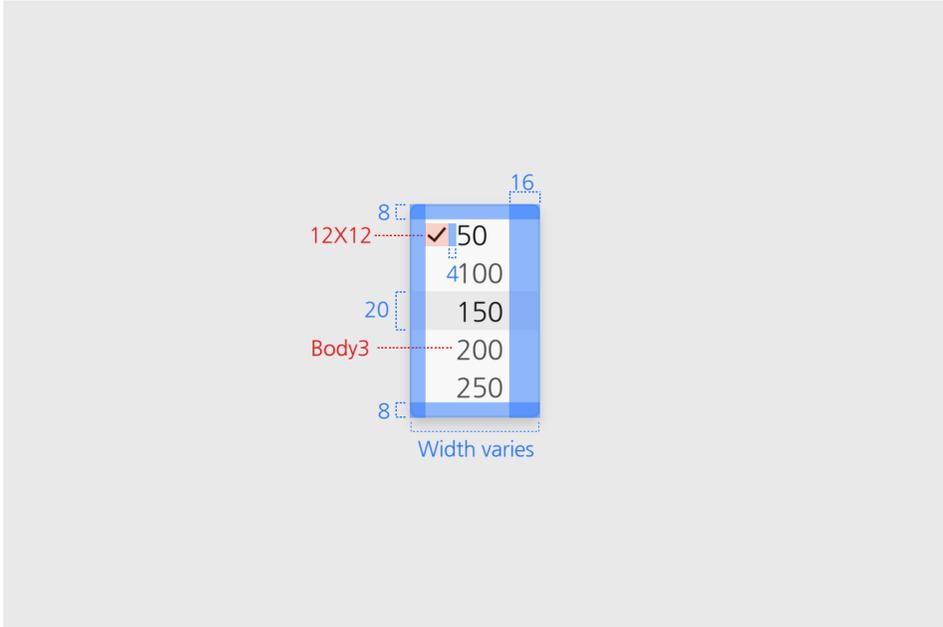
Disabled



6. 스타일

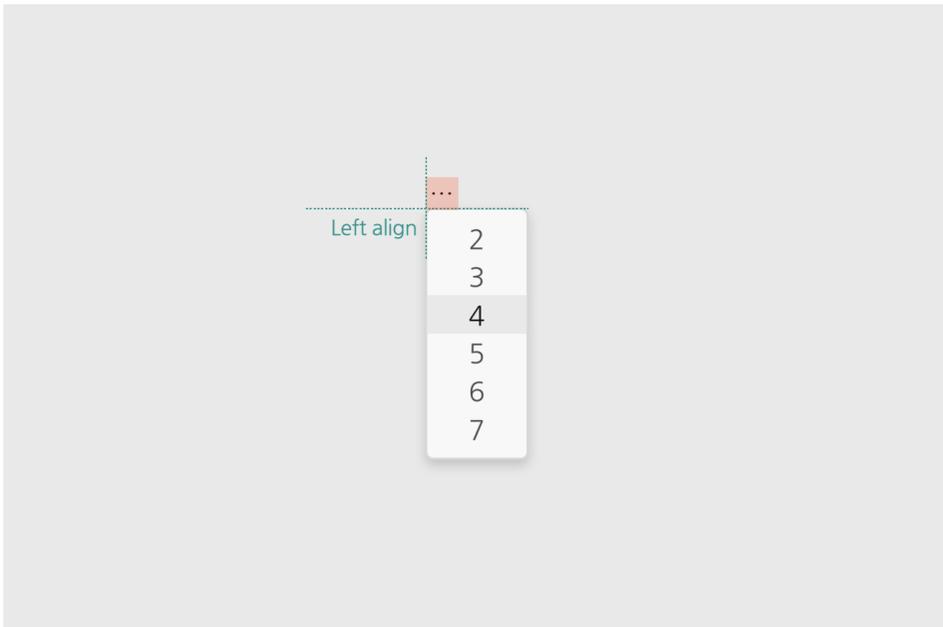
크기

셀렉트의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



일반형

기본 형태로 제공하는 경우입니다.

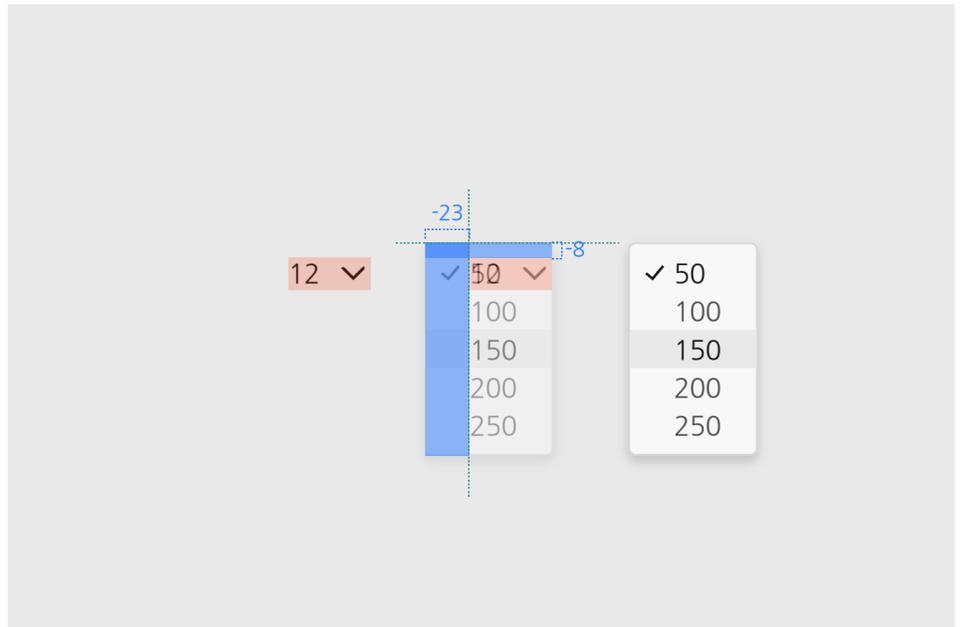


숨겨져있는 정보를 선택할 때

... 등으로 숨겨진 정보를 선택할 때 위 배치를 활용합니다.

그룹형

그룹으로 나뉘어 메뉴를 제공하는 경우입니다.



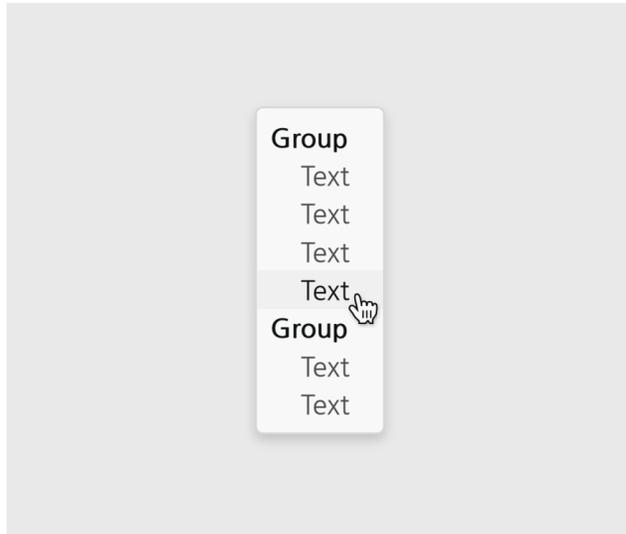
옵션으로 선택하는 정보일 때

드롭다운과 유사한 구성을 가지지만 컨테이너가 없이 텍스트와 아이콘 구성의 형태로 옵션 정보를 선택할 때 해당 컴포넌트 위에 배치하여 활용합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

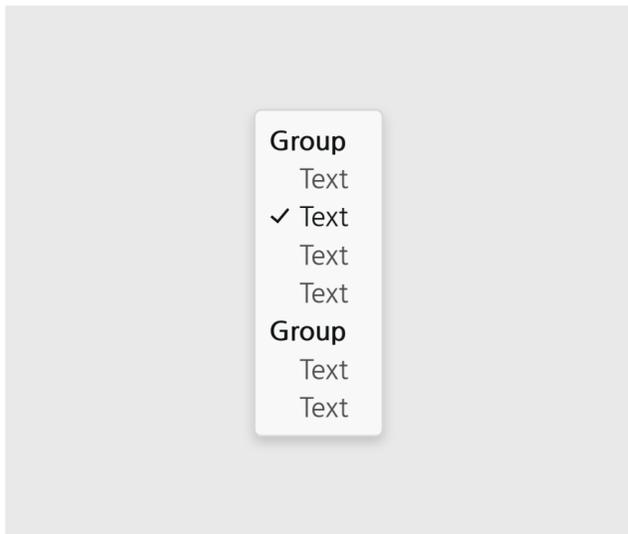
Line: Black03
 Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Group Text: Black10
 Menu Text: Black08

Hover

Line: Black03
 Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Group Text: Black10
 Menu Text: Black08
 Menu Hover Text: Black10
 Hover: Black02 (Opacity 50%)

Active

Line: Black03
 Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Group Text: Black10
 Menu Text: Black08
 Menu Active Text: Black10
 Active: Black02



Selected

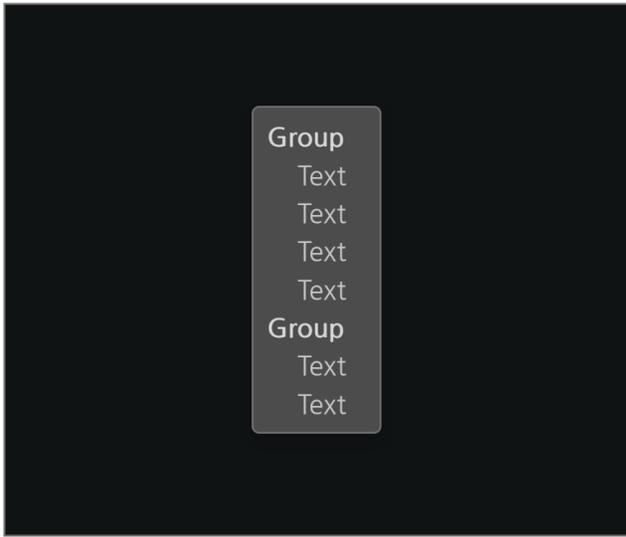
Line: Black03
 Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Group Text: Black10
 Menu Text: Black08
 Menu Selected Text: Black10
 Icon: Black10

Disabled

Line: Black03
 Container: Black01
 (Dropshadow: Black10, Y: 3, Blur: 6)
 Group Text: Black04
 Menu Text: Black04

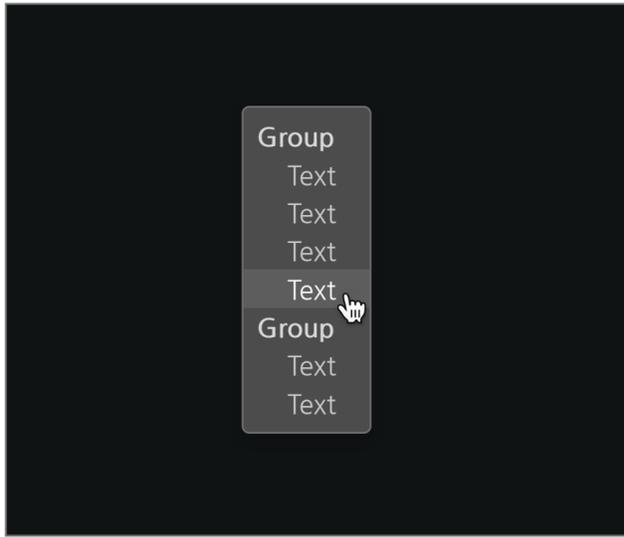
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



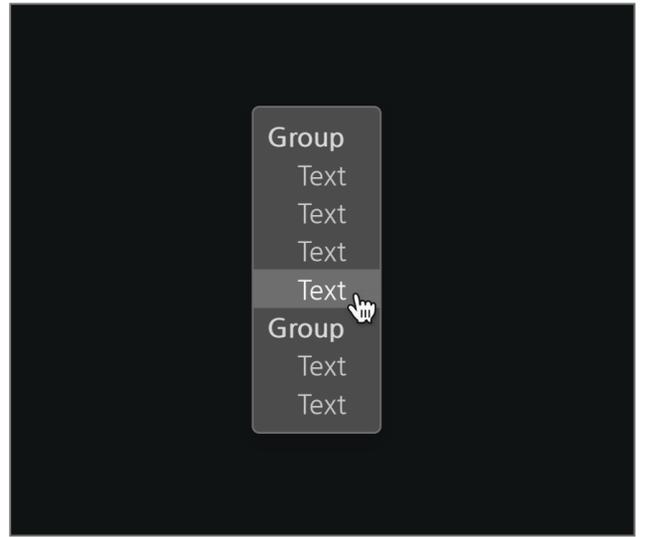
Normal

Line: Black07
 Container: Black08
 Group Text: Black03
 Menu Text: Black04



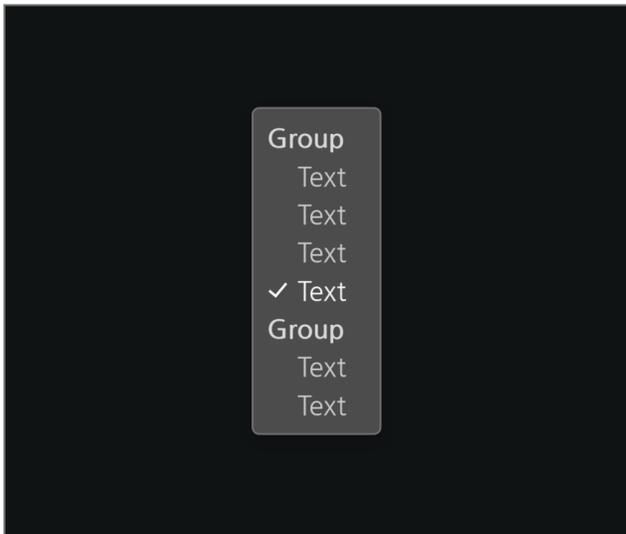
Hover

Line: Black07
 Container: Black08
 Group Text: Black03
 Menu Text: Black04
 Menu Hover Text: Black01
 Hover: Black07 (Opacity 50%)



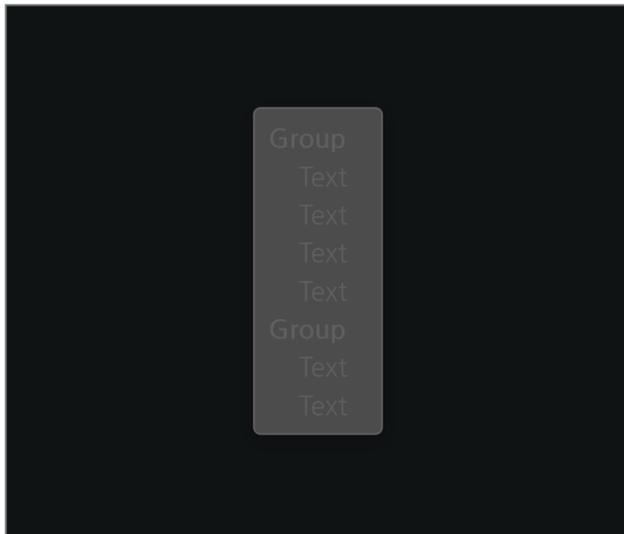
Active

Line: Black07
 Container: Black08
 Group Text: Black03
 Menu Text: Black04
 Menu Active Text: Black01
 Active: Black07



Selected

Line: Black07
 Container: Black08
 Group Text: Black03
 Menu Text: Black04
 Menu Selected Text: Black01
 Icon: Black01

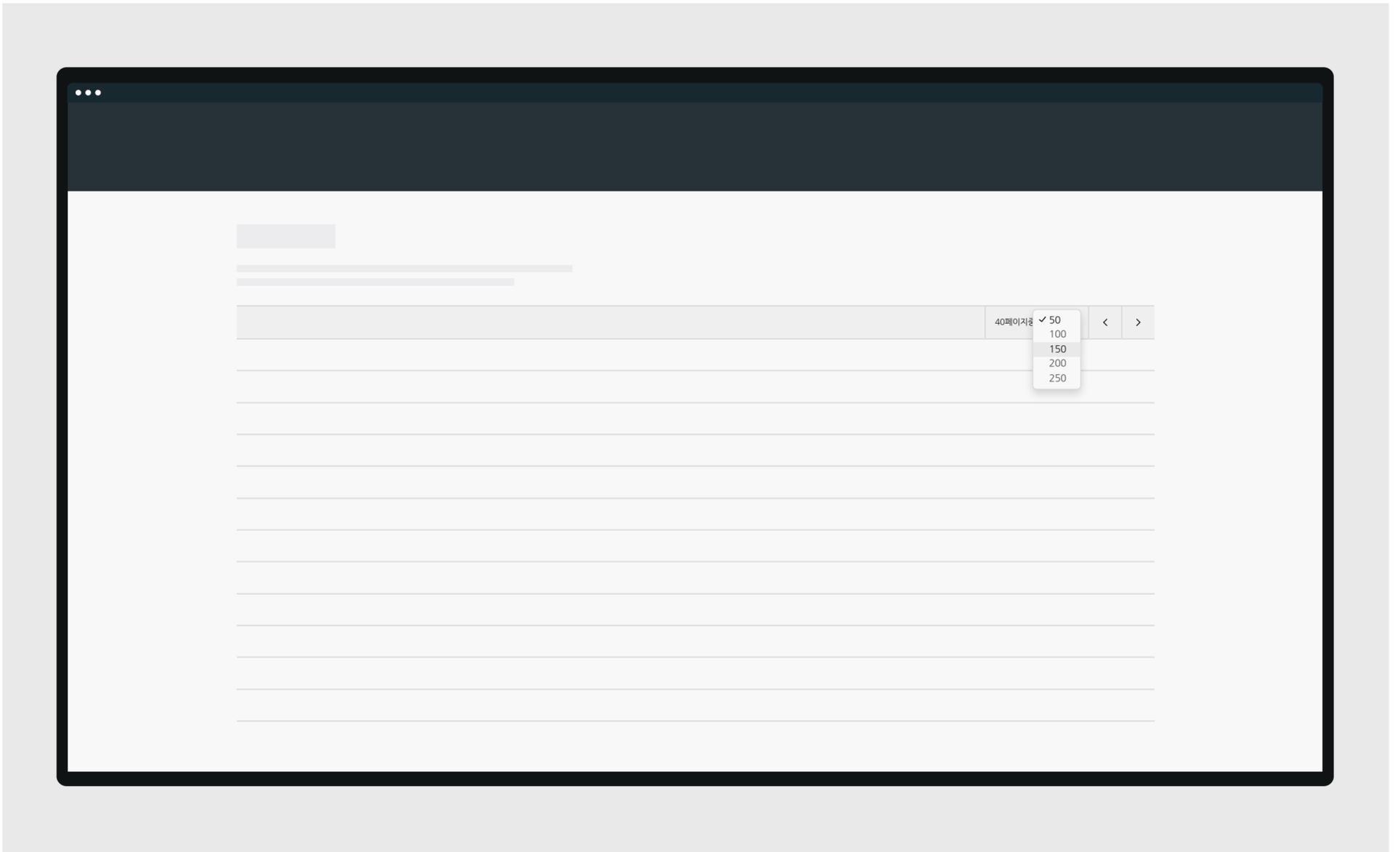


Disabled

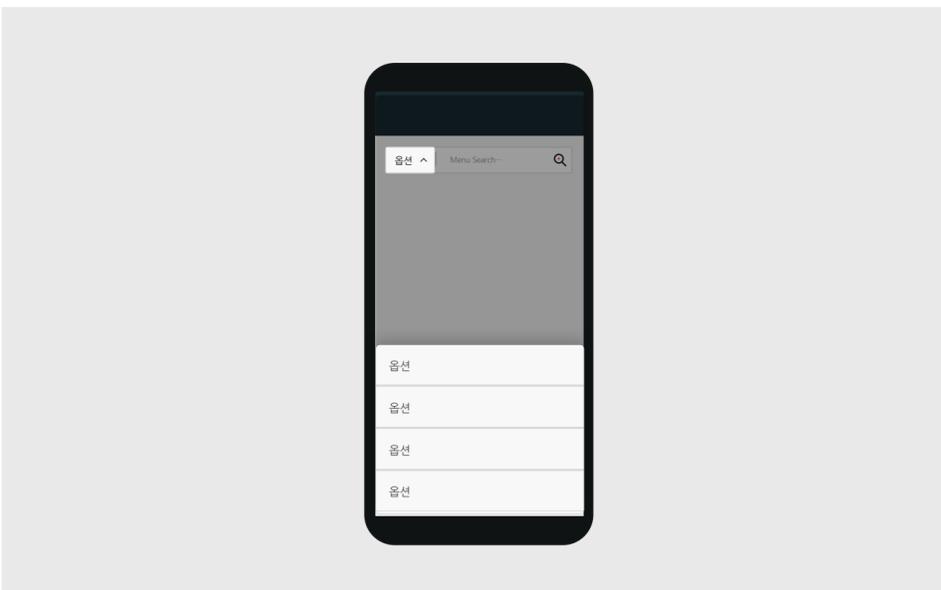
Line: Black06 (Opacity 30%)
 Container: Black08
 Group Text: Black06 (Opacity 50%)
 Menu Text: Black06 (Opacity 50%)

사용 예시

PC에서는 아래와 같이 상황에 따라 활용하도록 합니다.



모바일에서는 선택 시 Bottom sheet를 활용합니다.



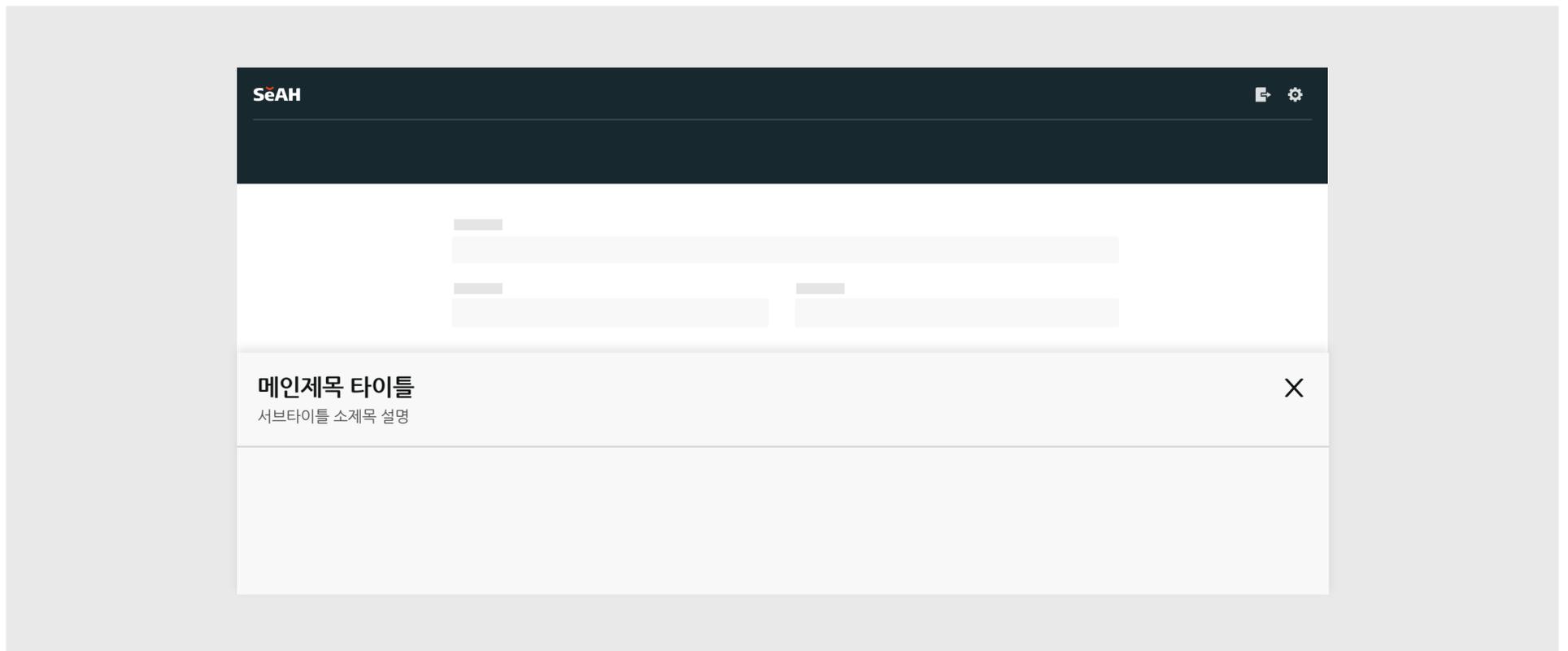
04-31

시트: 보텀

(SHEETS: BOTTOM)

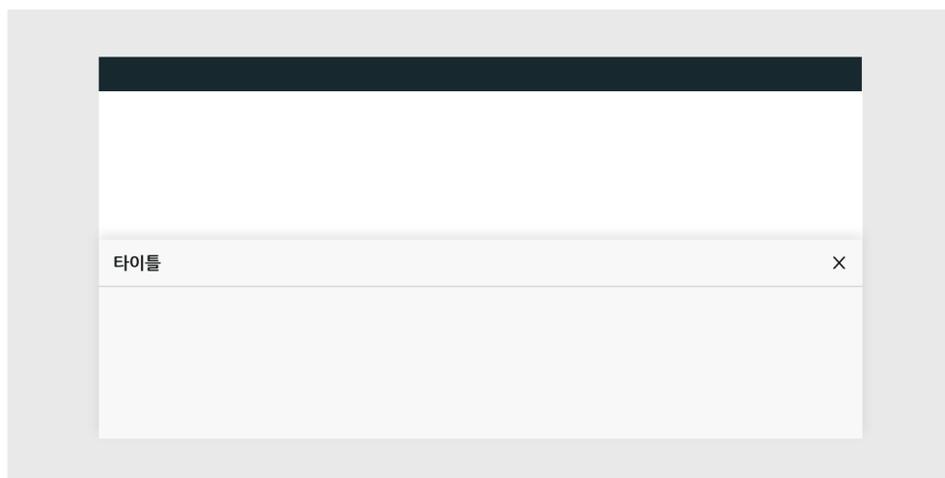
1. 시트: 보텀(Sheets: Bottom)의 정의

보텀 시트는 화면의 하단에 배치되고, 스크롤 시 위치를 유지하며 보충 내용을 제공하는 요소입니다. 시트는 다양한 레이아웃으로 사용 가능합니다.

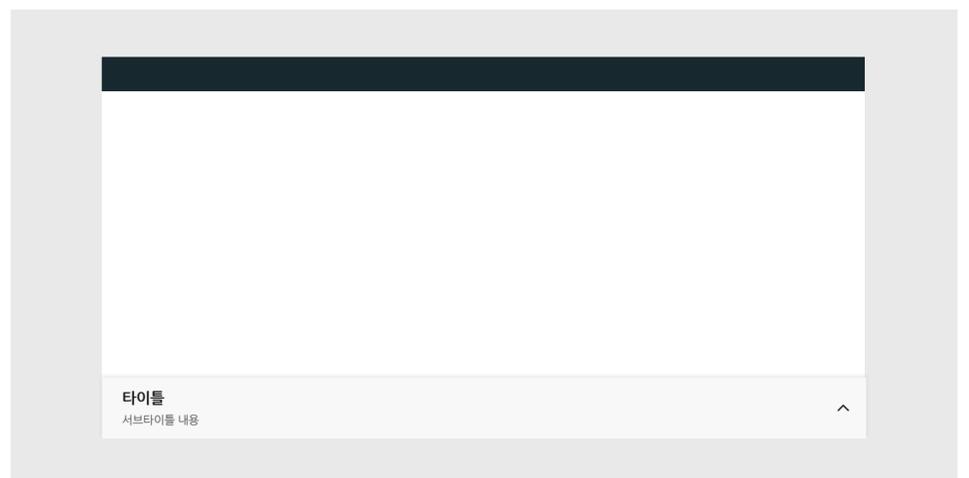


2. 유형

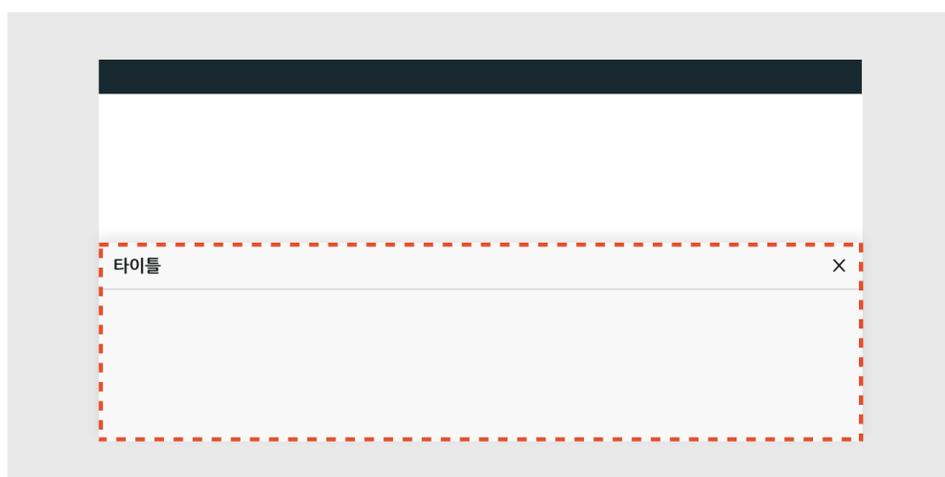
보텀 시트



요약정보 보텀 시트

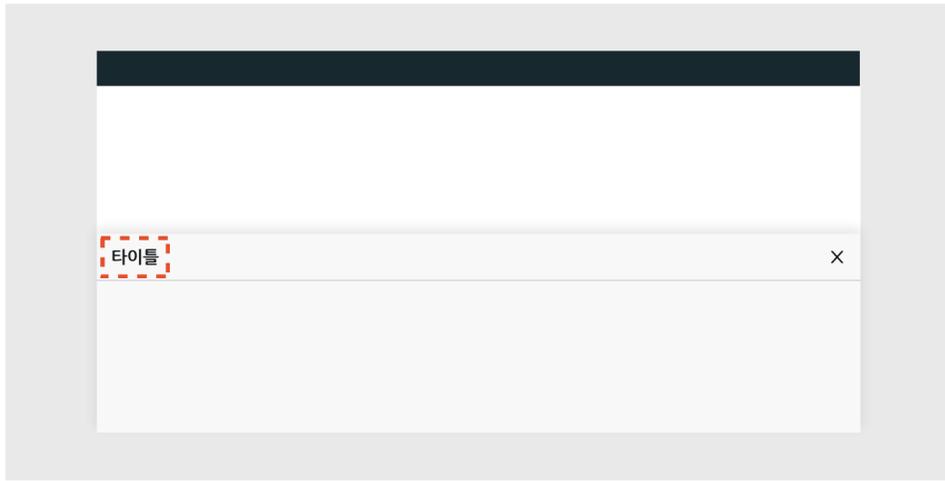


3. 구성 옵션



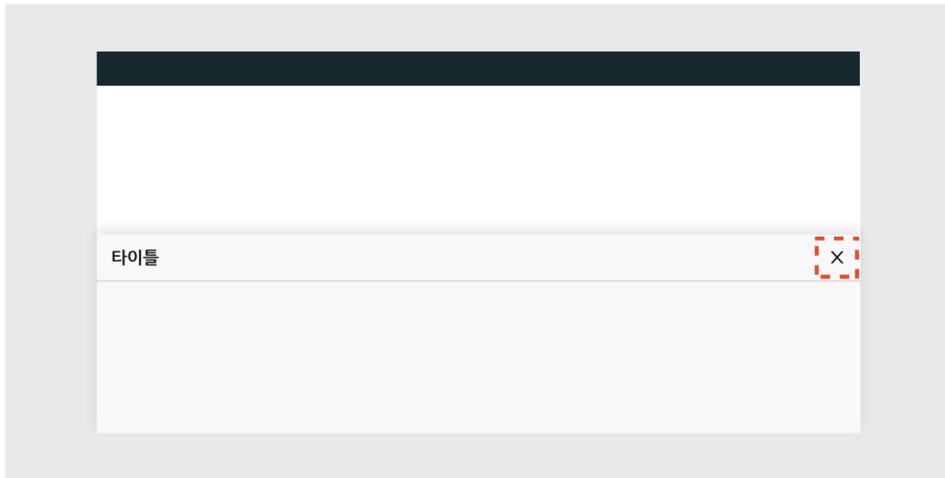
컨테이너

컨테이너는 화면의 하단 가장자리에 배치되며 스크롤 시에도 위치를 유지합니다. 시트가 나타날 때는 하단에서 슬라이드 되며 올라오는 형태로 제공됩니다.



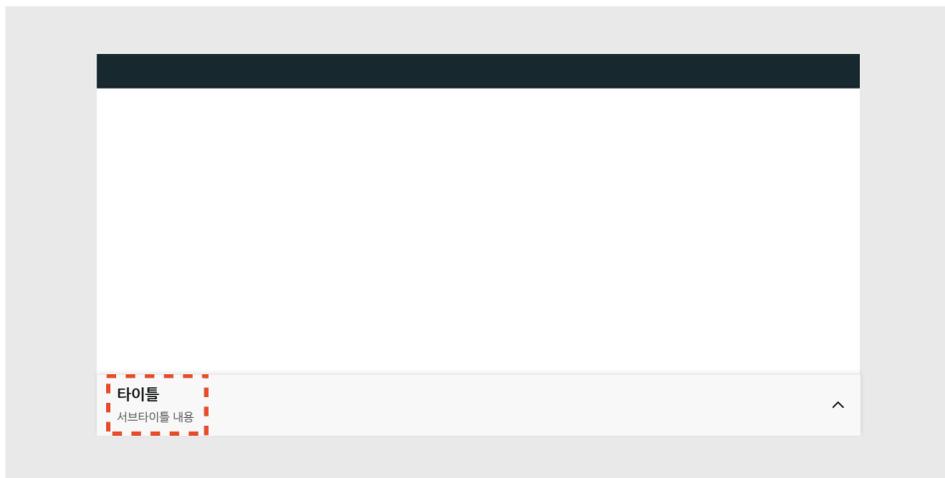
타이틀

시트에 제공하는 내용에 대한 타이틀을 제공합니다.
보텀 시트는 다양한 내용과 레이아웃을 제공할 수 있습니다.



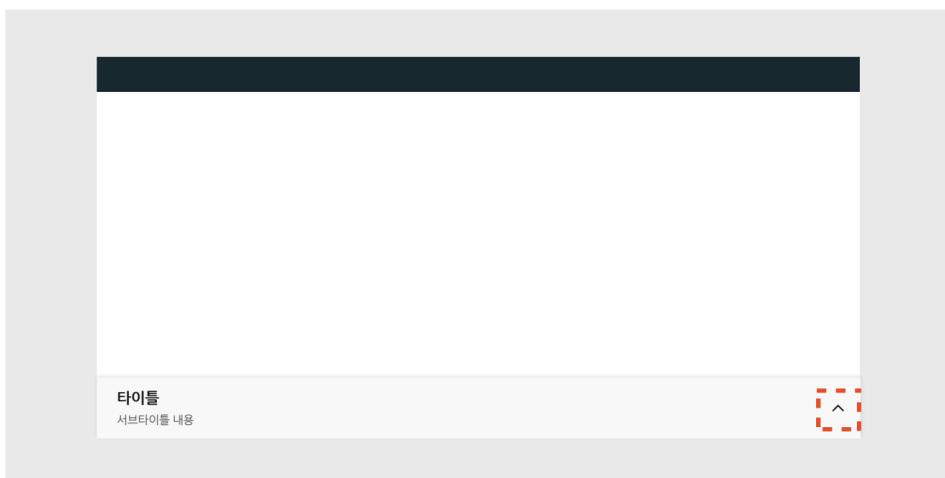
닫기 버튼

시트를 접을 수 있도록 제공하며,
닫기 버튼 선택 시 시트가 접혀지며 사라집니다.



요약 정보

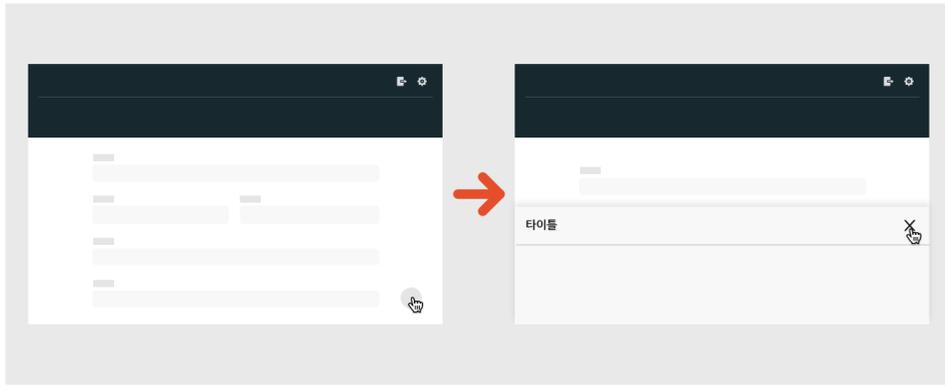
요약된 정보를 제공하는 경우 타이틀과 요약된 정보를 제공합니다.
요약 정보는 시트를 펼쳤을 때 어떤 내용이 나올지 예상 가능하도록 제공해야 합니다.



열기 버튼

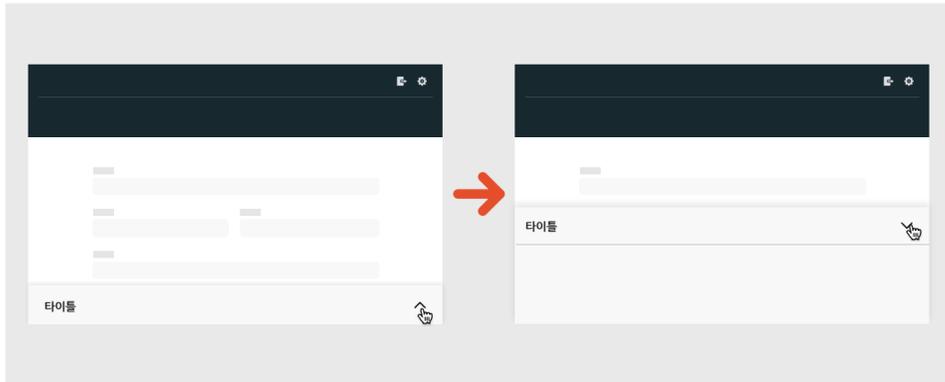
요약된 정보를 제공하는 경우 시트를 펼칠 수 있도록 제공하며,
열기 버튼 선택 시 시트가 하단에서 슬라이드 되며 올라오는 형태로 제공됩니다. 단, 다시 시트를 접을 수 있도록 버튼을 제공해야 합니다.
(예: '^' 버튼 선택 시 시트가 펼쳐지며, 'v' 버튼 선택 시 시트가 접히도록 합니다.)

4. 사용 규칙



시트를 열고 닫는 기능을 제공해야 합니다.

시트는 타이틀과 닫기 버튼을 제공해야 합니다. 닫기 버튼 선택 시 시트가 사라지며, 닫기 버튼 제공 시 시트를 다시 펼칠 수 있는 버튼을 제공해야 합니다.

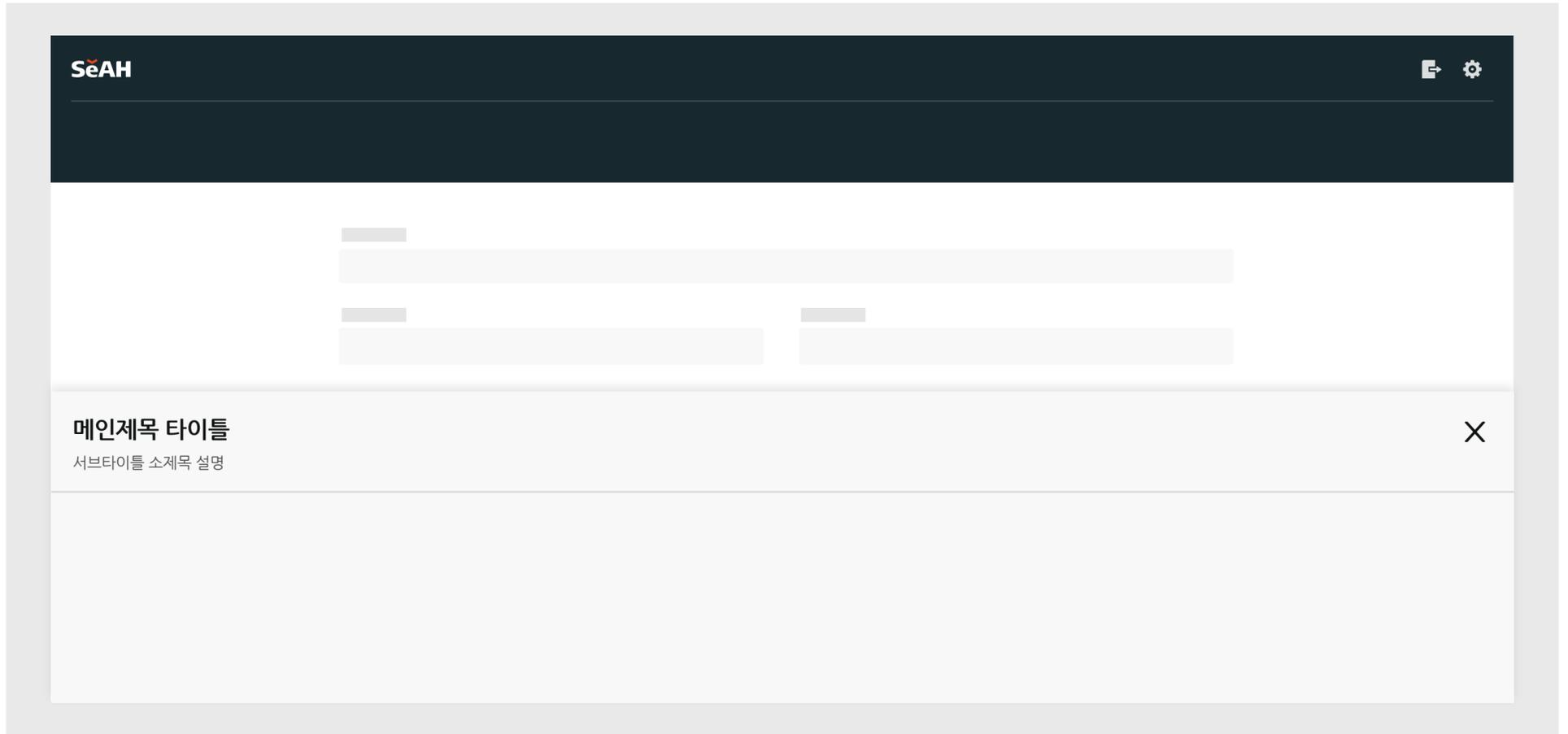


요약된 정보를 제공하는 경우 시트를 펼칠 수 있는 기능을 제공해야 합니다.

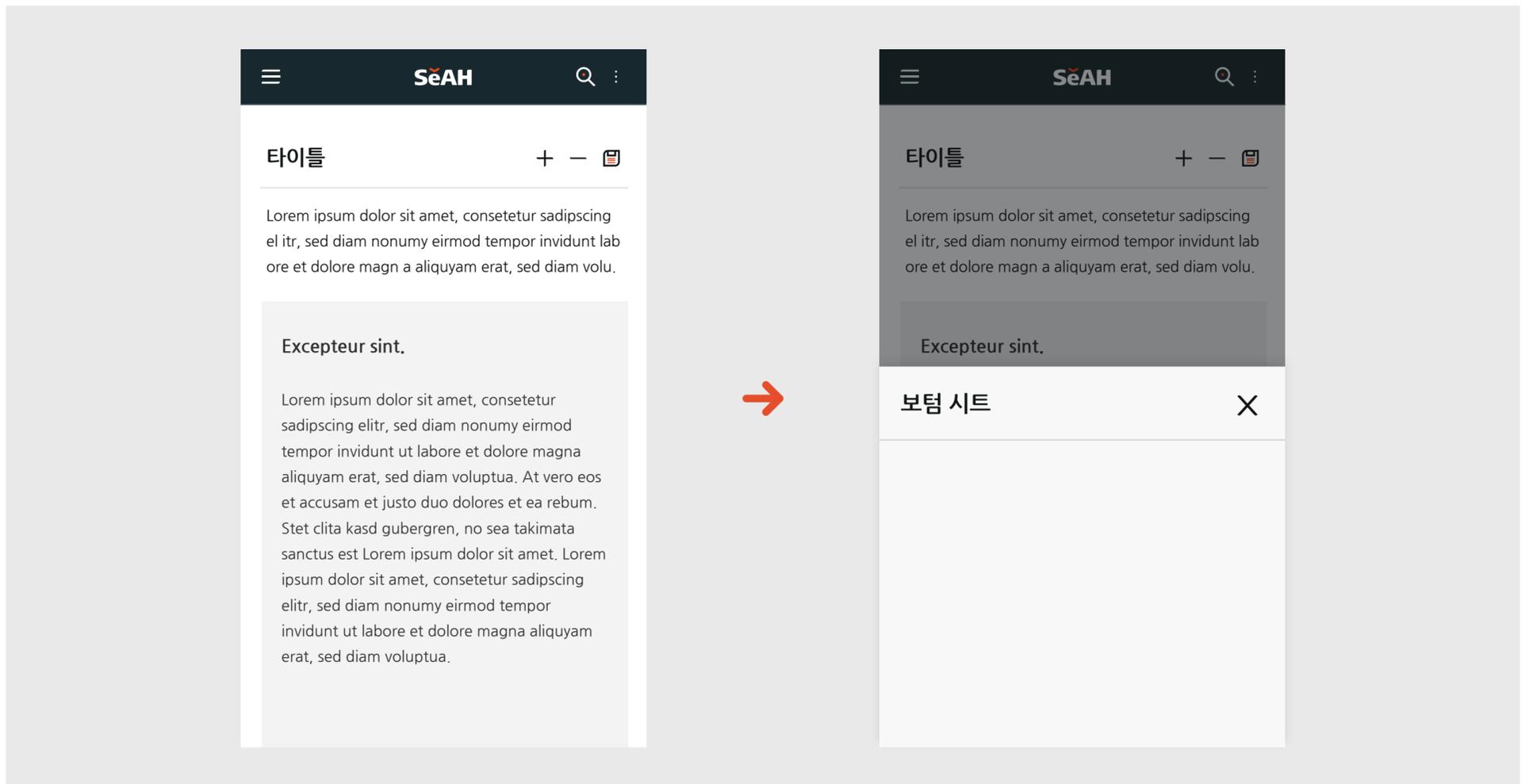
하단에 요약된 정보를 제공하는 경우 시트를 펼칠 수 있는 버튼과 다시 접을 수 있는 버튼을 반드시 제공해야 합니다.

5. 배치

보텀 시트는 하단에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



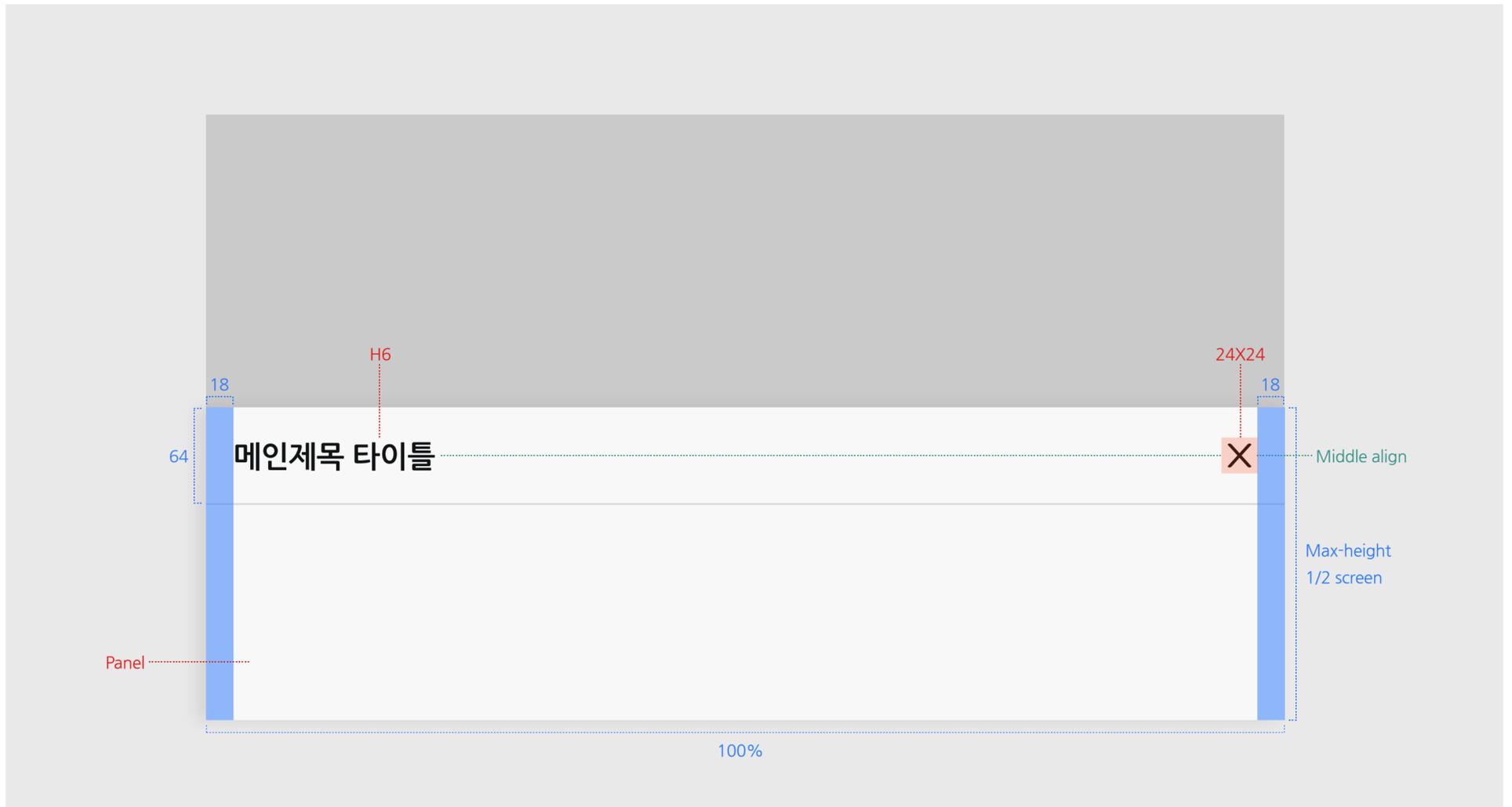
모바일의 경우 보텀 시트 제공 시 전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 하단에 배치합니다.



6. 스타일

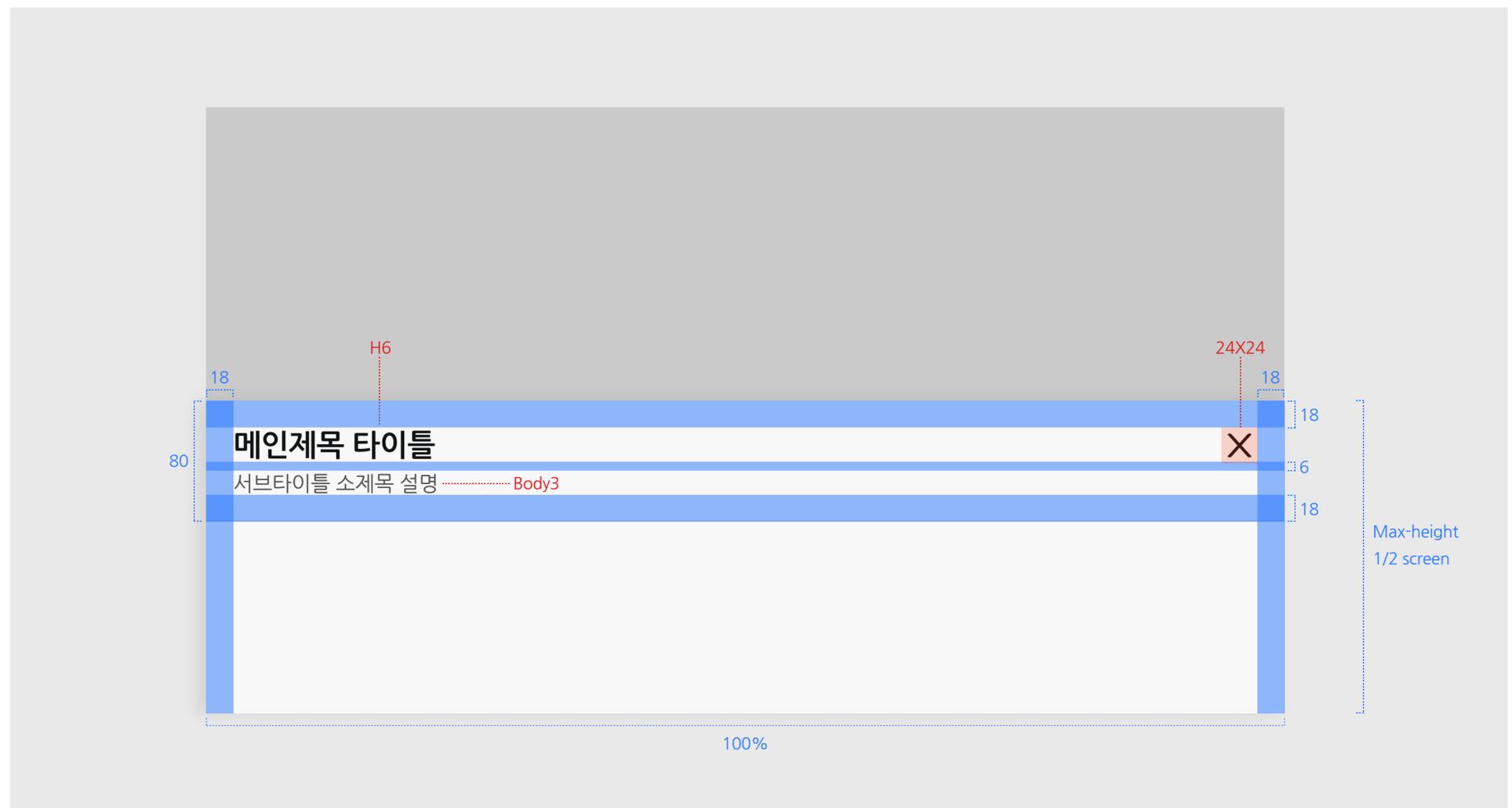
크기

보텀 시트의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



기본 보텀 시트

기본 형태로 제공하는 경우입니다.



기본 상세 보텀 시트

기본 형태에 서브타이틀이 제공되는 형태입니다.



요약정보 보텀 시트

타이틀만 제공하는 경우입니다.



요약정보 상세 보텀 시트

타이틀 및 요약정보를 같이 제공하는 경우입니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

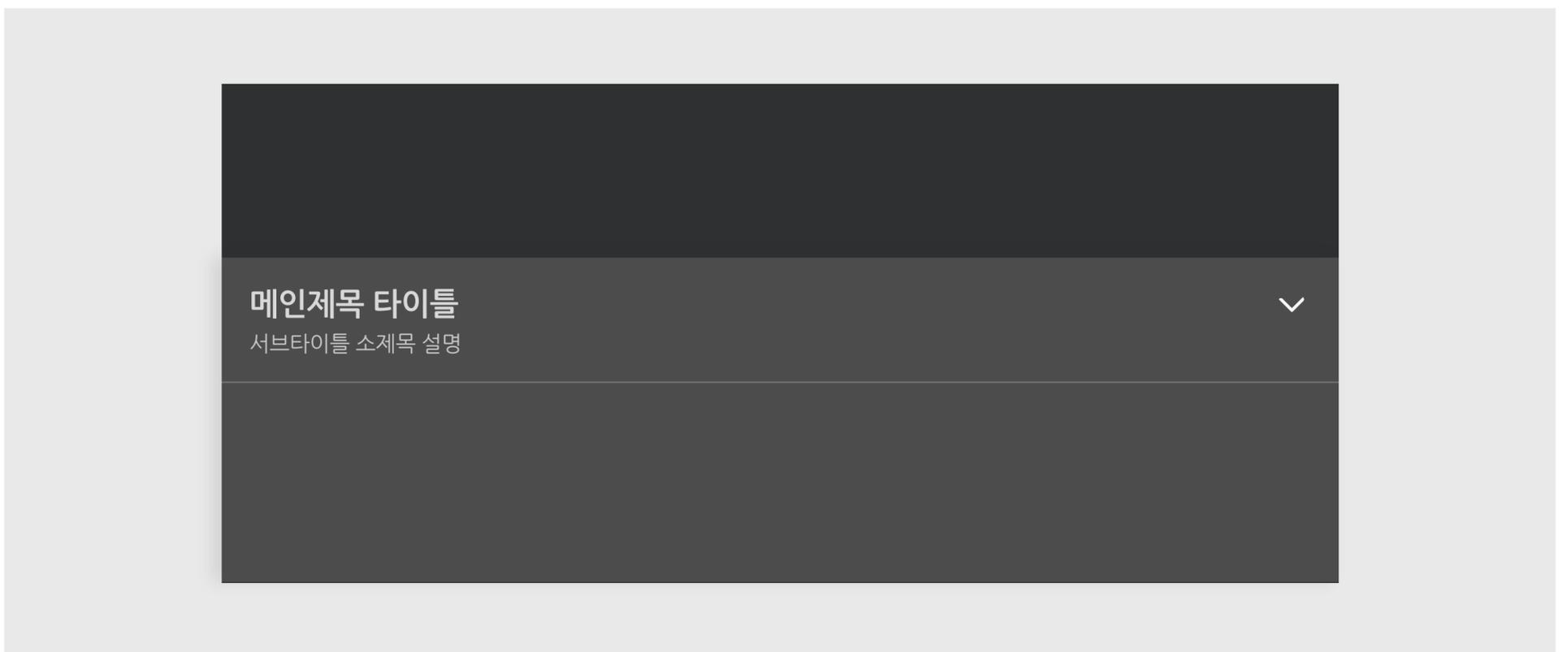


Normal

Sheet: Black01
(Dropshadow: Black10, X: -6, Blur: 10)
Title: Black10
Subtitle: Black08
Icon: Black10
Line: Black03
Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

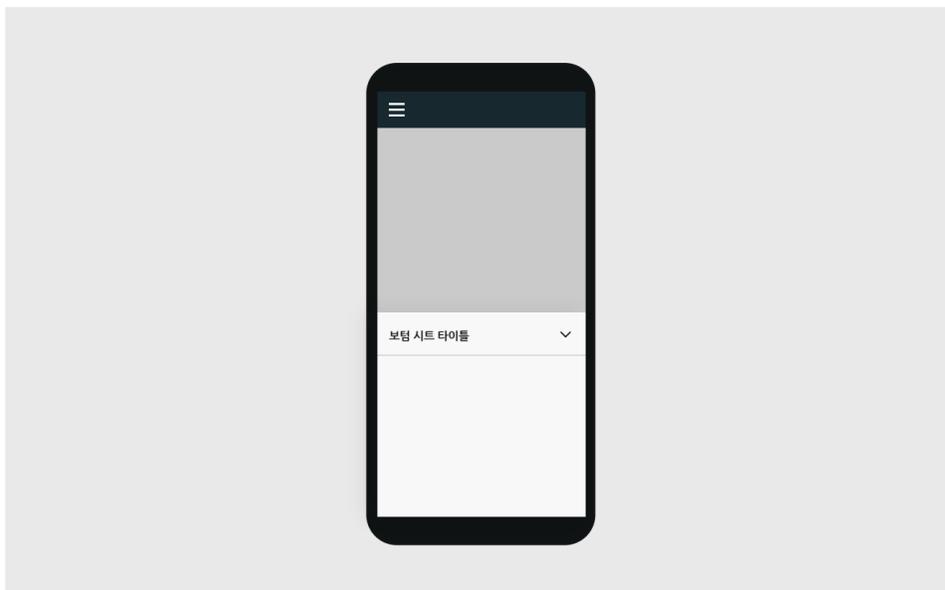
Sheet: Black08
(Dropshadow: Black10, X: -6, Blur: 10)
Title: Black03
Subtitle: Black04
Icon: Black01
Line: Black07
Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

사용 예시

PC에서는 아래와 같이 상황에 따라 활용하도록 합니다.



모바일 화면의 경우 화면에 꼭 차는 형태로 활용하도록 합니다.

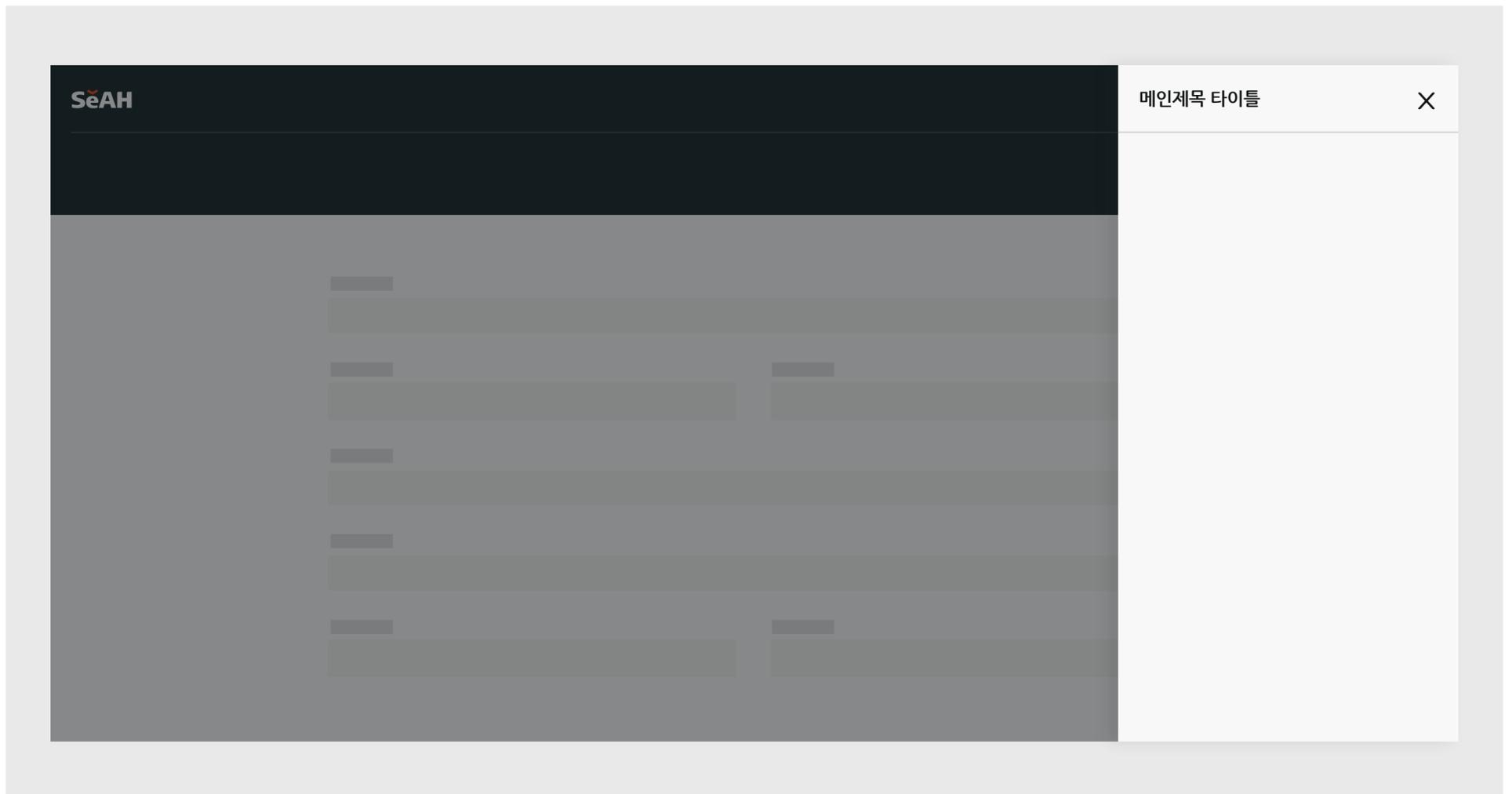


04-32

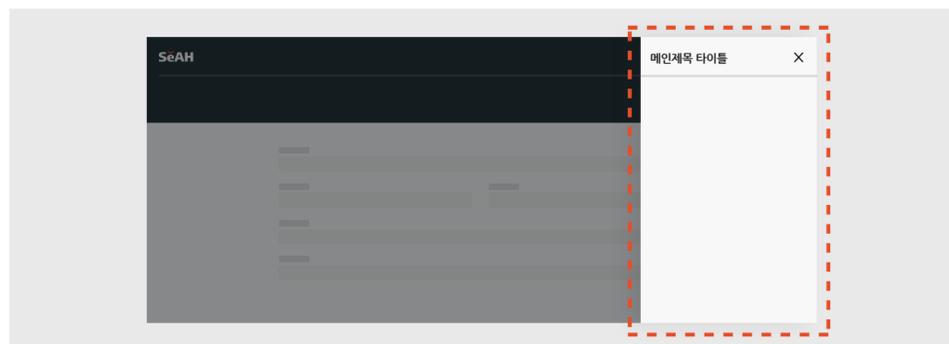
시트: 사이드
(SHEETS: SIDE)

1. 시트: 사이드(Sheets: Side)의 정의

사이드 시트는 화면의 왼쪽 또는 오른쪽 가장자리에 배치되고, 스크롤 시 위치를 유지하며 보충 내용을 제공하는 요소입니다. 시트는 다양한 레이아웃으로 사용 가능합니다.

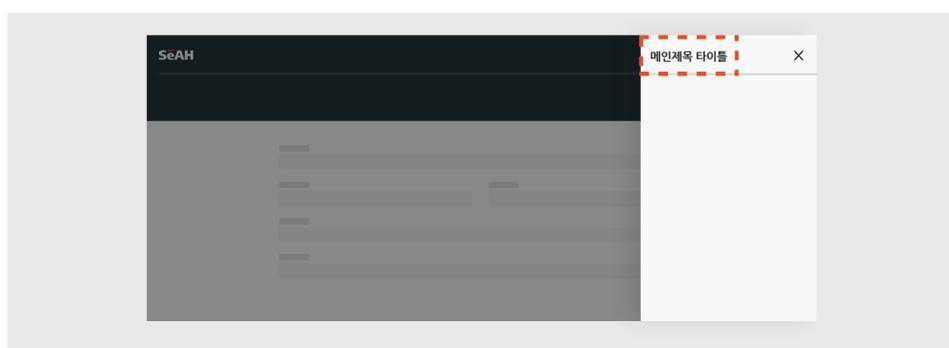


2. 구성 옵션



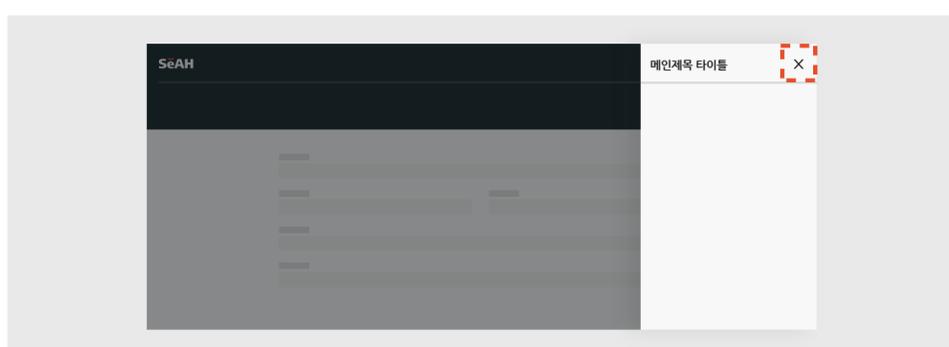
컨테이너

컨테이너는 화면의 왼쪽 또는 오른쪽 가장자리에 고정되어 제공됩니다. 시트가 나타날 때는 왼쪽 또는 오른쪽에서 슬라이드 되며 올라오는 형태로 제공됩니다.



타이틀

시트에 제공하는 예상되는 내용에 대한 타이틀을 제공합니다. 사이드 시트는 다양한 내용과 레이아웃을 제공할 수 있습니다.



닫기 버튼

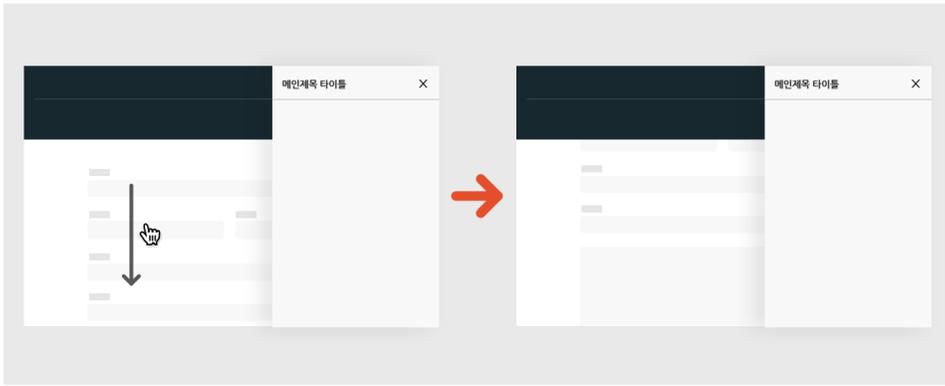
시트를 접을 수 있도록 제공하며, 닫기 버튼 선택 시 시트가 접혀지며 사라집니다.

3. 사용 규칙



시트를 열고 닫는 기능을 제공해야 합니다.

시트는 타이틀과 닫기 버튼을 제공해야 합니다. 닫기 버튼 선택 시 시트가 사라지며, 닫기 버튼 제공 시 시트를 다시 펼칠 수 있는 버튼을 제공해야 합니다.

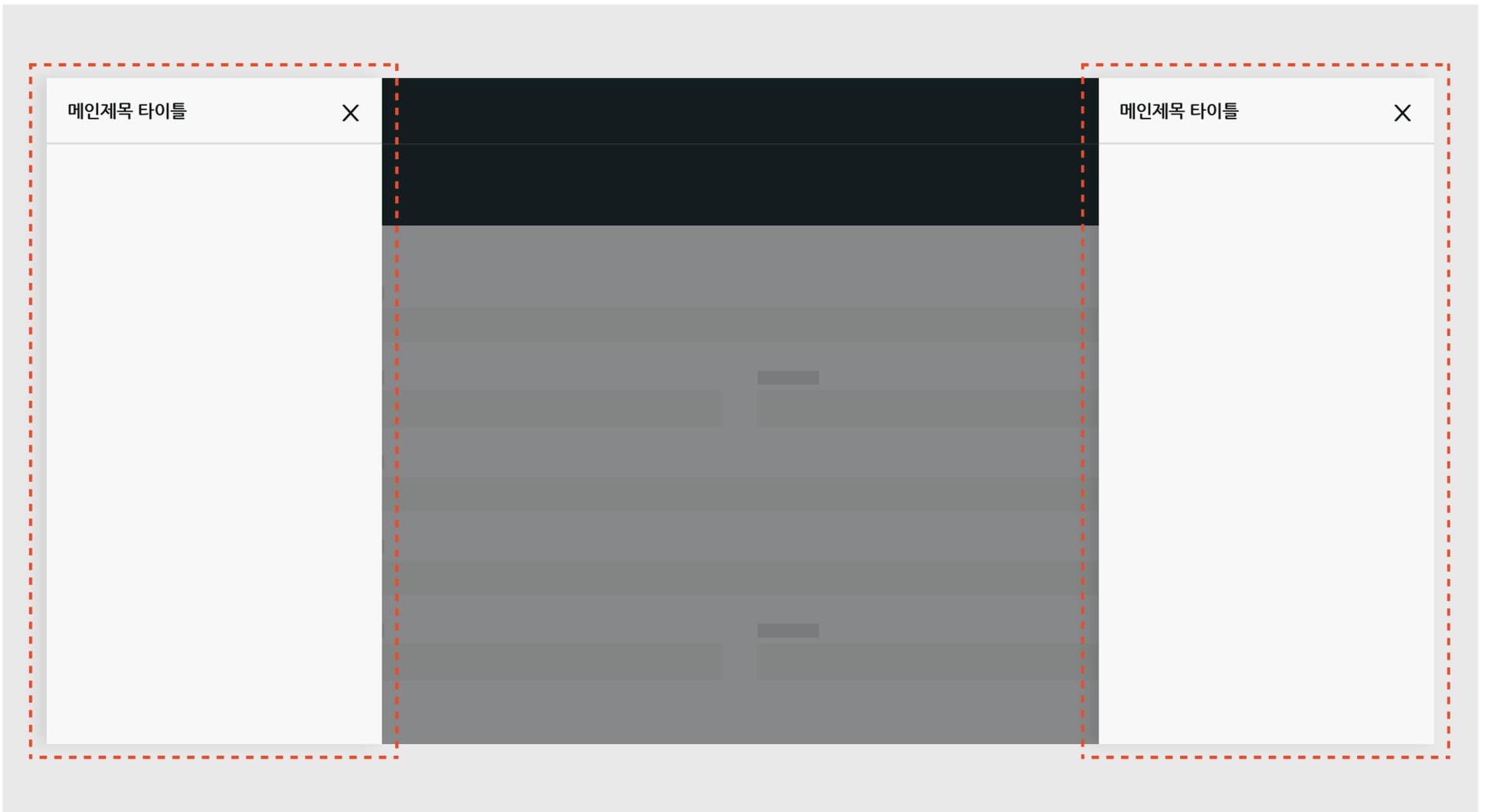


스크롤 시 시트의 위치는 유지되어야 합니다.

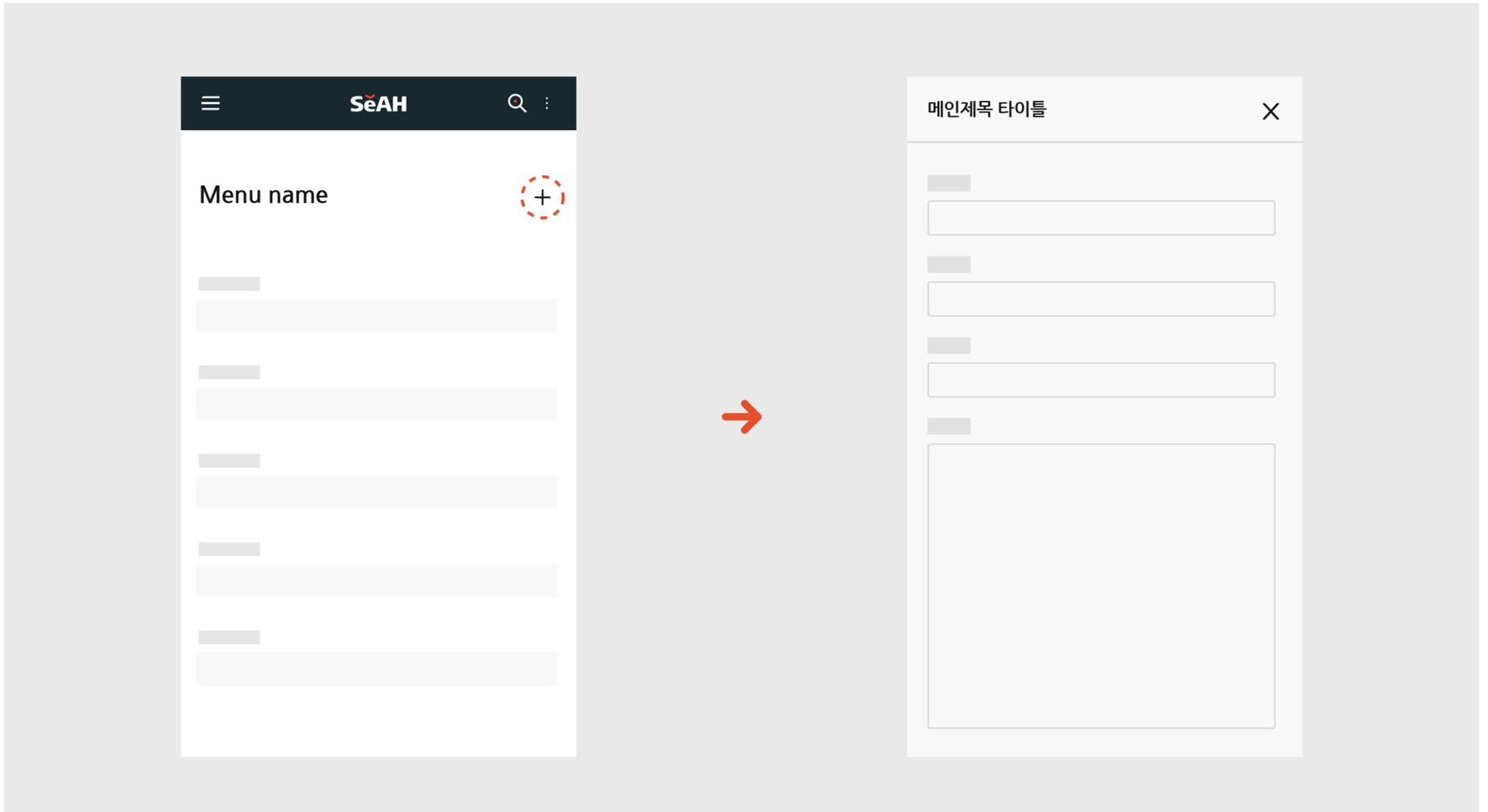
사이드 시트를 펼친 상태에서 스크롤 시 사이드 시트는 유지된 상태로 제공됩니다.

4. 배치

사이드 시트는 화면의 왼쪽 또는 오른쪽 가장자리에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



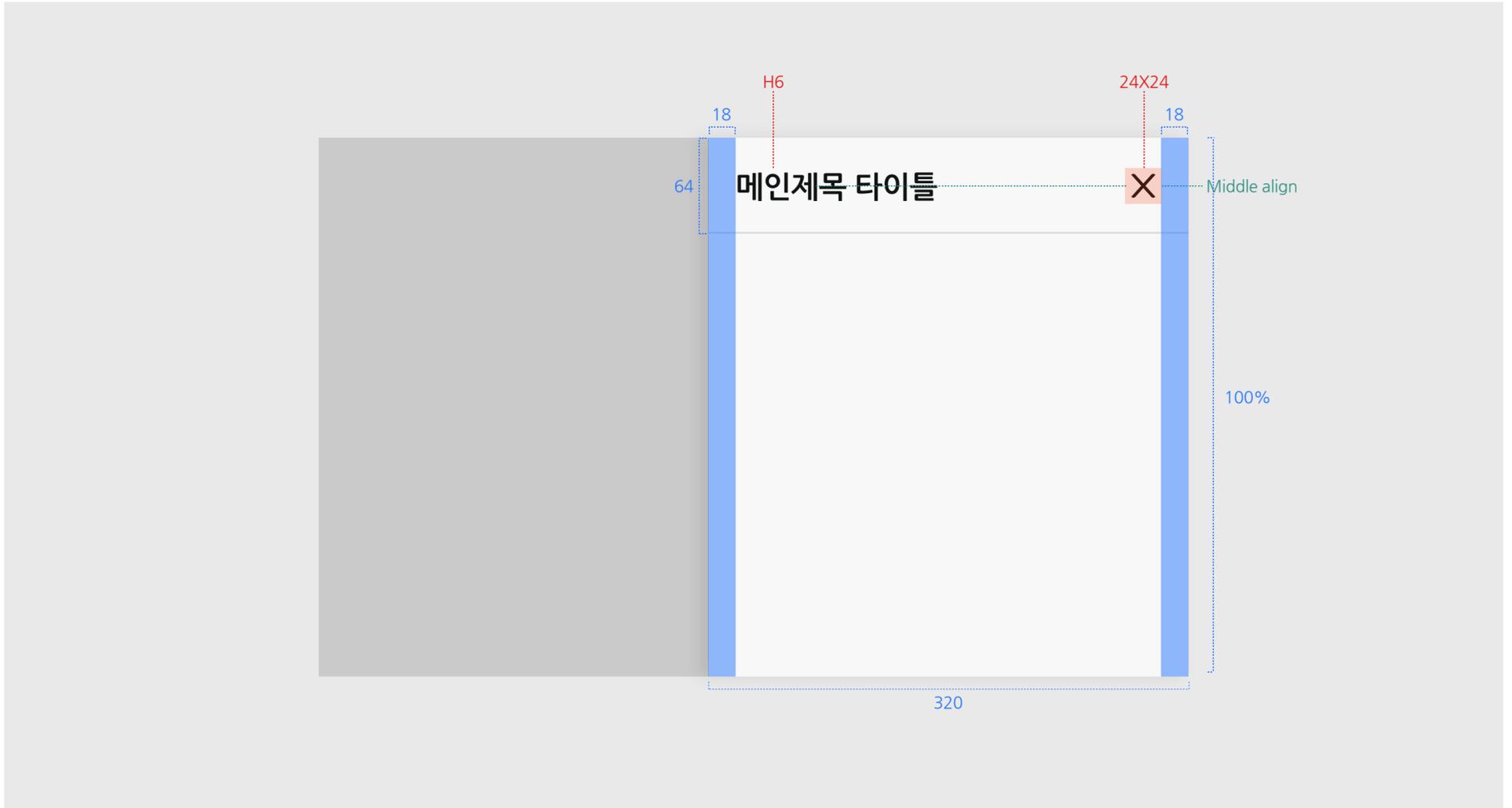
모바일의 경우 사이드 시트 제공 시 왼쪽에서 오른쪽, 혹은 오른쪽에서 왼쪽으로 슬라이드 되어 나타납니다.



5. 스타일

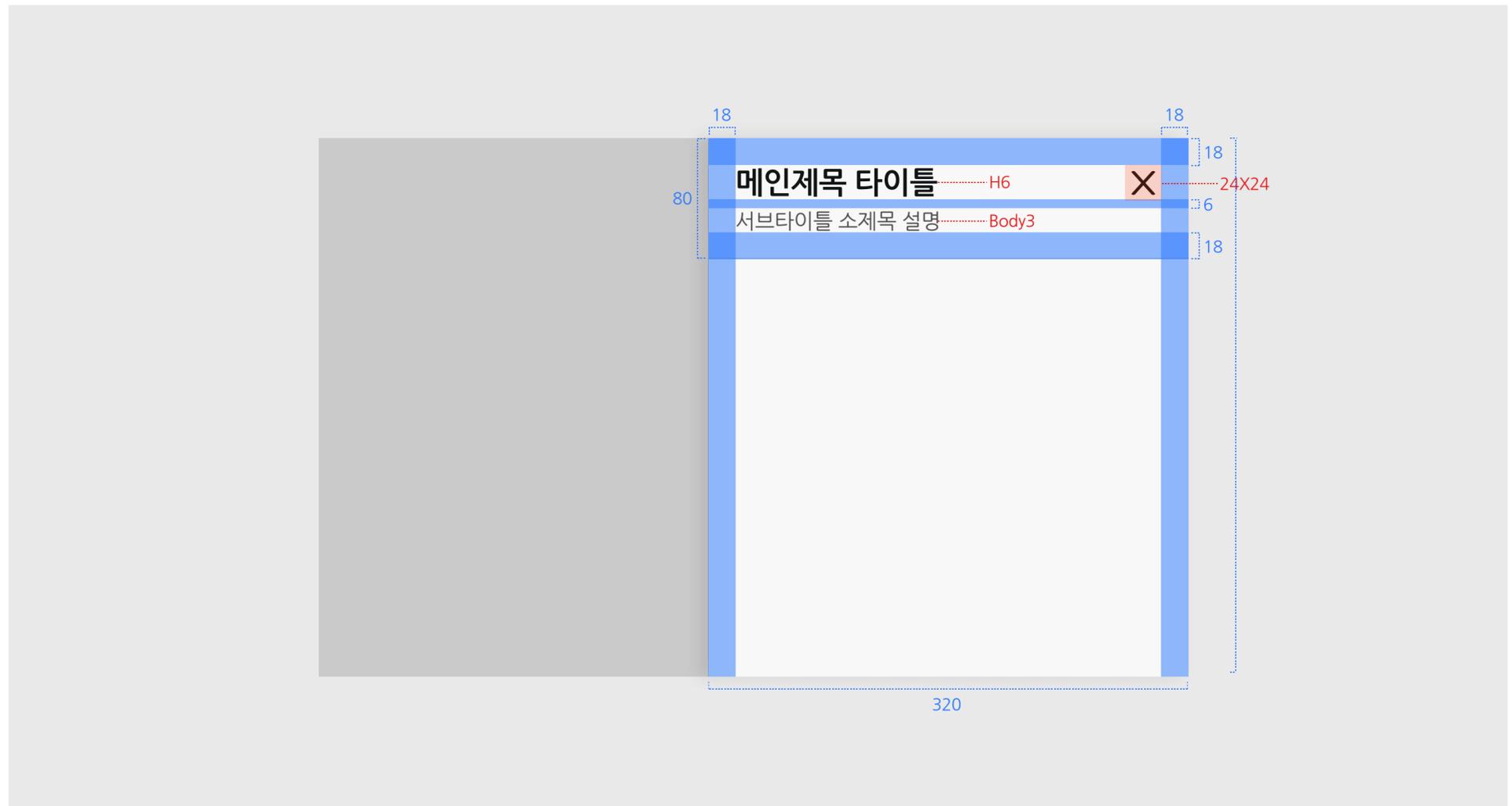
크기

사이드 시트의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



기본 사이드 시트

기본 형태로 제공하는 경우입니다.



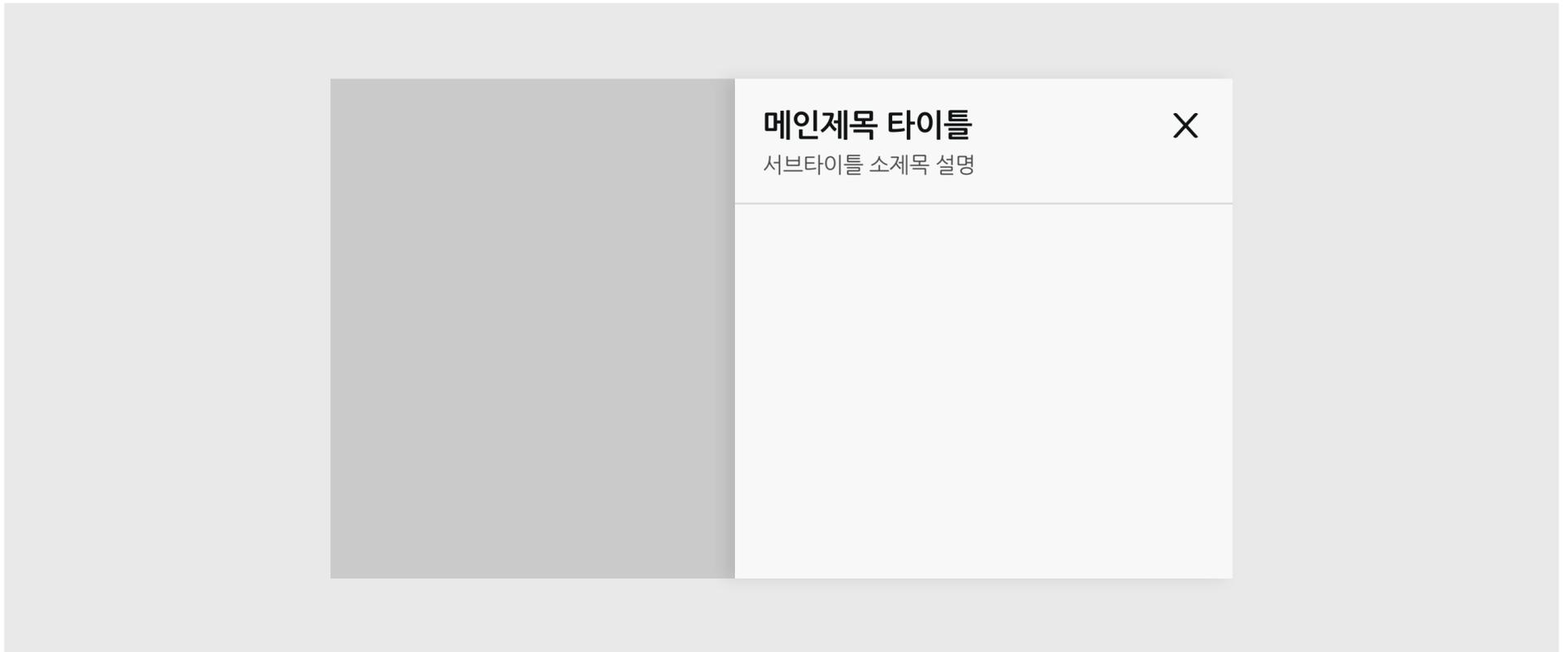
기본 상세 사이드 시트

기본 형태에 서브타이틀이 제공되는 형태입니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

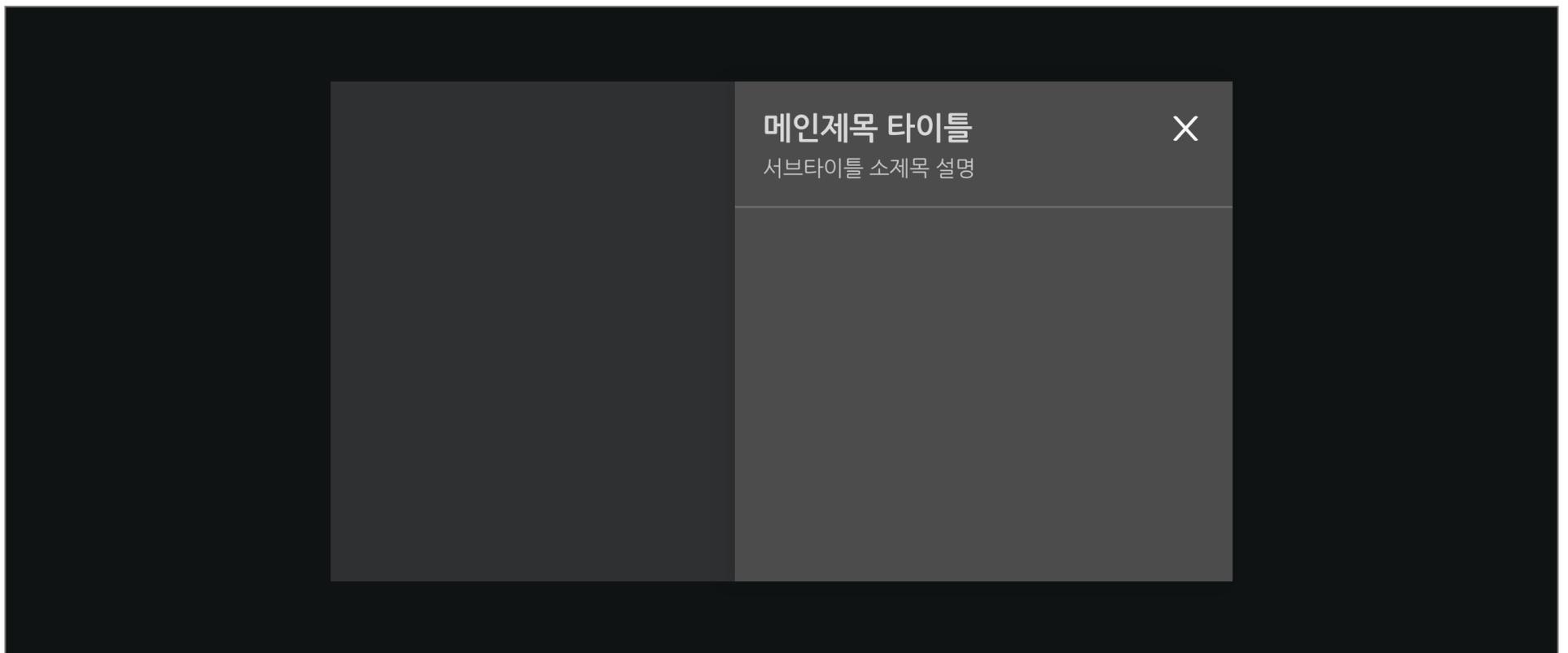


Normal

Sheet: Black01
(Dropshadow: Black10, X: -6, Blur: 10)
Title: Black10
Subtitle: Black08
Icon: Black10
Line: Black03
Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.

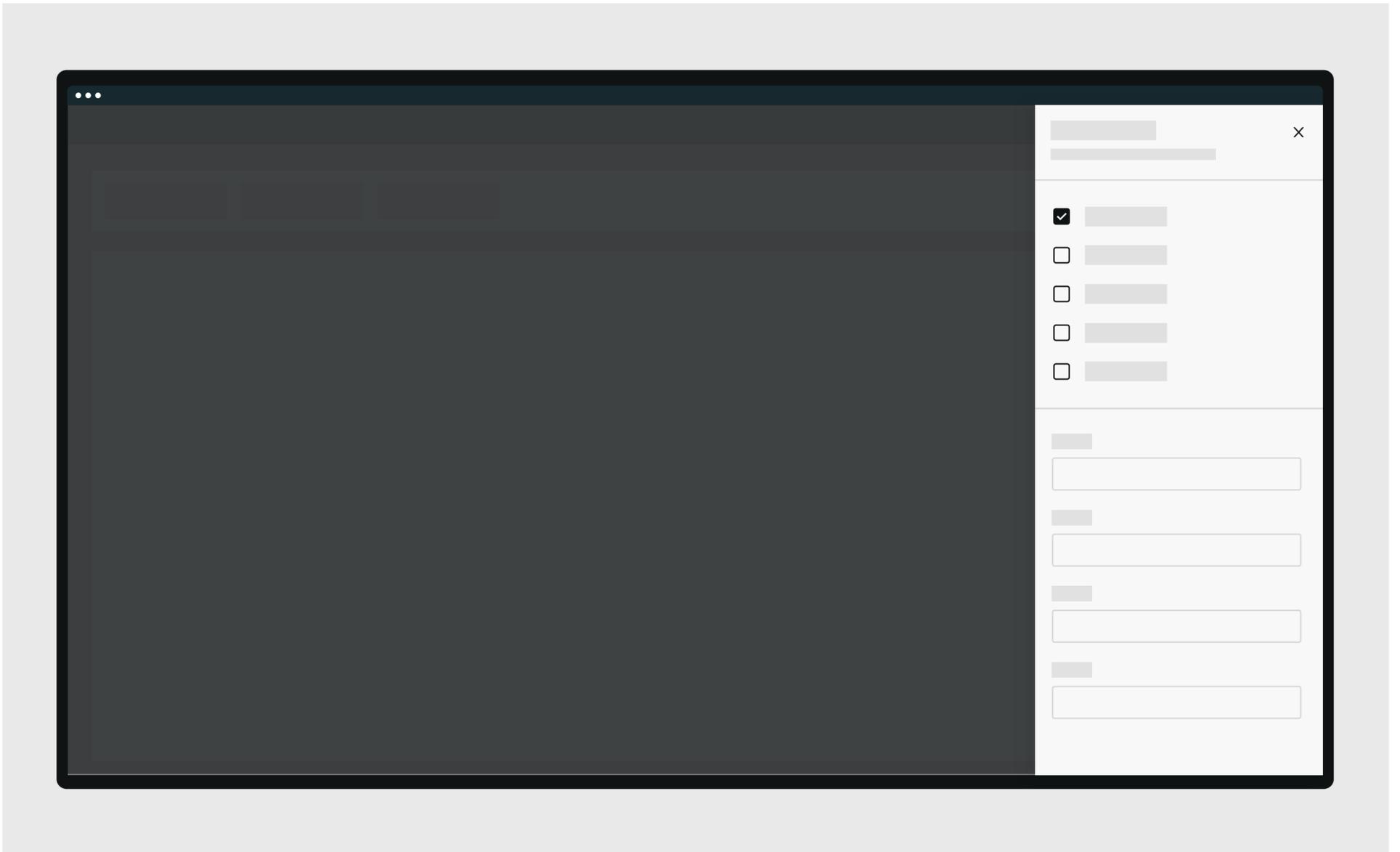


Normal

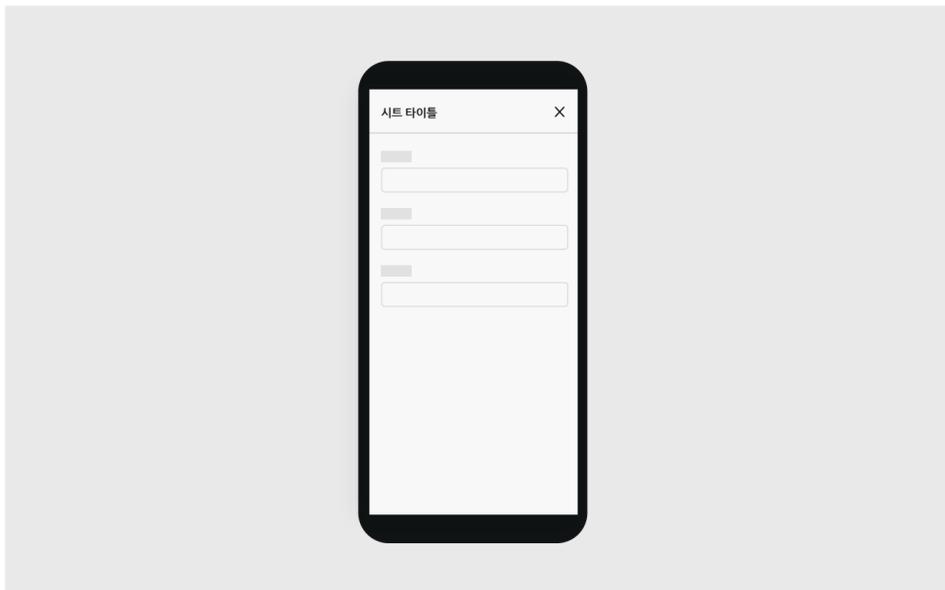
Sheet: Black08
(Dropshadow: Black10, X: -6, Blur: 10)
Title: Black03
Subtitle: Black04
Icon: Black01
Line: Black07
Dimmed: Black10 (Opacity 50%)

사용 예시

PC에서는 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 화면에 꼭 차는 형태로 활용하도록 합니다.



04-33

슬라이더(SLIDER)

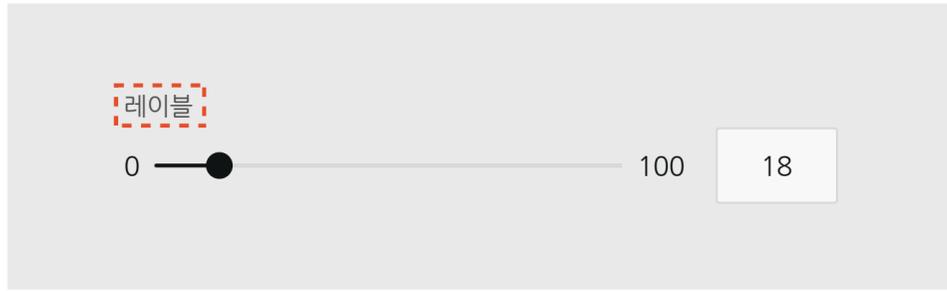
1. 슬라이더(Slider)의 정의

슬라이더는 조절 가능한 콘텐츠를 시각적으로 표현하는 요소입니다.

범위에 대한 최솟값과 최댓값이 변하지 않을 때 사용해야 하며, 슬라이더 사용 시 범위 내에서 값을 빠르게 선택할 수 있습니다.

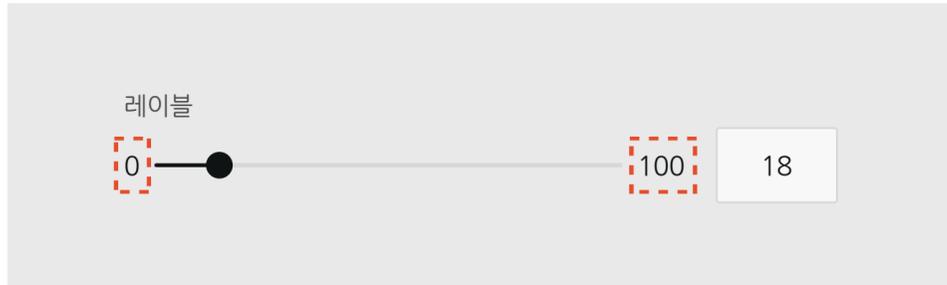


2. 구성 옵션



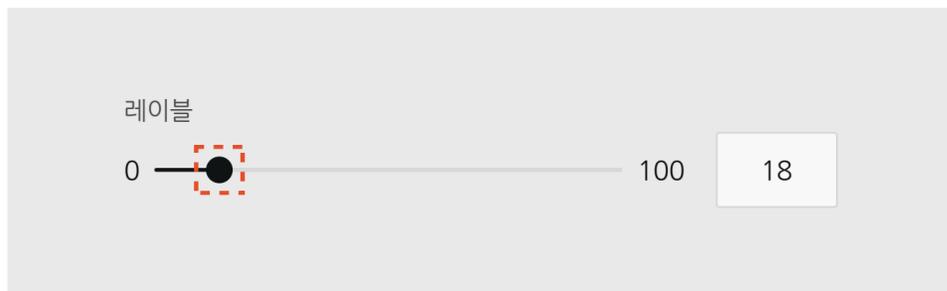
레이블

사용자에게 입력해야 할 작업을 지시하거나 입력 필드에 대한 제목으로 입력할 정보를 이해하도록 제공합니다.



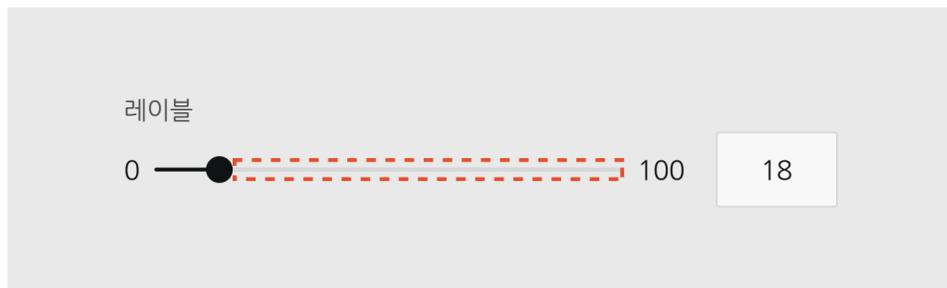
최솟값/최댓값

슬라이더로 변경 가능한 값의 최솟값과 최댓값을 제공합니다.



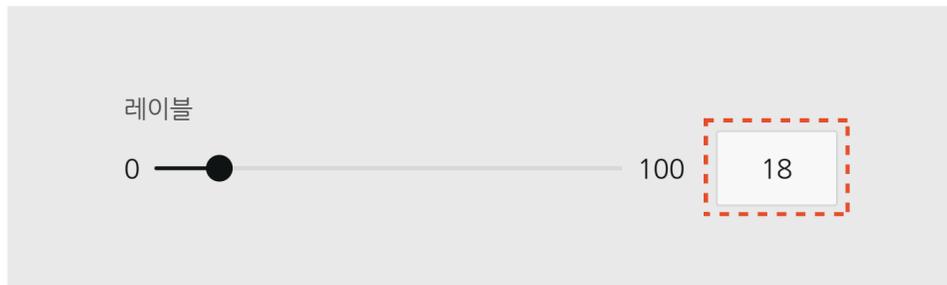
핸들

핸들은 마우스를 이용해 좌우로 이동하여 값을 조절하도록 제공합니다.



슬라이더

슬라이더는 핸들을 이용해 값을 조절할 수 있도록 영역을 제공합니다. 슬라이더의 채우기는 기본적으로 왼쪽에서 시작됩니다.



입력 필드

슬라이더 내에 핸들을 좌/우로 움직일 때 입력 필드에 현재값이 반영됩니다. 직접 입력이 가능하여 입력 시 슬라이더가 입력값에 맞게 반영됩니다.



오류 안내 텍스트

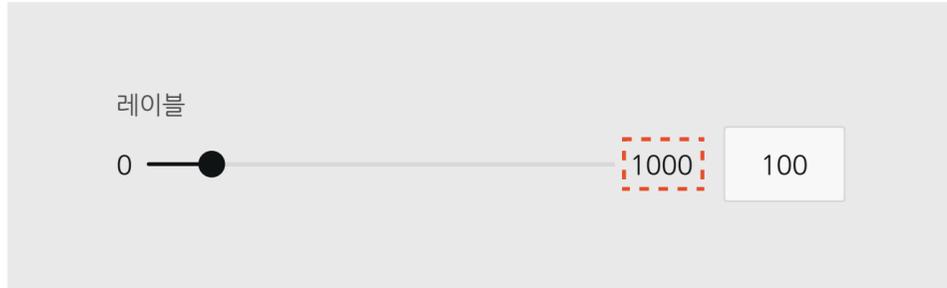
오류를 인지하거나 문제를 해결하는 데 도움을 주는 문구를 제공합니다.

3. 사용 규칙



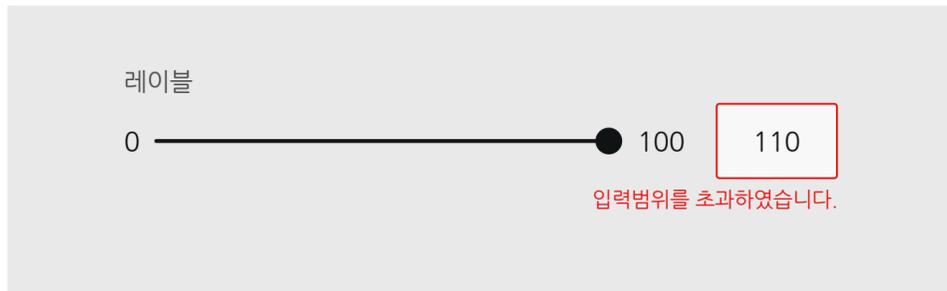
적절한 크기의 핸들을 제공합니다.

사용자의 모바일에 사용을 고려하여 적절한 핸들의 크기를 제공합니다.



너무 큰 범위에서는 사용하지 않는 것을 권장합니다.

슬라이더는 작은 범위에서 사용하는 것을 권장하며, 1-1000과 같이 매우 큰 범위에는 사용하지 않는 것을 권장합니다. 단위가 큰 경우 변경되는 숫자 단위는 상황에 맞게 적용 가능합니다. (예: 10의 배수: 10-20-30...)

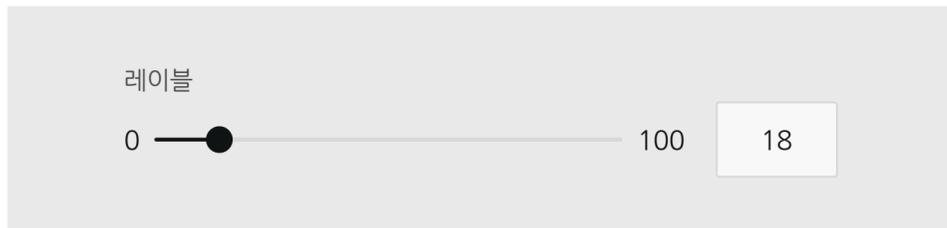


오류는 명확하게 인지되어야 합니다.

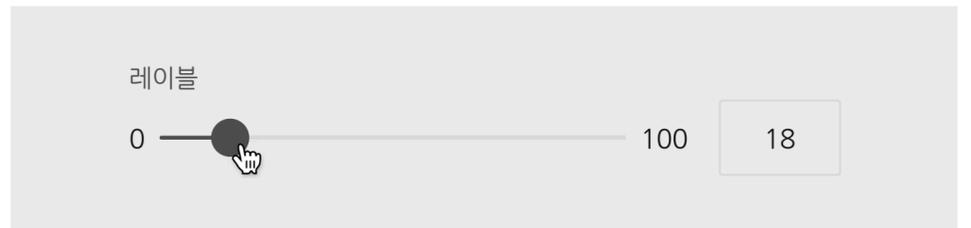
입력값에 오류가 있는 경우 사용자가 오류임을 알 수 있도록 인풋박스과 오류 안내 텍스트는 다른 것과 명확하게 구분되어 표시되어야 합니다.

4. 상황에 따른 상태

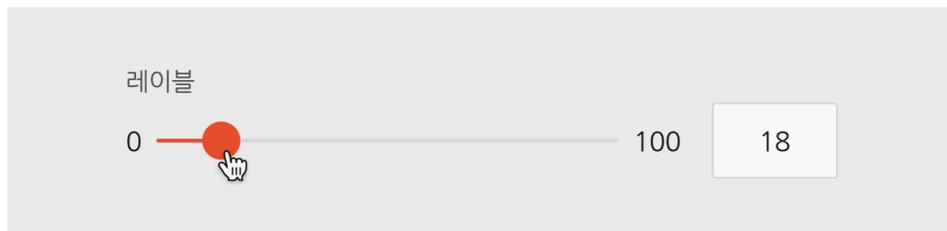
Normal



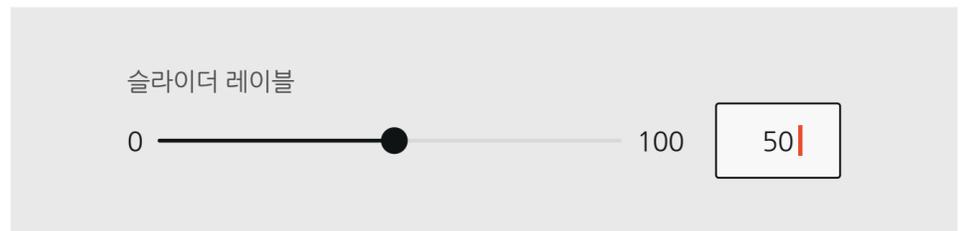
Hover



Active



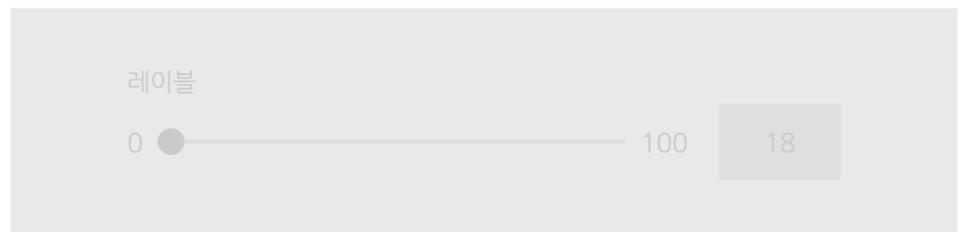
Typing



Error

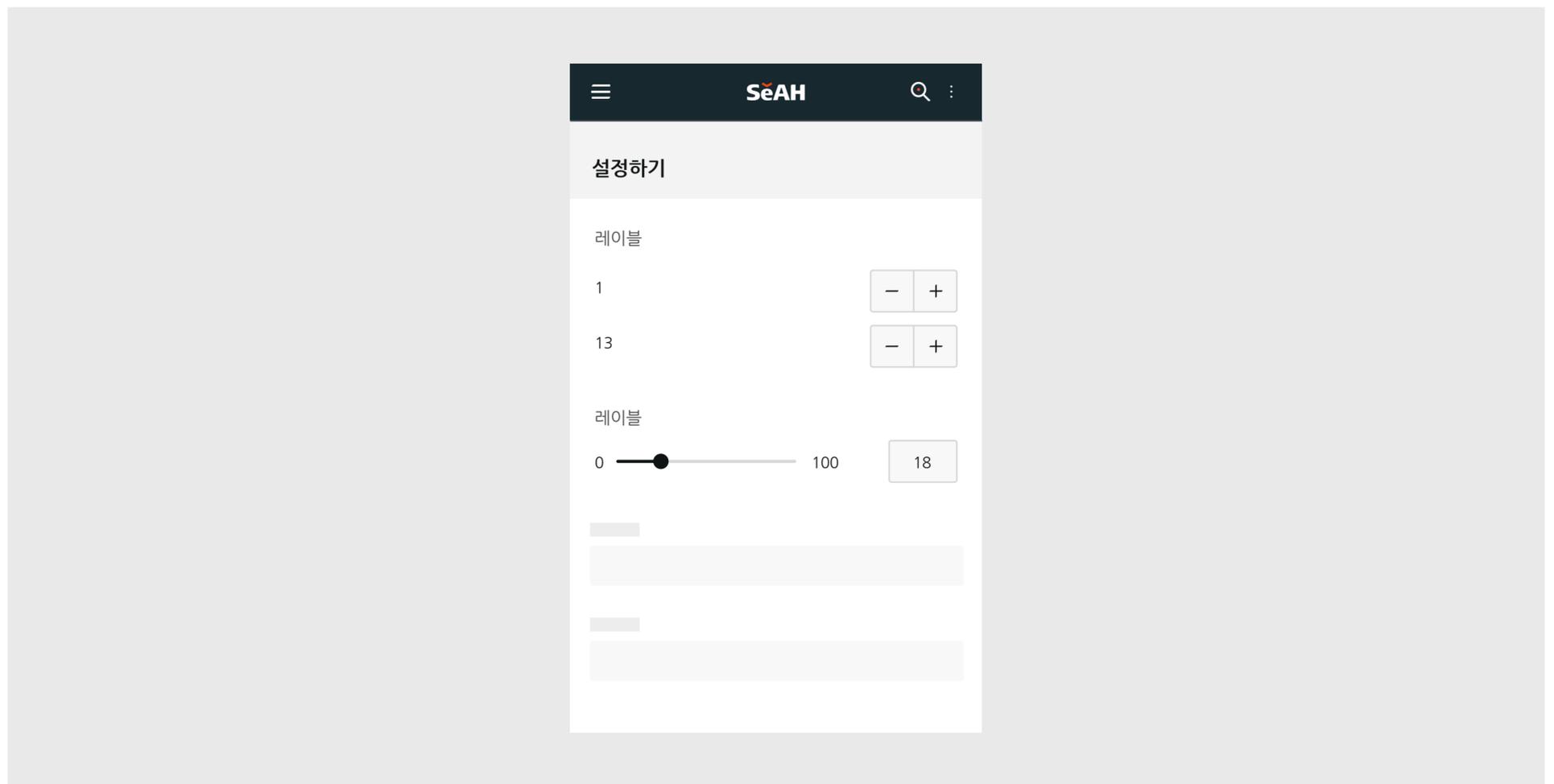
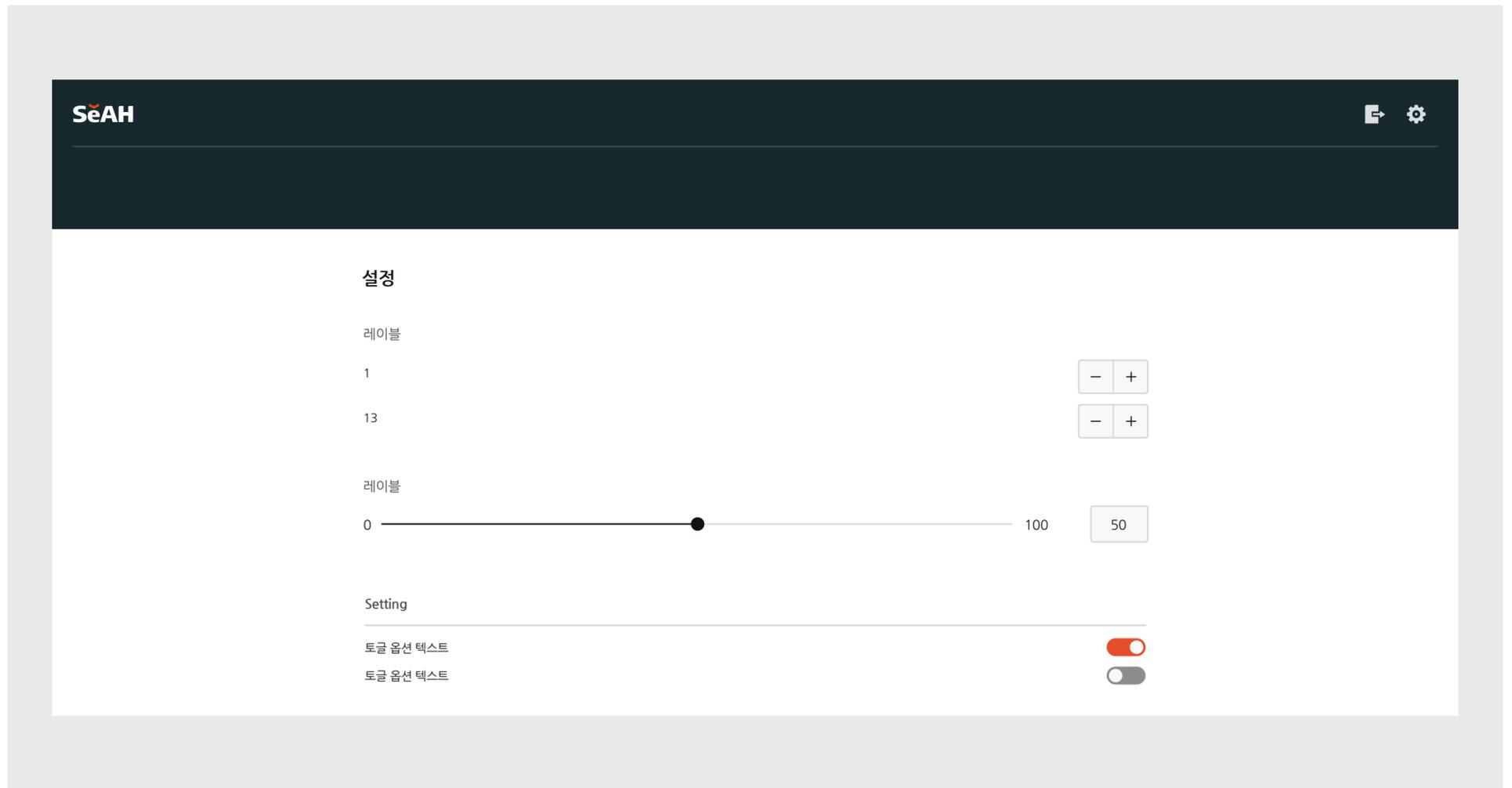


Disabled



5. 배치

관련 항목 근처에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



6. 스타일

크기

슬라이더는 3가지 크기로 구분됩니다.

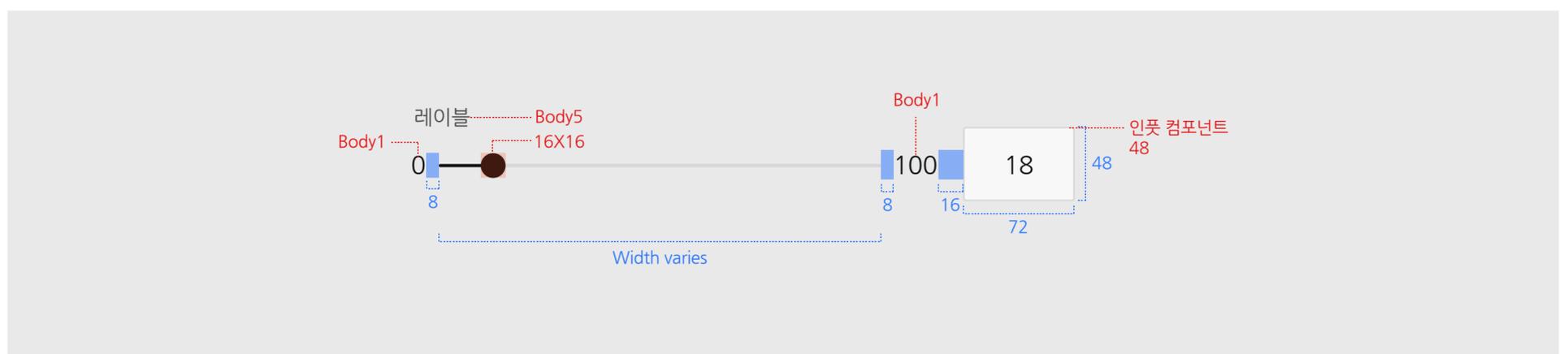
현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하여 사용합니다. 슬라이더의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



Height: 34px(라운드: 2)



Height: 40px(라운드: 2)

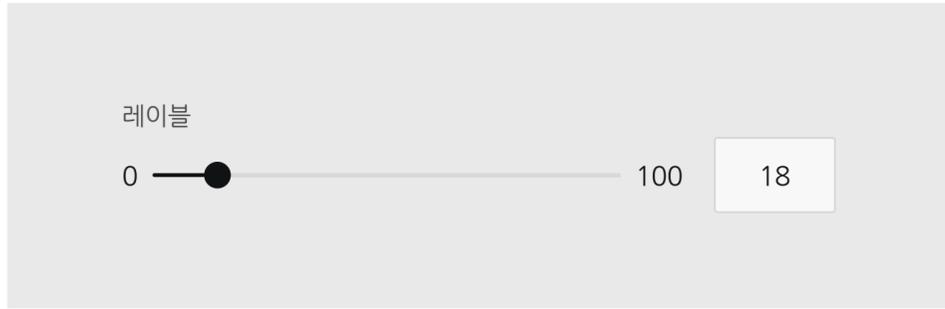


Height: 48px(라운드: 2)

컬러

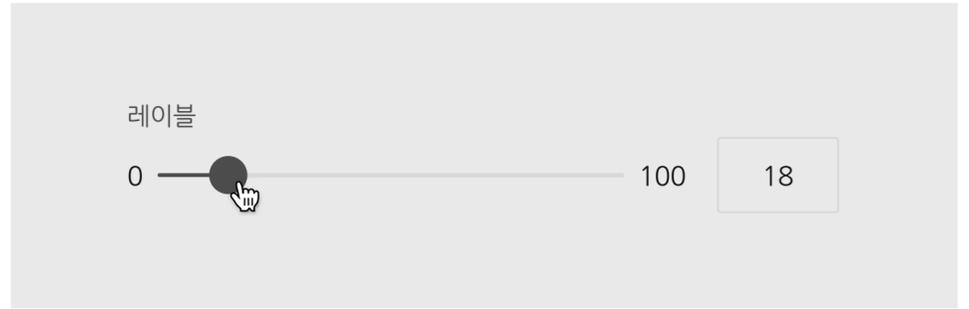
화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



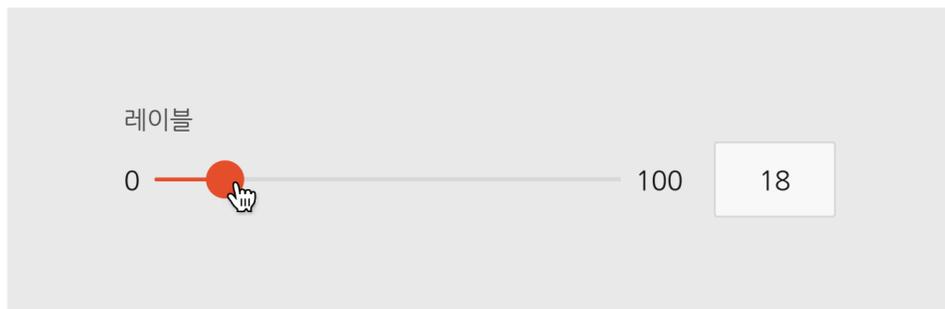
Normal

Label: Black08
 Number Text: Black10
 Back Line: Black03
 Slider: Black10
 Handle: Black10
 Number Input Container: Black01
 Number Input Line: Black03



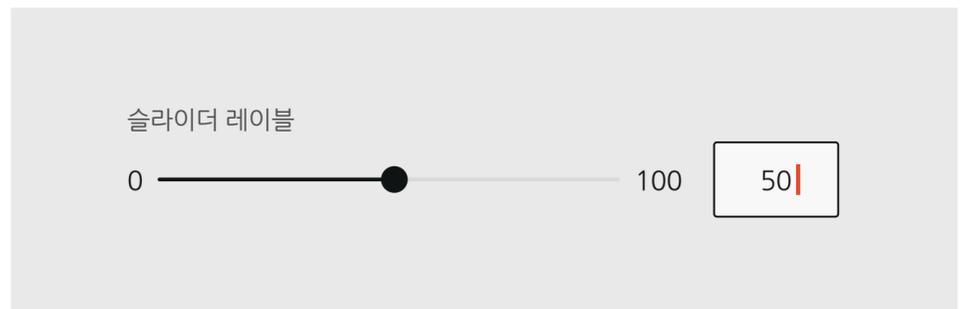
Hover

Label: Black08
 Number Text: Black10
 Back Line: Black03
 Slider: Black08
 Handler: Black08
 Number Input Container: Black02 (Opacity 50%)
 Number Input Line: Black03



Active

Label: Black08
 Number Text: Black10
 Back Line: Black03
 Slider: Primary Orange06
 Handle: Primary Orange06
 Number Input Container: Black01
 Number Input Line: Black03



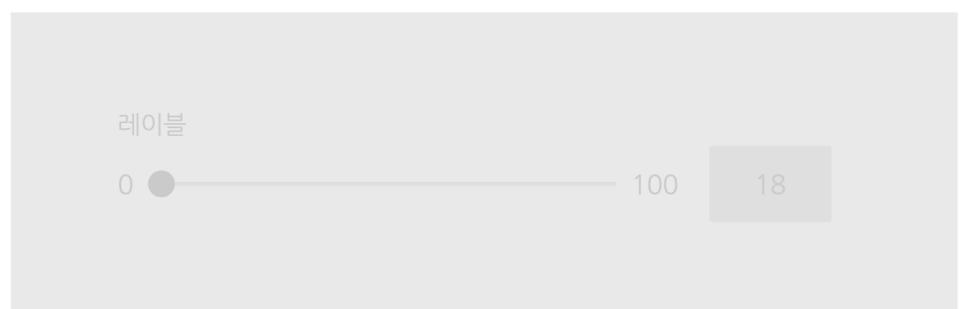
On Click/Typing

Label: Black08
 Number Text: Black10
 Back Line: Black03
 Slider: Black10
 Handle: Black10
 Number Input Container: Black01
 Number Input Line: Black01



Error

Label: Black08
 Number Text: Black10
 Back Line: Black03
 Slider: Black10
 Handle: Black10
 Number Input Container: Black01
 Number Input Line: Status Red
 Alert Message: Status Red

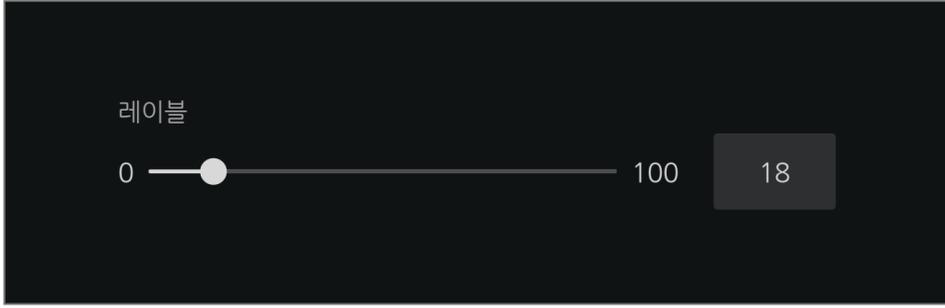


Disabled

Label: Black04
 Number Text: Black04
 Slider: Black04 (Opacity 30%)
 Handle: Black04
 Number Input Container: Black04 (Opacity 30%)

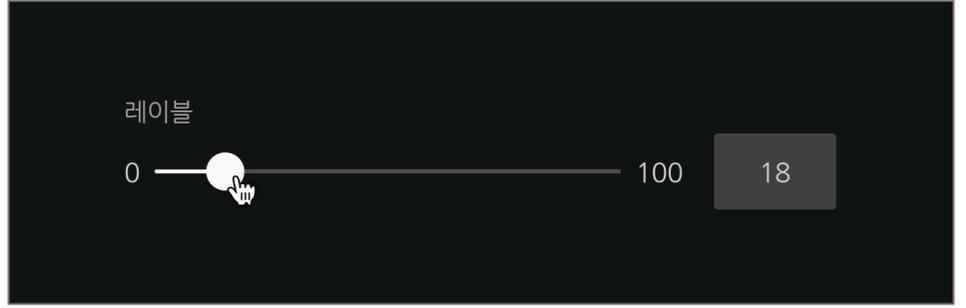
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



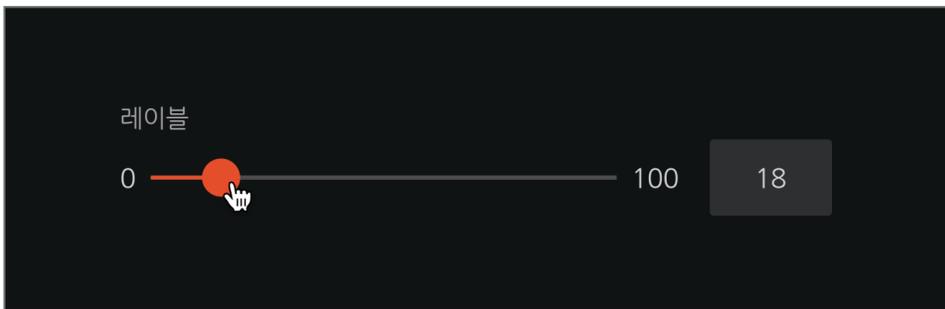
Normal

Label: Black05
 Number Text: Black03
 Back Line: Black08
 Slider: Black03
 Handle: Black03
 Number Input Container: Black08 (Opacity 50%)



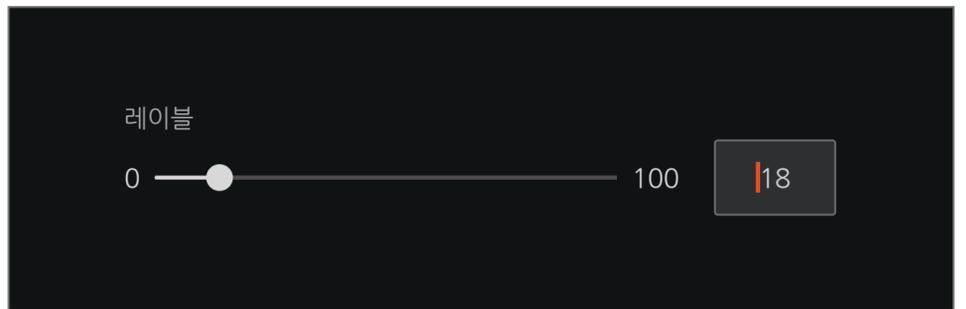
Hover

Label: Black05
 Number Text: Black03
 Back Line: Black08
 Slider: Black01
 Handle: Black01
 Number Input Container: Black07 (Opacity 50%)



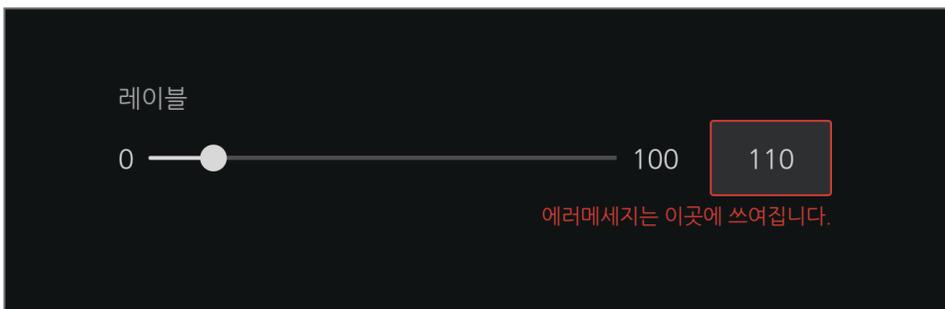
Active

Label: Black05
 Number Text: Black03
 Back Line: Black08
 Slider: Primary Orange06
 Handle: Primary Orange06
 Number Input Container: Black08 (Opacity 50%)



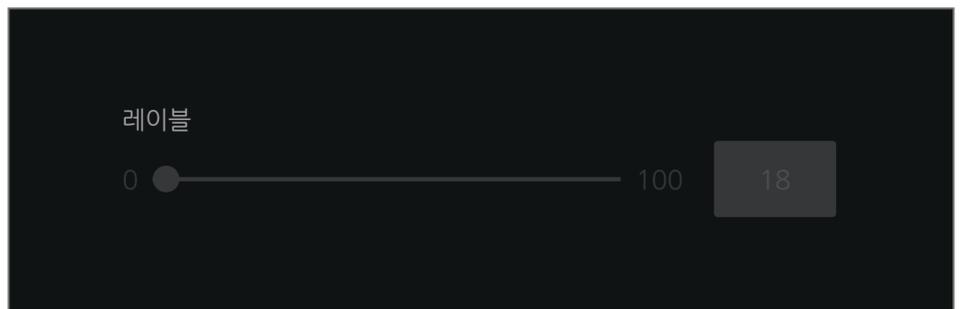
On Click/Typing

Label: Black05
 Number Text: Black03
 Back Line: Black08
 Slider: Black03
 Handle: Black03
 Number Input Container: Black08 (Opacity 50%)
 Number Input Line: Black07



Error

Label: Black05
 Number Text: Black03
 Back Line: Black08
 Slider: Black03
 Handle: Black03
 Number Input Container: Black08 (Opacity 50%)
 Number Input Line: Status Red
 Alert Message: Status Red



Disabled

Label: Black05
 Number Text: Black06 (Opacity 30%)
 Slider: Black06
 Handle: Black06
 Number Input Container: Black06 (Opacity 30%)

사용 예시

PC에서는 설정 화면 등에서 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 설정 화면 등에서 아래와 같이 활용하도록 합니다.



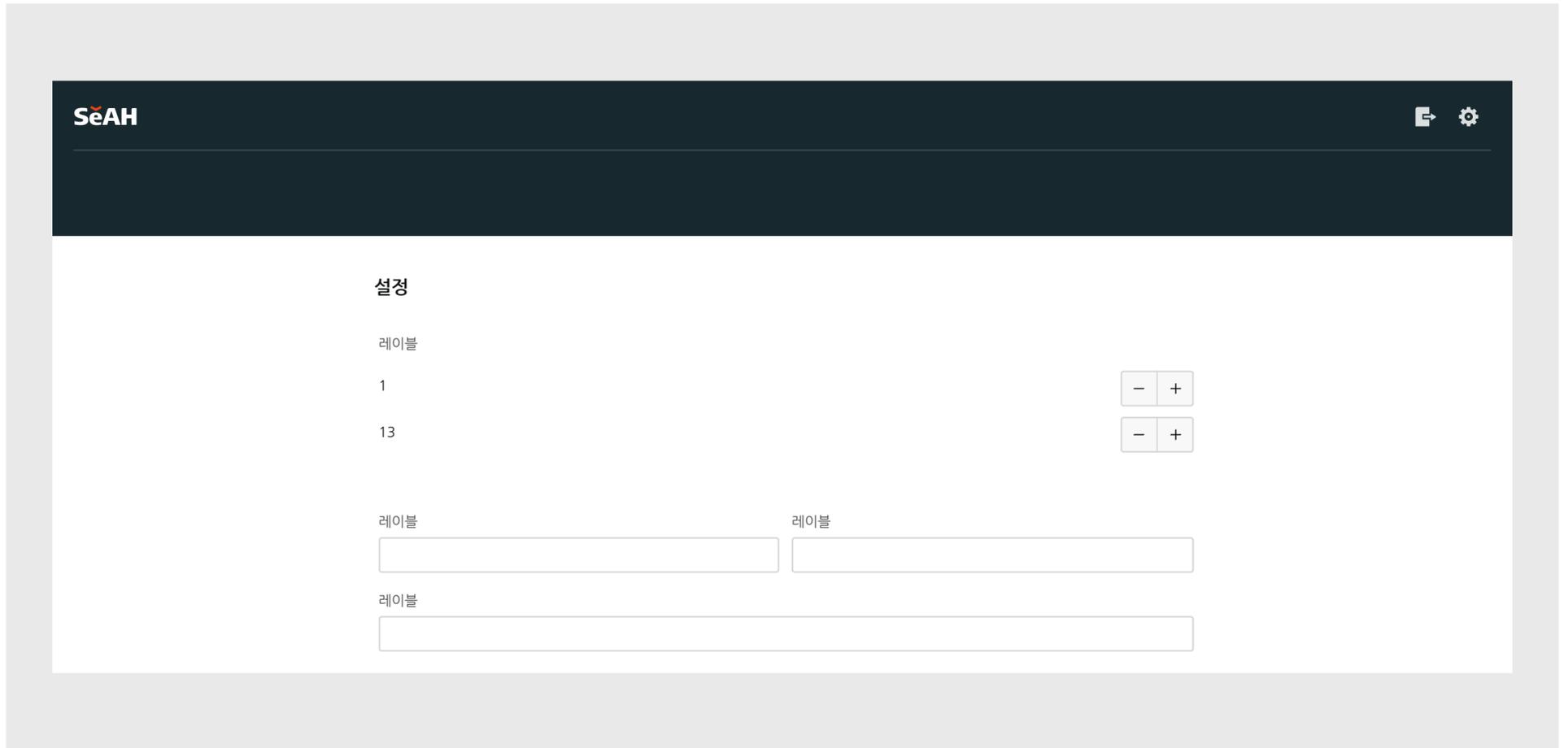
04-34

스텝퍼 (STEPPER)

1. 스텝퍼(Stepper)의 정의

스텝퍼는 아이콘 선택으로 입력값을 조절하는 요소입니다.

일반적으로 숫자를 입력하거나 특정 수치를 단계별로 증가 또는 감소시킬 때 사용합니다.



2. 유형

좌,우 버튼 스텝퍼



입력 필드 스텝퍼



버튼 스텝퍼



3. 구성 옵션



레이블

사용자에게 입력해야 할 작업을 지시하거나 입력 필드에 대한 제목으로 입력할 정보를 이해하도록 제공합니다. 레이블은 좌측 또는 상단에 적용할 수 있습니다.



입력 필드

사용자가 입력 필드에 직접 숫자를 입력할 수 있으며, 아이콘 선택으로 입력된 값도 반영되도록 제공합니다.

아이콘

입력값을 감소시키는 아이콘(-) 과 입력값을 증가시키는 아이콘(+)을 제공합니다.

오류 안내 텍스트

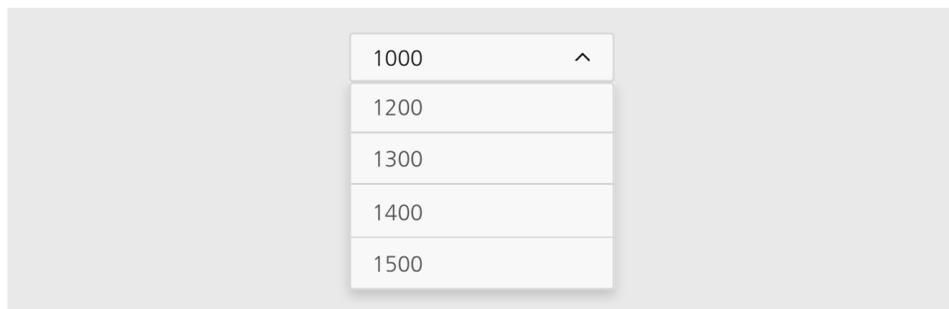
오류를 인지하거나 문제를 해결하는 데 도움을 주는 문구를 제공합니다.

4. 사용 규칙



변경되는 숫자 단위는 상황에 따라 적용 가능합니다.

변경되는 숫자 단위는 상황에 따라 적용 가능합니다.
(예: 10의 배수: 10-20-30...)



너무 큰 범위에서 사용하지 않는 것을 권장합니다.

스텝퍼는 몇 번의 클릭만으로 변경을 수행하는데 적합하기 때문에 숫자값이 작을 때 사용하는 것을 권장합니다.
만약, 스텝퍼로 숫자값을 변경하기 적합하지 않다면 (예: 1~1500) 드롭다운 컴포넌트 사용을 권장합니다.



최솟값/최댓값에 도달한 경우 아이콘을 비활성화합니다.

최솟값에 도달한 경우 입력값을 감소시키는 아이콘(-)을 비활성화시키고, 최댓값에 도달한 경우 입력값을 증가시키는 아이콘(+)을 비활성화시킵니다.



오류는 명확하게 인지되어야 합니다.

입력값에 오류가 있는 경우 사용자가 오류임을 알 수 있도록 인풋박스와 오류 안내 텍스트는 다른 것과 명확하게 구분되어 표시되어야 합니다.

5. 상황에 따른 상태

Normal



Hover



Active



Error

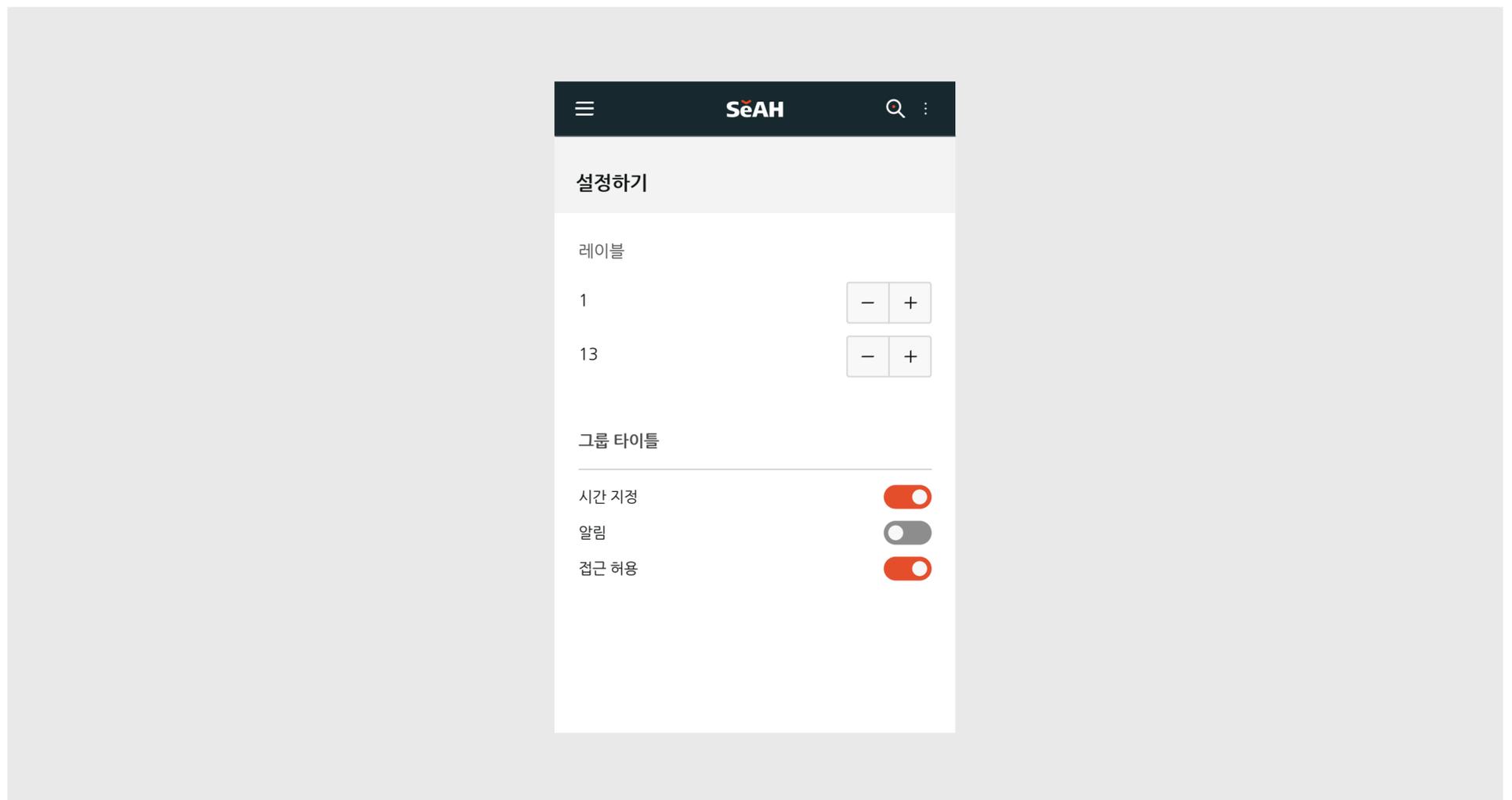
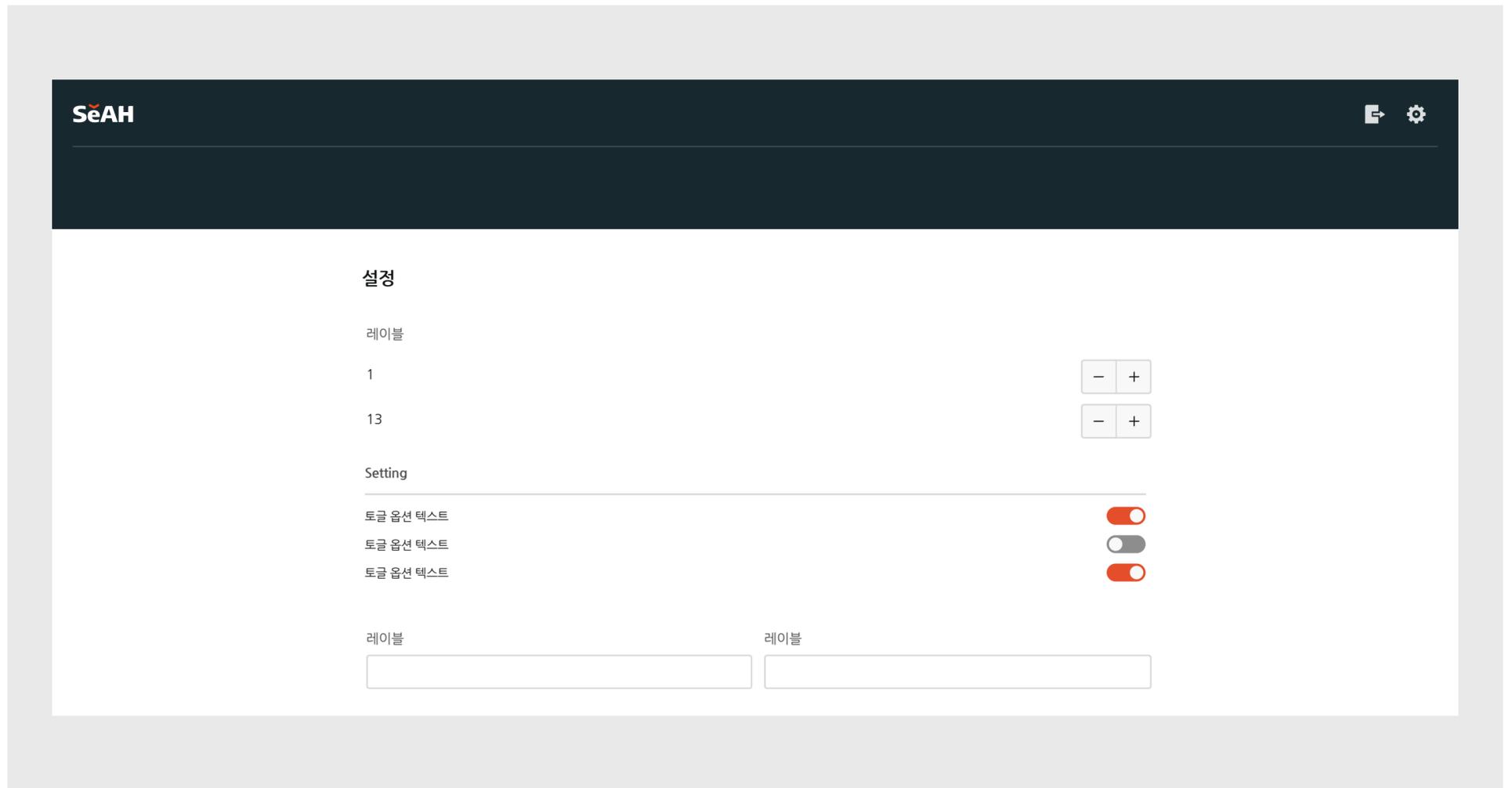


Disabled



6. 배치

관련 항목 근처에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

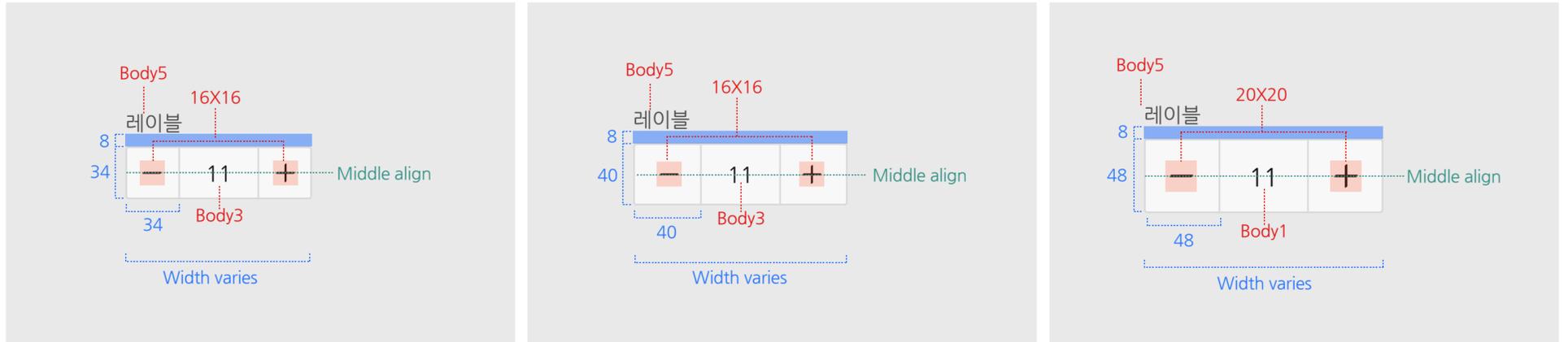


7. 스타일

크기

컴포넌트는 3가지 크기로 구분됩니다. 현장 업무용, 사무실용 등 정보량과 환경에 따라 크기를 지정하고, 영역의 중요도에 따라 작은 크기부터 큰 크기의 컴포넌트를 활용합니다. 스텝퍼의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

좌, 우 버튼형



Height: 34px(라운드: 2)

가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

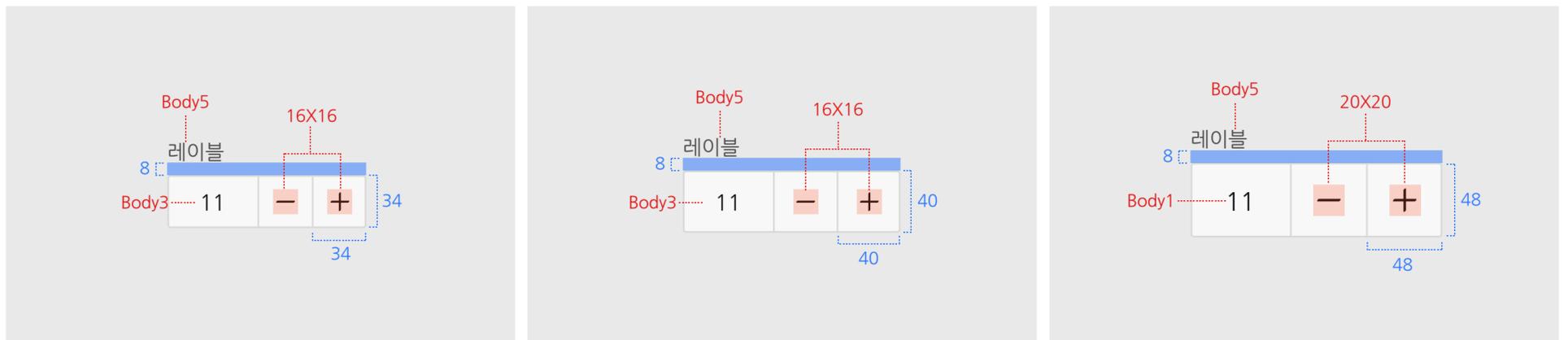
Height: 40px(라운드: 2)

중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래(34, 48) 크기를 활용합니다.

Height: 48px(라운드: 2)

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

기본형



Height: 34px(라운드: 2)

가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

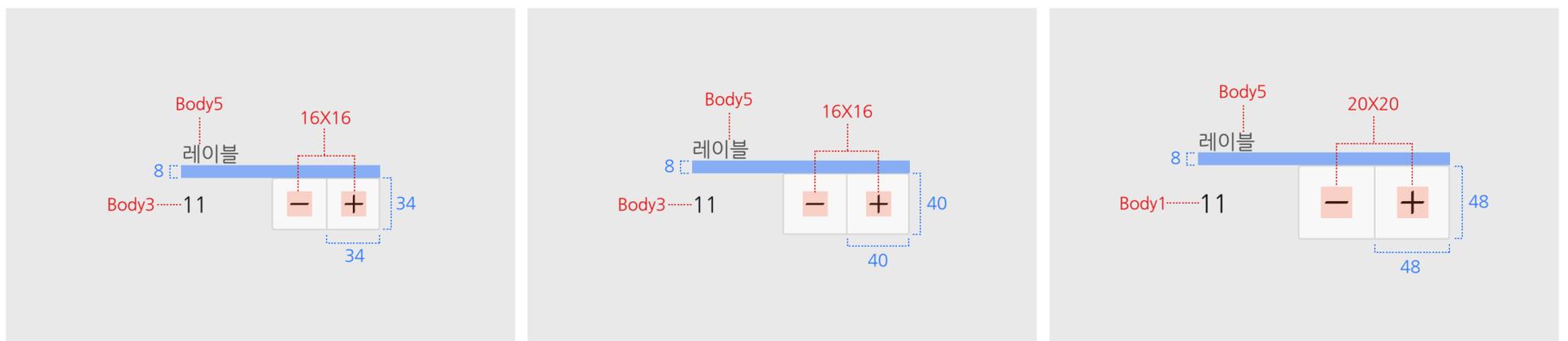
Height: 40px(라운드: 2)

중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래(34, 48) 크기를 활용합니다.

Height: 48px(라운드: 2)

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

버튼형



Height: 34px(라운드: 2)

가장 작은 크기의 컴포넌트로 MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

Height: 40px(라운드: 2)

중간크기의 컴포넌트로 일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다. 해당 크기를 기준으로 정보의 중요도에 따라 위아래(34, 48) 크기를 활용합니다.

Height: 48px(라운드: 2)

가장 큰 크기의 컴포넌트로 주요 태스크 컴포넌트 또는 모바일에서 주로 활용합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



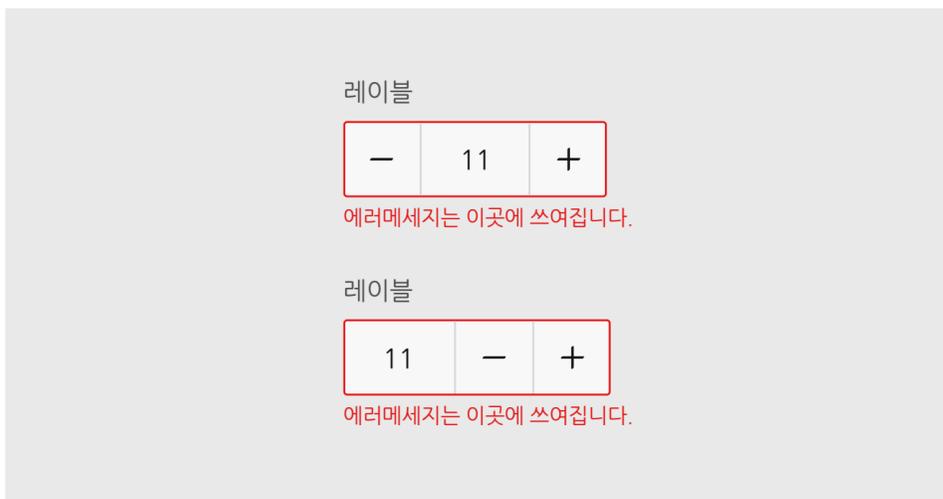
Normal

Label: Black08
 Container: Black01
 Number Text: Black10
 Icon: Black10
 Line: Black03



Hover

Label: Black08
 Container: Black01
 Number Text: Black10
 Icon: Black10
 Line: Black03
 Hover: Black02 (Opacity 50%)



Error

Label: Black08
 Container: Black01
 Number Text: Black10
 Icon: Black10
 Line: Status Red
 Divider: Black03
 Error Message: Status Red



Disabled

Label: Black04
 Container: Black04 (Opacity 30%)
 Number Text: Black04
 Icon: Black04
 Line: Black04

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Label: Black05
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Number Text: Black03
 Icon: Black03
 Line: Black08



Hover

Label: Black05
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Number Text: Black03
 Icon: Black03
 Line: Black08
 Hover: Black07 (Opacity 50%)



Error

Label: Black05
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Number Text: Black03
 Icon: Black03
 Line: Status Red
 Divider: Black08
 Error Message: Status Red

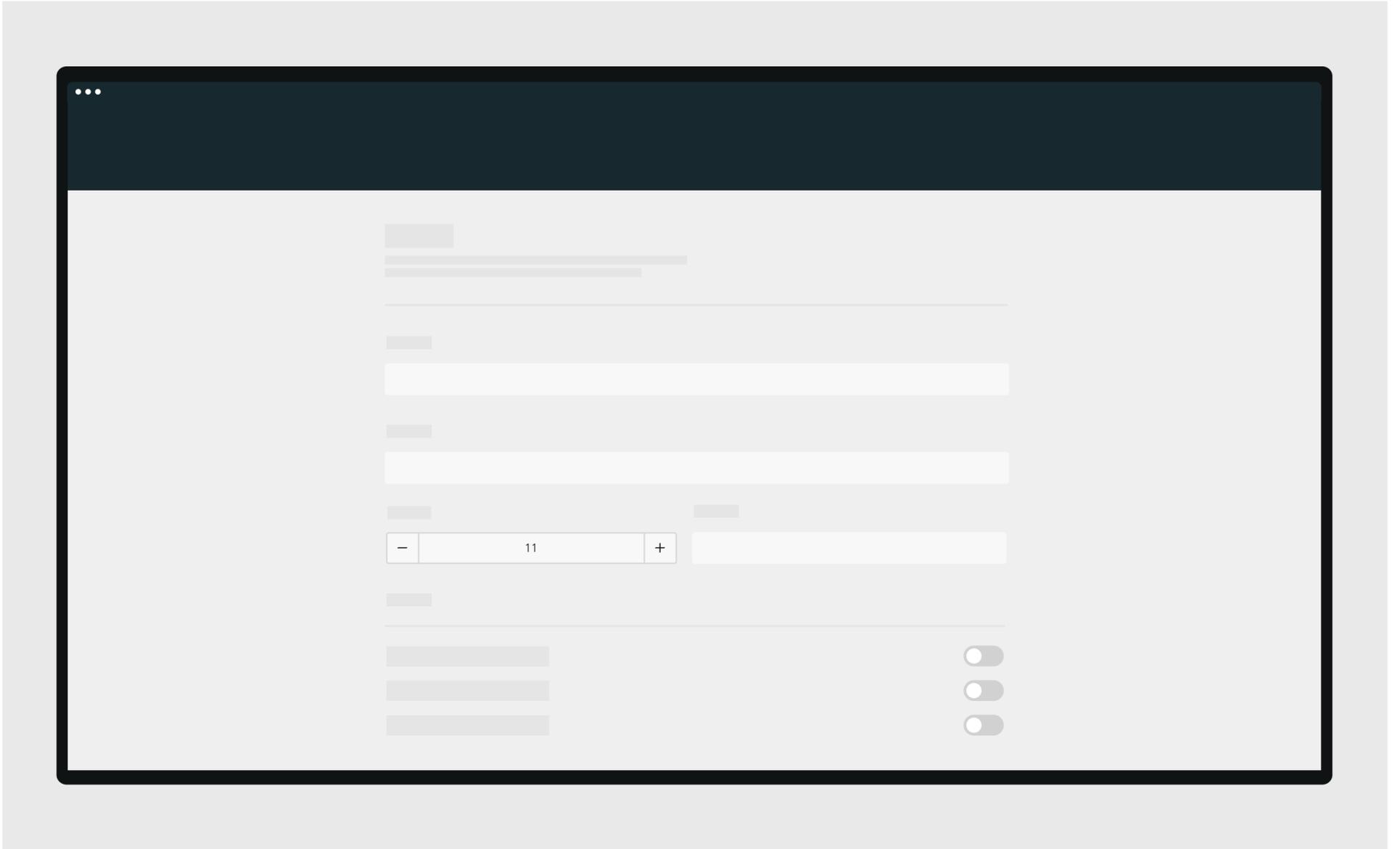


Disabled

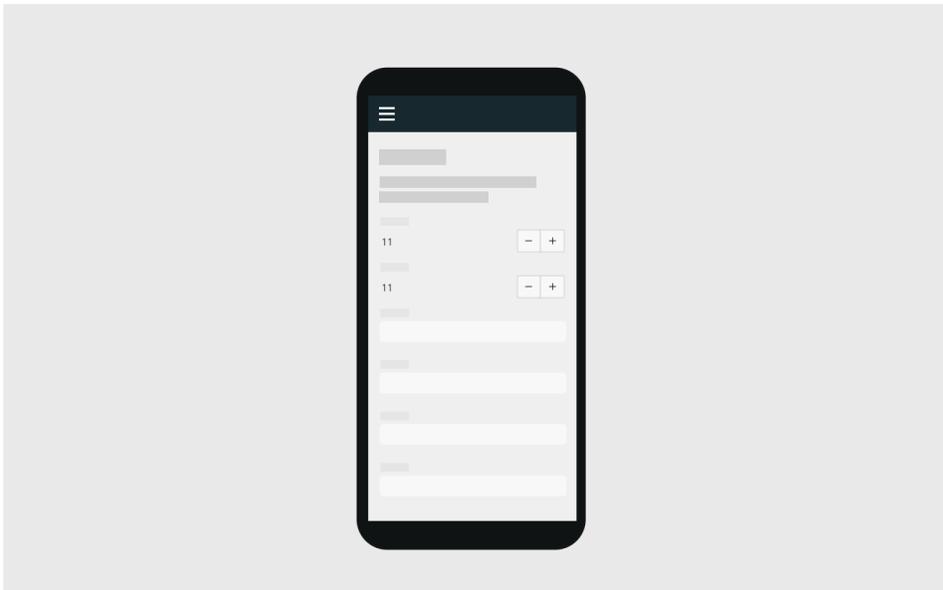
Label: Black05
 Number Text: Black06 (Opacity 30%)
 Icon: Black06 (Opacity 30%)
 Line: Black06 (Opacity 30%)
 Container: Black06 (Opacity 30%)

사용 예시

PC에서는 설정 화면 등에서 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 설정 화면 등에서 아래와 같이 활용하도록 합니다.

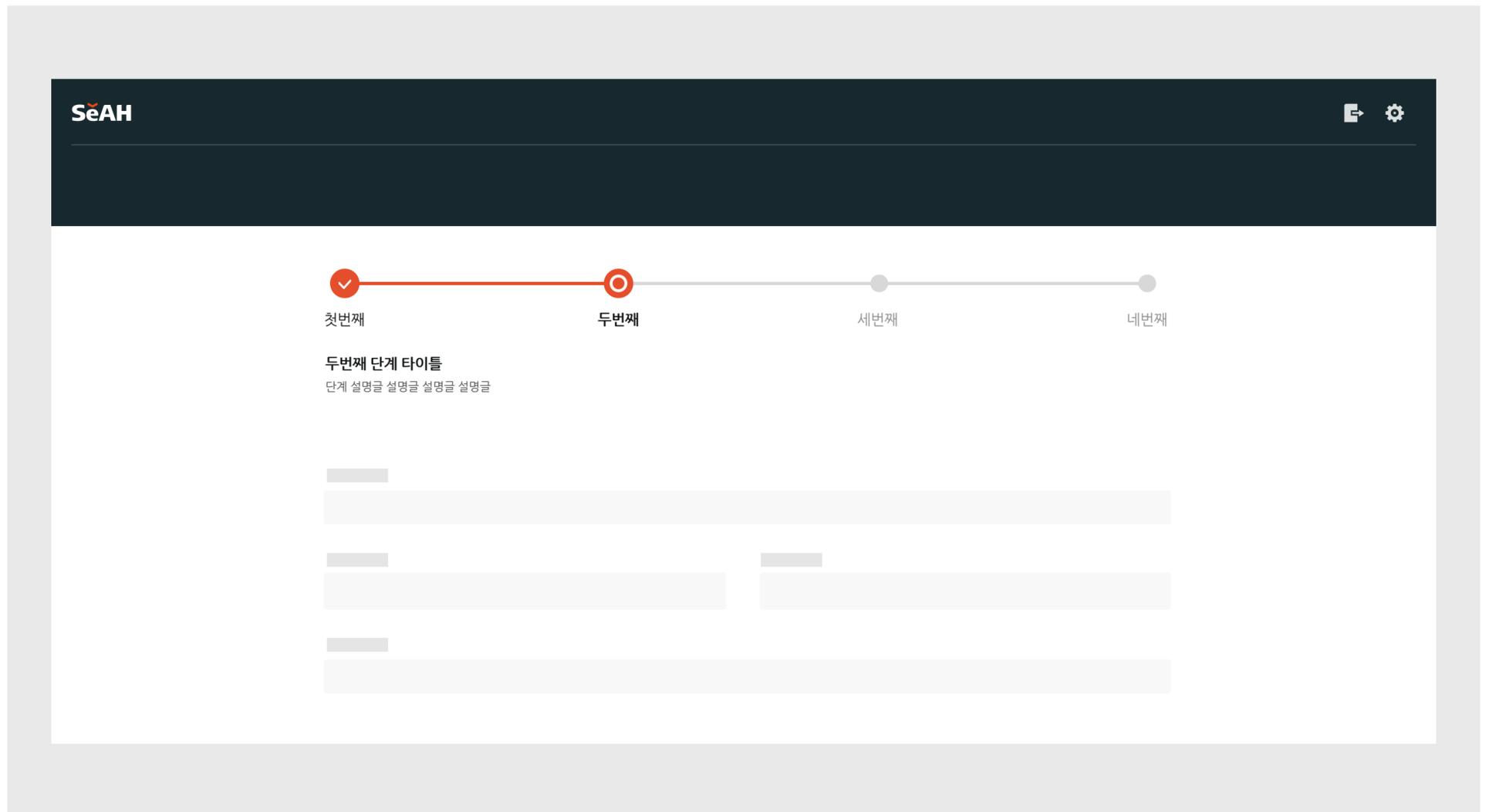


04-35

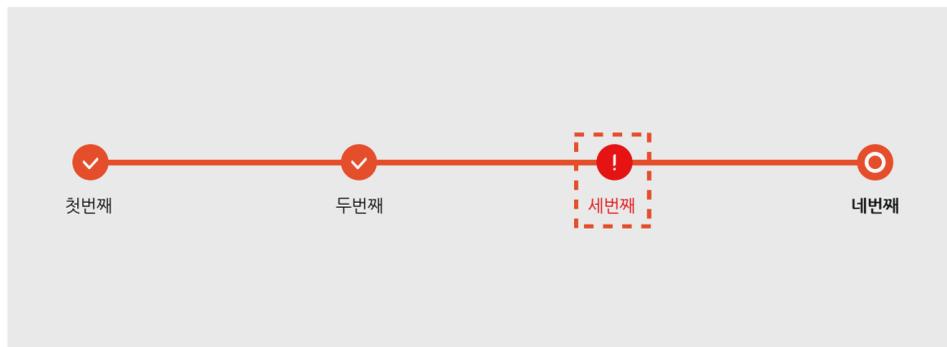
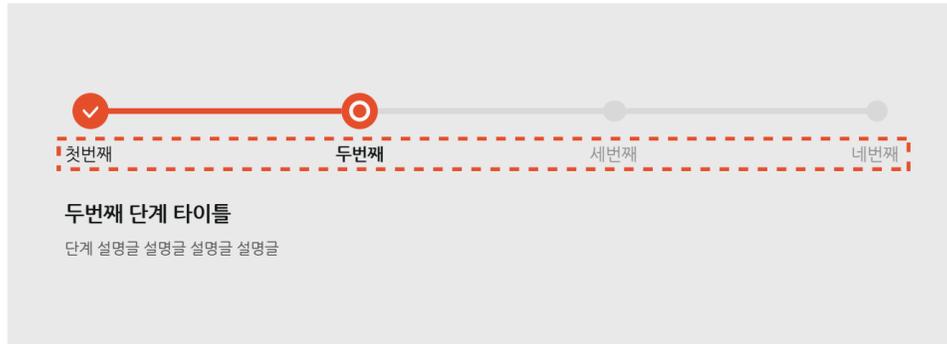
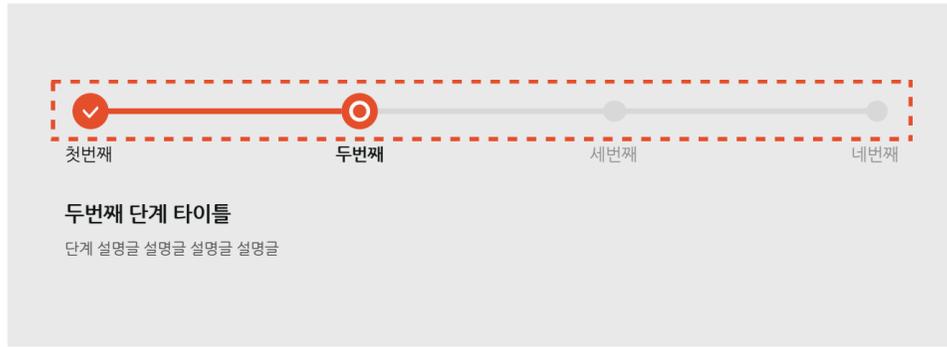
스텝(STEP)

1. 스텝(Step)의 정의

스텝은 지정된 프로세스의 완료를 안내하며, 사용자에게 단계별 진행 상황을 시각적으로 표현합니다. 회원 가입과 같은 단계별로 절차가 필요한 경우 사용합니다.



2. 구성 옵션



진행률 표시

진행 상태를 시각적으로 제공합니다.
좌측에서 우측으로 채워지는 형태로 표시하며,
진행 상태에 대해 명확하게 제공합니다.

레이블

단계별로 수행해야 할 작업에 대한 레이블을 제공합니다.
단, 레이블은 간결하고 명확하게 최대한 짧은 단어로 제공하는 것이 좋습니다.
(예: 약관동의-> 정보입력-> 정보인증-> 완료)

각 단계의 상세 타이틀

단계별로 수행해야 할 작업에 대한 타이틀을 제공하여 사용자가 해당 단계를
명확하게 인지할 수 있도록 합니다.

추가 설명(선택 사항)

단계별로 수행해야 할 작업에 대한 추가적인 설명이 필요한 경우 제공합니다.
(예: 오류 시 오류 사항에 대한 안내)

유효성 검사 아이콘

유효성 검사 아이콘은 사용자가 특정 단계에 제출해야 될 서식의 일부가 누락
되었거나 오류가 발생한 경우 표시할 수 있습니다.

3. 사용 규칙



현재 단계를 명확하게 표시해야 합니다.

수행하고 있는 단계를 명확하게 표시하고, 이동 방향을 표시해야 합니다. 또한, 사용자가 이전 단계로 돌아가 데이터 제출을 검토할 수 있도록 제공해야 합니다.



사용자가 각 단계의 상태를 확인할 수 있도록 정보를 제공해야 합니다.

각 단계의 완료, 오류에 대한 상태 확인이 가능하도록 합니다. 만약 사용자가 작업을 완료하지 않고 다음 단계로 진입하려는 경우 팝업을 통해 작업을 완료하도록 유도할 수 있습니다.

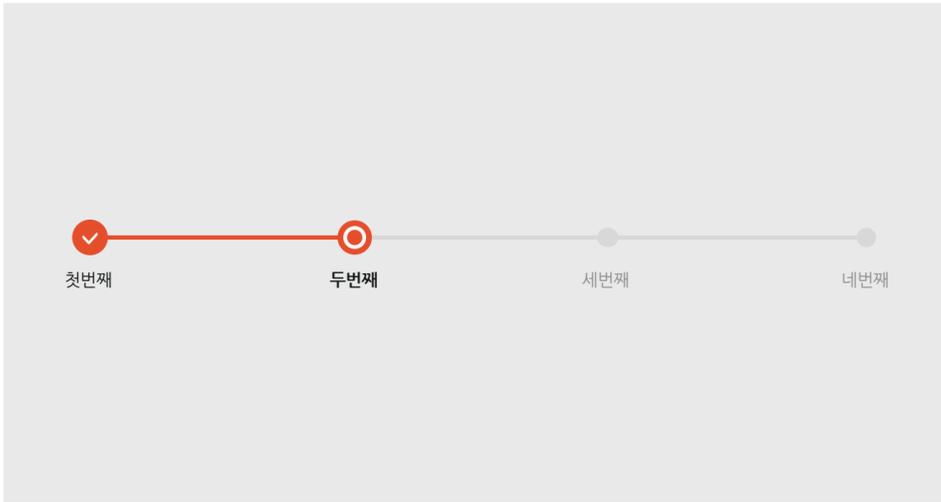


이전 단계로 이동 시 작성 중인 내용이 저장되어야 합니다.

작성 도중 이전 단계로 이동 시 작성 중인 내용은 저장되며, 다시 다음 단계로 이동한 경우 작성한 내용이 유지되어 제공되어야 합니다.

4. 상황에 따른 상태

Normal



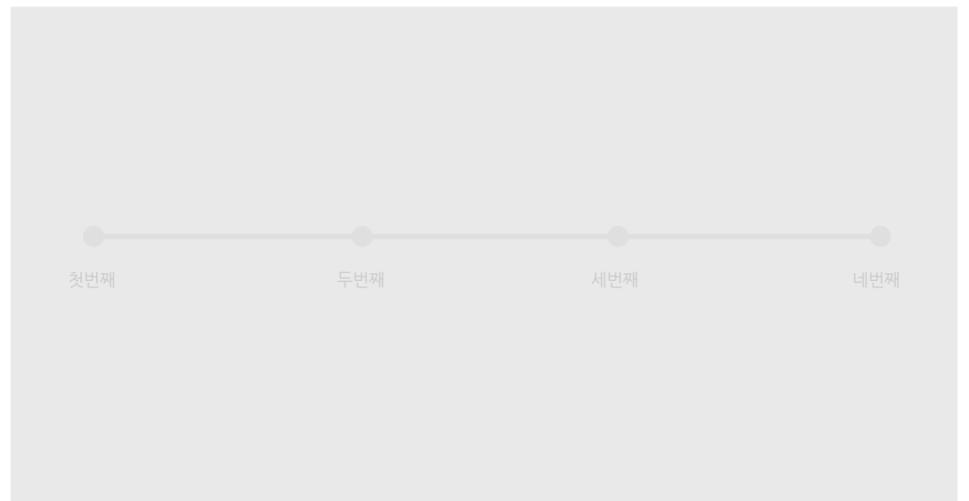
Hover



Active



Disabled

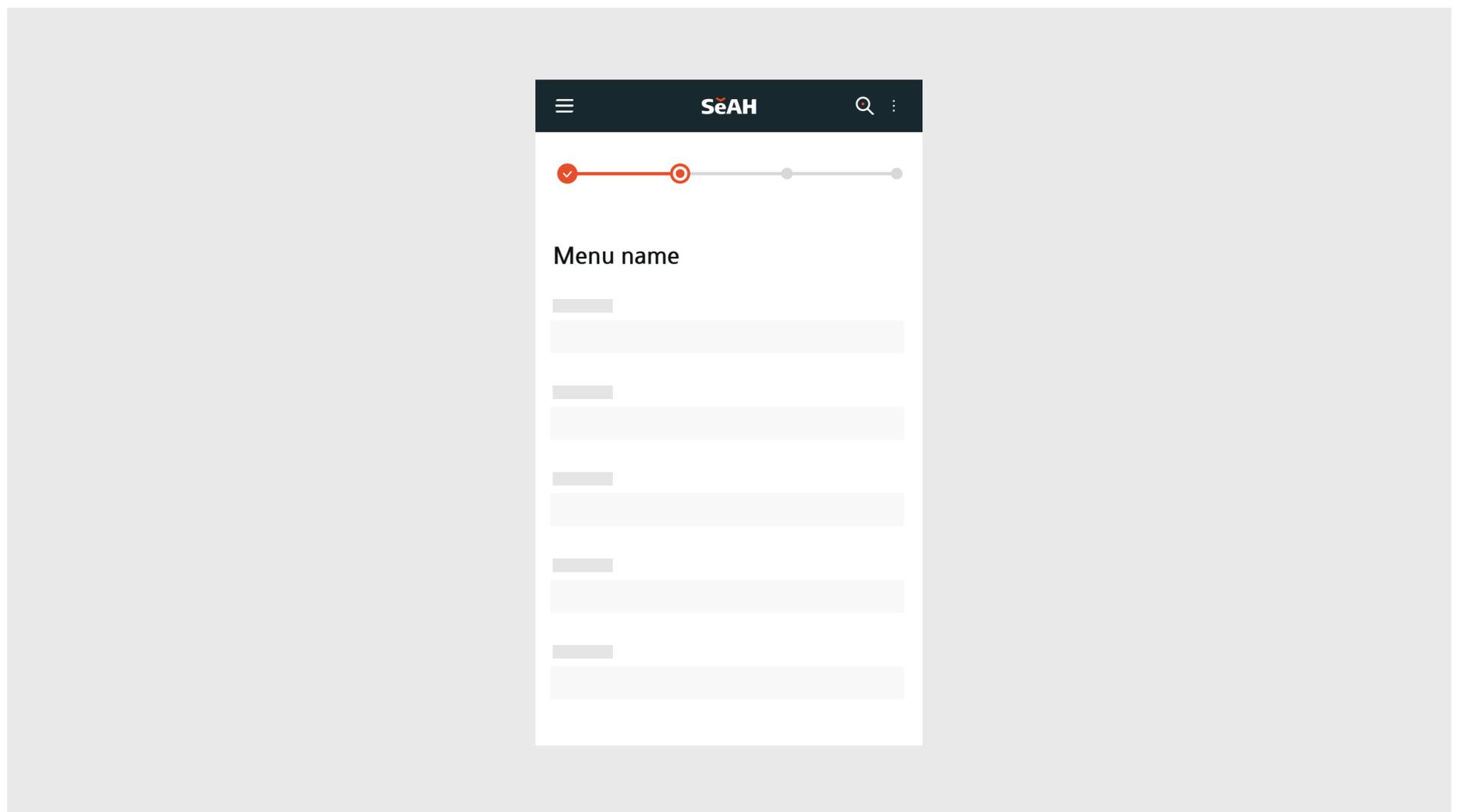
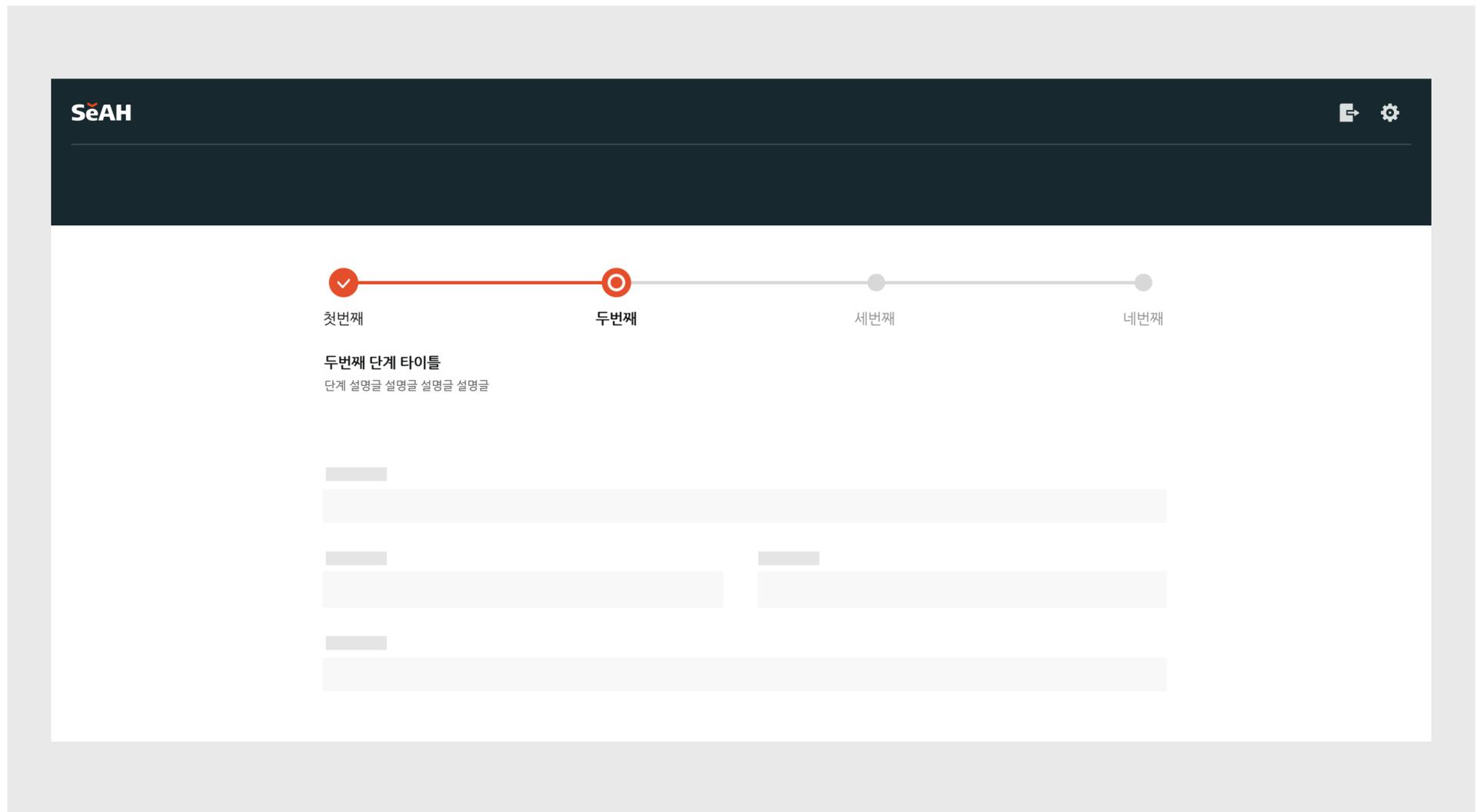


Error



5. 배치

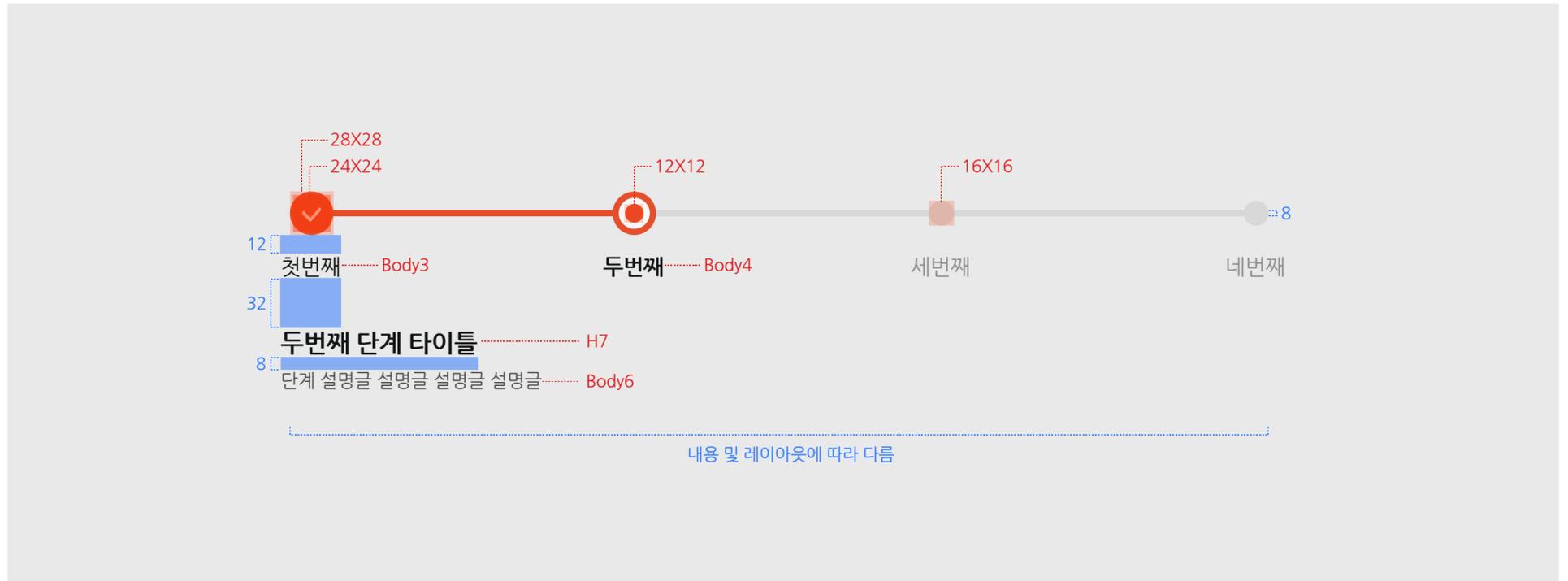
관련 항목 근처에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.
기본적으로 상단에 배치합니다.



6. 스타일

크기

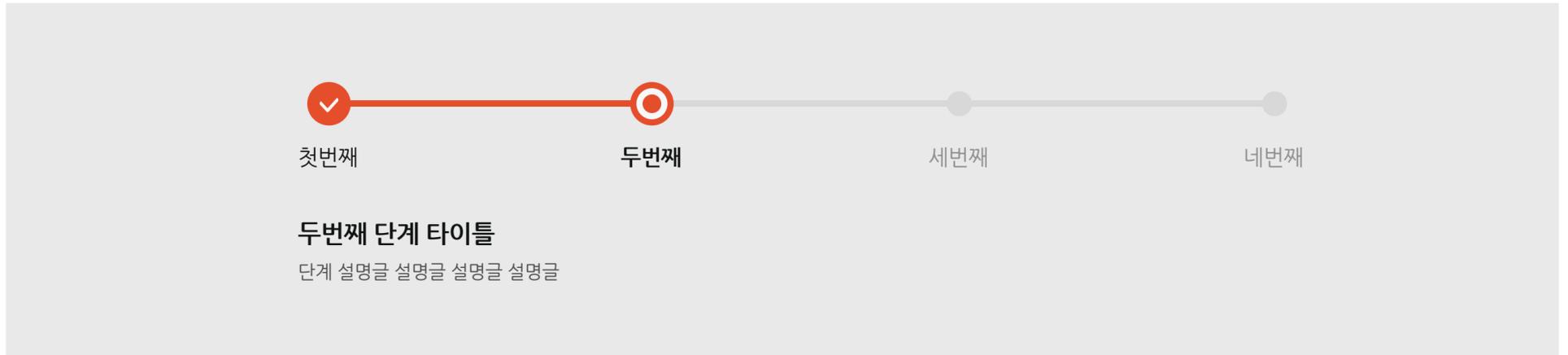
스텝의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리듬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

- Step-Complete Label: Black10
- Step-Standby Label: Black06
- Step-Complete: Primary Orange06/Black01
- Step-Ongoing: Primary Orange06/Black01
- Step-Standby: Black03
- Complete Line: Primary Orange06
- Line: Black03
- Title: Black10
- Subtitle: Black08



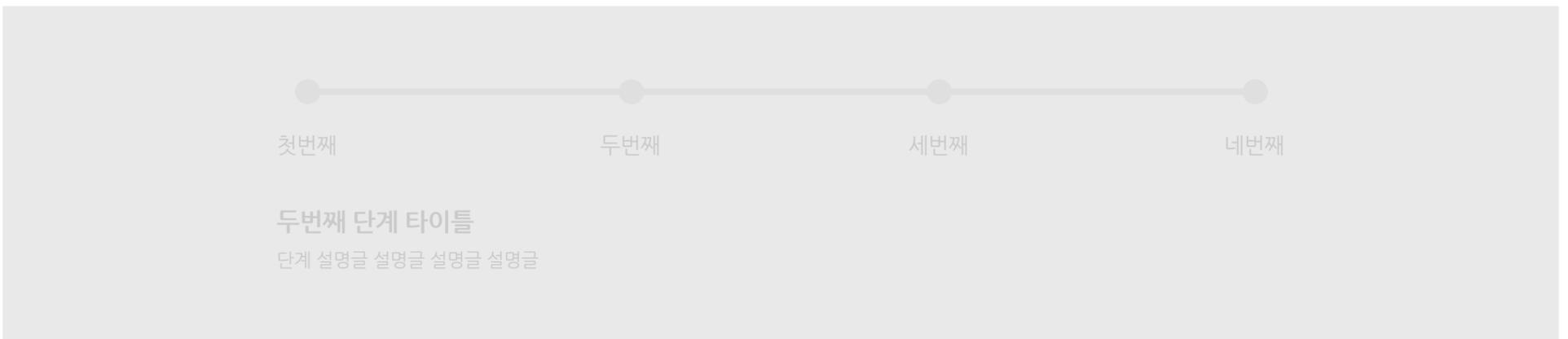
Hover

- Step-Complete Label: Black10
- Step-Standby Label: Black06
- Step-Complete: Primary Orange08/Black01
- Step-Ongoing: Primary Orange08/Black01
- Step-Standby: Black05
- Complete Line: Primary Orange06
- Line: Primary Orange06
- Background Line: Black03



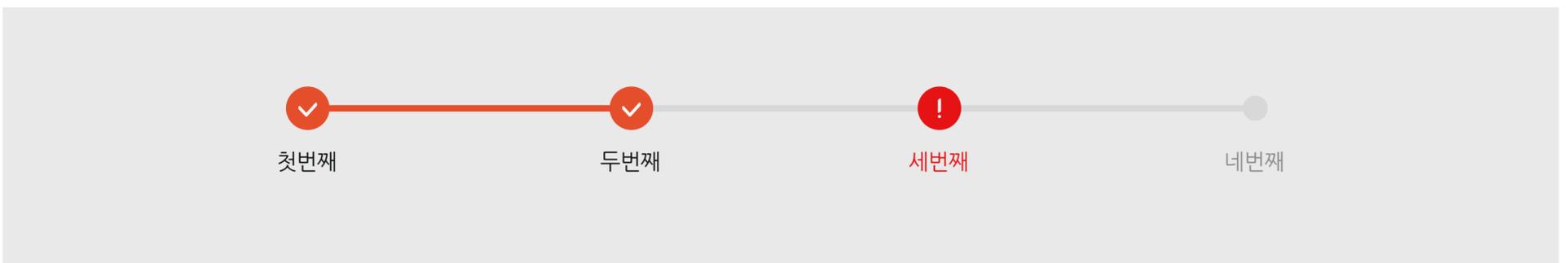
Active

- Step-Complete Label: Black10
- Step-Standby Label: Black06
- Step-Complete: Primary Orange09/Black01
- Step-Ongoing: Primary Orange09/Black01
- Step-Standby: Black06
- Complete Line: Primary Orange06
- Line: Black03



Disabled

- Label: Black04
- Optional Text: Black04
- Step: Black04 (Opacity 30%)
- Line: Black04 (Opacity 30%)
- Title: Black04
- Subtitle: Black04



Error

- Step-Complete Label: Black10
- Step-Standby Label: Black06
- Optional Text: Black06
- Step-Complete: Primary Orange09/Black01
- Step-Error: Status Red/Black01
- Step-Standby: Black06
- Complete Line: Primary Orange06
- Line: Black03

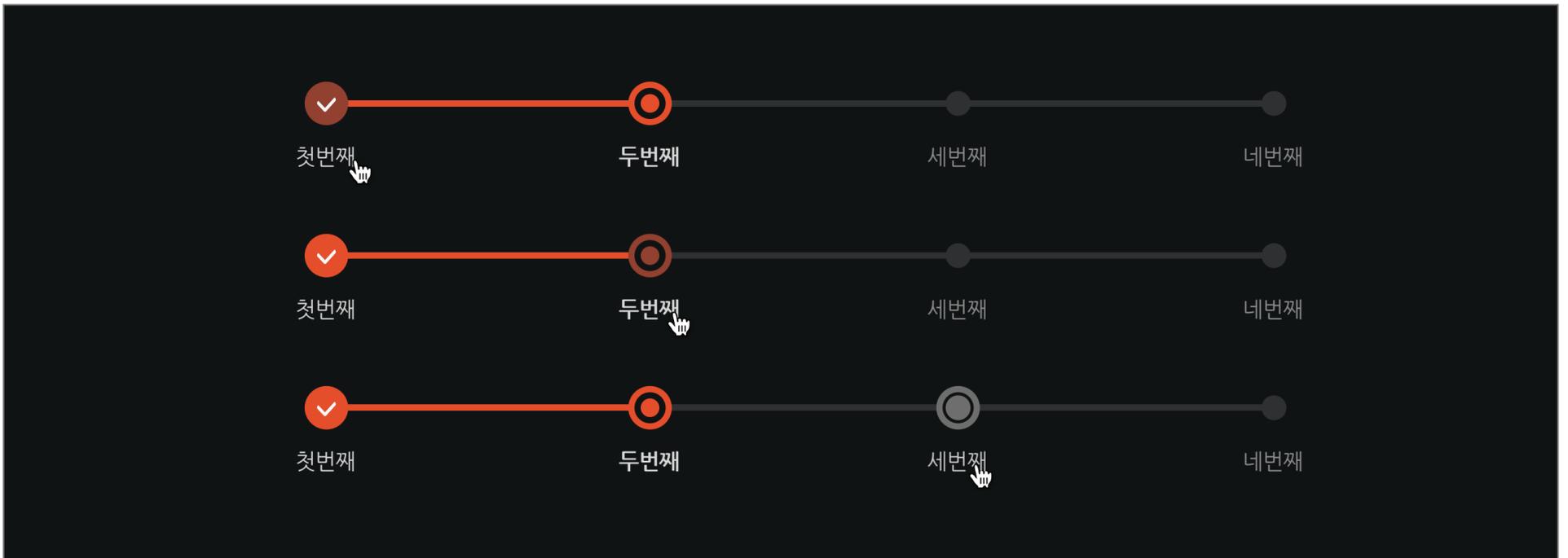
다크 테마

상태별 컬러는 리듬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

- Step-Complete Label: Black03
- Step-Standby Label: Black06
- Step-Complete: Primary Orange06/Black01
- Step-Ongoing: Primary Orange06
- Step-Standby: Black09
- Complete Line: Primary Orange06
- Line: Black09
- Title: Black03
- Subtitle: Black04



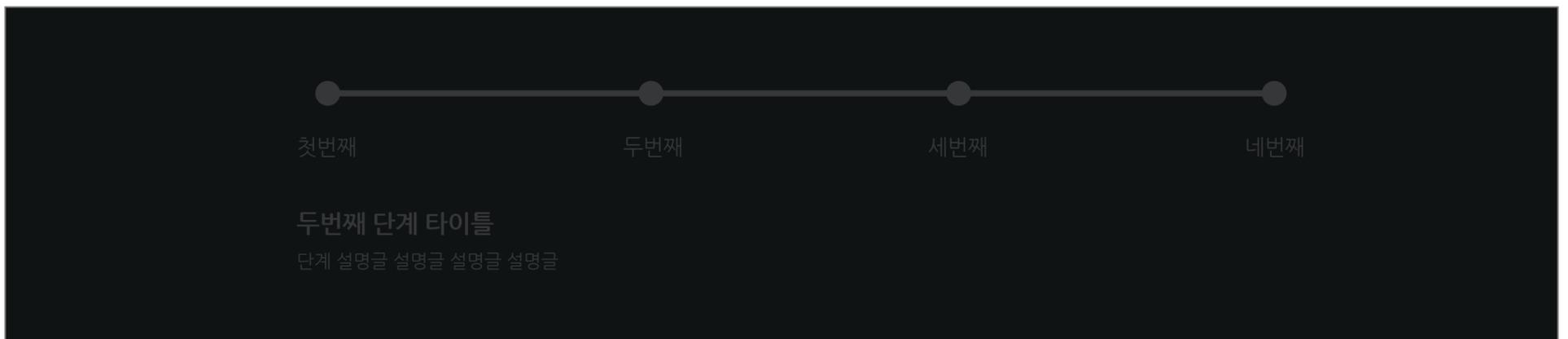
Hover

- Step-Complete Label: Black03
- Step-Standby Label: Black06
- Step-Complete: Primary Orange08/Black01
- Step-Ongoing: Primary Orange08
- Step-Standby: Black07
- Complete Line: Primary Orange06
- Line: Black09
- Title: Black03
- Subtitle: Black04



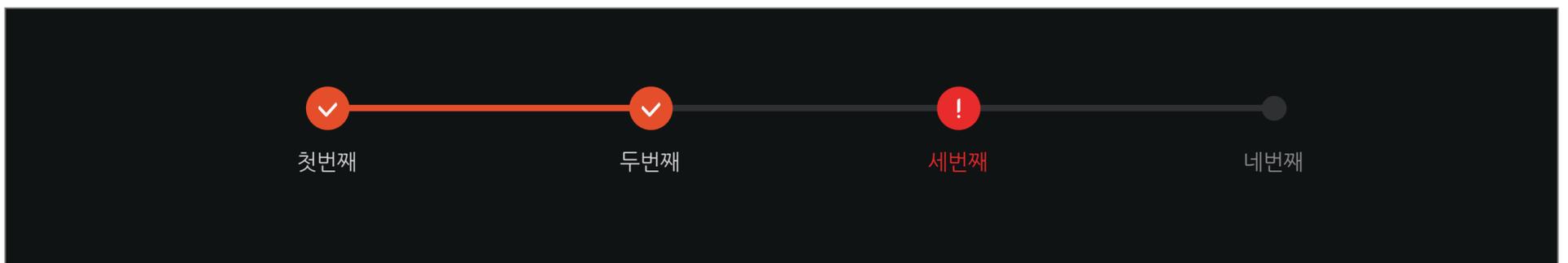
Active

Step-Complete Label: Black13
 Step-Standby Label: Black06
 Step-Complete: Primary Orange09/Black01
 Step-Ongoing: Primary Orange09
 Step-Standby: Black06
 Complete Line: Primary Orange06
 Line: Black09



Disabled

Label: Black06 (Opacity 30%)
 Step: Black06 (Opacity 30%)
 Line: Black06 (Opacity 30%)
 Title: Black06 (Opacity 30%)
 Subtitle: Black06 (Opacity 30%)

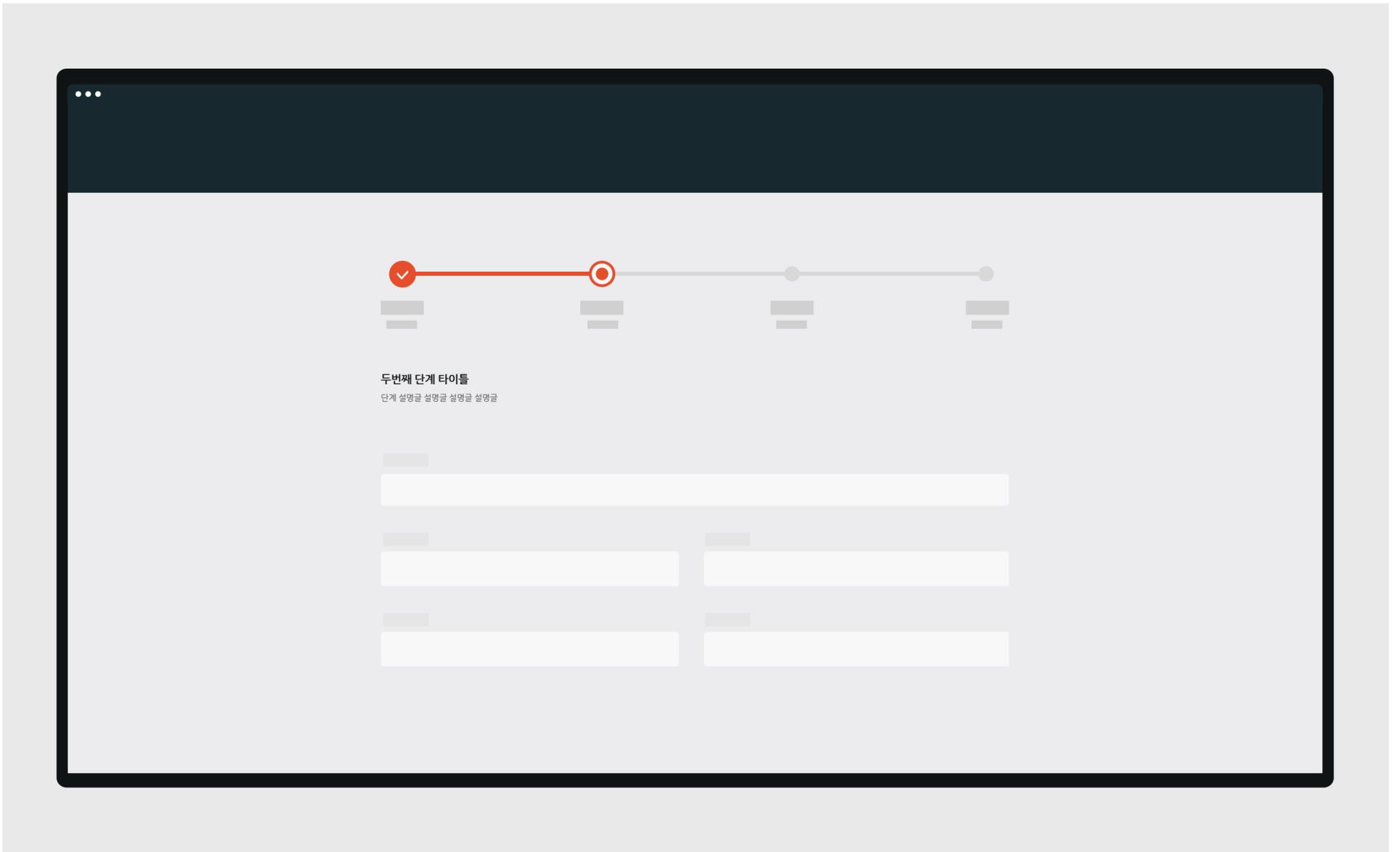


Error

Label: Black03
 Optional Text: Black06
 Step-Complete: Primary Orange06/Black01
 Step-Error: Status Red/Black01
 Step-Standby: Black06
 Complete Line: Primary Orange06
 Line: Black09

사용 예시

PC에서는 회원가입 등 단계가 필요한 과정에서 가로 형태를 주로 아래와 같이 사용하도록 합니다.



04-36

탭(TAB)

1. 탭(Tab)의 정의

많은 콘텐츠의 내용을 한 화면에서 항목 별로 구분하여 보여주거나, 해당 화면의 하위 메뉴가 있는 경우 사용하는 요소입니다.



2. 구성 옵션



컨테이너

메뉴명이나 항목의 레이블을 감싸주는 역할을 합니다.



레이블

각 탭 레이블은 그 안에 포함된 내용을 사용자가 인지할 수 있도록 간결하고 명확하게 제공해야 합니다.

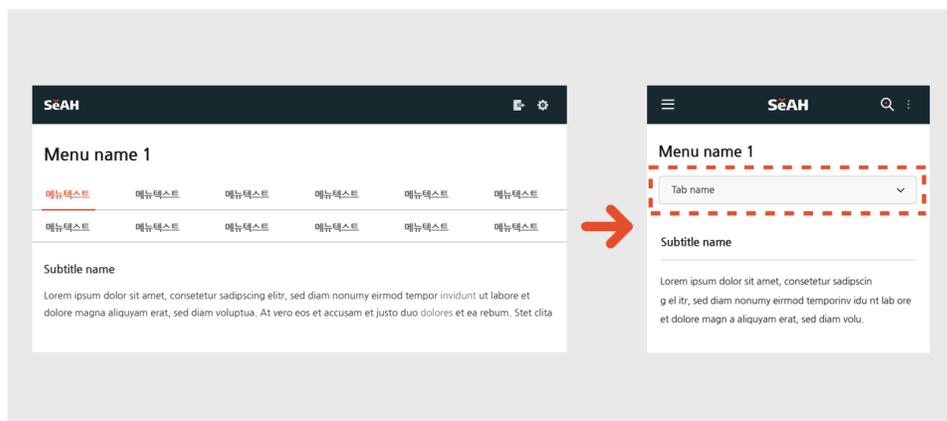
3. 사용 규칙



탭은 가능한 한 줄로 제공하는 것을 권장합니다.

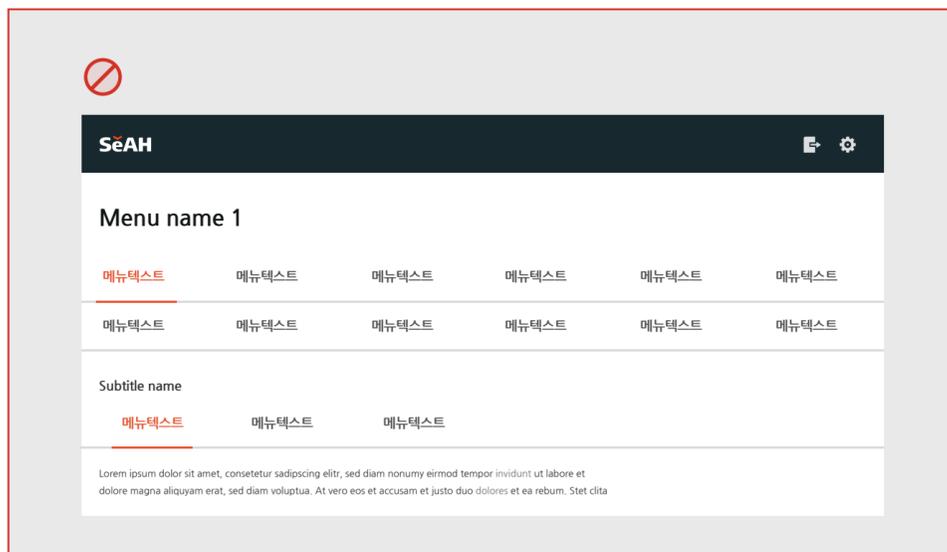
탭은 가능한 한 줄로 제공하는 것을 권장합니다.

다만, 하위분류 항목이 많은 경우에는 여러 줄로 표시할 수 있으며 이러한 경우 각 항목의 컨테이너 크기를 동일하게 제공하는 것이 좋습니다.



탭은 공간이 부족할 경우 드롭다운 형태로 대체할 수 있습니다.(반응형)

브라우저 공간이 줄어드는 경우 드롭다운 형태로 변경되어 제공될 수 있습니다.



탭 안의 탭은 사용하지 않는 것을 권장합니다.

탭이 하나인 경우에는 사용하지 않으며, 탭 안의 탭은 사용하지 않는 것을 권장합니다.

어쩔 수 없이 사용해야 하는 경우 탭의 형태를 다르게 제공해야 하며 가능한 탭 안의 항목 구분은 텍스트로만 표기하는 것을 권장합니다.

4. 상황에 따른 상태

Normal



Hover



Selected

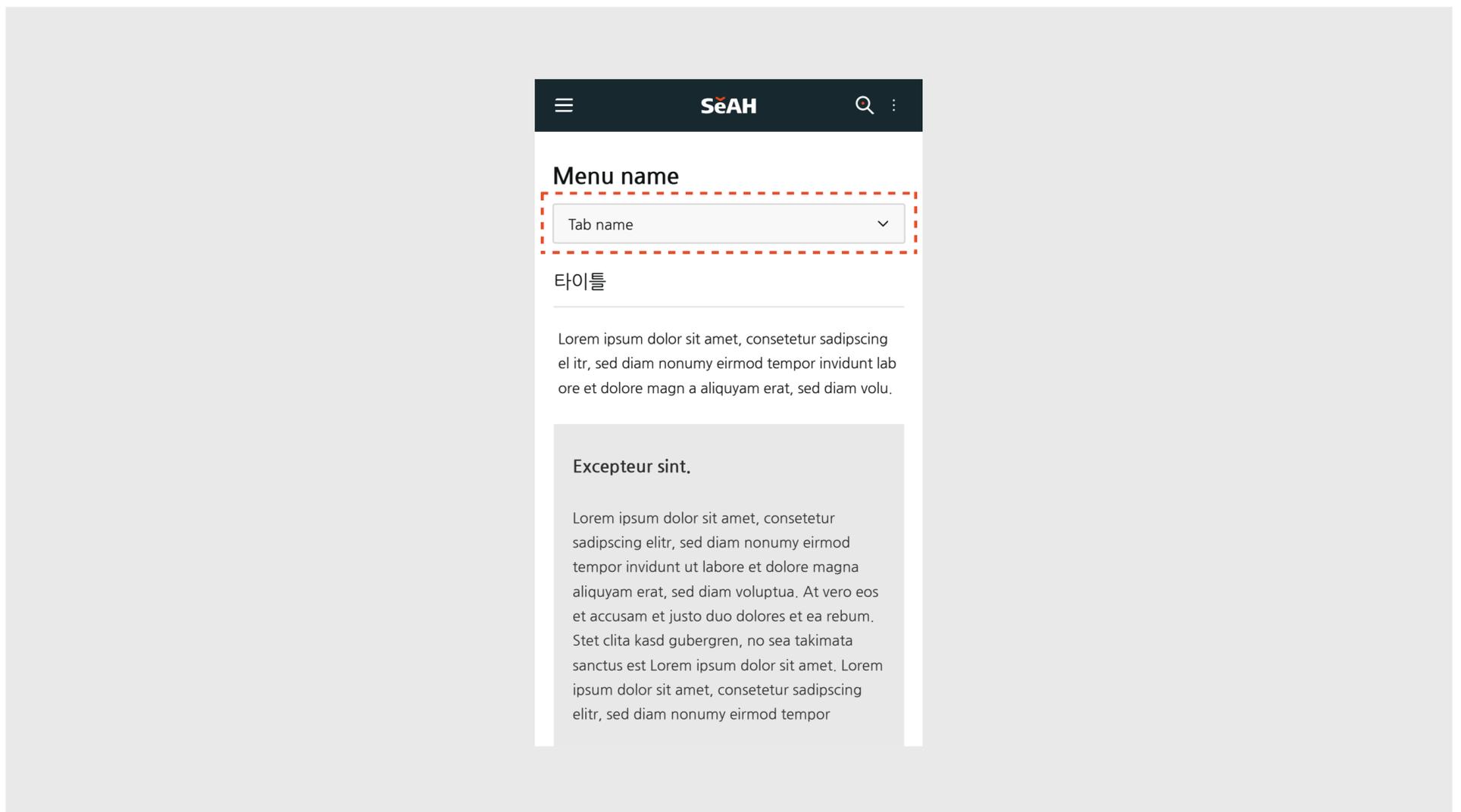
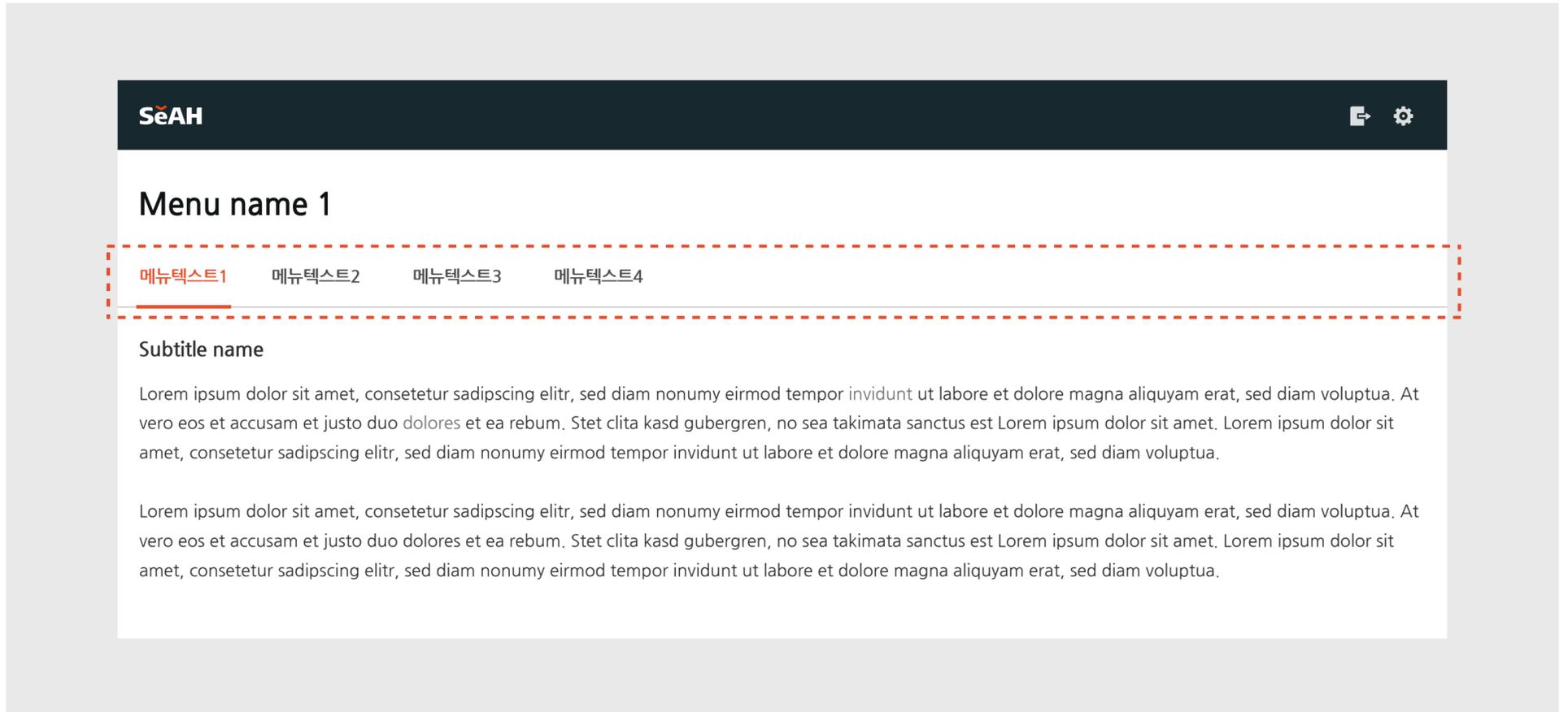


Disabled



5. 배치

탭 선택으로 전환되는 콘텐츠 영역의 상단에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

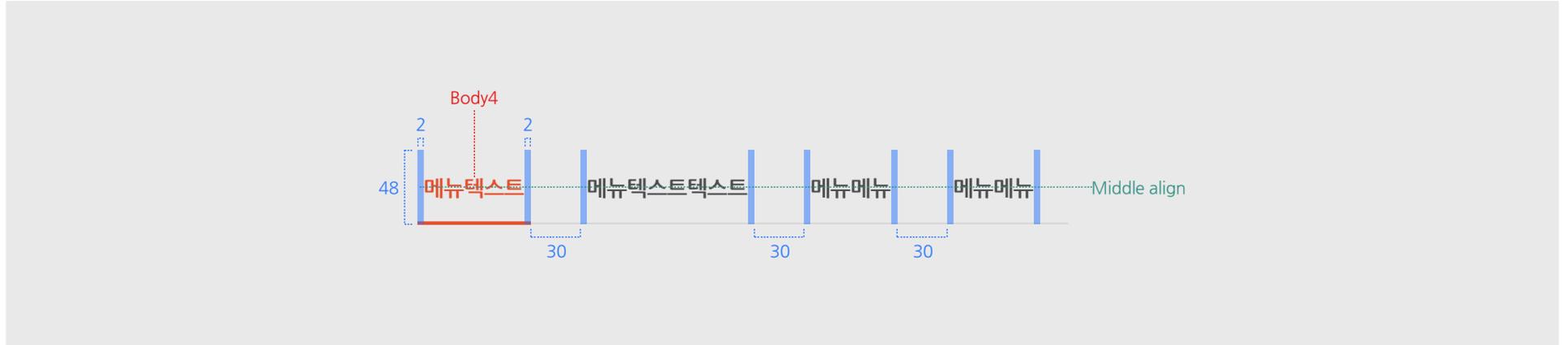


6. 스타일

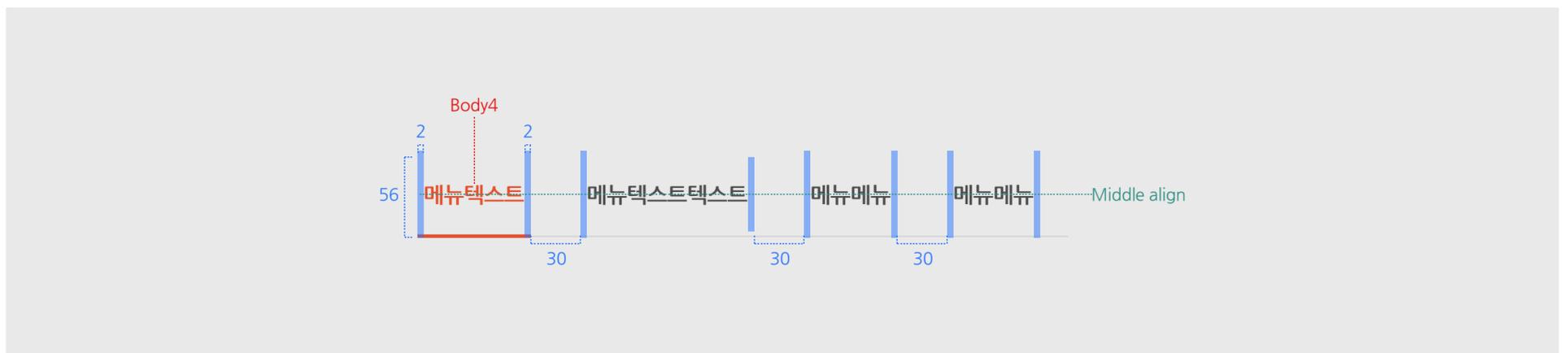
크기

탭은 2가지 크기로 구분되며, 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

Height: 48px



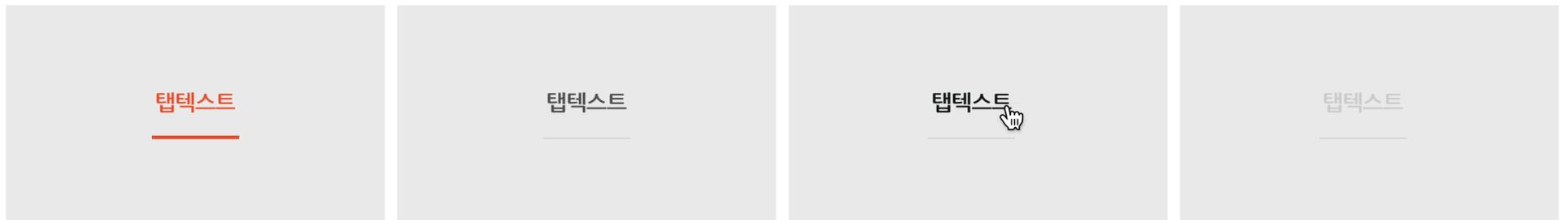
Height: 56px



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리듬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Selected

Label: Primary Orange06
Line: Primary Orange06

Normal

Label: Black08
Line: Black03

Hover

Label: Black10
Line: Black03

Disabled

Label: Black04
Line: Black03

다크 테마

상태별 컬러는 리듬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Selected

Label: Black03
Line: Primary Orange06

Normal

Label: Black05
Line: Black08

Hover

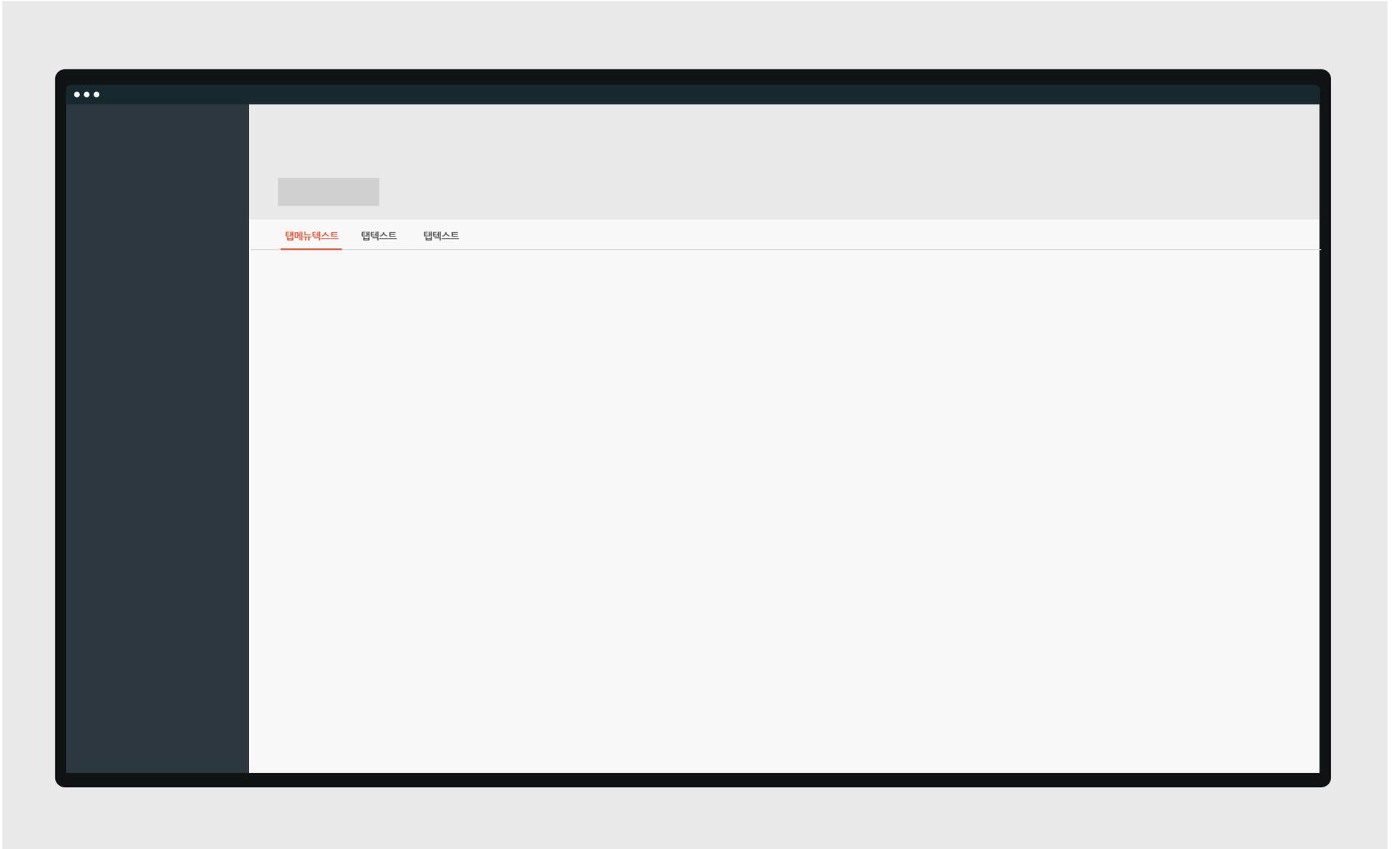
Label: Black04
Line: Black08

Disabled

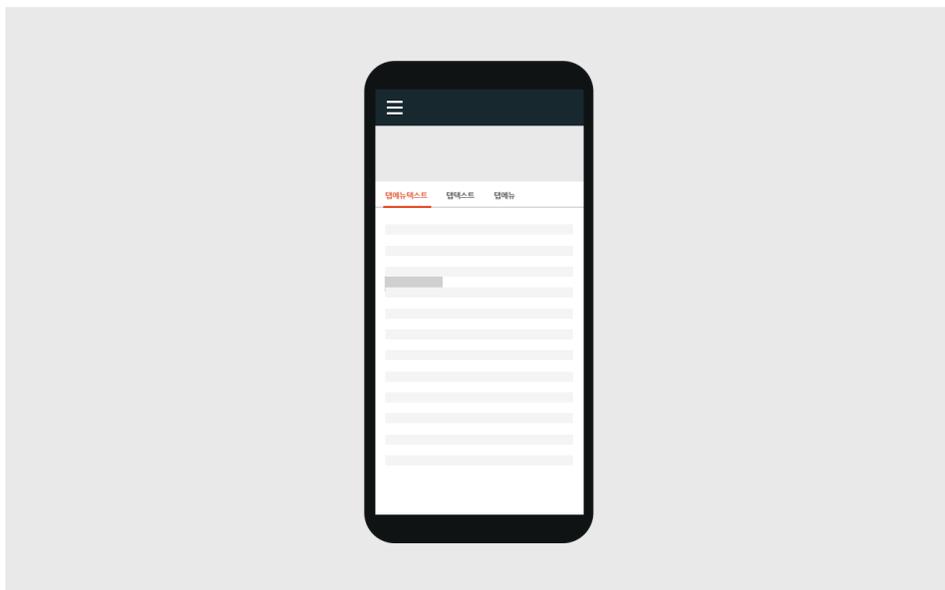
Label: Black06 (Opacity 30%)
Line: Black08

사용 예시

PC에서는 왼쪽 상단에 배치하여 아래와 같이 사용하도록 합니다.



모바일에서는 아래와 같이 사용하도록 합니다.

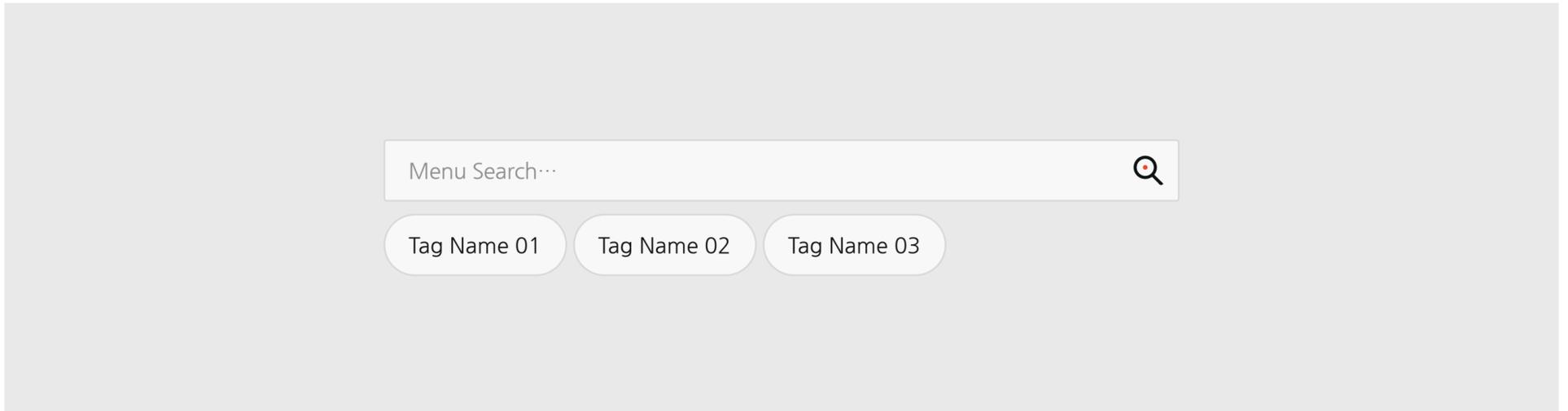


04-37

태그(TAG)

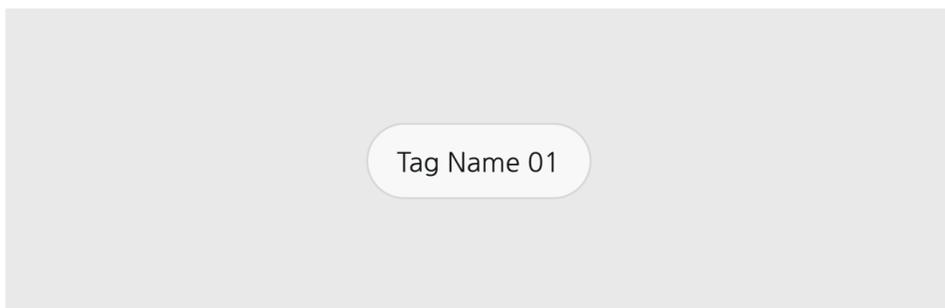
1. 태그(Tag)의 정의

태그는 키워드를 통해 항목을 분류하여 사용할 수 있는 요소입니다. 여러 개 또는 단일 태그를 사용하여 사용자가 콘텐츠를 분류할 수 있습니다.

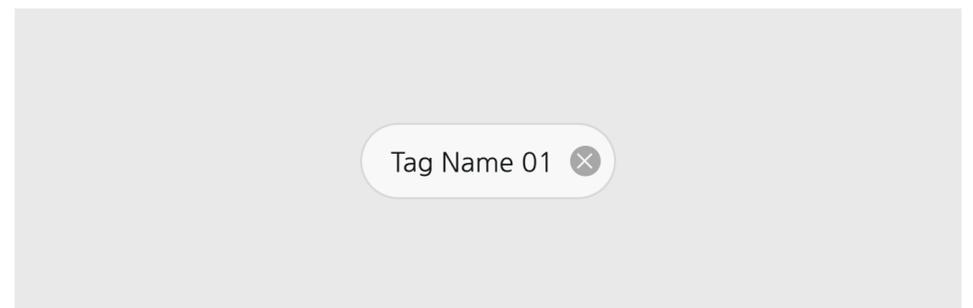


2. 유형

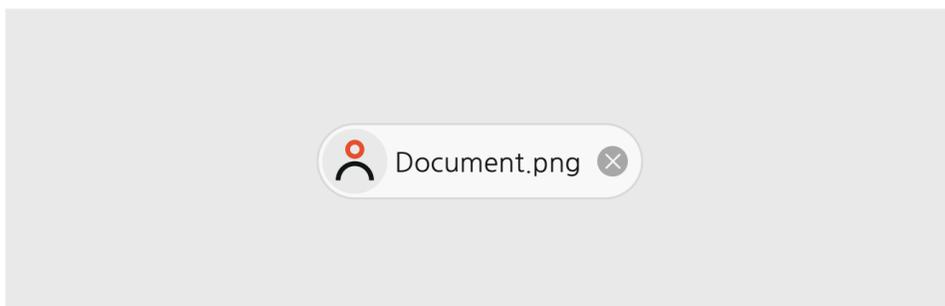
텍스트 태그



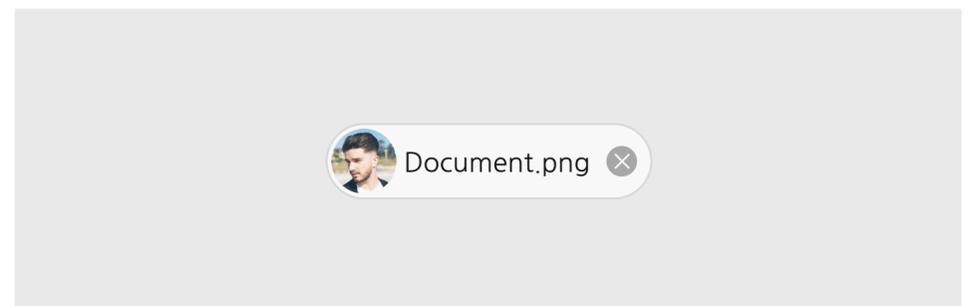
삭제 가능 태그



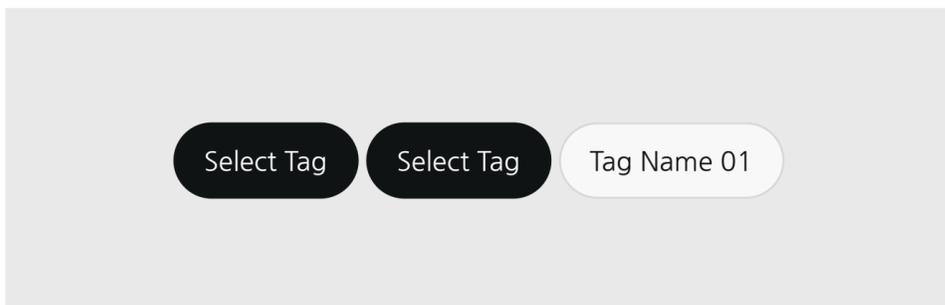
아이콘과 텍스트 태그



이미지와 텍스트 태그



필터 태그



3. 구성 옵션



컨테이너

일반 텍스트와 구분될 수 있도록 태그를 감싸주는 역할을 합니다.



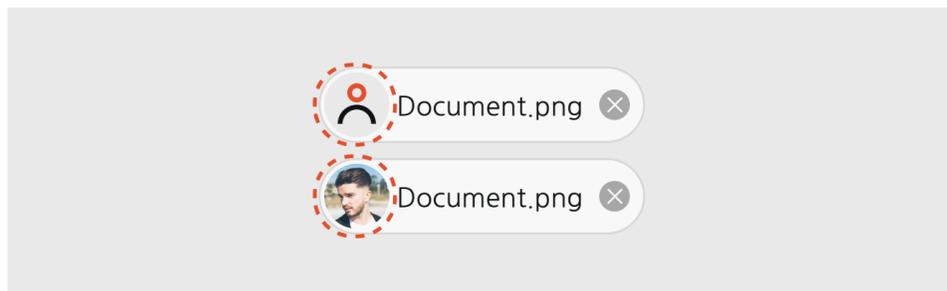
텍스트

검색어, 필터, 키워드, 사람을 나타낼 수 있습니다.
삭제 기능을 지원하지 않는 경우 레이블을 가운데 정렬로 제공하며,
삭제 기능을 지원하는 경우 레이블을 좌측으로 정렬하는 것이 좋습니다.



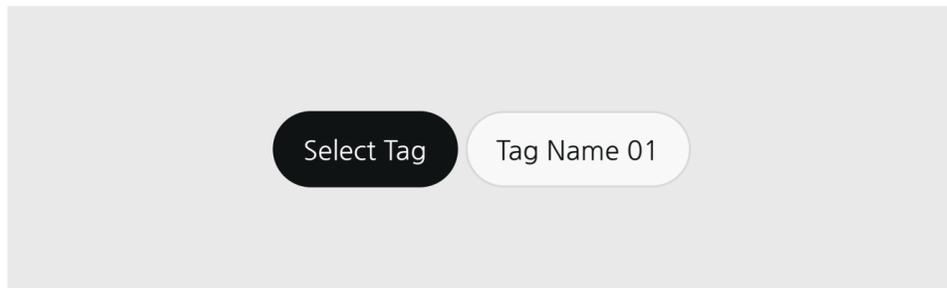
삭제 버튼(선택 사항)

삭제 버튼 선택 시 해당되는 태그를 삭제합니다.
여러 개의 태그가 있는 경우 다음에 있는 태그가 앞으로 당겨집니다.



이미지 및 아이콘(선택 사항)

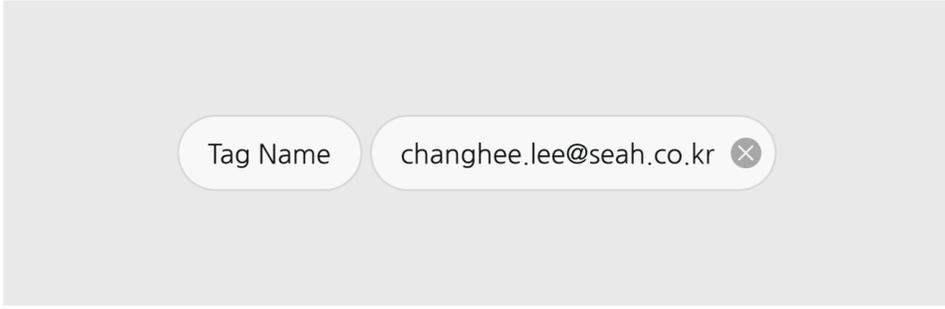
필요에 따라 프로필 이미지 및 아이콘을 사용할 수 있습니다.



선택된 태그 컨테이너

주로 설정이나 필터에서 여러 개의 태그 항목을 선택해야 하는 경우 적용합니다.
선택된 태그는 선택되지 않은 태그와 명확하게 구분되어야 합니다.

4. 사용 규칙



짧은 텍스트 사용을 권장합니다.

사용자가 쉽게 인지할 수 있도록 짧은 문구 사용을 권장합니다.
단, 상황에 따라 길게 사용할 수도 있습니다.
텍스트의 길이에 따라 컨테이너는 동적으로 구성합니다.

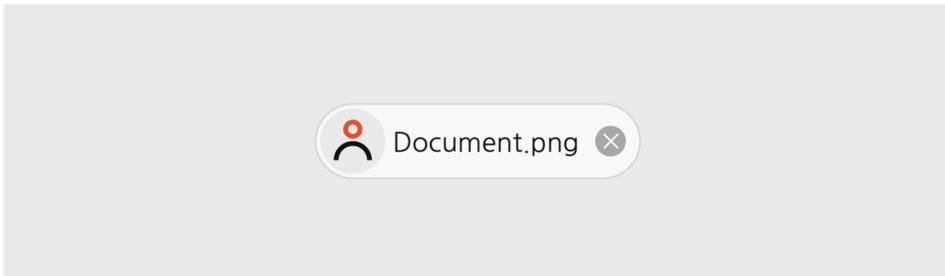


개수가 많은 경우 줄을 바꿔 표시합니다.

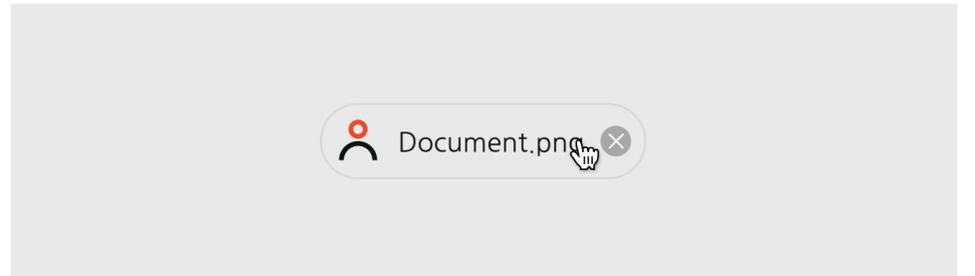
태그 개수가 많아 영역의 공간이 부족한 경우 두 번째 줄로 줄 바뀌어 제공될 수 있습니다.

5. 상황에 따른 상태

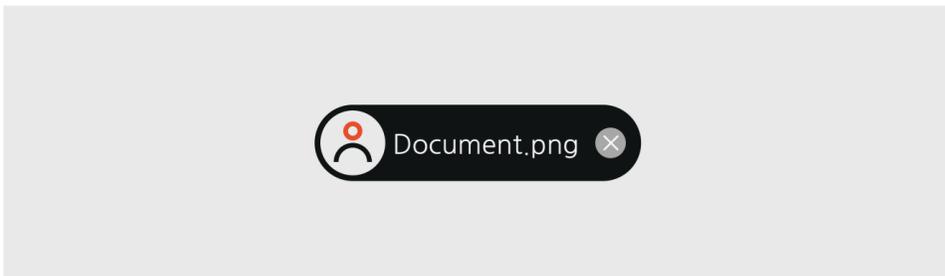
Normal



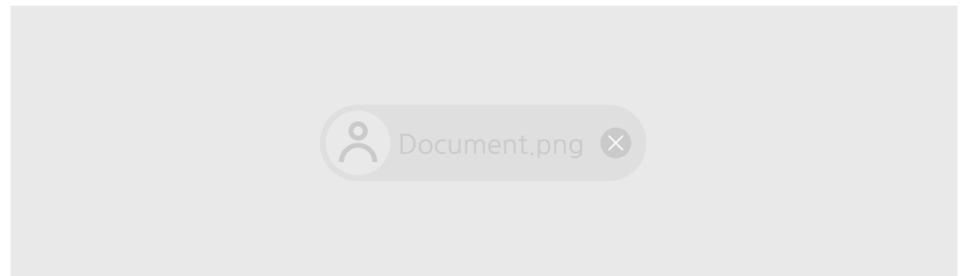
Hover



Selected



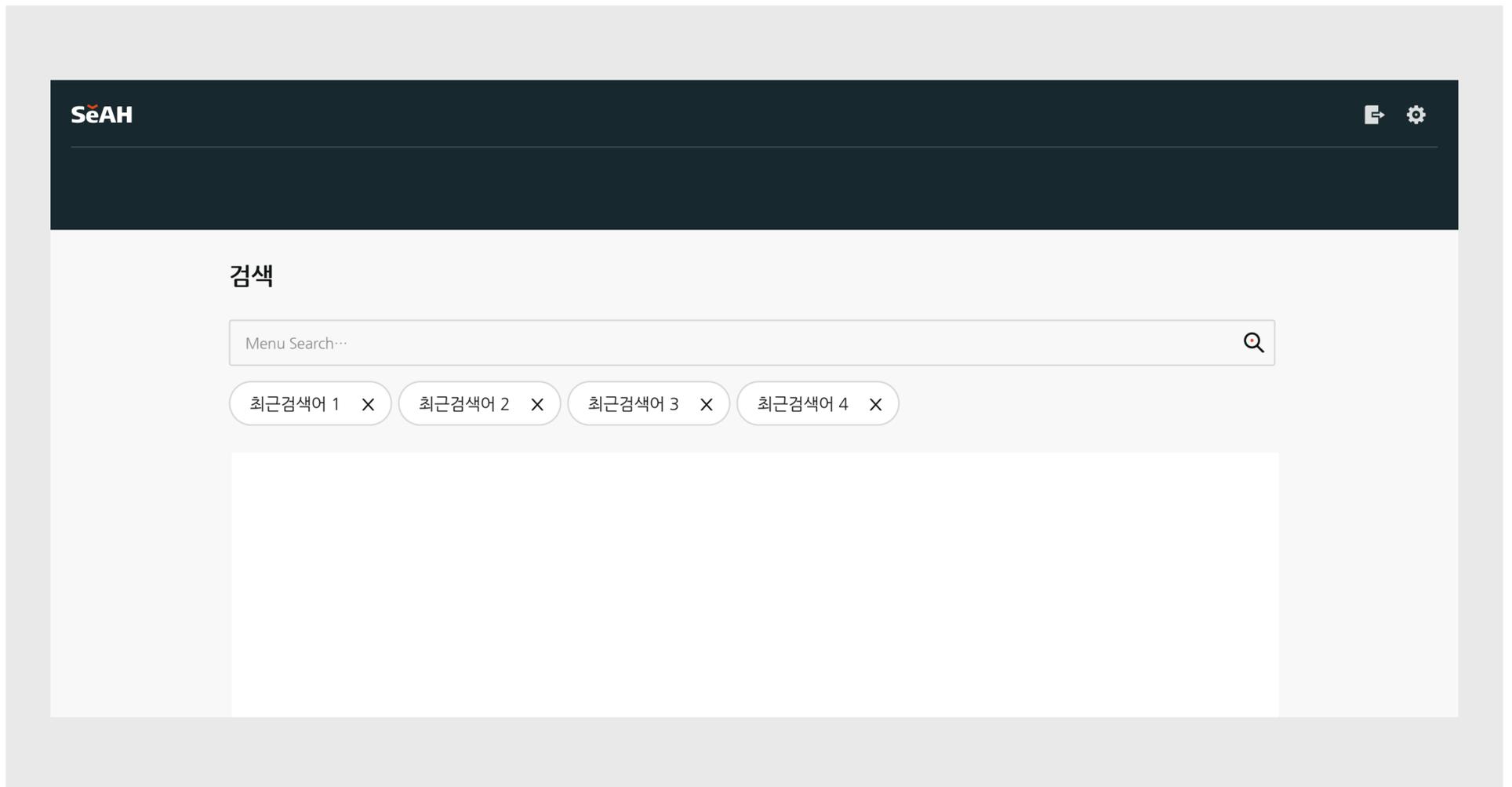
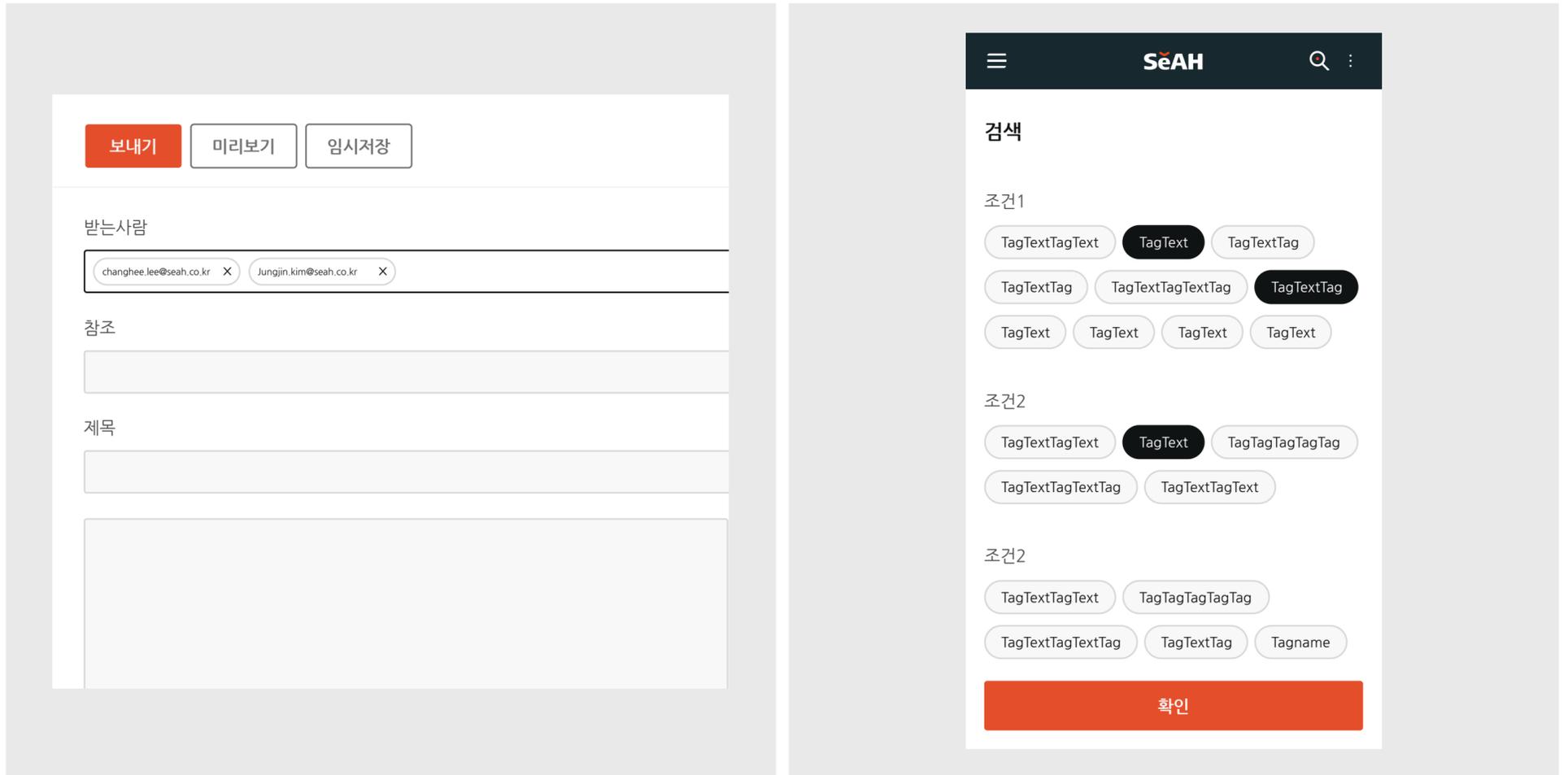
Disabled



6. 배치

태그가 필요한 모든 곳에서 사용 가능합니다.

예를 들면, 여러 사용자를 선택하여 메시지를 보내거나, 필터 기능에서 여러 개의 태그를 선택해야 하거나, 콘텐츠에 해당하는 태그를 보여주거나, 검색과 관련된 정보를 표시할 때 사용할 수 있습니다.



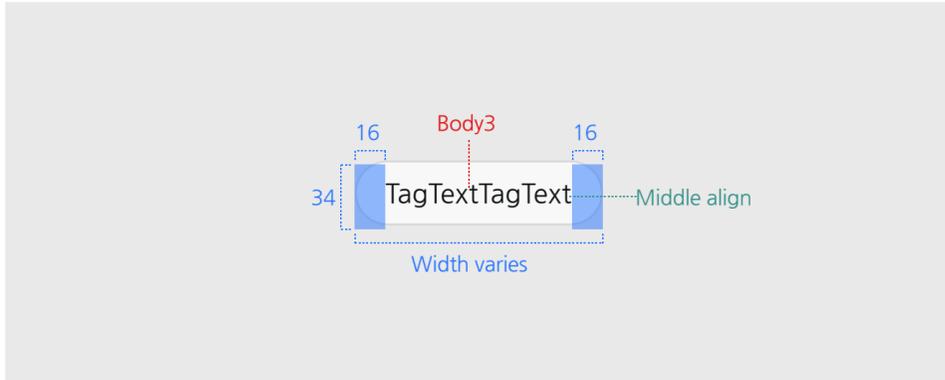
7. 스타일

크기

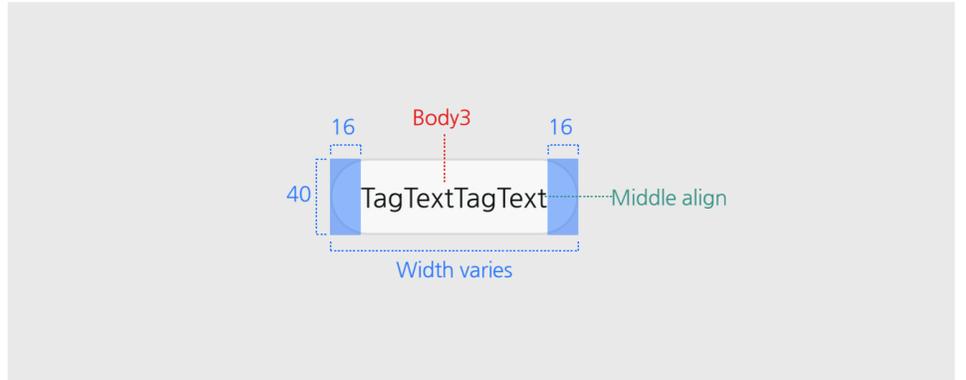
태그는 3가지 크기로 구분되며, 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

기본형

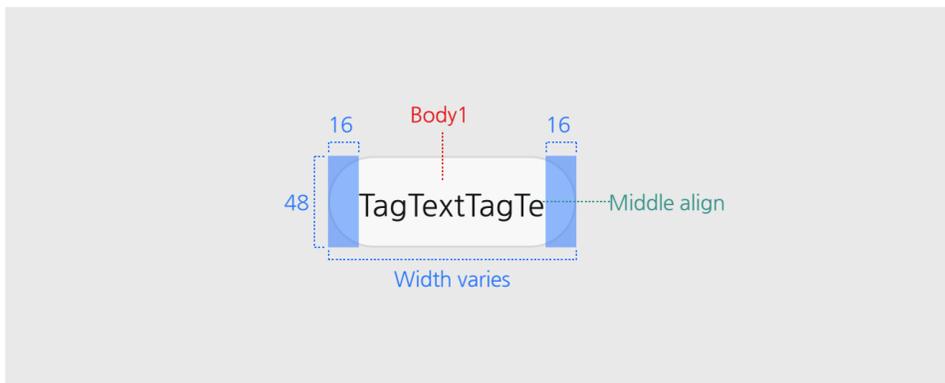
Height: 34px(라운드: 17)



Height: 40px(라운드: 20)

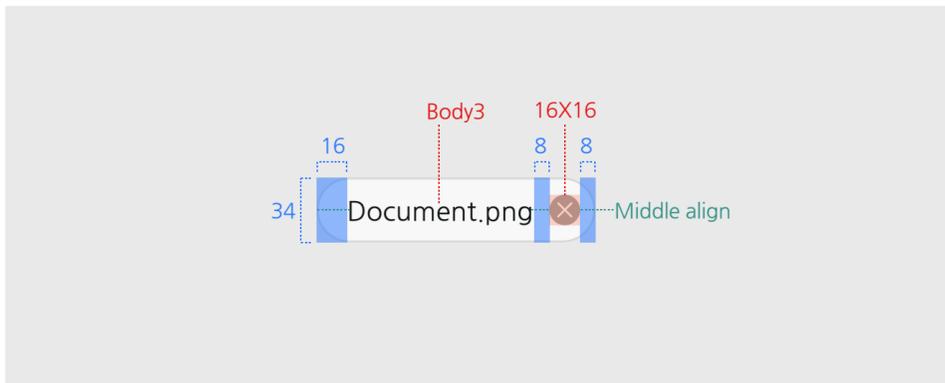


Height: 48px(라운드: 24)

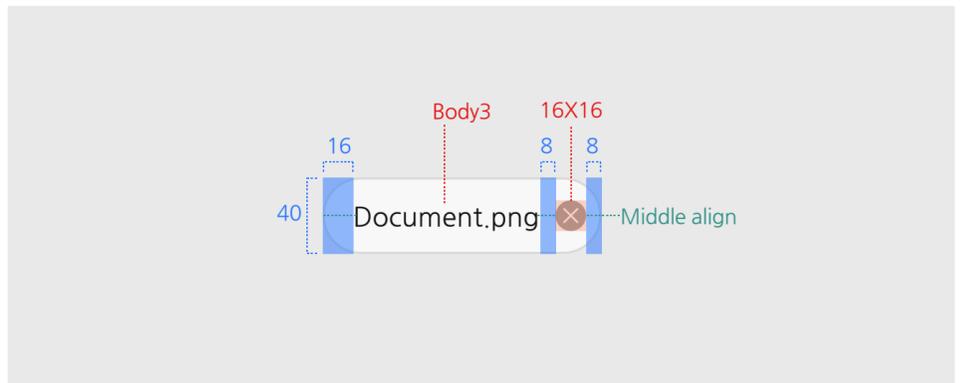


삭제가 있는 경우

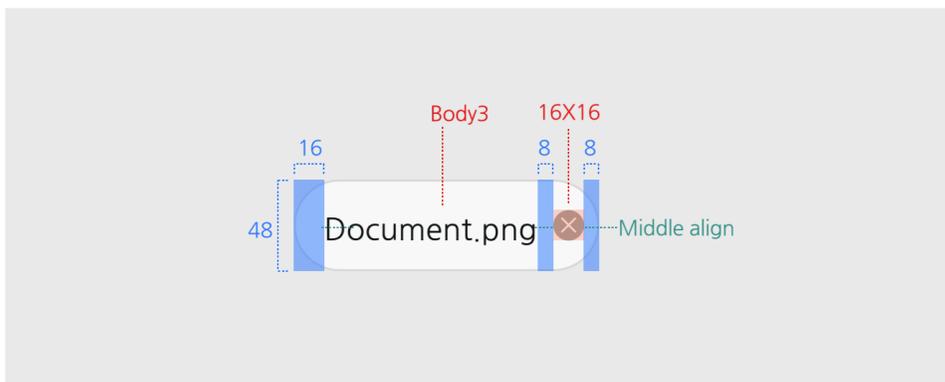
Height: 34px(라운드: 17)



Height: 40px(라운드: 20)

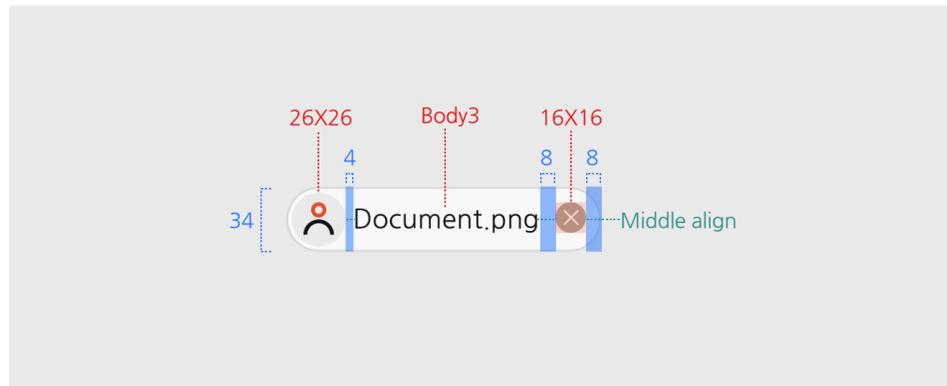


Height: 48px(라운드: 24)

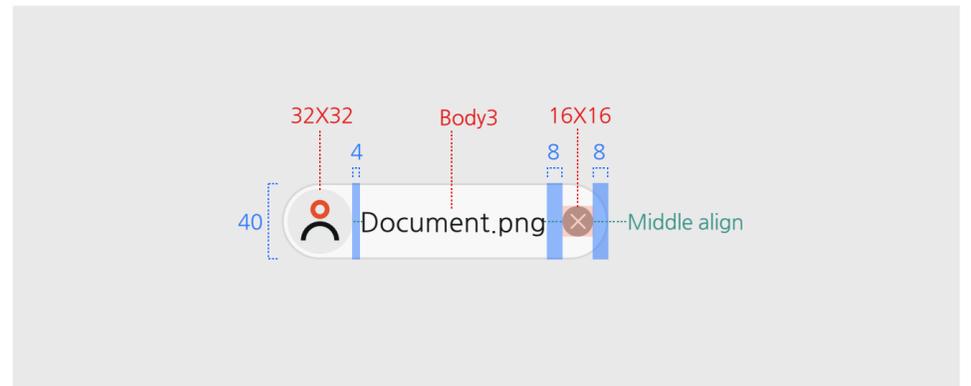


아이콘이 있는 경우

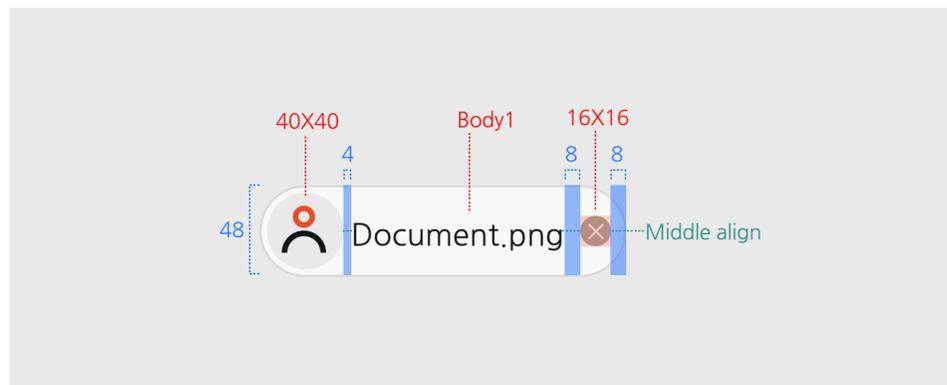
Height: 34px(라운드: 17)



Height: 40px(라운드: 20)

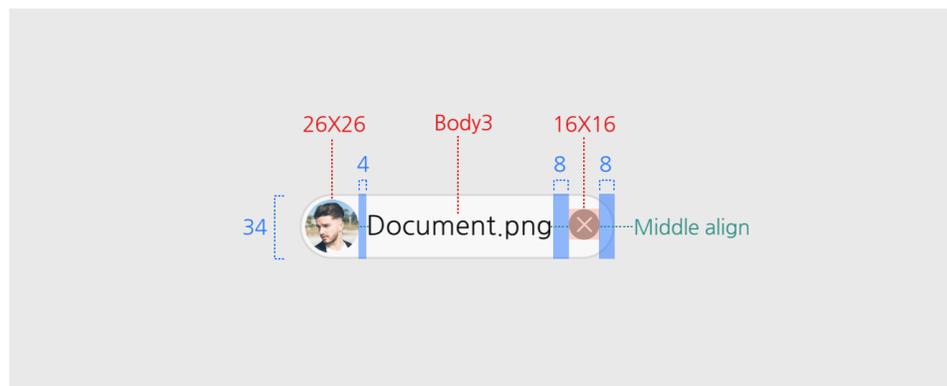


Height: 48px(라운드: 24)

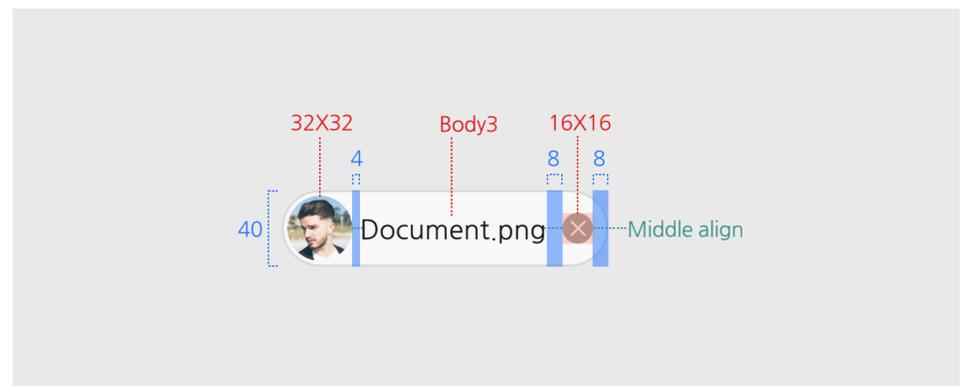


사진이 있는 경우

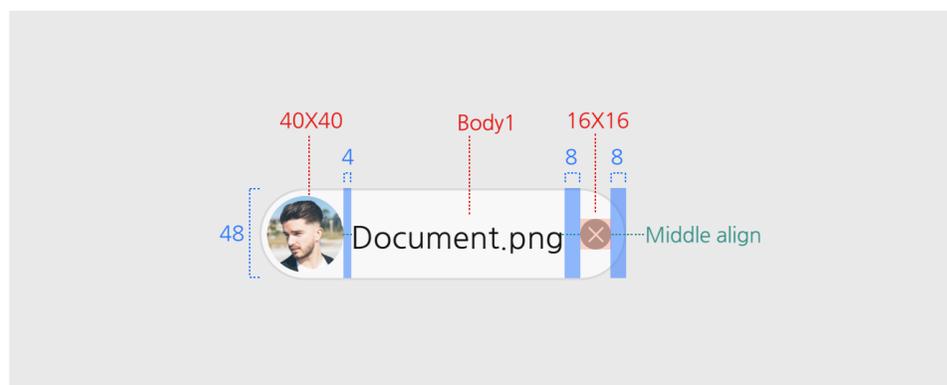
Height: 34px(라운드: 17)



Height: 40px(라운드: 20)

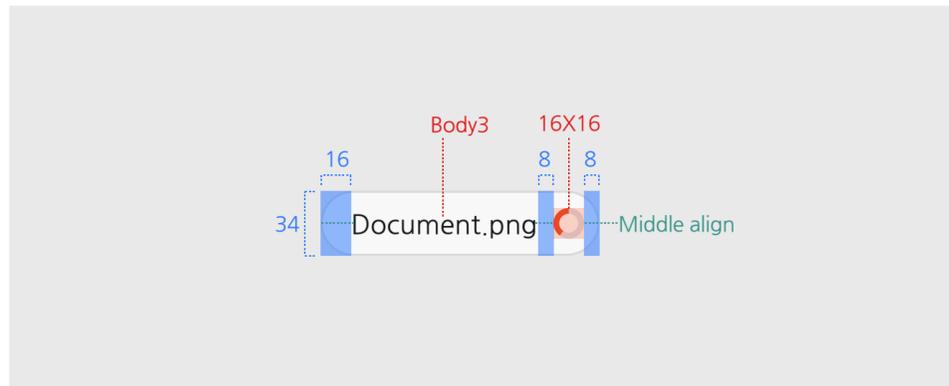


Height: 48px(라운드: 24)

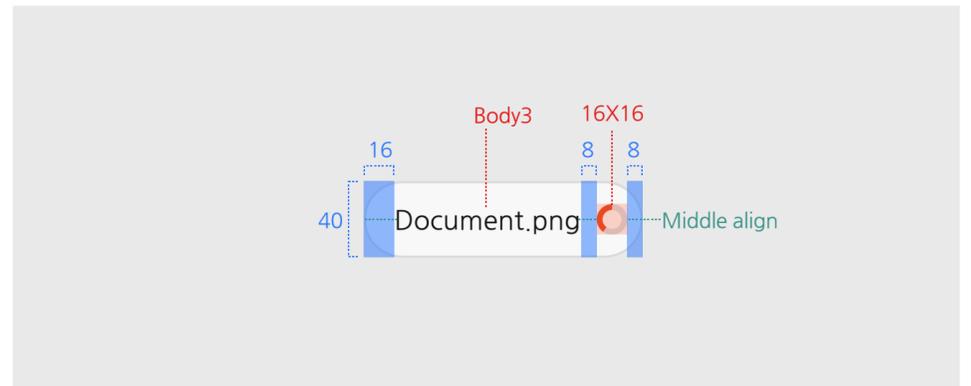


로딩중

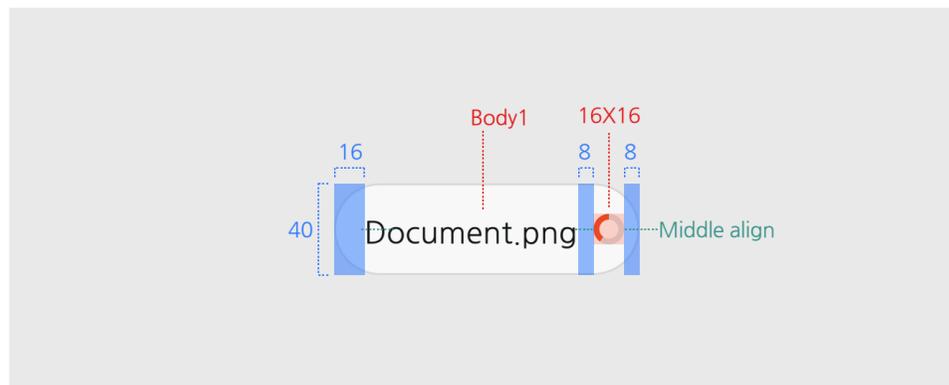
Height: 34px(라운드: 17)



Height: 40px(라운드: 20)

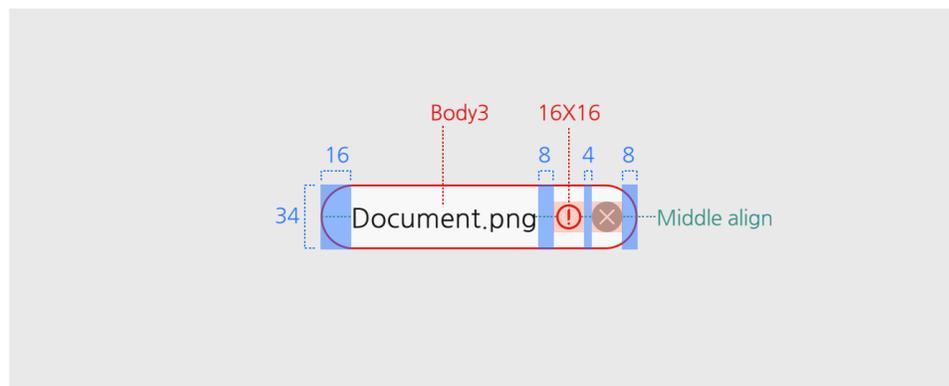


Height: 40px(라운드: 20)

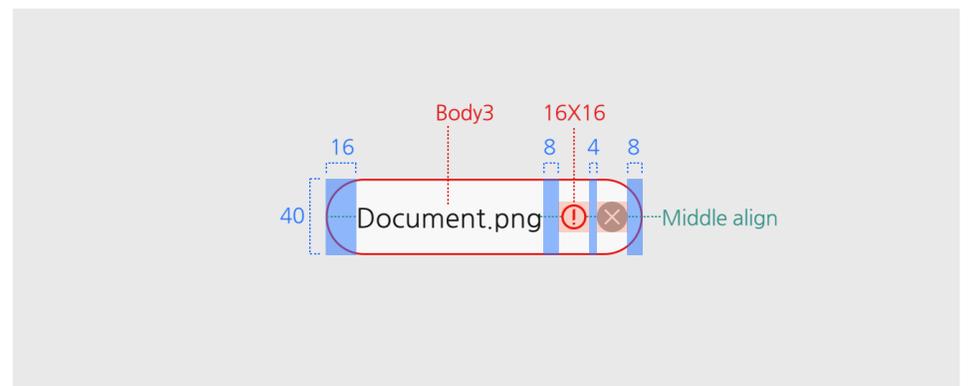


에러

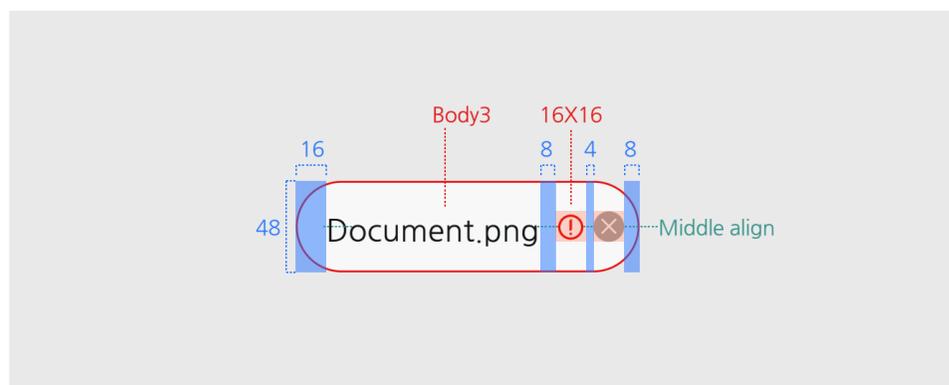
Height: 34px(라운드: 17)



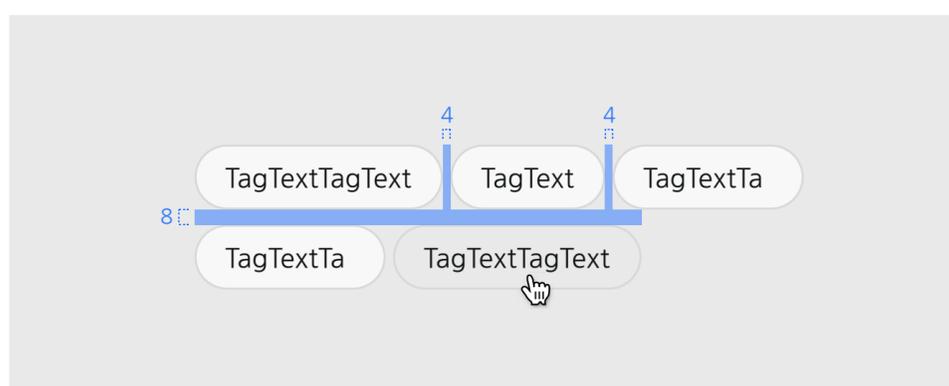
Height: 40px(라운드: 20)



Height: 40px(라운드: 20)



2개 이상일 때



컬러

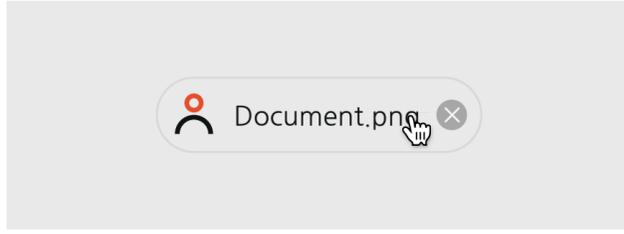
화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Normal

Container: Black01
Line: Black03
Text: Black10
Icon Background: Black02
X Button Icon: Black05/Black01



Hover

Container: Black02 (Opacity 50%)
Line: Black03
Text: Black10
Icon Background: Black02
X Button Icon: Black05/Black01



Active

Container: Black01
Line: Black10
Text: Black10
Icon Background: Black02
X Button Icon: Black05/Black01



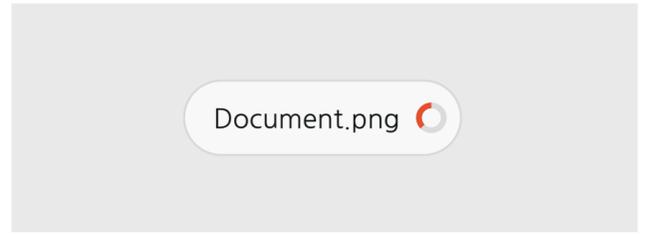
Select

Container: Black10
Text: Black01
Icon Background: Black02
X Button Icon: Black05/Black01



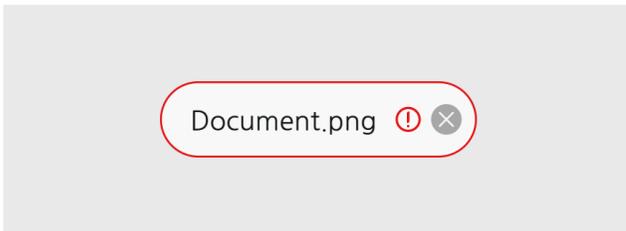
Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Text: Black04
Icon Background: Black02
X Button Icon: Black04/Black01



Loading

Container: Black01
Line: Black03
Text: Black10

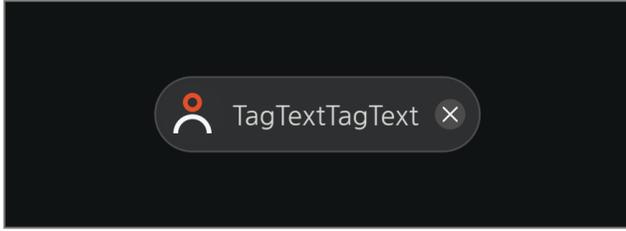


Error

Container: Black01
Line: Status Red
Text: Black10
Error Icon: Status Red
X Icon: Black05/Black01

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



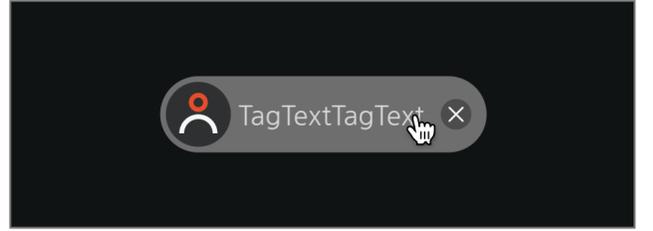
Normal

Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Black08
 Text: Black03
 Icon Background: Black09
 X Button Icon: Black08/Black01



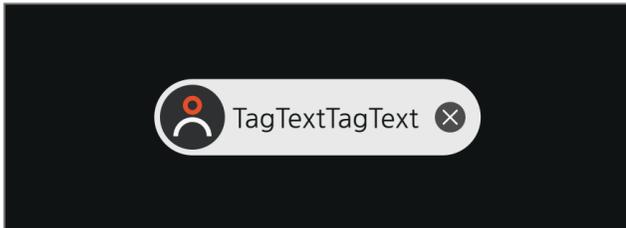
Hover

Container: Black07 (Opacity 50%)
 Line: Black07 (Opacity 50%)
 Text: Black03
 Icon Background: Black09
 X Button Icon Hover: Black08/Black01



Active

Container: Black07
 Line: Black07
 Text: Black03
 Icon Background: Black09
 X Button Icon: Black08/Black01



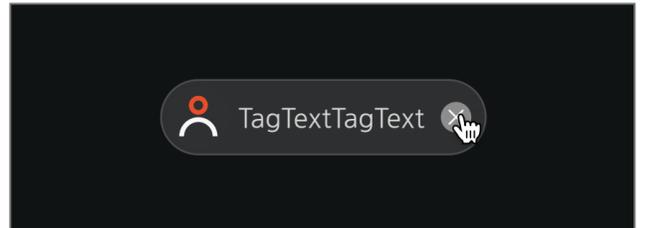
Select

Container: Black02
 Text: Black10
 Icon Background: Black09
 X Button Icon: Black08/Black01



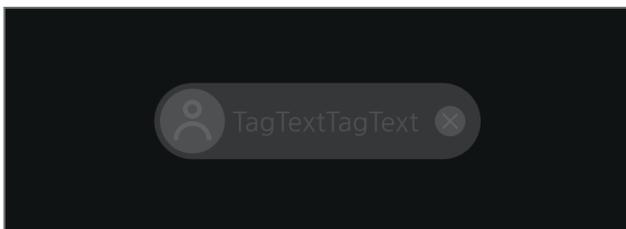
X Button Icon: Hover

Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Black08
 Text: Black03
 Icon Background: Black09
 X Button Icon: Black07/Black01



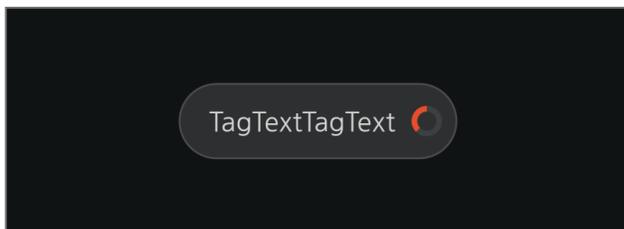
X Button Icon: Active

Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Black08
 Text: Black03
 Icon Background: Black09
 X Button Icon: Black06 / Black01



Disabled

Container: Black06 (Opacity 30%)
 Text: Black06 (Opacity 30%)
 Icon Background: Black06 (Opacity 30%)
 X Button Icon: Black06 (Opacity 30%)



Loading

Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Black07 (Opacity 50%)
 Text: Black03

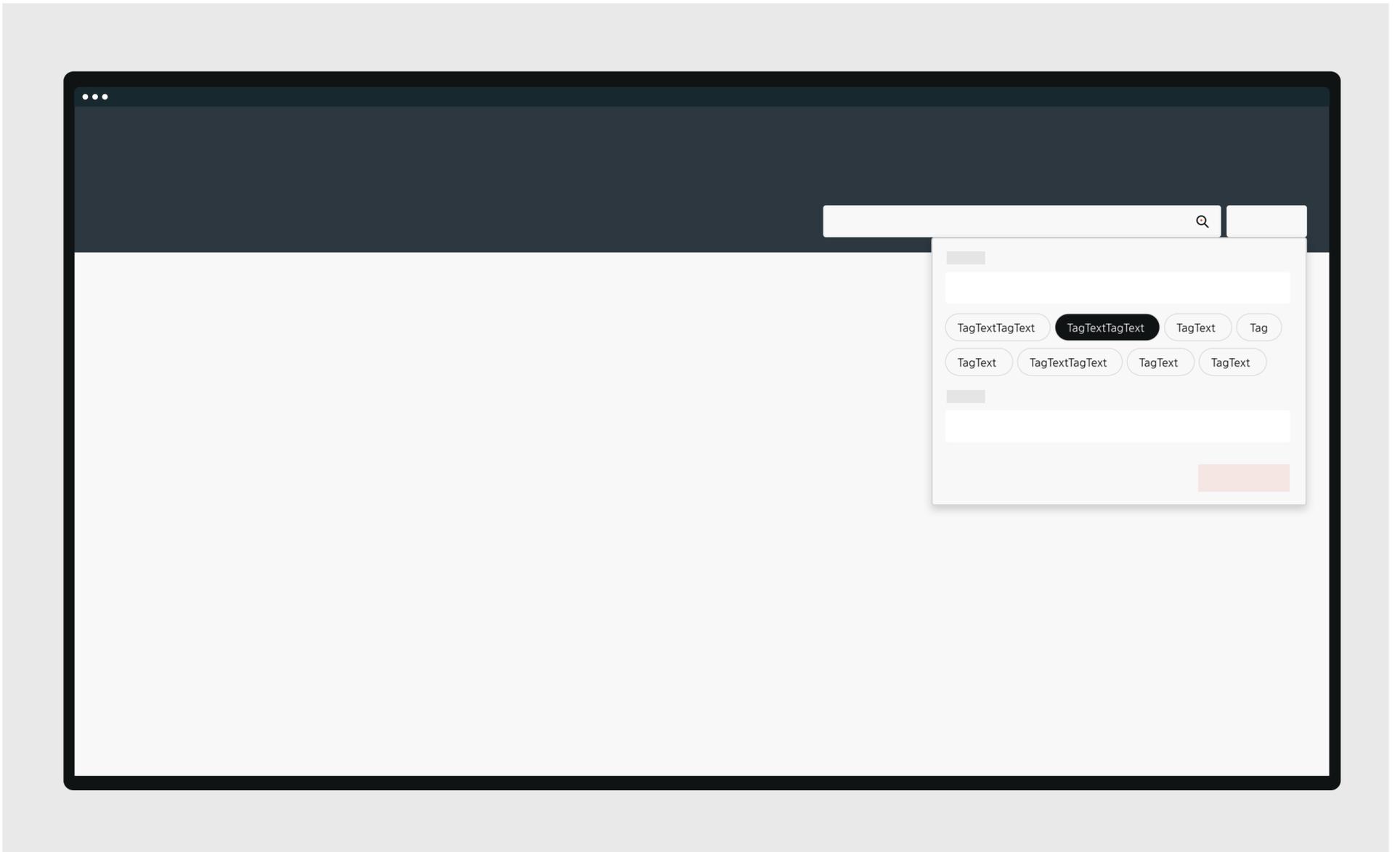


Error

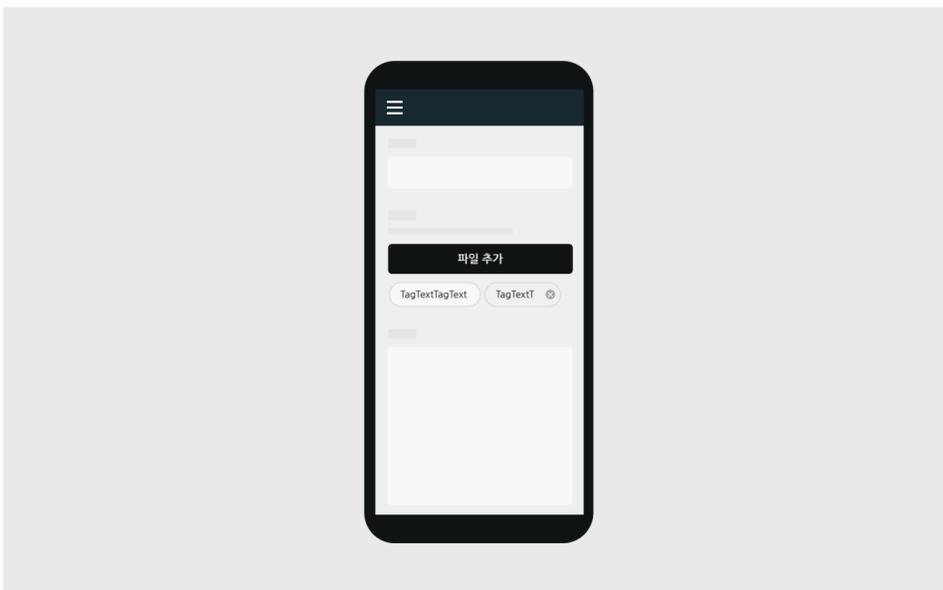
Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Status_Red
 Text: Black03
 Error Icon: Status Red
 X Icon: Black08/Black01

사용 예시

PC에서는 상세검색 영역 등에서 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 주로 48사이즈를 활용하도록 합니다.



팝업창에서는 아래와 같이 활용하도록 합니다.

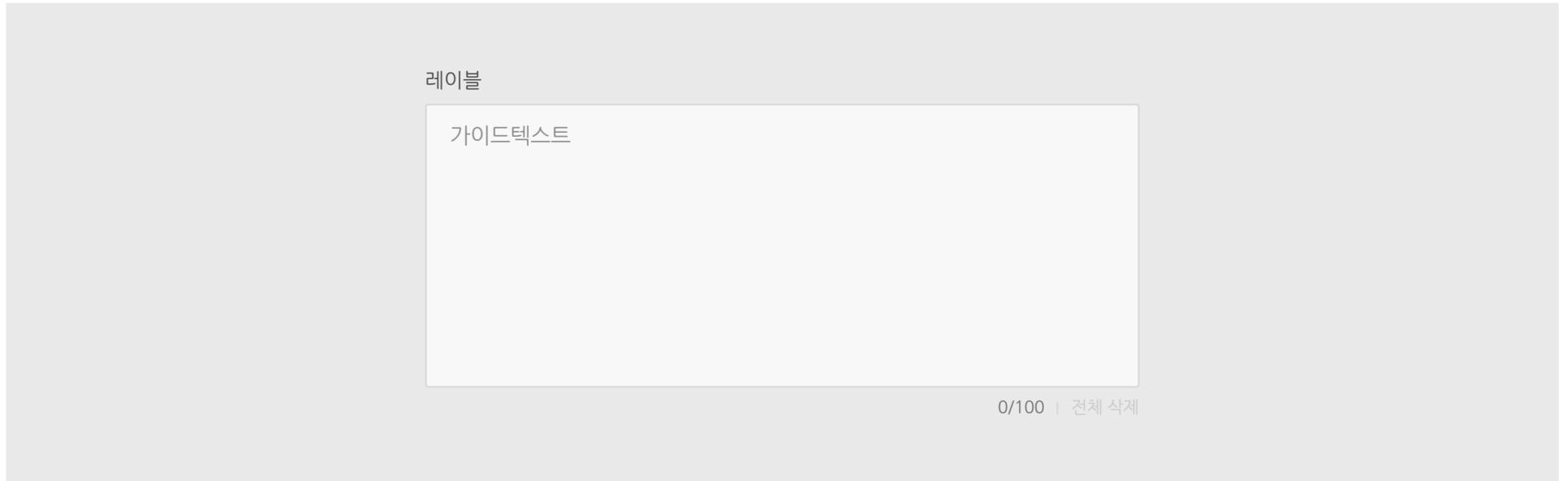


04-38

텍스트 에어리어
(TEXT AREA)

1. 텍스트 에어리어(Text area)의 정의

텍스트를 여러 줄로 입력할 때 사용하는 요소입니다. 주로 긴 문장을 입력하거나 단어를 나열할 때 사용됩니다.



2. 구성 옵션



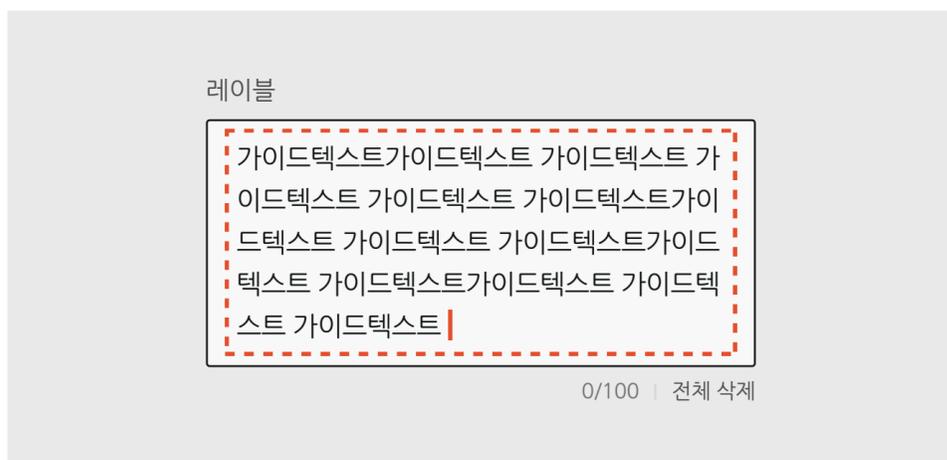
레이블

사용자에게 입력해야 할 작업을 지시하거나 입력 필드에 대한 제목으로 입력할 정보를 이해하도록 제공합니다.



가이드 텍스트

가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다. 사용자가 입력 필드에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다. 가이드 텍스트는 입력 필드 안, 입력 필드 아래에 배치할 수 있습니다.



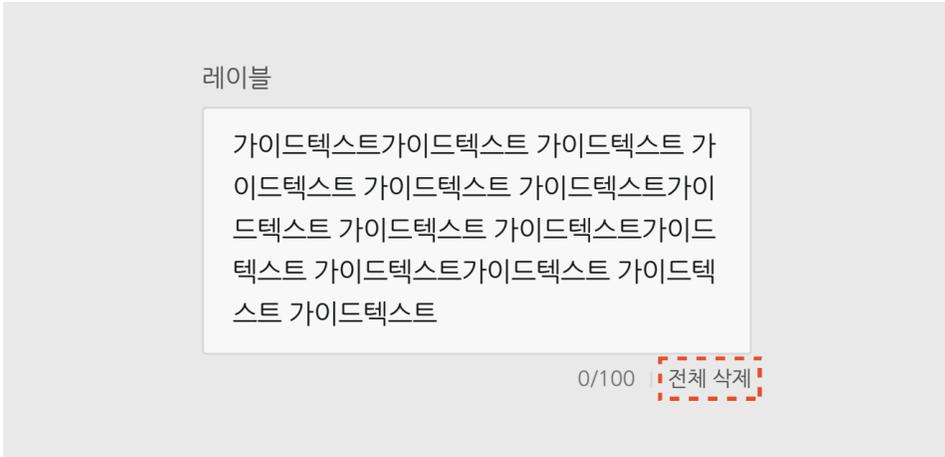
입력 필드

사용자가 정보를 입력하도록 입력 필드를 제공합니다. 입력한 내용은 좌측 상단부터 작성되는 형태로 나타납니다.



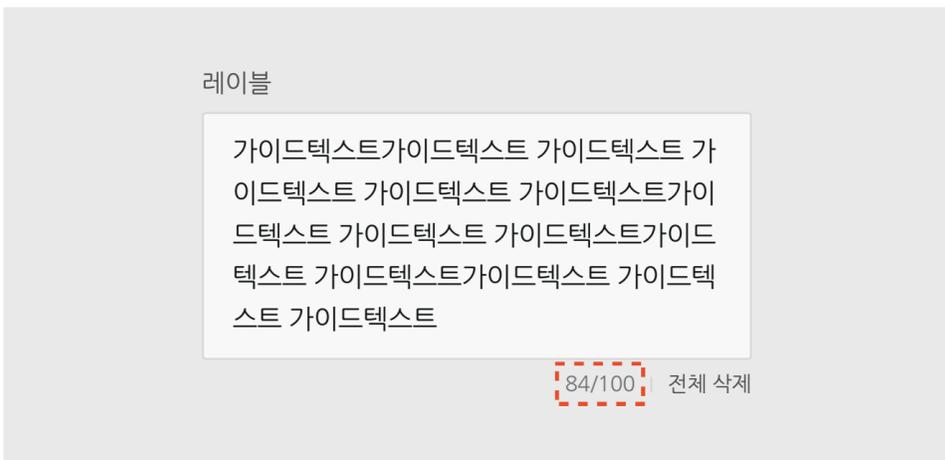
필수 항목 표시

필수 항목에만 표시할 수 있으며, 필수적으로 입력해야 하는 항목이라는 정보를 시각적으로 제공합니다.



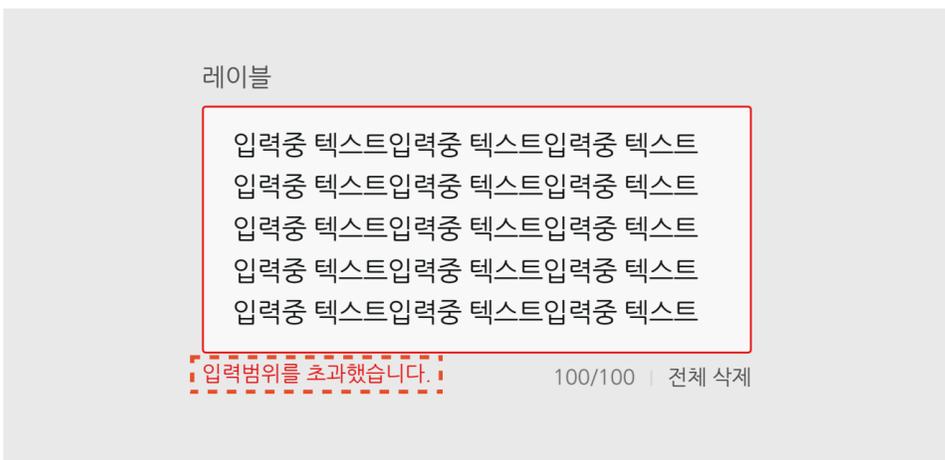
삭제 아이콘

입력 필드에 작성된 내용을 한 번에 삭제 가능하도록 제공합니다. (필드에 문자를 입력한 경우에만 제공합니다.)



입력 문자 수 카운터

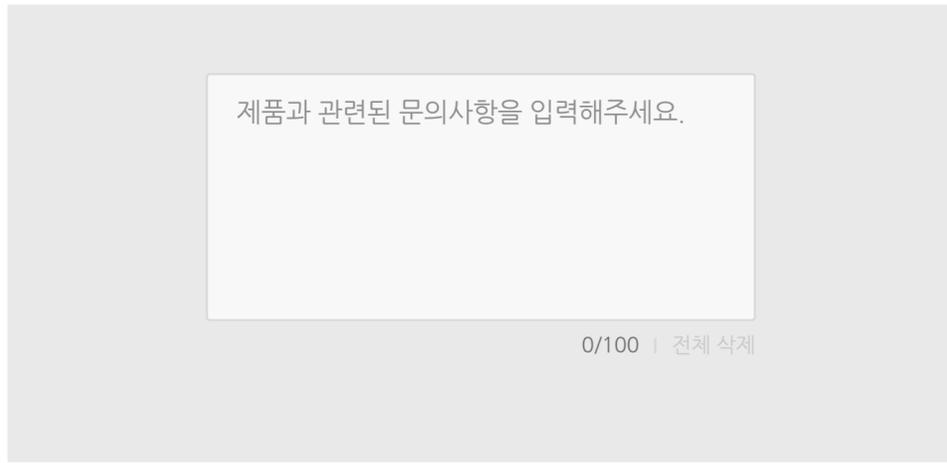
입력 필드에 작성 가능한 문자 수가 제한되어 있는 경우 문자 수 카운터(counter)를 제공합니다. (카운터는 공백을 포함하여 제공합니다.)



오류 안내 텍스트

오류를 인지하거나 문제를 해결하는 데 도움을 주는 문구를 제공합니다.

3. 사용 규칙



가이드 텍스트는 완전한 문장으로 작성해야 합니다.

가이드 텍스트는 사용자가 필드를 완성하는 데 도움을 주는 정보입니다. 문장형을 사용하고 대부분의 경우 마침표가 포함된 완전한 문장으로 작성해야 합니다.

예: “제품과 관련된 문의사항을 입력해주세요.”



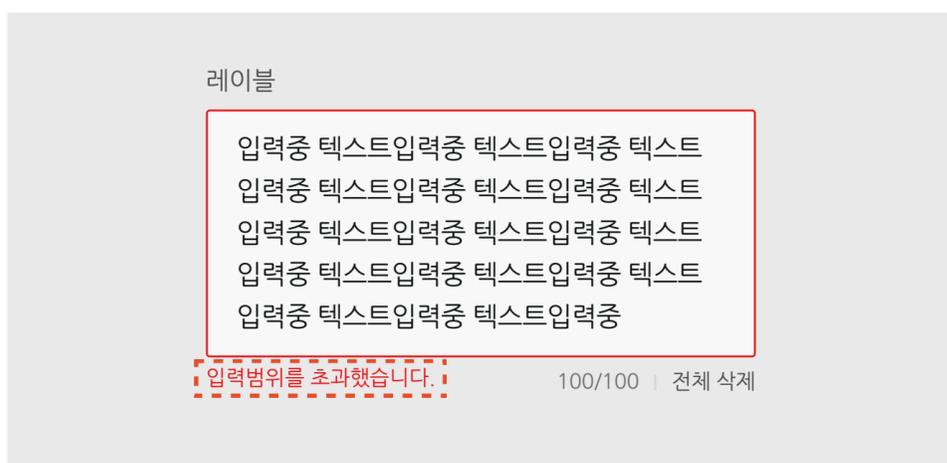
입력할 때 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

내용을 입력할 때 기존에 나타났던 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다. 입력한 내용을 모두 삭제한 경우 다시 가이드 텍스트를 제공합니다.



입력 가능한 문자 수가 제한된 경우 카운터를 제공합니다.

입력할 수 있는 텍스트의 개수가 한정되어 있는 경우 ‘현재 입력된 개수/최대 입력 가능 개수’를 카운터하여 제공합니다.



오류는 명확하게 인지되어야 합니다.

입력값에 오류가 있는 경우 사용자가 오류임을 알 수 있도록 텍스트 에어리어와, 오류 안내 텍스트는 다른 것과 명확하게 구분되어 표시되어야 합니다. 입력이 초과된 경우에는 카운터도 구분되는 것이 좋습니다.

4. 상황에 따른 상태

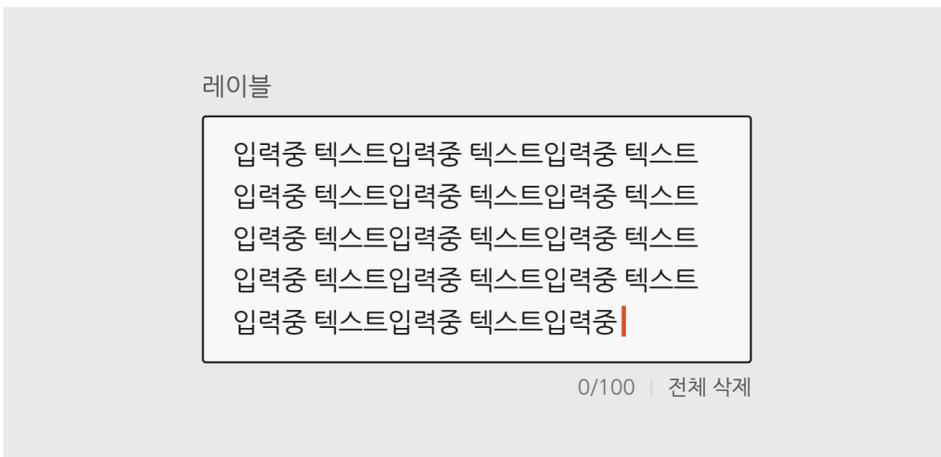
Normal



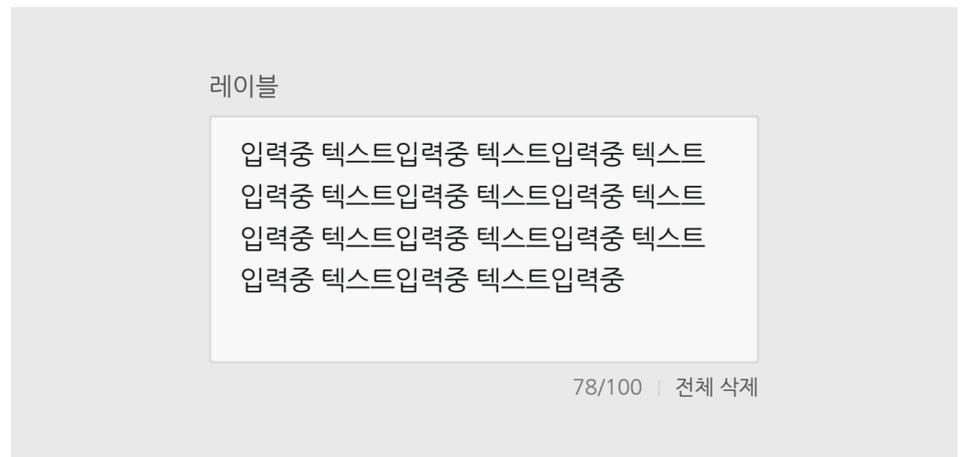
Hover



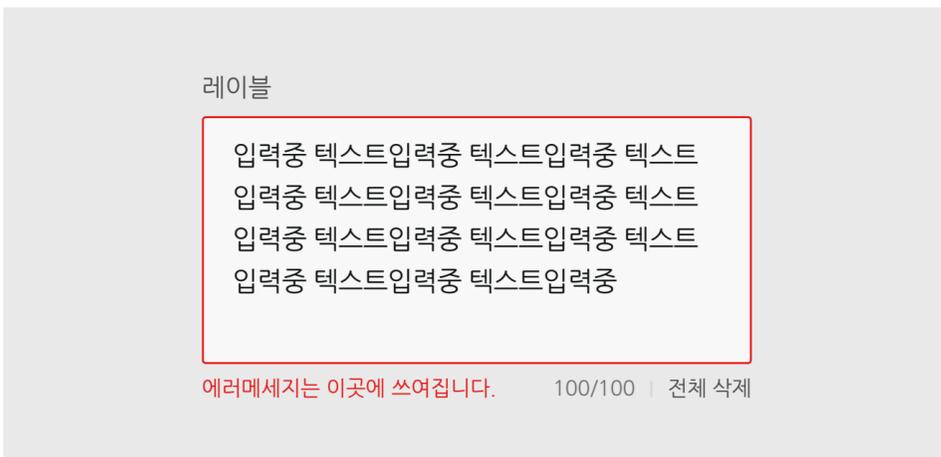
Active



Complete



Error

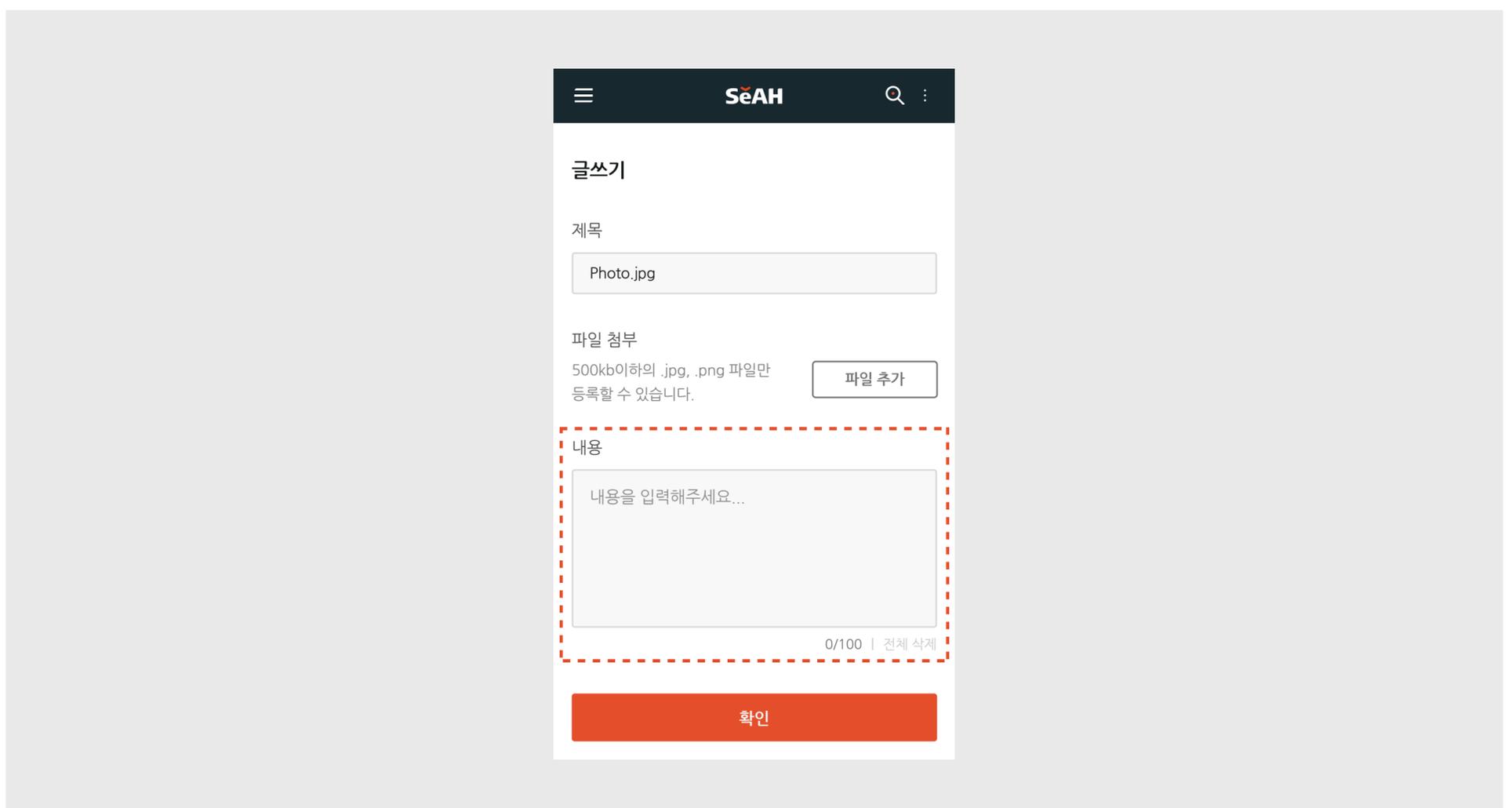
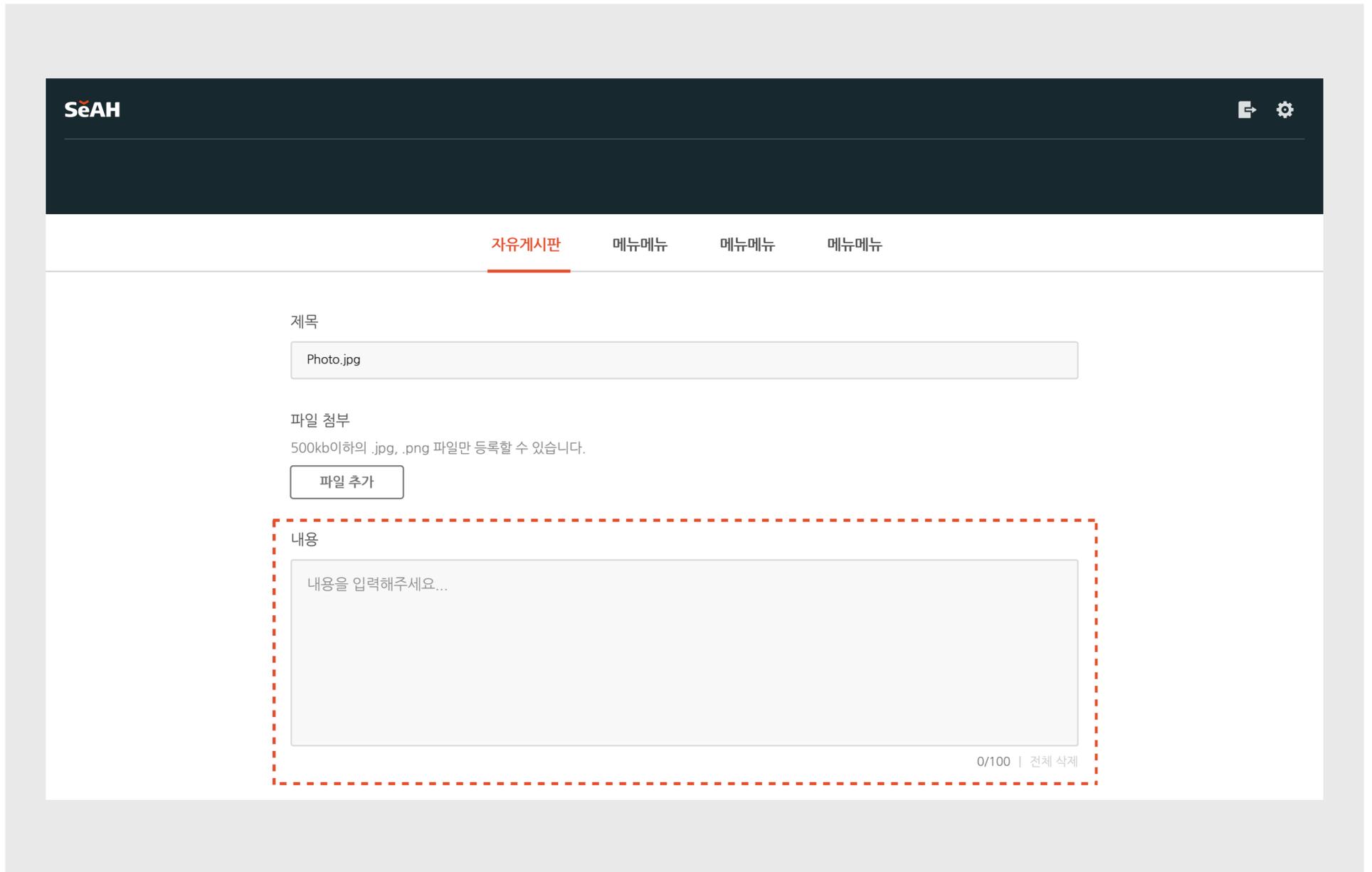


Disabled



5. 배치

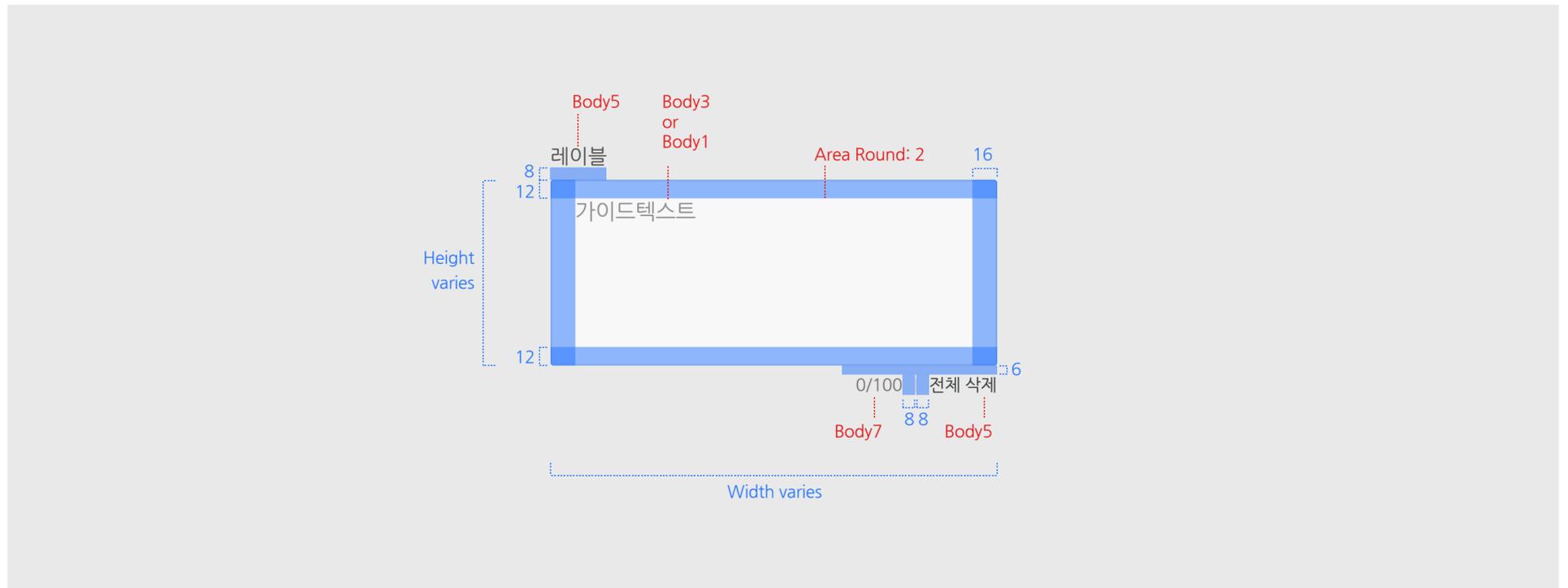
텍스트 에어리어는 여러 줄의 정보 입력이 필요한 모든 곳에서 사용할 수 있으며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다. 콘텐츠 영역에서 사용하는 경우 해당 영역에 상/하/좌/우 여백을 일정하게 하여 크기를 조절하여 배치합니다.



6. 스타일

크기

텍스트 영역의 크기는 그리드 규칙 중 컬럼 변화에 따라 크기 조절이 가능합니다. 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



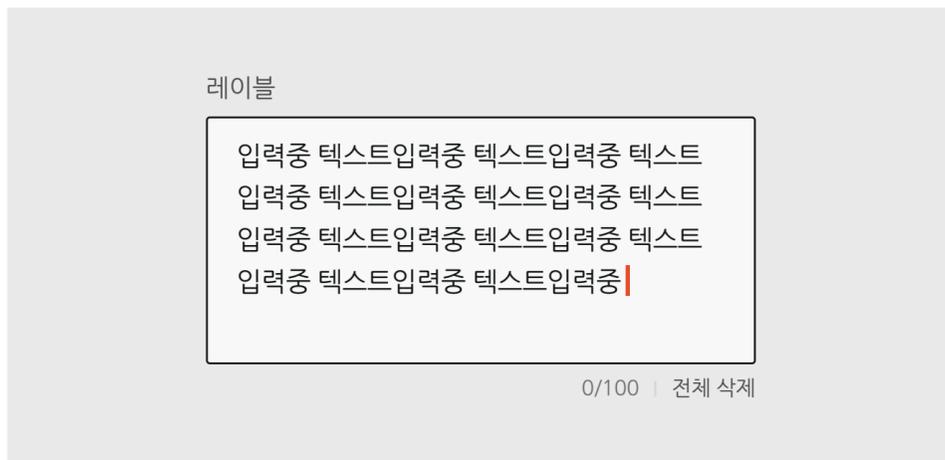
Normal

Label: Black08
 Container: Black01
 Line: Black03
 Text: Black06
 Text Counter: Black04
 Divider: Black03
 Delete Button: Black04



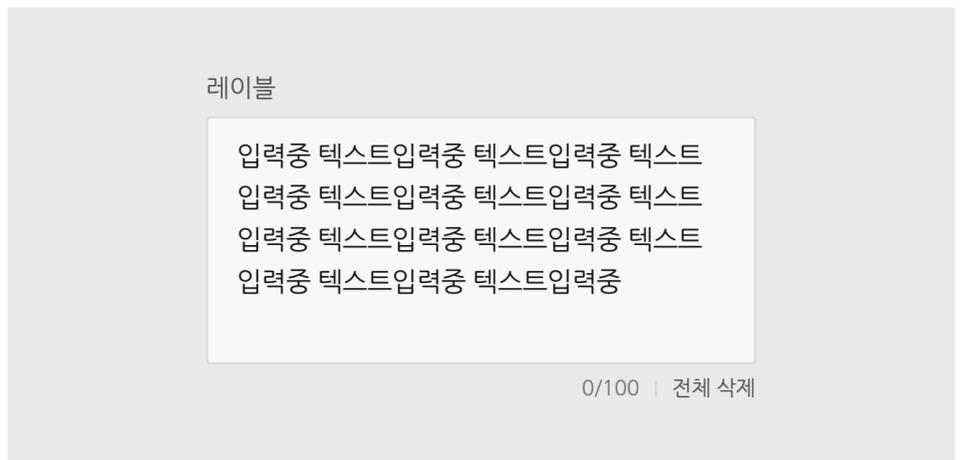
Hover

Label: Black08
 Container: Black02
 Line: Black03
 Text: Black06
 Text Counter: Black07
 Divider: Black03
 Delete Button: Black09



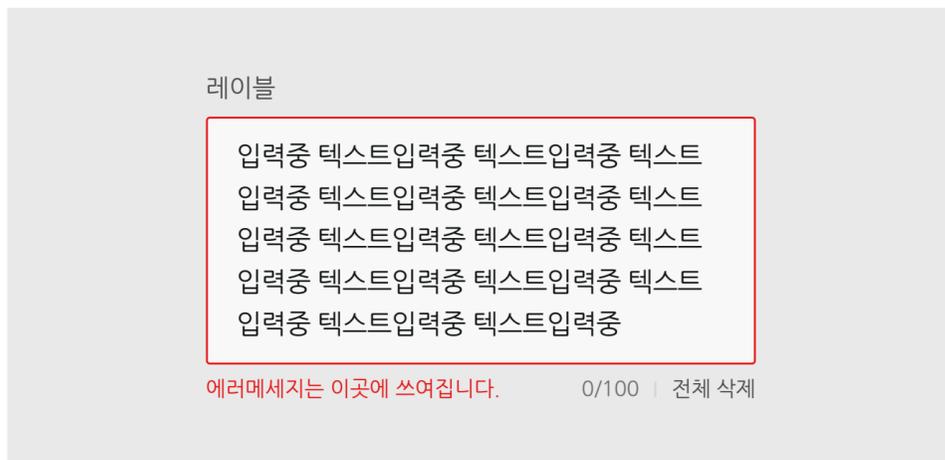
Active

Label: Black08
 Container: Black01
 Line: Black10
 Text: Black10
 Text Counter: Black07
 Divider: Black03
 Delete Button: Black08



Complete

Label: Black08
 Container: Black01
 Line: Black03
 Text: Black10
 Text Counter: Black07
 Divider: Black03
 Delete Button: Black08



Error

Label: Black08
 Container: Black01
 Line: Status Red
 Text: Black10
 Text Counter: Black07
 Error Message: Status Red
 Divider: Black03
 Delete Button: Black08

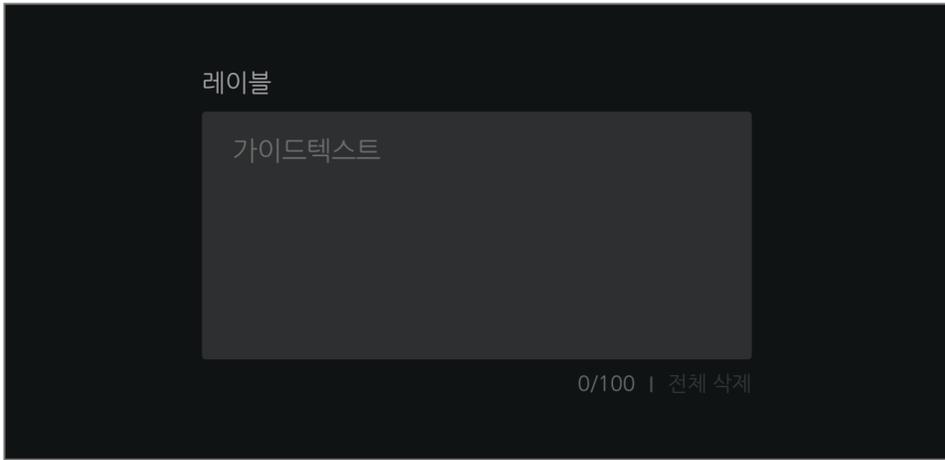


Disabled

Label: Black04
 Container: Black04 (Opacity 30%)
 Text: Black04
 Text Counter: Black04
 Divider: Black04
 Delete Button: Black04

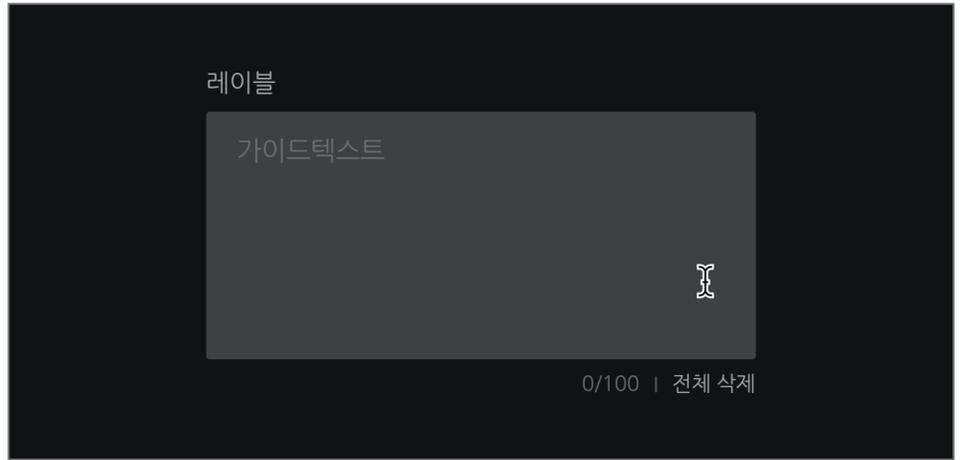
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



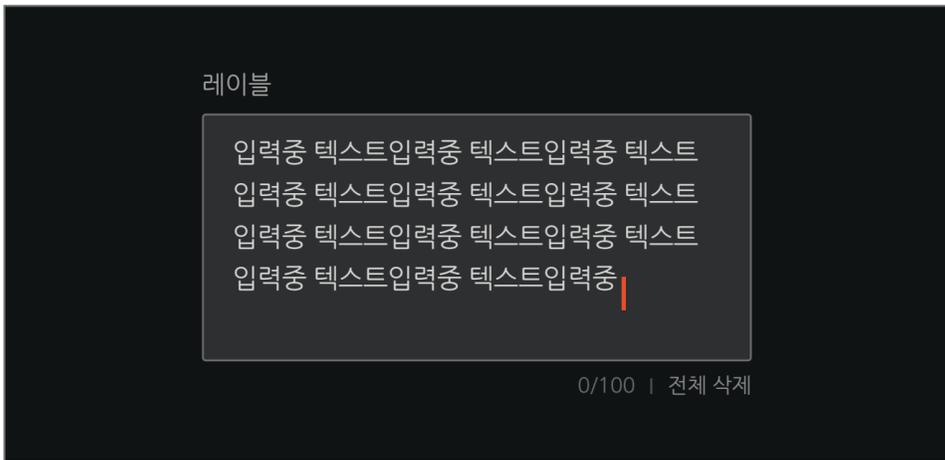
Normal

Label: Black05
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Text: Black07
 Text Counter: Black07
 Divider: Black08
 Delete Button: Black06 (Opacity 30%)



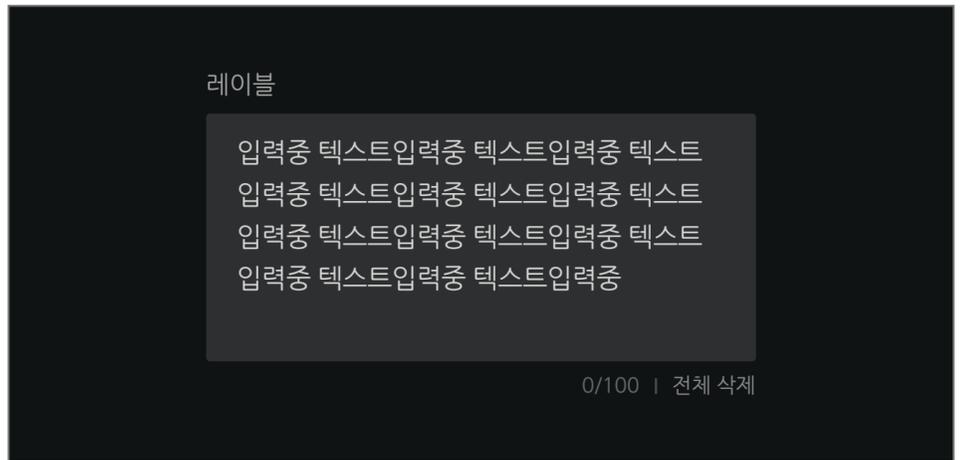
Hover

Label: Black05
 Container: Black07 (Opacity 50%)
 Text: Black07
 Text Counter: Black07
 Divider: Black08
 Delete Button: Black05



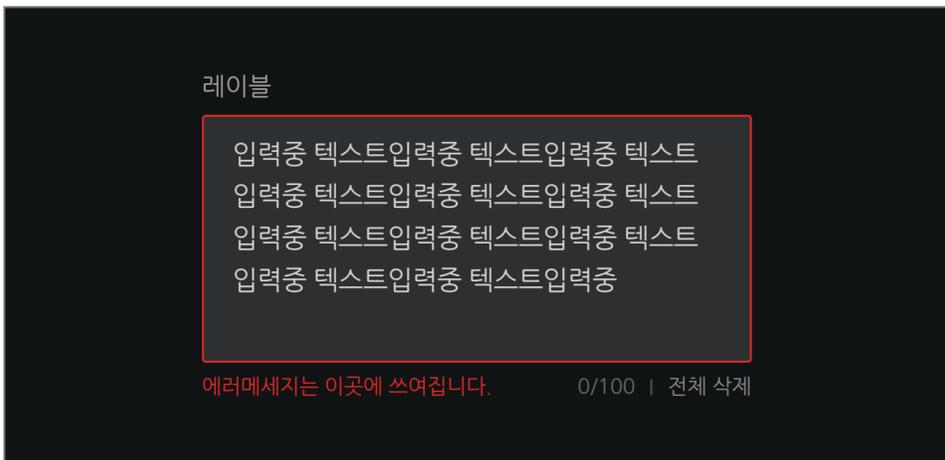
Active

Label: Black05
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Black07
 Text: Black03
 Text Counter: Black07
 Divider: Black08
 Delete Button: Black06



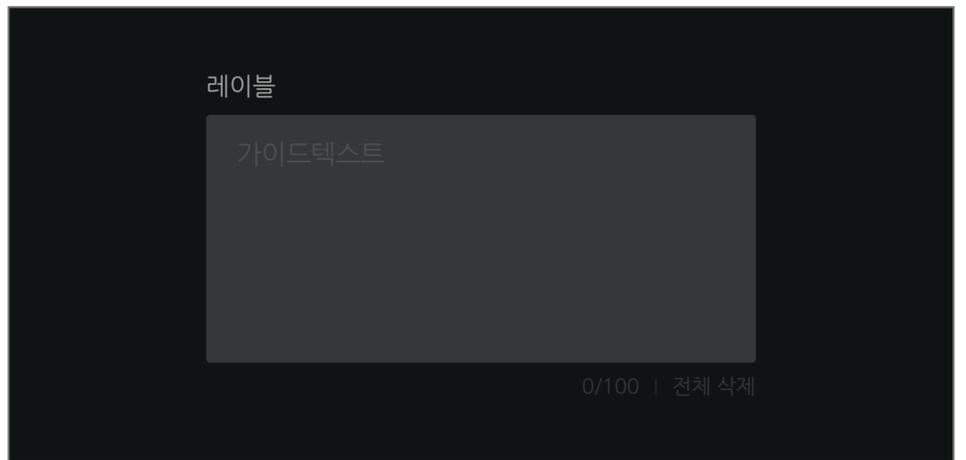
Complete

Label: Black05
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Text: Black03
 Text Counter: Black07
 Divider: Black08
 Delete Button: Black06



Error

Label: Black05
 Container: Black08 (Opacity 50%)
 Line: Status Red
 Text: Black03
 Text Counter: Black07
 Error Message: Status Red
 Divider: Black08
 Delete Button: Black06



Disabled

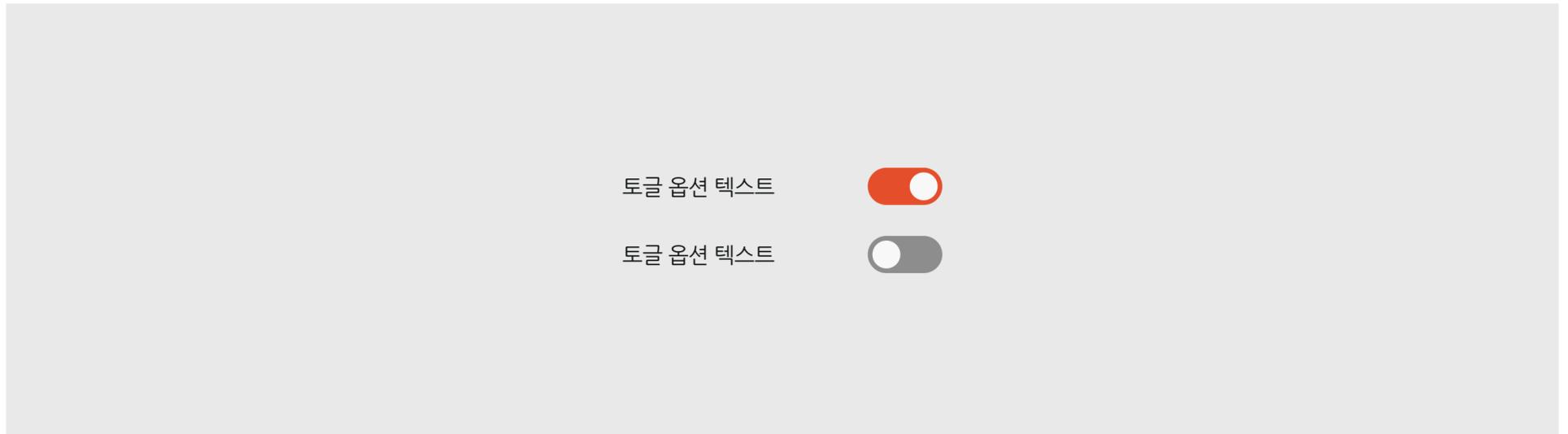
Label: Black05
 Container: Black06 (Opacity 30%)
 Text: Black06 (Opacity 30%)
 Divider: Black08
 Delete Button: Black06 (Opacity 30%)

04-39

토글(TOGGLE)

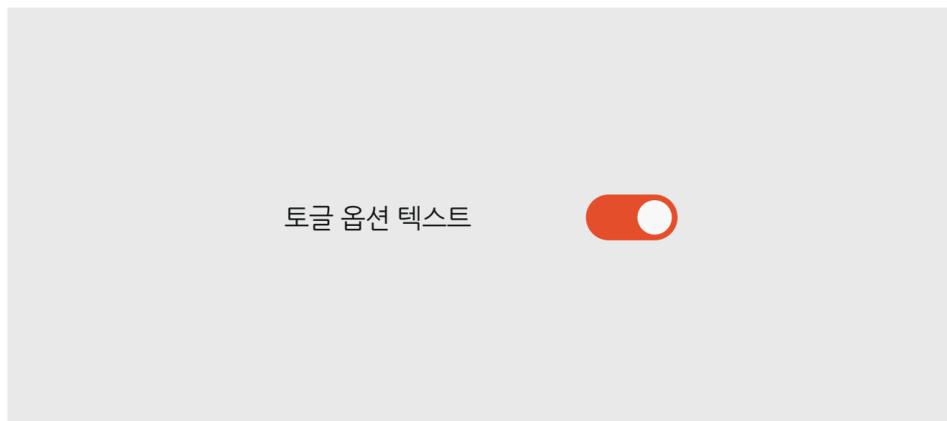
1. 토글(Toggle)의 정의

토글은 두 가지의 상태를 전환하는 데 사용되는 요소입니다.
일반적으로 “켜기 / 끄기” 스위치에 사용됩니다.

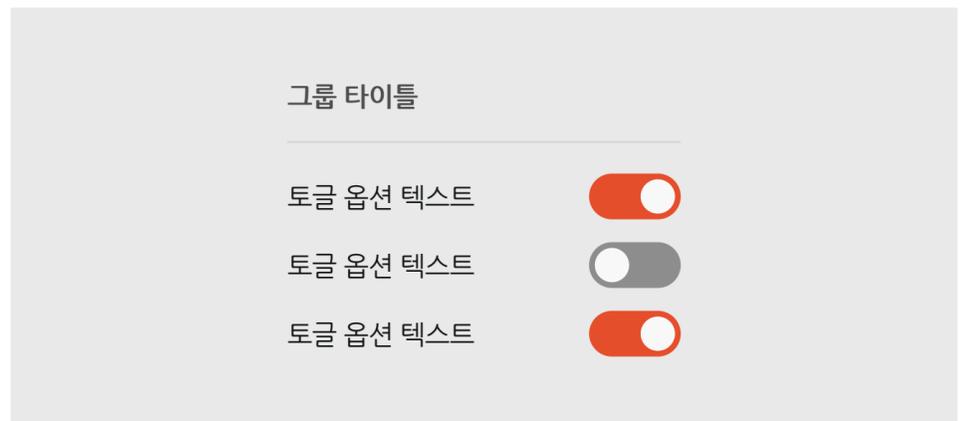


2. 유형

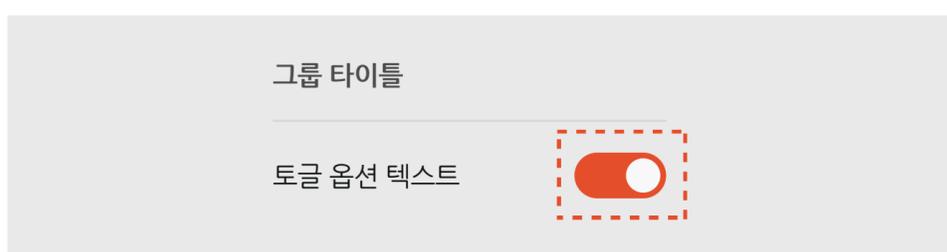
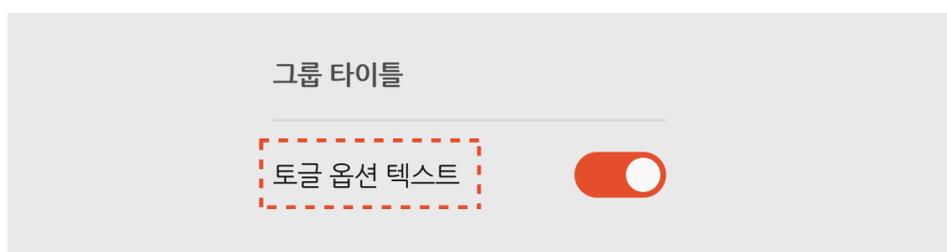
토글



그룹 토글



3. 구성 옵션



그룹 타이틀과 디바이더

수행할 동작을 더 명확하게 하기 위해 토글 항목 타이틀을 제공합니다.
그룹을 보다 명확하게 인지할 수 있도록 디바이더를 활용합니다.

레이블

토글할 항목의 레이블을 간결하고 명확하게 제공합니다.

토글

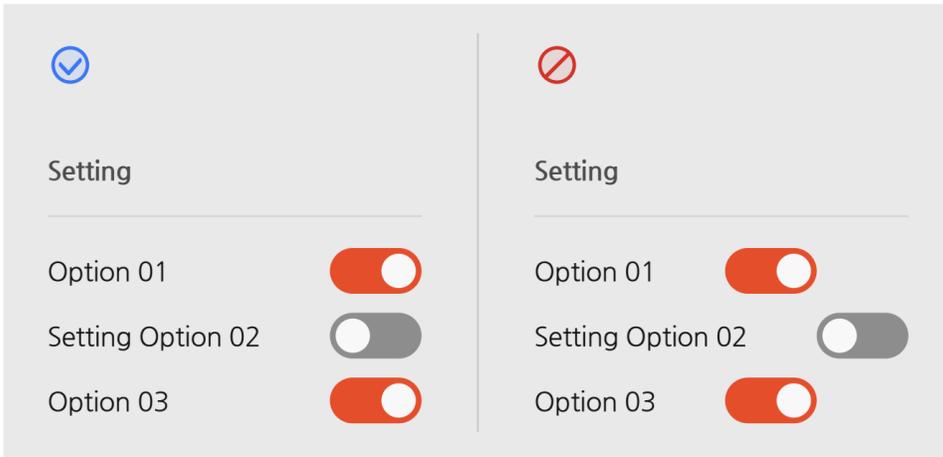
‘켜기/끄기’ 스위치로 제공하며,
켜져 있는 것과 꺼져 있는 것을 명확하게 구분하여 표현해야 합니다.

4. 사용 규칙



선택된 상태를 명확하게 구분하여 표현해야 합니다.

‘켜기/끄기’ 스위치로 제공하며, 켜져 있는 것과 꺼져 있는 것을 명확하게 구분하여 표현해야 합니다.



일관성 있게 정렬해야 합니다.

레이블과 토글 버튼은 레이아웃을 일관성 있게 유지하는 것이 좋습니다. 레이블은 좌측 정렬로 제공하고, 토글은 우측 정렬로 제공하는 것을 권장합니다.

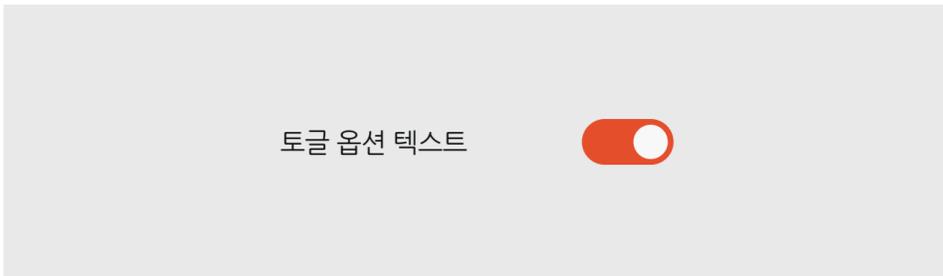


레이블의 내용은 변경될 수 있습니다.

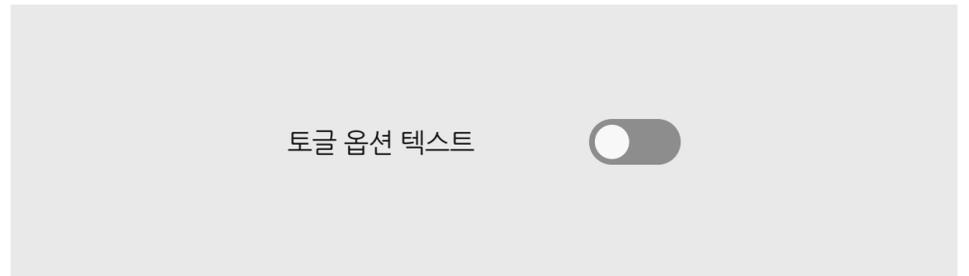
레이블은 토글의 상태에 따라 사용자가 인지하기 쉽도록 변경되어 제공할 수 있습니다.

5. 상황에 따른 상태

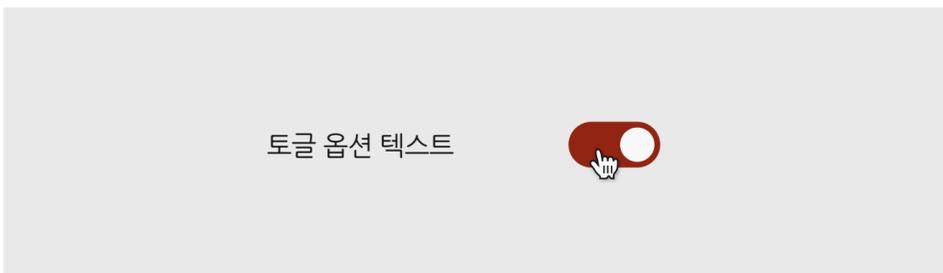
Normal(On)



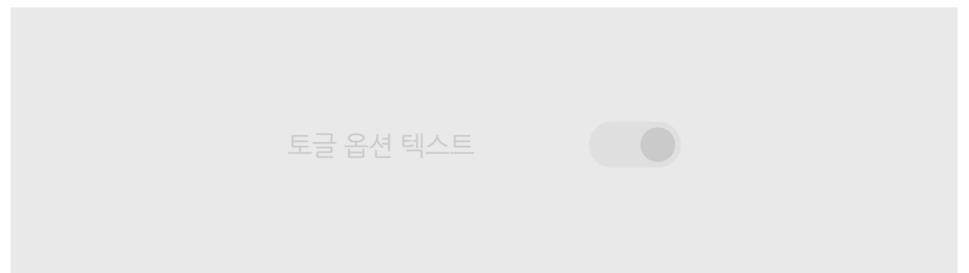
Normal(Off)



Hover

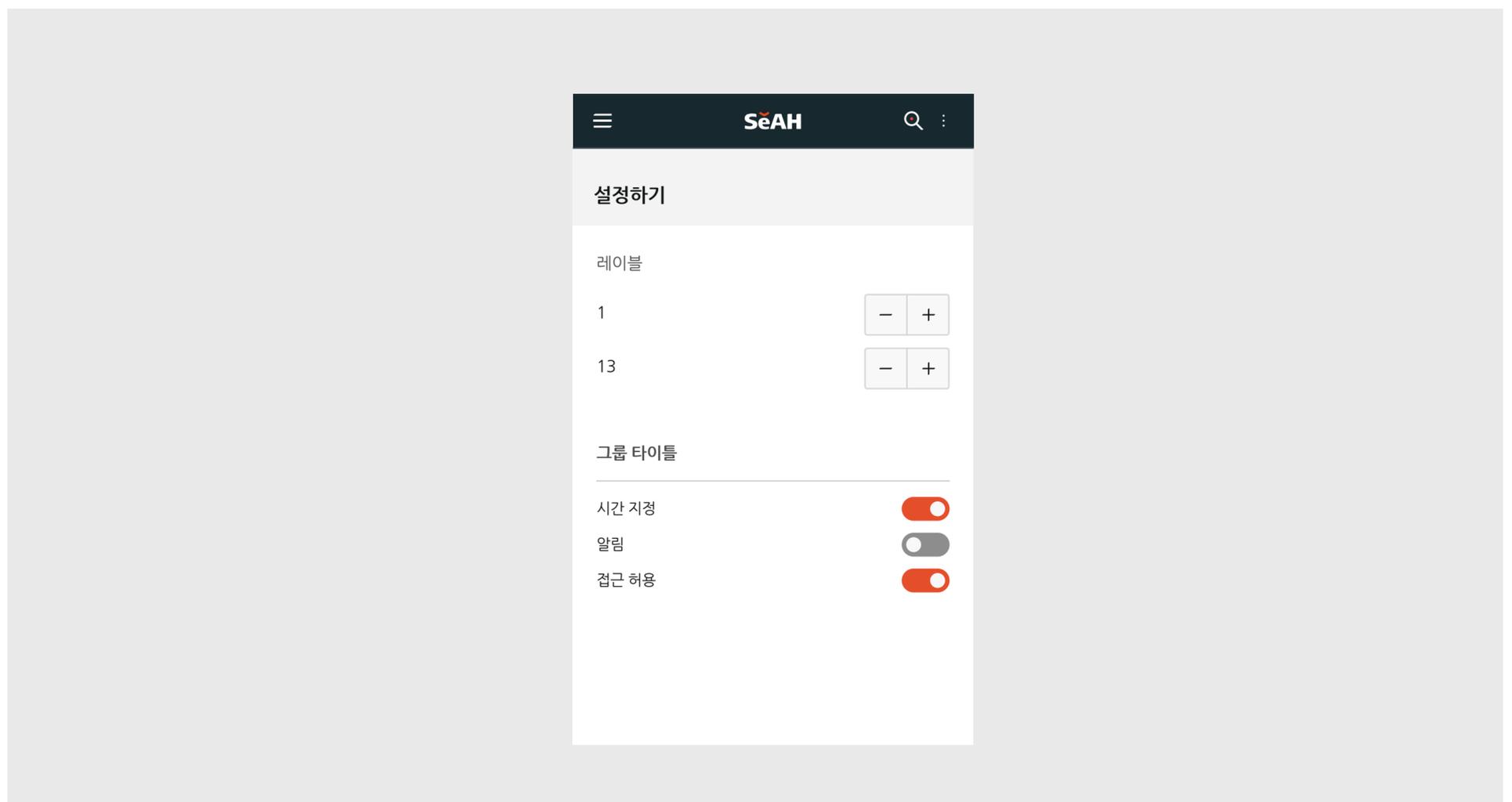
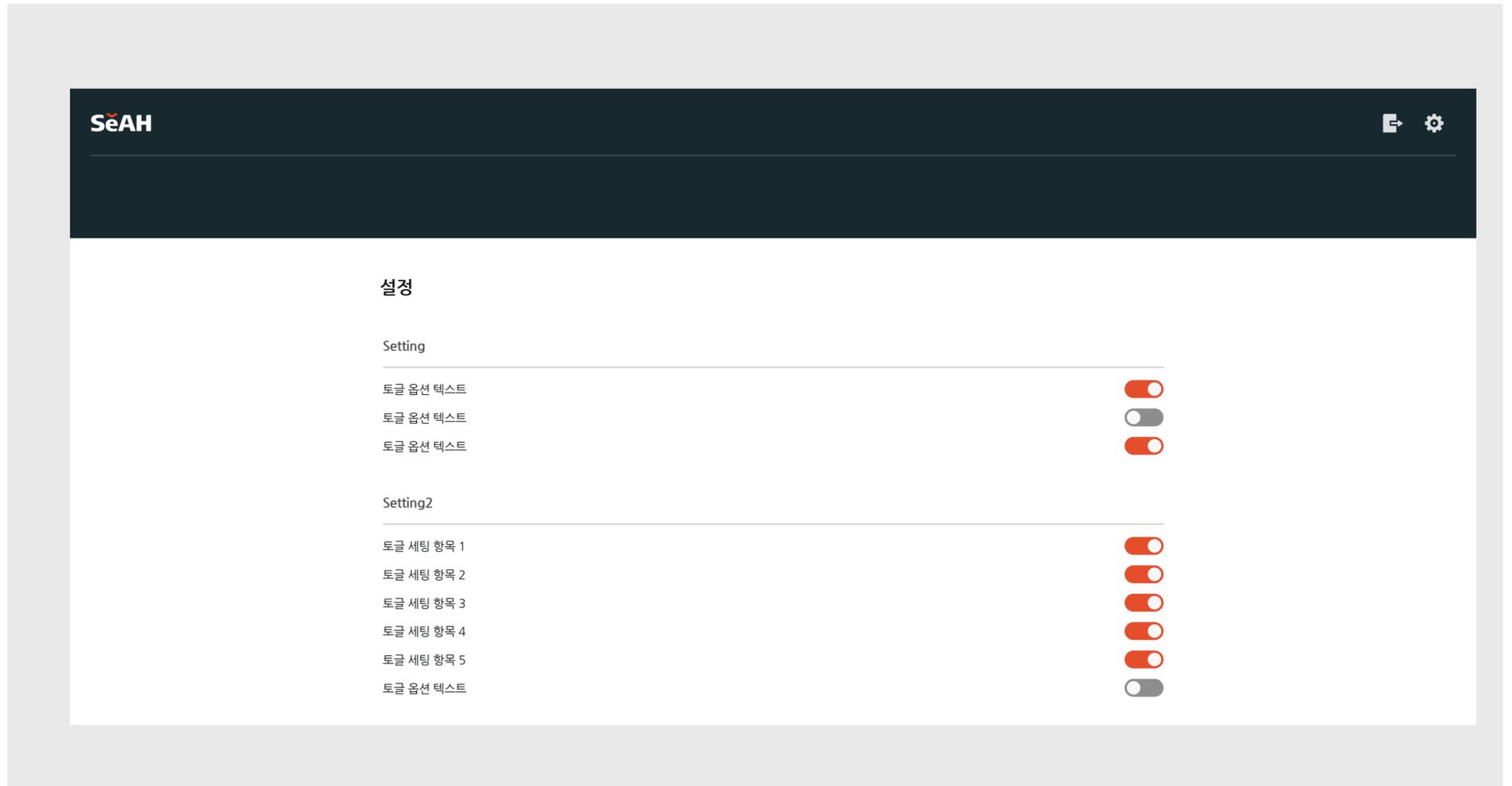


Disabled



6. 배치

관련 항목 근처에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

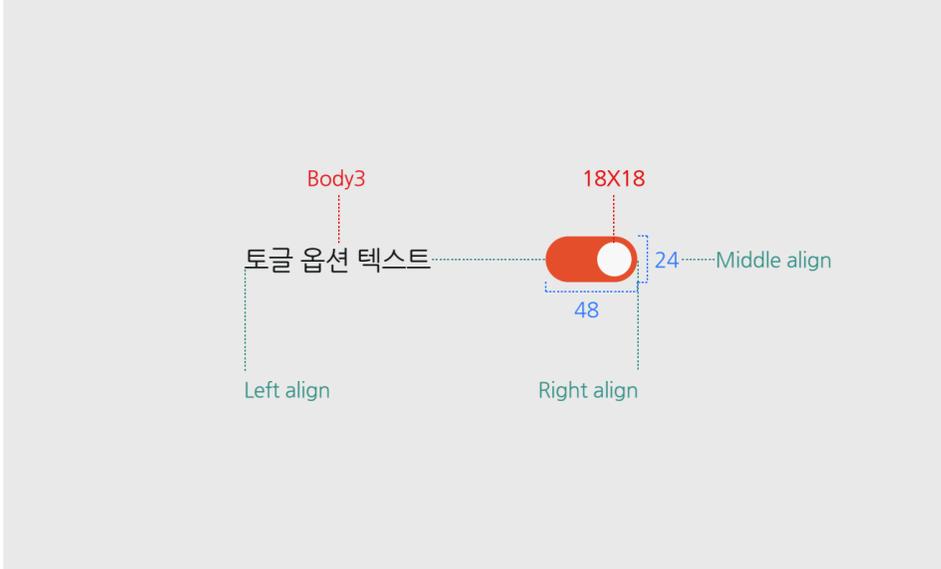


7. 스타일

크기

토글은 영역에 따라 2가지 크기로 제공되며, 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

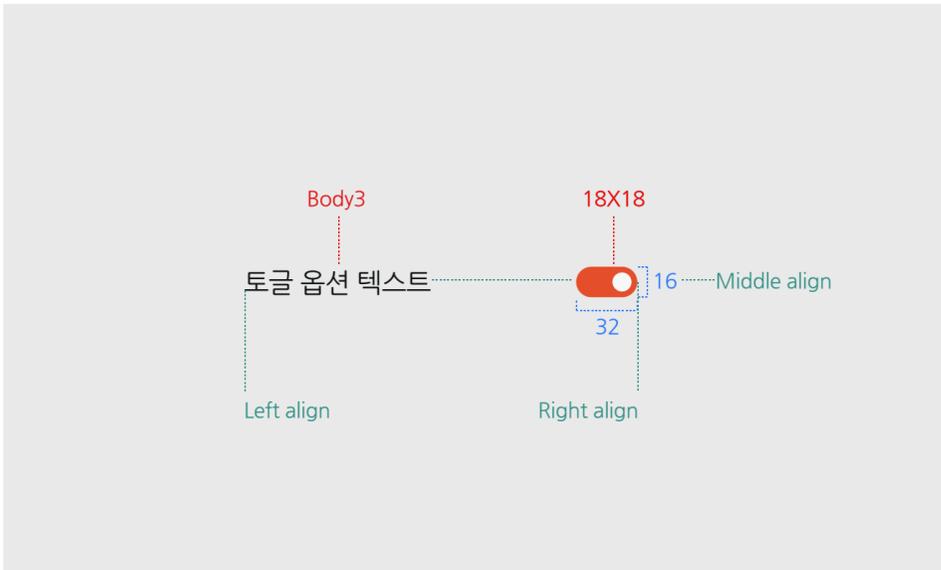
Height: 24(라운드: 12)



With Label

일반적인 사용자가 사용하는 업무용 시스템 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.

Height: 16(라운드: 8)



With label (mini)

MES 시스템과 같이 정보가 많은 화면에서 기본이 되는 컴포넌트 크기입니다.



List Toggle

리스트에 사용될 때 사용할 때 위 간격과 크기를 참고합니다.



list toggle

리스트에 사용될 때 사용할 때 위 간격과 크기를 참고합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



On State: Normal

Label: Black10
Toggle Background: Primary Orange06
Toggle Button: Black01

On State: Hover

Label: Black10
Toggle Background: Primary Orange08
Toggle Button: Black01

On State: Disabled

Label: Black04
Toggle Background: Black04 (Opacity 30%)
Toggle Button: Black04



Off State: Normal

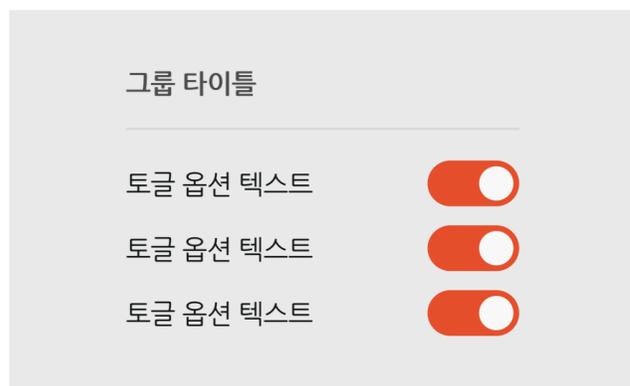
Label: Black10
Toggle Background: Black06
Toggle Button: Black01

Off State: Hover

Label: Black10
Toggle Background: Black07
Toggle Button: Black01

Off State: Disabled

Label: Black04
Toggle Background: Black04 (Opacity 30%)
Toggle Button: Black04



Group

Title: Black08
Divider: Black03
Label: Black10
Toggle Background: Black06
Toggle Button: Black01

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



On State: Normal

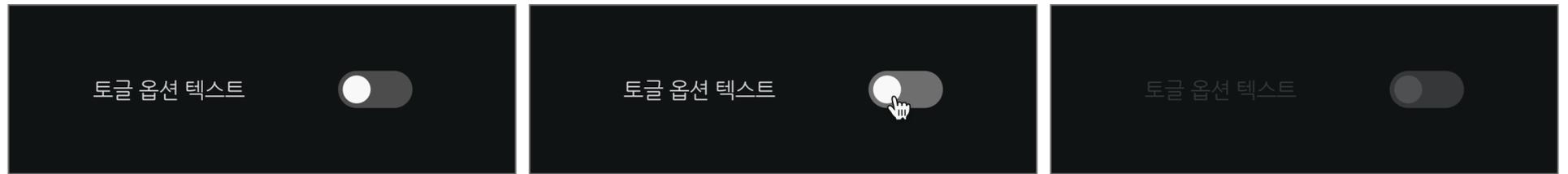
Label: Black03
 Toggle Container: Primary Orange06
 Toggle Button: Black01

On State: Hover

Label: Black03
 Toggle Container: Primary Orange08
 Toggle Button: Black01

On State: Disabled

Label: Black06 (Opacity 30%)
 Toggle Container: Black06 (Opacity 30%)
 Toggle Button: Black06 (Opacity 30%)



Off State: Normal

Label: Black03
 Toggle Container: Black08
 Toggle Button: Black01

Off State: Hover

Label: Black03
 Toggle Container: Black07
 Toggle Button: Black01

Off State: Disabled

Label: Black06 (Opacity 30%)
 Toggle Container: Black06 (Opacity 30%)
 Toggle Button: Black06 (Opacity 30%)

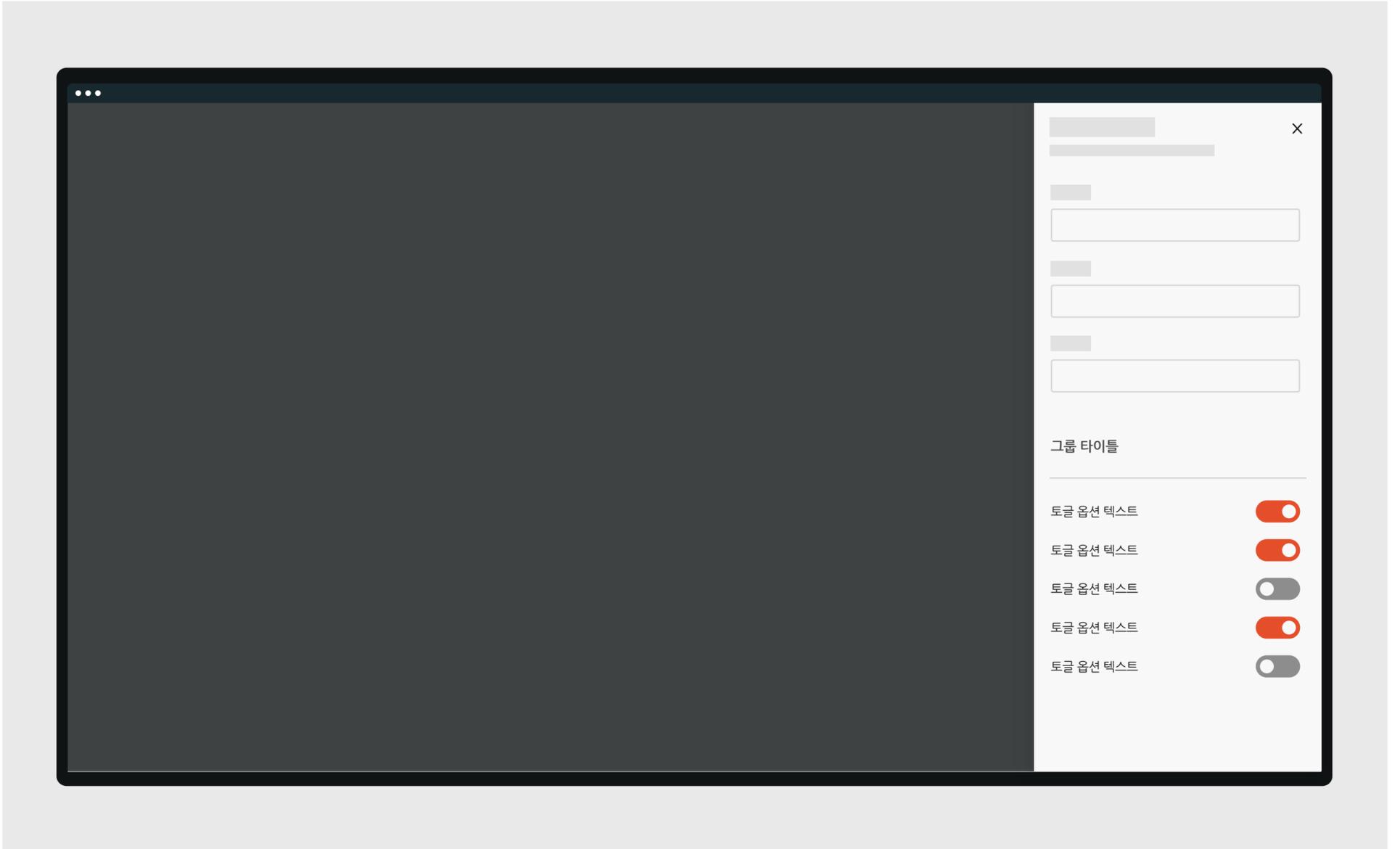


Group

Title: Black02
 Divider: Black08
 Label: Black03
 Toggle Container: Black08/Primary Orange06
 Toggle Button: Black01

사용 예시

PC에서는 폼이나 게시글 작성 등의 영역 또는 검색 영역에서 아래와 같이 활용하도록 합니다.



모바일에서는 큰 사이즈의 토글을 활용합니다.



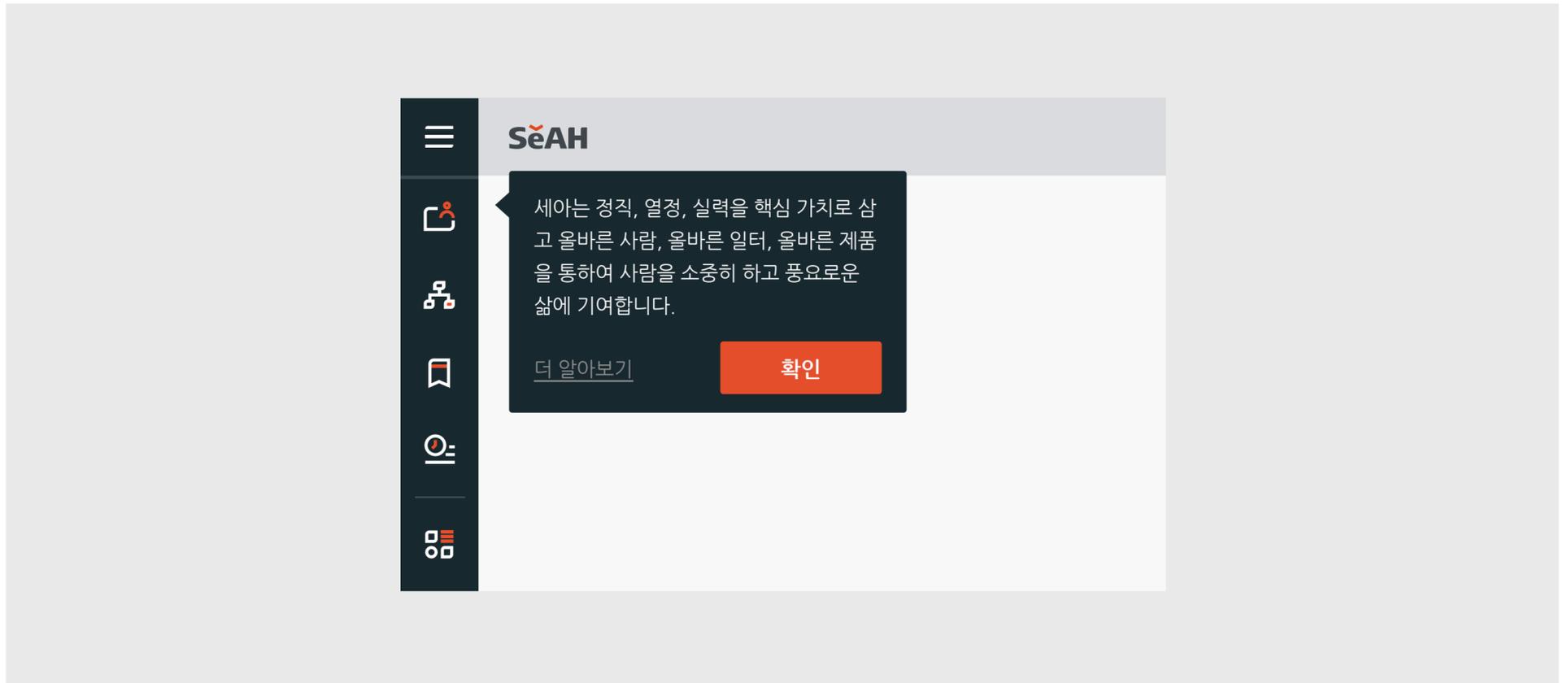
04-40

툴팁 (TOOLTIP)

1. 툴팁(Tooltip)의 정의

툴팁은 클릭 또는 마우스를 특정 구성 요소에 가져갔을 때(hover) 상황에 맞는 도움말이나 정보를 표시합니다.

화면에 새로운 기능이나 특정 요소에 대한 안내가 필요한 경우 화면을 Dimmed 처리하고 도움말이나 정보를 표시할 수 있습니다.



2. 유형

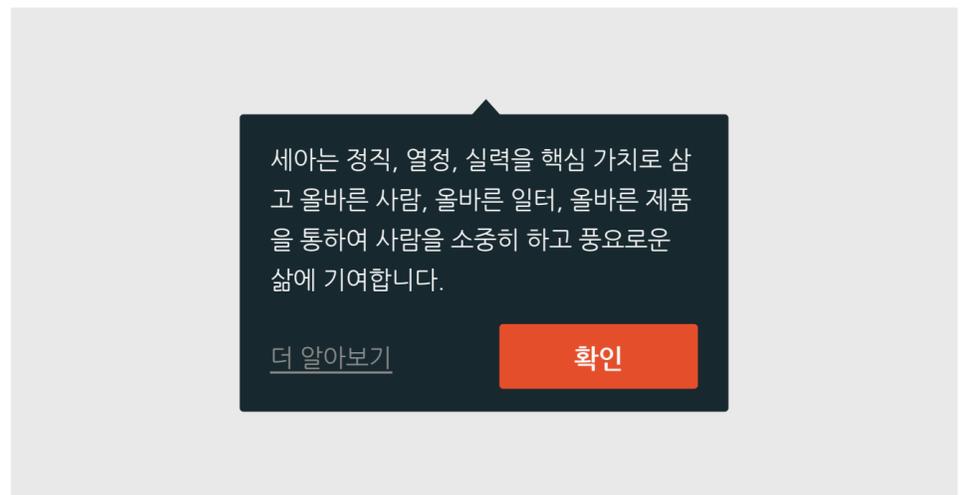
설명 툴팁

메뉴명 아이콘명 등과 같이 간단한 이름 또는 설명이 필요할 때 활용합니다.

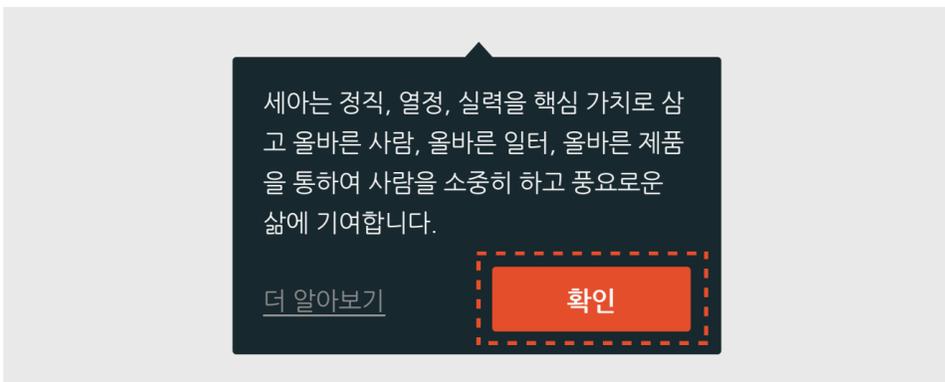
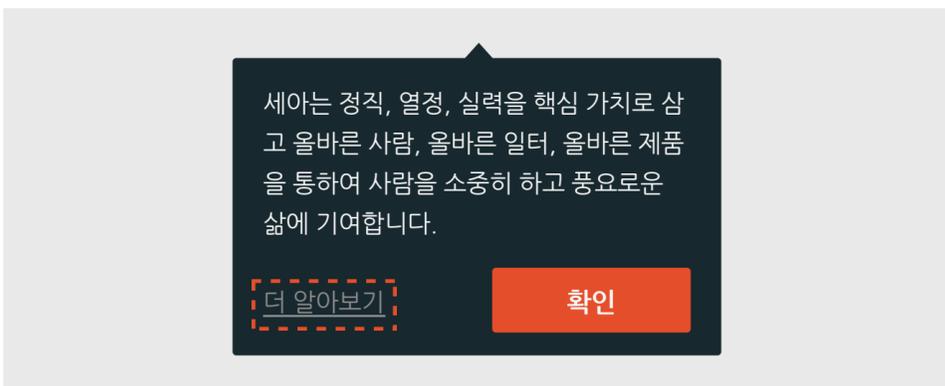
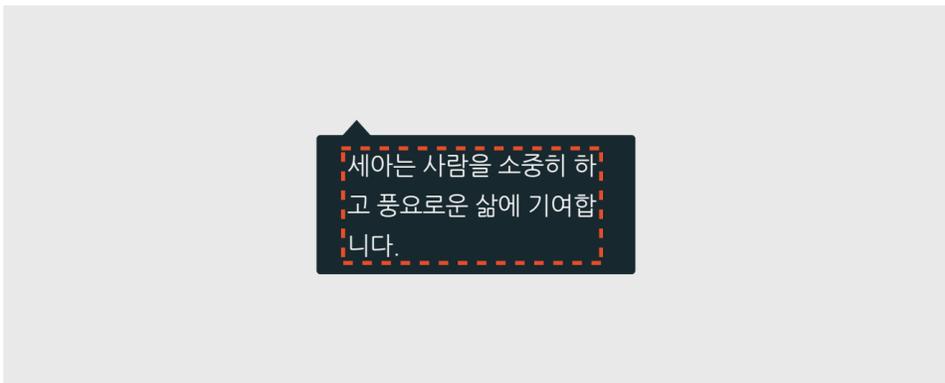
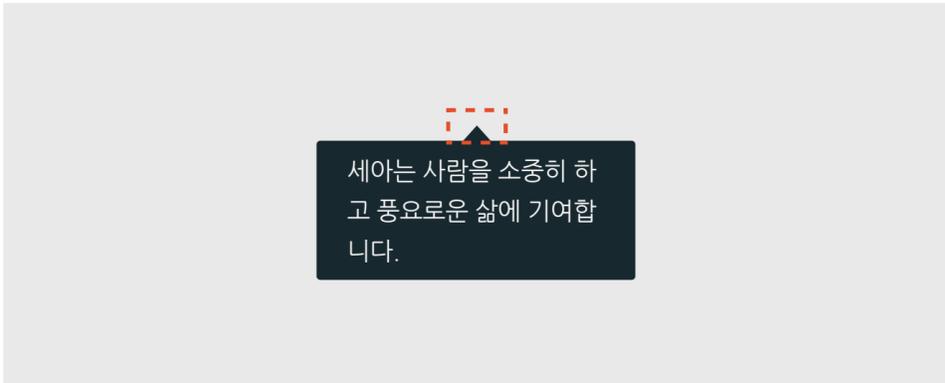
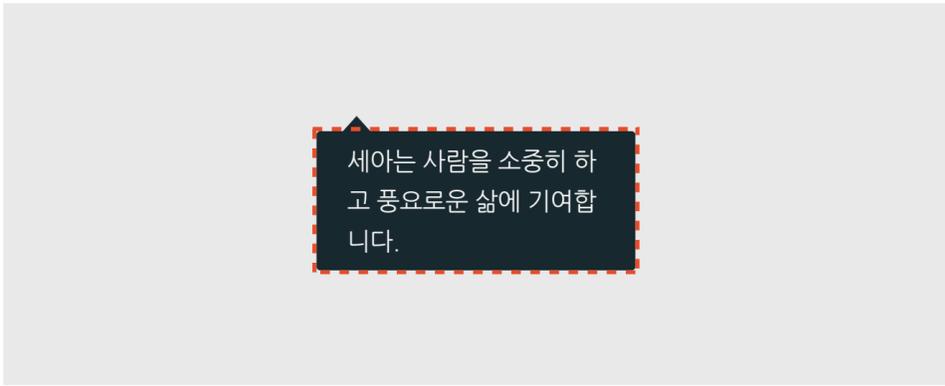


다이얼로그 툴팁

툴팁에서 버튼이 필요하거나 더 많은 정보를 보기 위해 더 보기 기능이 필요한 경우 다이얼로그 툴팁을 활용합니다.



3. 구성 옵션



컨테이너

텍스트는 컨테이너의 좌측, 중앙, 우측에 자유롭게 정렬할 수 있습니다. 가능한 한 중앙 정렬을 권장합니다.

팁

팁은 상황에 따라 컨테이너의 상, 하, 좌, 우측 면에 제공할 수 있습니다. 가능한 한 각 면의 중앙에 정렬하는 것을 권장합니다.

텍스트

마우스를 가져가거나 초점을 맞출 때 특정 항목에 대한 상황에 맞는 도움말이나 정보를 제공합니다.

링크(선택 사항)

새로운 정보나 기능을 지원하는 경우 링크가 포함될 수 있습니다. 링크 선택 시 링크 내용에 따라 처리됩니다. (예: '더 알아보기'인 경우 도움말이나 정보에 맞는 상세 페이지로 이동합니다.)

버튼(선택 사항)

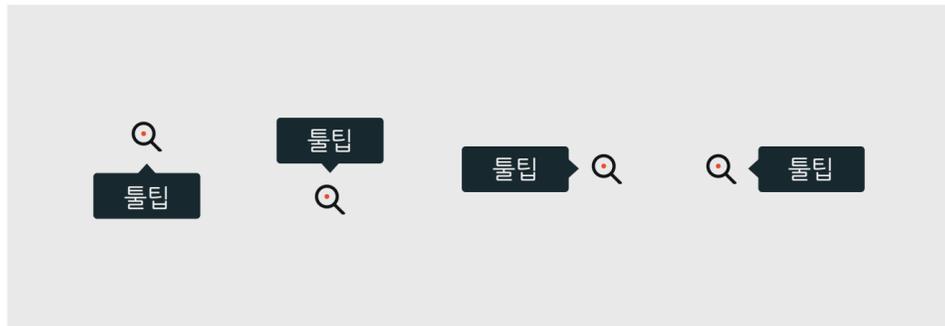
새로운 정보나 기능을 지원하는 경우 버튼이 포함될 수 있습니다. 버튼 선택 시 버튼 내용에 따라 처리됩니다.

4. 사용 규칙



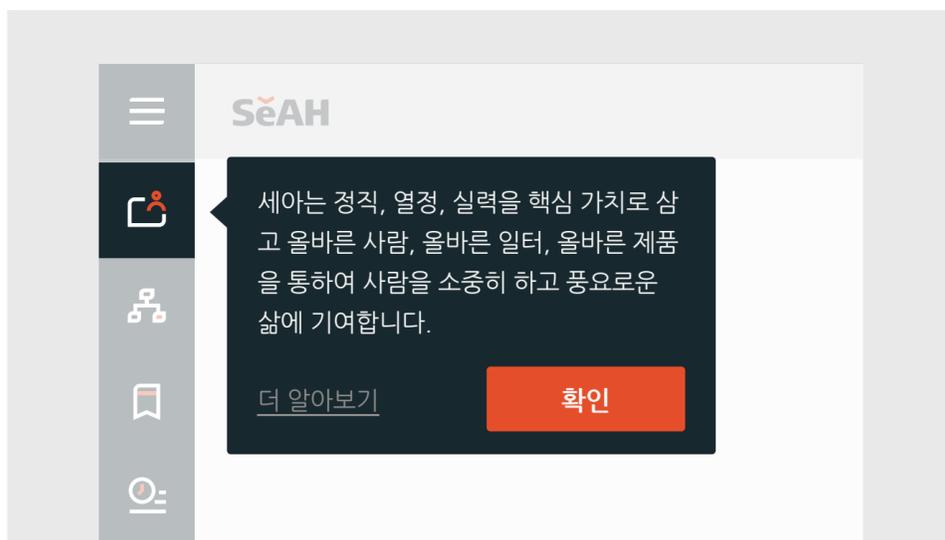
커서가 타겟 내에서 이동 시 툴팁은 그대로 유지됩니다.

커서가 타겟 밖으로 이동하면 툴팁이 사라지며, 타겟 내에서 커서가 이동하는 경우 툴팁이 유지됩니다.



상황에 따라 툴팁이 제공되는 위치는 변경될 수 있습니다.

툴팁은 상황에 따라 항목의 상단, 하단, 좌측 또는 우측에 제공할 수 있습니다. 단, 특정 요소의 정의나 기능, 새로운 정보를 안내하는 경우 텍스트의 양이 많아서 우측과 좌측에 있는 정보를 방해할 수 있기 때문에 우측, 좌측에 배치하지 않는 것이 좋습니다.

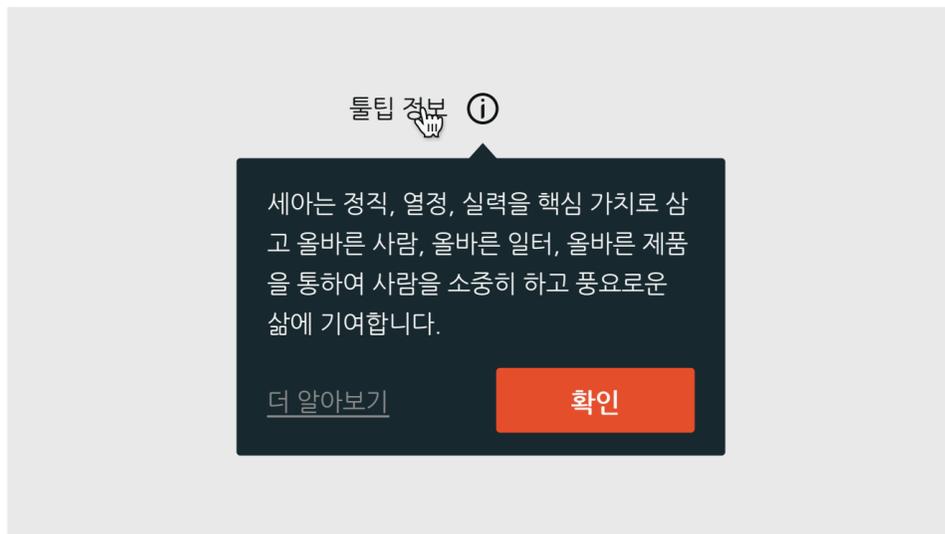


Dimmed 처리는 필요할 경우에만 제공하세요.

새로운 정보나 기능을 안내하기 위해 화면 진입 시 툴팁을 제공하는 경우, 필요 시 배경을 Dimmed 처리할 수 있습니다.

다만 잦은 Dimmed 처리는 사용상 문제를 발생하므로 가능한 한 사용하지 않는 것이 좋습니다.

Dimmed 컬러는 Black10 (Opacity 50%)을 적용합니다.

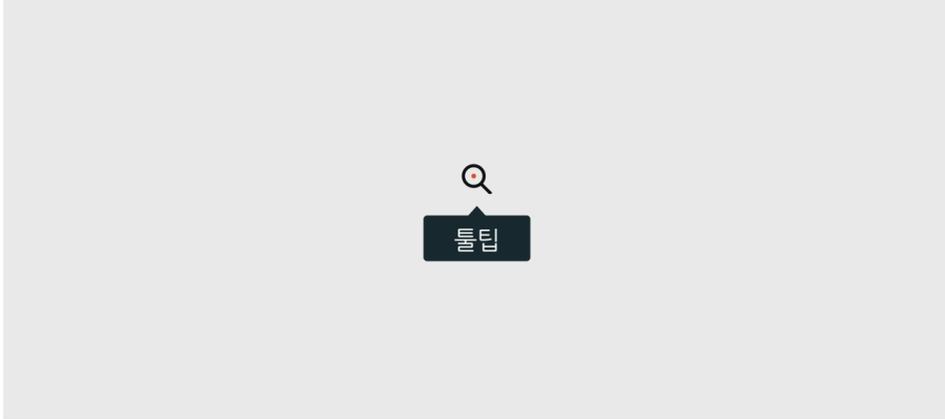


다이얼로그 툴팁은 탭(클릭)으로 제공될 수 있습니다.

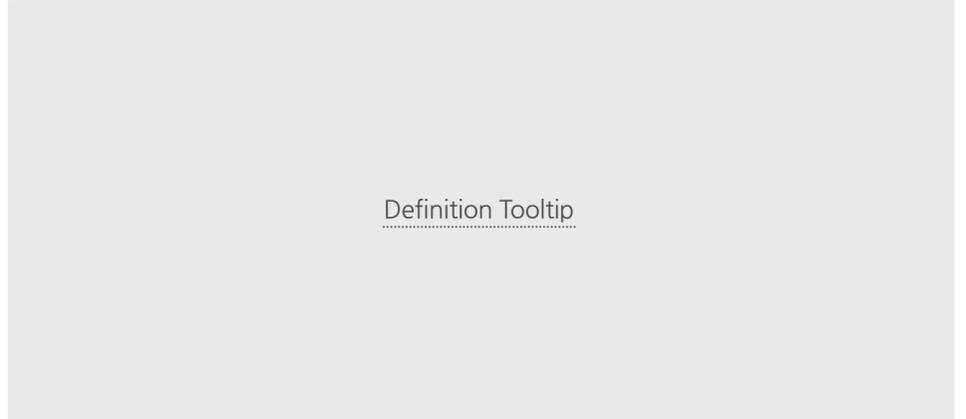
다이얼로그 툴팁은 진입 시 새로운 정보나 기능을 안내하기 위해 제공될 수도 있지만, 상황에 따라 특정 영역에 아이콘을 제공해 아이콘 탭(클릭) 시 다이얼로그 툴팁을 제공할 수 있습니다.

5. 상황에 따른 상태

Open(Icon Tooltip)



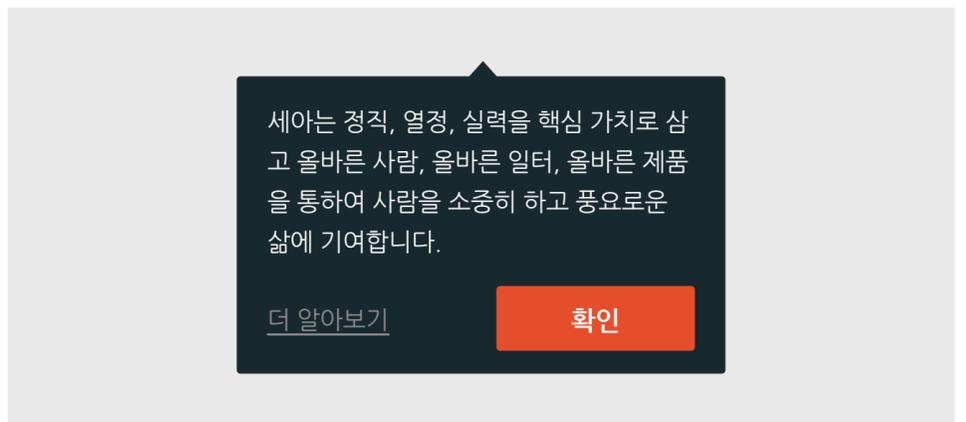
Normal(Definition Tooltip)



Open(Definition Tooltip)



Open(Interactive Tooltip)

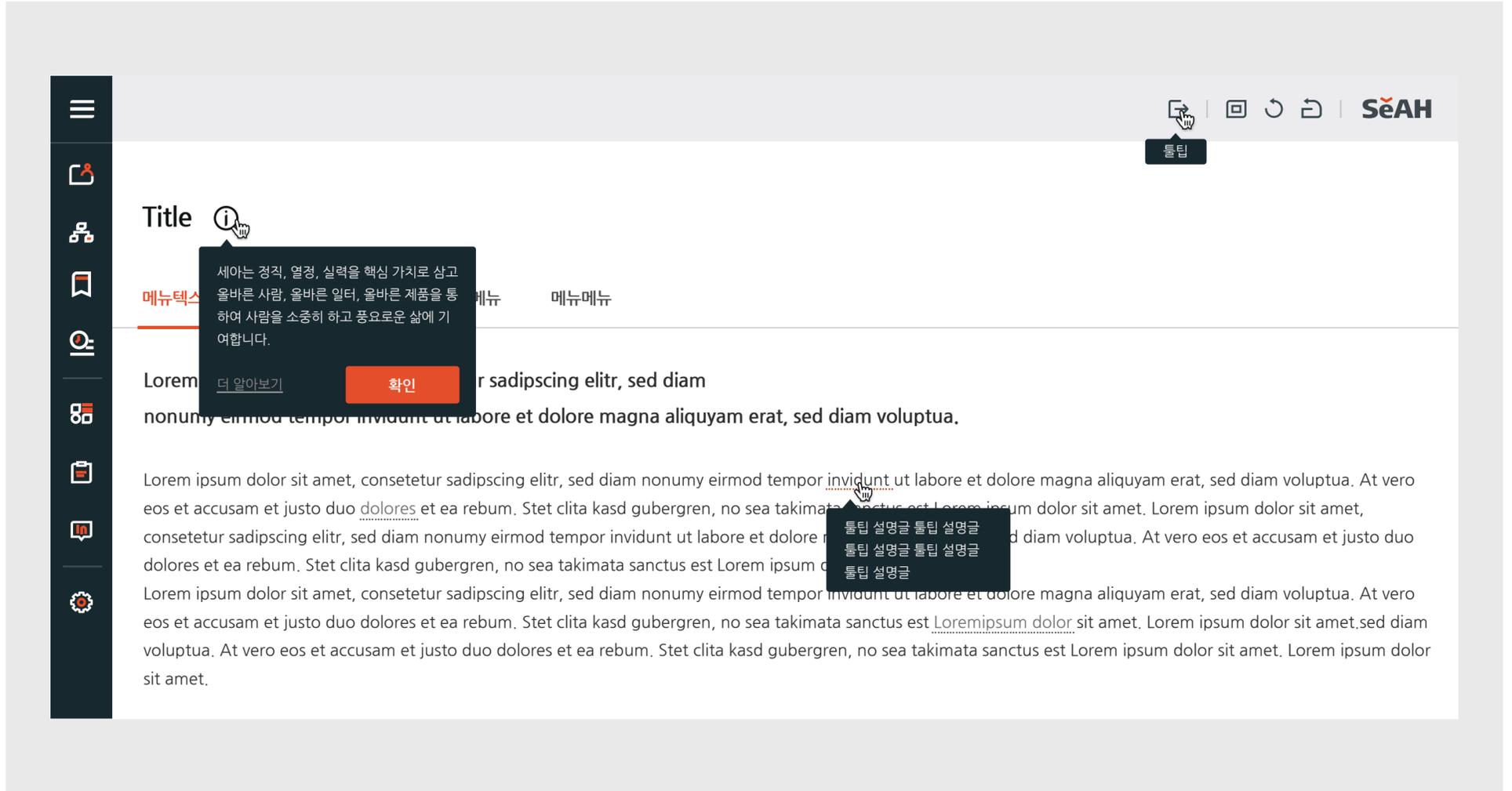


6. 배치

관련 항목 근처에 배치하며, 화면 위로 레이어되어 나타납니다.

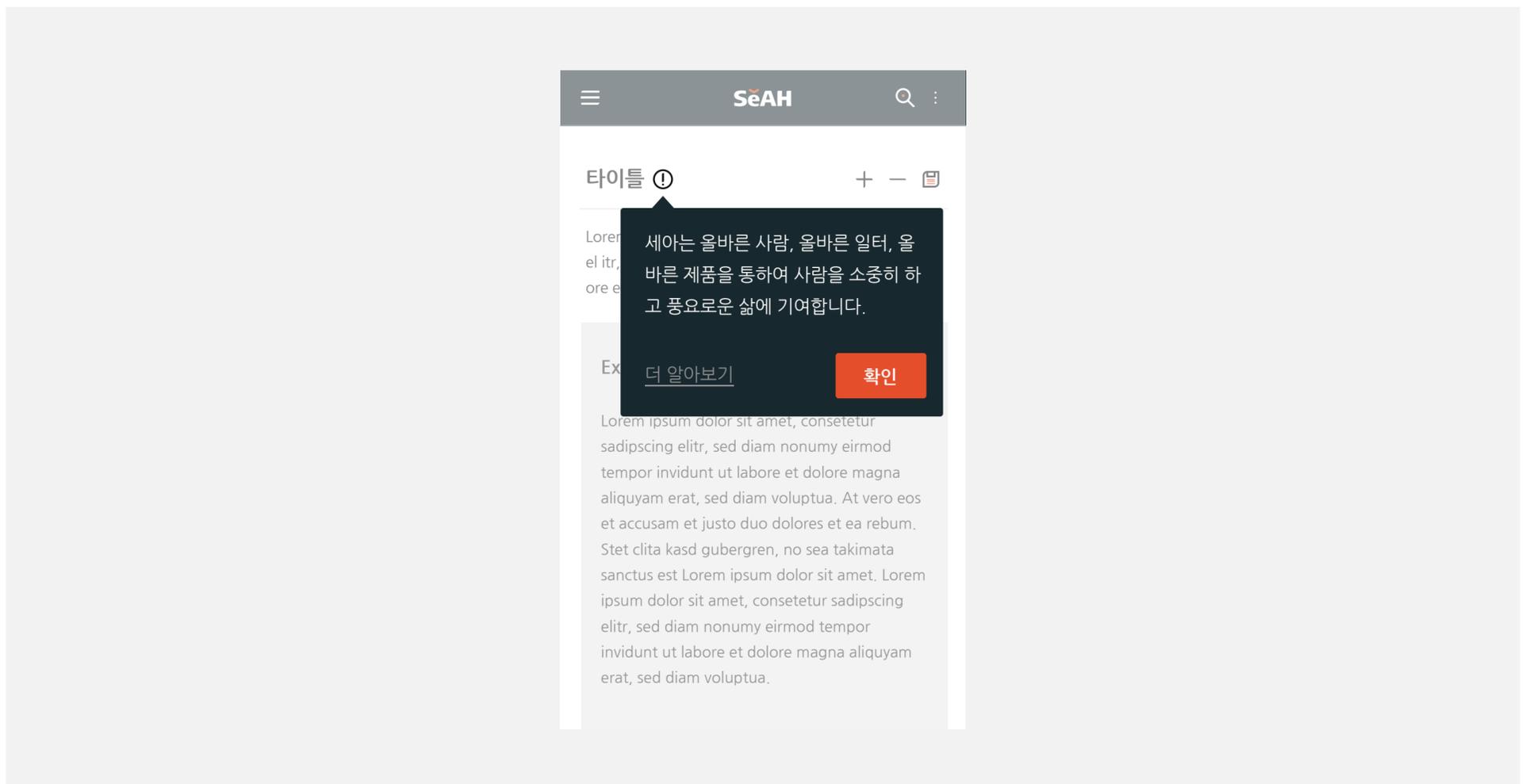
툴팁은 상황에 따라 항목의 상단, 하단, 좌측 또는 우측에 제공할 수 있습니다.

단, 특정 요소의 정의나 기능, 새로운 정보를 안내하는 경우 텍스트의 양이 많아서 우측과 좌측에 있는 정보를 방해할 수 있기 때문에 우측, 좌측에 배치하지 않는 것이 좋습니다.



모바일의 경우 탭(클릭)으로만 툴팁 확인이 가능하므로 아이콘이나 특정 요소의 정의를 안내하는 툴팁은 제공할 수 없습니다.

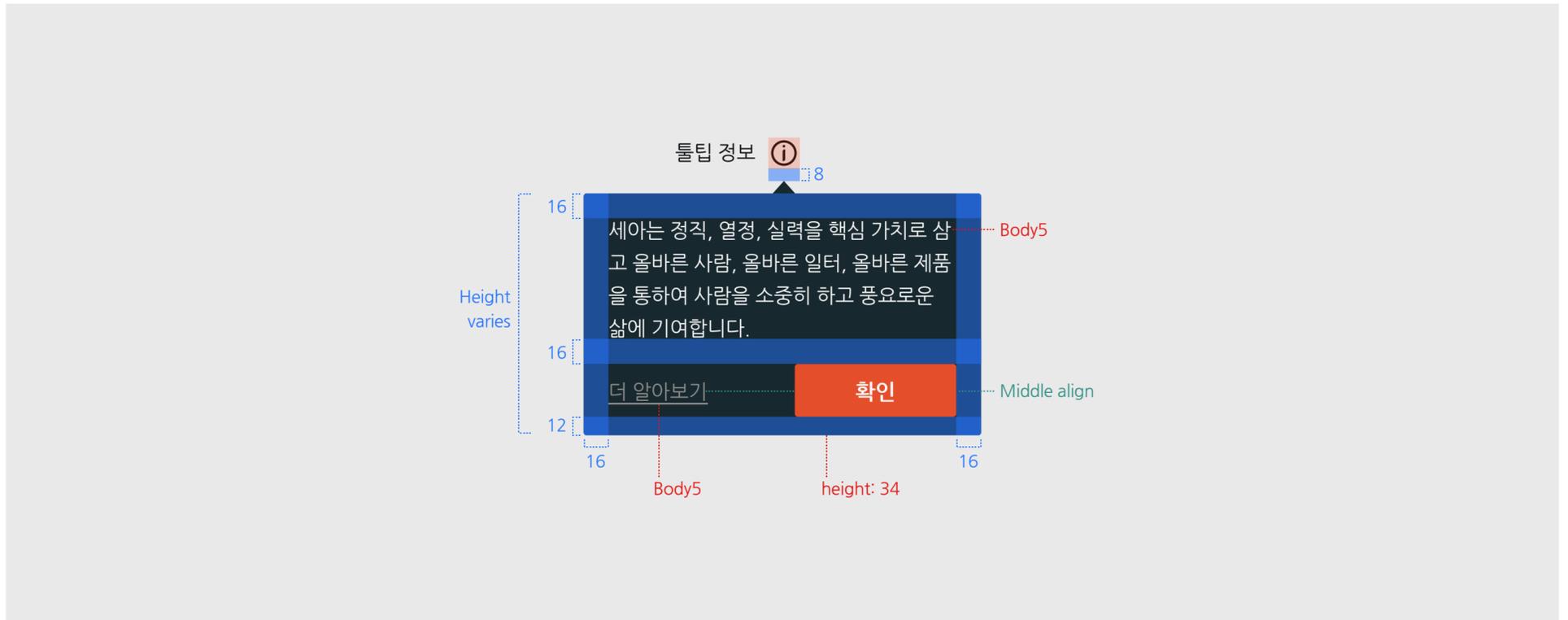
새로운 정보나 기능을 안내하는 경우에는 배경을 Dimmed 처리하여 사용이 가능합니다.



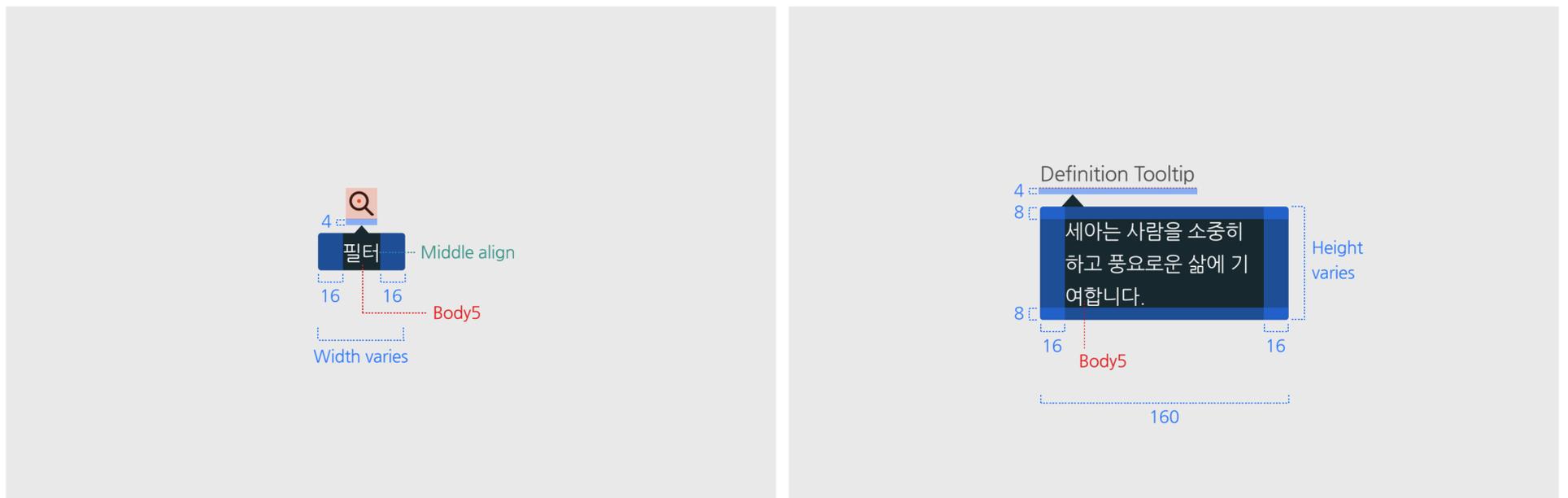
7. 스타일

크기

툴팁의 크기는 글자 수에 따라 크기 조절이 가능합니다. 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.

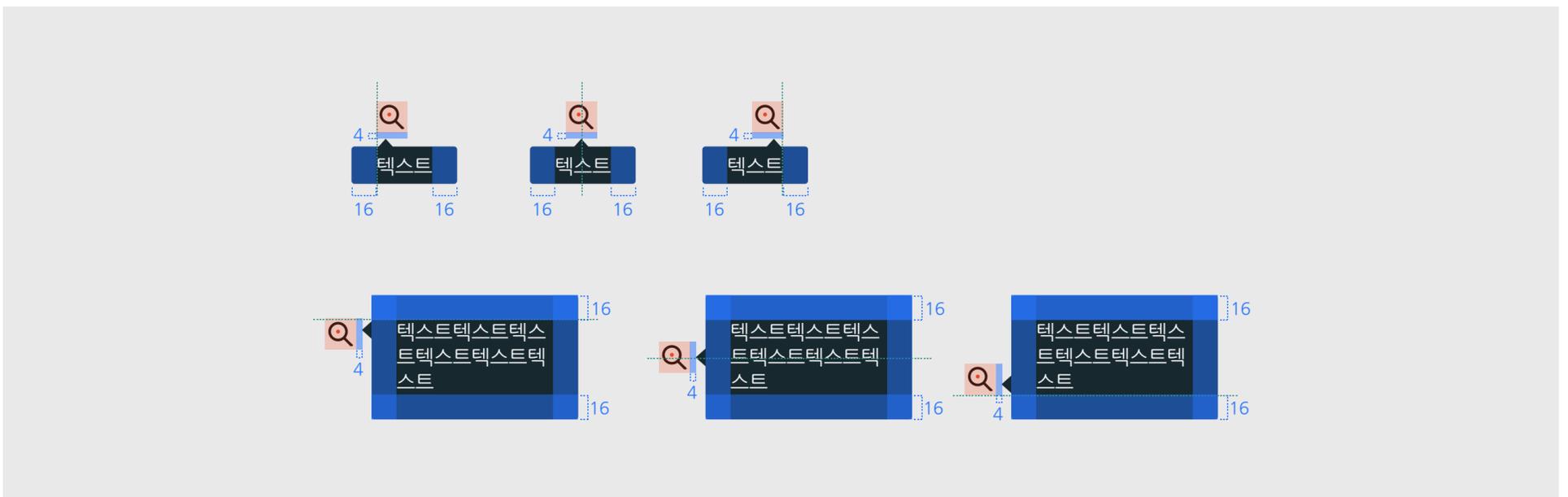


Interactive Tooltip



Icon Tooltip

Definition Tooltip

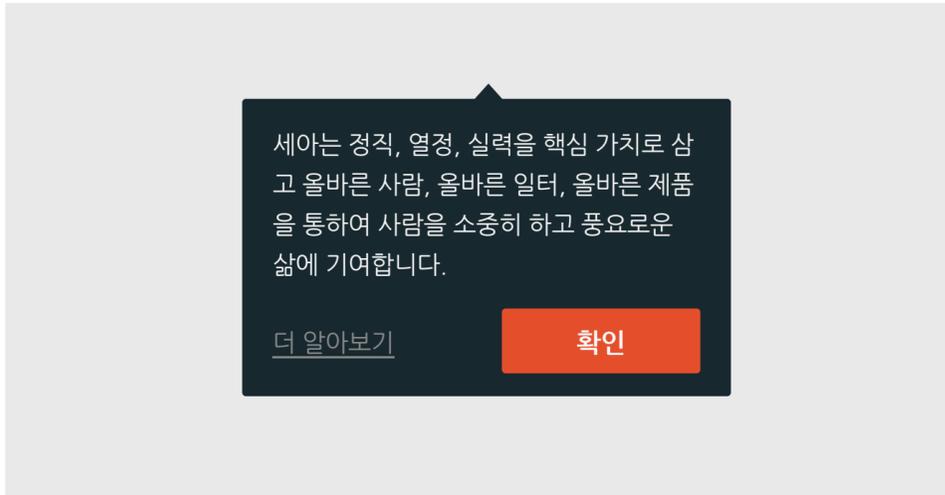


Align - 화면 레이아웃에 따라 툴팁이 화면에서 벗어나지 않도록 정렬을 바꿔서 노출할 수 있습니다.

컬러

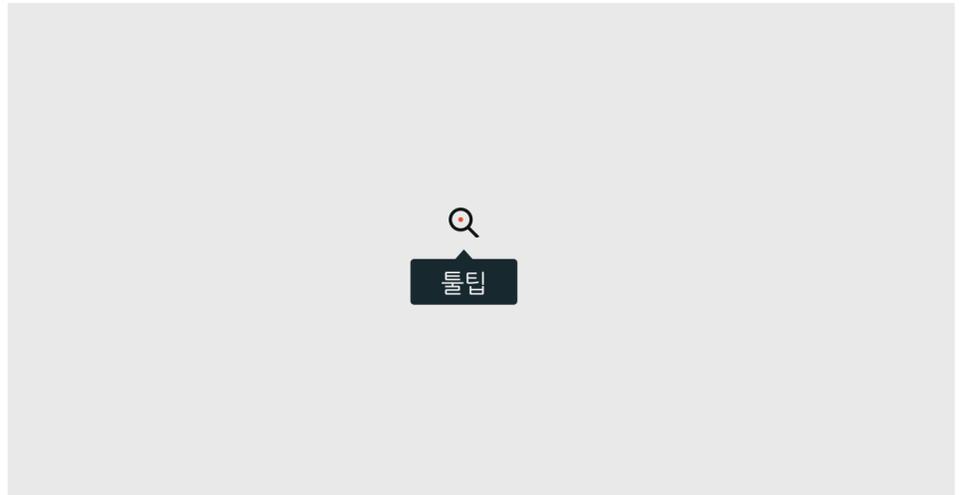
화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



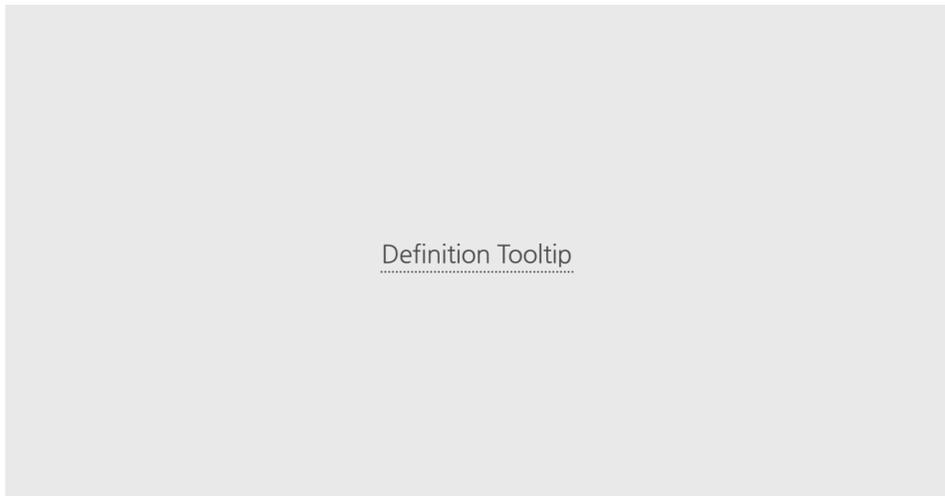
Interactive Tooltip: Open

Tooltip Container: Primary Gray08
Text: Black01
Text Button: Black06
Button: Primary Button



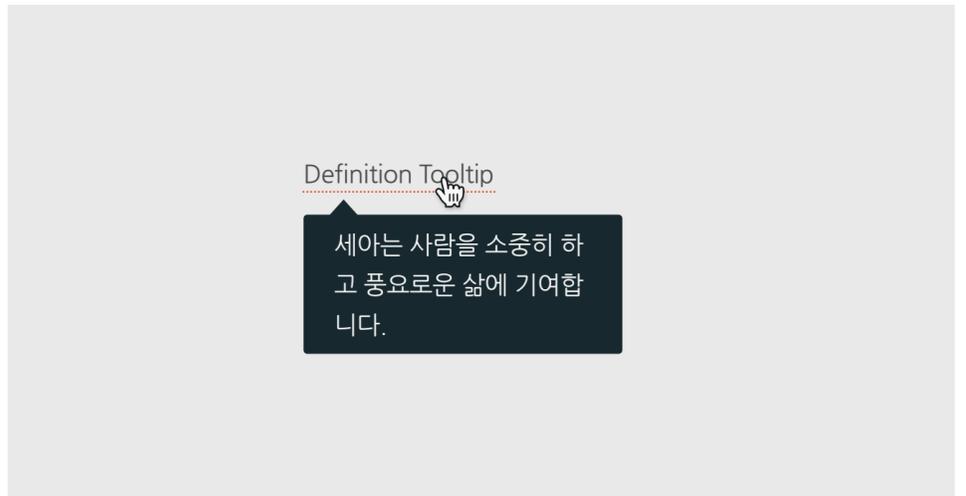
Icon Tooltip: Open

Tooltip Container: Primary Gray08
Text: Black01



Definition Tooltip: Normal

Tooltip Label: Black08
Tooltip Underline: Black08

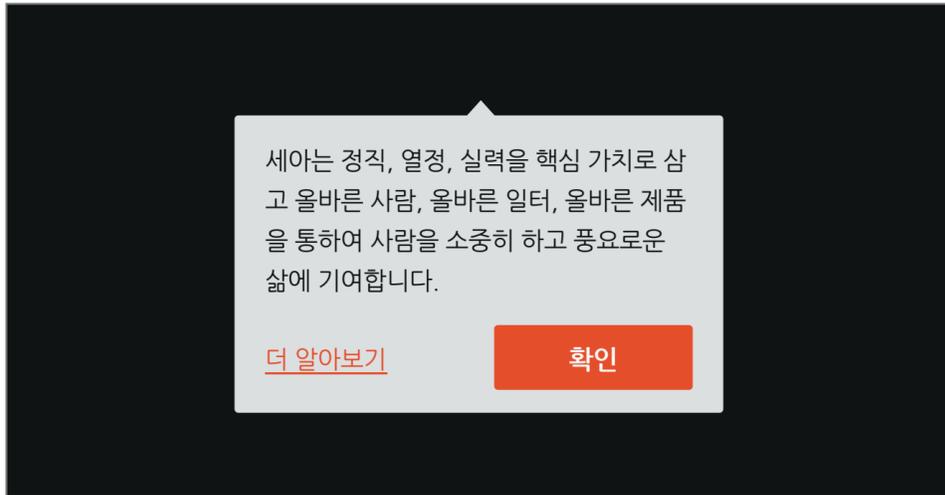


Definition Tooltip: Open

Tooltip Label: Black08
Tooltip Underline: Primary Orange06
Tooltip Container: Primary Gray08
Text: Black01

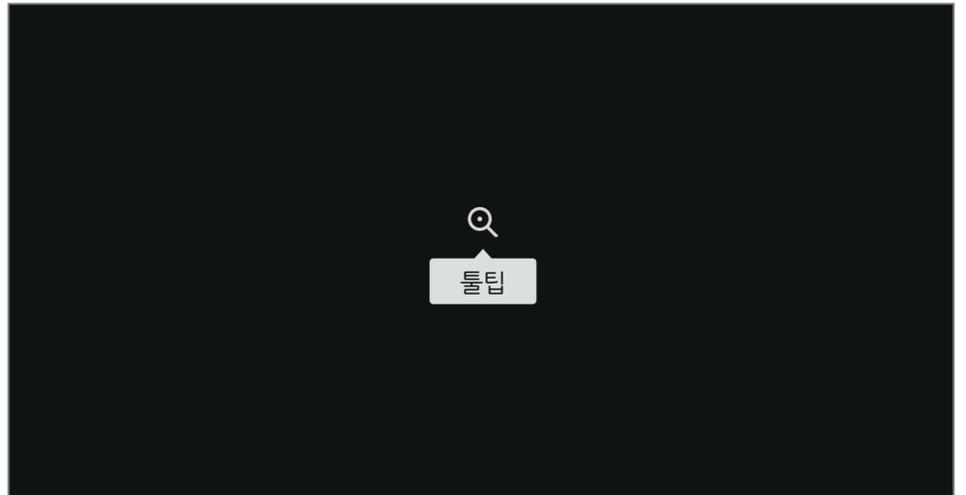
다크 테마

상태별 컬러는 리듬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



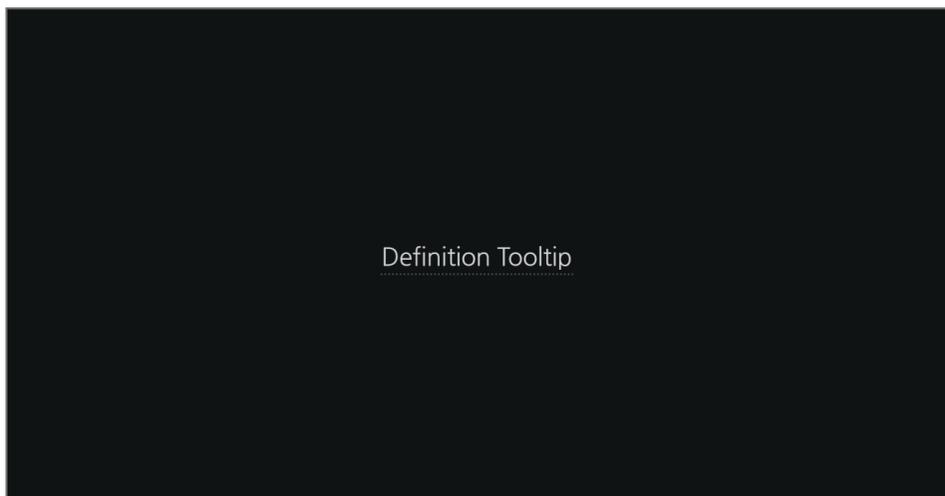
Interactive Tooltip: Open

Tooltip Container: Primary Gray02
Text: Black10
Text Button: Primary Orange06
Button: Primary Button



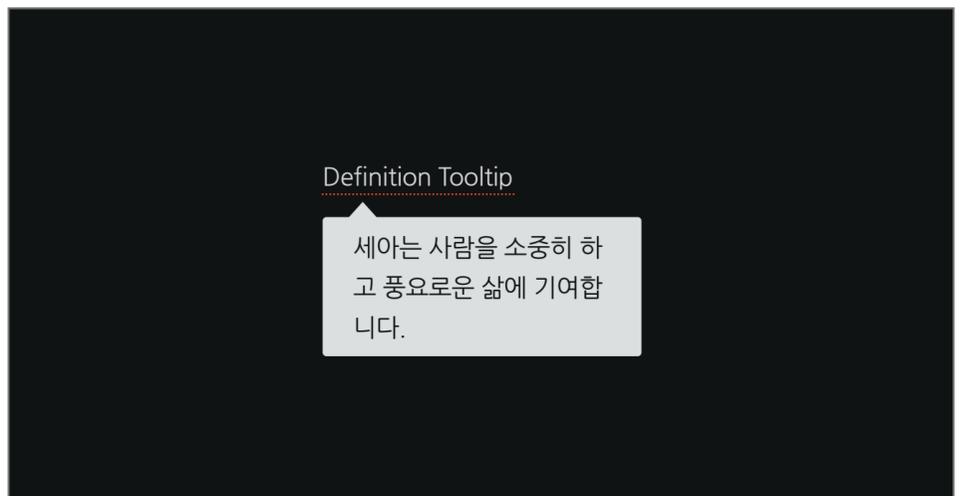
Icon Tooltip: Open

Tooltip Container: Primary Gray02
Text: Black10



Definition Tooltip: Normal

Tooltip Label: Black03
Tooltip Underline: Black08



Definition Tooltip: Open

Tooltip Label: Black03
Tooltip Underline: Primary Orange06
Tooltip Background: Primary Gray02
Text: Black10

사용 예시

PC에서는 아래와 같이 상황에 맞는 컴포넌트를 활용하도록 합니다.

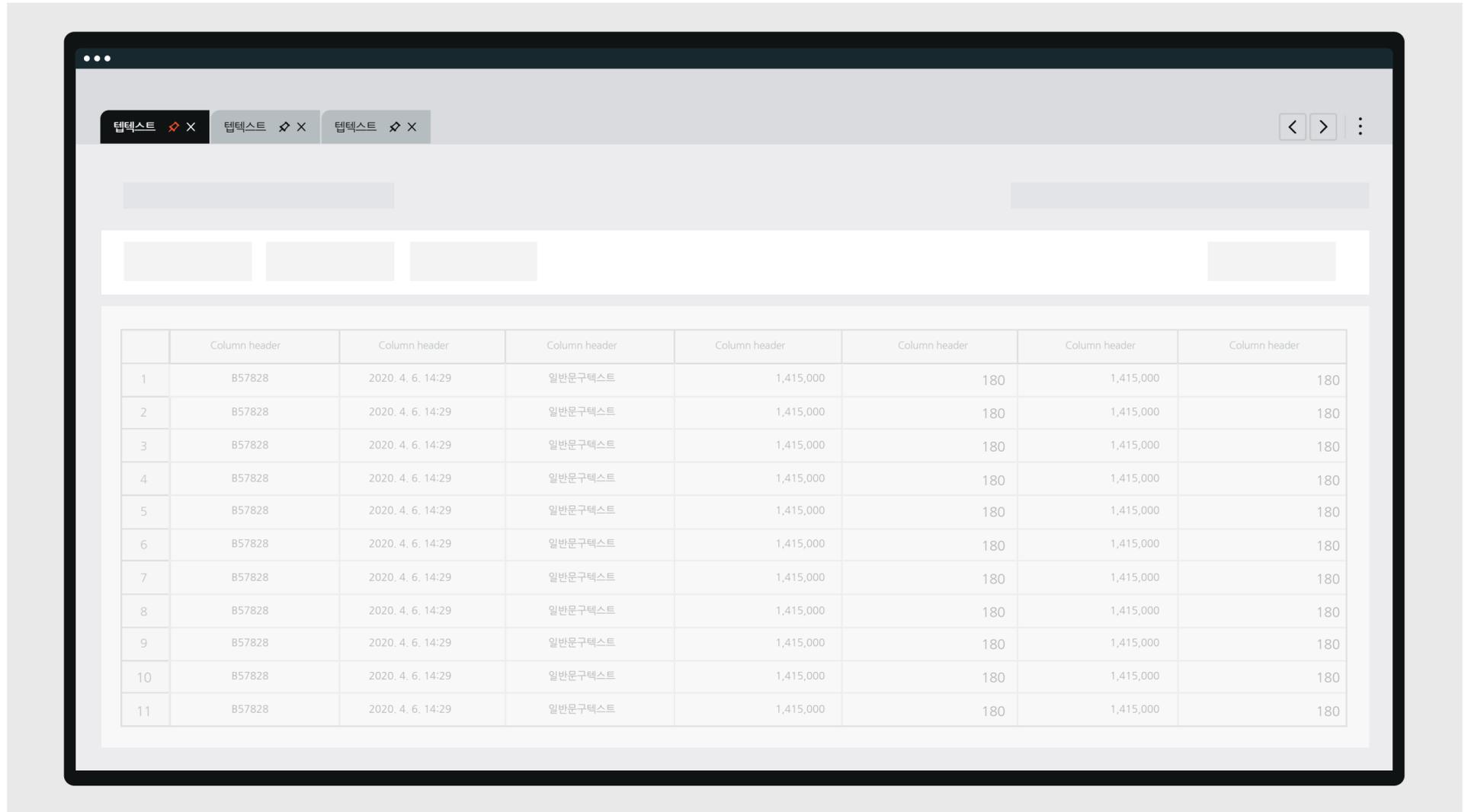


04-41

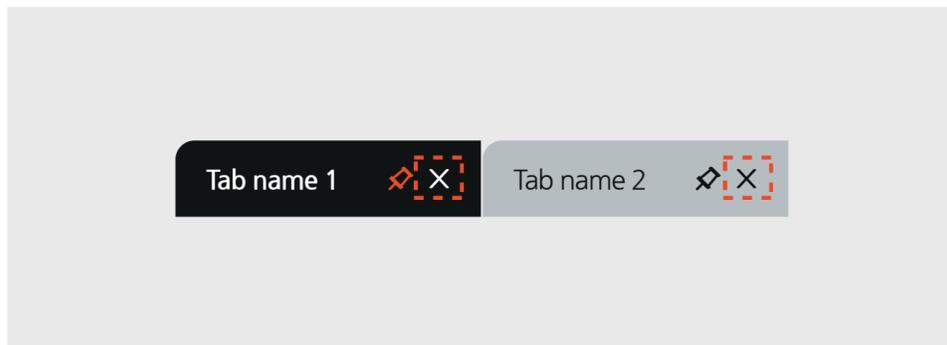
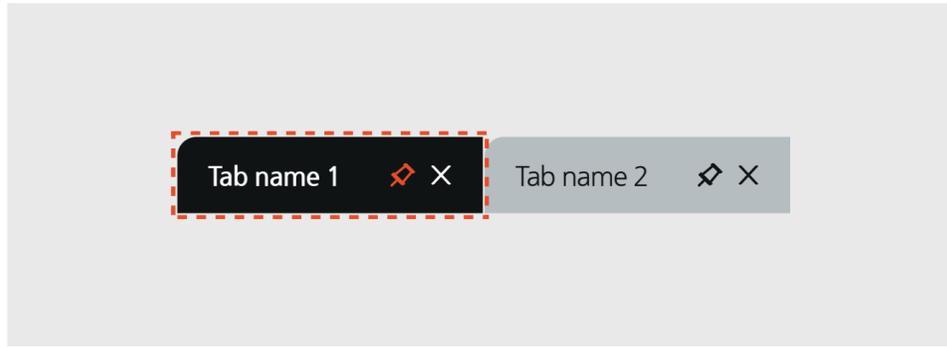
탭: 브라우저 타입
(TAB: BROWSER TYPE)

1. 탭: 브라우저 타입(Tab: Browser type)의 정의

많은 콘텐츠의 내용을 한 화면에서 항목 별로 구분하여 표현할 때 사용하는 요소입니다.



2. 구성 옵션



컨테이너

탭의 레이블을 감싸주는 역할을 합니다.

탭 레이블

각 탭 레이블은 그 안에 포함된 내용을 설명하며, 탭 간에 전환을 위해 간결하고 명확하게 제공해야 합니다. 탭 추가로 레이블 공간이 줄어들 때는 경우 말줄임표를 제공합니다.

핀 버튼

핀 버튼 선택 시 해당되는 탭은 고정됩니다. 탭 고정 시 고정된 탭이 우선순위가 높아지며 가장 앞쪽으로 이동되며, 고정된 순서대로 배치됩니다.

닫기 버튼

닫기 버튼 선택 시 해당되는 탭은 삭제됩니다. 탭 진입 상태에서 해당 탭의 닫기 버튼 선택 시 해당 탭은 닫히며 앞에 위치한 탭으로 이동되며 화면이 전환됩니다. (예: 'Tab name 2' 진입 상태에서 닫기 버튼 선택 시 'Tab name 2' 탭은 닫히며 'Tab name 1'로 탭 이동하며 화면이 전환됩니다.)

이동 아이콘(선택 사항)

브라우저 탭을 제공하는 공간이 부족하여 탭을 전부 노출할 수 없는 경우 아이콘 선택을 통해 이동할 수 있도록 제공합니다. 아이콘 선택 시 현재 선택되어 있는 탭 기준으로 하나의 탭이 이동되며, 이동이 불가능한 경우 아이콘을 비활성화 처리합니다.

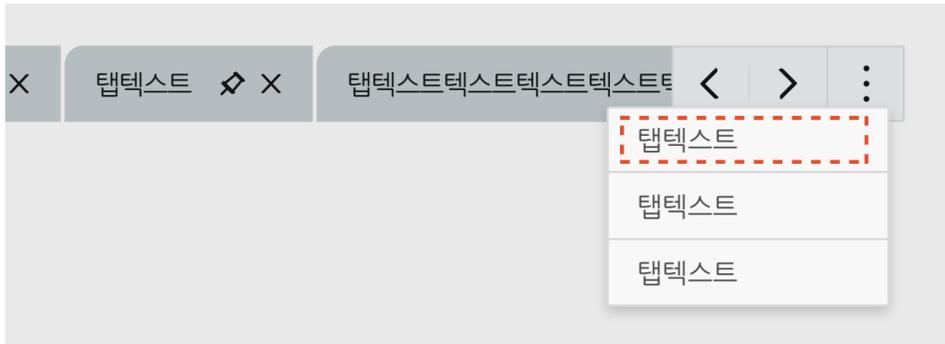
항목 아이콘

브라우저 탭을 제공하는 공간이 부족하여 탭을 전부 노출할 수 없는 경우를 위해 아이콘을 제공하여 아이콘 선택 시 모든 탭 항목들을 순서대로 제공합니다.



탭 목록

아이콘 선택 시 제공되며
선택할 수 있는 모든 탭 목록을 제공합니다.



탭 항목명

메뉴 선택 시 선택한 메뉴가 해당되는 페이지로 전환되어 제공됩니다.

4. 사용 규칙



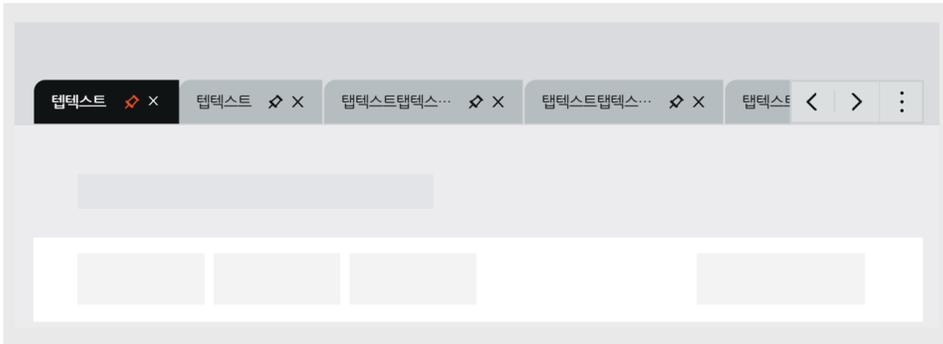
짧은 텍스트 사용을 권장합니다.

사용자가 쉽게 인지할 수 있도록 짧은 문구 사용을 권장합니다. 단, 상황에 따라 길게 사용할 수도 있습니다. 텍스트의 길이에 따라 탭의 너비는 동적으로 구성합니다.



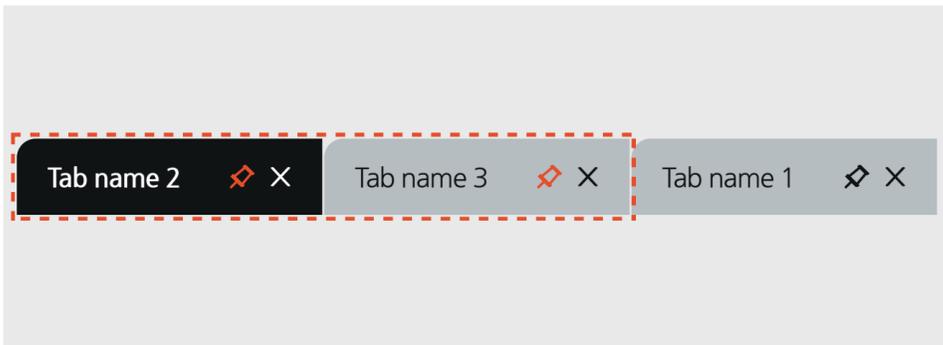
탭 공간 제약 시 말줄임표를 사용합니다.

공간 제약 시 표현할 수 있는 레이블을 표기하고, 마지막 부분에 말줄임표(...)를 표기합니다. 표현할 수 있는 레이블은 최소 7자까지 표기할 수 있습니다.



말줄임표 사용 후 공간 제약 시 이동 아이콘이 탭 위로 레이 어되어 나타납니다.

말줄임표를 사용하여 표기한 후에 탭이 많아 탭 공간이 제약되는 경우 아이콘 이 탭 위로 레이 어되어 제공됩니다.



핀 버튼으로 탭 고정 시 우선순위가 높아지도록 합니다.

고정된 탭은 우선순위가 높아지며 가장 앞쪽으로 이동됩니다. 고정된 탭 배치는 고정한 순서대로 배치됩니다.



드래그 앤 드롭으로 탭 순서 변경이 가능합니다.

드래그 앤 드롭(Drag & Drop)으로 순서 변경이 가능합니다. 단, 고정된 탭은 고정된 탭 안에서 순서 변경이 가능합니다. (고정하지 않은 탭과의 순서 변경은 불가능합니다.)

5. 상황에 따른 상태

Normal



Hover



Selected



Disabled

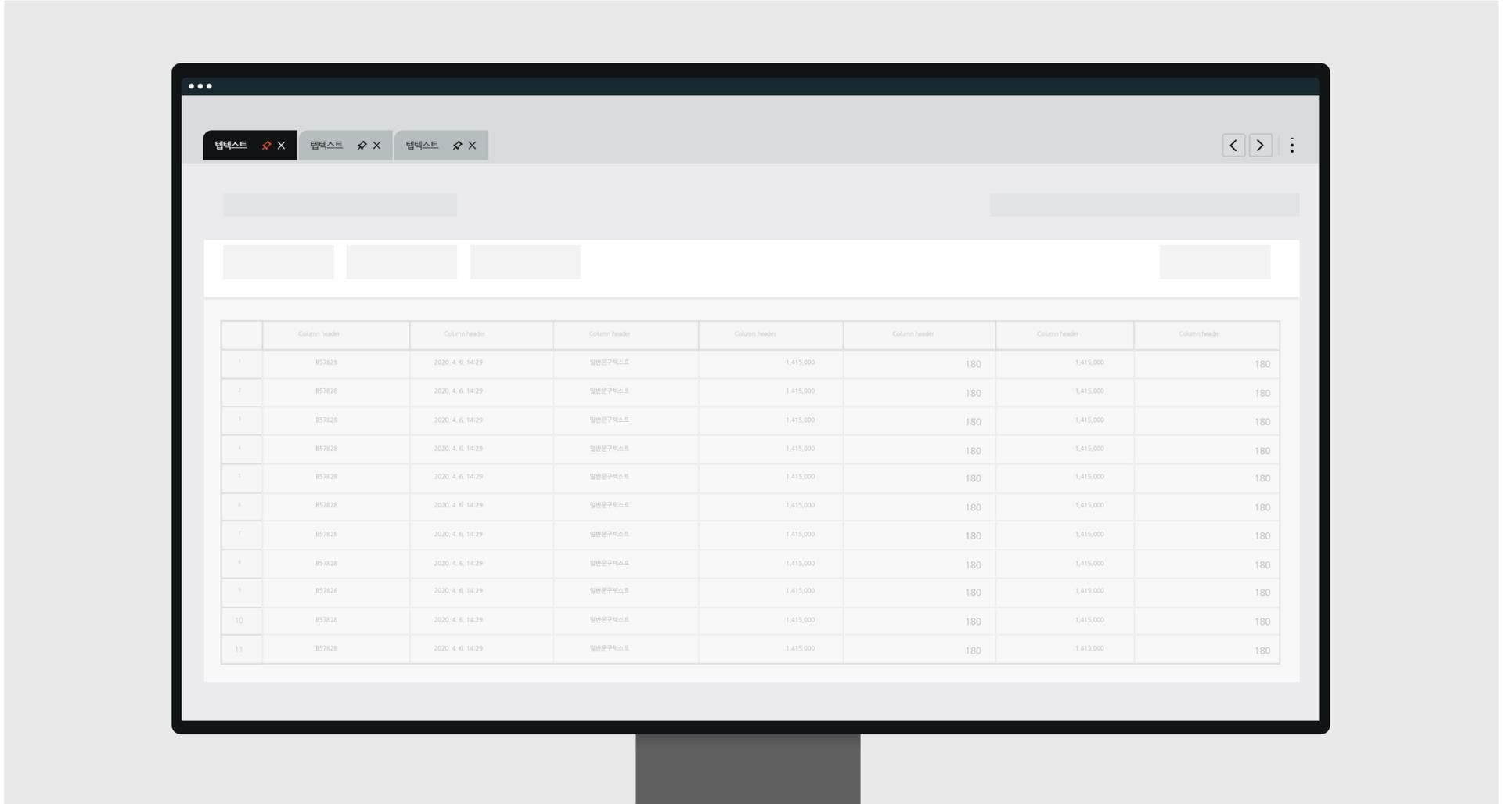


Pin Icon ON



6. 배치

브라우저 탭 선택으로 전환되는 콘텐츠 영역의 상단에 배치하며, 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



6. 스타일

크기

MES와 같이 여러 창을 열어놓고 사용할 때 사용하는 웹브라우저 탭의 경우는 한 가지 종류만 제공되며 브라우저 탭의 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다

Height: 40px



컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Selected

Container: Primary Gray10
Text & Icon: Black01



Normal

Container: Primary Gray03
Text & Icon: Black10



Hover

Container: Primary Gray04
Text & Icon: Black10



Disabled

Container: Black04 (Opacity 30%)
Text & Icon: Black04



Pin Icon

Normal: Black01
Select: Primary Orange06



Pin Icon

Normal: Black10
Select: Primary Orange06

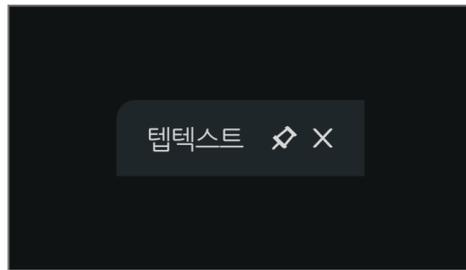
다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



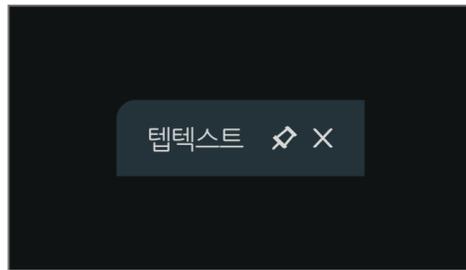
Selected

Container: Primary Gray01
Text & Icon: Black10



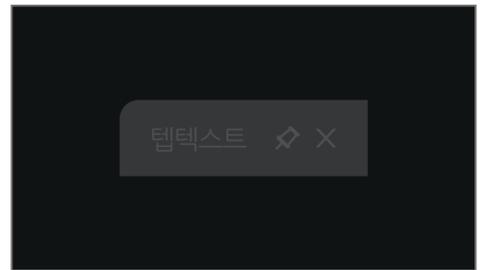
Normal

Container: Primary Gray09
Text & Icon: Black03



Hover

Container: Primary Gray08
Text & Icon: Black03



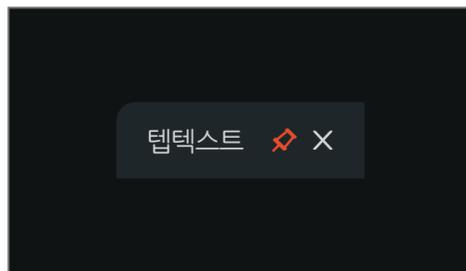
Disabled

Container: Black06 (Opacity 30%)
Text: Black06 (Opacity 30%)



Pin Icon

Normal: Black10
Select: Primary Orange06

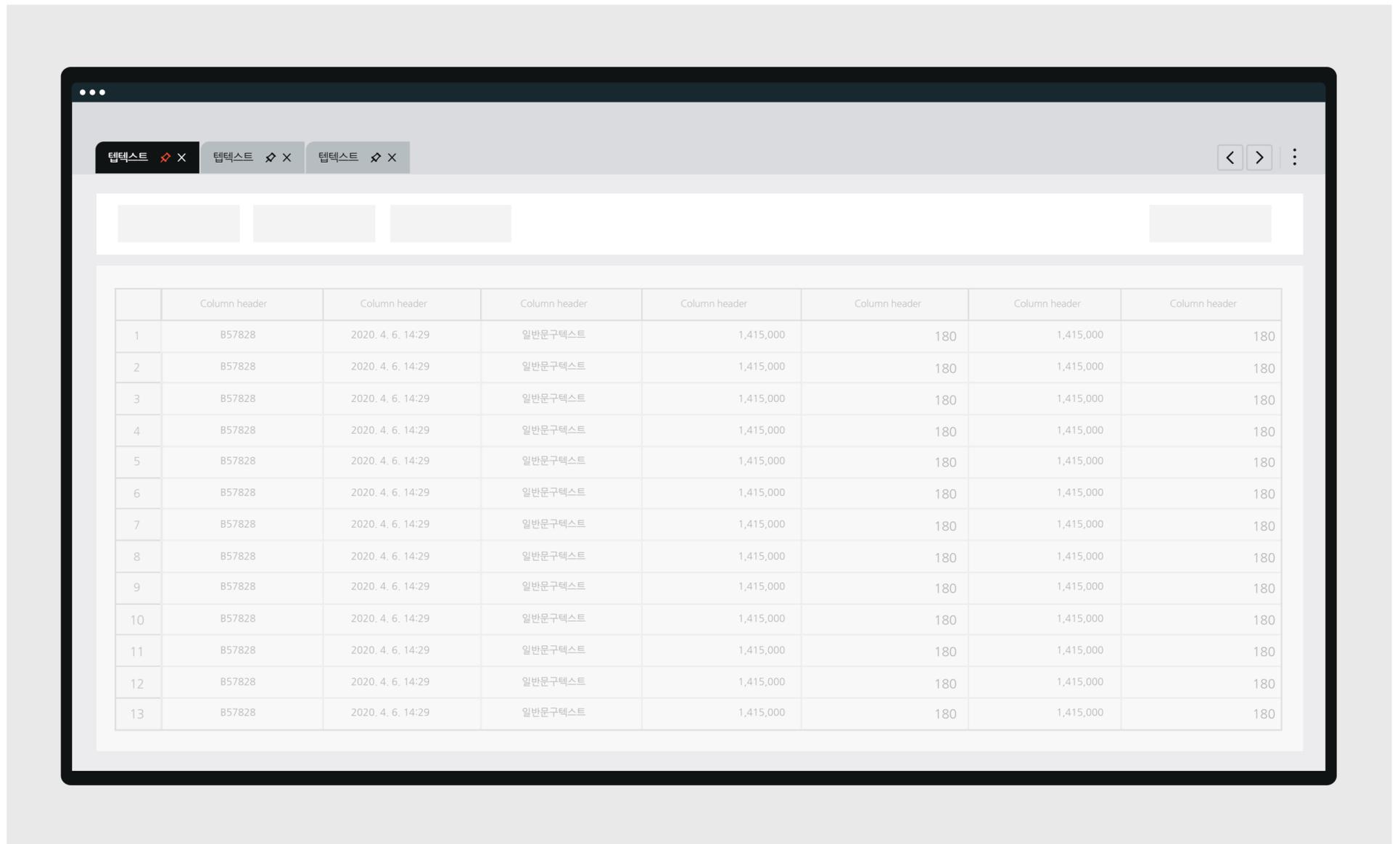


Pin Icon

Normal: Black03
Select: Primary Orange06

사용 예시

브라우저 탭의 경우 PC에서만 활용합니다.



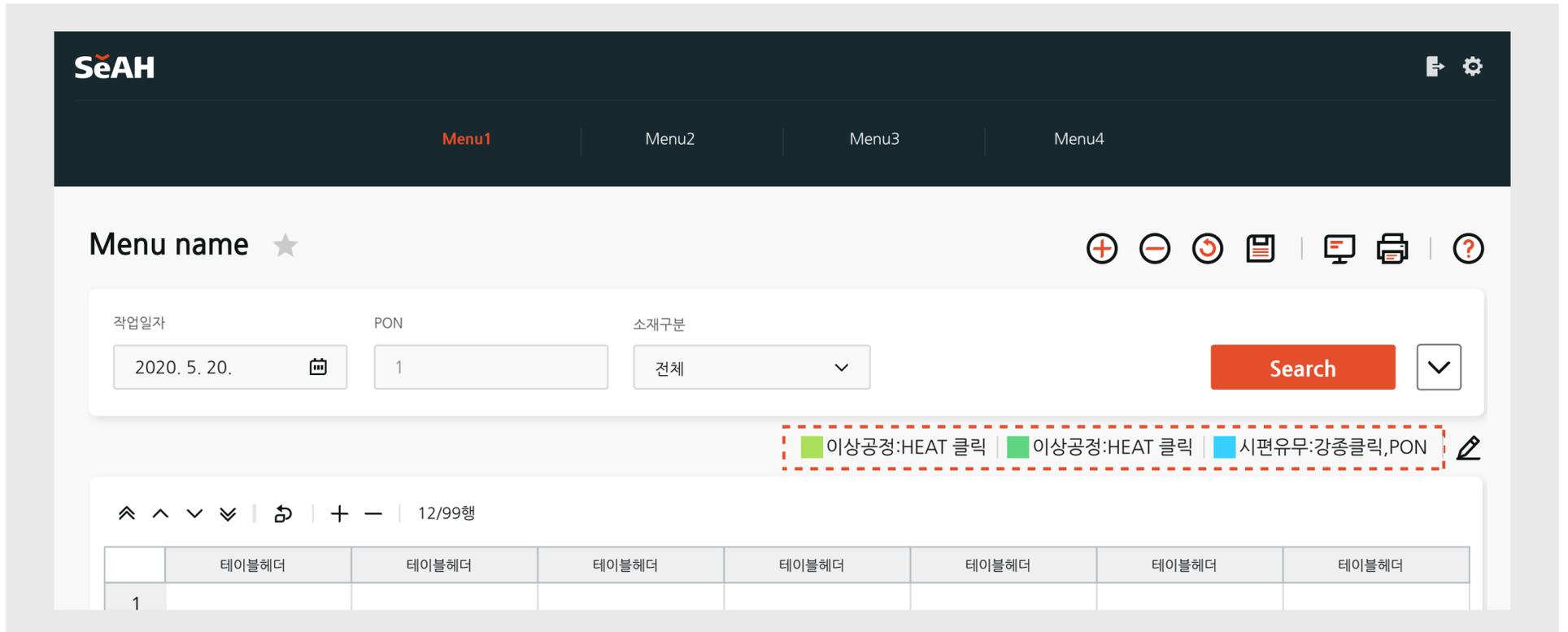
04-42

범례(LEGEND)

1. 범례(legend)의 정의

범례는 사용자가 내용을 인지하기 쉽도록 본보기로 표시하는 데 사용됩니다.

일반적으로 데이터 테이블과 같이 내용이 많이 나열된 경우 사용하며, 데이터 테이블 화면 상단 우측에 배치합니다.



2. 유형

가로형 범례



세로형 범례



3. 구성 옵션



색상 표기

일반 텍스트와 구분될 수 있도록 범례로 표기하는 색상을 제공합니다.



레이블

범례로 표시한 내용에 대해 사용자가 인지할 수 있도록 제공합니다.

4. 사용 규칙



짧은 텍스트 사용을 권장합니다.

사용자가 쉽게 인지할 수 있도록 짧은 문구 사용을 권장합니다. 단, 시스템의 범례를 사용자가 이해할 수 있도록 명칭의 길이를 길게 사용할 수도 있습니다.



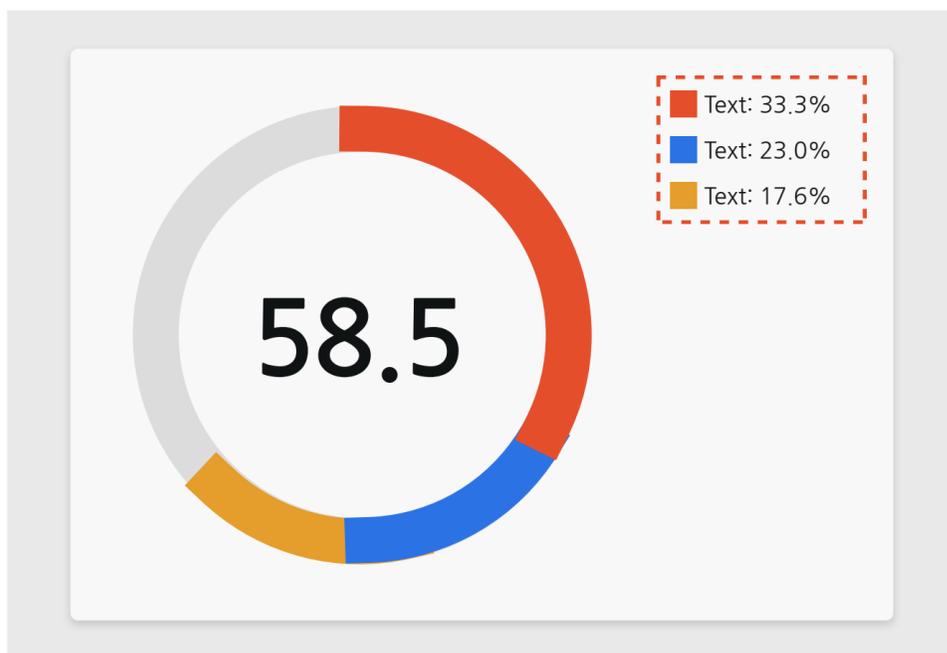
개수가 많은 경우 줄을 바꿔 표시합니다.

화면에서 한 줄로 배열이 불가능한 경우처럼 범례 개수가 많아 영역의 공간이 부족한 경우 두 번째 줄로 줄 바꿈 되어 제공될 수 있습니다.



디바이더를 사용하여 구분합니다.

두 개 이상의 범례가 있는 경우 각 범례 사이에 디바이더를 제공하여 구분을 명확히 할 수 있도록 할 수 있습니다.



상황에 따라 세로로 나열하여 제공할 수 있습니다.

가로로 범례를 제공할 수 없는 경우, 차트에 사용하는 경우와 같이 상황에 따라 범례를 세로로 나열하여 제공할 수 있습니다.

5. 배치

범례가 필요한 모든 곳에서 사용 가능하며, 콘텐츠 영역의 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

단, 2개 이상의 범례를 배열할 경우 일정한 간격으로 배치해야 합니다. 데이터 테이블에 사용하는 경우, 데이터 테이블 화면 상단 우측에 배치합니다.

지시오류:작업지시외내용다름 | 이상공경:HEAT 클릭 | 시편유무:강종클릭,PON | 지시오류:작업지시외내용다름 | 이상공경:HEAT 클릭 | 시편유무:강종클릭,PON | 시편유무:강종클릭,PON

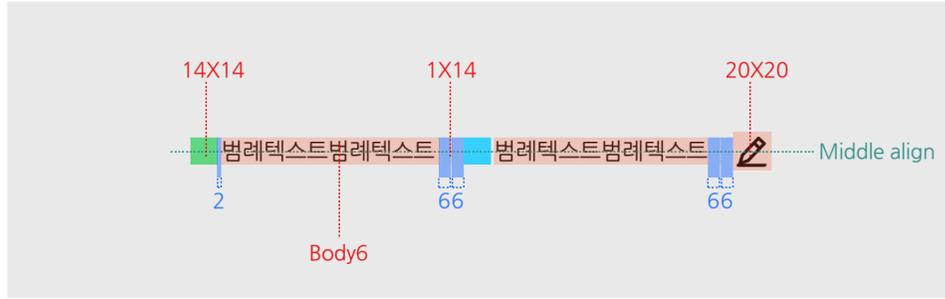
12 / 99행

	Column header	Column header	Column header	Column header	Column header	Column header
1	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
2	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
3	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
4	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
5	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
6	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
7	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
8	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
9	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0
10	B57828	2020. 4. 6. 14:29	일반문구텍스트	1,415,000	180	1,415,0

6. 스타일

크기

범례의 크기는 글자 수에 따라 크기 조절이 가능합니다. 간격과 크기는 아래 규칙을 참고합니다.



가로배열

데이터 테이블과 같이 정보가 많을 때 데이터 테이블 화면 상단에 위치하여 활용합니다.



세로배열

대시보드에서 차트와 같이 일부분에 사용되는 경우 세로 배열을 권장합니다.

컬러

화이트 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.(03-07. 컬러(Color) 범례 컬러 참고)



Color Chip:
 긍정적인 범례: Remarks Positive01~10
 부정적인 범례: Remarks Negative01~10

Text: Black10
 Divider: Black03
 Edit Icon: Black10



Color Chip:
 Chart01~Chart16

Text: Black10

다크 테마

상태별 컬러는 리튬 디자인 가이드 컬러 규칙에 맞추어져 있으며, 아래 구성을 참고하여 활용합니다.



Color Chip
 긍정적인 범례: Remarks Positive01~10
 부정적인 범례: Remarks Negative01~10

Text: Black03
 Divider: Black08(Opacity 30%)
 Edit Icon: Black03

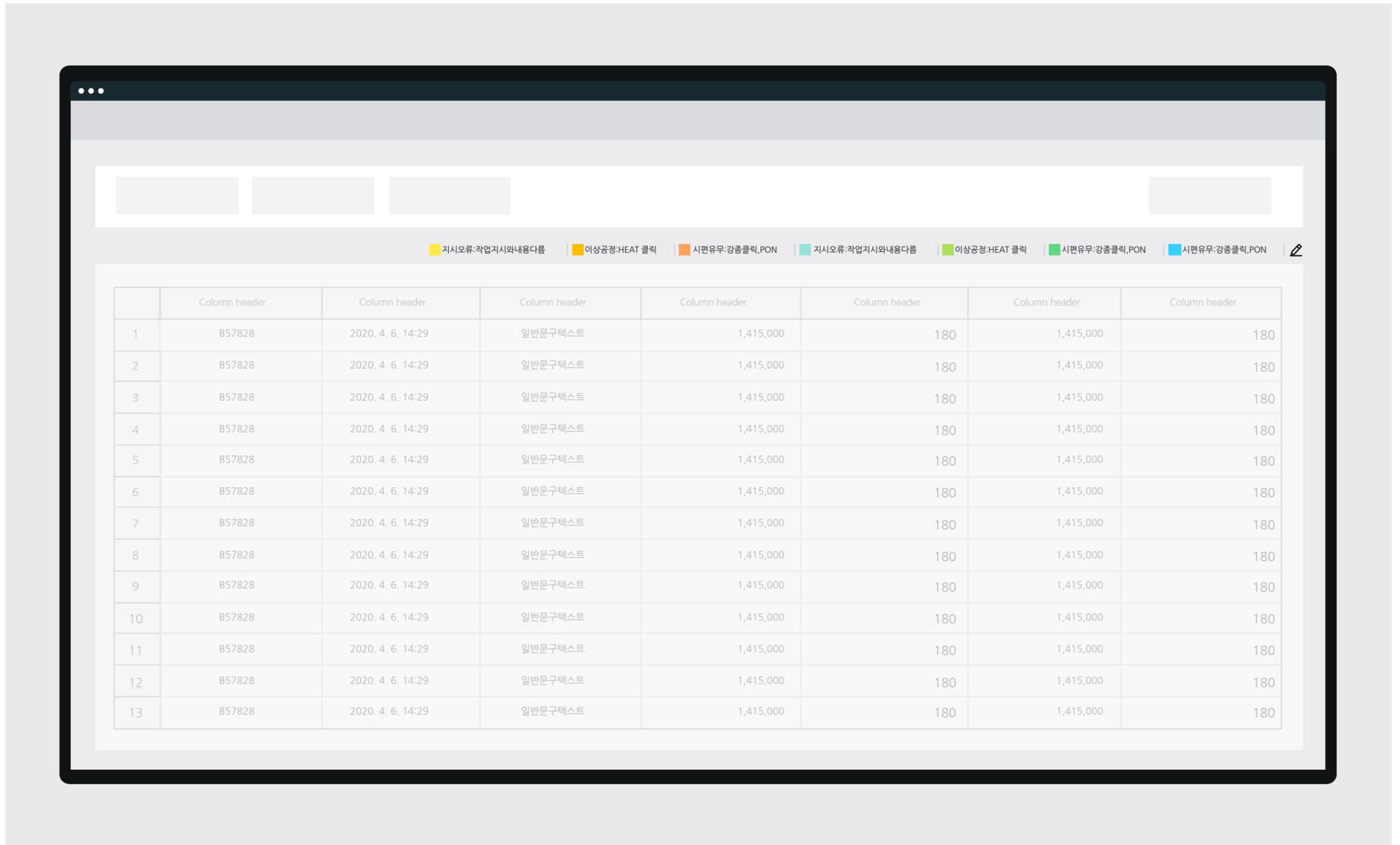


Color Chip:
 Chart01~Chart16

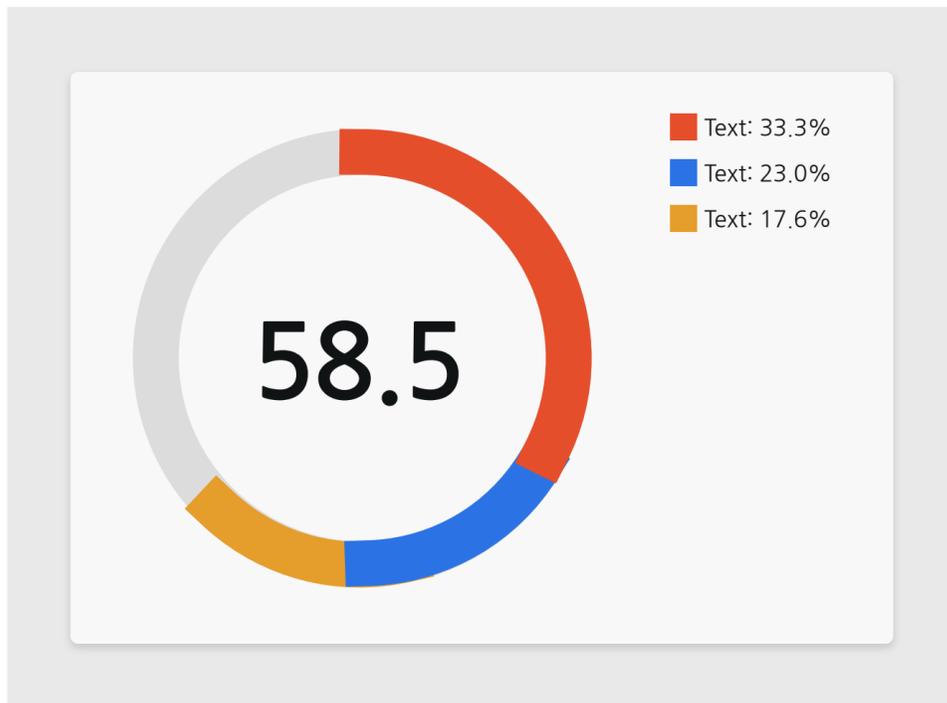
Text: Black03

사용 예시

데이터 테이블 범례로 상단에 위치하여 활용하고 편집할 수 있습니다.



모듈화된 곳에 차트의 범례로 활용될 수 있습니다.





05. Pattern

05-01. 개요

05-02. EMPTY 스테이트(Empty states)

05-03. 폼(Forms)

05-04. 로그인(Login)

05-05. 팝업(Popup)

05-06. 회원가입(Sign up)

05-06. 스켈레톤(Skeleton)

05-01

개요

개요

패턴(Pattern)은 사용자가 목표를 달성하는 방법에 대한 솔루션을 제공합니다.

엠프티 스테이트(Empty states), 폼(Forms), 로그인(Login), 팝업(Popup), 회원가입(Sign up), 스켈레톤(Skeleton)의 기능에 대한 UI원칙을 통해 사용자가 목표를 해결하고 재사용할 수 있도록 컴포넌트 및 템플릿 조합으로 제공합니다.

리듬 디자인 시스템에서 제공하는 구성 요소를 조화롭게 사용할 수 있도록 설계되었습니다.

본 가이드에서 제공하는 패턴은 주요 기능에 대해 UI 측면에서 화면의 이동 횟수를 줄이고, 불필요한 TASK를 최소화하는 목적으로 제작되었습니다. 만약, 수행하는 프로젝트에서 본 가이드에서 제공하는 패턴 그대로 사용할 수 없을 경우 해당 프로젝트의 목적에 맞는 형태로 변형하여 설계할 것을 권장합니다.

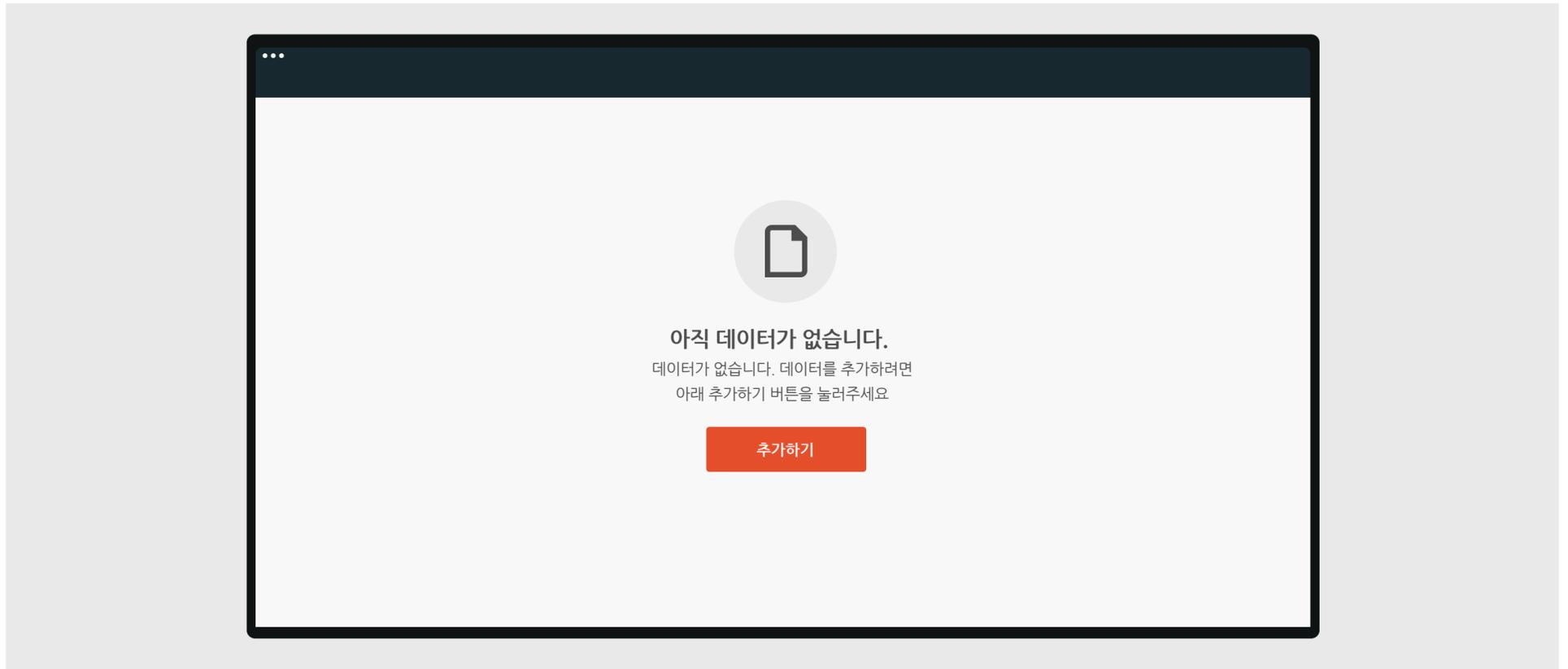
05-02

EMPTY STATE (EMPTY STATES)

1. EMPTY STATE(Empty states)의 정의

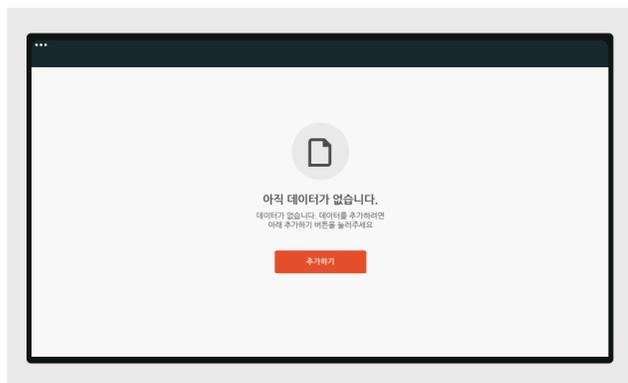
EMPTY STATE는 사용자에게 표시할 데이터가 없는 경우에 제공합니다.

사용자가 페이지 진입 시 해당 페이지의 데이터가 삭제되었거나 사용할 수 없는 경우에 사용할 수 있습니다.

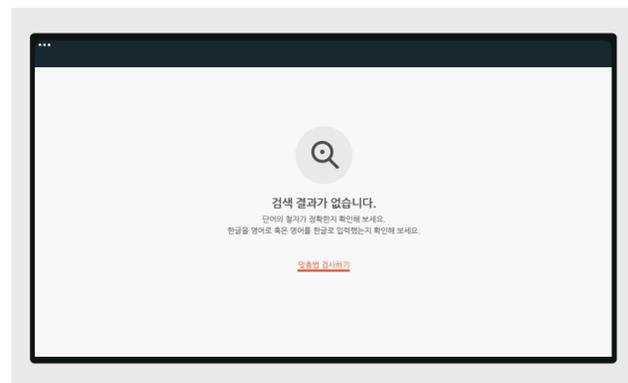


2. 유형

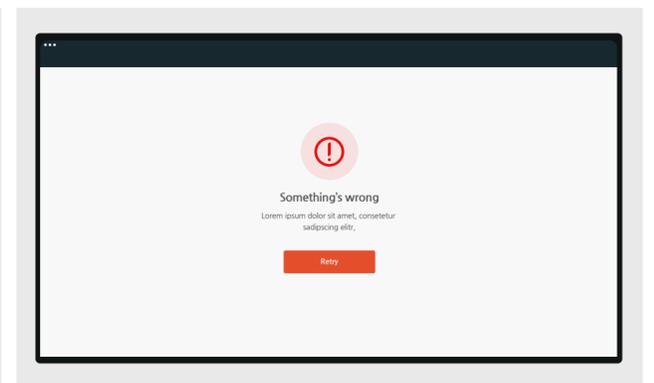
데이터가 없는 EMPTY STATE



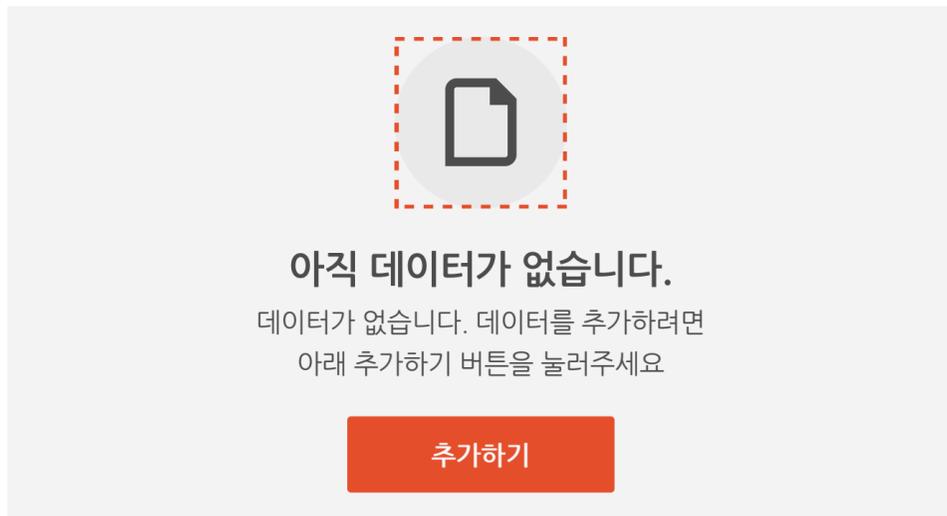
결과 데이터가 없는 EMPTY STATE



시스템 오류 EMPTY STATE

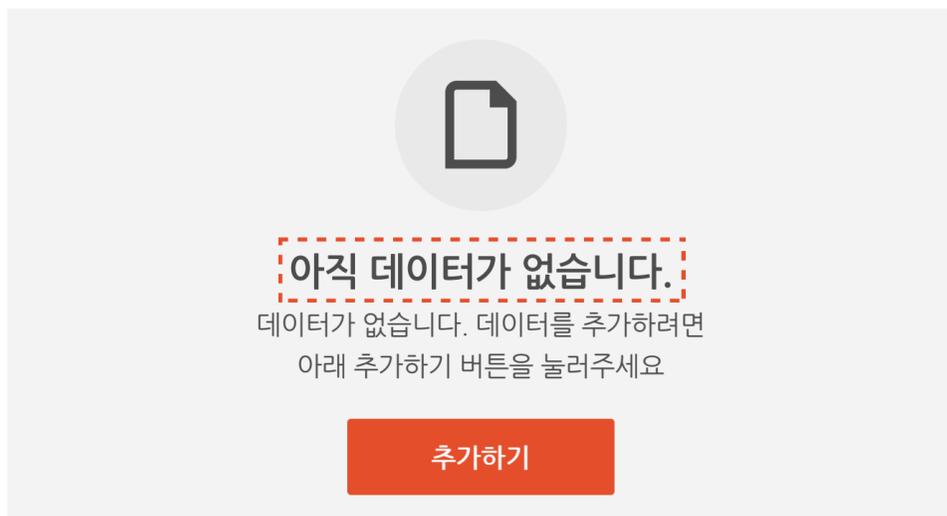


3. 데이터가 없는 EMPTY 스테이트 구성 옵션



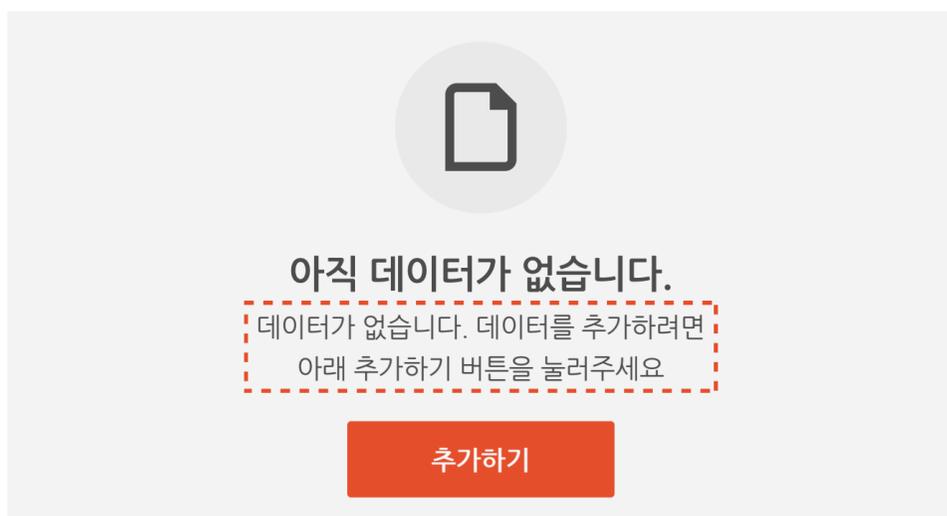
이미지(선택 사항)

상황에 관련된 이미지를 제공합니다.



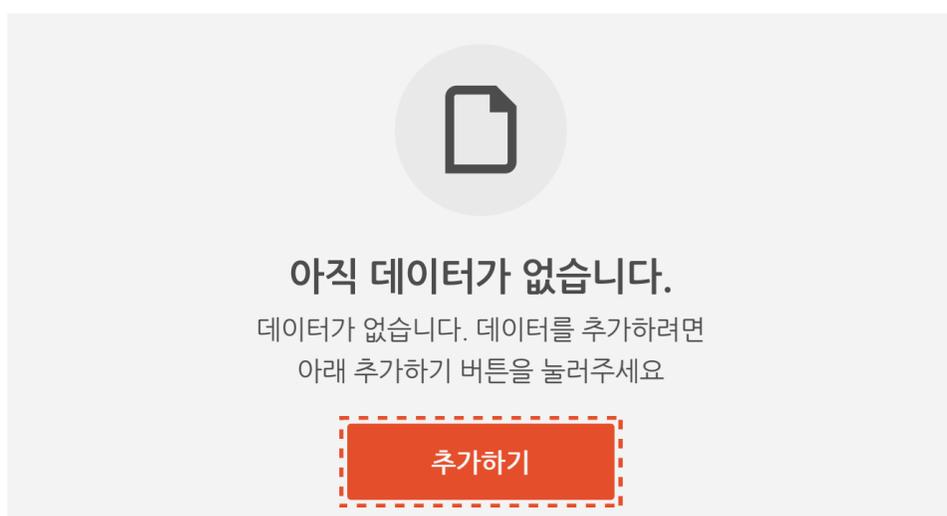
제목

현재 페이지의 상태를 간결하게 나타내는 텍스트를 제공합니다.
(예: '데이터를 추가하고 시작하기' 또는 '아직 데이터가 없습니다.')



메시지

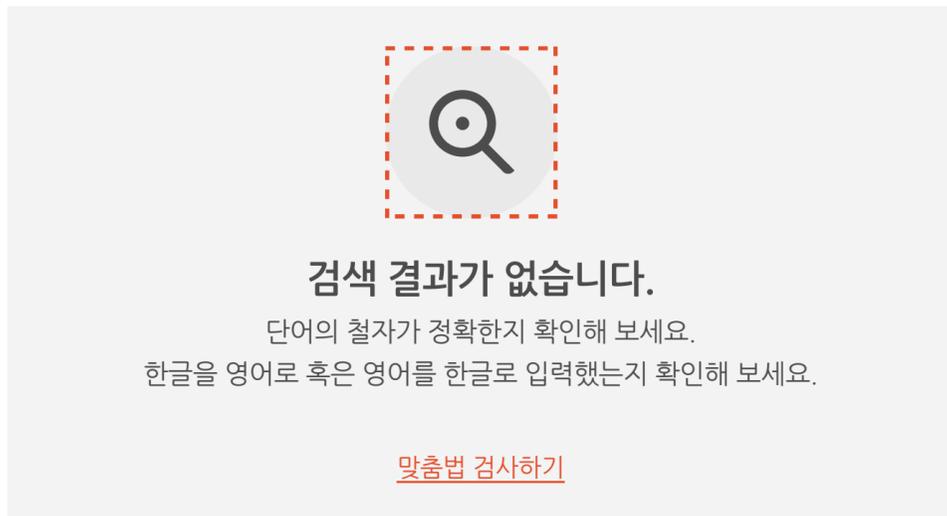
사용자에게 다음 행동을 유도하도록 설명을 제공할 수 있습니다.
패널에는 단순한 메시지와 필요에 따라 버튼, 링크를 제공할 수 있으며, 메시지 제공 시 사용자가 명확하게 인지할 수 있도록 해야 합니다.



버튼(선택 사항)

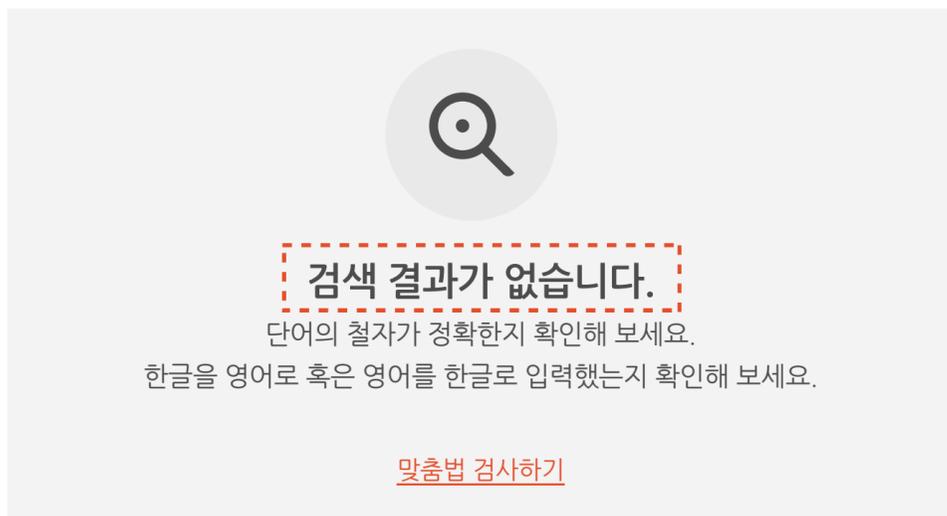
메시지 내용에 대해 보조 역할로 기능을 제공해야 하는 경우 버튼을 포함하여 제공할 수 있습니다. 단 여러 개의 버튼을 제공하지 않습니다.

4. 결과 데이터가 없는 EMPTY STATE 구성 옵션



이미지(선택 사항)

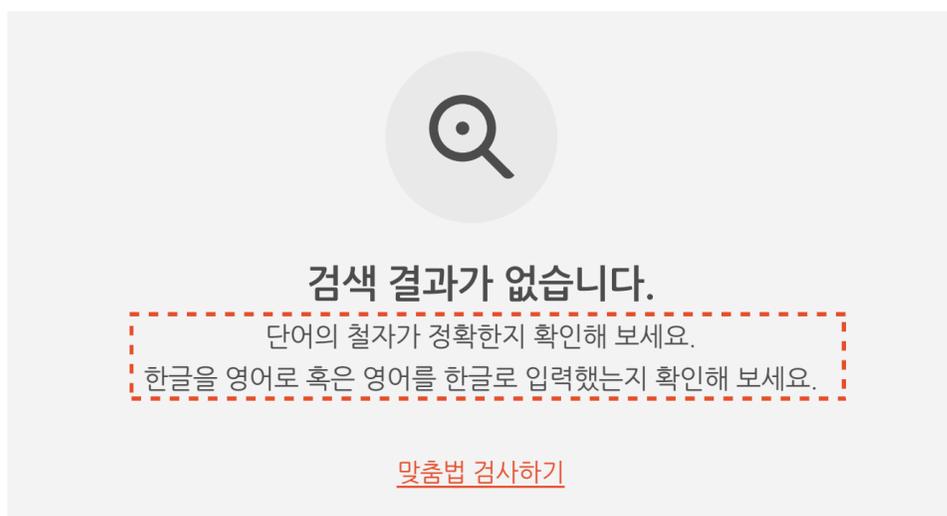
상황에 관련된 이미지를 제공합니다.



제목

현재 페이지의 상태를 간결하게 나타내는 텍스트를 제공합니다.

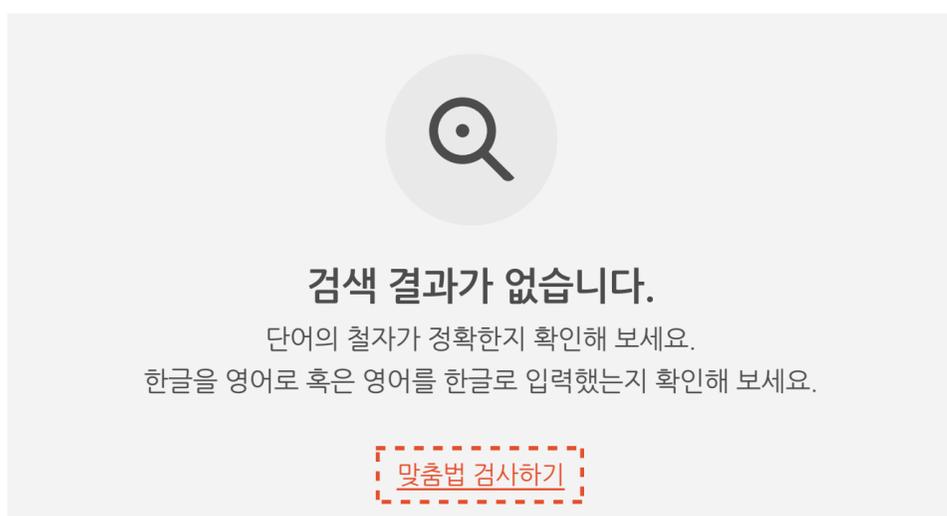
(예: '검색 결과가 없습니다.' 또는 '검색어'에 대한 검색 결과가 없습니다.)



메시지

사용자에게 다음 행동을 유도하도록 설명을 제공할 수 있습니다.

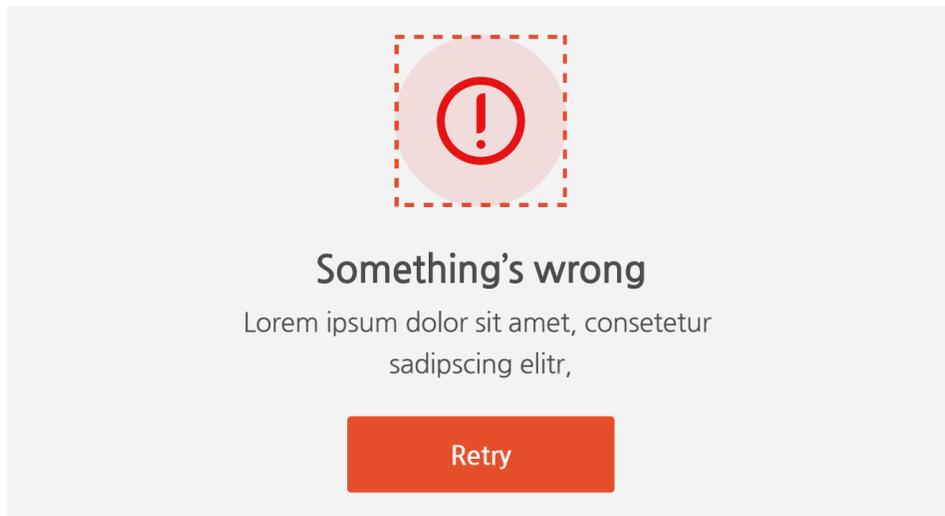
패널에는 단순한 메시지와 필요에 따라 버튼, 링크를 제공할 수 있으며, 메시지 제공 시 사용자가 명확하게 인지할 수 있도록 해야 합니다.



링크(선택 사항)

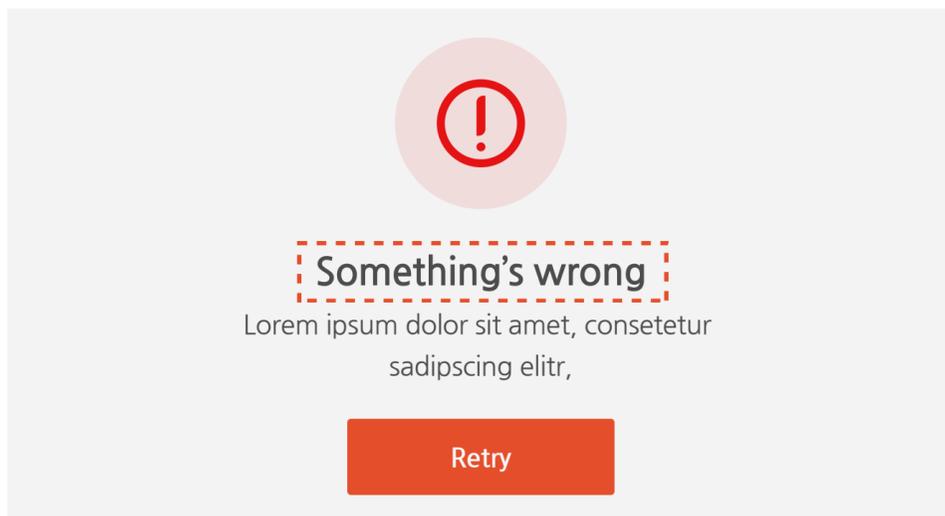
메시지에 대해 보충적으로 정보를 제공해야 하는 경우 링크를 포함하여 제공할 수 있습니다.

5. 시스템 오류 EMPTY 스테이트 구성 옵션



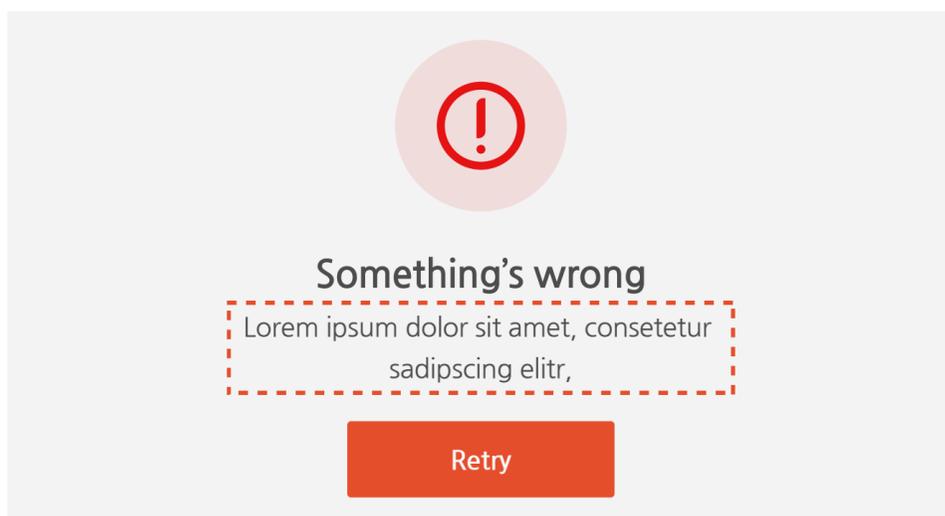
이미지(선택 사항)

권한의 문제가 생겼을 때와 시스템 문제 등 오류가 있는 경우 제공하며, 상황에 관련된 이미지를 제공합니다.



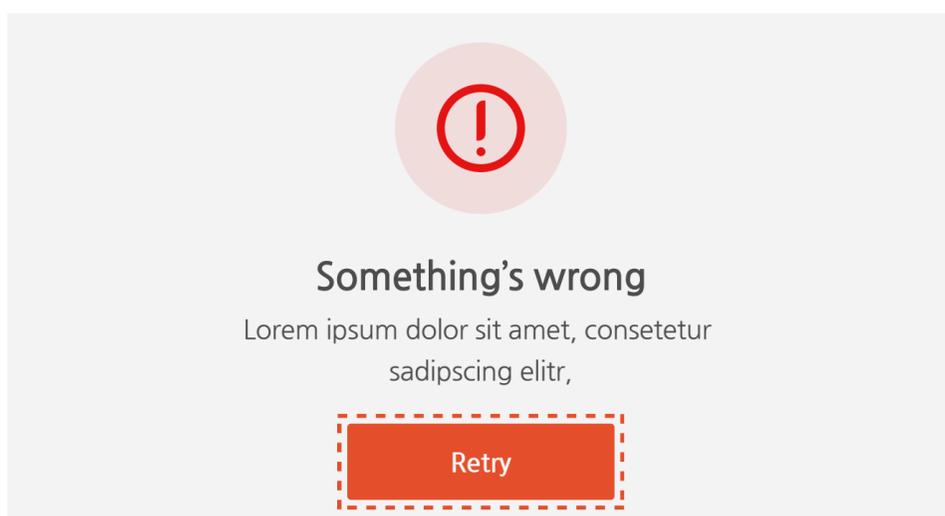
제목

현재 페이지의 상태를 간결하게 나타내는 텍스트를 제공합니다.
(예: '사이트와 연결할 수 없습니다' 또는 '이 페이지를 표시할 수 없습니다')



메시지

사용자에게 다음 행동을 유도하도록 설명을 제공할 수 있습니다.
패널에는 단순한 메시지 또는 버튼, 링크로 다양하게 제공할 수 있으며, 메시지 제공 시 사용자가 명확하게 인지할 수 있도록 제공해야 합니다.

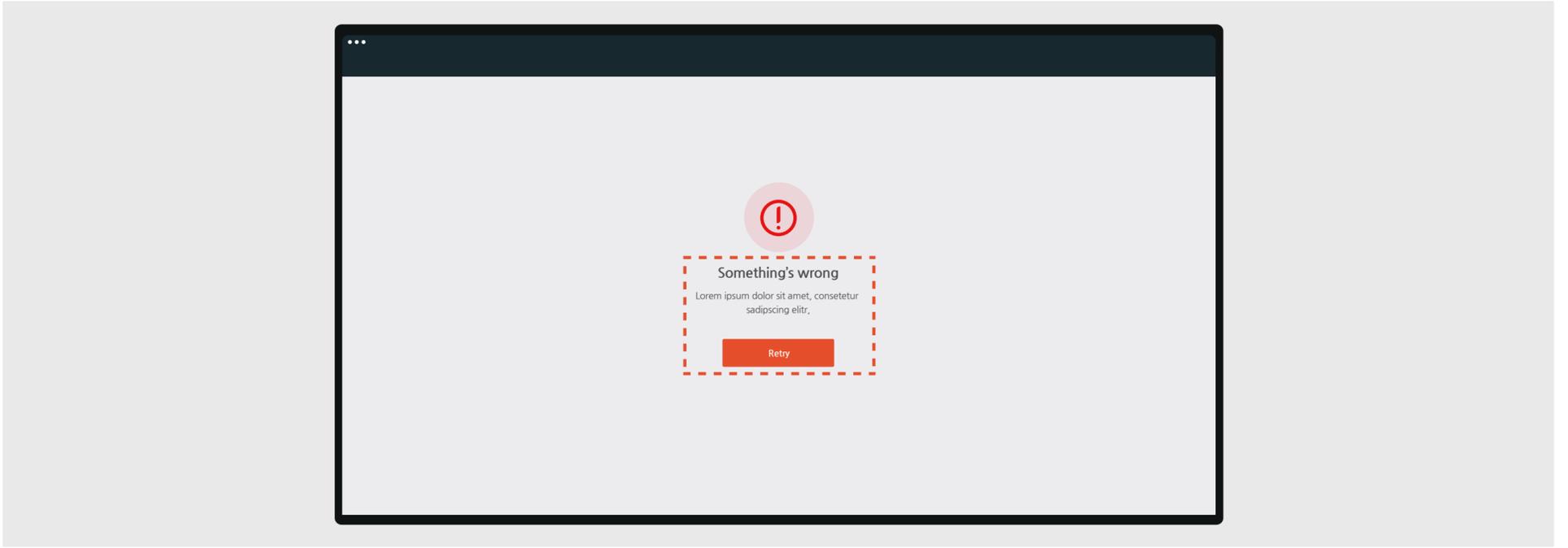


버튼(선택 사항)

메시지 내용에 대해 보조 역할로 기능을 제공해야 하는 경우 버튼을 포함하여 제공할 수 있습니다. 단 여러 개의 버튼을 제공하지 않습니다.

6. 오류 안내

데이터가 없는 경우에도 EMPTY 스테이트를 제공하지만, 다양한 오류로 인해 EMPTY 스테이트를 제공하기도 합니다. 사용자에게 오류 상황 중 어떤 오류에 해당되는지 인지할 수 있도록 오류 안내 문구를 제공하여 문제를 해결할 수 있도록 도움을 줍니다.



시스템에 사용되는 상황별 문장 사례는 아래와 같습니다.

권한 문제로 오류가 발생하는 경우에 사용합니다.

제목: 데이터를 볼 수 있는 권한이 없습니다.
패널 메시지: 액세스를 요청하는 단계 또는 프로세스를 제안할 수 있습니다.

시스템 문제로 오류가 발생하는 경우에 사용합니다.

제목: 시스템의 문제로 데이터가 제공되지 않습니다.
패널 메시지: 사용자가 문제를 해결할 수 있는 단계 설명을 제안할 수 있습니다. (예: 활동 로그 보기)

추가 프로그램이 없어 오류가 발생하는 경우에 사용합니다.

제목: 데이터에 접근하려면 추가 프로그램이 필요합니다.
패널 메시지: 사용자에게 오류 문제를 해결할 수 있도록 수행하기 위한 설명과 첫 단계를 제안할 수 있습니다.

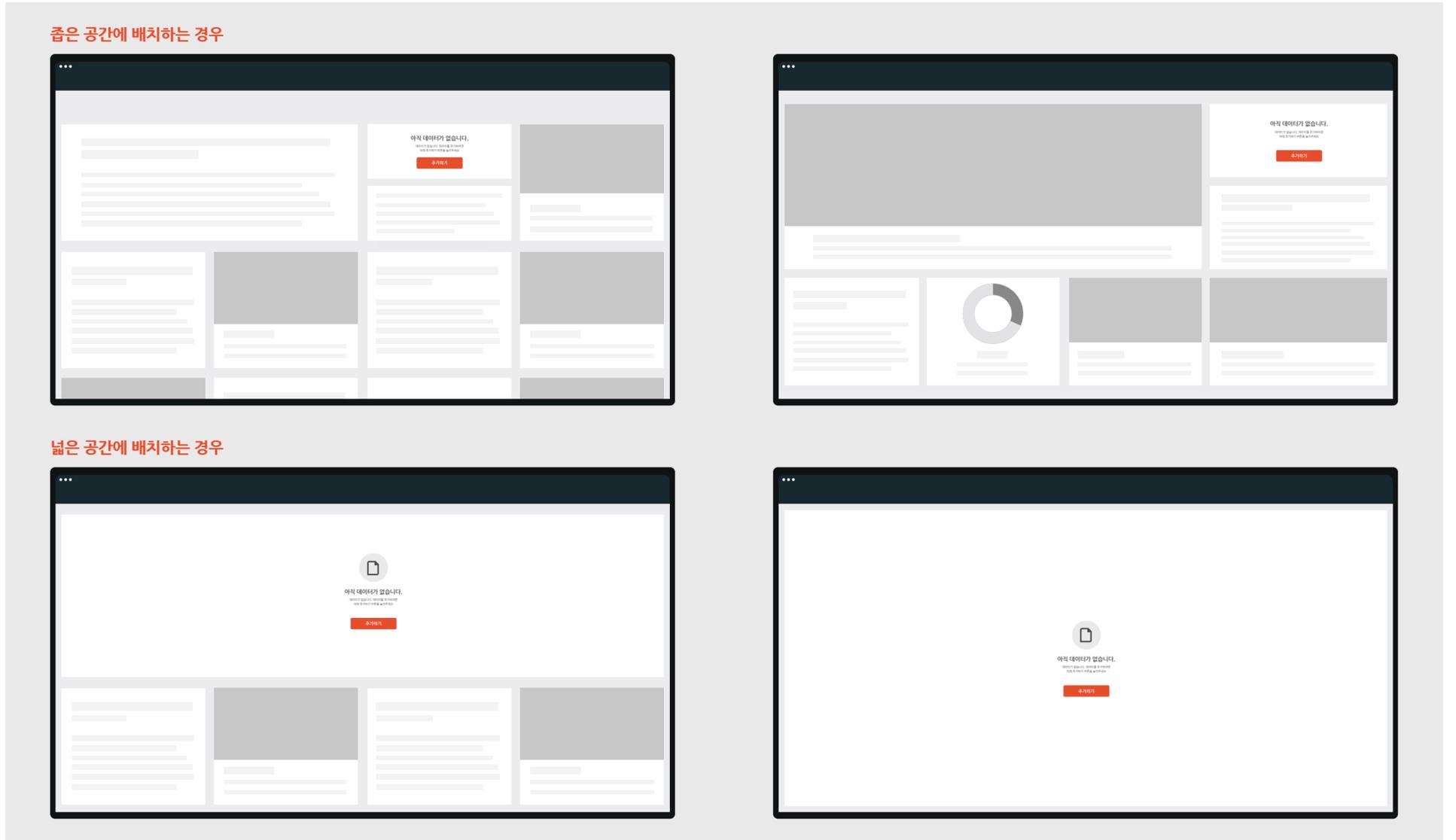
지원되지 않는 작업으로 오류가 발생하는 경우에 사용합니다.

제목: 지원되지 않는 파일 형식은 업로드할 수 없습니다.
패널 메시지: 어떤 파일 형식이 지원되는지 설명을 제공할 수 있습니다.

7. 배치

콘텐츠 영역에서 EMPTY STATE 제공을 넓은 공간에 배치하는 경우 좌측 또는 중앙에 배치할 수 있습니다.

만약 한 화면에 여러 개의 EMPTY STATE가 제공되는 경우(예: 대시보드인 경우)와 EMPTY STATE를 제공하는 공간이 좁은 경우 텍스트만 제공하는 것을 권장합니다.



모바일의 경우 좁은 공간에 EMPTY STATE를 제공하는 경우 텍스트만 제공하며, 전체 화면이나 넓은 공간에 제공하는 경우 좌측 또는 중앙에 배치할 수 있습니다.



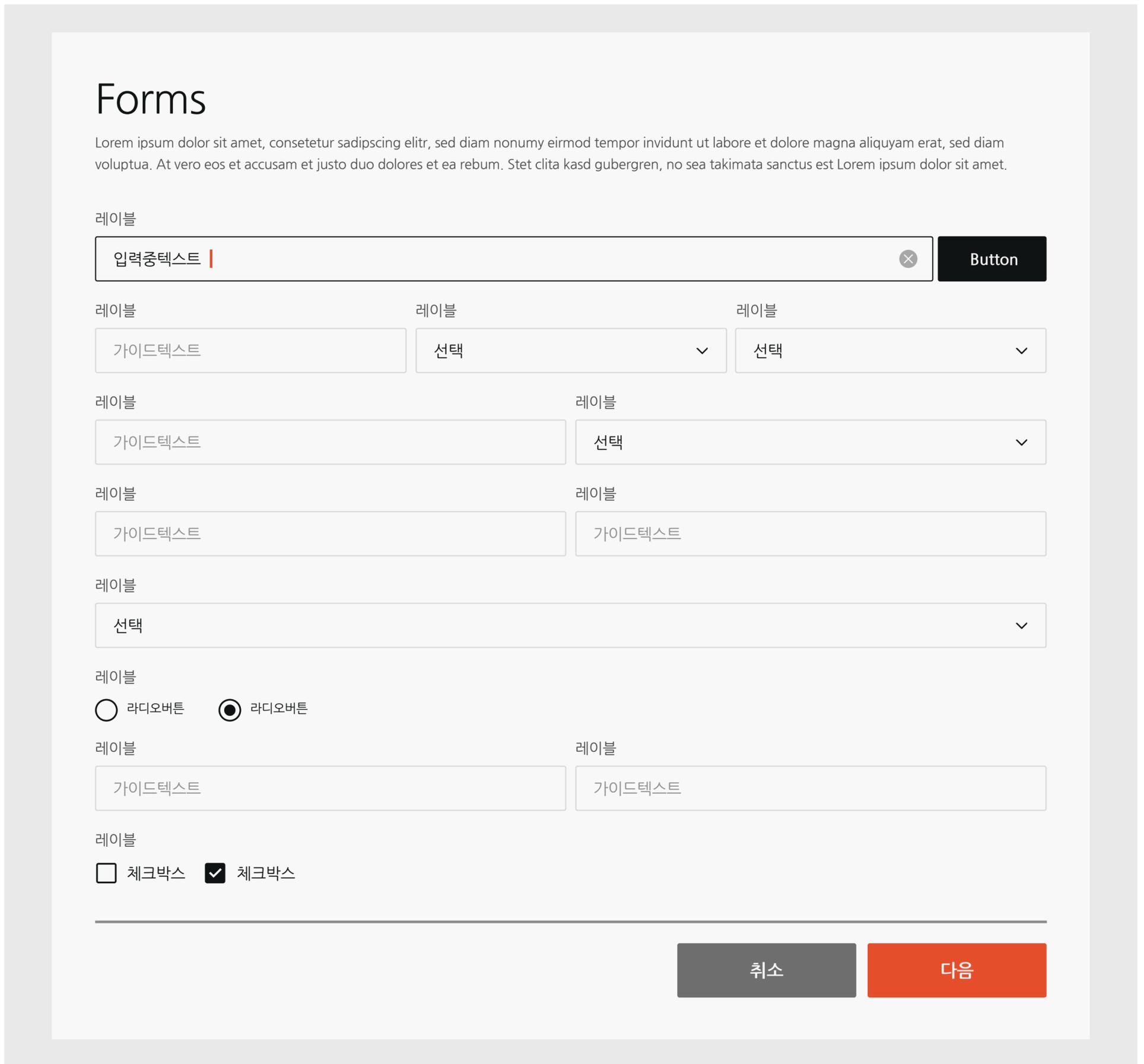
05-03

폼(FORMS)

1. 폼(Forms)의 정의

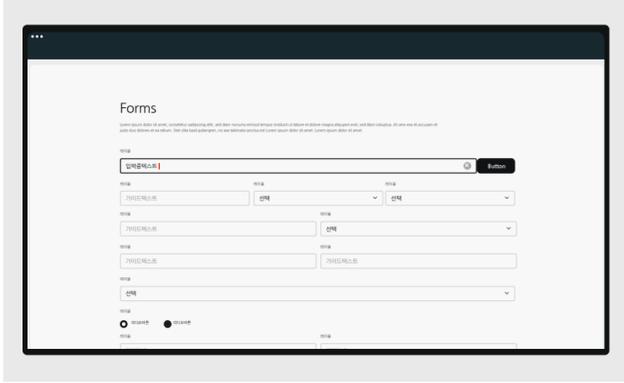
폼은 데이터를 제공하거나 옵션을 구성할 수 있는 구성 요소들을 그룹화하여 제공합니다.

폼은 단순하거나 복잡할 수 있으며, 상황에 따라 자유롭게 제공될 수 있습니다. 단, 폼은 가능한 사용자가 빠르게 인지하고 작성할 수 있도록 제공해야 합니다.



2. 유형

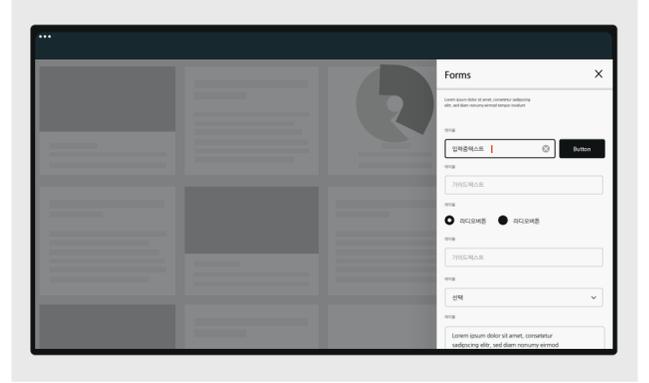
콘텐츠 영역에 제공하는 폼



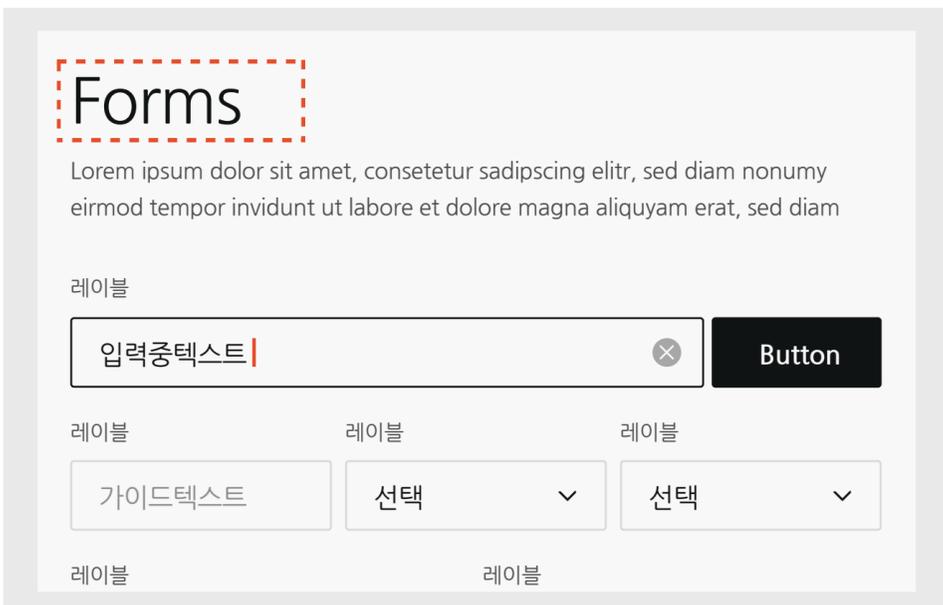
팝업에 제공하는 폼



사이드 시트에 제공하는 폼

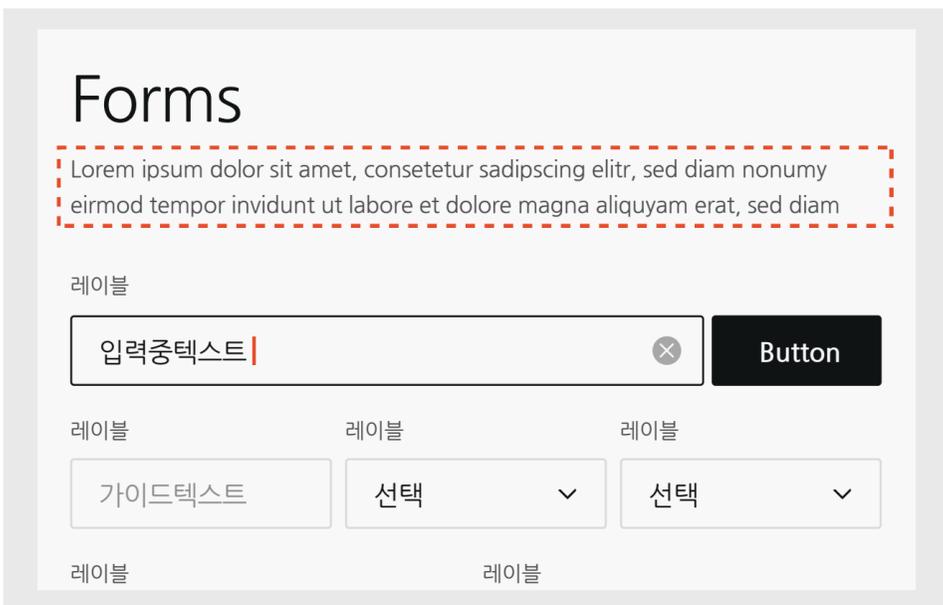


3. 구성 옵션



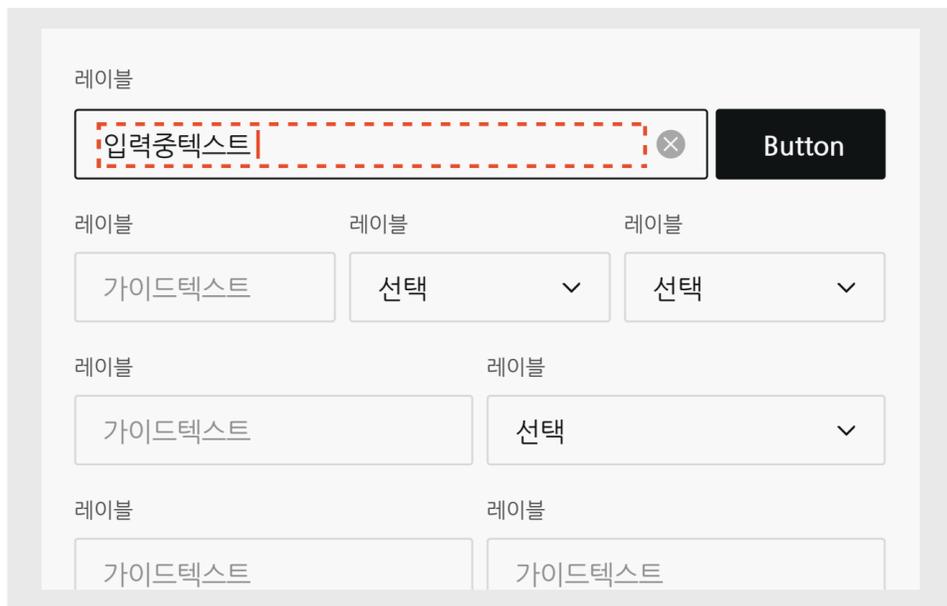
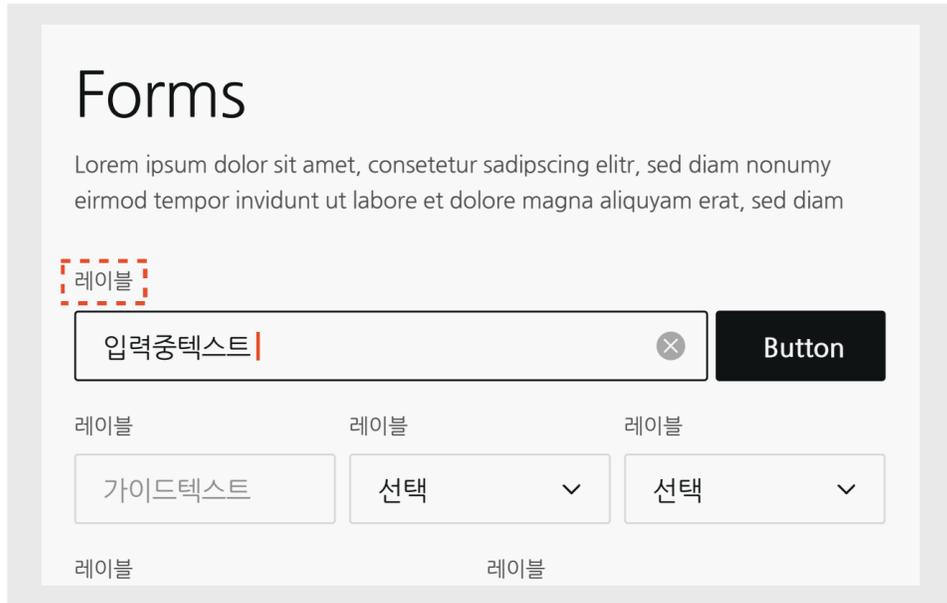
제목

입력 항목들에 대한 제목을 제공하여 간략한 개요를 안내합니다.
사용자가 항목을 입력하는 목적을 명확하게 인지할 수 있도록 제공합니다.



추가 설명(선택 사항)

제목만으로 설명이 부족하거나 추가적인 설명이 필요한 경우 제공합니다.



레이블

레이블은 입력 필드에 대한 제목으로 사용자에게 입력해야 할 작업을 지시하거나 사용자가 입력해야 할 정보를 이해하도록 돕습니다. 필수 입력 항목인 경우 레이블 우측에 '*'표기를 제공합니다.

가이드 텍스트

가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다. 사용자가 입력 필드에 입력을 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

입력 필드

사용자가 정보를 입력할 수 있도록 입력 필드를 제공합니다. 입력한 내용은 좌측 상단부터 작성되는 형태로 나타납니다.

다양한 구성 요소

다양한 구성 요소(예: 라디오 버튼, 드롭다운 및 선택, 파일 업로더, 캘린더, 토글 등)를 통해 사용자가 정보를 입력할 수 있도록 제공합니다.

레이블
 라디오버튼 라디오버튼

레이블 레이블
가이드텍스트 가이드텍스트

레이블
 체크박스 체크박스

취소 다음

버튼

정보를 입력하고 제출하는 형태의 폼 사용 시 작성한 내용을 제출하거나 입력 폼을 종료할 수 있는 버튼을 제공해야 합니다. 버튼 선택 시 버튼 명칭에 따라 입력한 내용이 제출되거나 입력 화면을 종료할 수 있습니다.

4. 사용 안내

텍스트 입력

텍스트를 입력할 수 있는 입력 필드는 상황에 따라 다양하게 제공할 수 있습니다. 입력 필드는 기본적인 인풋박스과 비밀번호 인풋박스, 텍스트 에어리어가 있습니다. 사용되는 상황별 구성 요소 사례는 아래와 같습니다.

한 줄의 입력으로 정보를 수집하는 경우에 사용합니다.(인풋박스)

이름

텍스트를 숨겨 개인 정보를 수집하는 경우에 사용합니다.(비밀번호 인풋박스)

비밀번호

여러 줄의 입력으로 정보를 수집하는 경우에 사용합니다.(텍스트 에어리어)

요구사항

0/100

데이터 입력

데이터 입력 방식은 이미 정해져 있는 항목 중 선택하여 입력하는 방식과 정해져 있는 값의 범위에서 선택하여 입력하는 방식으로 제공할 수 있습니다.

선택 컨트롤

선택 컨트롤은 사용자에게 이미 정해져 있는 항목 중 선택할 수 있는 구성 요소입니다. 해당 선택 컨트롤은 체크박스과 라디오 버튼, 파일 업로더, 토글, 드롭다운을 포함합니다. 사용되는 상황별 구성 요소 사례는 아래와 같습니다.

하나 이상의 항목을 선택하는 경우에 사용합니다.(체크박스)

Checkbox Title

체크박스

체크박스

체크박스

체크박스

하나의 항목만 선택하는 경우에 사용합니다.(라디오 버튼)

레이블

라디오버튼 라디오버튼 라디오버튼 라디오버튼

두 가지 상태 중 하나를 선택하는 경우에 사용합니다.(토글)

토글 옵션 텍스트

파일을 첨부하는 경우에 사용합니다.(파일 업로더)

파일 첨부

500MB 이하의 jpg, gif 파일
5개까지 업로드 가능합니다.

파일 선택

Document.png X Imagename.png X

다양한 항목 중 여러 항목 또는 하나의 항목을 선택하는 경우에 사용합니다.(드롭다운)

언어 선택 ^

한국어

일본어

중국어

2 X 옵션, 옵션 ^

옵션

옵션

옵션

적용

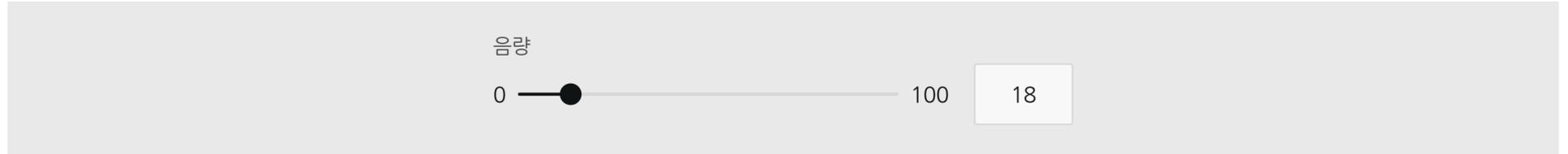
범위 내 선택 컨트롤

값의 범위에서 선택할 수 있는 구성 요소입니다. 범위 내에서 선택하는 컨트롤은 넘버와 슬라이더, 캘린더를 포함하고 있습니다. 사용되는 상황별 구성 요소 사례는 아래와 같습니다.

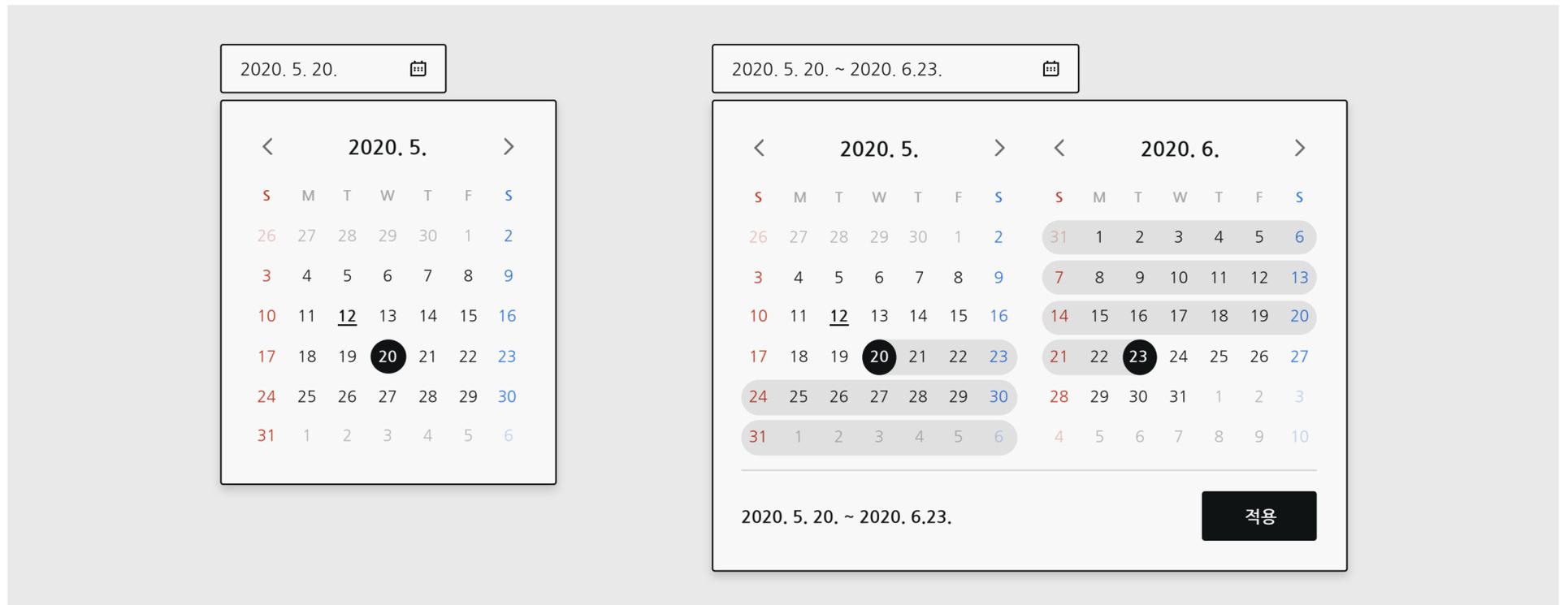
값을 늘리거나 줄이는 경우에 사용합니다.(넘버)



범위에서 하나를 선택하는 경우에 사용합니다.(슬라이더)



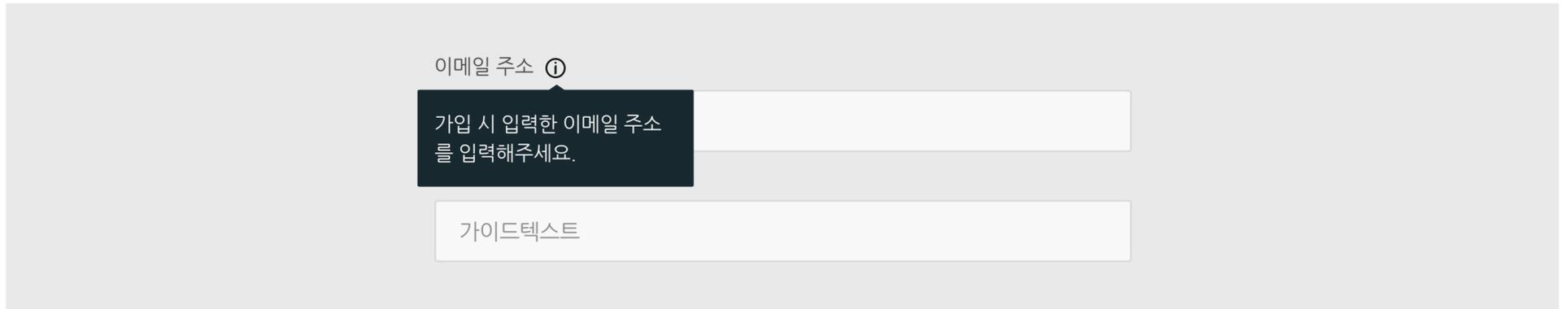
날짜 또는 기간 선택을 하는 경우에 사용합니다.(캘린더)



도움말 제공

다이얼로그 툴팁

다이얼로그 툴팁은 진입 시 새로운 정보나 기능을 안내하기 위해 제공될 수도 있지만, 상황에 따라 특정 영역에 아이콘을 제공해 아이콘 탭(클릭) 시 다이얼로그 툴팁을 제공할 수 있습니다. 다이얼로그 툴팁은 필수 항목이 아니므로 필요한 경우에만 사용하는 것을 권장합니다.



가이드 텍스트

가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다. 사용자가 입력 필드에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

가이드 텍스트는 입력 필드 안, 입력 필드 아래에 배치할 수 있으며, 간결하고 명확하게 제공해야 합니다. 또한 입력 필드 영역보다 길지 않게 제공해야 합니다.



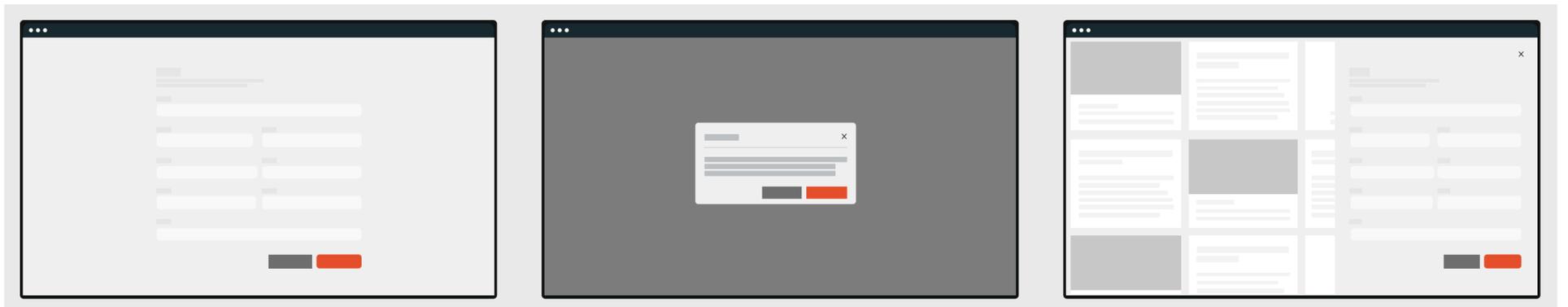
버튼 제공

버튼

버튼은 클릭할 수 있는 요소를 제공하며, 작업을 완료하거나 취소할 때, 양식을 제출할 때 주로 사용됩니다.

버튼은 화면의 우측 하단에 표시하는 것을 권장하며, 핵심 기능 버튼과 기능을 부정(취소 등) 하는 버튼이 함께 사용되는 경우 부정하는 버튼은 좌측에, 핵심 기능 버튼은 우측에 배치합니다. 버튼은 우선순위가 높은 순서로 우측에서 좌측으로 제공합니다.

또한 버튼은 입력 항목 중 필수 항목을 입력하지 않은 경우 비활성화 처리하며, 필수 항목 입력 시 활성화 처리합니다. 해당 내용을 이미 제출한 경험이 있는 경우 중복 제출을 방지하기 위해 버튼을 비활성화할 수 있습니다.

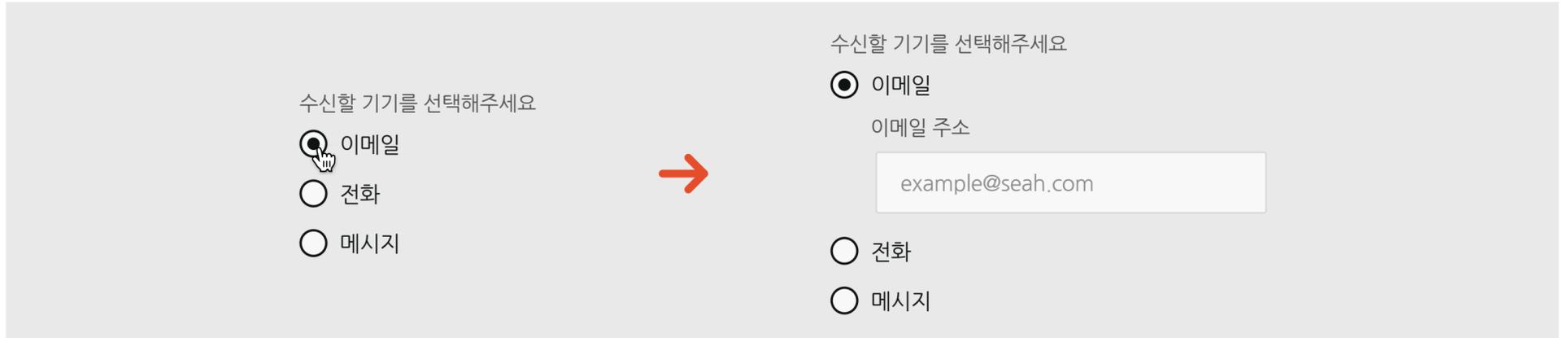


입력 사항이 많은 경우

입력 사항이 많은 경우 아코디언과 스텝을 제공하여 사용자의 혼란을 방지할 수 있습니다.

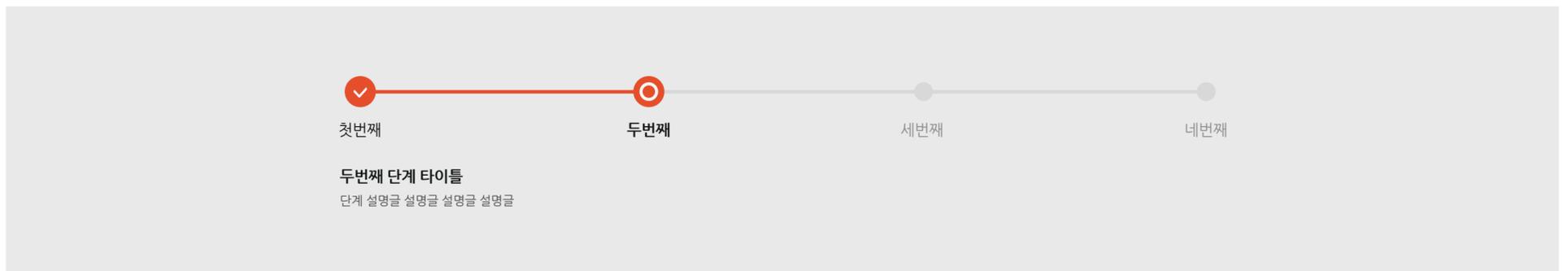
아코디언

아코디언은 선택 시 아래로 펼쳐지며 선택한 항목에 대한 자세한 정보를 제공할 수 있습니다. 아코디언을 통해 좁은 공간을 효과적으로 사용할 수 있으며, 관련 정보에 대해 집중도를 높일 수 있습니다. 단, 팝업에는 사용하지 않는 것을 권장합니다.



스텝

스텝은 입력 항목을 한 화면이 아닌 여러 화면으로 분산시켜 제공할 수 있으며, 단계별로 입력 사항을 저장하는데 유용하며, 사용자가 이전 단계로 돌아가 입력한 항목을 검토할 수 있습니다.



5. 오류 안내

사용자에게 발생한 상황을 안내하고 문제를 해결할 수 있는 다음 단계 또는 해결 방법에 대한 내용을 제공할 수 있습니다. 사용자 입력에 따른 오류 발생 시 오류 안내 텍스트를 제공하고 서버로 인한 오류 발생 시 인라인 알림을 제공합니다.

사용자 입력의 오류

입력 사항을 제출하기 전에 사용자 데이터를 최대한 검증해야 합니다. 실시간 유효성 검사는 입력 필드에 유효하지 않은 문자 및 빈 필드와 같은 입력 오류를 검사할 때 발생합니다. 실시간 유효성 검사를 통해 사용자가 입력 사항을 제출하기 전 오류를 인지하고, 문제를 해결할 수 있도록 도움을 줍니다.



서버의 오류

사용자가 입력 사항을 제출할 때 서버에 오류가 있는 경우, 오류가 발생한 해당 페이지를 다시 제공합니다. 제공 시 인라인 알림을 사용하여 오류를 표시하고, 사용자에게 문제를 해결하는 방법에 대한 명확한 지침을 제공해야 합니다. 서버 오류가 여러 개인 경우 인라인 알림을 오류 순서대로 나열하여 제공하며, 사용자가 입력 기준에 충족되면 인라인 알림이 사라집니다.

Forms

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

레이블

입력중텍스트 |
×
Button

레이블 레이블 레이블

가이드텍스트

선택 ▼

선택 ▼

레이블 레이블

가이드텍스트

선택 ▼

레이블 레이블

가이드텍스트

가이드텍스트

레이블

선택 ▼

레이블

라디오버튼 라디오버튼

레이블 레이블

가이드텍스트

가이드텍스트

레이블

체크박스 체크박스

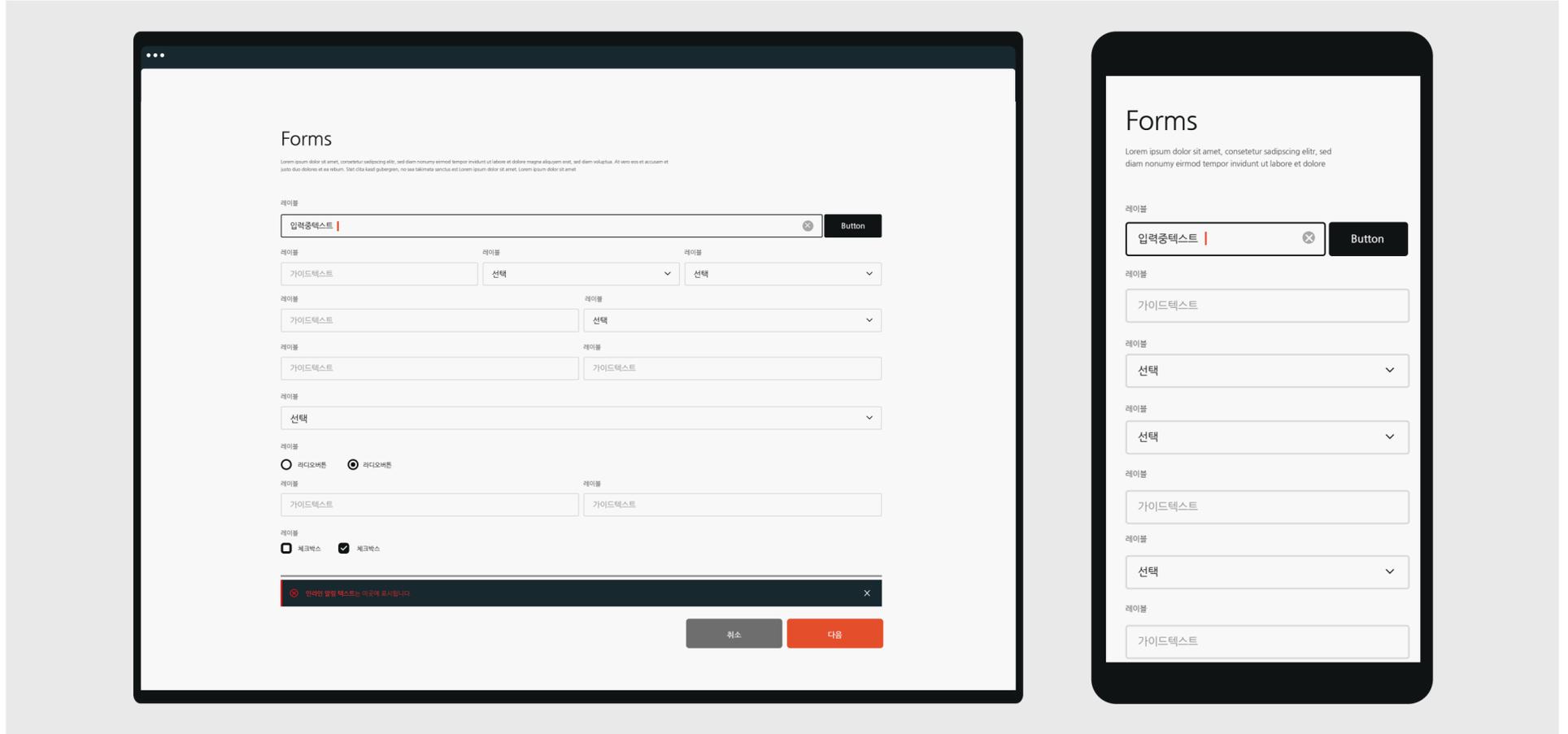
⊗ 인라인 알림 텍스트는 이곳에 표시됩니다.
×

취소

다음

6. 배치

콘텐츠 영역에 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



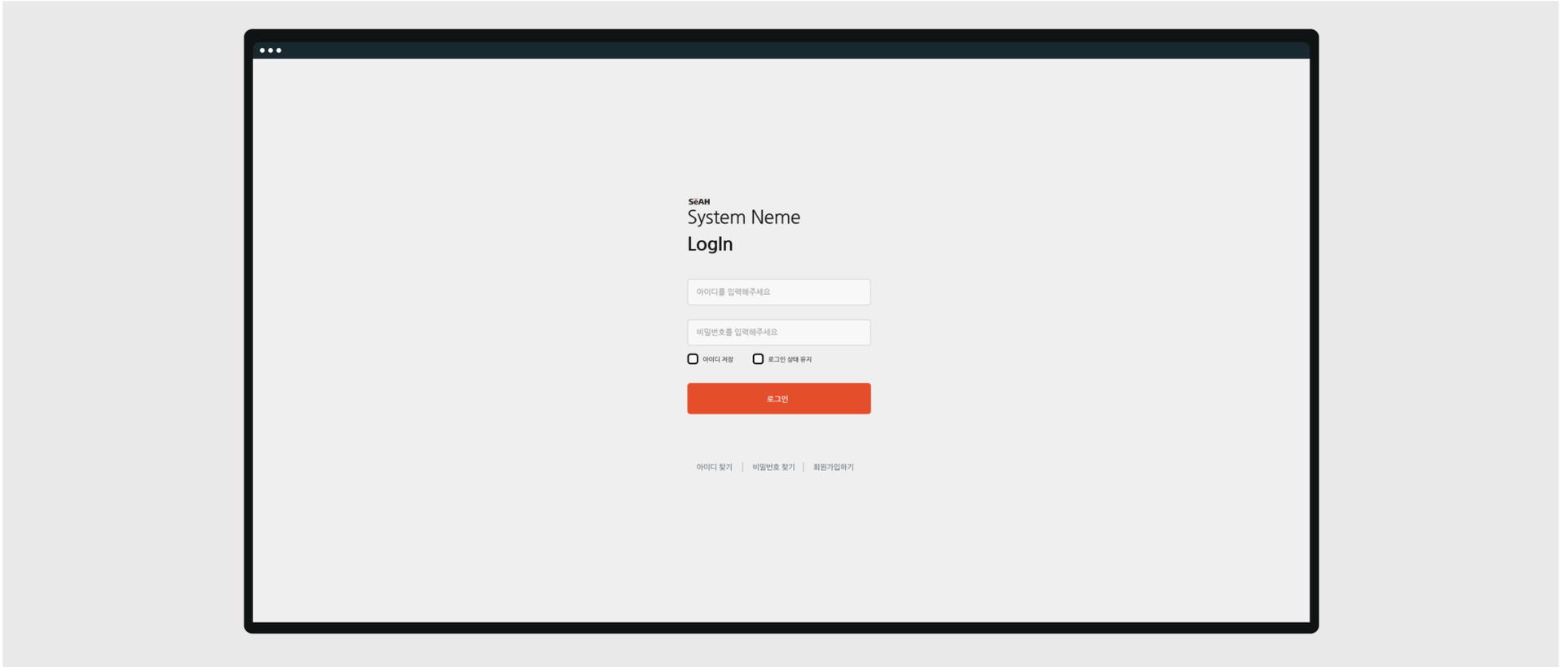
05-04

로그인(LOGIN)

1. 로그인(Login)의 정의

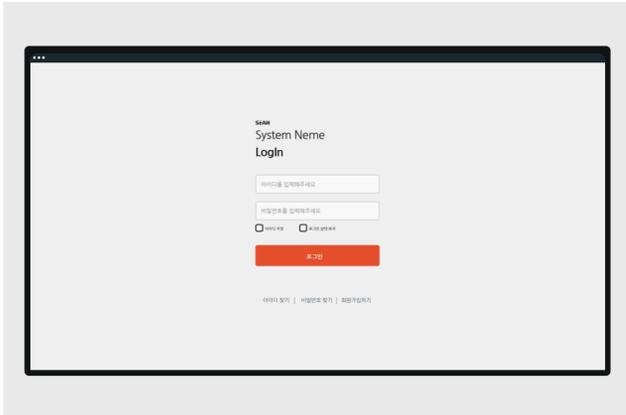
사용자는 로그인 페이지를 통해 ID와 비밀번호를 입력 시 서비스에 진입할 수 있습니다.

사용자가 자발적으로 로그아웃하거나 활동하지 않은 시간이 길어 로그아웃 되는 경우 다시 로그인 화면을 제공할 수 있습니다.

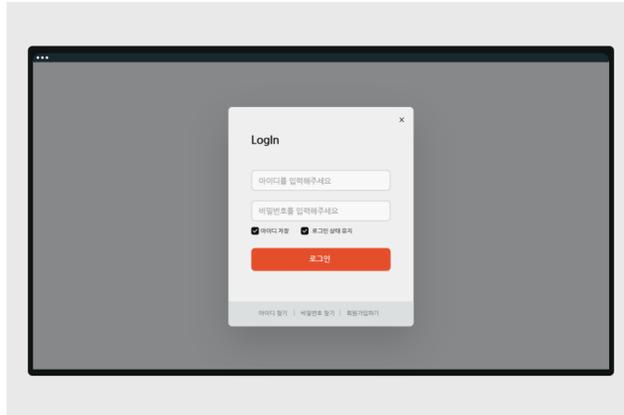


2. 유형

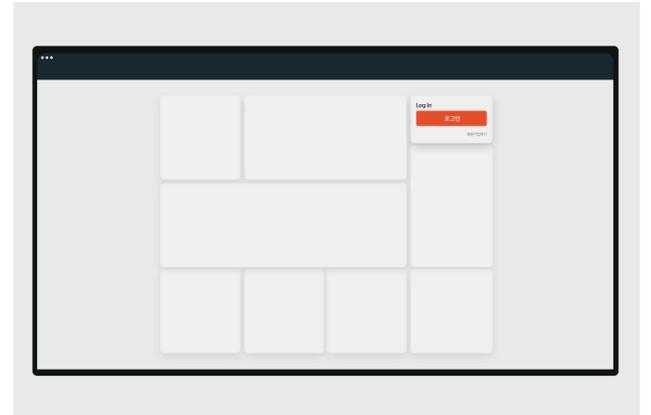
Contents 영역 로그인



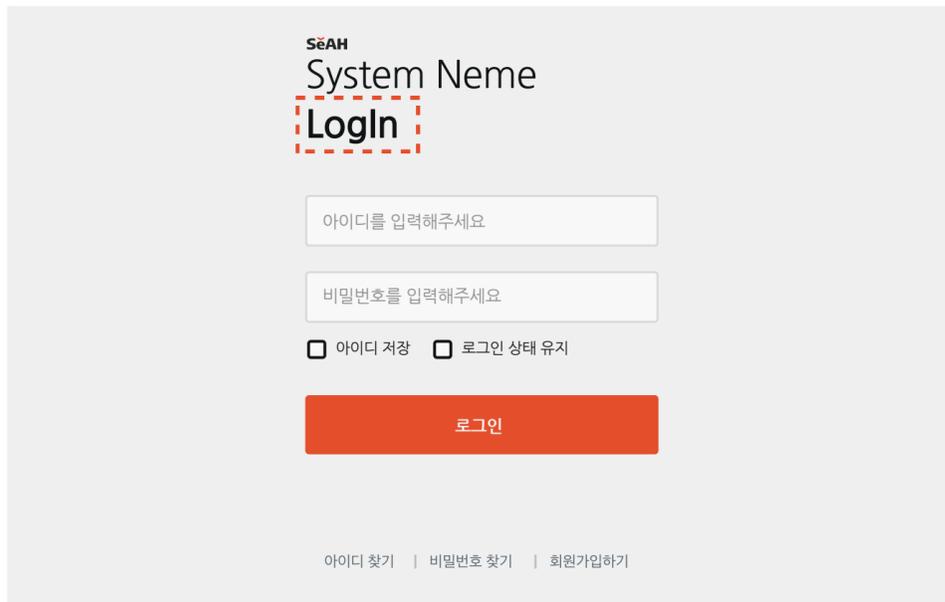
Popup 로그인



고정 영역 로그인

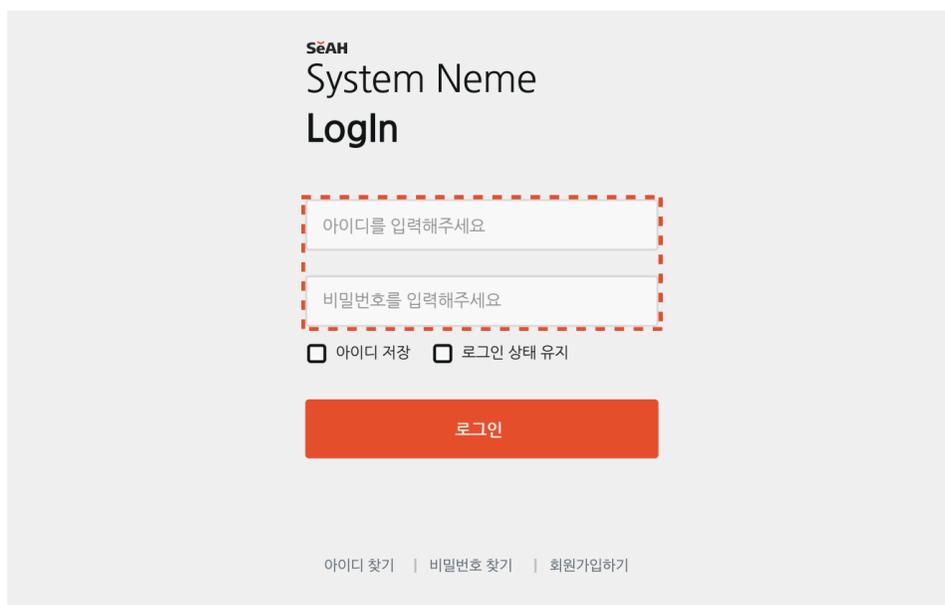


3. Contents 영역 로그인 구성 옵션



제목

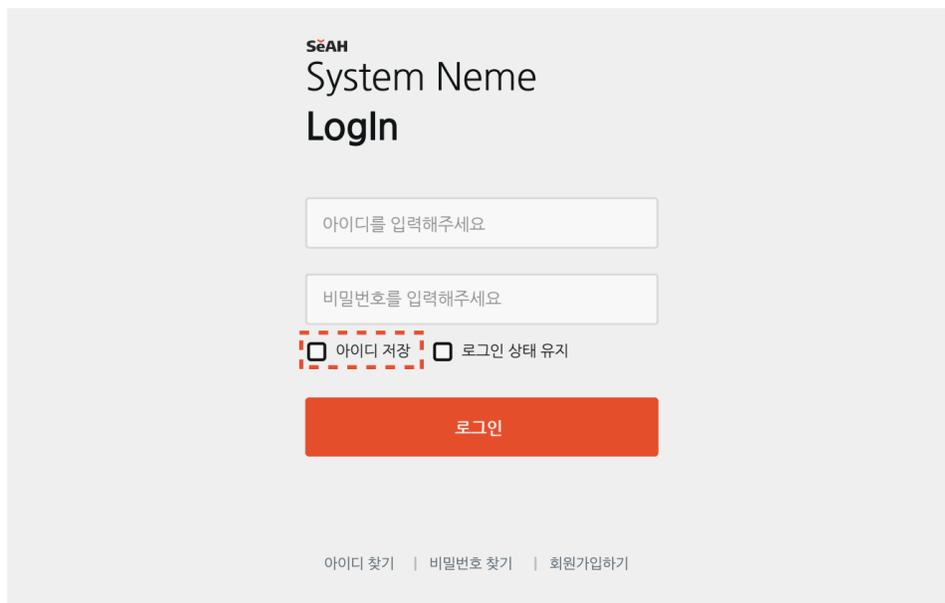
로그인 영역(패널)에 대한 제목을 제공합니다.



아이디/비밀번호 입력 필드

아이디 및 비밀번호 입력 필드는 모두 필수 입력 사항입니다.

입력 필드에 제공되는 가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다. 사용자가 입력 필드에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.



아이디 저장 체크박스(선택 사항)

기본적으로 선택되어 있지 않은 상태로 제공합니다.

체크박스를 선택하면 아이디 입력 필드에 입력한 내용이 저장되어 재진입 시 아이디 입력 필드에 입력된 값이 유지되어 제공됩니다.

The image shows a login form for 'System Neme Login'. It includes two input fields for '아이디를 입력해주세요' and '비밀번호를 입력해주세요'. Below the fields are two checkboxes: '아이디 저장' and '로그인 상태 유지'. The '로그인 상태 유지' checkbox is highlighted with a red dashed border. A red '로그인' button is positioned below the checkboxes. At the bottom, there are three links: '아이디 찾기', '비밀번호 찾기', and '회원가입하기'.

로그인 상태 유지 체크박스(선택 사항)

기본적으로 선택되어 있지 않은 상태로 제공합니다. 체크박스 선택 시 아이디와 비밀번호 입력 필드에 입력한 내용이 저장되어 재진입 시 바로 서비스를 사용할 수 있도록 제공됩니다.

This image shows the same login form as above, but the '로그인' button is highlighted with a red dashed border. The '로그인 상태 유지' checkbox is now unchecked.

버튼

로그인 버튼 선택 시 해당 서비스의 메인 화면으로 진입됩니다. 단, 아무것도 입력하지 않고 로그인 버튼 선택 시 오류 안내 텍스트를 제공합니다.

The image shows the login form with the '아이디 찾기' link in the footer highlighted by a red dashed border. The '로그인' button is now unchecked.

아이디/비밀번호 찾기

사용자가 아이디 또는 비밀번호를 잊어버린 경우 찾을 수 있도록 제공됩니다. 아이디 찾기 선택 시 아이디를 찾을 수 있는 페이지로 이동하며, 비밀번호 찾기 선택 시 비밀번호를 찾을 수 있는 페이지로 이동합니다.

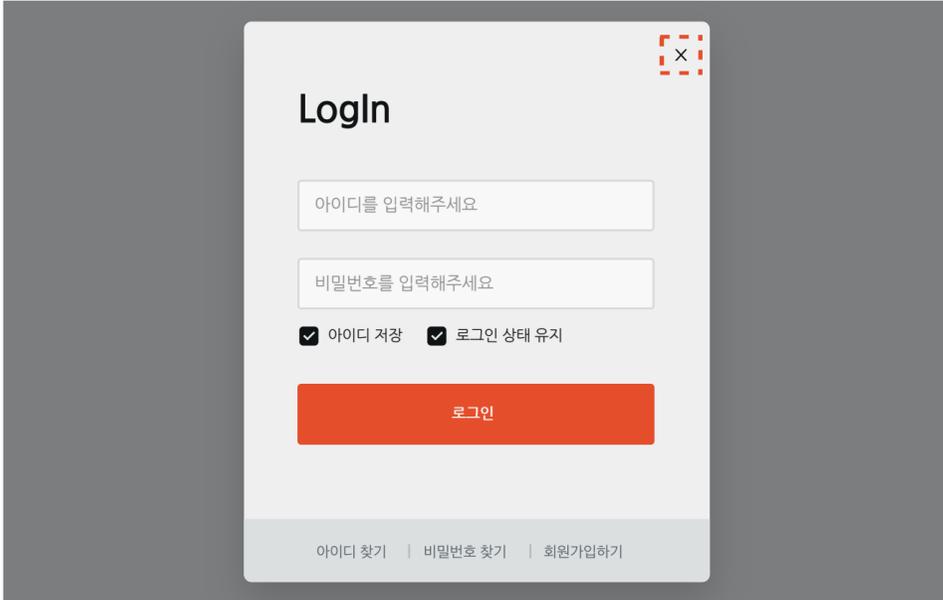
The image shows the login form with the '회원가입하기' link in the footer highlighted by a red dashed border. The '로그인' button is now unchecked.

회원가입하기

처음 해당 서비스에 진입하여 계정 생성이 필요한 경우를 위해 제공됩니다. 회원가입하기 선택 시 회원가입 페이지로 이동합니다.

4. Popup 로그인 구성 옵션

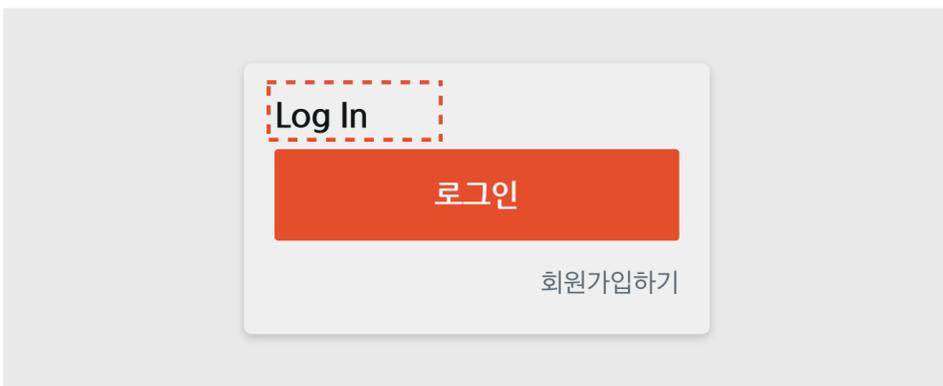
닫기 버튼을 제외한 나머지의 구성 옵션은 Contents 영역 로그인과 동일합니다.



닫기 버튼

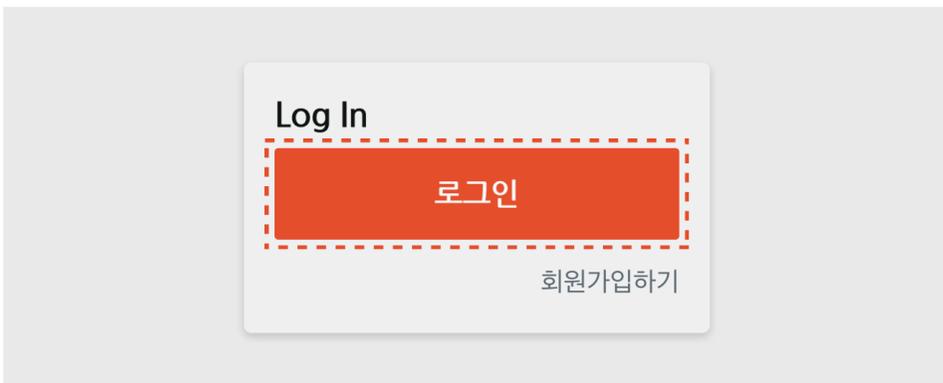
팝업으로 로그인을 제공하는 경우 필수적으로 닫기 버튼을 제공해야 합니다. 닫기 버튼 선택 시 기본 페이지로 이동되며, 팝업 제공 시 PC Web 전체 화면을 Dimmed 처리하여 제공해야 합니다.

5. 고정 영역 로그인 구성 옵션



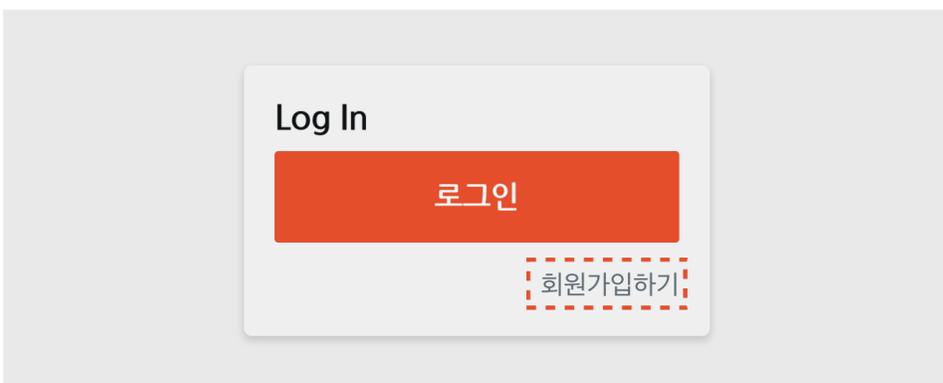
제목

로그인 영역(패널)에 대한 제목을 제공합니다.



버튼

로그인 버튼 선택 시 해당 서비스의 로그인 화면으로 이동합니다.



회원가입하기

처음 해당 서비스에 진입하여 계정 생성이 필요한 경우를 위해 제공됩니다. 회원가입하기 선택 시 회원가입 페이지로 이동합니다.

6. 오류 안내

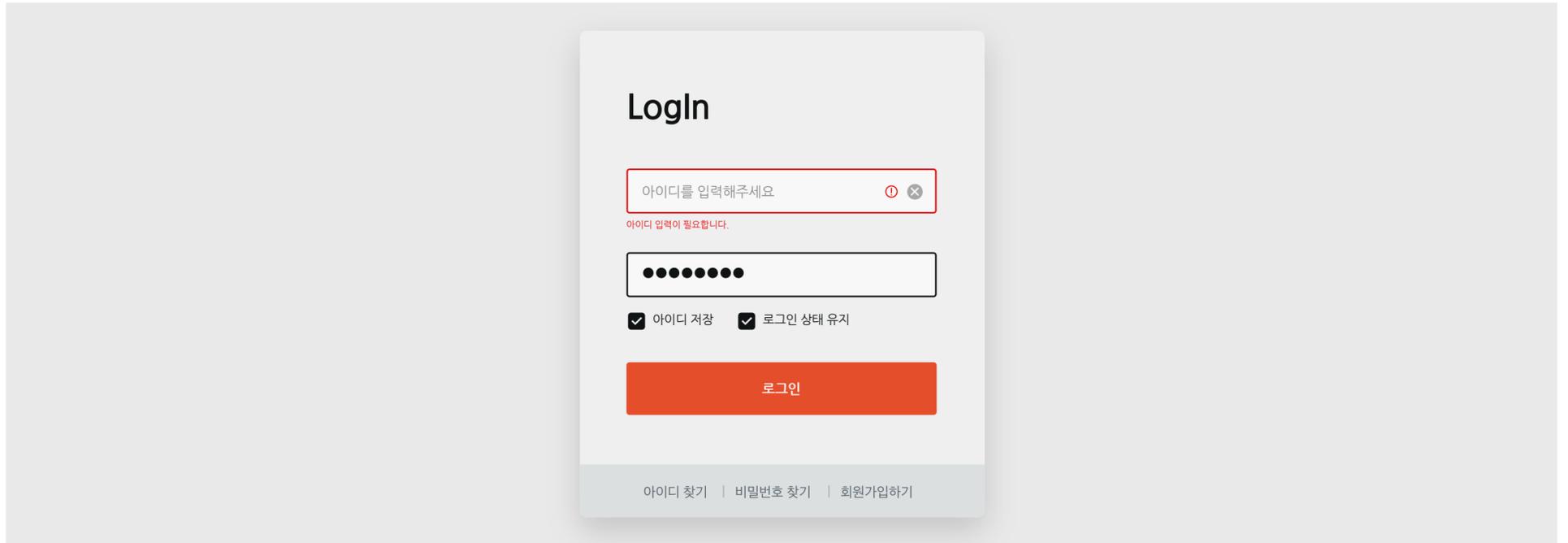
오류를 인지하거나 문제를 해결하는 데 도움을 주는 문구를 제공합니다.

노출되는 오류 안내 텍스트 아래의 구성 요소들은 오류 안내 텍스트 영역만큼 아래로 밀려납니다.

아이디만 입력된 상태에서 오류 안내 텍스트가 제공되면 사용자의 아이디가 노출되는 것을 방지하지 못하며, 서비스를 안전하게 유지하기 어렵기 때문에 오류 안내 텍스트는 아이디와 비밀번호의 유효성 검사가 완료된 후에 제공하는 것을 권장합니다.

사용자 입력의 오류

제출하기 전에 사용자 데이터를 최대한 검증해야 합니다. 실시간 유효성 검사는 입력 필드에 유효하지 않은 문자 및 빈 필드와 같은 입력 오류를 검사할 때 발생합니다. 실시간 유효성 검사를 통해 사용자가 로그인 양식을 제출하기 전 오류를 인지하고, 문제를 해결할 수 있도록 도움을 줍니다.



시스템에 사용되는 상황별 문장 사례는 아래와 같습니다.

아이디 입력 필드가 빈 경우에 사용합니다.

아이디 입력이 필요합니다.

비밀번호 입력 필드가 빈 경우에 사용합니다.

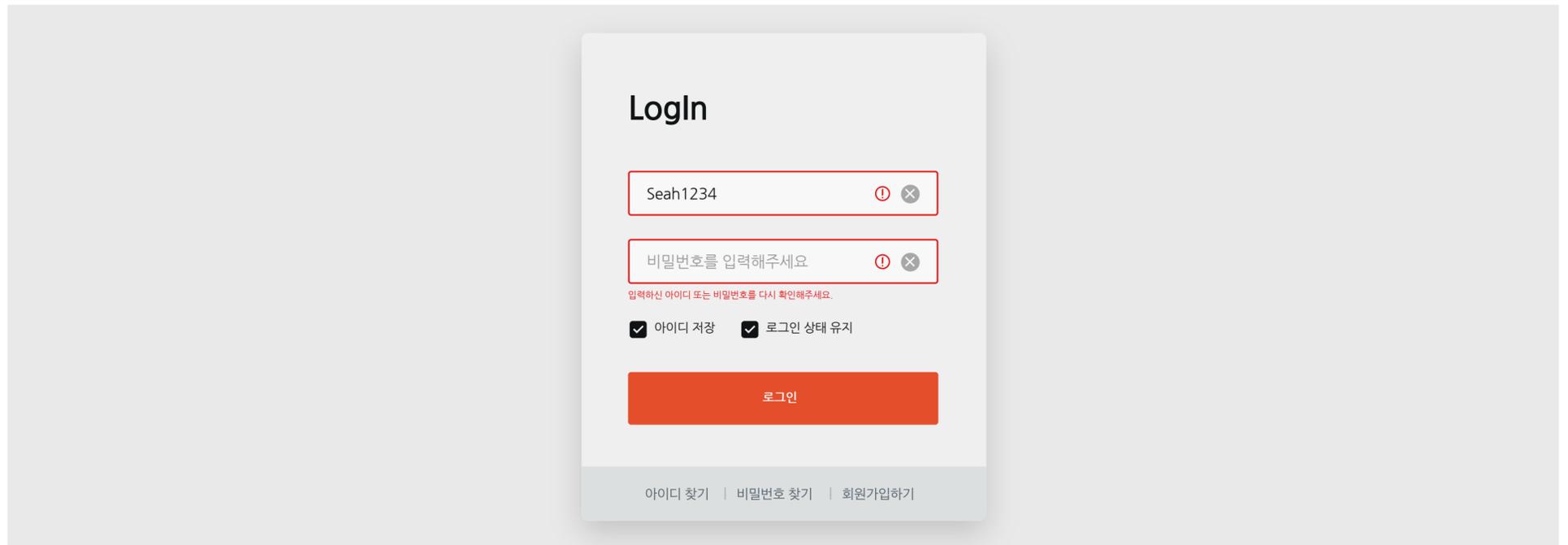
비밀번호 입력이 필요합니다.

잘못된 입력값을 작성한 경우에 사용합니다.

입력하신 아이디 또는 비밀번호를 다시 확인해주세요.

서버의 오류

사용자가 로그인 양식을 제출할 때 서버의 오류가 있는 경우, 비밀번호 입력 필드가 지워진 상태로 사용자에게 다시 제공합니다. 오류 안내 텍스트를 통해 사용자가 오류를 인지하고, 문제를 해결할 수 있도록 도움을 줍니다.



시스템에 사용되는 상황별 문장 사례는 아래와 같습니다.

잘못된 아이디를 입력한 경우에 사용합니다.

입력하신 아이디 또는 비밀번호를 다시 확인해주세요.

잘못된 비밀번호를 입력한 경우에 사용합니다.

입력하신 아이디 또는 비밀번호를 다시 확인해주세요.

7. 배치

중심에 배치

화면 중앙에 로그인 양식을 배치하는 경우 페이지를 방해하지 않으며, 사용자가 로그인에 집중할 수 있습니다.

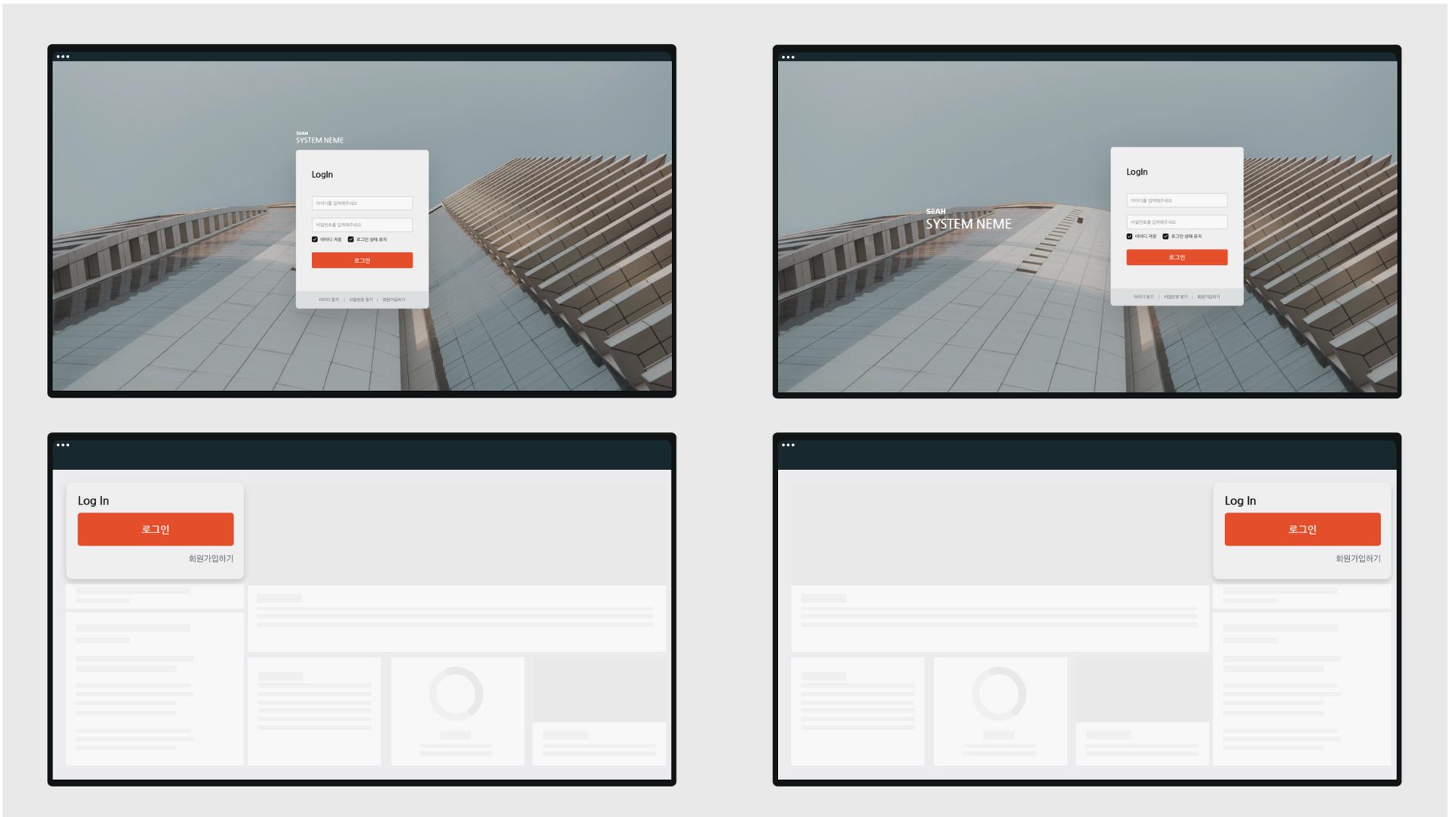
이 유형의 로그인은 단색 배경 또는 기본값의 배경과 함께 제공하기도 하며, 팝업 형태로 제공하는 경우 기본적으로 전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 중앙에 배치합니다.



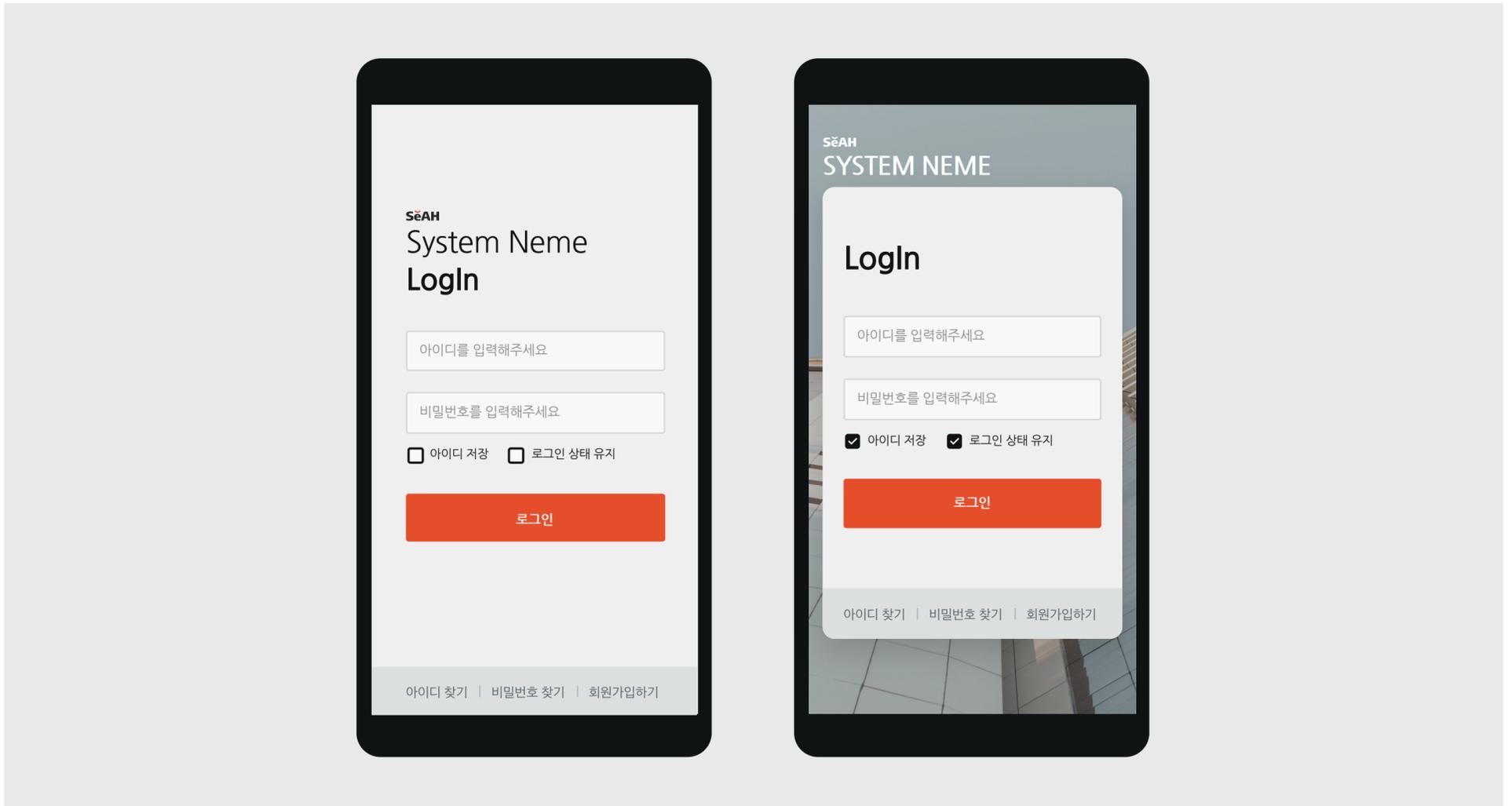
분할하여 배치

분할하여 로그인 양식을 제공하는 경우 제품과 관련된 일부 마케팅 콘텐츠 또는 기타 시각적인 정보를 포함하여 제공할 수 있습니다.

이 유형의 경우 콘텐츠를 최소화하여 전체를 스캔하기 쉽도록 제공해야 하며, 로그인 양식을 방해해서는 안 됩니다.(시각적인 요소가 강조되면 안 됩니다.) 마케팅 콘텐츠 또는 이미지를 위한 공간을 만들기 위해 로그인 양식은 측면에 정렬될 수도 있습니다.



모바일의 경우 전체 화면 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.



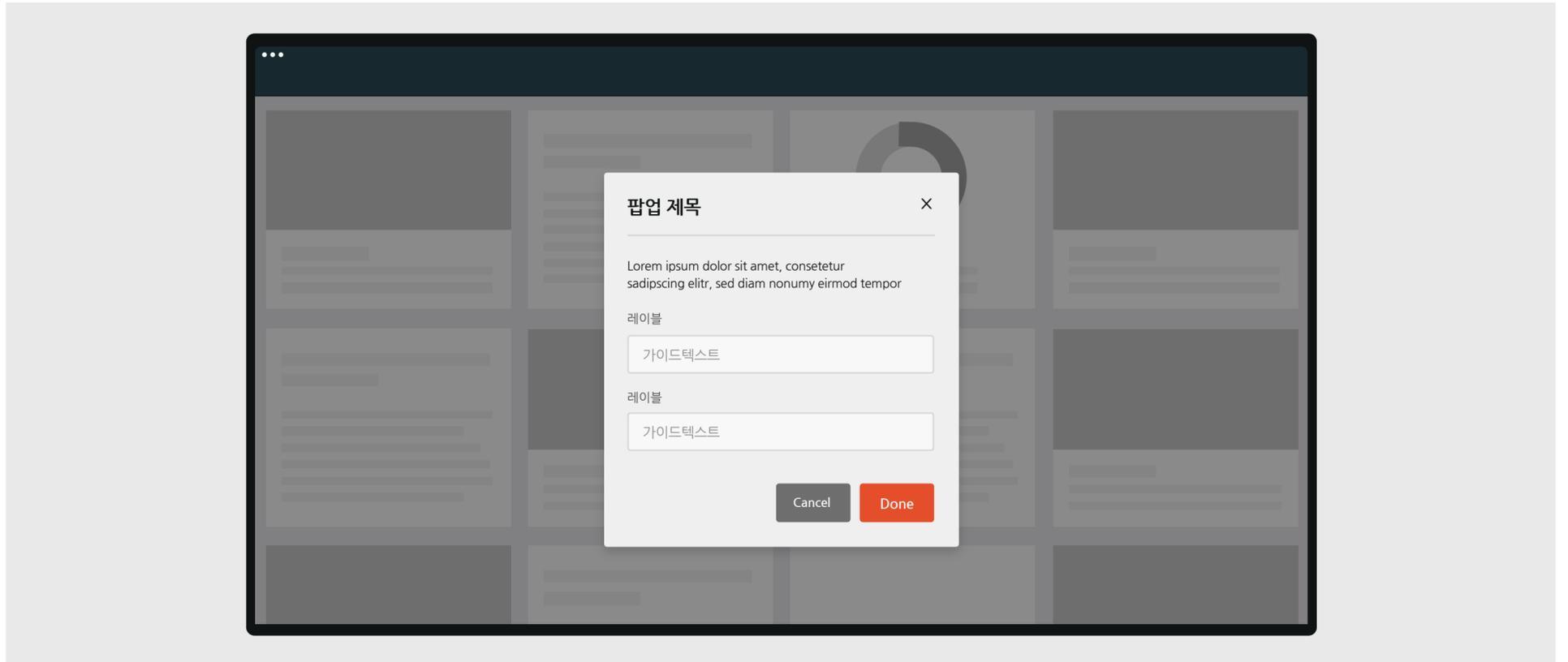
05-05

팝업 (POPUP)

1. 팝업(Popup)의 정의

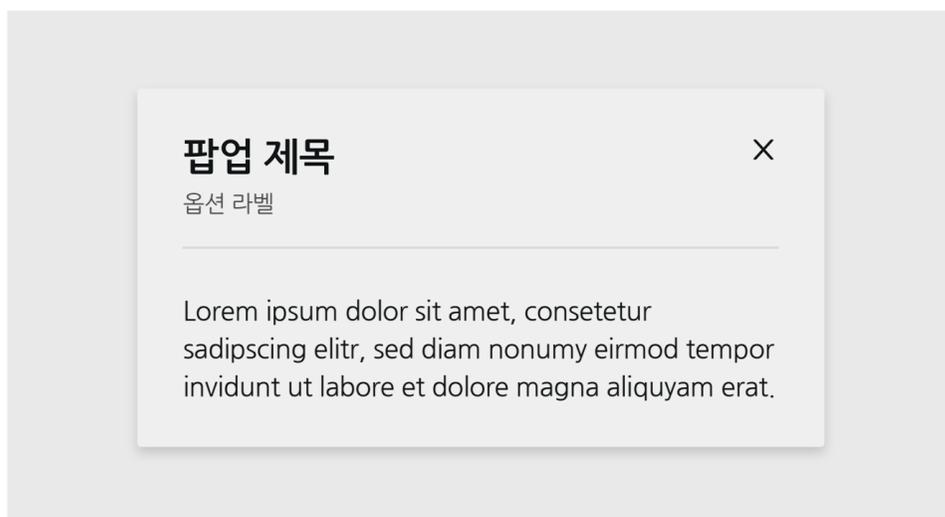
팝업은 작업과 관련된 정보 또는 경고를 나타내거나, 추가 작업이 필요한 경우에 사용할 수 있습니다.

단, 사용 시 사용자에게 혼란스럽고 작업에 방해될 수 있으므로 필요한 경우에만 사용하는 것을 권장하며, 팝업을 제공한 목적이 명확하고 즉시 인지할 수 있도록 제공해야 합니다.

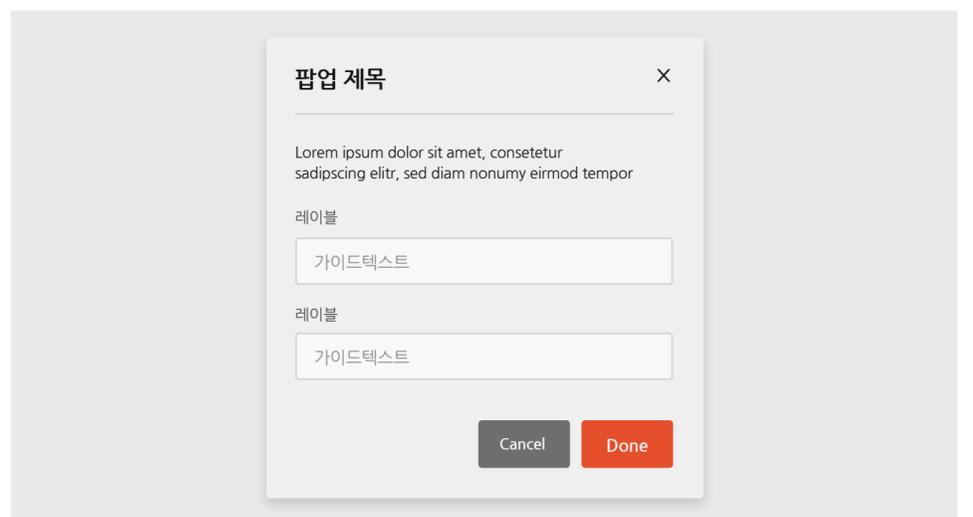


2. 유형

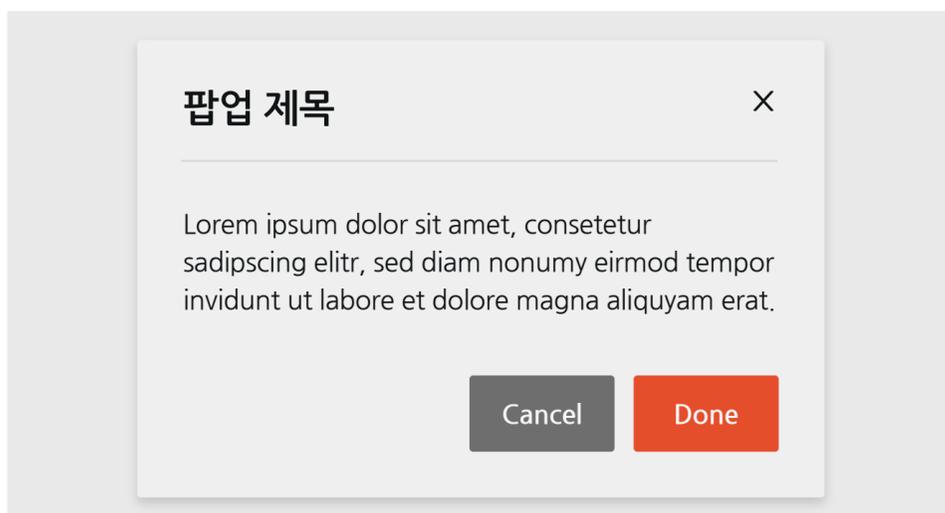
정보 전달형 팝업



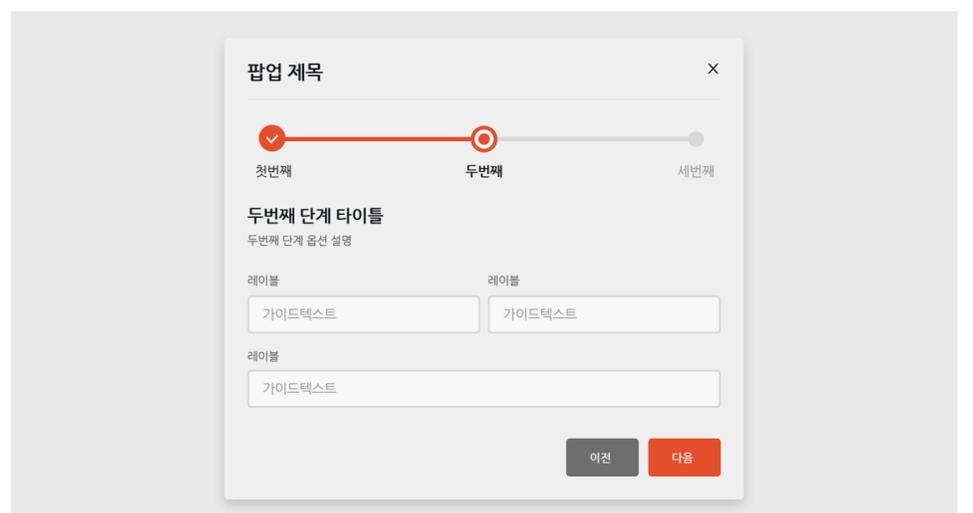
정보 제출형 팝업



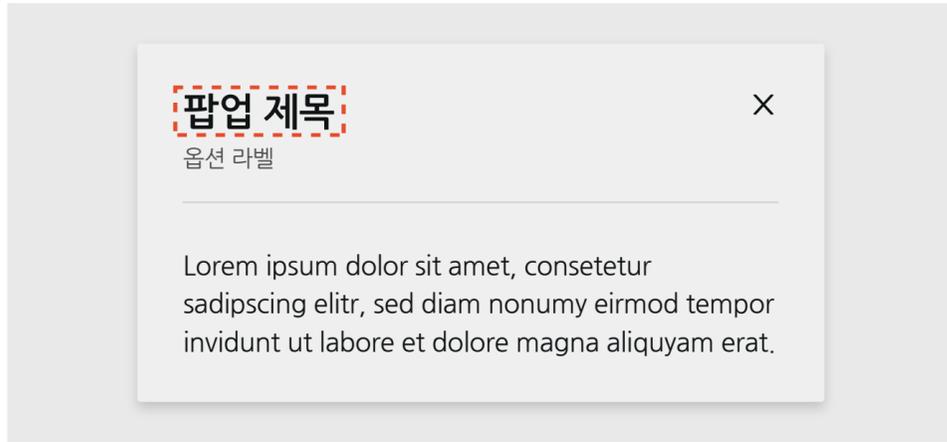
승인형 팝업



단계 진행형 팝업

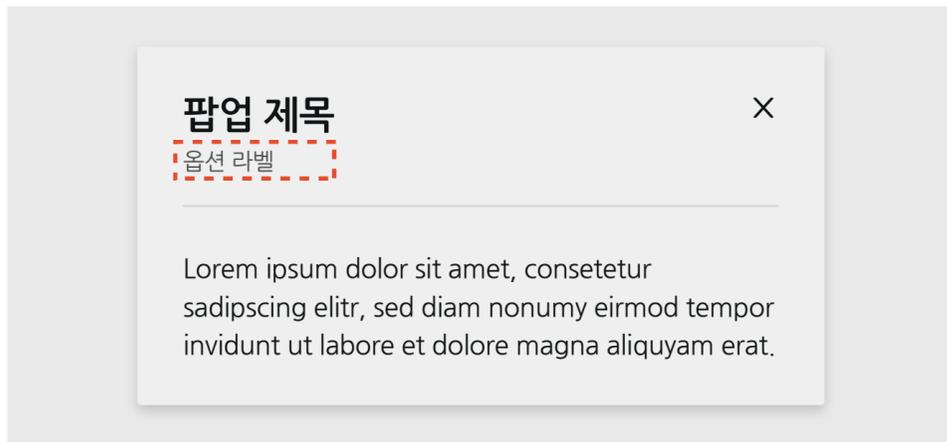


3. 정보 전달형 팝업 구성 옵션



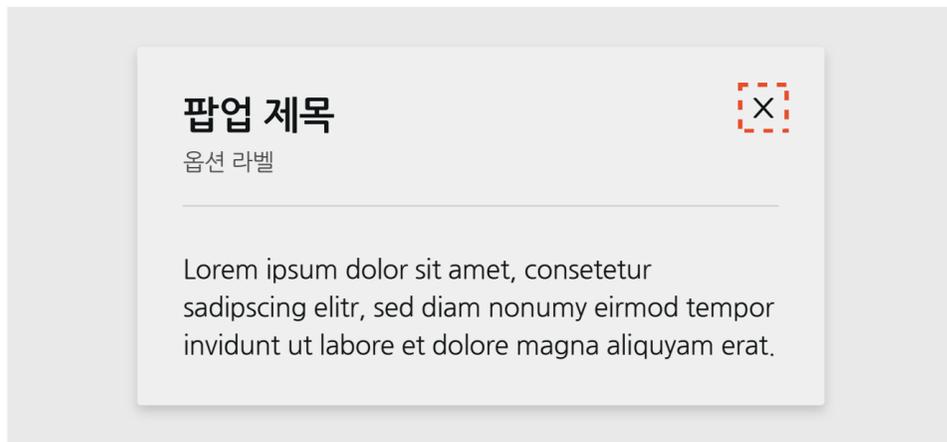
제목

팝업에 대한 제목을 제공하여 간략한 개요를 안내합니다.
 사용자에게 팝업에 대한 목적을 명확하게 인지할 수 있도록 제공합니다.



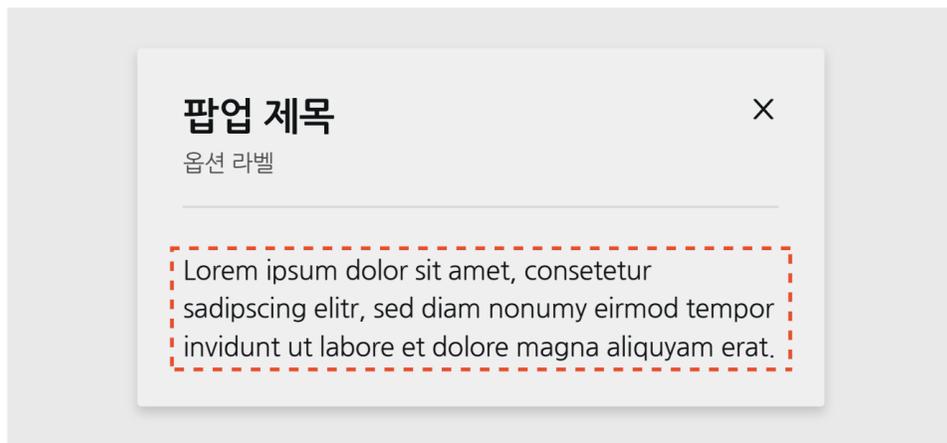
추가 설명(선택 사항)

제목만으로는 설명이 어렵거나 추가적인 설명이 필요한 경우 제공합니다.
 제목만으로 설명이 가능한 경우 제공할 필요가 없습니다.



닫기 버튼

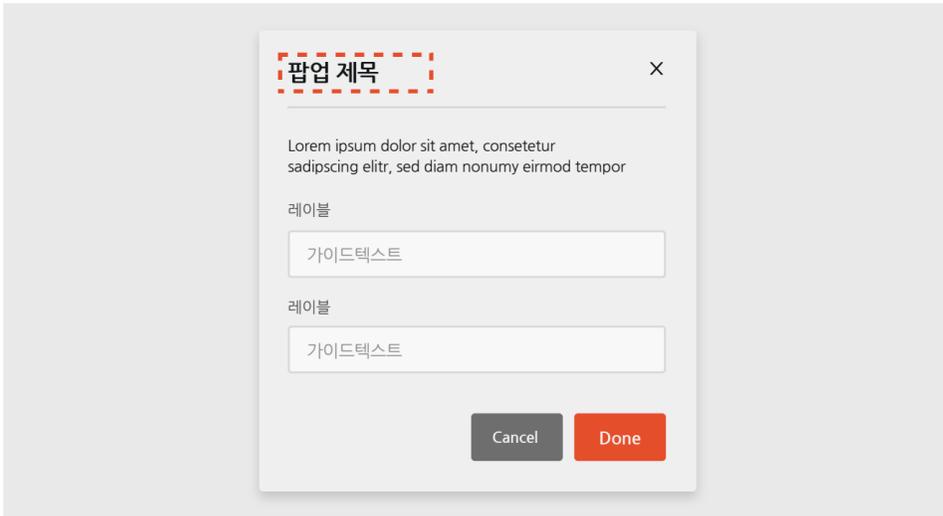
닫기 선택 시 팝업이 닫히며, 키보드에서 'Esc'키를 누른 경우에도 팝업이 닫힙니다.



패널

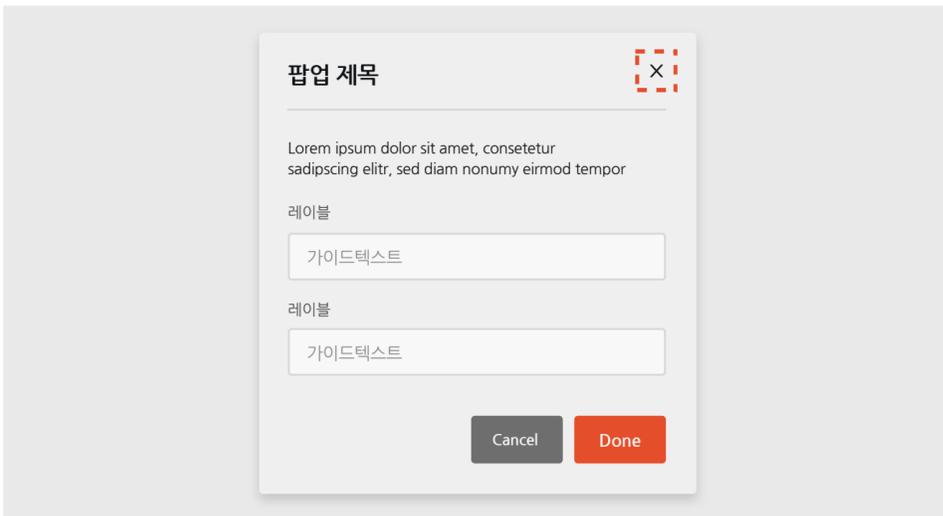
현재 화면에서 사용자가 알아야 하는 정보를 제공합니다.

4. 정보 제출형 팝업 구성 옵션



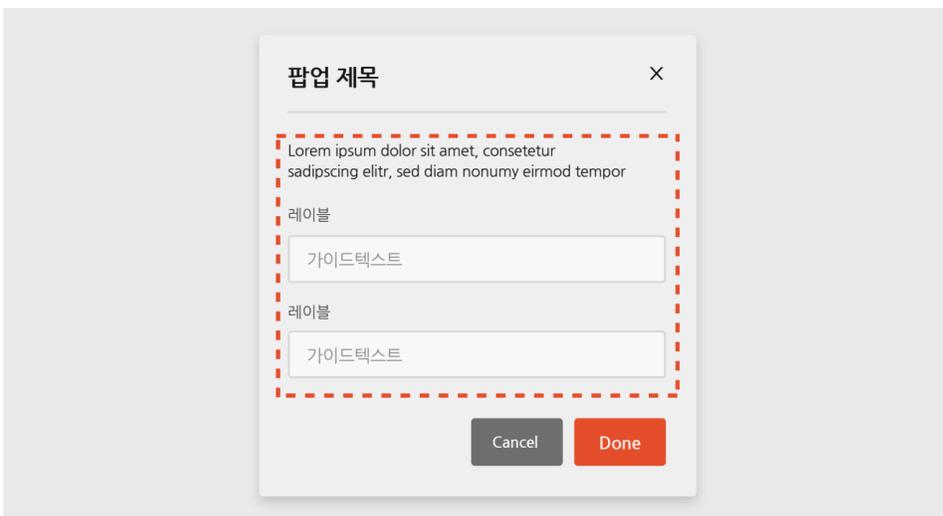
제목

팝업에 대한 제목을 제공하여 간략한 개요를 안내합니다.
 사용자에게 팝업에 대한 목적을 명확하게 인지할 수 있도록 제공합니다.
 제목 하단에 추가 설명을 필요에 따라 추가할 수 있습니다.



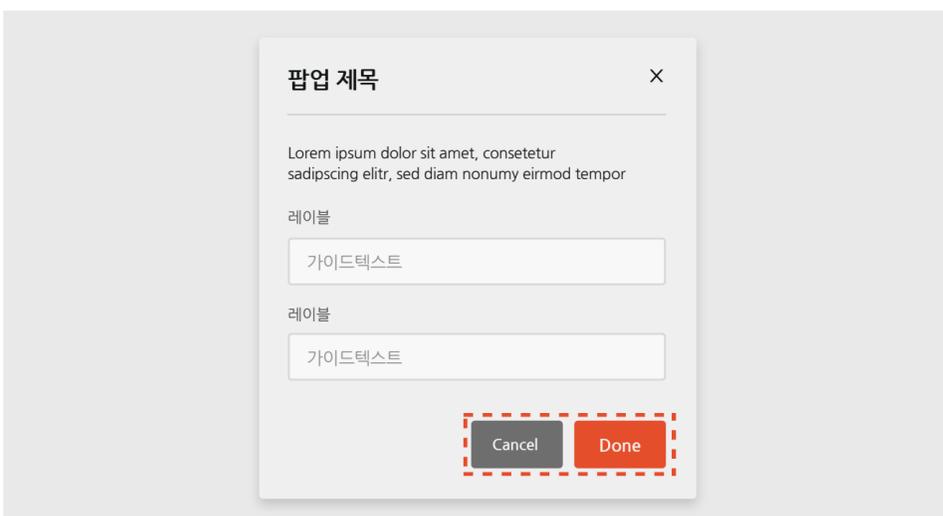
닫기 버튼

닫기 선택 시 팝업이 닫히며, 만약 입력한 값이 있다면 해당 내용을 사라집니다.
 (취소 버튼과 동일한 역할)
 키보드에서 'Esc'키를 누른 경우에도 팝업이 닫힙니다.



패널

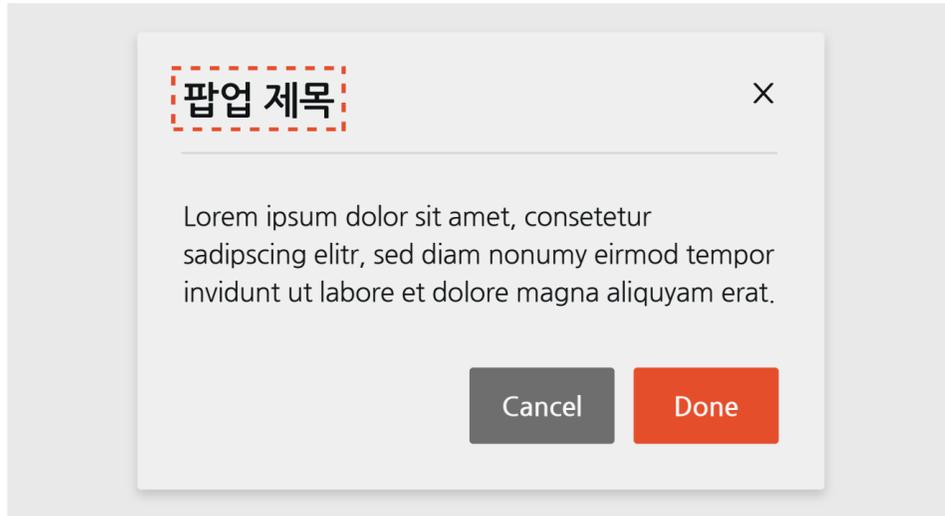
제목과 관련된 사용자가 수행할 수 있는 상세 내용을 제공합니다.
 팝업의 크기는 내용을 기준으로 확장되어 제공됩니다.
 내용에는 단순한 메시지, 인풋박스, 체크박스 등을 포함하여 다양한 구성 요소가 포함될 수 있습니다.



버튼 (선택 사항)

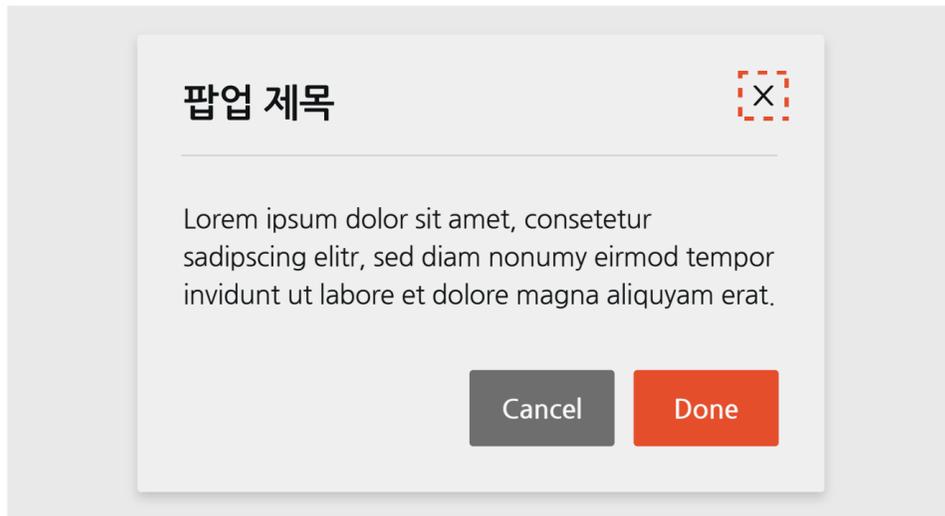
정보를 입력하고 제출하는 형태의 팝업 사용 시 해당 팝업을 닫을 수 있는 취소 버튼과 작성한 내용을 제출할 수 있는 작업 버튼을 제공해야 합니다. 작업 버튼의 명칭은 '저장'과 같은 선택 후의 행동에 대해 명확하게 이해할 수 있도록 제공해야 합니다.
 취소 버튼 선택 시 팝업이 닫히며, 작성한 내용이 사라집니다.
 작업 버튼 선택 시 사용자가 작성한 내용이 제출되며 팝업이 닫힙니다.

5. 승인형 팝업 구성 옵션



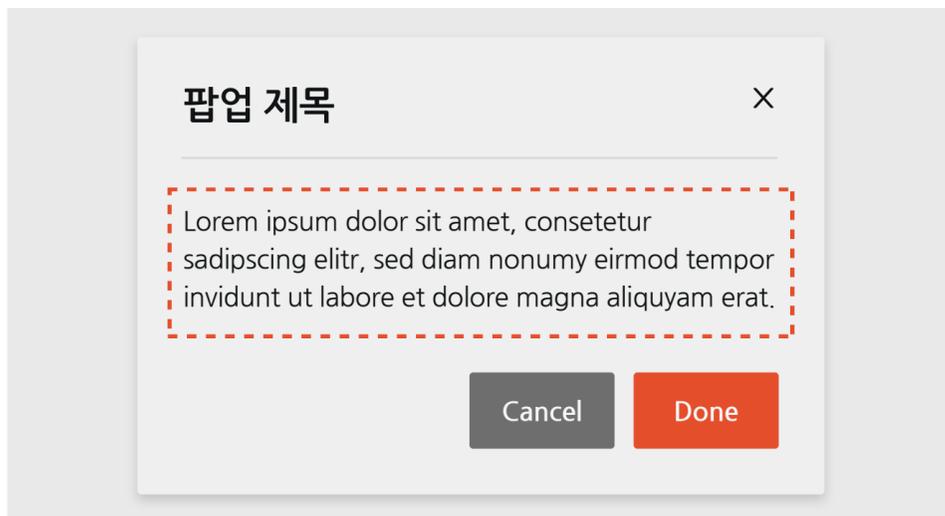
제목

팝업에 대한 제목을 제공하여 간략한 개요를 안내합니다. 사용자에게 팝업에 대한 목적을 명확하게 인지할 수 있도록 제공합니다. 제목 하단에 추가 설명을 필요에 따라 추가할 수 있습니다.



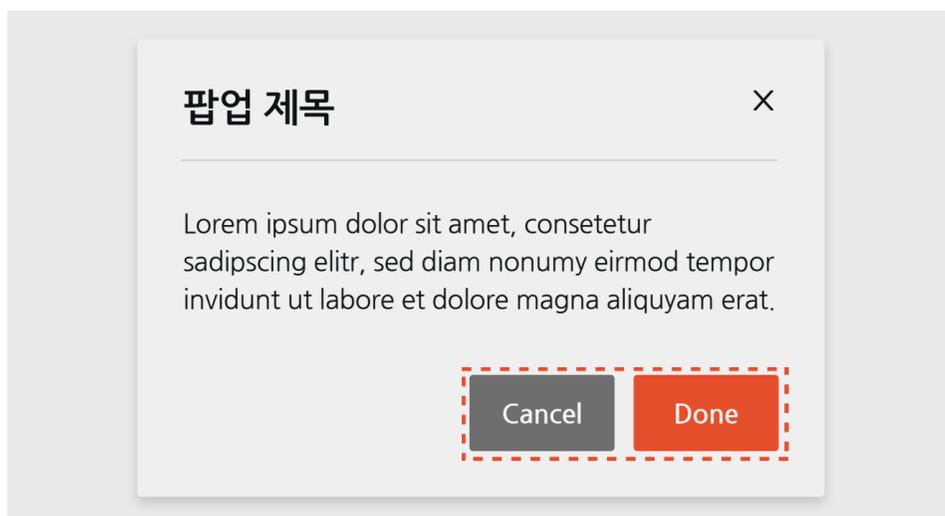
닫기 버튼

닫기 선택 시 팝업이 닫히며, 키보드에서 'Esc'키를 누른 경우에도 팝업이 닫힙니다.



패널

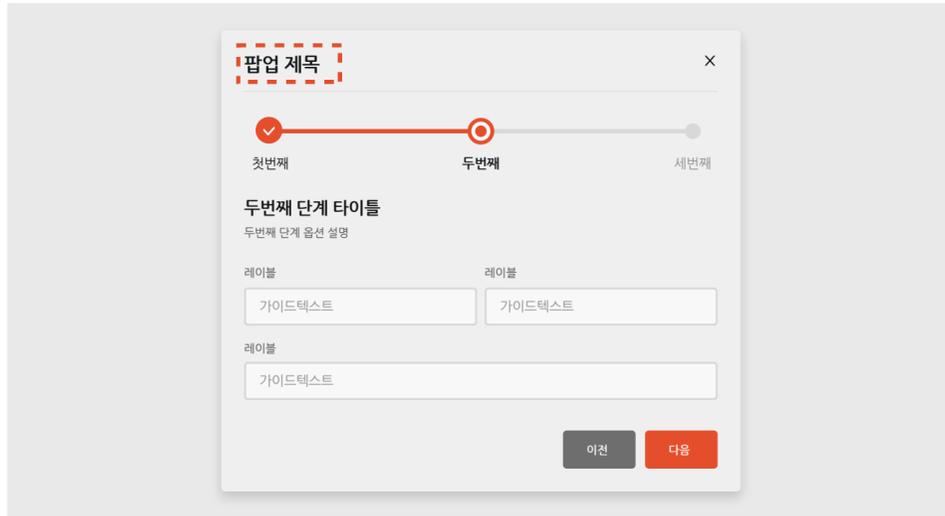
현재 화면에서 사용자가 승인해야 할 내용의 정보를 제공합니다.



버튼

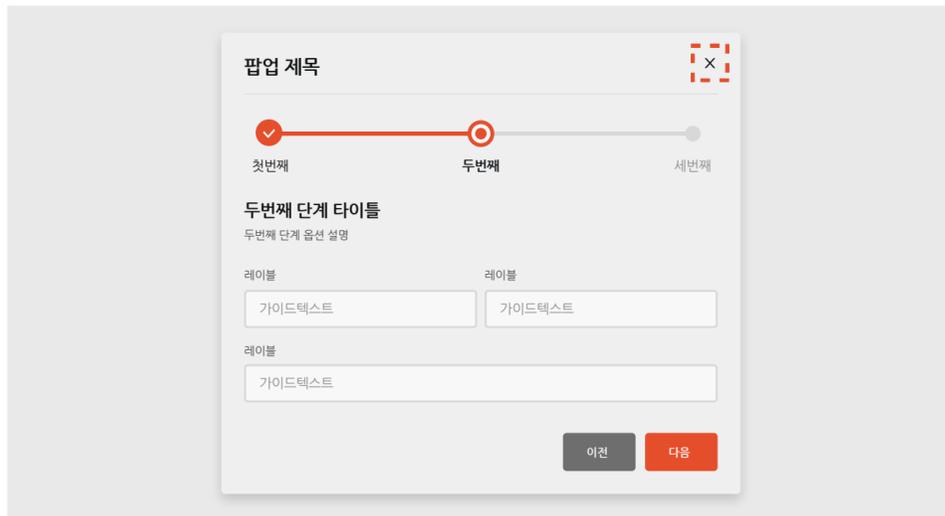
승인형 팝업 사용 시에는 승인을 위한 버튼을 제공해야 합니다. 취소 버튼 선택 시 정보에 대한 승인 처리가 되지 않으며, 팝업이 닫힙니다. 확인 버튼 선택 시 팝업에서 제공하는 정보에 대해 승인 처리가 되며, 팝업이 닫힙니다.

6. 단계별 진행형 팝업 구성 옵션



제목

팝업에 대한 제목을 제공하여 간략한 개요를 안내합니다.
 사용자에게 팝업에 대한 목적을 명확하게 인지할 수 있도록 제공합니다.
 제목 하단에 추가 설명을 필요에 따라 추가할 수 있습니다.



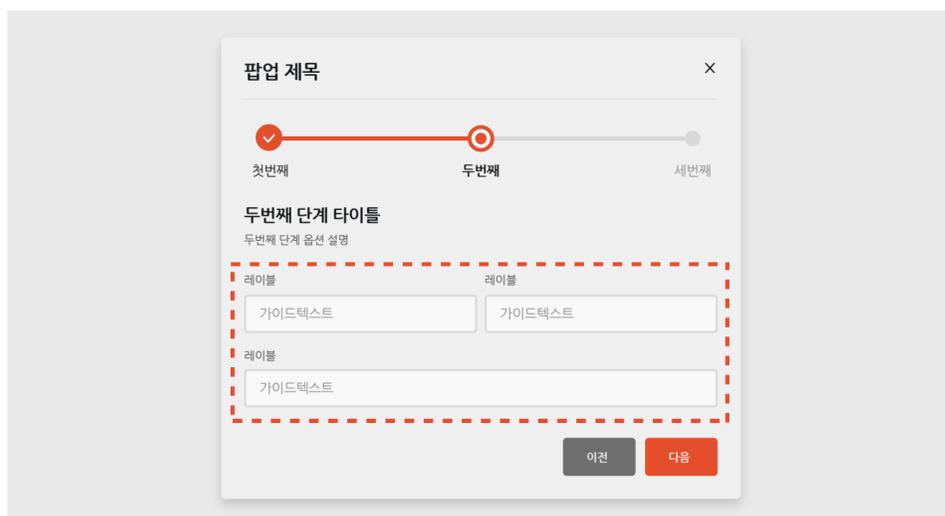
닫기 버튼

닫기 선택 시 팝업이 닫히며, 만약 입력한 값이 있다면 해당 내용을 사라집니다.(취소 버튼과 동일한 역할)



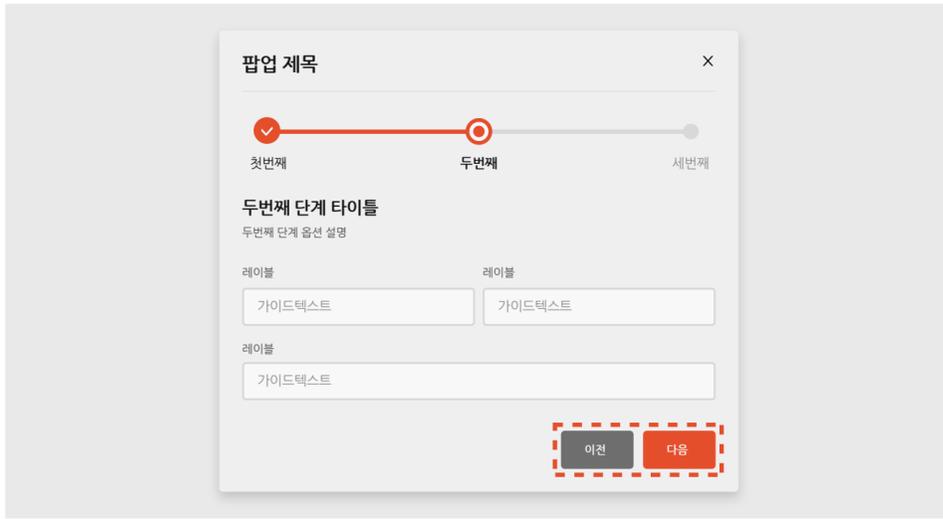
패널 영역의 스텝

단계별로 진행이 필요한 경우 스텝을 통해 진행 단계를 시각적으로 제공할 수 있습니다.



스텝에 속한 패널

스텝과 관련된 사용자가 수행할 수 있는 상세 내용을 제공합니다.
 내용이 많을 경우 팝업의 크기는 내용을 기준으로 확장하여 제공합니다.
 내용에는 단순한 메시지, 인풋박스, 체크박스 등을 포함하여 다양한 구성 요소가 포함될 수 있습니다.



단계 이동 버튼 (선택 사항)

이전 단계와 다음 단계로 이동할 수 있는 버튼을 제공할 수 있습니다. 이전 단계로 이동할 수 없는 경우에는 '이전' 버튼을 비활성화 처리하며, 이전 단계로 이동할 수 있는 상태가 되면 활성화 상태로 변경됩니다.

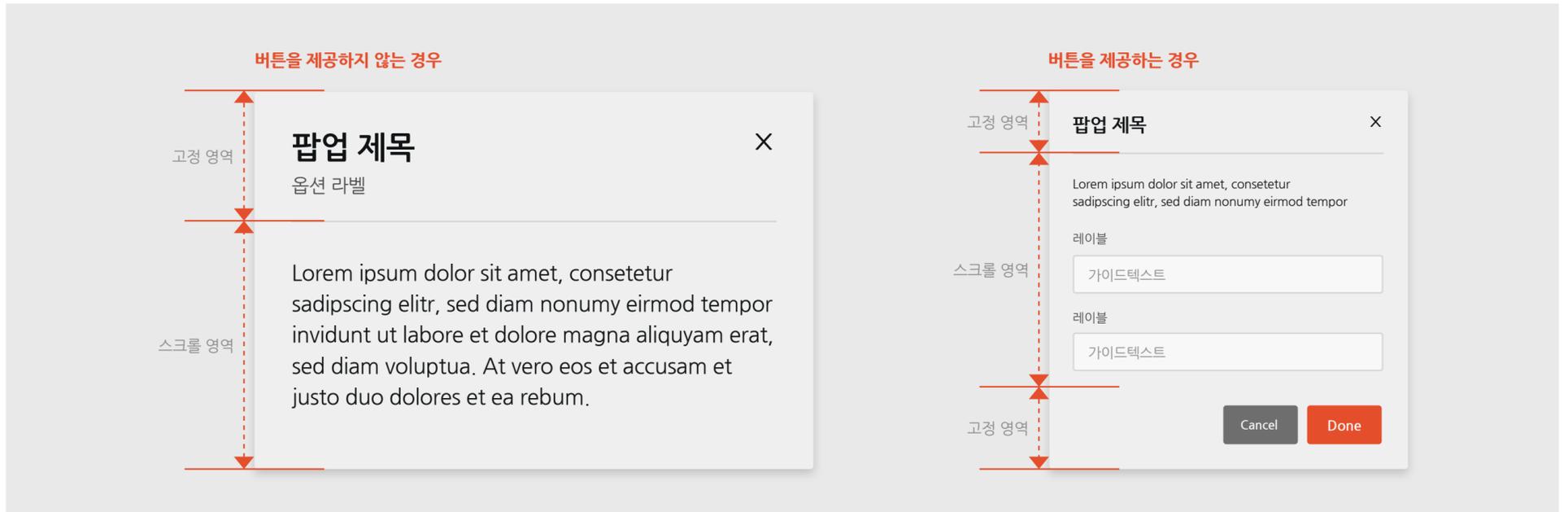
필수 입력 사항을 입력하지 않은 경우 '다음' 버튼을 비활성화 처리하며, 필수 입력 사항을 입력한 경우 활성화 상태로 변경됩니다. 또한 마지막 단계에 도착하여 필수 항목을 다 입력한 경우 다음 버튼은 '완료'같은 작업 버튼으로 변경되어 제공해야 합니다.

작업 버튼 선택 시 사용자가 작성한 내용이 제출되며 팝업이 닫힙니다.

7. 사용 안내

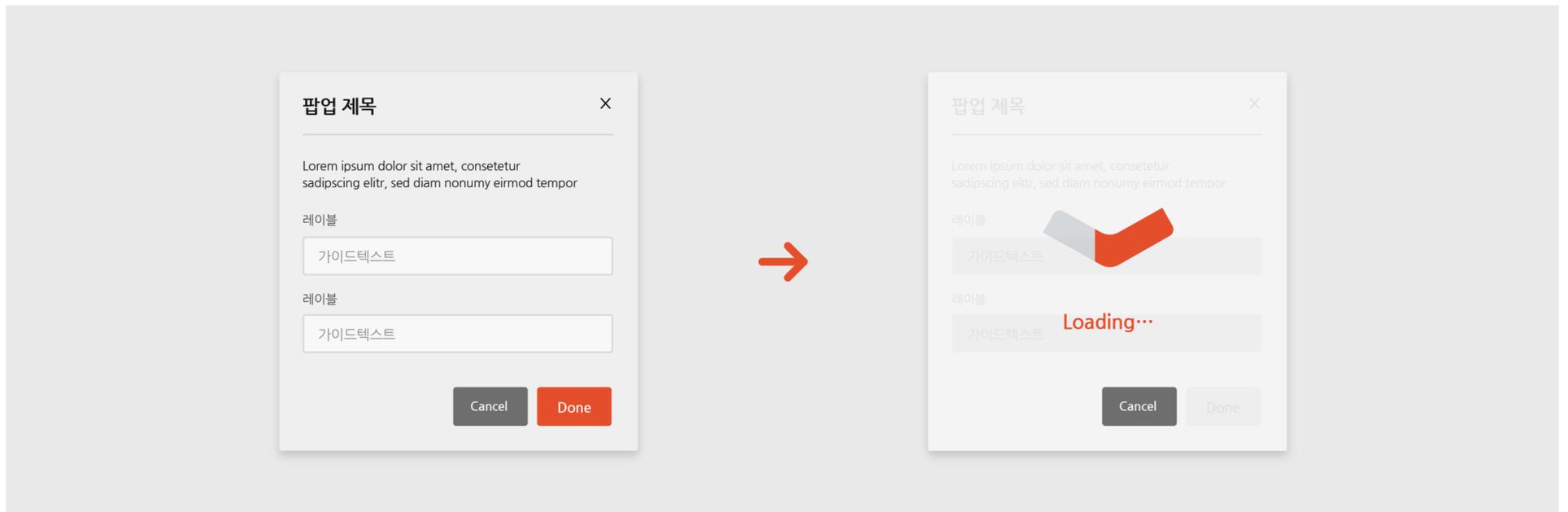
스크롤 안내

팝업의 크기는 내용을 기준으로 확장하여 제공합니다. 제목 영역과 버튼 영역을 고정하여 제공하는 것을 권장합니다.



로딩 안내

작업 완료 버튼 선택 시 저장 또는 제출하는 중이라는 로딩 화면을 제공할 수 있습니다. 작업이 완료 시점을 알 수 있는 경우에는 디자인 시스템의 구성 요소 중 로딩 바를 제공할 수 있습니다.

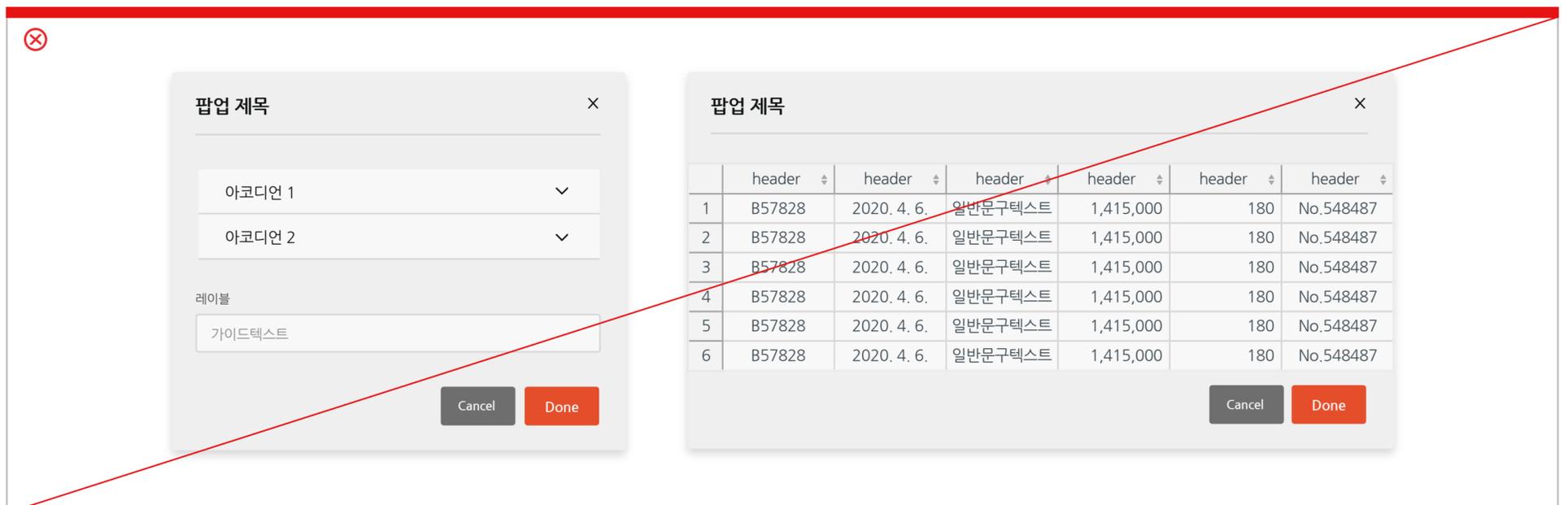


패널 안내

팝업의 패널은 단순한 메시지, 인풋박스, 체크박스 등 다양한 구성 요소가 포함될 수 있습니다.

단, 아코디언 또는 탭과 같이 정보를 숨기는 구성 요소와 데이터 테이블과 같은 복잡한 구성 요소는 가능한 사용하지 않는 것을 권장합니다.

정보가 너무 많은 경우에는 팝업으로 제공하지 않는 것이 좋습니다.



8. 배치

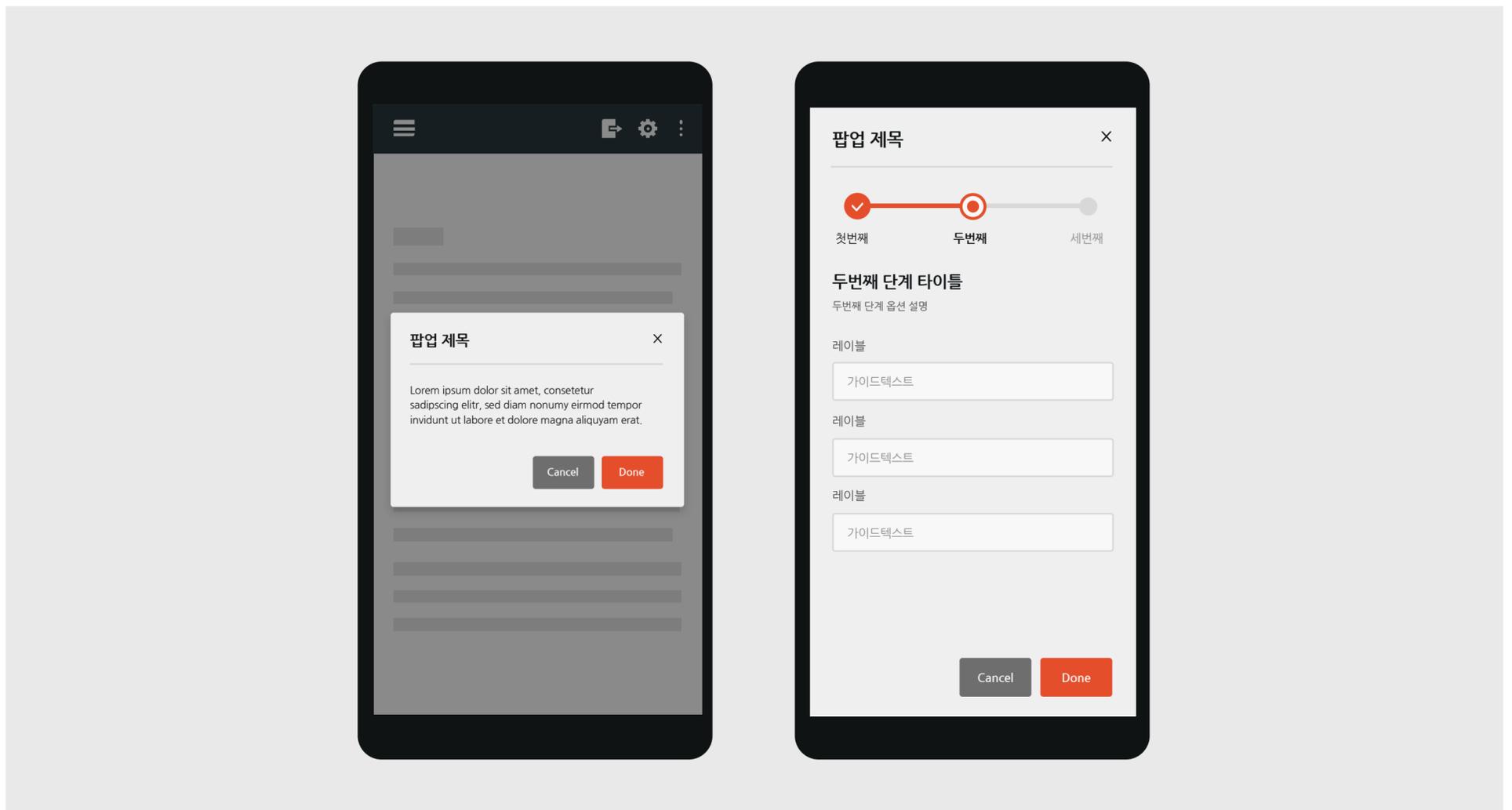
팝업은 기본적으로 중앙에 배치하는 것을 권장합니다.

만약 팝업의 내용이 중요하다면, 전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 중앙에 배치하는 것을 권장합니다.



모바일의 경우 팝업 내용이 적은 경우 전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 중앙에 배치합니다.

만약 입력 항목이 많거나 제공하는 내용이 많은 경우 전체 화면으로 제공합니다.



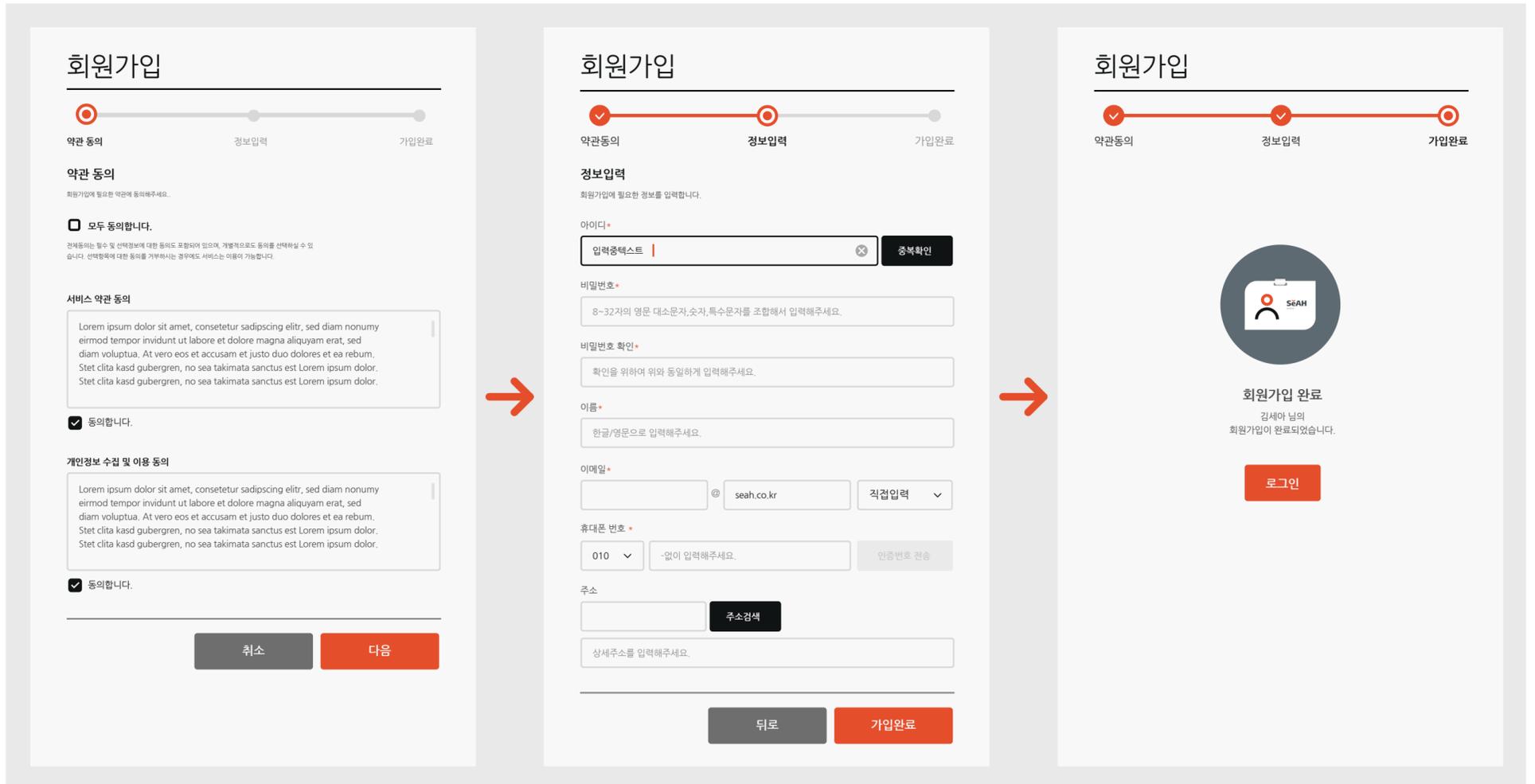
05-06

회원가입(SIGN UP)

1. 회원가입(Sign up)의 정의

사용자가 처음 서비스를 사용하는 경우 회원가입을 할 수 있도록 제공합니다.

로그인에서 '회원가입하기' 버튼 선택 시 회원가입 페이지로 이동하며, 회원가입은 약관 동의 > 정보입력 > 가입 완료의 순서로 제공합니다.



2. 회원가입의 구성 옵션



제목

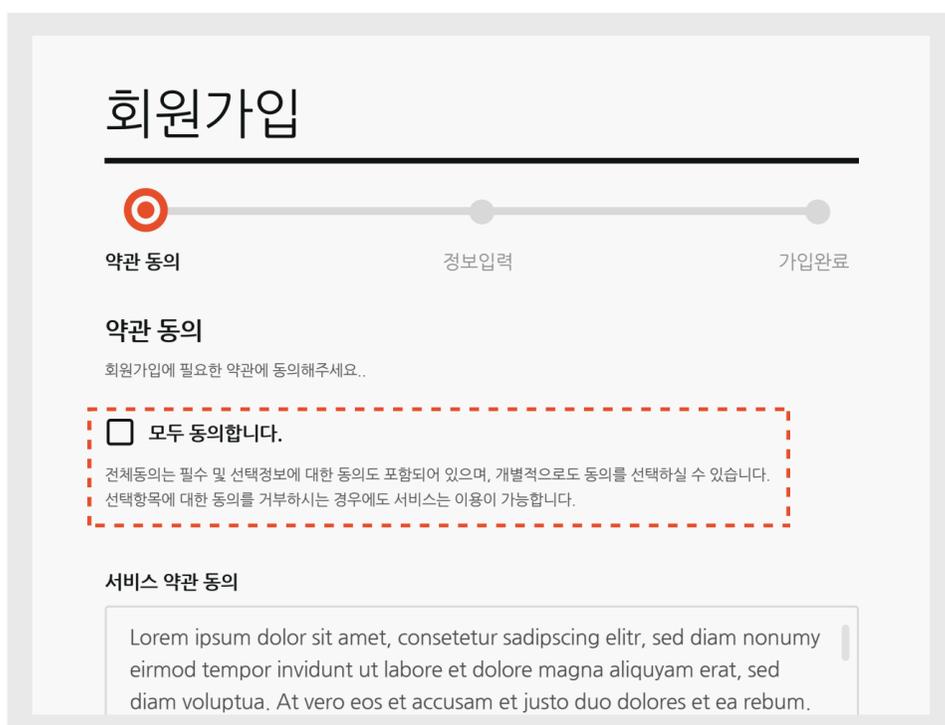
회원가입 영역(패널)에 대한 제목을 제공합니다.



회원가입 스텝

스텝을 통해 진행 상태를 시각적으로 제공하며, 약관 동의 영역(패널)에 대한 타이틀을 제공합니다.

타이틀은 각 단계에 맞게 표시됩니다.



전체 약관 동의 체크박스

전체 약관 동의 체크박스는 약관 동의 항목들 상단에 제공합니다.

전체 약관 동의 체크박스는 기본적으로 채워지지 않은 상태로 제공합니다.

선택 시 약관 동의가 필요한 모든 항목이 선택됩니다.

전체 약관 동의를 선택하지 않은 상태에서 약관 동의가 필요한 모든 항목을 선택한 경우 전체 약관 동의는 자동으로 선택됩니다.

모두 동의합니다.

전체동의를 필수 및 선택정보에 대한 동의도 포함되어 있으며, 개별적으로도 동의를 선택하실 수 있습니다.
선택항목에 대한 동의를 거부하시는 경우에도 서비스는 이용이 가능합니다.

서비스 약관 동의

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

동의합니다.

개인정보 수집 및 이용 동의

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

서비스 약관 동의 패널

서비스 약관 동의라는 레이블과 해당 내용을 설명하는 박스를 제공하고, 박스 하단에 서비스 약관 동의한다는 체크박스를 제공합니다. 체크박스는 선택되지 않은 상태를 기본값으로 제공합니다.

diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

동의합니다.

개인정보 수집 및 이용 동의

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

동의합니다.

취소 **다음**

개인정보 수집 및 이용 동의 패널

‘개인정보 수집 및 이용 동의’라는 레이블과 해당 내용을 설명하는 박스를 제공하고, 박스 하단에 개인정보 수집 및 이용 동의한다는 체크박스를 제공합니다. 체크박스는 선택되지 않은 상태를 기본값으로 제공합니다.

diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

동의합니다.

개인정보 수집 및 이용 동의

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

동의합니다.

취소 **다음**

취소 버튼

회원가입을 취소할 수 있는 버튼을 제공할 수 있습니다. 취소 버튼 선택 시 작성한 내용이 사라지며, 해당 서비스의 메인 화면으로 이동합니다.

diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

동의합니다.

개인정보 수집 및 이용 동의

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor.

동의합니다.

다음 버튼

다음 단계로 이동할 수 있는 버튼을 제공할 수 있습니다. 필수 입력 사항을 입력하지 않은 경우 '다음' 버튼을 비활성화 처리하며, 필수 입력 사항을 입력한 경우 활성화 상태로 변경됩니다. 다음 버튼 선택 시 다음 단계인 정보 입력 페이지로 전환됩니다.

회원가입

약관 동의 정보입력 가입완료

정보입력

회원가입에 필요한 정보를 입력합니다.

아이디*

비밀번호*

비밀번호 확인*

아이디 인풋박스

아이디 입력은 필수 항목으로 반드시 제공해야 합니다. 인풋박스에 제공되는 가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다. 사용자가 인풋박스에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

회원가입

약관 동의 정보입력 가입완료

정보입력

회원가입에 필요한 정보를 입력합니다.

아이디*

비밀번호*

비밀번호 확인*

아이디 중복확인 버튼

아무것도 입력하지 않았을 경우, '중복확인' 버튼은 비활성화 처리되며, 아이디 인풋박스에 입력 시, '중복확인' 버튼이 활성화 상태로 변경됩니다. 버튼 선택 시 아이디 중복 여부를 안내해 주는 가이드 텍스트가 아이디 인풋박스 하단에 노출됩니다.

정보입력
회원이입에 필요한 정보를 입력합니다.

아이디*

입력중텍스트 | × 중복확인

비밀번호*

8~32자의 영문 대소문자,숫자,특수문자를 조합해서 입력해주세요.

비밀번호 확인*

확인을 위하여 위와 동일하게 입력해주세요.

이름*

한글/영문으로 입력해주세요.

이메일*

비밀번호 인풋박스

인풋박스과 인풋박스에 대한 레이블을 제공합니다.
인풋박스에 제공되는 가이드 텍스트는 비밀번호로 입력해야 할 규칙을 제공합니다. 사용자가 인풋박스에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.
입력값이 비밀번호로 설정 가능한 규칙에 맞지 않은 경우 오류 안내 텍스트를 인풋박스 하단에 제공합니다.

정보입력
회원이입에 필요한 정보를 입력합니다.

아이디*

입력중텍스트 | × 중복확인

비밀번호*

8~32자의 영문 대소문자,숫자,특수문자를 조합해서 입력해주세요.

비밀번호 확인*

확인을 위하여 위와 동일하게 입력해주세요.

이름*

한글/영문으로 입력해주세요.

이메일*

비밀번호 확인 인풋박스

비밀번호 설정에 대한 확인하는 비밀번호 확인 인풋박스를 제공합니다.
인풋박스에 제공되는 가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트를 제공하며, 사용자가 인풋박스에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.
입력값 입력 시 비밀번호 인풋박스에 입력한 값과 동일하거나 동일하지 않을 때를 검사하는 오류 안내 텍스트를 제공합니다.

이름*

한글/영문으로 입력해주세요.

이메일*

@ seah.co.kr 직접입력 ▾

휴대폰 번호*

010 ▾ -없이 입력해주세요. 인증번호 전송

주소

주소검색

상세주소를 입력해주세요.

다음 가입완료

이름 인풋박스

인풋박스과 인풋박스에 대한 레이블을 제공합니다.
인풋박스에 제공되는 가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트를 제공합니다. 사용자가 인풋박스에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라지도록 합니다.

이름*
한글/영문으로 입력해주세요.

이메일*
[input] @ seah.co.kr [직접입력 v]

휴대폰 번호*
010 v [input] [인증번호 전송]

주소
주소검색
상세주소를 입력해주세요.

뒤로 | 가입완료

이메일 인풋박스

이메일 입력 시 메일 아이디는 사용자가 직접 입력할 수 있게 인풋박스로 제공하고, 메일 도메인은 직접 입력할 수 있는 인풋박스와 자주 사용하는 메일 도메인을 선택할 수 있는 드롭다운을 동시에 제공합니다.
드롭다운을 통해 선택된 메일 도메인은 메일 도메인 인풋박스에 자동으로 적용됩니다.(드롭다운의 기본값은 '직접입력'으로 제공합니다.)

이름*
한글/영문으로 입력해주세요.

이메일*
[input] @ seah.co.kr [직접입력 v]

휴대폰 번호*
010 v [input] [인증번호 전송]

주소
주소검색
상세주소를 입력해주세요.

뒤로 | 가입완료

휴대폰 번호 인풋박스

이동통신사 번호를 선택하거나 입력할 수 있는 입력 필드 드롭다운과 번호를 직접 입력할 수 있는 인풋박스를 동시에 제공합니다.
(입력 필드 드롭다운의 기본값은 '010'으로 제공합니다.)

이름*
한글/영문으로 입력해주세요.

이메일*
[input] @ seah.co.kr [직접입력 v]

휴대폰 번호*
010 v [12345678] [인증번호 전송]

주소
주소검색
상세주소를 입력해주세요.

뒤로 | 가입완료

인증번호 전송 버튼

휴대폰 번호 인풋박스에 값이 입력된 경우 '인증번호 전송' 버튼이 비활성화 상태에서 활성화 상태로 변경됩니다.
버튼 선택 시 입력한 휴대폰 번호로 인증번호가 전송됩니다.
전송 후 버튼명은 '인증번호 재전송'으로 변경되며, 아래로 인증번호 입력 영역이 늘어납니다.

이름*
김세아

이메일*
KingSeah @ seah.co.kr 직접입력 ▾

휴대폰 번호*
010 ▾ 12345678

인증번호 재전송

5789 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25 시간연장
인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소
123456 주소검색

인증번호 재전송 버튼

인증번호 재전송 버튼은 사용자에게 오류가 발생하거나 인증번호가 발송되지 않은 경우를 대비하여 제공하는 버튼으로, 버튼 선택 시 인증번호가 재전송됩니다.

이름*
김세아

이메일*
KingSeah @ seah.co.kr 직접입력 ▾

휴대폰 번호*
010 ▾ 12345678

인증번호 재전송

인증번호를 입력해주세요. 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25 시간연장
인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소
123456 주소검색

인증번호 인풋박스

인증번호를 입력 가능한 인풋박스를 제공합니다.
인풋박스에 제공되는 가이드 텍스트는 입력할 내용에 대한 힌트 또는 예제를 제공합니다.
사용자가 인풋박스에 입력하기 시작하면 가이드 텍스트는 사라집니다.

이름*
김세아

이메일*
KingSeah @ seah.co.kr 직접입력 ▾

휴대폰 번호*
010 ▾ 12345678

인증번호 재전송

5789 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25 시간연장
인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소
123456 주소검색

인증번호 확인 버튼

인증번호 인풋박스에 값이 입력된 경우 '인증번호 확인' 버튼이 비활성화 상태에서 활성화 상태로 변경됩니다.

확인 버튼 선택 시 인풋박스 하단에 인증 성공 여부를 제공합니다.

이름*
김세아

이메일*
KingSeah @ seah.co.kr 직접입력

휴대폰 번호*
010 12345678 인증번호 재전송
5789 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25
인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소
123456 주소검색

서울 강남구 테헤란 046-13

입력대기시간 카운터 및 도움말

입력대기시간 카운터는 인증번호 전송 시, 입력대기시간과 인증번호 관련 도움 말을 하단에 노출하며, 입력대기시간 카운팅이 시작됩니다.

이름*
김세아

이메일*
KingSeah @ seah.co.kr 직접입력

휴대폰 번호*
010 12345678 인증번호 재전송
5789 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25
인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소
123456 주소검색

서울 강남구 테헤란 046-13

시간연장 버튼(선택 사항)

시간연장 버튼 선택 시 입력대기시간 카운팅이 초기화되며 처음에 제공한 입력 대기시간으로 제공됩니다. 단, 이미 입력대기시간이 종료된 경우 또는 시간연장이 불가능한 경우 버튼을 비활성화시킵니다.

휴대폰 번호*
010 12345678 인증번호 재전송
5789 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25
인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소
123456 주소검색
서울 강남구 대치동 946-13

뒤로 가입완료

주소 입력 필드 및 주소검색 버튼

주소검색 버튼 선택 시 주소 검색창을 제공합니다. 주소 검색창을 통해 우편번호를 검색하고, 해당 주소를 선택 시 선택한 주소의 우편번호와 기본 주소가 자동으로 입력되어 제공됩니다.

휴대폰 번호*

010 12345678 인증번호 재전송

5789 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25 시간연장

인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소

123456 주소검색

서울 강남구 대치동 946-13

뒤로 가입완료

뒤로 이동 버튼

뒤로 이동 버튼 선택 시 이전 스텝인 약관동의 화면으로 이동합니다.
약관 동의 화면 제공 시 사용자가 체크한 체크박스는 유지되어 제공됩니다.

휴대폰 번호*

010 12345678 인증번호 재전송

5789 인증번호 확인

입력대기시간: 04:25 시간연장

인증번호는 받은 시점으로부터 5분간만 유효합니다.
인증번호를 받지 못한 경우 위의 '인증번호 재전송' 버튼을 눌러주세요.

주소

123456 주소검색

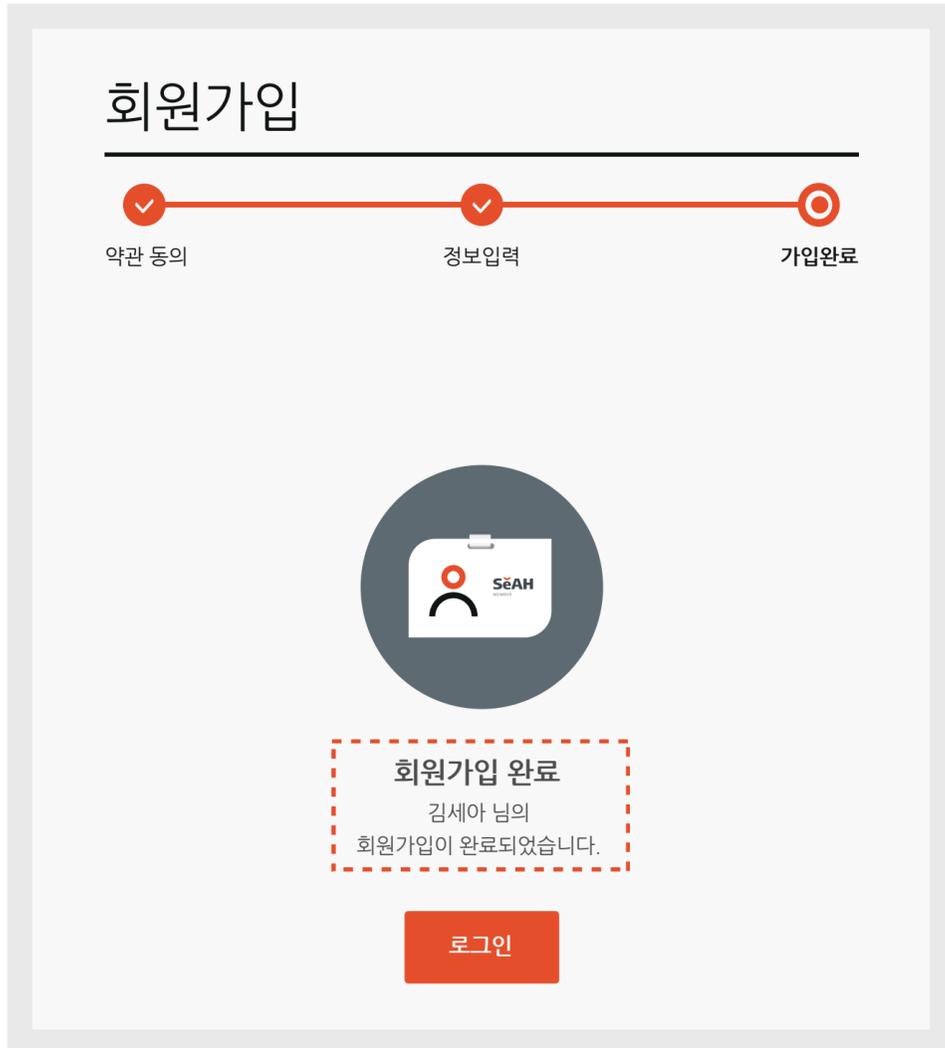
서울 강남구 대치동 946-13

뒤로 가입완료

가입완료 버튼

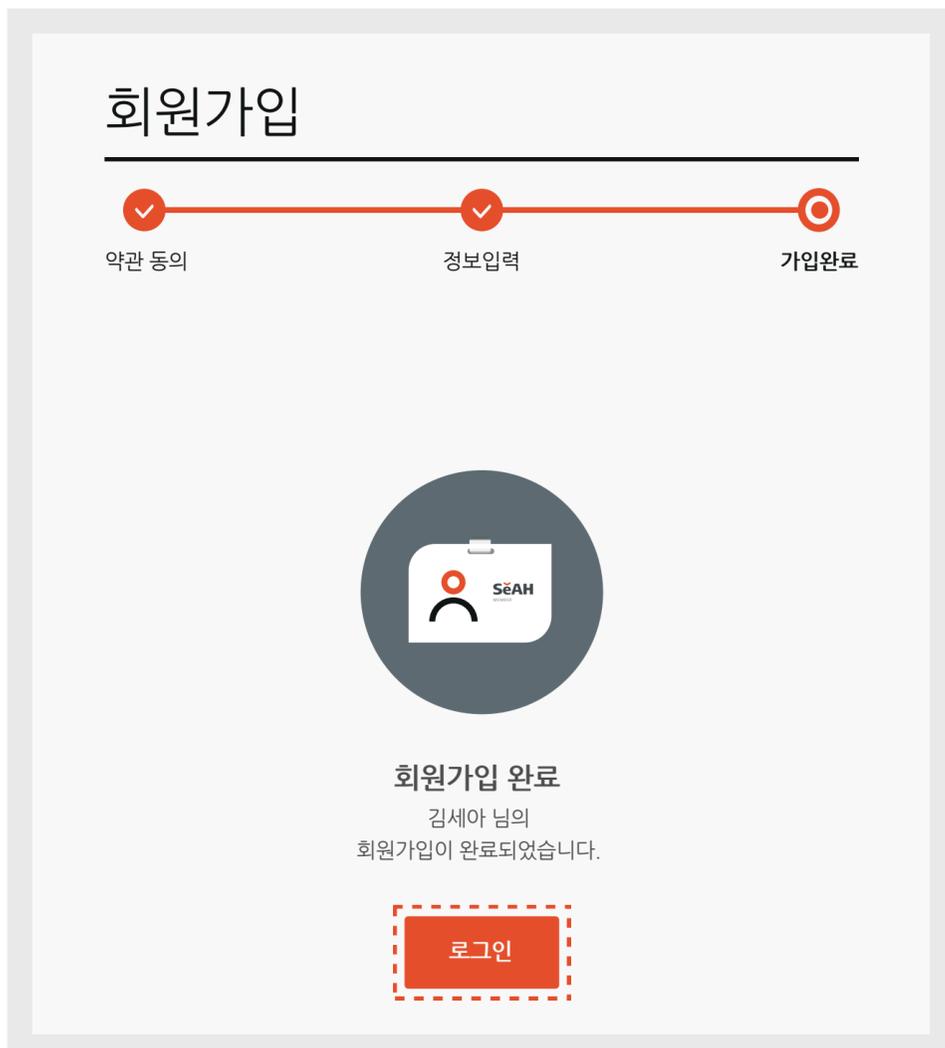
입력값이 없는 경우, '가입완료' 버튼은 비활성화 처리되며, 전화번호 인증 완료
를 포함하여 필수 항목들을 모두 입력한 경우 '가입완료' 버튼이 활성화 상태로
변경됩니다.

가입완료 버튼 선택 시 회원가입이 완료되었다는 안내 화면으로 이동합니다.



회원가입 완료 안내 텍스트

회원가입이 완료되었다는 안내 문구를 제공합니다.
(예: '가입한 사용자명'님의 회원가입이 완료되었습니다.)



로그인 버튼

로그인 버튼 선택 시 로그인 화면으로 이동합니다.

3. 사용 안내

아이디 중복확인

인풋박스에 아이디 입력 후 중복확인 버튼 선택 시 인풋박스에 입력한 아이디와 중복되는 아이디를 사용하는 사용자가 있는지 측정하여 제공합니다. 사용 가능 여부는 인풋박스 하단에 제공합니다.



시스템에 사용되는 상황별 문장 사례는 아래와 같습니다.

중복되는 아이디가 없는 경우에 사용합니다.

사용 가능한 아이디입니다.

중복되는 아이디가 있는 경우에 사용합니다.

이미 사용중인 아이디입니다. 다시 입력해주세요.

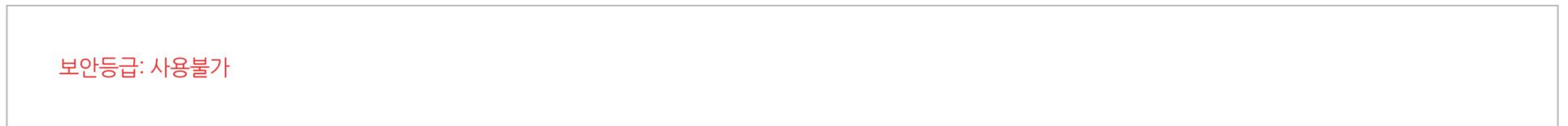
비밀번호 보안 등급

비밀번호 인풋박스에 입력한 비밀번호의 보안 등급 상태를 제공합니다.
 인풋박스의 하단에 제공하며, 입력값의 규칙(정책)을 기준으로 보안 등급을 측정하여 제공합니다.

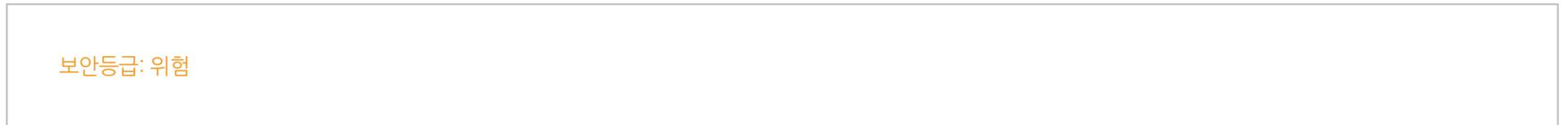


시스템에 사용되는 상황별 문장 사례는 아래와 같습니다.

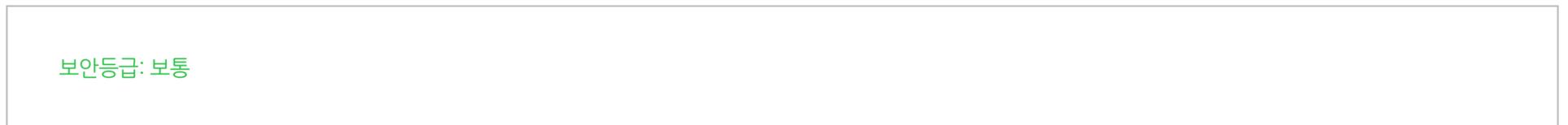
비밀번호 규칙에 적합하지 않은 경우에 사용합니다.



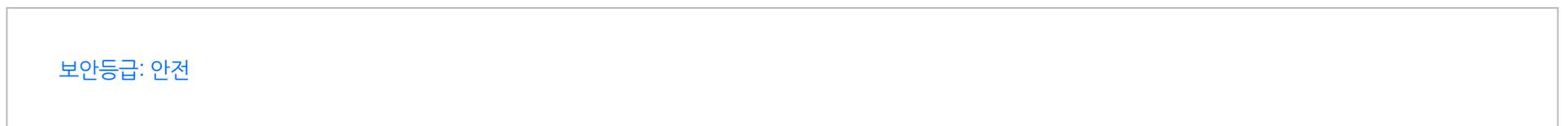
비밀번호 규칙에 적합하며, 보안 등급이 위험한 경우에 사용합니다.



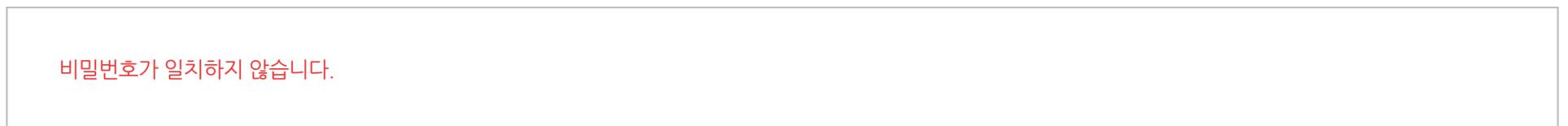
비밀번호 규칙에 적합하며, 보안 등급이 보통인 경우에 사용합니다.



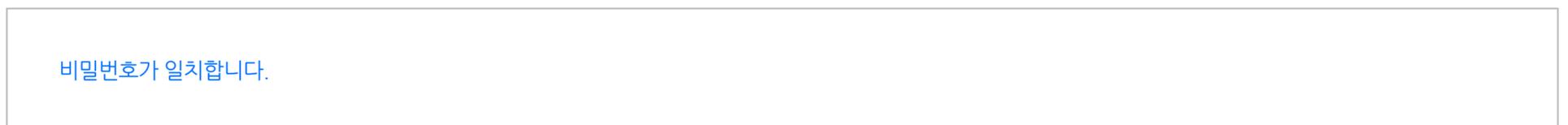
비밀번호 규칙에 적합하며, 보안 등급이 안전한 경우에 사용합니다.



비밀번호와 비밀번호 확인 입력값이 일치하지 않는 경우에 사용합니다.

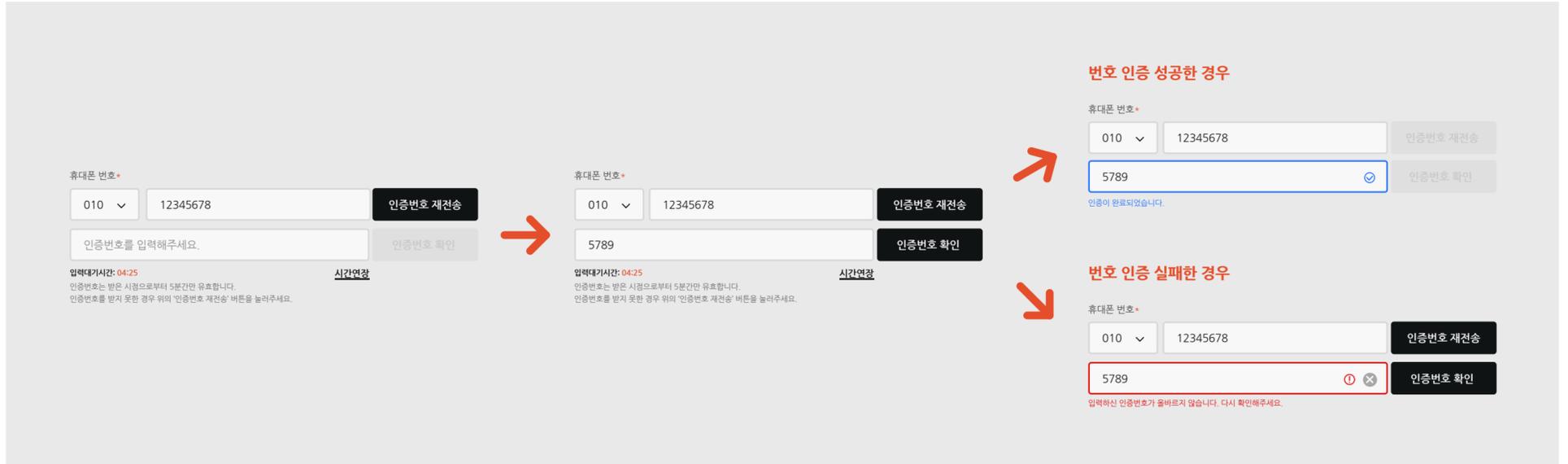


비밀번호와 비밀번호 확인 입력값이 일치하는 경우에 사용합니다.



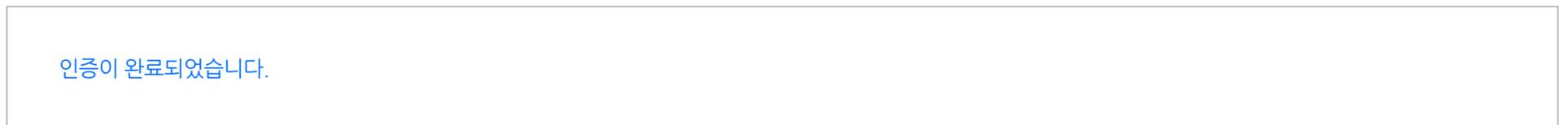
휴대폰 번호 인증

인증번호 인풋박스 입력 시 확인 버튼이 활성화되며, 확인 버튼 선택 시 인증 성공 여부를 인풋박스 하단에 제공합니다.

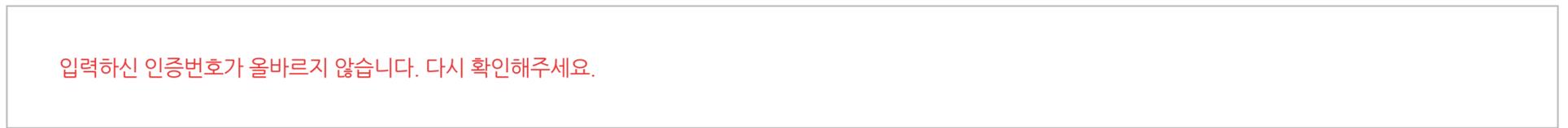


시스템에 사용되는 상황별 문장 사례는 아래와 같습니다.

올바른 인증번호를 작성한 경우에 사용합니다.(인증 성공)

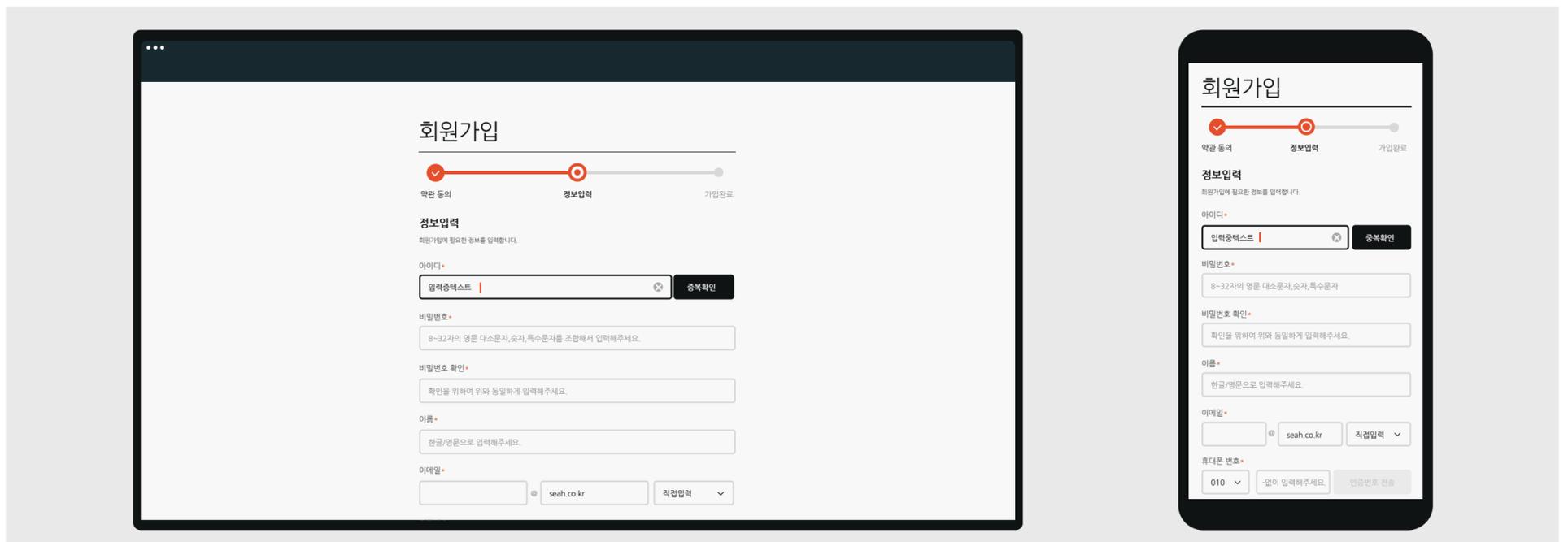


잘못된 인증번호를 작성한 경우에 사용합니다.(인증 실패)



4. 배치

콘텐츠 영역에 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.

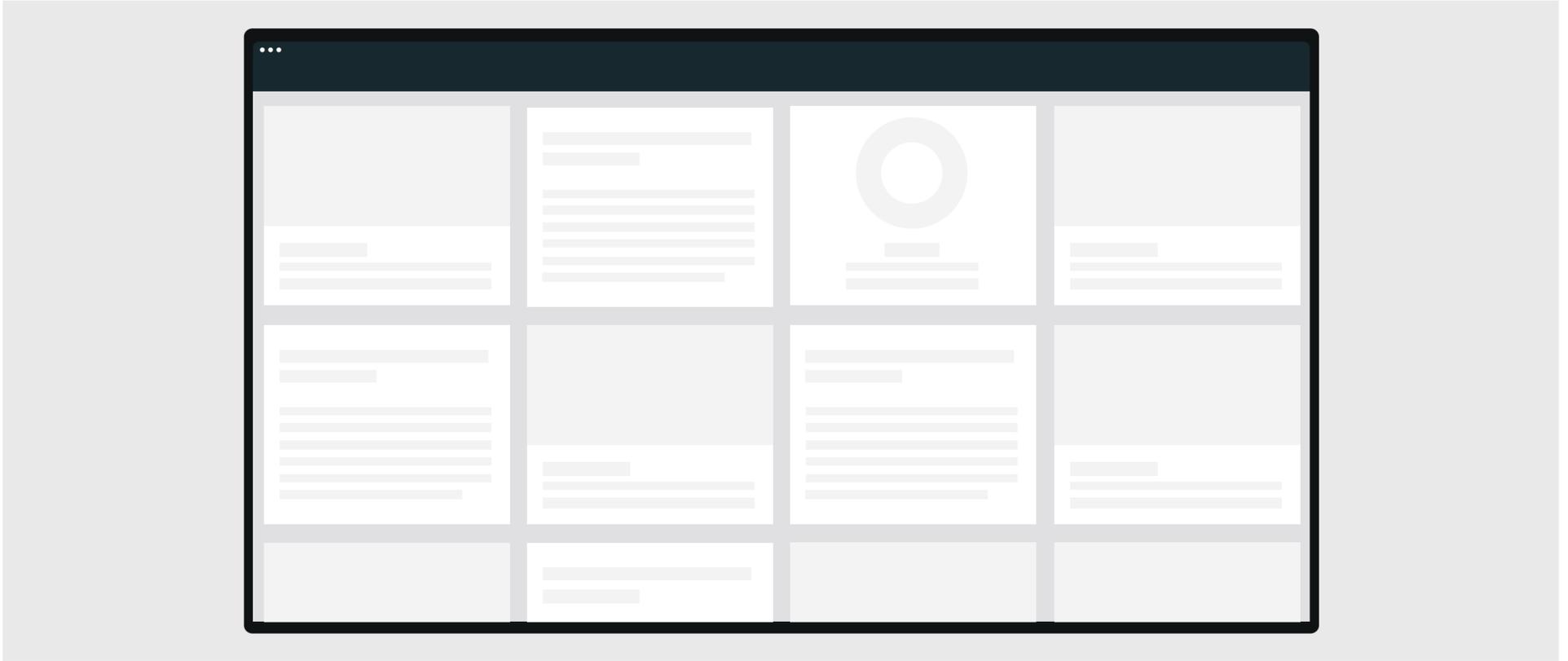


05-07

스켈레톤(SKELETON)

1. 스켈레톤(Skeleton)의 정의

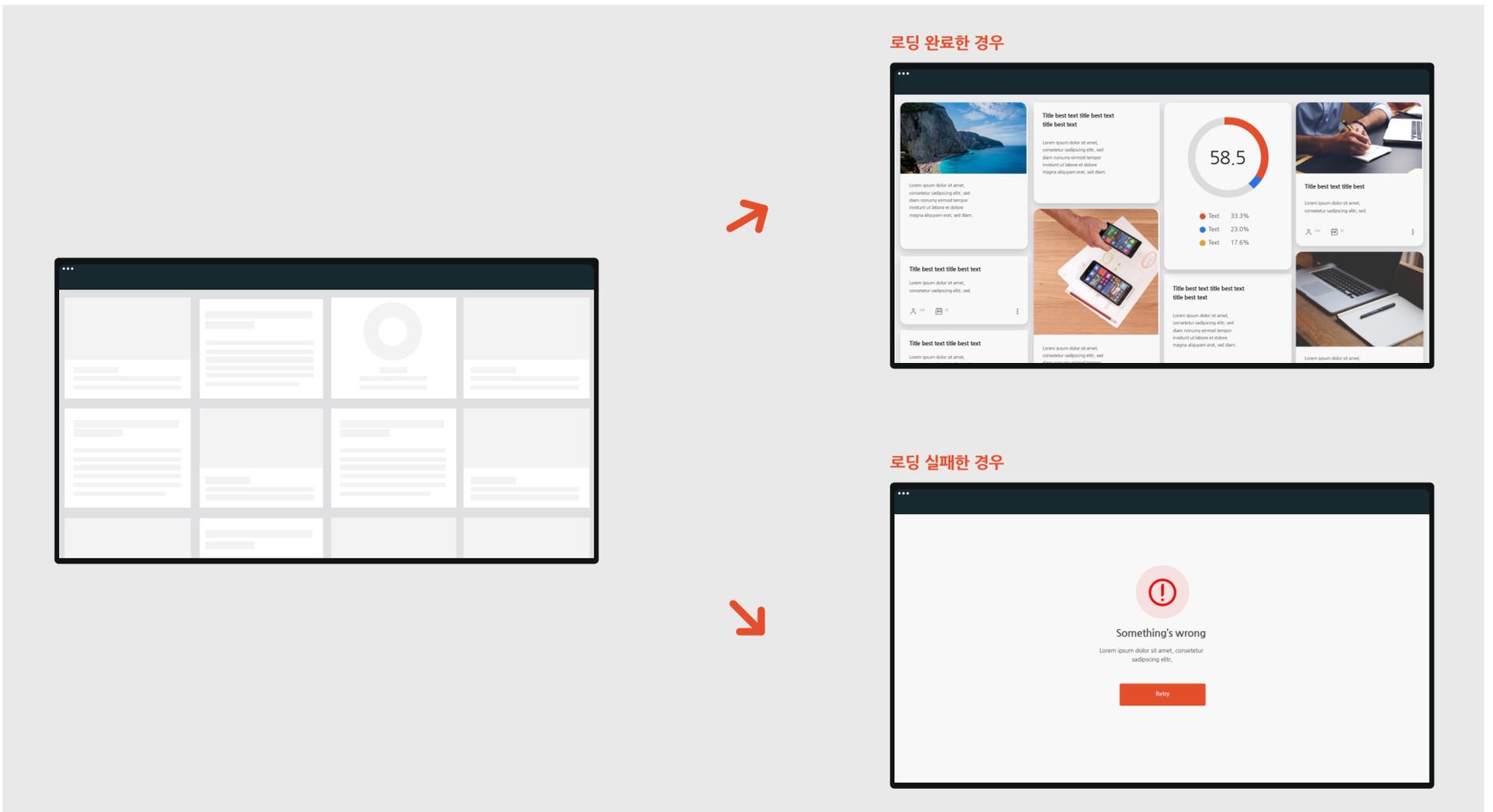
스켈레톤은 사용자에게 '대기 중'이라는 느낌을 전달하고, 빠르게 로딩되고 있는 듯한 느낌을 제공합니다.



2. 사용 안내

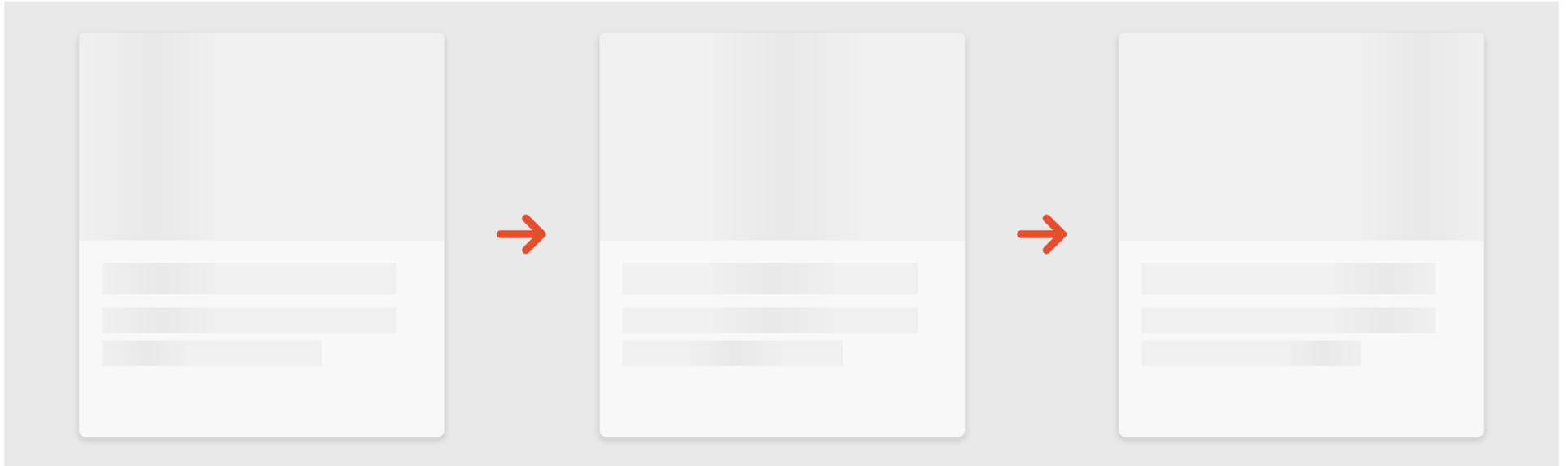
동작 안내

스켈레톤은 콘텐츠 로딩 시 사용자에게 '대기 중'이라는 느낌을 전달합니다. 로딩을 완료한 경우 정상적인 페이지를 제공하며, 로딩 실패 시 엠프티 스테이트를 제공합니다.



애니메이션 안내

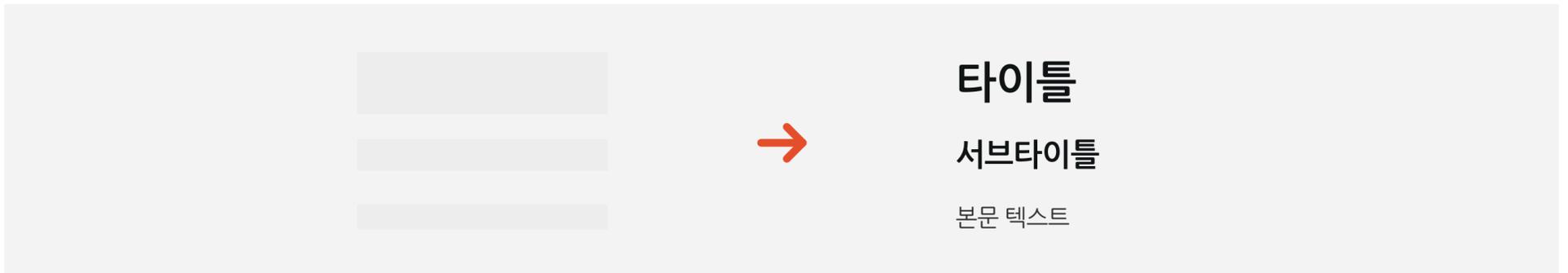
왼쪽에서 오른쪽으로 이동하는 애니메이션을 반복적으로 제공하여 로딩 중임을 인지할 수 있도록 제공합니다.



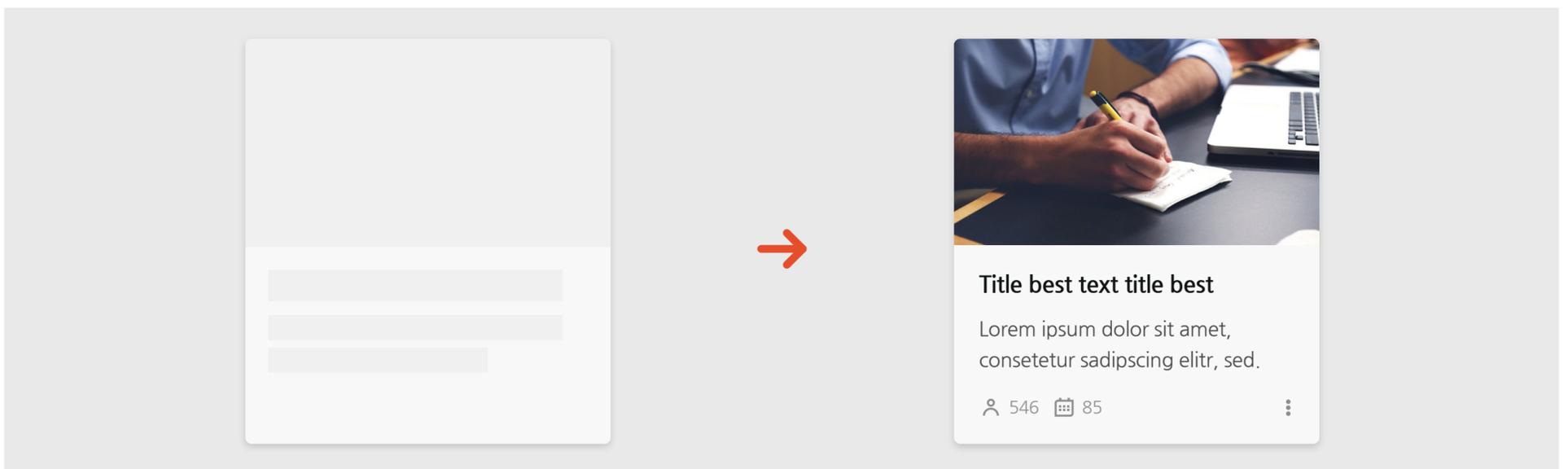
적용 안내

노출되는 콘텐츠 영역의 내용의 너비와 높이를 추론하여 제공합니다. 시스템에 사용되는 상황별 사례는 아래와 같습니다.

텍스트의 경우에 사용합니다.



이미지의 경우에 사용합니다.



3. 배치

콘텐츠 영역에 그리드 영역에 맞춰 배치할 수 있습니다.





06. 용어 정의

용어 정의

본 가이드에 사용된 용어는 다음과 같습니다. 용어는 ABC순으로 나열되어 있습니다.

용어	설명
Accordion	Click하거나 Tap하면 펼쳐지거나 접히는 형태의 요소입니다.
Badge	다른 요소의 옆이나 아이콘 위에 배치하여 사용자가 새로운 것이 있음을 알려주는 요소입니다.
Brand Identity	기업에서 파생된 브랜드에 대한 아이덴티티를 의미하며, 통일된 이미지나 디자인, 알기 쉬운 메시지로 나타내어 사회와 공유함으로써 자사 브랜드의 존재 가치를 높이는 기업 전략의 하나입니다.
Bread-crumbs	사용자가 진입한 화면과 관련된 상위 Navigation을 단계 순서대로 표현하여 정보구조 상의 위치 및 이동경로를 제공하는 요소입니다.
Browser	Web Server에서 쌍방향 통신하는 HTML 문서나 파일과 연동하고 출력하는 응용 소프트웨어입니다.
Browser Tab	많은 콘텐츠의 내용을 한 화면에서 항목별로 구분하여 표현할 때 사용하는 요소입니다.
Button	주요 기능을 수행하는 요소입니다. (쓰기, 완료 등)
Button: Floating	화면에 떠있는 버튼으로 화면의 핵심이 되는 태스크(Task)를 수행할 수 있도록 제공하는 요소입니다.
Calendar	일, 월, 년을 탐색하여 특정 날짜나 기간을 선택할 수 있도록 제공하는 요소입니다.
Cards	이미지와 텍스트, 일부 기능 버튼을 포함한 사각 형태의 컨테이너로 콘텐츠를 표현하는 요소입니다.
Carousel	하나의 확대된 이미지를 열람하고, 현재 이미지의 앞/뒤 이미지들을 미리 보기 할 수 있는 갤러리 형태의 화면 구성 유형입니다.
Checkbox	여러 개의 항목을 동시에 선택(다중 선택) 할 수 있는 요소입니다.
Clue	Badge 또는 확인한 Contents와 미확인 Contents의 차별화 표현과 같이 사용자가 다음 정보에 대하여 미리 인지할 수 있는 표시입니다.
Control	HTML 표준에 기반해 기본 제공되는 HTML 기능 요소입니다.
Contents Area	Website의 각 Page 중앙 부분에서 Website의 정보와 다양한 내용 등을 제공하는 영역입니다.
Content switcher	화면의 동일한 공간에 둘 이상의 콘텐츠 섹션을 전환하는데 사용되는 요소입니다.
Copyright	Internet 등 컴퓨터 통신망을 이용하여 송신되는 저작물의 저작권을 보호하고 규정하는 조약입니다.
Data Table	데이터 테이블은 다양한 데이터를 나열하여 표시하며, 사용자 개인에 맞게 한 화면에서 여러 테이블을 열람해 사용합니다.
Dashboard	한 화면에서 다양한 정보를 중앙 집중적으로 관리하고 찾을 수 있도록 하는 화면의 형태입니다.
Depth	메뉴의 단계별 레벨에 따른 계층적 구조를 나타냅니다.
Device	컴퓨터에 어떠한 입력을 제공하거나, 컴퓨터로부터 출력을 제공받거나 또는 둘 다를 수행할 수 있는 하드웨어입니다.
Dimmed	화면을 흐릿하게 하거나 어둡게 처리하여 비활성화시키는 것입니다.
Dividers	그룹화된 각 항목을 구분하는 가는 선입니다.
Drag & Drop	화면의 개체를 선택한 후 마우스 클릭(터치 Device인 경우 손가락으로 선택한 상태) 상태를 유지한 채로 원하는 위치로 개체를 이동하는 동작입니다.

06. 용어 정의

용어	설명
Drop-down	허용된 선택 옵션 만 제공하여 사용자가 데이터를 잘못 입력하는 것을 방지해 주는 요소입니다.
Empty states	사용자에게 표시할 데이터가 없는 경우에 제공합니다.
Family Site	PC, Mobile Web에서 제공하는 서비스 화면과 직접/간접적인 연관이 있는 사이트들을 묶어서 한 영역에 제공하는 것입니다.
File uploader	데이터 테이블은 다양한 데이터를 나열하여 표시하며, 사용자 개인에 맞게 한 화면에서 여러 테이블을 열람해 사용합니다.
Filter	검색이나 조회 시 찾고자 하는 정보를 빠르게 찾을 수 있도록 제공하는 조건입니다.
Folding	화면을 숨기거나 나타내는 기능입니다.
Footer	Website 등에서 각 Page 제일 아랫부분에서 Website의 소유자, 제작자, 연혁, 이용약관, 저작권 관련 정보 등을 포함하는 영역입니다.
Forms	데이터를 제공하거나 옵션을 구성할 수 있는 입력 컴포넌트들을 그룹화하여 제공합니다.
Handler	콘텐츠를 감싸고 있는 컨테이너의 크기를 조절할 수 있는 경우 사용되는 구성 요소입니다.
Header	화면 상단에서 Logo, Utility, Navigation 요소 등의 링크를 제공하는 영역입니다.
Icon	각종 프로그램, 명령어, 또는 데이터 파일들을 쉽게 지정할 수 있도록 하기 위해 각각에 해당되는 조그만 그림 또는 기호를 만들어 화면에 표시한 것을 의미합니다.
IA	Information Architecture의 줄임말, 시스템을 효과적으로 이용하기 위한 정보구조 설계를 의미합니다.
Inputbox	한 줄의 텍스트를 입력하고 편집할 수 있는 요소입니다.
Interaction	서비스 화면 내의 Contents나 오브젝트들 간의 상호작용을 의미합니다.
Layer	별도의 Browser 창이나 탭을 생성하지 않고 화면을 Dimmed 시키며 나타나는 형태를 의미합니다.
Layout	화면 안에서 각 구성요소를 제한된 공간 안에 효과적으로 배열하는 것입니다.
legend	범례는 사용자가 내용을 인지하기 쉽도록 본보기로 표시하는데 사용하는 요소입니다.
Link	링크는 웹사이트 또는 문서들 사이를 서로 이어 주는 요소입니다.
List: Table	한 화면에서 많은 항목의 정보를 동일한 형태로 나열하여 제공합니다.
List : Gallery	이미지를 한 장씩 순서대로 볼 때 사용하는 형태로 화면 전환 없이 여러 이미지를 자세히 볼 필요가 있을 때 사용합니다.
Loading	데이터를 검색하거나 불러오는 등 사용자의 요청사항이 처리 중임을 알려주는 요소입니다.
Loading Indicator	정보를 표출하기 위한 시스템 대기 시간을 시각적으로 표현하는 구성 요소입니다.
Login	사용자가 컴퓨터 시스템을 사용하기 위해 시스템에 자신을 알리고 등록하는 작업을 의미합니다.
Logo	기업이나 시스템을 대표하는 심볼마크(기호 형태) 또는 Logo(문자 형태)를 의미합니다.
Media	비디오, 오디오 형태의 파일을 재생할 수 있는 컨트롤입니다.
Mega Menu	GNB에 위치한 메뉴에 Mouseover시 나타나는 Sub Menu를 포함한 형태의 대형 Menu를 의미합니다.
Mouse over	마우스 이벤트 중 하나로 Control이나 Menu에 마우스가 올라갔을 때를 의미합니다.

06. 용어 정의

용어	설명
Menu	시스템의 세부 영역으로 이동할 수 있도록 경로를 제공하는 역할을 합니다.
Navigation	시스템의 정보를 분류하고 체계화시킨 후 이를 연결시켜 시스템을 이용할 수 있도록 제공하는 경로입니다.
Notification	알림을 사용하여 사용자에게 시스템 상태의 업데이트 또는 변경 사항을 알려주는 구성 요소입니다.
Number	숫자를 입력할 때 사용하는 요소입니다.
Overflow	오버플로우 메뉴는 사용자가 추가 옵션을 사용할 수 있고 공간 제약이 있을 때 사용됩니다.
Pagination	페이지네이션은 콘텐츠를 여러 페이지로 나누어 다음 또는 이전 페이지로 이동하거나 특정 페이지로 이동할 수 있는 요소입니다.
Popup	팝업은 내용을 표시하기 위해 갑자기 생성되는 요소입니다.
Quick Menu	퀵 메뉴는 사용빈도가 매우 높은 기능을 배치하여 주요 업무를 빠르게 접근할 수 있도록 링크를 제공하는 요소입니다.
Radio button	여러 항목 중 하나의 항목을 선택할 때 사용됩니다.
Search	검색은 키워드를 사용하여 사용자에게 탐색한 결과를 제공하는 요소입니다.
Select	셀렉트는 여러 항목 중 하나의 항목을 선택할 수 있도록 제공하는 요소입니다.
Sheets: Bottom	보텀 시트는 화면의 하단에 배치되고, 스크롤 시 위치를 유지하며 보충 내용을 제공하는 요소입니다.
Sheets: Side	사이드 시트는 화면의 왼쪽 또는 오른쪽 가장자리에 배치되고, 스크롤 시 위치를 유지하며 보충 내용을 제공하는 요소입니다.
Sign up	사용자가 처음 서비스를 사용하는 경우 회원가입을 할 수 있도록 제공합니다.
Skeleton	스켈레톤은 빈 페이지에 프레임을 제공하여 사용자에게 '대기 중'이라는 느낌을 전달합니다.
Slider	슬라이더는 조절 가능한 콘텐츠를 시각적으로 표현하는 요소입니다.
Stepper	스테퍼는 아이콘 선택으로 입력값을 조절하는 요소입니다.
Step	스텝은 지정된 프로세스의 완료를 안내하며, 사용자에게 단계별 진행 상황을 시각적으로 표현합니다.
Tab	많은 콘텐츠의 내용을 한 화면에서 항목 별로 구분하여 보여주거나, 해당 화면의 하위 메뉴가 있는 경우 사용하는 요소입니다.
Table	정보를 효과적으로 나타내기 위한 표 형태의 화면을 의미합니다.
Tag	태그는 키워드를 통해 항목을 분류하여 사용할 수 있는 요소입니다.
Text area	텍스트를 여러 줄로 입력할 때 사용하는 요소입니다.
Thumbnail	그래픽 파일의 이미지를 소형화한 것으로 작은 크기의 견본 이미지를 의미합니다.
Title	Contents를 대표하는 제목과 같은 정보를 간략하게 표현하는 것입니다.
Toggle	토글은 두 가지의 상태를 전환하는 데 사용되는 요소입니다.
Tooltip	툴팁은 클릭 또는 마우스를 특정 구성 요소에 가져갔을 때(hover) 상황에 맞는 도움말이나 정보를 표시합니다.
Tree	정보나 메뉴를 레벨에 따라 순차적으로 표현하기 위해 사용하는 구성 요소입니다.

06. 용어 정의

용어	설명
UI	User Interface의 줄임말, 사람과 사물 또는 시스템, 특히 기계, 컴퓨터 프로그램 등의 사이에서 의사소통 및 접근을 할 수 있도록 만들어진 물리적, 가상적 매개체를 의미합니다.
Utility	사용자가 시스템을 이용할 때 쉽고 편리하게 이용할 수 있는 기능이나 Menu (Login, 설정 등)를 의미합니다.
Utility Area	시스템과 관련된 부가 기능을 적용하는 영역을 의미합니다.
UX	User eXperience의 줄임말, 사용자의 경험을 뜻하며 서비스를 사용하면서 느끼는 사용자의 총체적 경험을 뜻합니다.
Web Accessibility	신체적·기술적 여건과 관계 없이 PC, Mobile 화면을 통하여 원하는 서비스를 이용할 수 있도록 접근성을 보장하는 웹 접근성을 의미합니다.



07. Check List

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
정보구조(IA)	표준 정보구조	정보구조를 3Depth 이하로 설계하였는가?	권고	
	1Depth 구조의 Menu	Menu의 수가 적은 경우 Top Menu 방식으로 제공하였는가?	권고	
		Menu의 수가 많은 경우 Left Menu 방식으로 제공하였는가?	권고	
		Menu 명은 짧게 제공하였는가?	권고	
		Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하였는가?	필수	
	2Depth 구조의 Menu	Menu를 화면의 위쪽 혹은 왼쪽에 배치하였는가?	권고	
		Menu 명은 짧게 제공하였는가?	권고	
		Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하였는가?	필수	
	3Depth 구조의 Menu	Menu를 화면의 위쪽 혹은 왼쪽에 배치하였는가?	권고	
		1Depth Menu를 5개 이하로 설계하였는가?	권고	
		Menu 명은 짧게 제공하였는가?	권고	
		Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하였는가?	필수	
		Mobile의 경우 3Depth 구조의 설계는 피했는가?	권고	
	4Depth 구조의 Menu	Menu 명은 짧게 제공하였는가?	권고	
		Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하였는가?	필수	
		Mobile의 경우 4Depth 구조의 설계는 피했는가?	권고	
		Mobile에서 4Depth 이상의 구조 적용 시 PC UI와는 별도로 Mobile UI를 제공하였는가?	권고	
	4Depth 이상, Browser 방식의 System 구성 (PC Web only)	Menu 명은 짧게 제공하였는가?	권고	
		Menu가 선택된 상태를 명확히 표시하였는가?	필수	
		Mobile의 경우 PC Web에서 제공되는 메뉴 및 기능의 일부를 선별하여 구성하였는가?	권고	
레이아웃 (Layout)	표준 레이아웃	중요한 정보, 자주 사용하는 기능, 중요한 기능의 우선순위를 고려하여 배치하였는가?	필수	
		중요도에 따라 왼쪽 위부터 오른쪽 아래 방향으로 배치하였는가?	권고	
		중요한 기능이나 정보는 시각적으로 컬러나 크기를 차별적으로 적용하여 부각시켰는가?	권고	
		전체적으로 통일된 화면과 규칙적인 배치를 제공하였는가?	권고	
		한 화면에 많은 기능을 제공하지 않았는가?	권고	
		PC와 Mobile의 반응형 UI를 고려하였는가?	권고	

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N	
레이아웃 (Layout)	PC Web (Header 영역)	Mobile UI를 고려해 가변 영역과 구성 요소의 정렬 규칙 준수하였는가?	필수		
		Utility 기능은 우선순위에 따라 왼쪽에서 오른쪽으로 배치하고, 성격이 유사한 기능을 묶어 디바이더로 각 기능의 그룹을 구분하였는가?	필수		
		Banner를 제공한 경우 닫기 버튼을 제공하였는가?	필수		
	PC Web (Top Menu 영역)	Utility 기능과 1Depth 메뉴가 적은 경우 Header영역을 생략하고 Top Menu만 제공하였는가?	권고		
	PC Web (Left Menu 영역)	Login을 하지 않으면 Contents나 기능을 사용할 수 없는 경우, Login 화면을 별도로 구성하여 적용하고 Left Menu에는 Login 영역을 제외하였는가?	필수		
		Login은 버튼만 제공하고 Login화면을 별도로 제공하였는가?	권고		
		Banner를 적용한 경우 영역 최하단에 배치하였는가?	권고		
	PC Web (Contents영역)	브라우저의 좌측, 중앙 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Breadcrumb 제공 시 Contents영역 최 상단 왼쪽에 위치하고 왼쪽 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Tab Menu 제공 시 Breadcrumb 아래에 위치하며 중앙 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Menu Title 제공 시 사용자가 선택한 메뉴명을 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Contents Control Button 제공 시 Menu Title 영역 우측, Contents Detail Area 영역 위 또는 아래에 배치하였는가?	권고		
		정보가 많아 스크롤이 발생한 경우에 Contents Control Button 제공 시 Contents Detail Area 위쪽과 아래쪽에 병렬로 배치하였는가?	권고		
		Search & Inquiry Area 제공 시 검색 조건은 간단하게 제공하였는가?	권고		
		Search & Inquiry Area 제공 시 조회나 검색 버튼의 경우 우측 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Contents Detail Area 제공 시 내용을 중앙 또는 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Page Navigation 제공 시 List가 표시될 때 하단에 배치하며, 중앙 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Button 제공 시 우측 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Quick Menu 제공 시 전체 화면이 스크롤로 이동되어도 항상 화면의 오른쪽 상단에 위치하고 있는가?	필수		
		PC Web (Footer영역)	B2B 형태의 시스템 Logo 와 Copyright를 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고	
			Family Site는 상단 우측에 배치하였는가?	권고	
	시스템 내에서 결제가 발생하는 경우나 결제를 유도하는 정보가 있을 경우 전자 상거래 형태의 시스템을 적용하였는가?		필수		
	전자 상거래 형태의 시스템을 제공한 경우 Logo 적용 시 Footer 영역의 좌측 하단에 배치하고, 가운데 정렬로 배치하였는가?		권고		
	기타 정보는 로고 우측에 배치하였는가?		필수		
	시스템과 관련된 인증 마크는 가장 아래에 배치하였는가?		권고		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
레이아웃 (Layout)	반응형 UI 구성 (Top Menu 영역)	Header를 사용하는 경우 Utility 기능은 가장 중요한 기능(검색, 개인설정)을 배치하고 나머지 기능은 Overflow를 선택해 볼 수 있도록 제공하였는가?	권고	
		Header를 사용하는 경우 Menu는 현재 선택된 메뉴를 표시하고 선택 시 다른 메뉴에 접근할 수 있도록 제공하였는가?	필수	
		Header를 사용하는 경우 Mobile에서 Header와 Menu 영역을 하나의 영역(Navigation Bar)에 제공하였는가?	권고	
		Header를 사용하지 않는 경우 Banner는 Menu 영역 아래에 배치되어 제공하였는가?	권고	
		Header를 사용하지 않는 경우 Menu는 Drawer Menu(햄버거 메뉴)로 제공하였는가?	권고	
		Header를 사용하지 않는 경우 로고는 화면의 가운데로 옮겨지도록 제공하였는가?	권고	
		Header를 사용하지 않는 경우 1Depth 메뉴가 5개 이하일 때 1Depth의 Menu를 Tab Bar 형태로 제공하였는가?	권고	
		Header를 사용하지 않는 경우 선택된 1Depth Menu에 종속된 2Depth Menu를 Drawer Menu를 통해 제공하였는가?	권고	
		중요도가 낮은 Utility 기능은 Drawer Menu를 통해 제공하였는가?	권고	
	반응형 UI 구성 (Left Menu 영역)	중요도가 낮은 Utility 기능은 Overflow 또는 Drawer Menu를 통해 제공하였는가?	권고	
		Menu는 Drawer Menu(햄버거 메뉴)로 제공하였는가?	필수	
		Mobile에서 Header와 Menu 영역을 하나의 영역(Navigation Bar)에 제공하였는가?	권고	
	Mobile Web (Navigation Bar)	Menu의 Depth은 1~2Depth로 사용하였는가?	권고	
		Logo 또는 Title은 가운데 정렬로 배치하였는가?	권고	
		Utility Function은 1개에서 최대 2개로 배치하였는가?	권고	
		Utility Function의 기능이 더 있다면 Overflow에 숨겨 제공하였는가?	권고	
		이전, 다음 화면으로의 Navigation 은 단말기의 브라우저에서 제공하는 Navigation 기능을 사용하였는가?	권고	
		Drawer Menu 화면에서 각 메뉴들은 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고	
		Drawer Menu에 하위 메뉴가 있는 경우 아코디언 아이콘(아래화살표)을 메뉴 텍스트의 오른쪽으로 정렬하여 배치하였는가?	권고	
	Overflow 화면에서 각 기능들은 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N	
레이아웃 (Layout)	Mobile Web (Contents Area)	Tab Menu가 있는 경우 레이어드 형태로 제공하며 스크롤 시 위치가 유지되도록 제공하였는가?	권고		
		Tab Menu가 있는 경우 Tab Menu를 화면의 가장 위에, 중앙 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Contents Control Button(콘텐츠 추가, 삭제 등)과 Filter button(Inquiry)은 내용의 타이틀 우측 또는 상단에 배치하였는가?	권고		
		제목 및 본문은 좌측 또는 중앙 정렬로 배치하였는가?	권고		
		Key Task Button은 화면의 우측 하단에 배치하였는가?	권고		
	Mobile Web (Footer Area)	Footer가 있는 경우 Contents 영역의 가장 아래에 배치하였는가?	필수		
		Logo, 주소, 사업자 정보, Copyright은 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고		
		시스템 운영 정책과 메뉴의 경우 가운데 정렬로 배치하였는가?	권고		
		관계사 Site와 인증 및 수상 정보는 가운데 정렬로 배치하였는가?	권고		
		인증 및 수상 정보가 많은 경우 좌우 버튼을 제공하여 롤링할 수 있도록 제공하였는가?	권고		
		시스템 내에서 결제가 발생하는 경우나 결제를 유도하는 정보가 있을 경우 전자 상거래 형태의 시스템을 적용하였는가?	필수		
		해외 국가를 대상으로 제작하는 시스템인 경우 해당 국가의 전자 상거래 관련 법률이나 규정을 참고하여 적용하였는가?	필수		
	구성 요소는 PC와 동일하게 제공하였는가?	필수			
	Mobile Web (Tab Bar)	스크롤 시에도 위치를 유지하는 형태로 제공하였는가?	권고		
		1Depth Menu를 5개 이하로 사용하였는가?	권고		
		메뉴명을 짧게 사용하였는가?	권고		
		1Depth Menu가 5개 이상인 경우 더보기 메뉴를 배치하고 별도의 Menu 화면을 호출하는 방식으로 제공하였는가?	권고		
		좌우 여백을 적용하고 메뉴 간 여백을 균등하게 정렬하였는가?	권고		
	레이아웃 여백	상, 하, 좌, 우에 여백(Margin)을 제공하였는가?	필수		
	서식 (Text format)	문장 작성 원칙	정확한 내용으로 작성하였는가?	필수	
			사용자가 처한 상황을 고려하여 적절하게 표현하였는가?	권고	
사용자에게 동작을 요구하는 경우 사용자가 직관적으로 이해할 수 있도록 명확하게 표현하였는가?			필수		
필요한 정보는 생략하지 않고 표현하였는가?			권고		
완전한 문장으로 작성하였는가?			필수		
숫자 사용 시 정확한 단위를 사용하였는가?			필수		
지시 대명사를 사용하지 않고 구체적으로 가리키는 것이 무엇인지 명확하게 표현하였는가?			필수		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
서식 (Text format)	문장 작성 원칙	맞춤법과 외래어 표기법을 지켰는가?	필수	
		단어를 줄여서 사용하지 않고 표현하였는가?	필수	
		UI와 직접적인 관련이 있는 텍스트는 굵게 표시하거나 대괄호를 사용하여 다른 텍스트와 구분되도록 표현하였는가?	필수	
		문장이나 메시지를 쓸 때 누구나 이해하기 쉽도록 보편적이고 쉬운 표현으로 작성하였는가?	필수	
		시제는 현재형으로 표현하였는가?	권고	
		비속어나 은어 대신 표준어를 사용하여 작성하였는가?	필수	
		내용을 이해하는 데 필요하지 않은 말은 덧붙이지 않고 표현하였는가?	필수	
		같은 뜻의 단어나 용어를 중복하거나 같은 내용을 반복해서 사용하지 않고 표현하였는가?	필수	
	마침표	문장을 끝맺을 때는 마침표를 붙여 작성하였는가?	권고	
		마침표를 찍은 후 다음 문장을 쓸 때는 마침표 다음에 한 칸 띄어 표기하였는가?	필수	
		연월일을 구분할 때 마침표 뒤는 한 칸 띄어 표기하였는가?	권고	
		문장이 명사 어구로 끝나더라도 바로 다음에 문장이 이어지면 문장과 문장을 구분하기 위해 마침표를 찍어 표현하였는가?	권고	
	심표	같은 자격의 어구를 열거할 때 그 사이에 표기하였는가?	필수	
		열거의 순서를 나타내는 어구 다음에 표기하였는가?	필수	
		문장의 연결 관계를 분명히 하고자 할 때 절과 절 사이에 표기하였는가?	권고	
		심표 앞은 붙여 쓰고, 뒤는 한 칸 띄어 표기하였는가?	필수	
	가운데점	열거할 어구들을 일정한 기준으로 묶어서 나타낼 때 표기하였는가?	권고	
		같은 계열의 단어 사이에 표기하였는가?	권고	
	빗금	대비되는 어구를 묶어서 나타낼 때 표기하였는가?	권고	
		분수를 나타낼 때 표기하였는가?	필수	
		‘얼마/전체’를 나타낼 때 표기하였는가?	필수	
		띄어쓰기를 하지 않고 표기하였는가?	권고	
	괄호	UI 텍스트를 쓸 때 괄호를 사용하지 않고 표기하였는가?	권고	
		우리말 표기와 원어 표기를 함께 나타낼 때 괄호를 표기하였는가?	필수	
		괄호 앞에는 빈칸을 두지 않으며, 괄호 안의 내용이 앞 문장과 긴밀한 관계에 있을 때는 두 문장의 마침표를 묶어 괄호 밖에 하나만 표기하였는가?	필수	
	대괄호	UI 문장을 구별하는 서식을 따로 지정할 수 없을 때 표기하였는가?	필수	
		사용자에게 메시지를 전달할 때 표기하였는가?	권고	

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
서식 (Text format)	굵은 괄호	제목을 강조할 때 표기하였는가?	권고	
		메뉴 접근 순서를 나타낼 때 대괄호와 함께 표기하였는가?	권고	
		수식에서 부등호 기호를 나타낼 때 앞/뒤로 한 칸씩 띄어서 표시하였는가?	필수	
	작은따옴표	검색어로 입력된 키워드를 강조해서 표시할 때 제공하였는가?	권고	
	쌍점	쌍점 앞은 붙여 쓰고 쌍점 뒤는 한 칸 띄어 표기하였는가?	권고	
		시간을 표시하거나 점수 등을 표기할 때는 띄어쓰기 없이 표기하였는가?	권고	
	물결표	물결표는 앞/뒤로 한 칸씩 띄어서 표기하였는가?	필수	
		물결표의 앞과 뒤에 오는 단어의 표현 형태는 동일하게 표기하였는가?	권고	
	붙임표	사전, 논문 등에서 파생어나 합성어를 나타내거나 접사나 어미임을 나타낼 때, 외래어와 고유어 또는 외래어와 한자어가 결합하는 경우에 표기하였는가?	필수	
		전화번호를 표기할 때 표기하였는가?	필수	
	단위 표기 방법	법정계량단위의 기본단위는 국제단위계(SI)를 따르며, 유도단위와 보조단위, 특수 단위를 추가로 정해 사용하였는가?	필수	
		단위를 쓸 때는 숫자 뒤에 기호를 표기하였는가?	필수	
	긴 텍스트 처리	긴 Text를 적용해야 해서 공간이 부족할 경우에 ‘...’ 표기하였는가?	권고	
	인명 표기	이름 입력 시 성과 이름 구분 없이 하나의 입력 필드로 입력받고, 출력 시 성과 이름을 붙여서 출력하였는가?	권고	
	주민등록번호 (법인등록번호) 표기	입력 시 앞 6자리와 뒤 7자리를 각각 입력받고, 뒤 7자리는 ‘*’로 처리하고, 출력 시 앞 6자리와 뒤 7자리 사이에 ‘-’를 표기하여 출력하였는가?	필수	
	전화번호 표기	입력 시 지역번호, 국, 번을 각각 입력받으며 지역번호는 사용자가 선택할 수 있게 하고, 출력 시 지역번호, 국, 번 사이에 ‘-’를 표기하여 출력하였는가?	필수	
	휴대폰 번호 표기	입력 시 이동통신사 번호, 국, 번을 각각 입력받고, 이동통신사 번호는 입력 필드 드롭다운을 사용하였는가?	필수	
		출력 시 이동통신사 번호, 국, 번 사이에 ‘-’를 표기하여 출력하였는가?	필수	
	우편번호 표기	주소 찾기 기능을 제공할 경우 inputbox 뒤에 주소 찾기 버튼을 배치하였는가?	필수	
		주소 찾기를 통해 입력하도록 제공하였는가?	권고	
	이메일 표기	입력 시 메일 아이디는 사용자가 직접 입력할 수 있게 inputbox로 제공하였는가?	필수	
		입력 시 메일 도메인은 직접 입력할 수 있는 inputbox와 자주 사용하는 메일 도메인을 선택할 수 있는 Dropdown를 동시에 제공하였는가?	필수	
		Dropdown에서 선택된 메일 도메인은 메일 도메인 inputbox에 자동으로 적용되는가?	필수	
		출력 시에는 메일 아이디와 도메인 사이에 ‘@’를 표기하여 출력하였는가?	필수	

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
서식 (Text format)	사업자 등록번호 표기	입력 시 첫 3자리, 두 번째 2자리, 세 번째 5자리를 순서대로 입력받고, 출력 시 각 자리 사이에 '-'를 표기하여 출력하였는가?	필수	
	날짜 표기	'년', '월', '일' 대신 기호를 사용하는 경우 마침표(.)만 사용하였는가?	권고	
	시간 표기	'시', '분', '초' 대신 기호를 사용하는 경우 쌍점(:)만 사용하였는가?	권고	
	통화 표기	액수를 아라비아 숫자가 아닌 한글로 쓸 때 띄어 표기하였는가?	필수	
		'₩'을 사용하는 경우 숫자 앞에 붙여서 표기하였는가?	필수	
		'₩'을 사용하는 경우 액수는 아라비아 숫자로 표기하였는가?	필수	
		'₩'을 사용하는 경우 '원'과 중복해서 사용하지 않고 표기하였는가?	필수	
	파일 용량 표기	파일의 용량에 따라 단위를 다르게 출력하고, 파일 용량은 소수점 둘째 자리까지 출력하고 3자리 당 ','로 출력하였는가?	권고	
	국가/언어 표기	국가명과 해당 국가의 언어를 영어로 출력하였는가?	권고	
	공통 문장	시스템에 사용되는 상황별 문장 사례를 참고하였는가?	권고	
그리드시스템 (Grid system)	Grid	열, 여백 등 모든 그리드는 X2를 기본으로 제공하였는가?	필수	
		간격과 여백 등 전체 레이아웃을 짝수 그리드에 모두 맞추어 제공하였는가?	필수	
	반응형 레이아웃 그리드 (Columns)	여백을 제외한 화면 영역에 내용을 배치하였는가?	필수	
		일반적으로 모바일에서 사용되는 360px~599px의 화면에서 레이아웃 그리드는 4개의 Columns을 사용하였는가?	필수	
		모바일&태블릿에서 사용되는 600px~1279px 크기의 화면에서 레이아웃 그리드는 8개의 Columns을 사용하였는가?	필수	
		PC에서 사용되는 1280px~ 크기의 화면에서 레이아웃 그리드는 12개의 Columns을 사용하였는가?	필수	
	반응형 레이아웃 그리드 (Gutters & Margins)	Gutters & Margins 반응형으로 조절되는 환경 변화에도 일관성 있는 고정된 크기로 제공하였는가?	필수	
		Columns 사이에 8px 고정된 크기로 Gutters를 제공하였는가?	필수	
		좌우에 16px 고정된 크기로 Margins을 제공하였는가?	필수	
	반응형 레이아웃 그리드 (BreakPoint)	주어진 BreakPoint 범위에서 레이아웃은 화면 크기와 방향에 맞게 조정하였는가?	필수	

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N	
그리드시스템 (Grid system)	화면영역	UI 영역은 다양한 화면 크기에 따라 BreakPoint 에 적응하면서 여러 장치에서 일관되게 제공하였는가?	권고		
		PC Web 용으로 설계된 UI 요소를 Mobile UI와 일치하는 방식으로 구성하였는가?	권고		
		왼쪽 메뉴를 고정 영역으로 제공하는 경우 왼쪽 메뉴를 제외한 나머지 영역에 Columns의 수와 넓이는 고정값으로 제공하였는가?	필수		
		왼쪽 메뉴를 유동적으로 제공하는 경우 Columns의 수는 고정값으로 제공하며 Columns의 넓이는 유동적으로 제공하였는가?	필수		
		레이어 화면 영역은 일시적으로 나타나며 그럴 경우 반응 형 그리드에 영향을 미치지 않도록 제공하였는가?	필수		
		레이어 화면 영역으로 제공하는 경우 항목 또는 영역의 외부 공간을 탭 하여 레이어 영역을 숨길 수 있도록 제공하였는가?	권고		
	Padding	한 화면 안에서 패딩은 컨테이너 영역 안에 균일하게 적용하였는가?	권고		
		패딩의 크기를 기본값으로 제공할 수 없는 경우 균일하게 변경하여 적용하였는가?	권고		
	크기 규칙	아이콘 크기는 짝수로 구성된 스케일을 사용하였는가?	필수		
		콘텐츠 크기를 조정할 때 제공한 비율 중 하나를 선택하여 사용하였는가?	권고		
		수직 여백 크기는 개별 구성 요소를 배치할 때 구성 요소 간의 수직 간격에 적용하며 제공한 규칙에 따라 사용하였는가?	권고		
		수직 여백 크기는 반응형에 유동적이지 않고 고정된 값으로 사용하였는가?	필수		
		수직 여백 크기는 짝수값을 사용하며 최소값은 2px, 최대값은 90px로 제한하여 사용하였는가?	권고		
		수평 여백 크기는 개별 구성 요소를 배치할 때 구성 요소 간의 수평 간격에 적용하며 제공한 규칙에 따라 사용하였는가?	권고		
		수평 여백 크기는 반응형에 유동적이지 않고 고정된 값으로 사용하였는가?	필수		
		수평 여백 크기는 짝수값을 사용하며 최소값은 2px, 최대값은 38px로 제한하여 사용하였는가?	권고		
	서체 (Typography)	서체 소개	한글/영문을 기본으로 하며, 오픈소스 서체인 나눔고딕을 사용하였는가?	필수	
			중문의 경우에는 NotoSans Cjk를 사용하였는가?	필수	
스타일		크기 유형은 상황에 맞도록 타이틀 폰트와 본문 폰트로 구분하여 제공하였는가?	필수		
		행간은 폰트 크기 x 1.6을 규칙으로 계산하여 제공하였는가?	권고		
		Regular를 기본 굵기로 사용하였는가?	권고		
		Bold와 ExtraBold는 긴 텍스트에 사용하지 않고 타이틀에만 사용하였는가?	권고		
		서체 굵기는 계층 우선순위에 맞게 올바르게 사용하였는가?	필수		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
서체 (Typography)	타입컬러	기본 텍스트 컬러는 지정된 컬러를 사용하였는가?	권고	
		세아 오렌지 컬러는 텍스트 링크 및 동작되는 폰트에 사용하였는가?	권고	
		기본 텍스트 컬러는 아이콘을 보조하는 곳에도 사용하였는가?	권고	
		경고 메시지에 레드 컬러가 사용하였는가?	필수	
		승인 메시지에 블루 컬러가 사용하였는가?	필수	
	스타일 유형	계층 구조에 맞도록 제공하고 있는 폰트 스타일 유형으로 적용하였는가?	권고	
컬러(Color)	컬러 분석	오렌지 컬러는 모든 세아의 시스템에서 포인트 컬러로 사용하며, 추가 색상은 가능한 절제하여 사용하였는가?	권고	
	컬러 구현	화이트 테마에서는 Black01 또는 Primary Gray01~02를 기본 배경컬러로 사용하였는가?	필수	
		다크 테마에서는 Black10 또는 Primary Gray09~10을 기본 배경컬러로 사용하였는가?	필수	
		배경과 유사한 중간 톤을 사용하지 않으며, 제공되는 컬러를 변경하지 않고 적용하였는가?	필수	
	상호작용 상태	화이트 테마의 경우 상태값의 반응에 따라 어두워지는 효과를 적용하고, 다크 테마의 경우 상태값의 반응에 따라 밝아지는 효과를 적용하였는가?	권고	
		Hover 표현 시 리듬 디자인 시스템에서 제공하는 10단계의 테마별 컬러 세트를 기반으로 Normal 상태의 색상과 인접 색상 사이의 “반 단계” 색상을 활용하였는가?	권고	
		Active 표현 시 리듬 디자인 시스템에서 제공하는 10단계의 테마별 컬러 세트를 기반으로 Normal 상태 색상의 한 단계 위 또는 아래의 색상을 활용하였는가?	권고	
		Active 표현 시 구성 요소에 포함되는 텍스트는 화이트 테마의 경우 두 단계 어두운 컬러를 적용하고, 다크 테마의 경우 두 단계 밝은 컬러를 적용하였는가?	권고	
		컨테이너 컬러는 Selected 와 Normal은 동일한 색상을 적용하였는가?	권고	
		Selected 표현 시 구성 요소에 포함되는 텍스트는 화이트 테마의 경우 두 단계 어두운 컬러를 적용하고, 다크 테마의 경우 두 단계 밝은 밝은 컬러를 적용하였는가?	권고	
		Disabled 표현 시 리듬 디자인 시스템에서 제공하는 10단계의 테마별 컬러 세트를 기반으로 화이트 테마의 경우 Black04컬러를 사용하고, 다크 테마의 경우 Black06을 사용하였는가?	필수	
		Disabled 표현 시 구성 요소의 컨테이너는 30% 투명도를 적용하였는가?	필수	
	접근성	색약자 등 사용자의 접근성을 고려하여 색상 간의 대비를 적용하였는가?	권고	
	테마별 컬러세트	컬러 팔레트를 사용할 때는 각 테마 기준의 컬러 팔레트만을 사용하였고, 2가지 테마 컬러 팔레트를 혼용하여 사용하지 않았는가?	필수	
		화이트 테마를 기본으로 사용하였는가?	권고	

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
아이콘(icon)	아이콘 종류	아이콘 제공 시 기본적으로 라인 시스템 아이콘 세트를 사용하며, 테마별 4가지 컬러 스타일의 아이콘을 사용하였는가?	권고	
		작고 협소한 공간에 아이콘 제공 시 디자인 시스템에서 제공되는 면 타입을 사용하였는가?	권고	
	아이콘 크기	제공한 5가지 아이콘 크기 중 UI 구성 요소 또는 텍스트 등과 조합 시 알맞은 크기를 사용하였는가?	권고	
		크기 기준은 짝수로 구성된 고정 크기로 12px, 16px, 20px, 24px, 32px 크기를 사용하였는가?	권고	
	아이콘 컬러	화이트 테마 적용 시 제공되는 컬러 세트만을 사용하였는가?	필수	
		다크 테마 적용 시 제공되는 컬러 세트만을 사용하였는가?	필수	
	아이콘 활용	아이콘과 레이블을 함께 사용하는 경우 제공하는 규칙을 상황에 맞게 선택하여 사용하였는가?	권고	
		탭 형식의 선택이 가능한 아이콘의 경우 선택 안된 아이콘(Normal)의 경우 단색 Black&Gray 컬러만을 사용하였는가?	권고	
		아이콘을 텍스트와 배치하는 경우, 정해진 아이콘 크기 중 텍스트 크기와 매칭되는 크기를 사용하였는가?	권고	
		아이콘을 텍스트와 배치하는 경우 텍스트와 아이콘은 유사 색상을 사용하였는가?	권고	
		아이콘을 텍스트 옆에 사용되는 경우 아이콘을 중앙 정렬하였는가?	필수	
	터치 영역	대화 형 아이콘의 모든 터치 대상은 44px 이상으로 제공하였는가?	필수	
인터랙션 가이드 (interaction guide)	인터랙션 적용	동일한 인터랙션 규칙을 제공하였는가?	권고	
접근성 (Accessibility)	인식의 용이성	텍스트가 아닌 콘텐츠는 그 의미나 용도를 인식할 수 있도록 대체 텍스트를 제공하였는가?	필수	
		PC Web 화면에서 콘텐츠에 마우스 커서를 올리면 Tooltip으로 대체 텍스트를 볼 수 있도록 제공하였는가?	필수	
		멀티미디어 콘텐츠를 장애인도 비장애인과 동등하게 인식할 수 있도록 제작하기 위해 서는 자막, 대본 또는 수화를 제공하였는가?	권고	
	명료성	전문적인 시스템(예: MES)이 아닌 일반 사용자 대상의 시스템 혹은 서비스에서는 색보다는 가능한 명도나 무늬를 이용해서 콘텐츠의 차이를 인식할 수 있도록 제공하였는가?	권고	
		사용자들이 색, 크기, 모양 또는 위치에 관한 정보를 인식하지 못하더라도 원하는 콘텐츠에 접근할 수 있도록 제작하였는가?	권고	
		레이블이 명확하거나 대체 텍스트를 통해서 지칭하는 텍스트와 동일하게 정보를 제공하였는가?	권고	
		웹 페이지에서 보이는 텍스트 콘텐츠(텍스트 및 텍스트 이미지)와 배경 간의 충분한 대비를 제공하여, 저시력 장애인, 색약 장애인, 노인 등도 콘텐츠를 인식할 수 있도록 제공하였는가?	권고	
		콘텐츠 사이에 구분선을 두거나, 테두리를 통한 구분, 줄 간격 및 글자 간격을 조절하여 구분하여 모든 이웃한 콘텐츠는 시각적으로 구분될 수 있도록 구현하였는가?	필수	
	운용의 용이성	키보드의 tab키를 이용하여 사용자가 클릭하여 동작하는 기능요소에 이동할 수 있도록 제공하였는가?	필수	
		콘텐츠가 자동으로 갱신되거나 롤링이 되는 경우 사용자가 이를 제어할 수 있는 기능을 제공하였는가?	권고	

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
화면 구성 요소 (Component)	아코디언 (Accordion)	콘텐츠나 아코디언 형태의 메뉴는 제목의 우측 끝에 배치하였는가?	권고	
		컨테이너 아코디언을 제공하는 경우 아이콘 선택 시 콘텐츠 영역의 내용이 아래로 밀리면서 그 사이에 상세 검색 항목들이 노출하였는가?	필수	
	배지(Badge)	숫자는 최대 3자리 숫자까지 표기하며, 999개를 초과한 경우 999+로 표기하였는가?	필수	
		모바일의 경우 점으로만 표기하였는가?	권고	
		텍스트인 경우 오른쪽 옆에 배치하고, 아이콘인 경우 오른쪽 상단에 배치하였는가?	필수	
	브레드크럼 (Bread crumb)	각 레벨 사이에 구분자를 제공하였는가?	필수	
		동일 레벨의 이동을 지원하는 경우 레이블 우측에 아이콘을 제공하였는가?	필수	
		브라우저의 공간이 제한되는 경우 첫 번째 레벨과 현재 레벨(마지막 레벨)은 말줄임표를 표시하지 않고, 두 번째 레벨부터 하위 레벨 순서로 말줄임표를 표시하였는가?	필수	
		콘텐츠 영역에 있는 타이틀 위에 왼쪽 정렬로 배치하였는가?	필수	
	버튼(Button)	핵심 기능 버튼과 기능을 부정(취소 등) 하는 버튼이 함께 사용되는 경우 부정하는 버튼은 좌측에, 핵심 기능 버튼은 우측에 배치하였는가?	필수	
		버튼은 우선순위가 높은 순서로 우측에서 좌측으로 배치하였는가?	필수	
		버튼의 레이블은 버튼을 선택한 결과를 명확하게 예측할 수 있도록 제공하였는가?	권고	
		메뉴 영역인 경우 가운데에 배치하고, 콘텐츠인 경우 우측 정렬로 배치하였는가?	권고	
		컨트롤 버튼의 경우 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고	
		Button의 Normal 상태와 Hover된 상태, Disabled된 상태, Button을 Active 했을 때의 형태 별로 각기 다르게 표현되었는가?	필수	
	버튼: 플로팅 (Button: Floating)	핵심 기능 버튼을 플로팅 버튼으로 사용하는 경우에는 메일 쓰기, 연락처 추가 등과 같은 긍정적인 버튼을 플로팅 버튼으로 사용하였는가?	권고	
		플로팅 버튼에 기타 요소를 겹쳐 놓지 않도록 하였는가?	권고	
		브라우저 화면을 스크롤 할 때에도 위치가 유지되며, 하단 가장자리에 배치하였는가?	권고	
	캘린더 (Calendar)	명확한 날짜 표기로 오류를 방지하였는가?	권고	
		컨테이너는 입력 필드 하단에 배치하였는가?	필수	
		스크롤 되어 아래로 이동하여 인터페이스 가장자리에 가까워지는 경우 컨테이너가 잘리지 않도록 위로 배치하였는가?	필수	
카드(Cards)	콘텐츠에 대한 기능이 많은 경우 오버플로우를 제공하였는가?	권고		
	카드의 Normal 상태와 Hover된 상태, Disabled된 상태, 카드를 Active 했을 때의 형태 별로 각기 다르게 표현되었는가?	필수		
체크박스 (Checkbox)	짧은 단어를 사용하고, 체크박스를 선택한 경우 결과를 명확하게 표시하였는가?	권고		
	상황(Normal, Hover, Selected, Disabled)에 따라 다르게 표현하였는가?	필수		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
화면 구성 요소 (Component)	콘텐츠 스위처 (Content switcher)	기본 선택을 제공하고, 선택된 상태를 명확하게 구분하여 표기하였는가?	필수	
		제공 시 콘텐츠 영역의 중앙 정렬로 배치하였는가?	권고	
	데이터 테이블 (DATA TABLE)	컨트롤 적용 상태를 명확하게 표기하였는가?	필수	
		데이터 테이블에 제공되는 숫자(예: 금액, 수량 등)는 우측 정렬로 하고, 버튼, 체크박스과 같은 요소들은 모두 가운데 정렬로 배치하였는가?	권고	
		처음 여러 개의 테이블 사용 시 브라우저에 맞는 동일한 너비의 그리드를 제공하고, 최소로 줄일 수 있는 너비를 지정하여 제공하였는가?	필수	
		핸들러를 통해 데이터 테이블의 너비값을 자유롭게 조절할 수 있도록 제공하였는가?	필수	
		콘텐츠 영역의 좌측 정렬로 배치하였는가?	권고	
	디바이더(Dividers)	디바이더가 너무 부각되거나, 희미하여 보이지 않게 적용하지 않고, 요소를 분리할 수 없는 경우에만 사용하였는가?	필수	
	드롭다운 (Drop-down)	스크롤로 아래로 이동하여 인터페이스 가장자리에 가까워지는 경우 메뉴가 잘리지 않도록 위로 배치하였는가?	필수	
		스크롤 될 옵션이 있는 경우 표시하였는가?	권고	
		일관성 있는 배치를 제공하였는가?	권고	
	파일 업로더 (File uploader)	업로드한 파일을 제출 또는 업로드 가능하도록 버튼을 제공하고, 버튼은 파일이 있는 경우에 활성화 되도록 제공하였는가?	필수	
		파일 선택 버튼 선택 시 브라우저 업로드 창을 제공하고 특정 파일 형식만 허용되는 경우 유효성 검사를 제공하였는가?	필수	
		업로드한 파일은 선택 시 동작하지 않으며, 삭제 버튼만 동작하도록 제공하였는가?	필수	
	핸들러(Handler)	화면이 좁은 모바일에서는 제공하지 않고 데스크톱과 같이 넓은 화면에서만 제공하였는가?	필수	
		세로형 핸들러는 개별로 컨테이너 크기를 조절되고, 가로형 핸들러는 개별로 컨테이너 크기를 조절할 수 없도록 제공하였는가?	필수	
		핸들러를 사용할 수 있는 최대 개수는 3X3으로 제한하여 제공하였는가?	권고	
	인풋박스 (Inputbox)	내용을 입력하기 전 완전한 문장의 가이드 텍스트를 노출하고, 사용자가 입력 시 가이드 텍스트는 사라지도록 하였는가?	필수	
		비밀번호 입력 시 문자를 입력하면 '●'로 변경되어 표현하였는가?	필수	
		입력값에 오류가 있는 경우 사용자가 오류임을 알 수 있도록 인풋박스와, 유효성 검사 아이콘, 오류 안내 텍스트를 명확하게 제공하였는가?	필수	
Normal, Hover, Active, Complete, Error, Disabled 상태에 따라 다르게 표현하였는가?		필수		
링크(Link)	인라인 링크로 제공하는 경우 한 인라인 링크가 줄바꿈이 되지 않도록 제공하였는가?	필수		
	링크의 Normal 상태와 Hover된 상태, Disabled된 상태, Visited된 상태, 링크를 Active 했을 때의 형태별로 각기 다르게 표현되었는가?	필수		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
화면 구성 요소 (Component)	리스트: 테이블 (List: Table)	리스트를 구성하고 있는 정보의 형태는 모두 동일하게 제공하였는가?	권고	
		리스트 항목이 한 화면에 모두 표시되지 않는 경우 페이지 내비게이션 구성 요소를 함께 사용하거나 스크롤을 제공해 더 많은 정보가 있음을 표시하였는가?	권고	
	리스트: 갤러리 (List: Gallery)	더 이상 이동이 불가능한 경우 이동 버튼을 비활성화로 제공하였는가?	필수	
		섬네일 이미지 리스트로 제공하는 경우 선택한 이미지와 선택하지 않은 이미지를 명확히 구분할 수 있도록 제공하였는가?	필수	
		이미지는 가운데 정렬로 제공하고, 섬네일 이미지 리스트를 제공하는 경우 이미지의 가로 넓이를 고려하여 섬네일 이미지 노출 개수를 정해 제공하였는가?	권고	
	로딩>Loading)	로딩이 실패했을 때에는 로딩 실패에 대한 원인을 사용자에게 알려주는 메시지나 Popup을 노출하였는가?	필수	
	노티피케이션 (Notification)	텍스트 영역을 초과하는 경우 '더 보기'를 제공하였는가?	필수	
		알림 정보 상태에 따라 다르게 표현하였는가?	필수	
		인라인 알림은 관련 항목 근처에 배치하고, 콘텐츠 영역에서 그리드의 열에 맞춰 배치하였는가?	필수	
		토스트 알림은 화면 오른쪽 상단에 배치하고, 새 토스트 알림이 발생하는 경우 목록 상단에 나타나고 이전 알림은 해제될 때까지 푸시 다운되도록 제공하였는가?	필수	
	넘버>Number)	변경되는 숫자 단위를 상황에 따라 다르게 제공하였는가?	권고	
		상황(Normal, Hover, Active, Error, Disabled)에 따라 다르게 표현하였는가?	필수	
	오버플로우 (Overflow)	사용자 데이터를 크게 변경시킬 수 있는 작업 (예: 삭제)은 기본 작업 집합의 아래에 배치하였는가?	권고	
		메뉴가 나타나는 위치에 따라 우측 또는 좌측으로 정렬되어 오버플로우 메뉴를 제공하였는가?	필수	
	페이지네이션 (Pagination)	더 이상 이동이 불가능한 경우 이동 버튼을 비활성화로 제공하였는가?	필수	
		페이지 수가 10개를 초과하지 않을 경우 페이지 이동 버튼을 제공하지 않도록 하였는가?	필수	
		브라우저 공간이 줄어드는 경우 고스트 버튼 형태로 변경되어 제공하고, 버튼 선택 시 정해진 리스트가 더 표시되도록 하였는가?	권고	
		한 화면에 과도한 스크롤 발생이 예상되는 경우 배치하고, 페이지 숫자로 제공하는 경우 콘텐츠 영역 하단 부분 가운데 정렬로 배치하였는가?	필수	
	팝업>Popup)	사용자가 팝업 내용을 신속하게 파악하고, 다음에 수행할 작업을 알 수 있도록 제공하였는가?	필수	
		전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 중앙에 배치하였는가?	권고	
퀵 메뉴 (Quick Menu)	Quick Menu 적용 시에는 Home 화면을 제외한 시스템 내 모든 화면에 동일한 기능과 형태로 적용하였는가?	필수		
	위에서 아래로 우선순위가 높은 기능 순서로 배치하였는가?	필수		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N
화면 구성 요소 (Component)	라디오 버튼 (Radio button)	짧은 단어를 사용하고, 라디오 버튼을 선택한 경우 결과를 명확하게 표시하였는가?	권고	
		이미 선택된 항목이 있을 경우, 다른 항목이 선택되었을 때 기존에 선택되었던 항목은 선택 해제 되는가?	필수	
		상황(Normal, Hover, Selected, Disabled)에 따라 다르게 표현하였는가?	필수	
	서치(Search)	상세 검색과 검색 기록, 자동 완성 기능 제공 시 브라우저 공간이 줄어드는 경우 전체 화면으로 제공하였는가?	권고	
		검색 아이콘은 화면 우측 상단에 배치하고, 상세 선택과 함께 지원하는 경우 검색 결과를 제공하는 콘텐츠 영역 타이틀의 하단 좌측에 배치하였는가?	권고	
	셀렉트(Select)	스크롤 되어 아래로 이동하여 인터페이스 가장자리에 가까워지는 경우 메뉴가 잘리지 않도록 위로 배치하였는가?	필수	
		선택되는 항목에 대한 기본값(Default)을 설정하여 제공하였는가?	필수	
		선택한 항목과 선택하지 않은 항목을 명확하게 표시하였는가?	필수	
	시트: 보텀 (Sheets: Bottom)	하단에 요약된 정보를 제공하는 경우 시트를 펼칠 수 있는 버튼과 다시 접을 수 있는 버튼을 제공하였는가?	필수	
		모바일의 경우 보텀 시트 제공 시 전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 하단에 배치하였는가?	권고	
	시트: 사이드 (Sheets: Side)	사이드 시트를 펼친 상태에서 스크롤 시 사이드 시트는 유지된 상태로 제공하였는가?	필수	
		모바일의 경우 사이드 시트 제공 시 왼쪽에서 오른쪽, 혹은 오른쪽에서 왼쪽으로 슬라이드 되어 나타나도록 제공하였는가?	권고	
	슬라이더(Slider)	최솟값과 최댓값은 표기하였는가?	필수	
		슬라이더 내에 핸들러를 좌/우로 움직일 때 현재값이 우측 입력 필드에 바로 나타나는가?	필수	
		Normal, Hover, Active, On Click/Typing, Error, Disabled 상황에 따라 다르게 표현하였는가?	필수	
	스테퍼(Stepper)	변경되는 숫자 단위를 상황에 맞게 적용하였는가?	권고	
		상황(Normal, Hover, Active, Error, Disabled)에 따라 다르게 표현하였는가?	필수	
	스텝(Step)	수행하고 있는 단계를 명확하게 표시하고, 이동 방향을 표시하였는가?	필수	
		전체 프로세스가 종료되기 전까지 사용자가 직전에 입력하고 선택한 내용을 저장하고 있는가?	권고	
	탭(Tab)	현재 선택된 탭은 선택되지 않은 탭과 그래픽 적으로 구분하여 표현하였는가?	필수	
브라우저 공간이 줄어드는 경우 드롭다운 형태로 변경되어 제공하였는가?		권고		
태그(Tag)	태그 개수가 많아 영역의 공간이 부족한 경우 두 번째 줄로 줄 바꿈 되어 제공하였는가?	권고		
	상황(Normal, Hover, Selected, Disabled)에 따라 다르게 표현하였는가?	필수		

07. Check List

분류 1	분류 2	체크항목	필수/권고	Y/N	
화면 구성 요소 (Component)	텍스트 에어리어 (Text area)	내용을 입력하기 전 완전한 문장의 가이드 텍스트를 노출하고, 사용자가 입력 시 가이드 텍스트는 사라지도록 하였는가?	필수		
		입력할 수 있는 텍스트의 개수가 한정되어 있는 경우 카운터를 제공하였는가?	필수		
		Normal, Hover, Active, Complete, Error, Disabled상태에 따라 다르게 표현하였는가?	필수		
	토글(Toggle)	레이블은 좌측 정렬로 배치하고, 토글은 우측 정렬로 배치하였는가?	권고		
		상황(Normal(ON/OFF), Hover, Disabled)에 따라 다르게 표현하였는가?	필수		
	툴팁(Tooltip)	커서가 타깃 밖으로 이동하면 툴팁이 사라지고, 타깃 내에서 커서가 이동하는 경우 툴팁이 유지되도록 제공하였는가?	권고		
		다른 정보를 방해하지 않도록 툴팁을 제공하였는가?	권고		
		Dimmed 처리는 필요한 경우에만 제공하였는가?	필수		
	탭: 브라우저 타입 (Tab: Browser type)	말줄임표를 사용하여 표기한 후에 탭이 많아 탭 공간이 제약되는 경우 아이콘이 탭 위로 레이어 되도록 제공하였는가?	필수		
		고정된 탭은 우선순위가 높아지며 가장 앞쪽으로 이동하고, 고정된 순서대로 배치하였는가?	필수		
		Normal, Hover, Selected, Disabled, Pin Icon ON 상태에 따라 다르게 표현하였는가?	필수		
	범례(Legend)	범례 내용을 수정 및 삭제 등 편집할 수 있는 버튼 제공 시 우측에 배치하였는가?	권고		
		2개 이상의 범례를 배열할 경우 범례 사이에 디바이더를 제공하고, 일정한 간격으로 배치하였는가?	권고		
	패턴 (Pattern)	EMPTY 스테이트 (Empty states)	콘텐츠 영역에서 EMPTY 스테이트 제공을 넓은 공간에 배치하는 경우 좌측 또는 중앙에 배치하였는가?	권고	
			EMPTY 스테이트를 제공하는 공간이 좁은 경우 텍스트만 제공하였는가?	권고	
폼(Forms)		알맞은 구성 요소 사용으로 사용자가 빠르게 인지하고 작성할 수 있도록 제공하였는가?	필수		
로그인(Login)		아이디 비밀번호 입력 시 유효하지 않은 정보를 입력했을 때 Inputbox 바로 아래에 오류 안내 텍스트를 제공하고 아래의 구성 요소들은 오류 안내 텍스트 영역만큼 아래로 밀려 나타나는가?	필수		
팝업(Popup)		제목 영역과 버튼 영역을 고정으로 제공하였는가?	권고		
		아코디언 또는 탭과 같이 정보를 숨기는 구성 요소와 데이터 테이블과 같은 복잡한 구성 요소는 사용하지 않고 제공하였는가?	권고		
		팝업의 내용이 중요한 경우 전체 화면을 Dimmed 처리와 함께 중앙에 배치하였는가?	권고		
회원가입 (Sign up)		회원가입 시 약관이 여러 개 존재할 경우 전체 약관 동의하기 Checkbox를 제공하는가?	권고		
		회원가입 시 각 약관 별 Textarea 좌측 하단에 동의하기 Checkbox를 제공하는가?	필수		
스켈레톤(Skeleton)		노출되는 콘텐츠 영역의 내용의 너비와 높이를 추론하여 제공하였는가?	권고		